Lógica Computacional y Demostración Automática

Carlos Areces

areces@loria.fr
http://www.loria.fr/~areces

INRIA Nancy Grand Est, France

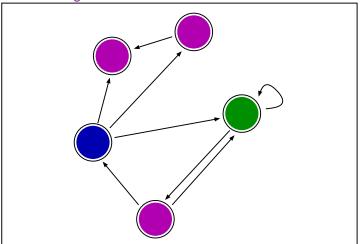
Diciembre 2008

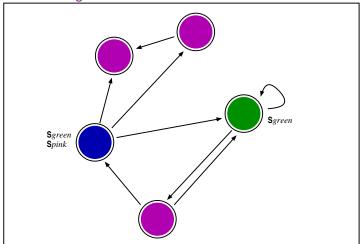
Lo que hacemos hoy

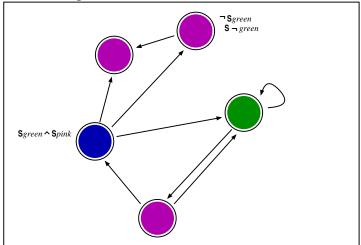
Lo que hacemos hoy

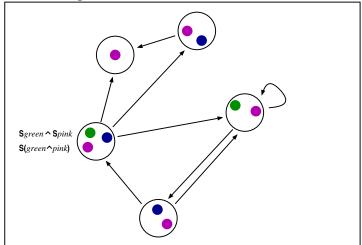
- Describiendo estructuras relacionales
- Lógicas modales
- Sintaxis y semántica
- Lógicas híbridas
- Model Checking
- Aplicaciones
- ▶ El model checker mcheck

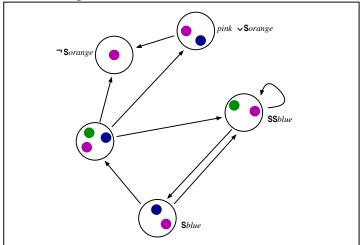
Estructuras Simples / Lenguajes Simples Pensemos en un grafo coloreado:

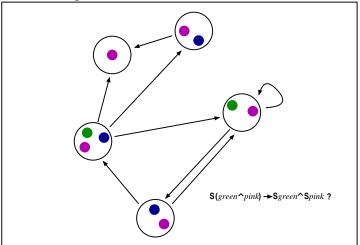


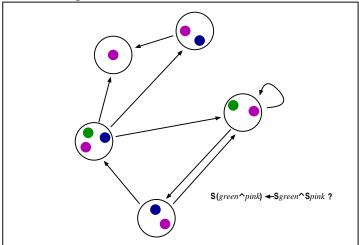








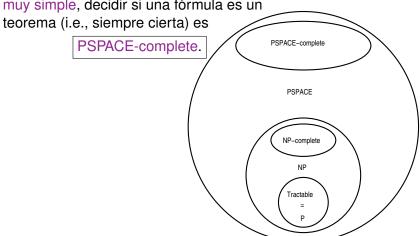




 Aun para este lenguaje (aparentemente) muy simple, decidir si una fórmula es un teorema (i.e., siempre cierta) es

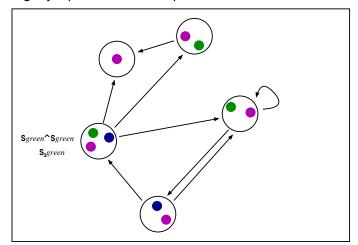
PSPACE-complete.

 Aun para este lenguaje (aparentemente) muy simple, decidir si una fórmula es un

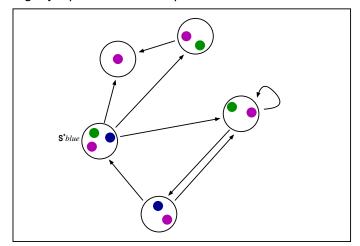


► El lenguaje que describimos puede ser inadecuado:

► El lenguaje que describimos puede ser inadecuado:



► El lenguaje que describimos puede ser inadecuado:



- El lenguaje que describimos puede ser inadecuado:
- En área de logica modal, investiga el rango de posibles lenguajes que pueden usarse para describir estructuras relacionales.

- El lenguaje que describimos puede ser inadecuado:
- En área de logica modal, investiga el rango de posibles lenguajes que pueden usarse para describir estructuras relacionales.
- La preguntas más importantes son:
 - Podemos definir algoritmos de inferencia para estos lenguajes?
 - Cuan eficientes son?
 - Cuáles son los límites de expresividad de estos lenguajes?

- El lenguaje que describimos puede ser inadecuado:
- En área de logica modal, investiga el rango de posibles lenguajes que pueden usarse para describir estructuras relacionales.
- La preguntas más importantes son:
 - Podemos definir algoritmos de inferencia para estos lenguajes?
 - Cuan eficientes son?
 - Cuáles son los límites de expresividad de estos lenguajes?
- ▶ La tarea no es fácil, porque los distintos operadores del lenguaje pueden interactuar de formas inesperadas. E.g., agregar el operador S* transforma el problema de satisfiabilidad del lenguaje en EXPTIME-complete!

- El lenguaje que describimos puede ser inadecuado:
- ► En área de logica modal, investiga el rango de posibles lenguajes que pueden usarse para describir estructuras relacionales.
- La preguntas más/importantes son:
 - ► Podemos definir algoritmos de inferencia para estos lenguajes?
 - Cuan eficiented son?
 - Cuáles son los límites de expresividad de estos lenguajes?
- La tarea no es fácil, porque los distintos operadores del lenguaje pueden interactuar de formas inesperadas.

 E.g., agregar el operador S* transforma el problema de satisfiabilidad del lenguaje en EXPTIME-complete!

Tractable

Los lenguajes de la familia de las lógicas modales pueden usarse en áreas muy diversas:

- Los lenguajes de la familia de las lógicas modales pueden usarse en áreas muy diversas:
 - Verificación de Software y Hardware.
 - Representación de Conocimientos.
 - Criptografía.
 - Inteligencia Artificial.
 - Filosofía.
 - Linguística Computacional.
 - Epistemología.
 - **•** . . .

- Los lenguajes de la familia de las lógicas modales pueden usarse en áreas muy diversas:
 - Verificación de Software y Hardware.
 - Representación de Conocimientos.
 - Criptografía.
 - Inteligencia Artificial.
 - Filosofía.
 - Linguística Computacional.
 - Epistemología.
 - **-** . . .
- Porque?

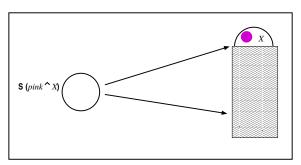
- Los lenguajes de la familia de las lógicas modales pueden usarse en áreas muy diversas:
 - Verificación de Software y Hardware.
 - Representación de Conocimientos.
 - Criptografía.
 - Inteligencia Artificial.
 - Filosofía.
 - Linguística Computacional.
 - Epistemología.
 - **•** . . .
- Porque? Muchas cosas pueden ser representadas como grafos (i.e., estructuras relacionales).

- Los lenguajes de la familia de las lógicas modales pueden usarse en áreas muy diversas:
 - Verificación de Software y Hardware.
 - Representación de Conocimientos.
 - Criptografía.
 - Inteligencia Artificial.
 - Filosofía.
 - Linguística Computacional.
 - Epistemología.
 - **•** ...
- Porque? Muchas cosas pueden ser representadas como grafos (i.e., estructuras relacionales).
 - Y como vimos, los lenguajes modales fueron desarrollados especialmente para razonar sobre grafos y describir sus propiedades.

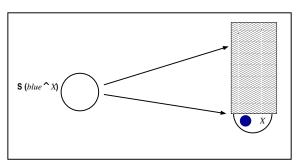
Vamos a presentar un tipo particular de lenguajes modales llamados lenguajes híbridos.

- Vamos a presentar un tipo particular de lenguajes modales llamados lenguajes híbridos.
- Intuitivamente, los lenguajes híbridos son lenguajes modales que incluyen alguna noción de igualdad.

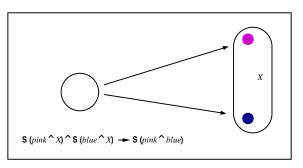
- Vamos a presentar un tipo particular de lenguajes modales llamados lenguajes híbridos.
- Intuitivamente, los lenguajes híbridos son lenguajes modales que incluyen alguna noción de igualdad.



- Vamos a presentar un tipo particular de lenguajes modales llamados lenguajes híbridos.
- Intuitivamente, los lenguajes híbridos son lenguajes modales que incluyen alguna noción de igualdad.



- Vamos a presentar un tipo particular de lenguajes modales llamados lenguajes híbridos.
- Intuitivamente, los lenguajes híbridos son lenguajes modales que incluyen alguna noción de igualdad.



El Sabor de un Clásico...

Todo muy moderno, muy superado, pero yo prefiero la lógica clásica.

- Todo muy moderno, muy superado, pero yo prefiero la lógica clásica.
- Aunque no parezca, estamos haciendo Lógica Clásica!!!

- Todo muy moderno, muy superado, pero yo prefiero la lógica clásica.
- Aunque no parezca, estamos haciendo Lógica Clásica!!!
- Los lenguajes que estuvimos discutiendo son fragmentos del lenguaje de primer (o segundo) orden. Lo único que hicimos fue elegir 'el pedacito' que necesitábamos para una aplicación dada.

- Todo muy moderno, muy superado, pero yo prefiero la lógica clásica.
- Aunque no parezca, estamos haciendo Lógica Clásica!!!
- Los lenguajes que estuvimos discutiendo son fragmentos del lenguaje de primer (o segundo) orden. Lo único que hicimos fue elegir 'el pedacito' que necesitábamos para una aplicación dada.
- Esta es exactamente la forma en que vemos hoy por hoy a los lenguajes modales, como una forma de investigar fragmentos particularmente interesantes de los lenguajes clásicos.

- Todo muy moderno, muy superado, pero yo prefiero la lógica clásica.
- Aunque no parezca, estamos haciendo Lógica Clásica!!!
- Los lenguajes que estuvimos discutiendo son fragmentos del lenguaje de primer (o segundo) orden. Lo único que hicimos fue elegir 'el pedacito' que necesitábamos para una aplicación dada.
- Esta es exactamente la forma en que vemos hoy por hoy a los lenguajes modales, como una forma de investigar fragmentos particularmente interesantes de los lenguajes clásicos.
- Donde "interesantes" significa
 - Decidibles, expresivos, de "baja" complejidad, modulares,

. . .

- ► El lenguaje hibrido que vamos a usar se define sobre la signatura S = ⟨PROP, REL, NOM⟩ donde
 - ▶ PROP = $\{p, q, r, ...\}$ es el conjunto de simbolos de proposicion

- ► El lenguaje hibrido que vamos a usar se define sobre la signatura S = ⟨PROP, REL, NOM⟩ donde
 - ▶ PROP = $\{p, q, r, ...\}$ es el conjunto de simbolos de proposicion
 - ▶ REL = $\{r_1, r_2, r_3, ...\}$ es el conjunto de simbolos de relacion

- ► El lenguaje hibrido que vamos a usar se define sobre la signatura S = ⟨PROP, REL, NOM⟩ donde
 - ▶ PROP = $\{p, q, r, ...\}$ es el conjunto de simbolos de proposicion
 - ▶ REL = $\{r_1, r_2, r_3, ...\}$ es el conjunto de simbolos de relacion
 - NOM = {i, j, k, ...} es el conjunto de simbolos de constantes (los llamamos nominales)

- ► El lenguaje hibrido que vamos a usar se define sobre la signatura S = ⟨PROP, REL, NOM⟩ donde
 - ▶ PROP = $\{p, q, r, ...\}$ es el conjunto de simbolos de proposicion
 - ▶ REL = $\{r_1, r_2, r_3, ...\}$ es el conjunto de simbolos de relacion
 - NOM = {i, j, k, ...} es el conjunto de simbolos de constantes (los llamamos nominales)
 - ▶ VAR = $\{x, y, z, ...\}$ es el conjunto de variables

- ► El lenguaje hibrido que vamos a usar se define sobre la signatura S = ⟨PROP, REL, NOM⟩ donde
 - ▶ PROP = $\{p, q, r, ...\}$ es el conjunto de simbolos de proposicion
 - ▶ REL = $\{r_1, r_2, r_3, ...\}$ es el conjunto de simbolos de relacion
 - NOM = {i, j, k, ...} es el conjunto de simbolos de constantes (los llamamos nominales)
 - ▶ VAR = $\{x, y, z, ...\}$ es el conjunto de variables
- Las formulas se definen entonces como

$$\varphi := \mathbf{a} \mid \neg \varphi \mid \varphi \wedge \varphi' \mid \langle r \rangle \varphi \mid \langle r \rangle^{-} \varphi \mid \mathsf{E} \varphi \mid \mathsf{Q}_{i} \varphi \mid \downarrow \mathsf{X}. \varphi$$

donde $a \in NOM \cup PROP \cup VAR$, $r \in REL$, $i \in NOM$ y $x \in VAR$.

- ► El lenguaje hibrido que vamos a usar se define sobre la signatura S = ⟨PROP, REL, NOM⟩ donde
 - ▶ PROP = $\{p, q, r, ...\}$ es el conjunto de simbolos de proposicion
 - ▶ REL = $\{r_1, r_2, r_3, ...\}$ es el conjunto de simbolos de relacion
 - NOM = {i, j, k, ...} es el conjunto de simbolos de constantes (los llamamos nominales)
 - ▶ VAR = $\{x, y, z, ...\}$ es el conjunto de variables
- Las formulas se definen entonces como

$$\varphi := a \mid \neg \varphi \mid \varphi \wedge \varphi' \mid \langle r \rangle \varphi \mid \langle r \rangle^{-} \varphi \mid \mathsf{E} \varphi \mid \mathsf{@}_{i} \varphi \mid \downarrow x. \varphi$$

donde $a \in \mathsf{NOM} \cup \mathsf{PROP} \cup \mathsf{VAR}, \ r \in \mathsf{REL}, \ i \in \mathsf{NOM} \ \mathsf{y}$ $x \in \mathsf{VAR}.(\mathsf{La} \ \mathsf{formula} \ [r]\varphi \ \mathsf{se} \ \mathsf{define} \ \mathsf{como} \ \neg \langle r \rangle \neg \varphi \ \mathsf{y} \ \mathsf{A}\varphi \ \mathsf{se} \ \mathsf{define} \ \mathsf{como} \ \neg \mathsf{E} \neg \varphi)$

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,
 - ▶ I(p) es un subconjunto de M para $p \in PROP$,

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,
 - ▶ I(p) es un subconjunto de M para $p \in PROP$,
 - ▶ I(i) es un elemento de M para $i \in NOM$

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,
 - ▶ I(p) es un subconjunto de M para $p \in PROP$,
 - ▶ I(i) es un elemento de M para $i \in NOM$

Una asignación g para \mathcal{M} es una funcion g : VAR $\rightarrow M$.

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,
 - ▶ I(p) es un subconjunto de M para $p \in PROP$,
 - ▶ I(i) es un elemento de M para $i \in NOM$

Una asignación g para \mathcal{M} es una funcion g : VAR $\rightarrow M$.

$$\mathcal{M}, g, m \models i$$
 sii $m = I(i), i \in NOM$

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,
 - ▶ I(p) es un subconjunto de M para $p \in PROP$,
 - ▶ I(i) es un elemento de M para $i \in NOM$

Una asignación g para \mathcal{M} es una funcion g : VAR $\rightarrow M$.

$$\mathcal{M}, g, m \models i$$
 sii $m = I(i), i \in NOM$
 $\mathcal{M}, g, m \models p$ sii $m \in I(p), p \in PROP$

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,
 - ▶ I(p) es un subconjunto de M para $p \in PROP$,
 - ▶ I(i) es un elemento de M para $i \in NOM$

Una asignación g para \mathcal{M} es una funcion g : VAR $\rightarrow M$.

```
\mathcal{M}, g, m \models i sii m = I(i), i \in \mathsf{NOM}

\mathcal{M}, g, m \models p sii m \in I(p), p \in \mathsf{PROP}

\mathcal{M}, g, m \models \neg \varphi sii \mathcal{M}, g, m \not\models \varphi
```

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,
 - ▶ I(p) es un subconjunto de M para $p \in PROP$,
 - ▶ I(i) es un elemento de M para $i \in NOM$

Una asignación g para \mathcal{M} es una funcion g : VAR $\rightarrow M$.

```
\begin{array}{cccc} \mathcal{M}, g, m \models i & \text{sii} & m = \mathit{l}(i), i \in \mathsf{NOM} \\ \mathcal{M}, g, m \models p & \text{sii} & m \in \mathit{l}(p), p \in \mathsf{PROP} \\ \mathcal{M}, g, m \models \neg \varphi & \text{sii} & \mathcal{M}, g, m \not\models \varphi \\ \mathcal{M}, g, m \models \varphi \wedge \psi & \text{sii} & \mathcal{M}, g, m \models \varphi \text{ y } \mathcal{M}, g, m \models \psi \end{array}
```

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,
 - ▶ I(p) es un subconjunto de M para $p \in PROP$,
 - ▶ I(i) es un elemento de M para $i \in NOM$

Una asignación g para \mathcal{M} es una funcion $g: VAR \to M$.

```
\mathcal{M}, g, m \models i sii m = I(i), i \in \mathsf{NOM}

\mathcal{M}, g, m \models p sii m \in I(p), p \in \mathsf{PROP}

\mathcal{M}, g, m \models \neg \varphi sii \mathcal{M}, g, m \not\models \varphi

\mathcal{M}, g, m \models \varphi \land \psi sii \mathcal{M}, g, m \models \varphi \lor \mathcal{M}, g, m \models \psi

\mathcal{M}, g, m \models \langle r \rangle \varphi sii \exists m' \in M \text{ t.q. } (m, m') \in I(r) \& \mathcal{M}, g, m' \models \varphi
```

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,
 - ▶ I(p) es un subconjunto de M para $p \in PROP$,
 - ▶ I(i) es un elemento de M para $i \in NOM$

Una asignación g para \mathcal{M} es una funcion $g: VAR \to M$.

```
\begin{array}{cccc} \mathcal{M},g,m\models i & \text{sii} & m=I(i),\,i\in\mathsf{NOM}\\ \mathcal{M},g,m\models p & \text{sii} & m\in I(p),\,p\in\mathsf{PROP}\\ \mathcal{M},g,m\models \neg\varphi & \text{sii} & \mathcal{M},g,m\not\models\varphi\\ \mathcal{M},g,m\models\varphi\wedge\psi & \text{sii} & \mathcal{M},g,m\models\varphi\;\mathsf{y}\;\mathcal{M},g,m\models\psi\\ \mathcal{M},g,m\models\langle r\rangle\varphi & \text{sii} & \exists m'\in M\;\mathrm{t.q.}\;(m,m')\in I(r)\;\&\;\mathcal{M},g,m'\models\varphi\\ \mathcal{M},g,m\models\langle r\rangle^{-}\varphi & \text{sii} & \exists m'\in M\;\mathrm{t.q.}\;(m',m)\in I(r)\;\&\;\mathcal{M},g,m'\models\varphi\\ \end{array}
```

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,
 - ▶ I(p) es un subconjunto de M para $p \in PROP$,
 - ▶ I(i) es un elemento de M para $i \in NOM$

Una asignación g para \mathcal{M} es una funcion $g: VAR \to M$.

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,
 - ▶ I(p) es un subconjunto de M para $p \in PROP$,
 - ▶ I(i) es un elemento de M para $i \in NOM$

Una asignación g para \mathcal{M} es una funcion g : VAR $\rightarrow M$.

- ▶ Un modelo \mathcal{M} es de la forma $\langle M, I \rangle$ donde M es no vacio, y
 - ▶ I(r) es una relacion binaria sobre M para $r \in REL$,
 - ▶ I(p) es un subconjunto de M para $p \in PROP$,
 - ▶ I(i) es un elemento de M para $i \in NOM$

Una asignación g para \mathcal{M} es una funcion $g: VAR \to M$.

▶ Cuán expresivo es el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, @, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, E, \downarrow)$

- ▶ Cuán expresivo es el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, @, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, E, \downarrow)$
- ► Empecemos con menos (y para los que saben...)

- ▶ Cuán expresivo es el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, @, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, E, \downarrow)$
- ► Empecemos con menos (y para los que saben...)
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$

- ▶ Cuán expresivo es el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, @, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, E, \downarrow)$
- Empecemos con menos (y para los que saben...)
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$
 - Es el lenguaje temporal básico (futuro y pasado)
 - SAT es decidible (PSPACE-complete).
 - El fragmento guarded de LPO².

- ▶ Cuán expresivo es el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, @, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, E, \downarrow)$
- Empecemos con menos (y para los que saben...)
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$
 - Es el lenguaje temporal básico (futuro y pasado)
 - SAT es decidible (PSPACE-complete).
 - ► El fragmento guarded de LPO².
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(NOM, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$

- ▶ Cuán expresivo es el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, @, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, E, \downarrow)$
- Empecemos con menos (y para los que saben...)
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$
 - Es el lenguaje temporal básico (futuro y pasado)
 - SAT es decidible (PSPACE-complete).
 - ► El fragmento guarded de LPO².
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(NOM, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$
 - Es el lenguaje temporal hibrido básico
 - SAT es decidible (EXPTIME-complete).
 - ► El fragmento guarded de LPO² con constantes.

- ▶ Cuán expresivo es el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, @, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, E, \downarrow)$
- Empecemos con menos (y para los que saben...)
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$
 - Es el lenguaje temporal básico (futuro y pasado)
 - SAT es decidible (PSPACE-complete).
 - ► El fragmento guarded de LPO².
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(NOM, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$
 - Es el lenguaje temporal hibrido básico
 - SAT es decidible (EXPTIME-complete).
 - ► El fragmento guarded de LPO² con constantes.
- Cual es el poder expresivo de L(⟨r⟩, ↓, E)

- ▶ Cuán expresivo es el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, @, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, E, \downarrow)$
- Empecemos con menos (y para los que saben...)
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$
 - Es el lenguaje temporal básico (futuro y pasado)
 - SAT es decidible (PSPACE-complete).
 - El fragmento guarded de LPO².
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(NOM, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$
 - Es el lenguaje temporal hibrido básico
 - SAT es decidible (EXPTIME-complete).
 - ► El fragmento guarded de LPO² con constantes.
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \downarrow, E)$
 - Es tan expresivo como LPO!!!
 - SAT es indecidible.

- ▶ Cuán expresivo es el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, @, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, E, \downarrow)$
- Empecemos con menos (y para los que saben...)
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$
 - Es el lenguaje temporal básico (futuro y pasado)
 - SAT es decidible (PSPACE-complete).
 - ► El fragmento guarded de LPO².
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(NOM, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$
 - Es el lenguaje temporal hibrido básico
 - SAT es decidible (EXPTIME-complete).
 - ► El fragmento guarded de LPO² con constantes.
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \downarrow, E)$
 - Es tan expresivo como LPO!!!
 - SAT es indecidible.
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \downarrow)$

- ▶ Cuán expresivo es el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, @, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, E, \downarrow)$
- Empecemos con menos (y para los que saben...)
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$
 - Es el lenguaje temporal básico (futuro y pasado)
 - SAT es decidible (PSPACE-complete).
 - El fragmento guarded de LPO².
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(NOM, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-)$
 - Es el lenguaje temporal hibrido básico
 - SAT es decidible (EXPTIME-complete).
 - ► El fragmento guarded de LPO² con constantes.
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \downarrow, E)$
 - Es tan expresivo como LPO!!!
 - SAT es indecidible.
- ▶ Cual es el poder expresivo de $\mathcal{L}(\langle r \rangle, \downarrow)$
 - Es menos expresivo que LPO.
 - SAT es todavia indecidible.

- ▶ El problema de model checking global es el siguiente:
 - Dado un modelog M
 - y una formula α ,
 - retornar todos los estados de \mathcal{M} en los que α es verdadero.

- ▶ El problema de model checking global es el siguiente:
 - Dado un modelog M
 - ightharpoonup y una formula α ,
 - retornar todos los estados de \mathcal{M} en los que α es verdadero.
- Definimos el truth set de una fórmula α respecto de un modelo M = (W, R, V) como:

$$Truth(\mathcal{M}, \alpha) = \{ \mathbf{w} \in \mathbf{W} \mid \mathcal{M}, \mathbf{w} \models \alpha \}$$

- ▶ El problema de model checking global es el siguiente:
 - Dado un modelog M
 - ightharpoonup y una formula α ,
 - retornar todos los estados de \mathcal{M} en los que α es verdadero.
- Definimos el truth set de una fórmula α respecto de un modelo M = (W, R, V) como:

$$Truth(\mathcal{M}, \alpha) = \{ \mathbf{w} \in \mathbf{W} \mid \mathcal{M}, \mathbf{w} \models \alpha \}$$

▶ Un model checker es un programa que dado \mathcal{M} y α retorna $Truth(\mathcal{M}, \alpha)$.

► MCLite es un model checker para el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, @, E)$.

- ▶ MCLite es un model checker para el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, @, E)$.
- ▶ Por simplicidad, trabajaremos con lógicas monomodales (sólo $\langle r \rangle$) pero la extensión a lógicas multimodales es simple.

- ▶ MCLite es un model checker para el lenguaje $\mathcal{L}(NOM, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, @, E)$.
- Por simplicidad, trabajaremos con lógicas monomodales (sólo \(\langle r \rangle\)) pero la extensión a lógicas multimodales es simple.
- ▶ El algoritmo usa una estrategia bottom-up: examina las subfórmulas de la fórmula input α en forma incremental, hasta que finalmente el obtenemos el truth set de α .
- ▶ Si una subfórmula β de α es verdadera en un estado w, el model checker marca w con β .

▶ Sea $\mathcal{M} = \langle W, R, V \rangle$ un modelo y α la fórmula que queremos chequear.

- ▶ Sea $\mathcal{M} = \langle W, R, V \rangle$ un modelo y α la fórmula que queremos chequear.
- ▶ Sea $sub(\alpha)$ el conjunto de subfórmulas de α .

- ▶ Sea $\mathcal{M} = \langle W, R, V \rangle$ un modelo y α la fórmula que queremos chequear.
- ▶ Sea $sub(\alpha)$ el conjunto de subfórmulas de α .
- ▶ El model checker mantendrá una bit table L de tamaño $|sub(\alpha)| \times |W|$ tal que, para cada subfórmula β de α y cada $w \in W$,

$$L(\beta, w) = 1$$
 if $M, w \models \beta$ y $L(\beta, w) = 0$ if $M, w \not\models \beta$

- ▶ Sea $\mathcal{M} = \langle W, R, V \rangle$ un modelo y α la fórmula que queremos chequear.
- ▶ Sea $sub(\alpha)$ el conjunto de subfórmulas de α .
- El model checker mantendrá una bit table L de tamaño |sub(α)| × |W| tal que, para cada subfórmula β de α y cada w ∈ W,

$$L(\beta, w) = 1$$
 if $M, w \models \beta$ y $L(\beta, w) = 0$ if $M, w \not\models \beta$

▶ Ademas, sea $L(\beta) = \{ w \in W \mid L(\beta, w) = 1 \}$

- ▶ Sea $\mathcal{M} = \langle W, R, V \rangle$ un modelo y α la fórmula que queremos chequear.
- ▶ Sea $sub(\alpha)$ el conjunto de subfórmulas de α .
- ▶ El model checker mantendrá una bit table L de tamaño $|sub(\alpha)| \times |W|$ tal que, para cada subfórmula β de α y cada $w \in W$,

$$L(\beta, w) = 1$$
 if $M, w \models \beta$ y $L(\beta, w) = 0$ if $M, w \not\models \beta$

- ▶ Ademas, sea $L(\beta) = \{ w \in W \mid L(\beta, w) = 1 \}$
- ▶ Al terminar la corrida tendremos que $Truth(M, \alpha) = L(\alpha)$

- ▶ Sea $\mathcal{M} = \langle W, R, V \rangle$ un modelo y α la fórmula que queremos chequear.
- ▶ Sea $sub(\alpha)$ el conjunto de subfórmulas de α .
- ▶ El model checker mantendrá una bit table L de tamaño $|sub(\alpha)| \times |W|$ tal que, para cada subfórmula β de α y cada $w \in W$,

$$L(\beta, w) = 1$$
 if $M, w \models \beta$ y $L(\beta, w) = 0$ if $M, w \not\models \beta$

- ▶ Ademas, sea $L(\beta) = \{ w \in W \mid L(\beta, w) = 1 \}$
- ▶ Al terminar la corrida tendremos que $Truth(M, \alpha) = L(\alpha)$
- ▶ Finalente dado $w \in W$, sea R(w) el conjunto de R-sucesores de w y $R^-(w)$ el conjunto de R-predecesores de w.

```
1: for \beta \in sub(\alpha), w \in W do: L(\beta, w) \leftarrow 0

2: for i \leftarrow 1 to |\alpha| do:

3: for \beta \in sub(\alpha) such that |\beta| = i do:

4: case of \beta

5: \bullet \beta \in ATOM : \forall w \in W, if w \in V(\beta) then L(\beta, w) \leftarrow 1
```

1: for $\beta \in sub(\alpha)$, $w \in W$ do: $L(\beta, w) \leftarrow 0$

```
2: for i \leftarrow 1 to |\alpha| do:

3: for \beta \in sub(\alpha) such that |\beta| = i do:

4: case of \beta

5: \bullet \beta \in ATOM : \forall w \in W, if w \in V(\beta) then L(\beta, w) \leftarrow 1

6: \bullet \beta = \beta_1 \land \beta_2 : \forall w \in W, if L(\beta_1, w) = L(\beta_2, w) = 1 then L(\beta, w) \leftarrow 1
```

```
1: for \beta \in sub(\alpha), w \in W do: L(\beta, w) \leftarrow 0

2: for i \leftarrow 1 to |\alpha| do:

3: for \beta \in sub(\alpha) such that |\beta| = i do:

4: case of \beta

5: \bullet \beta \in ATOM : \forall w \in W, if w \in V(\beta) then L(\beta, w) \leftarrow 1

6: \bullet \beta = \beta_1 \wedge \beta_2 : \forall w \in W, if L(\beta_1, w) = L(\beta_2, w) = 1 then L(\beta, w) \leftarrow 1

7: \bullet \beta = \neg \beta_1 : \forall w \in W, if L(\beta_1, w) = 0 then L(\beta, w) \leftarrow 1
```

```
1: for \beta \in sub(\alpha), w \in W do: L(\beta, w) \leftarrow 0
2: for i \leftarrow 1 to |\alpha| do:
        for \beta \in sub(\alpha) such that |\beta| = i do:
4:
        case of \beta
5:
              • \beta \in ATOM: \forall w \in W, if w \in V(\beta) then L(\beta, w) \leftarrow 1
6:
              • \beta = \beta_1 \wedge \beta_2: \forall w \in W, if L(\beta_1, w) = L(\beta_2, w) = 1 then L(\beta, w) \leftarrow 1
7: \bullet \beta = \neg \beta_1 : \forall w \in W, if L(\beta_1, w) = 0 then L(\beta, w) \leftarrow 1
8: \bullet \beta = \langle r \rangle \beta_1 : MC_{\langle r \rangle}(M, \beta_1)
9: \theta = \langle r \rangle^{-} \beta_1 : MC_{\langle r \rangle^{-}}(M, \beta_1)
10: \bullet \beta = E\beta_1 : MC_F(M, \beta_1)
11:
        • \beta = \mathbb{Q}_i \beta_1 : MC_{\mathfrak{G}}(M, i, \beta_1)
12: return L(\alpha)
```

1: for $w \in L(\alpha)$ do

2: for $v \in R^{-1}(w)$ do

3: $L(\langle r \rangle \alpha, v) \leftarrow 1$

1: for $w \in L(\alpha)$ do

2: for $v \in R^{-1}(w)$ do

3: $L(\langle r \rangle \alpha, v) \leftarrow 1$

$$MC_{\langle r \rangle^-}(M, \alpha)$$

1: for $w \in L(\alpha)$ do

2: for $v \in R(w)$ do

3: $L(\langle r \rangle^{-}\alpha, v) \leftarrow 1$

1: for $w \in L(\alpha)$ do

2: for $v \in R^{-1}(w)$ do

3: $L(\langle r \rangle \alpha, v) \leftarrow 1$

$$\mathbf{MC}_{\langle r \rangle^-}(\mathbf{M}, \alpha)$$

1: for $w \in L(\alpha)$ do

2: for $v \in R(w)$ do

3: $L(\langle r \rangle^{-}\alpha, v) \leftarrow 1$

 $MC_E(M, \alpha)$

1: if $L(\alpha) \neq \emptyset$ then

2: for $w \in W$ do

3: $L(E\alpha, w) \leftarrow 1$

1: for $w \in L(\alpha)$ do

2: for $v \in R^{-1}(w)$ do

3: $L(\langle r \rangle \alpha, v) \leftarrow 1$

$$MC_{\langle r \rangle^-}(M,\alpha)$$

1: for $w \in L(\alpha)$ do

2: for $v \in R(w)$ do

3: $L(\langle r \rangle^{-}\alpha, v) \leftarrow 1$

$MC_E(M, \alpha)$

1: if $L(\alpha) \neq \emptyset$ then

2: for $w \in W$ do

3: $L(E\alpha, w) \leftarrow 1$

$$MC_{@}(M, i, \alpha)$$

1: let $\{v\} = V(i)$

2: if $L(\alpha, v) = 1$ then

3: for $w \in M$ do

4: $L(@_i\alpha, w) \leftarrow 1$

Worst-case Complexity de MCLite

Worst-case Complexity de MCLite

▶ Dado $f, g : N \rightarrow N$, recordemos que

$$f(n) = O(g(n))$$

significa que hay una constante c>0 y un número natural $n_0\geq 1$ tal que

$$f(n) \leq c \times g(n)$$

para todo $n \ge n_0$.

Worst-case Complexity de MCLite

▶ Dado $f, g : N \rightarrow N$, recordemos que

$$f(n) = O(g(n))$$

significa que hay una constante c>0 y un número natural $n_0\geq 1$ tal que

$$f(n) \leq c \times g(n)$$

para todo $n \ge n_0$.

▶ Por ejemplo, 2n + 1 = O(n).

▶ Sea n = |W|, m = |R|, y k el tamaño de α .

- ▶ Sea n = |W|, m = |R|, y k el tamaño de α .
- Notar que $|sub(\alpha)| = O(k)$. Ademas, chequear y cambiar $L(\beta, w)$ es O(1). Igual que $w \in V(p)$ si V es un bit table.

- ▶ Sea n = |W|, m = |R|, y k el tamaño de α .
- Notar que $|sub(\alpha)| = O(k)$. Ademas, chequear y cambiar $L(\beta, w)$ es O(1). Igual que $w \in V(p)$ si V es un bit table.
- Entonces, inicializar L toma O(k × n). El loop principal itera O(k) veces. La complejidad de cada iteracion depende de β.

- ▶ Sea n = |W|, m = |R|, y k el tamaño de α .
- Notar que $|sub(\alpha)| = O(k)$. Ademas, chequear y cambiar $L(\beta, w)$ es O(1). Igual que $w \in V(p)$ si V es un bit table.
- Entonces, inicializar L toma O(k × n). El loop principal itera O(k) veces. La complejidad de cada iteracion depende de β.
- In particular,
 - if $\beta \in ATOM$, then the check of β takes O(n);

- ▶ Sea n = |W|, m = |R|, y k el tamaño de α .
- Notar que $|sub(\alpha)| = O(k)$. Ademas, chequear y cambiar $L(\beta, w)$ es O(1). Igual que $w \in V(p)$ si V es un bit table.
- Entonces, inicializar L toma O(k × n). El loop principal itera O(k) veces. La complejidad de cada iteracion depende de β.
- In particular,
 - if $\beta \in ATOM$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \beta_1 \wedge \beta_2$, then the check of β takes O(n);

- ▶ Sea n = |W|, m = |R|, y k el tamaño de α .
- Notar que $|sub(\alpha)| = O(k)$. Ademas, chequear y cambiar $L(\beta, w)$ es O(1). Igual que $w \in V(p)$ si V es un bit table.
- Entonces, inicializar L toma O(k × n). El loop principal itera O(k) veces. La complejidad de cada iteracion depende de β.
- In particular,
 - if $\beta \in ATOM$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \beta_1 \wedge \beta_2$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \neg \beta_1$, then the check of β takes O(n);

- ▶ Sea n = |W|, m = |R|, y k el tamaño de α .
- Notar que $|sub(\alpha)| = O(k)$. Ademas, chequear y cambiar $L(\beta, w)$ es O(1). Igual que $w \in V(p)$ si V es un bit table.
- Entonces, inicializar L toma O(k × n). El loop principal itera O(k) veces. La complejidad de cada iteracion depende de β.
- In particular,
 - if $\beta \in ATOM$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \beta_1 \wedge \beta_2$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \neg \beta_1$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = E\beta_1$, then the check of β takes O(2n) = O(n);

- ▶ Sea n = |W|, m = |R|, y k el tamaño de α .
- Notar que $|sub(\alpha)| = O(k)$. Ademas, chequear y cambiar $L(\beta, w)$ es O(1). Igual que $w \in V(p)$ si V es un bit table.
- Entonces, inicializar L toma O(k × n). El loop principal itera O(k) veces. La complejidad de cada iteracion depende de β.
- In particular,
 - if $\beta \in ATOM$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \beta_1 \wedge \beta_2$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \neg \beta_1$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = E\beta_1$, then the check of β takes O(2n) = O(n);
 - if $\beta = \mathbb{Q}_i \beta_1$, then the check of β takes O(2n) = O(n);

- ▶ Sea n = |W|, m = |R|, y k el tamaño de α .
- Notar que $|sub(\alpha)| = O(k)$. Ademas, chequear y cambiar $L(\beta, w)$ es O(1). Igual que $w \in V(p)$ si V es un bit table.
- ▶ Entonces, inicializar L toma $O(k \times n)$. El loop principal itera O(k) veces. La complejidad de cada iteración depende de β .
- In particular,
 - if $\beta \in ATOM$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \beta_1 \wedge \beta_2$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \neg \beta_1$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = E\beta_1$, then the check of β takes O(2n) = O(n);
 - if $\beta = 0_i \beta_1$, then the check of β takes O(2n) = O(n);
 - if $\beta = \langle r \rangle \beta_1$, then the check of β takes O(n+m);

Contamos...

- ▶ Sea n = |W|, m = |R|, y k el tamaño de α .
- Notar que $|sub(\alpha)| = O(k)$. Ademas, chequear y cambiar $L(\beta, w)$ es O(1). Igual que $w \in V(p)$ si V es un bit table.
- Entonces, inicializar L toma O(k × n). El loop principal itera O(k) veces. La complejidad de cada iteracion depende de β.
- In particular,
 - if $\beta \in ATOM$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \beta_1 \wedge \beta_2$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \neg \beta_1$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = E\beta_1$, then the check of β takes O(2n) = O(n);
 - if $\beta = 0_i \beta_1$, then the check of β takes O(2n) = O(n);
 - if $\beta = \langle r \rangle \beta_1$, then the check of β takes O(n+m);
 - if $\beta = \langle r \rangle^- \beta_1$, then the check of β takes O(n+m)

Contamos...

- ▶ Sea n = |W|, m = |R|, y k el tamaño de α .
- Notar que $|sub(\alpha)| = O(k)$. Ademas, chequear y cambiar $L(\beta, w)$ es O(1). Igual que $w \in V(p)$ si V es un bit table.
- ▶ Entonces, inicializar L toma $O(k \times n)$. El loop principal itera O(k) veces. La complejidad de cada iteración depende de β .
- In particular,
 - if $\beta \in ATOM$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \beta_1 \wedge \beta_2$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = \neg \beta_1$, then the check of β takes O(n);
 - if $\beta = E\beta_1$, then the check of β takes O(2n) = O(n);
 - if $\beta = 0_i \beta_1$, then the check of β takes O(2n) = O(n);
 - if $\beta = \langle r \rangle \beta_1$, then the check of β takes O(n+m);

 - if $\beta = \langle r \rangle^- \beta_1$, then the check of β takes O(n+m)
- ▶ Es decir, la complejidad de MCLite es: $O(k \times (n+m))$.

► Cuando agregamos ↓ no podemos usar una estrategia bottom-up.

- ► Cuando agregamos ↓ no podemos usar una estrategia bottom-up.
- ▶ Por que? Consideremos las formulas $\langle r \rangle \alpha$ y $\downarrow x. \langle r \rangle \beta(x)$, donde $\beta(x)$ es una formula donde aparece la variable x.

- ► Cuando agregamos ↓ no podemos usar una estrategia bottom-up.
- ▶ Por que? Consideremos las formulas $\langle r \rangle \alpha$ y $\downarrow x. \langle r \rangle \beta(x)$, donde $\beta(x)$ es una formula donde aparece la variable x.
 - ► En el primer caso, podemos chequear α , etiquetar el modelo, y luego chequear $\langle r \rangle \alpha$ como hicimos en MCLite.

- ► Cuando agregamos ↓ no podemos usar una estrategia bottom-up.
- ▶ Por que? Consideremos las formulas $\langle r \rangle \alpha$ y $\downarrow x. \langle r \rangle \beta(x)$, donde $\beta(x)$ es una formula donde aparece la variable x.
 - ► En el primer caso, podemos chequear α , etiquetar el modelo, y luego chequear $\langle r \rangle \alpha$ como hicimos en MCLite.
 - ▶ En el segundo caso, no podemos chequear primero $\beta(x)$, porque no sabemos a qué elemento esta linqueado x.

$\mathsf{MCFull}(M, g, \alpha)$

$\mathsf{MCFull}(\mathbf{M}, \mathbf{g}, \alpha)$

1: for $\beta \in sub(\alpha)$, $w \in W$ do: $L(\beta, w) \leftarrow 0$

$\mathsf{MCFull}(M, g, \alpha)$

1: for $\beta \in sub(\alpha)$, $w \in W$ do: $L(\beta, w) \leftarrow 0$

2: case of α :

3: $\bullet \alpha \in ATOM$: $\forall w \in W$, if $w \in V(\alpha)$ then $L(\alpha, w) \leftarrow 1$

1: for $\beta \in sub(\alpha)$, $w \in W$ do: $L(\beta, w) \leftarrow 0$

2: case of α :

3: $\bullet \alpha \in ATOM$: $\forall w \in W$, if $w \in V(\alpha)$ then $L(\alpha, w) \leftarrow 1$

4: • $\alpha \in VAR$: $L(\alpha, g(\alpha)) \leftarrow 1$

```
1: for \beta \in sub(\alpha), w \in W do: L(\beta, w) \leftarrow 0

2: case of \alpha:

3: • \alpha \in ATOM : \forall w \in W, if w \in V(\alpha) then L(\alpha, w) \leftarrow 1

4: • \alpha \in VAR : L(\alpha, g(\alpha)) \leftarrow 1

5: • \alpha = \alpha_1 \wedge \alpha_2 : MCFull(M, g, \alpha_1); MCFull(M, g, \alpha_2)

6: for w \in W do:

7: if L(\alpha_1, w) = 1 = L(\alpha_2, w) = 1 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
```

```
1: for \beta \in sub(\alpha), w \in W do: L(\beta, w) \leftarrow 0

2: case of \alpha:

3: • \alpha \in ATOM : \forall w \in W, if w \in V(\alpha) then L(\alpha, w) \leftarrow 1

4: • \alpha \in VAR : L(\alpha, g(\alpha)) \leftarrow 1

5: • \alpha = \alpha_1 \wedge \alpha_2 : MCFull(M, g, \alpha_1); MCFull(M, g, \alpha_2)

6: for w \in W do:

7: if L(\alpha_1, w) = 1 = L(\alpha_2, w) = 1 then L(\alpha, w) \leftarrow 1

8: • \alpha = \neg \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1)

9: for w \in W do:

10: if L(\alpha_1, w) = 0 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
```

```
1: for \beta \in sub(\alpha), w \in W do: L(\beta, w) \leftarrow 0
2: case of \alpha:
3: \bullet \alpha \in ATOM : \forall w \in W, if w \in V(\alpha) then L(\alpha, w) \leftarrow 1
 4: \bullet \alpha \in VAR : L(\alpha, g(\alpha)) \leftarrow 1
5: \bullet \alpha = \alpha_1 \wedge \alpha_2: MCFull(M, g, \alpha_1); MCFull(M, g, \alpha_2)
6:
                                for w \in W do:
7:
                                   if L(\alpha_1, w) = 1 = L(\alpha_2, w) = 1 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
        • \alpha = \neg \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1)
8:
                                for w \in W do:
9:
10:
                                   if L(\alpha_1, w) = 0 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
11: \bullet \alpha = \langle r \rangle \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1); MC\langle r \rangle(M, \alpha_1)
```

```
1: for \beta \in sub(\alpha), w \in W do: L(\beta, w) \leftarrow 0
2: case of \alpha:
3: \bullet \alpha \in ATOM : \forall w \in W, if w \in V(\alpha) then L(\alpha, w) \leftarrow 1
 4: \bullet \alpha \in VAR : L(\alpha, g(\alpha)) \leftarrow 1
5: \bullet \alpha = \alpha_1 \wedge \alpha_2: MCFull(M, g, \alpha_1); MCFull(M, g, \alpha_2)
6:
                                 for w \in W do:
7:
                                     if L(\alpha_1, w) = 1 = L(\alpha_2, w) = 1 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
8:
       • \alpha = \neg \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1)
9:
                                 for w \in W do:
10:
                                     if L(\alpha_1, w) = 0 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
11: \bullet \alpha = \langle r \rangle \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1); MC\langle r \rangle (M, \alpha_1)
12: \bullet \alpha = \langle r \rangle^{-} \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1); MC_{\langle r \rangle^{-}}(M, \alpha_1)
```

```
1: for \beta \in sub(\alpha), w \in W do: L(\beta, w) \leftarrow 0
2: case of \alpha:
3: \bullet \alpha \in ATOM : \forall w \in W, if w \in V(\alpha) then L(\alpha, w) \leftarrow 1
 4: \bullet \alpha \in VAR : L(\alpha, g(\alpha)) \leftarrow 1
5: \bullet \alpha = \alpha_1 \wedge \alpha_2: MCFull(M, g, \alpha_1); MCFull(M, g, \alpha_2)
6:
                                 for w \in W do:
7:
                                     if L(\alpha_1, w) = 1 = L(\alpha_2, w) = 1 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
8:
       • \alpha = \neg \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1)
9:
                                 for w \in W do:
10:
                                     if L(\alpha_1, w) = 0 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
11: \bullet \alpha = \langle r \rangle \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1); MC\langle r \rangle (M, \alpha_1)
12: \bullet \alpha = \langle r \rangle^{-} \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1); MC_{\langle r \rangle^{-}}(M, \alpha_1)
13: \bullet \alpha = \mathbb{Q}_t \alpha_1 : MCFull(M, q, \alpha_1); MC<sub>@</sub>(M, t, q, \alpha_1) //almost
```

```
1: for \beta \in sub(\alpha), w \in W do: L(\beta, w) \leftarrow 0
2: case of \alpha:
3: \bullet \alpha \in ATOM : \forall w \in W, if w \in V(\alpha) then L(\alpha, w) \leftarrow 1
 4: \bullet \alpha \in VAR : L(\alpha, g(\alpha)) \leftarrow 1
5: \bullet \alpha = \alpha_1 \wedge \alpha_2: MCFull(M, g, \alpha_1); MCFull(M, g, \alpha_2)
6:
                                 for w \in W do:
7:
                                     if L(\alpha_1, w) = 1 = L(\alpha_2, w) = 1 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
8:
       • \alpha = \neg \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1)
9:
                                  for w \in W do:
10:
                                     if L(\alpha_1, w) = 0 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
11: \bullet \alpha = \langle r \rangle \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1); MC\langle r \rangle (M, \alpha_1)
12: \bullet \alpha = \langle r \rangle^{-} \alpha_1: MCFull(M, g, \alpha_1); MC_{\langle r \rangle^{-}}(M, \alpha_1)
13: \bullet \alpha = \mathbb{Q}_t \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1); MC_{\mathbb{Q}}(M, t, g, \alpha_1) //almost
14: \bullet \alpha = E\alpha_1 : MCFull(M, q, \alpha_1); MC<sub>E</sub>(M, \alpha_1)
```

```
1: for \beta \in sub(\alpha), w \in W do: L(\beta, w) \leftarrow 0
2: case of \alpha:
3: \bullet \alpha \in ATOM : \forall w \in W, if w \in V(\alpha) then L(\alpha, w) \leftarrow 1
4: \bullet \alpha \in VAR : L(\alpha, g(\alpha)) \leftarrow 1
5: \bullet \alpha = \alpha_1 \wedge \alpha_2: MCFull(M, g, \alpha_1); MCFull(M, g, \alpha_2)
6:
                                 for w \in W do:
7:
                                    if L(\alpha_1, w) = 1 = L(\alpha_2, w) = 1 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
8:
       • \alpha = \neg \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1)
9:
                                 for w \in W do:
10:
                                    if L(\alpha_1, w) = 0 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
11: \bullet \alpha = \langle r \rangle \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1); MC<sub>(r)</sub>(M, \alpha_1)
12: \bullet \alpha = \langle r \rangle^{-} \alpha_1: MCFull(M, g, \alpha_1); MC_{\langle r \rangle^{-}}(M, \alpha_1)
13: \bullet \alpha = \mathbb{Q}_t \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1); MC_{\mathbb{Q}}(M, t, g, \alpha_1) //almost
14: \bullet \alpha = E\alpha_1 : MCFull(M, q, \alpha_1); MC<sub>E</sub>(M, \alpha_1)
15: \bullet \alpha = \bot x.\alpha_1 : Check (M, q, x, \alpha_1)
```

```
1: for \beta \in sub(\alpha), w \in W do: L(\beta, w) \leftarrow 0
2: case of \alpha:
3: \bullet \alpha \in ATOM : \forall w \in W, if w \in V(\alpha) then L(\alpha, w) \leftarrow 1
4: \bullet \alpha \in VAR : L(\alpha, g(\alpha)) \leftarrow 1
5: \bullet \alpha = \alpha_1 \wedge \alpha_2: MCFull(M, g, \alpha_1); MCFull(M, g, \alpha_2)
6:
                                 for w \in W do:
7:
                                    if L(\alpha_1, w) = 1 = L(\alpha_2, w) = 1 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
8:
      • \alpha = \neg \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1)
9:
                                 for w \in W do:
10:
                                    if L(\alpha_1, w) = 0 then L(\alpha, w) \leftarrow 1
11: \bullet \alpha = \langle r \rangle \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1); MC<sub>(r)</sub>(M, \alpha_1)
12: \bullet \alpha = \langle r \rangle^{-} \alpha_1: MCFull(M, g, \alpha_1); MC_{\langle r \rangle^{-}}(M, \alpha_1)
13: \bullet \alpha = \mathbb{Q}_t \alpha_1 : MCFull(M, g, \alpha_1); MC_{\mathbb{Q}}(M, t, g, \alpha_1) //almost
14: \bullet \alpha = E\alpha_1 : MCFull(M, q, \alpha_1); MC<sub>E</sub>(M, \alpha_1)
15: \bullet \alpha = \bot x.\alpha_1 : Check (M, q, x, \alpha_1)
16: return L(\alpha)
```

 $\mathsf{Check}_{\downarrow}(\mathit{M}, \mathit{g}, \mathit{x}, \alpha)$

$\mathsf{Check}_{\downarrow}(M, g, x, \alpha)$

```
1: for w \in W do:

2: g(x) \leftarrow w

3: MCFull(M, g, \alpha)

4: if L(\alpha, w) = 1 then

5: Clear(L, x)

6: L(\downarrow x.\alpha, w) \leftarrow 1

7: else

8: Clear(L, x)
```

$\mathsf{Check}_{\downarrow}(M, g, x, \alpha)$

```
1: for w \in W do:

2: g(x) \leftarrow w

3: MCFull(M, g, \alpha)

4: if L(\alpha, w) = 1 then

5: Clear(L, x)

6: L(\downarrow x.\alpha, w) \leftarrow 1

7: else

8: Clear(L, x)
```

La funcion Clear(L, x) pone a 0 el valor de $L(\alpha, w)$ para todo $w \in W$ y toda formula α con x libre.

▶ Supongamos que α no contiene el operador \downarrow . Sea $\alpha = \tau \alpha_1$, donde τ es el operador principal de α .

- ▶ Supongamos que α no contiene el operador \downarrow . Sea $\alpha = \tau \alpha_1$, donde τ es el operador principal de α .
- Sea C(α) el costo de MCFull en α y sea C_τ(α) el costo de MC_τ en α. Entonces,

$$C(\tau \alpha_1) = C(\alpha_1) + C_{\tau}(\alpha)$$

- ▶ Supongamos que α no contiene el operador \downarrow . Sea $\alpha = \tau \alpha_1$, donde τ es el operador principal de α .
- Sea C(α) el costo de MCFull en α y sea C_τ(α) el costo de MC_τ en α. Entonces,

$$C(\tau \alpha_1) = C(\alpha_1) + C_{\tau}(\alpha)$$

Por lo que, en el peor caso, el costo de MCFull en α es O(k × (n + m)) como para MCLite.

- ▶ Supongamos que α no contiene el operador \downarrow . Sea $\alpha = \tau \alpha_1$, donde τ es el operador principal de α .
- Sea C(α) el costo de MCFull en α y sea C_τ(α) el costo de MC_τ en α. Entonces,

$$C(\tau \alpha_1) = C(\alpha_1) + C_{\tau}(\alpha)$$

- Por lo que, en el peor caso, el costo de MCFull en α es O(k × (n + m)) como para MCLite.
- ▶ Por ejemplo, si $\alpha = \langle r \rangle \langle r \rangle \langle r \rangle p$, entonces

$$C(\alpha) = C(\langle r \rangle \langle r \rangle p) + (n+m) =$$

$$C(\langle r \rangle p) + 2(n+m) =$$

$$C(p) + 3(n+m) = n + 3(n+m)$$

▶ Supongamos ahora que α contiene \downarrow .

- ▶ Supongamos ahora que α contiene \downarrow .
- ▶ Sea d el grado de anidamiento de \downarrow en α . Por ejemplo $\downarrow x.\langle r\rangle x$ tiene grado 1, y $\downarrow x.\langle r\rangle \downarrow y.@_xy$ tiene grado 2.

- ▶ Supongamos ahora que α contiene \downarrow .
- ▶ Sea d el grado de anidamiento de \downarrow en α . Por ejemplo $\downarrow x.\langle r\rangle x$ tiene grado 1, y $\downarrow x.\langle r\rangle \downarrow y.@_xy$ tiene grado 2.
- ▶ La función Check_↓(M, g, x, β) corre en $n \times C(\beta)$.

- ▶ Supongamos ahora que α contiene \downarrow .
- ▶ Sea d el grado de anidamiento de \downarrow en α . Por ejemplo $\downarrow x.\langle r\rangle x$ tiene grado 1, y $\downarrow x.\langle r\rangle \downarrow y.@_xy$ tiene grado 2.
- ▶ La función Check_↓(M, g, x, β) corre en $n \times C(\beta)$.
- Por lo que, en el peor caso, el costo de MCFull en α es O(k × (n + m) × n^d).

- ▶ Supongamos ahora que α contiene \downarrow .
- ▶ Sea d el grado de anidamiento de \downarrow en α . Por ejemplo $\downarrow x.\langle r\rangle x$ tiene grado 1, y $\downarrow x.\langle r\rangle \downarrow y.@_xy$ tiene grado 2.
- ▶ La función Check $_{\downarrow}(M, g, x, \beta)$ corre en $n \times C(\beta)$.
- Por lo que, en el peor caso, el costo de MCFull en α es O(k × (n + m) × n^d).
- ▶ Por ejemplo, si $\alpha = \downarrow x. \langle r \rangle \downarrow y. @_x y$, entonces

$$C(\alpha) = n \times C(\langle r \rangle \downarrow y.@_{x}y) =$$

$$n \times (n + m + C(\downarrow y.@_{x}y)) =$$

$$n \times (n + m + n \times C(@_{x}y)) =$$

$$n \times (n + m + n \times (n + C(y))) =$$

$$n \times (n + m + n \times (n + 1)) = O(n^{3})$$

▶ Es decir, la complejidad temporal de MCFull es exponential en el grado de anidammiento de \downarrow que, en general, es proporcional al tamaño de α .

- ▶ Es decir, la complejidad temporal de MCFull es exponential en el grado de anidammiento de \downarrow que, en general, es proporcional al tamaño de α .
- Como el tamaño del stack de recursion de MCFull está limitado por el tamaño de α, la complejidad espacial de MCFull es polynomial.

- ▶ Es decir, la complejidad temporal de MCFull es exponential en el grado de anidammiento de \downarrow que, en general, es proporcional al tamaño de α .
- Como el tamaño del stack de recursion de MCFull está limitado por el tamaño de α, la complejidad espacial de MCFull es polynomial.
- ▶ Es decir, model checking para $\mathcal{L}(NOM, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, @, E, \downarrow)$ esté en PSPACE.

- ▶ Es decir, la complejidad temporal de MCFull es exponential en el grado de anidammiento de \downarrow que, en general, es proporcional al tamaño de α .
- Como el tamaño del stack de recursion de MCFull está limitado por el tamaño de α, la complejidad espacial de MCFull es polynomial.
- ▶ Es decir, model checking para $\mathcal{L}(NOM, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, @, E, \downarrow)$ esté en PSPACE.
- Nos podemos preguntar: es este el mejor algoritmo?

▶ Sabemos que $\mathcal{L}(NOM, \langle r \rangle, \langle r \rangle^-, @, E, \downarrow)$ tiene la misma expresividad que LPO.

- Sabemos que L(NOM, ⟨r⟩, ⟨r⟩⁻, @, E, ↓) tiene la misma expresividad que LPO.
- Es conocido que el problema de model checking para LPO es PSPACE-complete, por lo tanto también para ∠(NOM, ⟨r⟩, ⟨r⟩⁻, @, E, ↓).
 - Pero podemos demostrar un resultado mas fuerte.

- Sabemos que L(NOM, ⟨r⟩, ⟨r⟩⁻, @, E, ↓) tiene la misma expresividad que LPO.
- Es conocido que el problema de model checking para LPO es PSPACE-complete, por lo tanto también para £(NOM, ⟨r⟩, ⟨r⟩⁻, @, E, ↓).
 Pero podemos demostrar un resultado mas fuerte.
- ► Llamemos, fragmento no decorado de L al fragmento de L que no usa ni símbolos de proposición ni nominales

- Sabemos que L(NOM, ⟨r⟩, ⟨r⟩⁻, @, E, ↓) tiene la misma expresividad que LPO.
- Es conocido que el problema de model checking para LPO es PSPACE-complete, por lo tanto también para £(NOM, ⟨r⟩, ⟨r⟩⁻, @, E, ↓).
 Pero podemos demostrar un resultado mas fuerte.
- Llamemos, fragmento no decorado de L al fragmento de L que no usa ni símbolos de proposición ni nominales Theorem: El problema de model checking para el fragmento no decorado de L(↓) es PSPACE-complete.

El model checker mcheck

- Es un model checker de juguete.
- Warning: no intentar usarlo para nada serio.
- Si estan interesados en model checkers para lógicas hibridas hay otras alternativas pero el input format de mcheck es mas simple.