

# ***ELiC11: Transductores***

Clase 4: Pesos (2nda Parte)  
y Arboles

Carlos Areces  
[carlos.areces@gmail.com](mailto:carlos.areces@gmail.com)

# ***La clase pasada***

- Operaciones sobre Transductores
  - Determinización
  - Eliminación de épsilon
  - Composición
  - Ejemplos
- Pesos
  - Autómatas



# ***La clase de hoy***

- Repaso
- Transductores con Pesos
  - Ejemplo
- Árboles
  - Autómatas
    - Top-down
    - Bottom-up
    - Propiedades
  - Transductores



***Repaso***



# Composición

- Dados dos autómatas sin transiciones  $\epsilon$

$$T1 = \langle Q, \Sigma, \Sigma', \Delta, q_0 \rangle$$

$$T2 = \langle Q', \Sigma', \Sigma'', \Delta', q'_0 \rangle$$

la composición de T1 y T2 ( $T1 \circ T2$ ) se define como

$$T1 \circ T2 = \langle Q \times Q', \Sigma, \Sigma'', \Delta'', (q_0, q'_0) \rangle$$

donde

$$\Delta'' = \{ (q_s, q'_s) a \vdash b (q_d, q'_d) \mid$$

$$q_s a \vdash c q_d, q'_s c \vdash b q'_d \text{ para algún } c \in \Sigma' \}$$

- Cada vez que enviamos un SMS estamos usando un transductor:
  - $\{a,b,c\} \Rightarrow 2$      $\{d,e,f\} \Rightarrow 3$      $\{g,h,i\} \Rightarrow 4$
  - $\{j,k,l\} \Rightarrow 5$      $\{m,n,o\} \Rightarrow 6$      $\{p,q,r,s\} \Rightarrow 7$
  - $\{t,u,v\} \Rightarrow 8$      $\{w,x,y,z\} \Rightarrow 9$      $\{\square\} \Rightarrow \#$
- Es fácil construir este transductor  $T_{\text{cel}}$  y tenemos, por ejemplo:
  - \_ En  $T_{\text{cel}}$ :  $q_0 \text{ casa}\# \vdash^* 2272\#$
- Como hacemos al reves? (de números a palabras).
  - \_ En  $\text{inv}(T_{\text{cel}})$ :  
 $q_0 2272\# \vdash^* \text{casa}\#$   
 $q_0 2272\# \vdash^* \text{bbqb}\#$
- Componer con un diccionario:  $\text{inv}(T_{\text{cel}})$  o  $T_{\text{dic}}$



# ***Autómatas con pesos***

- Resumiendo entonces:
  - Un autómata con pesos no es otra cosa que un transductor generando sobre un semi-anillo particular.
  - Todas las propiedades de transductores se aplican a los autómatas con pesos.

# ***Transductores con pesos***

- Vimos entonces que los autómatas con pesos son transductores
- Qué serán entonces los transductores con pesos?
- Ayudita:
  - Siempre podemos ver una tripla como un par donde una componente es un par:

$$(a,b,c) \sim (a, (b,c))$$





***Fin del repaso***

# ***Ejemplo de transductores con pesos***

- Asumamos (y no estamos muy lejos de la realidad, visto los errores de ayer) que soy un poco disléxico:
  - Muchas veces (digamos un 30%), cuando quiero escribir  $s$ , escribo  $t$ .
  - Cómo sería mi transductor?



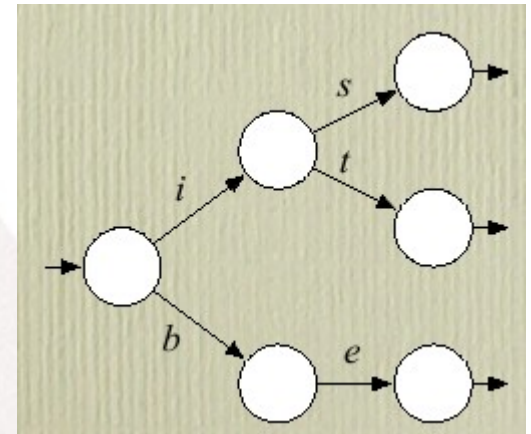
# ***Ejemplo de transductores con pesos***

- Asumamos (y no estamos muy lejos de la realidad, visto los errores de ayer) que soy un poco disléxico:
  - Muchas veces (digamos un 30%), cuando quiero escribir  $s$ , escribo  $t$ .
  - Cómo sería mi transductor?
  - Concentrémonos en las palabras  $is$  y  $it$
  - Si una persona 'normal' las escribe más o menos la misma cantidad de veces. Cómo es la distribución en mi caso?

# *Un ejemplo más interesante*

- Volvamos al ejemplo del celular
  - Diccionario:

D =

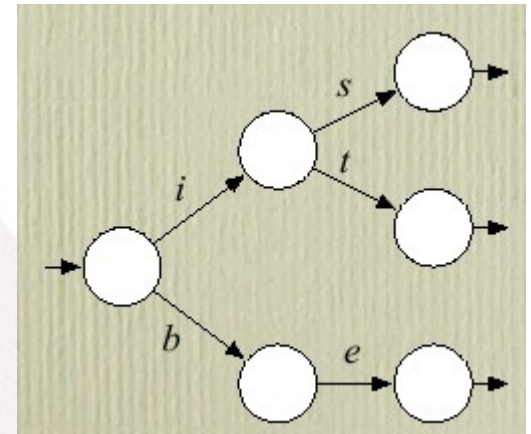




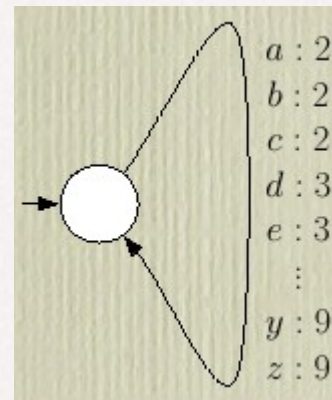
# *Un ejemplo más interesante*

- Volvamos al ejemplo del celular

– Diccionario:  $D =$



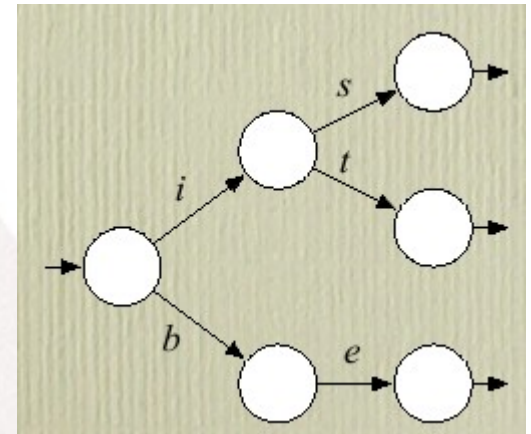
– Keypad:  $K =$



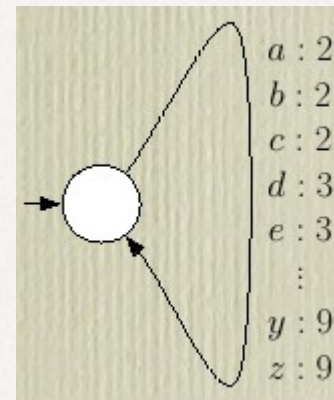
# Un ejemplo más interesante

- Volvamos al ejemplo del celular

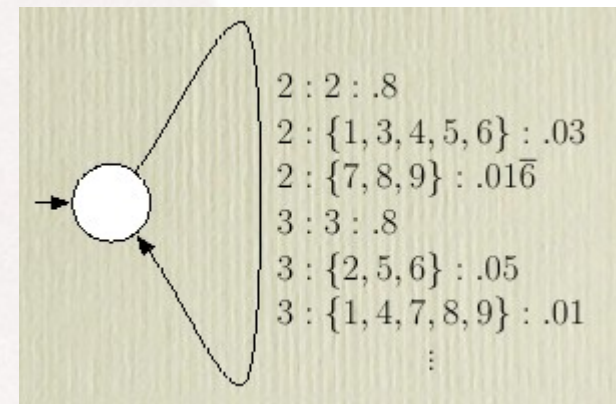
– Diccionario:  $D =$



– Keypad:  $K =$



– Errores de tipeo:  $E =$





# *Un final feliz*

- E es un **trasductor con pesos**: produce en el semi-anillo (string, prob.).
- K es un **transductor** (a secas): produce en el semi-anillo strings, pero podemos 'subirlo' a (string, prob.) asignando probabilidades equitativamente ( $K^{\text{prob}}$ ).
- D es un **autómata**: no produce nada (el pobre), pero podemos 'subirlo' a (string, prob.) haciéndole producir la identidad y asignando probabilidades equitativamente ( $D^{\text{id,prob}}$ ).
- Ahora todos pueden vivir juntos y en armonía en la composición:  $\text{inv}(D^{\text{id,prob}} \circ K^{\text{prob}} \circ E)$



***Arboles***

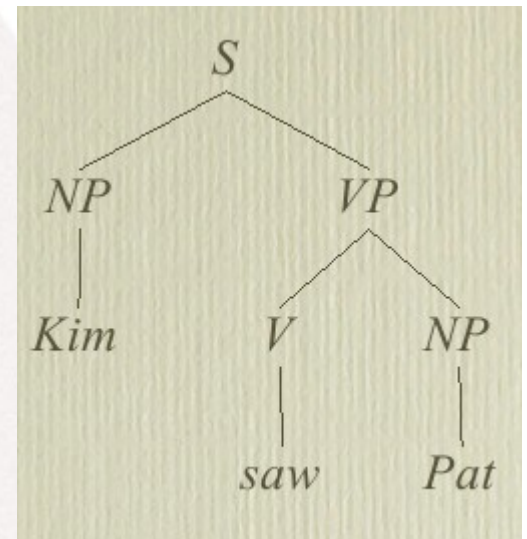


# ***Arboles o cadenas?***

- “Cuando uno tiene un martillo todo se parece a un clavo”

# Arboles o cadenas?

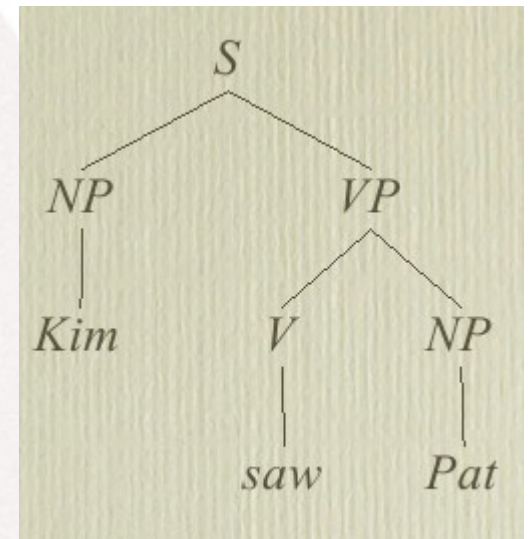
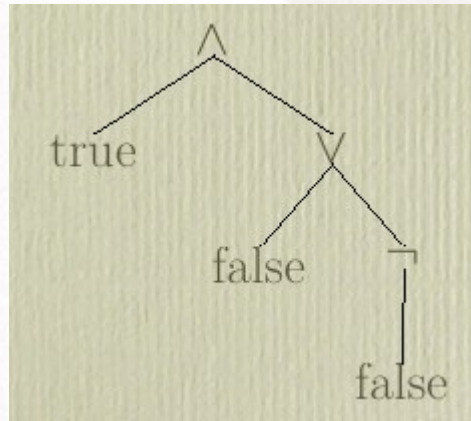
- “Cuando uno tiene un martillo todo se parece a un clavo”
- Miremos con fuerza este árbol.  
Cómo podemos verlo como una cadena?





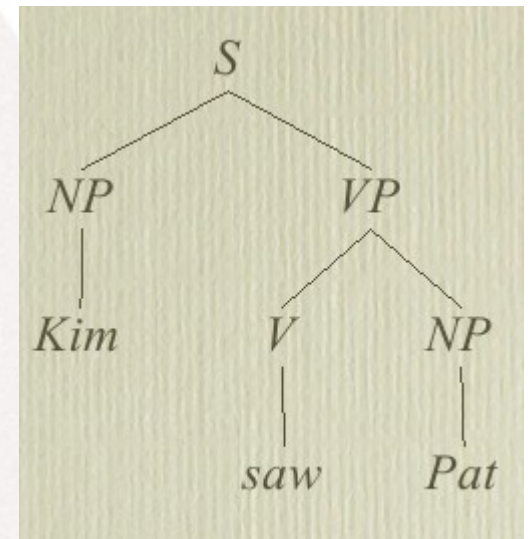
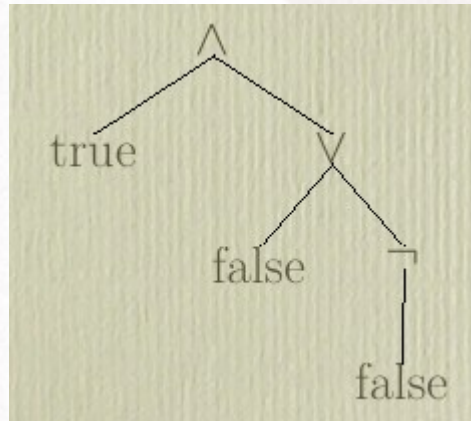
# Arboles o cadenas?

- “Cuando uno tiene un martillo todo se parece a un clavo”
- Miremos con fuerza este árbol.  
Cómo podemos verlo como una cadena?
- Uno un poco más fácil:



# Arboles o cadenas?

- “Cuando uno tiene un martillo todo se parece a un clavo”
- Miremos con fuerza este árbol. Cómo podemos verlo como una cadena?
- Uno un poco más fácil:



true ^ (false v - false)

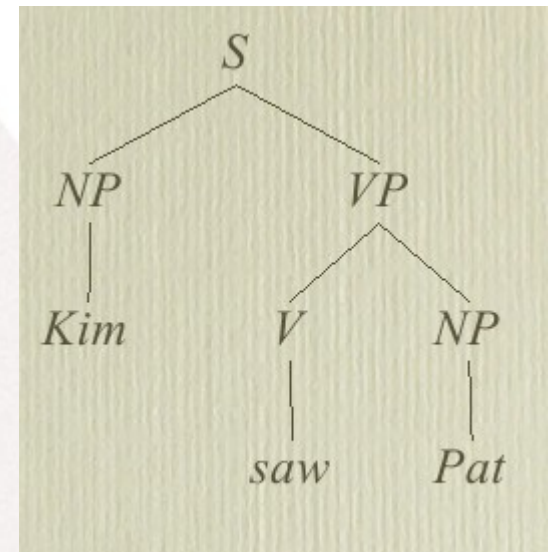


# Arboles o cadenas

- Todo árbol puede verse como un término sobre el alfabeto adecuado.

$S(NP(Kim), VP(V(saw), NP(Pat)))$

$F = \{S^2, NP^1, Kim^0, VP^2, V^1, saw^0, NP^1, Pat^0\}$



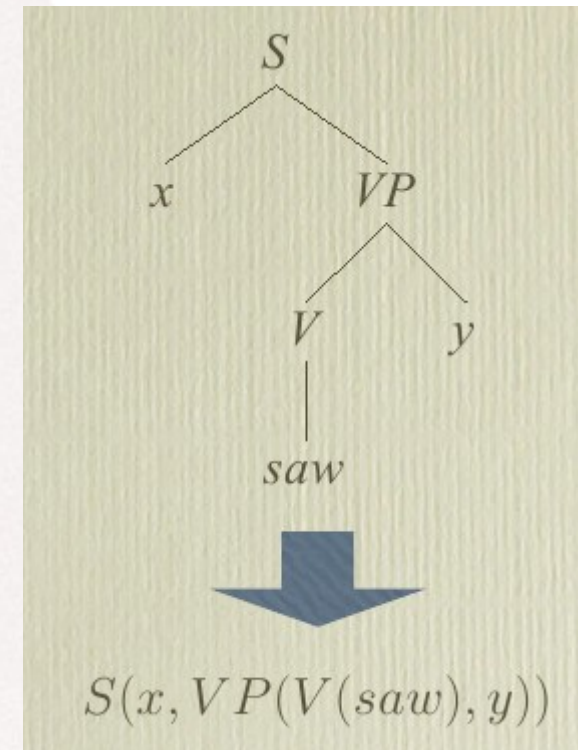
# Arboles o cadenas

- Todo árbol puede verse como un término sobre el alfabeto adecuado.

$S(NP(Kim), VP(V(saw), NP(Pat)))$

$F = \{S^2, NP^1, Kim^0, VP^2, V^1, saw^0, NP^1, Pat^0\}$

- Vamos a usar variables para representar árboles incompletos





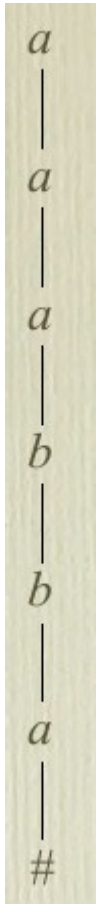
# Definiendo árboles

- El conjunto de los árboles sobre un conjunto de funciones  $F$  y un conjunto de variables  $X$  (not.  $\mathcal{T}(F, X)$ ) es el menor conjunto tq.
  - $f \in \mathcal{T}(F, X)$ , para  $\text{aridad}(f) = 0$ .
  - $x \in \mathcal{T}(F, X)$ , para  $x \in X$ .
  - $f(t_1, \dots, t_n) \in \mathcal{T}(F, X)$  si  $\text{aridad}(f) = n$  y  
 $t_1, \dots, t_n \in \mathcal{T}(F, X)$

# Cadenas como árboles

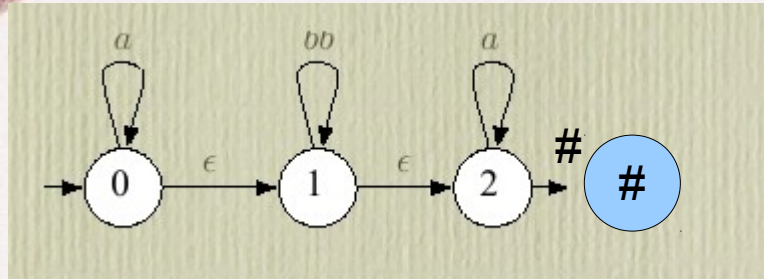
- Sea  $w$  es una cadena sobre  $\Sigma$ .
- La podemos ver como un árbol lineal:
  - Los símbolos de  $\Sigma$  son funciones unarias.
  - El símbolo  $\#$  es una función 0-aria.

aaabbaa  $\Rightarrow$  a(a(a(b(b(a(a(#)))))))





# Autómatas de strings



Reglas de reescritura

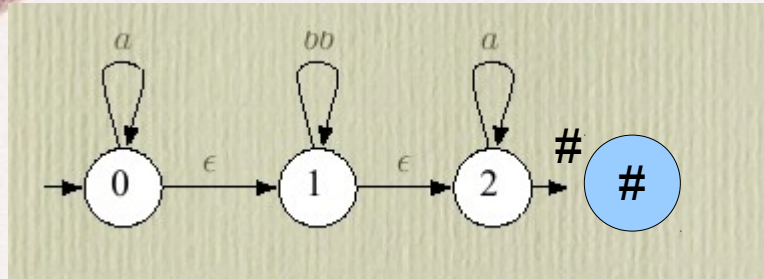
$q_0 a \vdash q_0$	$q_0 \vdash q_1$
$q_1 bb \vdash q_1$	$q_1 \vdash q_2$
$q_2 a \vdash q_2$	$q_2 \# \vdash \#$

Una derivación:

$$\begin{aligned}
 & q_0 aaabba\# \vdash q_0 aabba\# \vdash q_0 abba\# \vdash \\
 & \vdash q_0 abba\# \vdash q_1 bba\# \vdash q_1 a\# \\
 & \vdash q_2 a\# \vdash q_2 \# \vdash \#
 \end{aligned}$$

**Def. de aceptación:** aceptar  $w$  sii  $q_0 w\# \vdash^* \#$

# Autómatas de strings



Reglas de reescritura

$q_0 a \vdash q_0$	$q_0 \vdash q_1$
$q_1 bb \vdash q_1$	$q_1 \vdash q_2$
$q_2 a \vdash q_2$	$q_2 \# \vdash \#$

Una derivación:

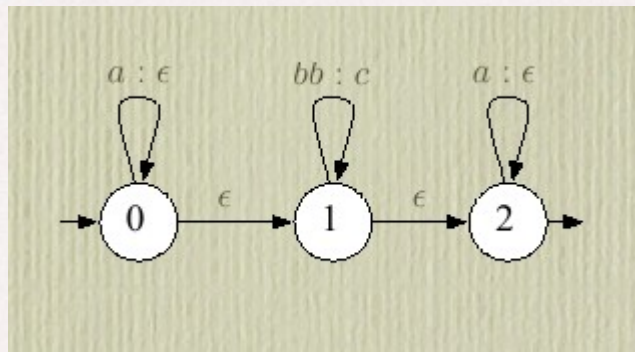
$$\begin{aligned}
 & q_0 aaabba\# \vdash q_0 aabba\# \vdash q_0 abba\# \vdash \\
 & \vdash q_0 abba\# \vdash q_1 bba\# \vdash q_1 a\# \\
 & \vdash q_2 a\# \vdash q_2 \# \vdash \#
 \end{aligned}$$

**Def. de aceptación:** aceptar  $w$  sii  $q_0 w\# \vdash^* \#$

AGREGAR PARENTESIS DONDE CORRESPONDA



# Transductores



Función de transición

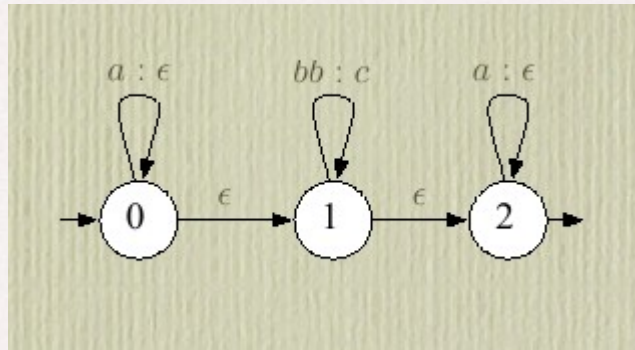
$q_0 a \vdash q_0$	$q_0 \vdash q_1$
$q_1 bb \vdash c q_1$	$q_1 \vdash q_2$
$q_2 a \vdash q_2$	$q_2 \# \vdash \#$

Una derivación:

$$\begin{aligned}
 & q_0 aaabba\# \vdash q_0 aabba\# \vdash q_0 abba\# \vdash \\
 & \vdash q_0 abba\# \vdash q_1 bba\# \vdash cq_1 a\# \\
 & \vdash cq_2 a\# \vdash cq_2 \# \vdash c\#
 \end{aligned}$$

**Def. de aceptación:** aceptar  $s:t$  sii  $q_0 s\# \vdash^* t\#$

# Transductores



Función de transición

$q_0 a \vdash q_0$	$q_0 \vdash q_1$
$q_1 bb \vdash c q_1$	$q_1 \vdash q_2$
$q_2 a \vdash q_2$	$q_2 \# \vdash \#$

Una derivación:

$$\begin{aligned}
 & q_0 aaabba\# \vdash q_0 aabba\# \vdash q_0 abba\# \vdash \\
 & \vdash q_0 abba\# \vdash q_1 bba\# \vdash cq_1 a\# \\
 & \vdash cq_2 a\# \vdash cq_2 \# \vdash c\#
 \end{aligned}$$

**Def. de aceptación:** aceptar  $s:t$  sii  $q_0 s\# \vdash^* t\#$

AGREGAR PARENTESIS DONDE CORRESPONDA



# *Upper y Lower trees*

- El conjunto de los **upper trees** sobre  $F, Q, X$  (not.  $\mathcal{T}^Q(F, X)$ ), es el conjunto de árboles  $q(t) \in \mathcal{T}(F \cup Q, X)$  donde  $q \in Q$ , y  $t \in T(F, X)$ .

[En 'humano': empiezan con  $q$  y después no aparece nunca más un estado.]

# Upper y Lower trees

- El conjunto de los **upper trees** sobre  $F, Q, X$  (not.  $\mathcal{T}^Q(F, X)$ ), es el conjunto de árboles  $q(t) \in \mathcal{T}(F \cup Q, X)$

donde  $q \in Q$ , y  $t \in \mathcal{T}(F, X)$ .

[En 'humano': empiezan con  $q$  y después no aparece nunca más un estado.]

- EL conjunto de los lower trees sobre  $F, Q, X$  (not.  $\mathcal{T}_Q(F, X)$ ), es el conjunto  $T \subseteq \mathcal{T}(F \cup Q, X)$  tq.:

–  $f \in T$  si  $f$  0-aria.

–  $q(x) \in T$  para  $x \in X, q \in Q$ .

–  $f(t_1, \dots, t_n) \in T$  si  $t_1, \dots, t_n \in T$ .

[En 'humano': los estados sólo aparecen sobre variables.]



# Ejemplos

$$F = \{f^2, g^2, a^0, b^0, c^0\}$$

$$Q = \{q_0, q_1\}$$

$$X = \{x_1, x_2, x_3\}$$

$$\mathcal{I}^Q(F, X) \supset \{ \quad q_0(x_3), \\ q_1(f(g(x_1, x_2), x_3)), \\ q_0(a) \}$$

$$\mathcal{I}_Q(F, X) \supset \{ \quad q_0(x_3), \\ f(g(q_0(x_1), q_0(x_2)), q_1(x_3), \\ a) \}$$

# ***Linearidad y altura***

- Un árbol  $t$  es **linear** si no tiene dos ocurrencias de la misma variable.
- La **altura de un árbol** (not.  $h(t)$ ) se define como
  - $h(x) = 0$
  - $h(a^0) = 1$
  - $h(f(t_1, \dots, t_n)) = 1 + \max\{h(t_1), \dots, h(t_n)\}$
  - $h(q(t)) = h(t)$



# ***Subclases de árboles***

- Los “**consecutively numbered linear upper trees of height at most 1**”,  $T^Q$ , son de la forma

$$q(f(x_1, \dots, x_n)).$$

- Los “**consecutively numbered linear lower trees of height at most 1**”,  $T_Q$ , son de la forma

$$f(q(x_1), \dots, q(x_n))$$

# ***Autómata de árboles***

Un **autómata de árboles no determinístico top-down ( $\downarrow$ TA)** sobre  $F$  es una upla  $\langle Q, F, \Delta, q_0 \rangle$  donde:

- $Q$  es un conjunto finito de estados.
- $F$  es un conjunto de símbolos de función.
- $\Delta \subseteq T^Q(F, X) \times T_Q(F, X)$  es un conjunto de transiciones tal que si  $\Delta(t, t')$ ,  $\text{prim}(t) = \text{prim}(t')$
- $q_0$  es un estado de  $Q$ .

Un  $t$  de  $\mathcal{T}(F)$  es aceptado por un  $\downarrow$ TA si

$$q_0(t) \vdash^* t$$



# Ejemplo

- Consideremos el siguiente  $\downarrow$ TA

$$q_0(f(x_1, x_2)) \vdash f(q_a(x_1), q_b(x_2))$$

$$q_a(a) \vdash a$$

$$q_a(f(x_1, x_2)) \vdash f(q_a(x_1), q_b(x_2))$$

$$q_b(b) \vdash b$$

$$q_b(f(x_1, x_2)) \vdash f(q_a(x_1), q_b(x_2))$$

# ***Autómata de árboles***

Un **autómata de árboles no determinístico bottom-up ( $\uparrow$ TA)** sobre  $F$  es una upla  $\langle Q, F, \Delta, Q_f \rangle$

donde:

- $Q$  es un conjunto finito de estados.
- $F$  es un conjunto de símbolos de funcion.
- $\Delta \subseteq T_Q(F, X) \times T^Q(F, X)$  es un conjunto de transiciones tal que si  $\Delta(t, t')$ ,  $\text{prim}(t) = \text{prim}(t')$
- $Q_f$  es un subconjunto de  $Q$ .

Un  $t$  de  $\mathcal{T}(F)$  es aceptado por un  $\uparrow$ TA si

$$t \vdash^* q(t), \text{ para algún } q \text{ en } Q_f$$



# *Propiedades*

- Los autómatas de árboles están relacionados con los lenguajes libres de contexto.
- Tienen varias de las propiedades de los autómatas sobre cadenas. Están cerrados por
  - (Left-right reversal)
  - Top-down bottom-up reversal
  - Unión
  - Granularidad
  - Épsilon removal  $q(x) \vdash q'(x)$
  - Determinización (bottom-up solamente)

# Transductores de árboles

Un **autómata de árboles no determinístico top-down ( $\downarrow$ TA)** sobre  $F$  es una upla  $\langle Q, F, \Delta, q_0 \rangle$  donde:

- $Q$  es un conjunto finito de estados.
- $F$  es un conjunto de símbolos de función.
- $\Delta \subseteq T^Q(F, X) \times T_Q(F, X)$  es un conjunto de transiciones tal que si  $\Delta(t, t')$ ,  $\text{prim}(t) = \text{prim}(t')$
- $q_0$  es un estado de  $Q$ .

Un  $t$  de  $\mathcal{T}(F)$  es aceptado por un  $\downarrow$ TA si

$$q_0(t) \vdash^* t$$



# Transductores de árboles

Un **transductor de árboles no determinístico top-down ( $\downarrow$ TT)** sobre  $F, F'$  es una upla  $\langle Q, F, F', \Delta, q_0 \rangle$

donde:

- $Q$  es un conjunto finito de estados.
- $F$  es un conjunto de símbolos de funcion.
- $\Delta \subseteq T^Q(F, X) \times \mathcal{T}_Q(F', X)$  es un conjunto de transiciones
- $q_0$  es un estado de  $Q$ .

Un par t:s de  $\mathcal{T}(F)$  es aceptado por un  $\downarrow$ TA si

$$q_0(t) \vdash^* s$$

# *Ejemplo*

- Consideremos el siguiente  $\downarrow \text{TT}$

$$q_0(f(x)) \vdash g(f_{q_c}(x), f_{q_c}(x))$$

$$q_c(f(x)) \vdash f(q_c(x))$$

$$q_c(a) \vdash a$$



# ***Resumen del Curso***

- Autómatas sobre cadenas
  - Muy buen comportamiento
- Transductores sobre cadenas
  - Comportamiento bastante bueno, sobre todo por estar cerrados bajo composición e inversión.
- Autómatas con pesos
  - Un tipo de transductor
- Transductores con pesos
  - Un tipo de transductor
- Autómatas sobre árboles
  - La cosa se complica. Manejables sólo porque imponemos restricciones en las transiciones posibles.
- Transductores sobre árboles
  - Extremadamente poderosos (en muchos aspectos).
  - No suficientes en otros.