Babel Preg Gral Cells 2025 Oct Total de puntos 118/120

Total de pultos
Correo electrónico * carlosarturomt@gmail.com
✓ ¿De qué manera podemos copiar un array para trabajar con él sin afectar 1/1 su estado inicial?
a. Ninguna de las anteriores.
b. let arrayAux = [array];
c. const arrayAux = array;
✓ ¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe mejor el concepto de agregación en programación orientada a objetos?
a. Una relación en la que un objeto puede tener múltiples instancias de otro objeto.
b. Una relación en la que un objeto es una instancia de otro objeto.
c. Una relación en la que un objeto puede heredar de múltiples clases.
d. Una relación en la que un objeto contiene o es parte de otro objeto.
✓ ¿Cuál es el objetivo principal del patrón de diseño Publish/Subscribe (pub/ 1/1 sub)?
a. Asegurar la sincronización de datos en una base de datos distribuida.
 b. Reducir el acoplamiento entre componentes del software.
C. Facilitar la creación de interfaces de usuario complejas.
d. Mejorar la velocidad de procesamiento de datos en una aplicación.
✓ ¿Qué función de lit-html se utiliza para convertir un template en un DOM 1/1 real?
a. attachTemplate()
b. buildTemplate()
c. createTemplate()
d. render()

```
✓ class MyElement extends LitElement {
                                                                                 1/1
     static get properties() {
      return {
        disabled: { type: Boolean }
      };
     }
     constructor() {
      super();
      this.disabled = false;
     }
     render() {
      return html`
        <button ?disabled="${this.disabled}">Botón</button>
       <button @click="${this.toggleButton}">Toggle Botón</button>
     }
     toggleButton() {
      this.disabled = !this.disabled;
    }
     a. No tiene ningún efecto en el botón.
     b. Habilita el botón.
     c. Deshabilita el botón.
    d. Alterna entre habilitar y deshabilitar el botón.
✓ Cual es el resultado del siguiente código
                                                                                 1/1
    const array = new Set([1,2,3])
    array.add(2)
    array.add(3)
    console.log(array.size)
✓ ¿Cuál de los siguientes es pilar fundamental de los Web Components?
                                                                                 1/1
    a. CSS Grid.
     b. React Hooks.
     c. AJAX.
    d. Shadow DOM.
```

~	¿Qué comando se utiliza para agregar todos los archivos modificados al área de preparación en Git?	1/1
0	a. git add -a	
0	b. git add .	
•	c. git add -u	✓
0	d. git add	
~	¿Qué código de estado HTTP indica que la solicitud requiere autenticación?	1/1
0	a. 400 Bad Request.	
0	b. 403 Forbidden.	
•	c. 401 Unauthorized.	✓
0	d. 404 Not Found.	
~	¿Cuál es código HTTP que representa que se mueve un recurso permanentemente?	1/1
0	302	
•	301	✓
0	402	
0	401	
~	¿Cuál de las siguientes afirmaciones pertenece a la definición de localStorage?	1/1
•	a. Todas las anteriores.	✓
0	b. Podemos almacenar datos mediante el método setItem.	
0	c. Los datos no expiran.	
0	d. Es compartido entre todas las pestañas y ventanas del mismo origen.	
✓	Lenguaje que se ocupa para desarrollo web	1/1
0	Java	
•	JavaScript	✓
0	C#	
0	Python	

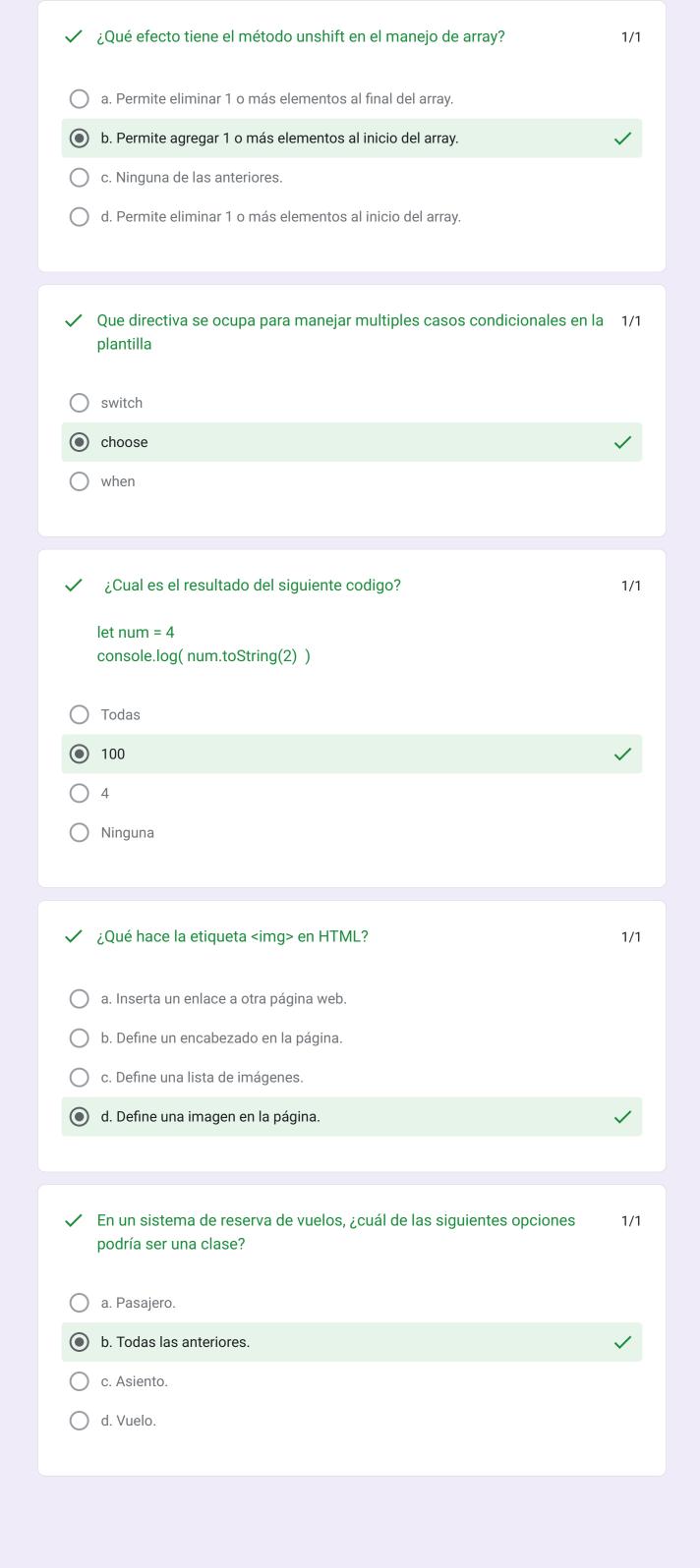
	En el patrón Publish/Subscribe, ¿qué componente es responsable de distribuir los mensajes entre los publicadores y suscriptores?
•	a. El broker o middleware.
0	b. El manejador de sesiones.
0	c. El coordinador de transacciones.
0	d. El controlador de eventos.
~	¿Cuál de las siguientes opciones define una cuadrícula con 3 columnas de 1/1 igual ancho?
0	agrid-container { display: grid; grid-columns: 3 equal; }
0	bgrid-container { display: grid; grid-template-columns: 1fr 2fr 1fr; }
•	cgrid-container { display: grid; grid-template-columns: repeat(3, 1fr); }
0	dgrid-container { display: flex; flex-template-columns: 3 equal; }
~	¿Cuál es la forma correcta de definir una cuadrícula con 4 filas, donde las dos primeras filas tienen un alto de 100px y las dos últimas un alto de 200px?
0	agrid-container { display: grid; grid-rows: 100px 100px 200px 200px; }
0	bgrid-container { display: grid; grid-template-rows: repeat(2, 100px), repeat(2, 200px); }
0	cgrid-container { display: grid; grid-rows: repeat(2, 100px) 200px 200px; }
•	dgrid-container { display: grid; grid-template-rows: 100px 100px 200px 200px; 🗸 }
~	¿Cual es lenguaje de programación que se basa en EcmaScript? 1/1
0	Ruby
	Python
0	
0	JAVA
0	
	
••	JAVA JavaScript ¿Cómo se define un atributo booleano en una plantilla lit-html? 1/1
	JAVA JavaScript ¿Cómo se define un atributo booleano en una plantilla lit-html? 1/1 a. @checked=\${isChecked}
	JAVA JavaScript ¿Cómo se define un atributo booleano en una plantilla lit-html? 1/1 a. @checked=\${isChecked} b. &checked=\${isChecked}
	JAVA JavaScript ¿Cómo se define un atributo booleano en una plantilla lit-html? 1/1 a. @checked=\${isChecked}

	Que es lo que estamos realizado con el codigo:	1/1
	[2, 3, 4, 5, 6].filter((element, _) => { //codigo});	
0	No, el guion bajo (_) tiene un significado especial en JavaScript y cambia el comportamiento del método filter.	
•	Sí, el guion bajo (_) es solo una convención para indicar que el parámetro no será usado, pero sigue representando el índice del elemento.	✓
0	No, el guion bajo (_) indica que el segundo parámetro es el array completo.	
0	Sí, pero el guion bajo (_) se convierte en un valor booleano.	
0	Crear un nuevo array con todos los elementos del array original.	
0	Crear un nuevo array con todos los elementos que no pasan la prueba implementada por la función proporcionada.	
0	Devolver el mismo array sin cambios	
~	Como defines un borde rojo solido de 2px en CSS	1/1
0	red 2px solid	
•	2px solid red	✓
0	solid red 2px	
	¿Cuál es la forma correcta de declarar un Set y agregar un valor al mismo en JavaScript?	1/1
	en	1/1
	en JavaScript?	1/1
	en JavaScript? let mySet = new Set() mySet.append(5)	1/1
	en JavaScript? let mySet = new Set() mySet.append(5) let mySet = new Set() mySet.concat(5)	1/1
	en JavaScript? let mySet = new Set() mySet.append(5) let mySet = new Set() mySet.concat(5) let mySet = new Set() mySet.add(5) ¿Cual es el resultado del siguiente codigo? let num = 4 num.toString(2) console.log(num)	✓
	en JavaScript? let mySet = new Set() mySet.append(5) let mySet = new Set() mySet.concat(5) let mySet = new Set() mySet.add(5) ¿Cual es el resultado del siguiente codigo? let num = 4 num.toString(2) console.log(num)	✓
	en JavaScript? let mySet = new Set() mySet.append(5) let mySet = new Set() mySet.concat(5) let mySet = new Set() mySet.add(5) ¿Cual es el resultado del siguiente codigo? let num = 4 num.toString(2) console.log(num) 4 100	✓
	en JavaScript? let mySet = new Set() mySet.append(5) let mySet = new Set() mySet.concat(5) let mySet = new Set() mySet.add(5) ¿Cual es el resultado del siguiente codigo? let num = 4 num.toString(2) console.log(num)	✓

```
class MyElement extends LitElement {
                                                                          1/1
 static get properties() {
  return {
   loggedIn: { type: Boolean }
 };
}
 constructor() {
  super();
  this.loggedIn = false;
render() {
 return html`
  ${this.loggedIn?
   html`Bienvenido, usuario`:
   html`Inicia sesión para continuar`
a. Bienvenido, usuario
b. Ninguno
c. Ambos mensajes.
d. Inicia sesión para continuar
```

✓ ¿Qué es lo que se imprimirá la siguiente línea?
1/1
Object.assign({}, 'a', 'b', 'c');
a. (1:'a', 2:'b', 3:'c')
b. (a:'1'; b:'2'; c:'3')
c. Ninguna de las anteriores.
✓
d. TypeError: Object.assign is not a function.

0	a. Ninguna de las anteriores.	
•	b. [1,3,2,10,5,20,4].sort((a,b) => a - b)	✓
0	c. [1,3,2,10,5,20,4].sort()	
0	d. [1,3,2,10,5,20,4].sort((a,b) => a + b)	
✓	¿Cual es la longitud del arreglo?	1/1
	console.log([,,,].length)	
•	3	✓
0	4	
0	0	
0	Error	
~	Como agregamos un nuevo elemento (clave,valor) a un objeto Map()	1/1
•	let visitsCountMap = new Map(); Map.set(john, 123);	✓
0	let visitsCountMap = new Map(); Map.add(john, 123);	
\bigcirc	let visitsCountMap = new Map(); Map.newAtribute(john, 123);	
	i v i v i v i v i v i v i v i v i v i v	
0	let visitsCountMap = new Map(); Map.put(john, 123);	
0		
		1/1
· · ·	let visitsCountMap = new Map(); Map.put(john, 123); Si un componente LitElement tiene un slot llamado "header", ¿cómo	
	Iet visitsCountMap = new Map(); Map.put(john, 123); Si un componente LitElement tiene un slot llamado "header", ¿cómo puedes insertar contenido en ese desde fuera del componente? a. <my-component> <slot name="header">Contenido del encabezado </slot> </my-component>	my-
OOOOO	Iet visitsCountMap = new Map(); Map.put(john, 123); Si un componente LitElement tiene un slot llamado "header", ¿cómo puedes insertar contenido en ese desde fuera del componente? a. <my-component> <slot name="header">Contenido del encabezado </slot> b. <my-component> <div slot="header">Contenido del encabezado</div> </my-component></my-component>	my-
	let visitsCountMap = new Map(); Map.put(john, 123); Si un componente LitElement tiene un slot llamado "header", ¿cómo puedes insertar contenido en ese desde fuera del componente? a. <my-component> <slot name="header">Contenido del encabezado </slot> b. <my-component> <div slot="header">Contenido del encabezado </div> </my-component> c. <my-component> <header>Contenido del encabezado </header> </my-component></my-component>	my-
	let visitsCountMap = new Map(); Map.put(john, 123); Si un componente LitElement tiene un slot llamado "header", ¿cómo puedes insertar contenido en ese desde fuera del componente? a. <my-component> <slot name="header">Contenido del encabezado </slot> component> b. <my-component> <div slot="header">Contenido del encabezado</div> </my-component> c. <my-component> <header>Contenido del encabezado </header> </my-component></my-component>	my-
0	let visitsCountMap = new Map(); Map.put(john, 123); Si un componente LitElement tiene un slot llamado "header", ¿cómo puedes insertar contenido en ese desde fuera del componente? a. <my-component> <slot name="header">Contenido del encabezado </slot> b. <my-component> <div slot="header">Contenido del encabezado</div> </my-component> c. <my-component> <header>Contenido del encabezado </header> </my-component> d. <my-component header="Contenido del encabezado"> </my-component></my-component>	my-
0	let visitsCountMap = new Map(); Map.put(john, 123); Si un componente LitElement tiene un slot llamado "header", ¿cómo puedes insertar contenido en ese desde fuera del componente? a. <my-component> <slot name="header">Contenido del encabezado </slot> component> b. <my-component> <div slot="header">Contenido del encabezado</div> </my-component> c. <my-component> <header>Contenido del encabezado </header> </my-component></my-component>	my-
0	let visitsCountMap = new Map(); Map.put(john, 123); Si un componente LitElement tiene un slot llamado "header", ¿cómo puedes insertar contenido en ese desde fuera del componente? a. <my-component> <slot name="header">Contenido del encabezado </slot> b. <my-component> <div slot="header">Contenido del encabezado</div> </my-component> c. <my-component> <header>Contenido del encabezado </header> </my-component> d. <my-component header="Contenido del encabezado"> </my-component> ¿Cual es la salida del siguiente codigo?</my-component>	my-
0	let visitsCountMap = new Map(); Map.put(john, 123); Si un componente LitElement tiene un slot llamado "header", ¿cómo puedes insertar contenido en ese desde fuera del componente? a. <my-component> <slot name="header">Contenido del encabezado </slot> b. <my-component> <div slot="header">Contenido del encabezado</div> </my-component> c. <my-component> <header>Contenido del encabezado </header> </my-component> d. <my-component header="Contenido del encabezado"> </my-component> ¿Cual es la salida del siguiente codigo? console.log('5' * '4' + '2')</my-component>	my-
0	let visitsCountMap = new Map(); Map.put(john, 123); Si un componente LitElement tiene un slot llamado "header", ¿cómo puedes insertar contenido en ese desde fuera del componente? a. <my-component> <slot name="header">Contenido del encabezado </slot> b. <my-component> <div slot="header">Contenido del encabezado</div> </my-component> c. <my-component> <header>Contenido del encabezado </header> </my-component> d. <my-component header="Contenido del encabezado"> </my-component> ¿Cual es la salida del siguiente codigo? console.log('5' * '4' + '2') Ninguna de las anteriores</my-component>	my-



	componente cuando una propiedad cambia?	
0	a. connectedCallback()	
0	b. render()	
•	c. requestUpdate()	✓
0	d. attributeChangedCallback()	
✓	Cuál de los siguientes eventos no se ejecuta cuando el usuario presiona una tecla	1/1
0	a) KeyUp	
0	b) KeyPress	
0	c) KeyDown	
•	d) onClick	/
✓	¿Cuál de las siguientes afirmaciones no pertenece a la definición de sessionStorage?	1/1
0	a. Los datos pueden sobrevivir a la recarga de la página.	
0	b. Es accesible desde iframes del mismo origen.	
•	c. Los datos almacenados se pueden compartir entre pestañas.	✓
•	c. Los datos almacenados se pueden compartir entre pestañas. d. Podemos almacenar datos mediante el método setItem	✓
		vte 1/1
O	d. Podemos almacenar datos mediante el método setItem ¿Cómo se puede agregar un atributo disabled a un elemento en el templa	vte 1/1
OO	d. Podemos almacenar datos mediante el método setItem ¿Cómo se puede agregar un atributo disabled a un elemento en el templa de un componente de Angular?	vte 1/1
	d. Podemos almacenar datos mediante el método setItem ¿Cómo se puede agregar un atributo disabled a un elemento en el templa de un componente de Angular? a. html <button></button>	vite 1/1
	d. Podemos almacenar datos mediante el método setItem ¿Cómo se puede agregar un atributo disabled a un elemento en el templa de un componente de Angular? a. html <button> b. html <button disabled="{{isDisabled}}">Click me</button></button>	✓ ate 1/1
	d. Podemos almacenar datos mediante el método setItem ¿Cómo se puede agregar un atributo disabled a un elemento en el templa de un componente de Angular? a. html <button> b. html <button disabled="{{isDisabled}}">Click me</button> c. html <button [disabled]="this.isDisabled">Click me</button></button>	✓
	d. Podemos almacenar datos mediante el método setItem ¿Cómo se puede agregar un atributo disabled a un elemento en el templa de un componente de Angular? a. html <button> b. html <button disabled="{{isDisabled}}">Click me</button> c. html <button [disabled]="this.isDisabled">Click me</button> d. html <button disabled="[this.isDisabled]">Click me</button></button>	✓
	d. Podemos almacenar datos mediante el método setItem ¿Cómo se puede agregar un atributo disabled a un elemento en el templa de un componente de Angular? a. html <button> b. html <button disabled="{{isDisabled}}">Click me</button> c. html <button [disabled]="this.isDisabled">Click me</button> d. html <button disabled="[this.isDisabled]">Click me</button> ¿Cuál de las siguientes propiedades NO coloca un elemento en la tercera columna de una cuadrícula?</button>	✓
	d. Podemos almacenar datos mediante el método setItem ¿Cómo se puede agregar un atributo disabled a un elemento en el templa de un componente de Angular? a. html <button> b. html <button disabled="{{isDisabled}}">Click me</button> c. html <button [disabled]="this.isDisabled">Click me</button> d. html <button disabled="[this.isDisabled]">Click me</button> ¿Cuál de las siguientes propiedades NO coloca un elemento en la tercera columna de una cuadrícula? A) .grid-item { grid-column: 3; }</button>	✓

```
✓ ¿Cuántos elementos  se renderizan en total en este ejemplo al agregar 1/1

    al DOM <my-element></my-element>?
    class MyElement extends LitElement {
     render() {
      return html`
       Array(10).fill().map((_, i) => html`Elemento ${i})}
       }
    customElements.define('my-element', MyElement);
    a. 5
    b. Ninguno.
    c. 1
d. 10
✓ ¿Cuál es la forma correcta de comprobar si un elemento HTML tiene una
    clase CSS específica utilizando JavaScript?
a. element.classList.contains("className")
    b. element.containsClass("className")
    c. element.hasClass("className")
    d. element.hasCSSClass("className")

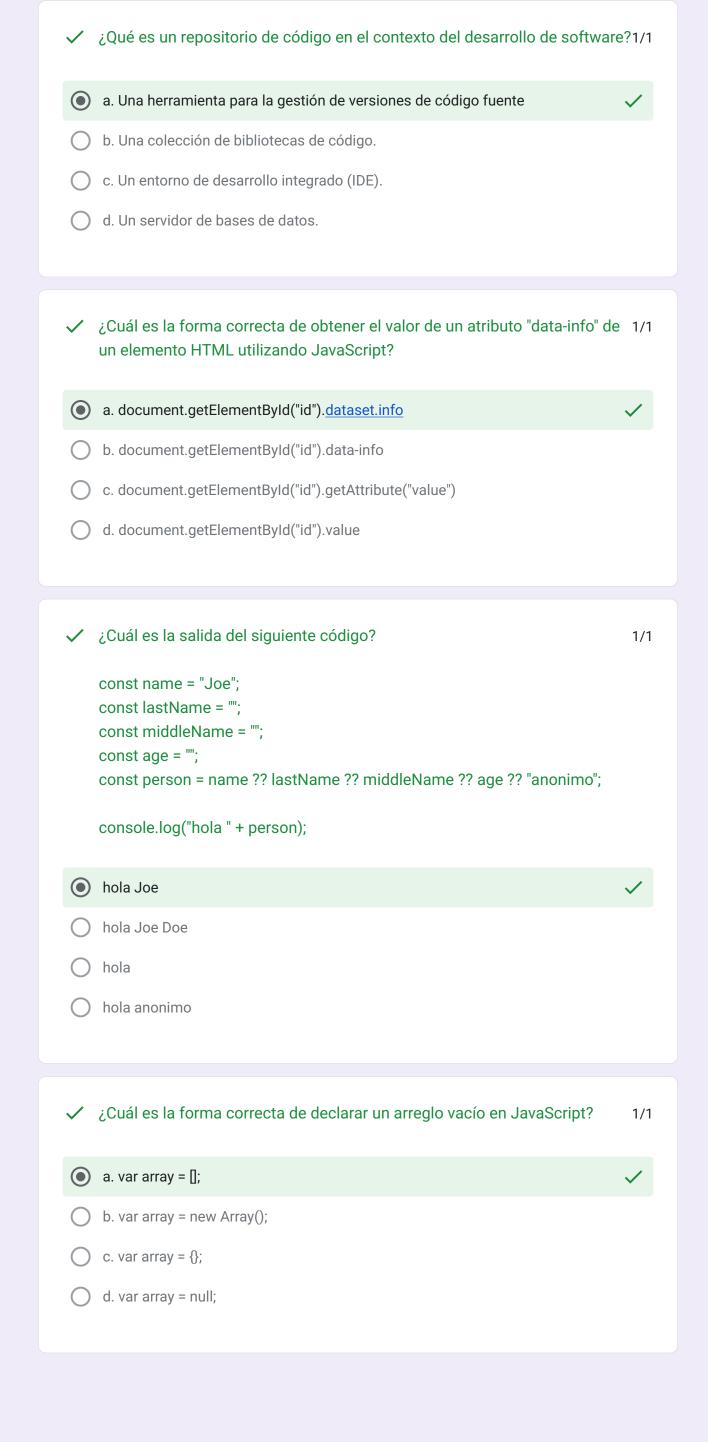
✓ ¿En qué método de LitElement deberías definir los listeners de eventos de 1/1
    elementos del DOM que no son parte del template?
    a. render
    b. connectedCallback
    c. firstUpdated
    d. updated
   ¿Qué método se utiliza en LitElement para definir las propiedades
                                                                            1/1
    observables de un componente?
    a. defineProps()
    b. observeProperties()
    c. static get properties()
    d. createProperties()
```

	¿Cuál de las siguientes declaraciones en JavaScript se utiliza para camb el tamaño de fuente del primer elemento con la clase "miClase" a 20 píxeles?	
0	a. document.getElementById("miClase").style.fontSize = "20px";	
\bigcirc	b. document.querySelector("#miClase").style.fontSize = "20px";	
•	c. document.querySelector(".miClase").style.fontSize = "20px";	✓
0	d. document.getElementsByClassName("miClase").style.fontSize = "20px";	
✓	¿Qué imprimirá la siguiente línea?	1/1
	typeof null	
\bigcirc	a. null	
\bigcirc	b. undefined	
0	c. Ninguno de los anteriores.	
•	d. object	✓
✓	¿Qué encabezado HTTP debe devolver un servidor para permitir una solicitud CORS exitosa desde un origen específico?	1/1
•	a. Access-Control-Allow-Origin	✓
0	b. Access-Control-Allow-Methods	
0	c. Access-Control-Allow-Headers	
0	d. Access-Control-Allow-Credentials	
✓	Cómo se inserta una expresión JavaScript dentro de un template en Lit Element?	1/1
•	a. \${}	✓
0	b. []	
0	C. <>	
0	d. {}	
✓	¿Cómo se debe aplicar un mixin a una clase LitElement?	1/1
0	a. class MyElement implements mixinFunction(LitElement) ()	
0	b. class MyElement uses mixinFunction extends LitElement ()	
•	c. class MyElement extends mixinFunction(LitElement) ()	/
O	c. class MyElement extends mixinFunction(LitElement) () d. class MyElement with mixinFunction extends LitElement ()	✓

\	Variables, Datos, Funciones y Plantillas NO son conceptos específicos de POO. Seleccione una:	1/1
•	a.Verdadero	✓
0	b.Falso	
×	¿Qué hace el siguiente código HTML?	0/1
	<input id="username" type="text"/>	
0	a. Crea un campo de contraseña.	
0	b. Crea un cuadro de texto.	
•	c. Crea un campo de selección.	×
0	d. Crea un botón.	
Res	puesta correcta	
•	b. Crea un cuadro de texto.	
~	¿Qué formato de datos se utiliza más frecuentemente para la respuesta d una API RESTful?	le 1/1
✓ ○		le 1/1
O O O	una API RESTful?	le 1/1
<!--</td--><td>una API RESTful? a. HTML</td><td>le 1/1</td>	una API RESTful? a. HTML	le 1/1
	una API RESTful? a. HTML b. CSV	le 1/1
	una API RESTful? a. HTML b. CSV c. JSON	le 1/1
	una API RESTful? a. HTML b. CSV c. JSON d. XML	✓
	una API RESTful? a. HTML b. CSV c. JSON d. XML Qué es el polimorfismo en la programación orientada a objetos? a. La capacidad de una función para tomar diferentes formas según el	✓
	una API RESTful? a. HTML b. CSV c. JSON d. XML Qué es el polimorfismo en la programación orientada a objetos? a. La capacidad de una función para tomar diferentes formas según el contexto.	✓

✓	Dado el siguiente código, ¿qué salida generará la función let capitals = new Map(); capitals.set('France', 'Paris'); capitals.set('Spain', 'Madrid'); capitals.set('Germany', 'Berlin'); console.log(capitals.size); a. 3	1/1
0	b. undefined	
0	c. 0	
0	d. 2	
✓	¿Qué es un "slot" en LitElement?	1/1
0	a. Un método para gestionar eventos dentro de un componente.	
0	b. Un mecanismo para aplicar estilos CSS a componentes.	
0	c. Un tipo de función específica de LitElement para manejar propiedades.	
•	d. Un lugar reservado en un componente para se inserte contenido desde fuera de él.	✓
✓	¿Cuál de los siguientes métodos de JavaScript se utiliza para cambiar el valor de una propiedad CSS de un elemento?	1/1
0	a. element.setAttribute()	
0	b. changeStyle()	
•	c. element.style.setProperty()	✓
0	d. modifyCSSProperty()	
✓	¿Cuál es la forma correcta de asociar un elemento datalist con un campo de entrada (input)?	1/1
0	a. HTML <input/> <datalist value="Firefox"> </datalist>	
•	b. HTML <input list="browsers"/> <datalist id="browsers"> <option value="Chrome"> <option value="Firefox"> <option value="Edge"> </option></option></option></datalist>	✓
0	c. HTML <input data-list-id="browsers"/> <datalist id="browsers"> <option value="Chrome"> <option value="Firefox"> <option value="Edge"> </option></option></option></datalist>	
0	d. HTML <input datalist="browsers"/> <datalist id="browsers"> <option value="Chrome"> <option value="Firefox"> <option value="Edge"> </option></option></option></datalist>	

	¿Qué tecnología se utiliza para desarrollar nativamente en IOS?	
()	SWIFT	✓
0	PYTHON	
\bigcirc	JS	
0	JAVA	
✓	¿Cuál es una característica clave del método GET en HTTP?	1/1
0	a. Se utiliza para actualizar un recurso existente en el servidor.	
(b. Sus solicitudes son idempotentes.	
0	c. Se utiliza para obtener actualizaciones de listas de recursos del servidor.	
O	d. Se utiliza para enviar datos al servidor.	
~	¿Cuál es el resultado de la siguiente expresión en JavaScript?	1/1
	var matriz = [1, 2, 3];	
	console.log(matriz.indexOf(2));	
0	a. 0	
\circ	b. 2	
•	c. 1	✓
0	d1	
✓	: Cuál ao la función principal del mátedo DOST en UTTD2	
	¿Cuál es la función principal del método POST en HTTP?	1/1
0	a. Obtener datos del servidor.	1/1
0		1/1
0	a. Obtener datos del servidor.	1/1
	a. Obtener datos del servidor.b. Eliminar un recurso del servidor.	1/1
	a. Obtener datos del servidor.b. Eliminar un recurso del servidor.c. Recuperar el estado actual de un recurso.	✓ nent 1/1
·	a. Obtener datos del servidor. b. Eliminar un recurso del servidor. c. Recuperar el estado actual de un recurso. d. Enviar datos al servidor para crear o actualizar un recurso. ¿Cómo puedes condicionar el atributo disabled en un botón en LitElempara que se deshabilite solo cuando la propiedad disabled del compone	✓ nent 1/1
·	a. Obtener datos del servidor. b. Eliminar un recurso del servidor. c. Recuperar el estado actual de un recurso. d. Enviar datos al servidor para crear o actualizar un recurso. ¿Cómo puedes condicionar el atributo disabled en un botón en LitElempara que se deshabilite solo cuando la propiedad disabled del componesea true?	✓ nent 1/1
0	a. Obtener datos del servidor. b. Eliminar un recurso del servidor. c. Recuperar el estado actual de un recurso. d. Enviar datos al servidor para crear o actualizar un recurso. ¿Cómo puedes condicionar el atributo disabled en un botón en LitElempara que se deshabilite solo cuando la propiedad disabled del componesea true? 	✓ nent 1/1



```
✓ ¿Qué texto regresa el siguiente código en formato lista?
                                                                                1/1
    class MyElement extends LitElement {
      static properties = {
         colors: {},
      };
      constructor() {
         super();
         this.colors = ['red', 'green', 'blue'];
         this.colors1 = ['purple', 'yellow', 'magenta'];
      }
      render() {
         return html`
           ${this.colors1.map((color) =>
               html`${color}
             )}
           }
     a. red, green, blue
     b. No regresa una lista, solo texto
    c. purple, yellow, magenta
    d. red, green, blue, purple, yellow, magenta
✓ ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera sobre las claves y
                                                                                1/1
    valores en un Map en comparación con los elementos en un Set?

    a. Las claves en un Map y los valores en un Set deben ser únicos

     b. No hay restricciones de unicidad en un Map ni en un Set.
     c. Un Map puede tener claves duplicadas, mientras que un Set no puede tener
     valores duplicados.
     d. Las claves en un Map deben ser strings, mientras que los valores en un Set
     pueden ser de cualquier tipo.
   Que texto define de mejor manera la herencia en POO
                                                                                 1/1
     Las multiples formas que puede tomar una instancia de un objeto
La capacidad de una clase de ser creada en base a clases existentes
```

```
Cual es el resultado del siguiente codigo?
                                                                                1/1
    import {LitElement, html, css} from 'lit';
    export class MyElement extends LitElement {
    static styles=css`
      p {
        color: blue;
        }
      .colorText{
        color:green;
        }`;
    static properties = {
       option: { type: Boolean }
      };
     constructor() {
      super();
      this.option = true;
     render() {
      return html`
      ${this.option
      ? html`
      Texto 1`
      : html`
       Texto 2`
    customElements.define('my-element', MyElement);
    Texto 2 (color verde)
    Texto 2 (color azul)
    Texto 1 (color azul)
    Texto 1 (color verde)

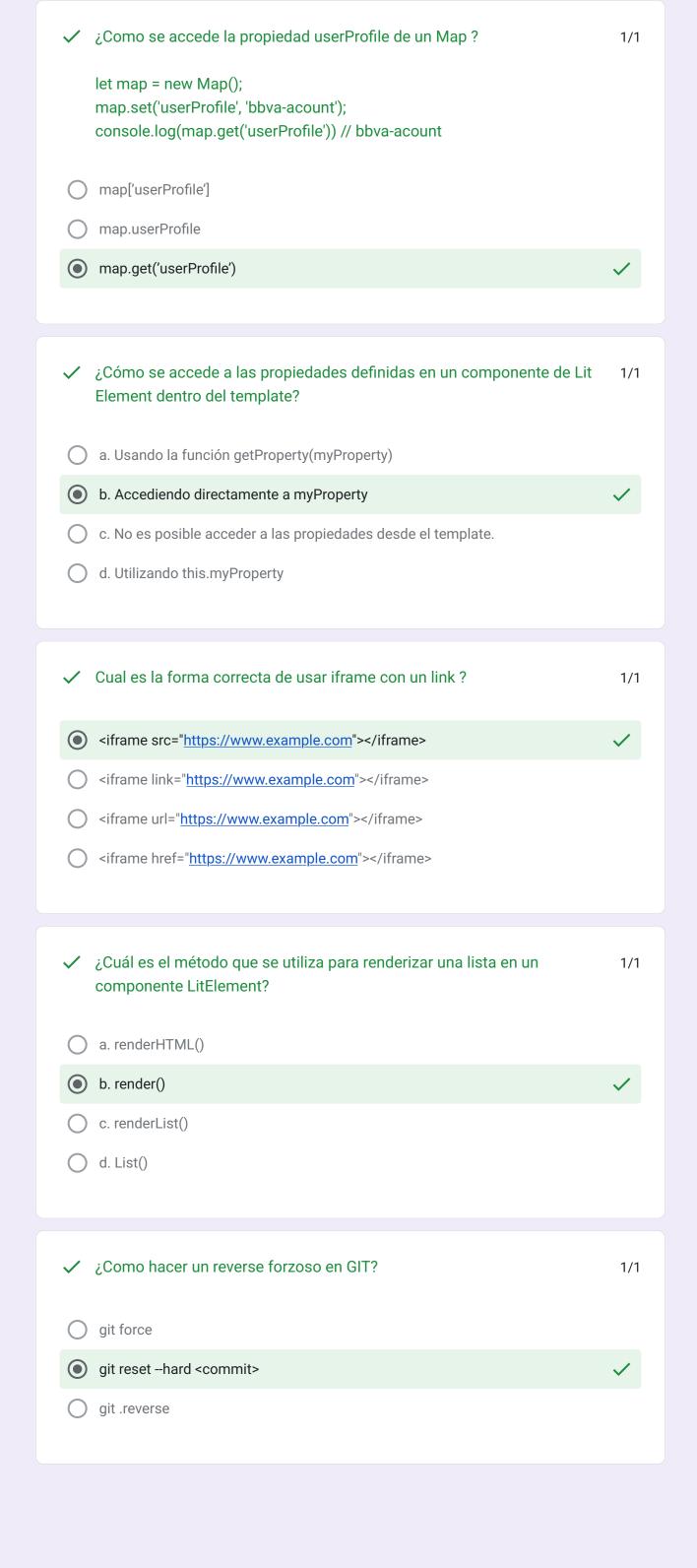
✓ ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre CORS es incorrecta?

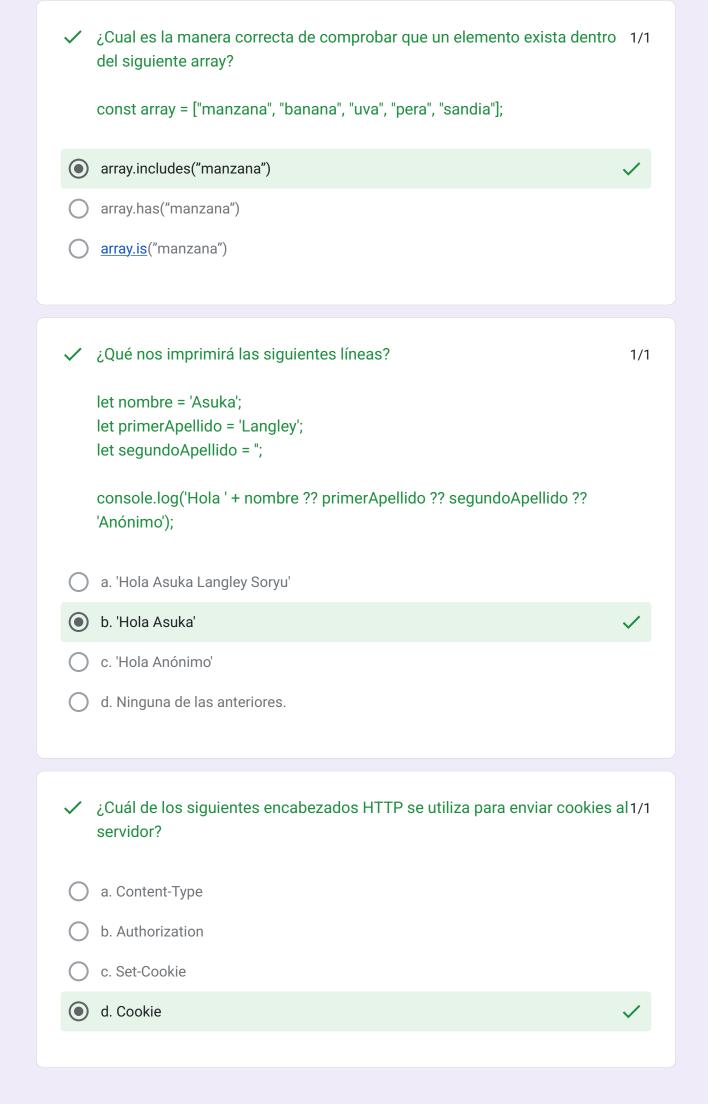
                                                                                1/1
    a. CORS es una política de seguridad implementada en los servidores web.
    b. El encabezado Access-Control-Allow-Origin puede contener un asterisco (*) para
     permitir solicitudes desde cualquier origen.
     c. CORS permite a los navegadores web controlar las solicitudes entre distintos
d. CORS solo se aplica a solicitudes GET y POST.
```

✓ ¿Qué método nos ayuda a eliminar items en cualquier posición de un array?	1/1
a. splice	✓
O b. slice	
С. рор	
d. Ninguna de las anteriores	
Cual es el resultado del siguiente código const setEl = new Set([1,2,3,4,5]) array.add(3) array.add(6) console.log(setEl.size)	1/1
O 1	
O 7	
6	✓
O 4	
✓ ¿Cuál es la sintaxis correcta para usar condicionales con el operador ternario en LitElement?	1/1
a. \${condition ? html <template></template> : html <div> </div> }	
b. \${condition? <template></template> : <div></div> }	
c. \${condition ? html' <template></template> ' : html' <div></div> '}	✓
d. \${condition? <template></template> : <div></div> }	

```
✓ ¿Cual es el resultado del siguiente codigo?
                                                                                    1/1
    import { LitElement, html, css } from 'lit';
    export class MyElement extends LitElement {
     static properties = {
      variable: Boolean,
     };
     constructor() {
       super();
      this.variable = true;
     render() {
      return html`
        <div>${this.variable ? "Hola" : "Otro texto"}</div>
     }
    }
    customElements.define('my-element', MyElement);
Hola
     Error
     Otro texto
     Nothing
   Es un metodo de Vehiculo
                                                                                    1/1
    arrancar
     forma
     color
     llantas

✓ ¿Cuál es la diferencia entre usar var y let?
                                                                                    1/1
     a. Ninguna porque var ya no se usa en JS.
     b. let te permite declarar variables limitando su alcance (scope) al bloque,
declaración, o expresión donde se está usando a diferencia de var la cual define
     una variable global o local en una función sin importar el ámbito del bloque.
     c. var te permite declarar variables limitando su alcance (scope) al bloque,
    declaración, o expresión donde se está usando let la cual define una variable global
     o local en una función sin importar el ámbito del bloque.
     d. Ninguna.
```

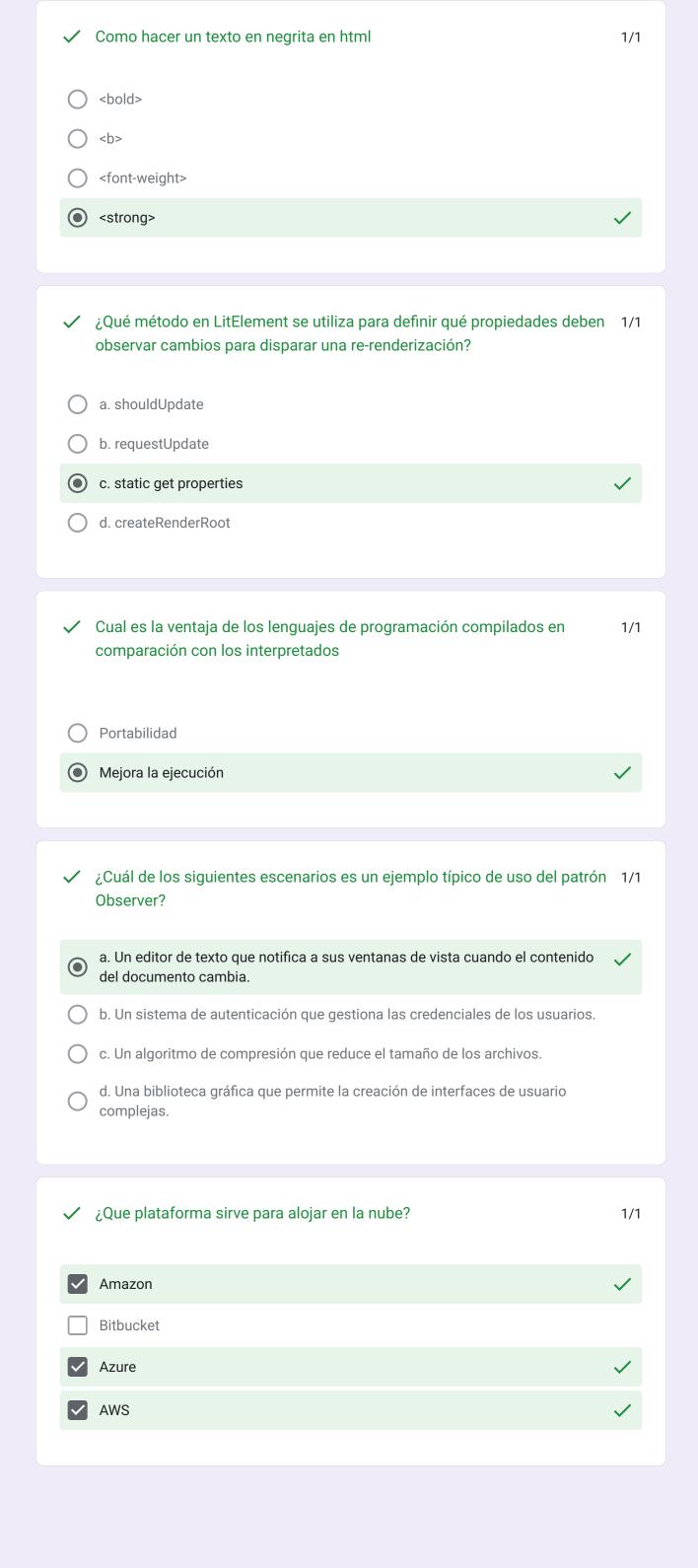




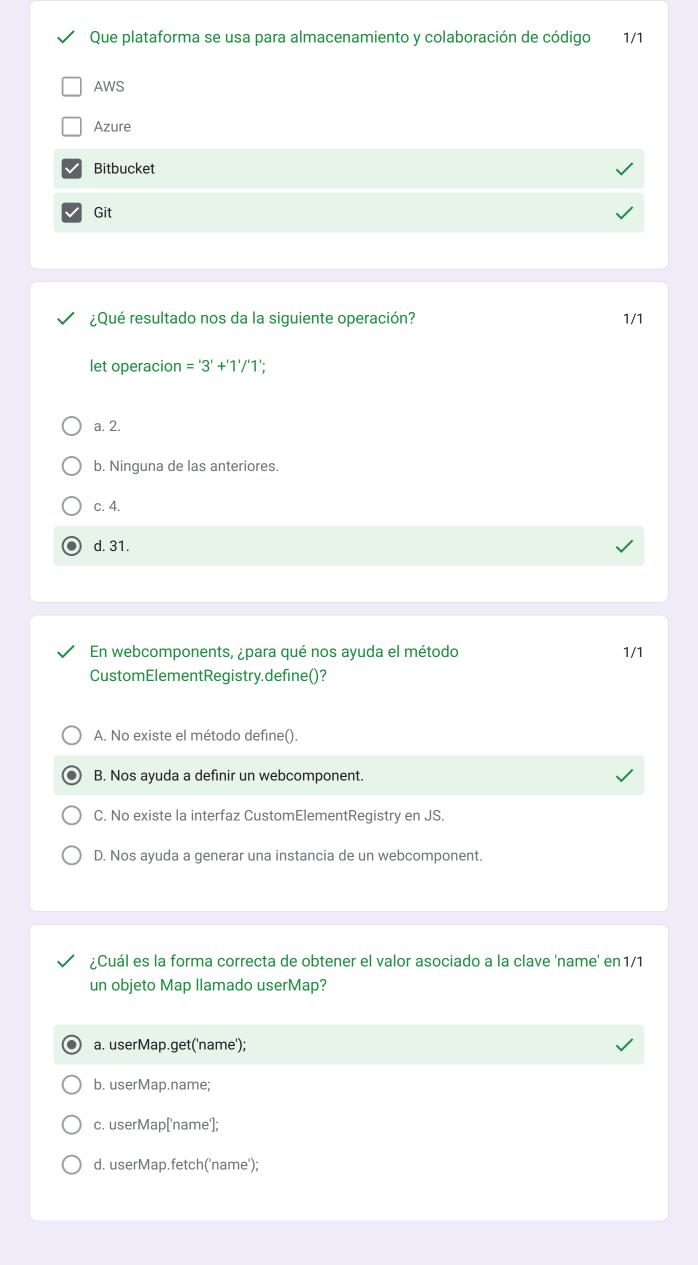
```
✓ class MyElement extends LitElement {
                                                                             1/1
     static get properties() {
      return {
       boldText: { type: Boolean }
      };
     }
     static get styles() {
      return css`
       p {
        font-size: 16px;
       .bold {
        font-weight: bold;
     constructor() {
      super();
      this.boldText = false;
     render() {
      return html`
       Este es un 
       <button @click="${this.toggleBold}">Estilo</button>
     }
     toggleBold() {
      this.boldText = !this.boldText;
    }
    a. No tiene ningún efecto en el texto
    b. Añade negrita al texto
    c. Quita la negrita del texto.

    d. Alterna entre añadir y quitar negrita del texto.

✓ ¿Qué método se utiliza en JavaScript para eliminar un elemento en la lista 1/1
    de clases de una etiqueta HTML?
    a. removeClassName
    b. deleteElementClass
    c. removeClassName
d. classList.remove
```



	¿Cuál es el uso principal del método PUT en HTTP?	
•	a. Enviar datos al servidor para actualizar un recurso existente o crear uno nuevo si no existe.	✓
0	b. Obtener datos del servidor.	
0	c. Eliminar un recurso del servidor.	
0	d. Recuperar el estado actual de un recurso.	
✓	¿Cuál es la forma correcta de desestructurar un objeto en JavaScript para obtener las propiedades nombre y edad y asignarlas a variables con los mismos nombres?	1/1
•	a. const { nombre, edad } = objeto;	✓
0	b. const [nombre, edad] = objeto;	
\bigcirc	c. const { objeto: nombre, objeto: edad } = objeto;	
0	d. const { nombre: objeto.nombre, edad: objeto.edad } = objeto;	
✓	¿Cómo podemos escuchar un evento click de un web component?	1/1
•	a. <my-component @click="\$" {()=""> this.myMethod()}></my-component>	✓
0	b. <my-component onclick="\$" {()=""> this.myMethod()}></my-component>	
0	c. <my-component click="this.myMethod"></my-component>	
0	d. <my-component= onclick="this.myMethod"></my-component=>	
✓	Estructura de datos no lineal que se utiliza para representar datos con una relación jerárquica en la que cada elemento tiene un único antecesor y puede tener varios sucesores:	1/1
•	a. Árbol	✓
0	b. Pila	
\bigcirc	c. Grafo	



```
✓ class MyElement extends LitElement {
                                                                                1/1
     static get properties() {
      return {
       temperature: { type: Number }
      };
     }
     constructor() {
      super();
    this.temperature = 25;
    }
    render() {
     return html`
      ${this.temperature > 30 ?
       html`Hace calor`:
       html`No hace calor`}
    }
    }
     a. Hace calor
    b. Ambos mensajes
    c. No hace calor
     d. Ninguna
✓ ¿Cuál es la forma correcta de agregar un atributo "title" a un elemento
                                                                               1/1
    HTML utilizando JavaScript?
    a. element.title("New title");
    b. element.setTitle("New title");
c. element.setAttribute("title", "New title");
    d. element.titleAttribute("New title");
```

```
✓ class MyElement extends LitElement {
                                                                         1/1
    static get properties() {
     return {
       age: { type: Number }
     };
     }
    constructor() {
      super();
     this.age = 18;
     }
    render() {
    return html`
      ${this.age > 18 ?
      html`Eres mayor de edad`:
      html`Eres menor de edad`}
    Ambos
b. Eres menor de edad.
    c. Ninguno.
    d. Eres mayor de edad.
```

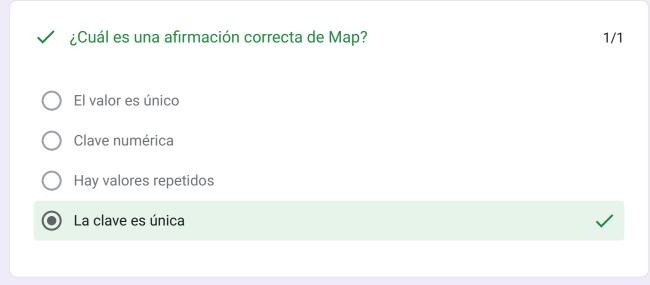
```
¿Cuál es el resultado del siguiente código?
                                                                             1/1
   import { html, css, LitElement } from 'lit';
   export class SimpleGreeting extends LitElement {
    static styles = css`p { color: blue }`;
    static properties = {
     name: { type: Object },
    };
    constructor() {
     super();
     this.name = [1, 2, 3, 4, 5];
    }
    render() {
     let elementos = this.name.map((elemento) => {
      return html`${elemento}`;
     });
     return html`${elementos}`;
   }
   customElements.define('simple-greeting', SimpleGreeting);
   HTML:
   <!DOCTYPE html>
   <html>
   <head>
    <script type="module" src="./simple-greeting.js"></script>
   </head>
   <body>
    <simple-greeting name='["a","b","c"]'></simple-greeting>
   </body>
   </html>
a,b,c
1, 2, 3, 4, 5
4,4,3
```

```
✓ class MyElement extends LitElement {
                                                                               1/1
     static get properties() {
      return {
       itemCount: { type: Number }
      };
     }
     constructor() {
      super();
      this.itemCount = 3;
    render() {
     return html`
      ${this.itemCount > 0 ?
       html`Hay ${this.itemCount} elementos disponibles`:
       html`No hay elementos disponibles`
    }
    a. Ninguno.
    b. Ambos mensajes.
    c. No hay elementos disponibles.

    d. Hay 3 elementos disponibles.

   Como obtenemos el atributo name de un elemento html
                                                                               1/1
    const elemento = document.querySelector(".elemento").Attribute("name")
    const elemento = document.querySelector(".elemento").getAttribute("name")
    const elemento = document.querySelector(".elemento").value("name")
✓ ¿Cuál es la forma correcta de detener la propagación de un evento en
                                                                               1/1
    JavaScript?
    a. event.cancelBubble = true;
    b. event.stopPropagation()
     c. event.stop()
    d. event.preventDefault()
```

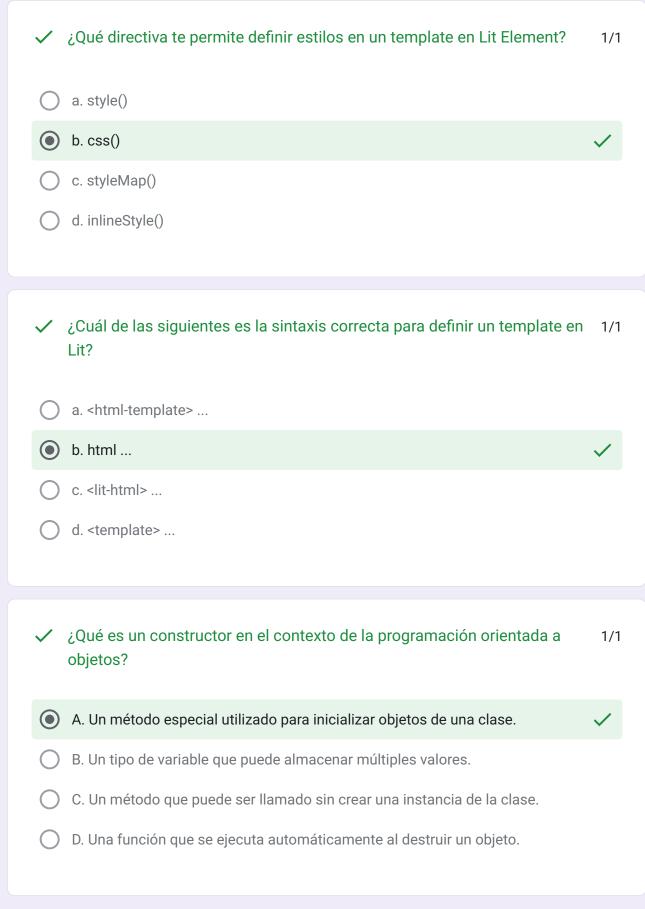
×	¿Para qué usamos la palabra reservada "this"?	
•	a. 'this' no existe en JS, el contexto lo podemos manejar usando let, var y const.	×
0	b. Se usa para referirse al contexto de ejecución de una función.	
0	c. Se usa para referirse al contexto de compilación de una función.	
0	d. Ninguna de las anteriores.	
Resp	uesta correcta	
•	b. Se usa para referirse al contexto de ejecución de una función.	
✓	¿Cómo se pueden iterar los elementos de un Set y encontrar un valor en u Map?	n 1/1
0	a. Ambos pueden ser iterados usando el método forEach.	
\bigcirc	b. Sólo Map se puede iterar usando el método forEach, pero sólo Set se puede iterar con un bucle forof.	
•	c. Ambos pueden ser iterados usando el método forEach, mientras que Set se recorre con un bucle forof.	✓
0	d. Ninguno de los dos se puede iterar usando forEach; sólo se puede iterar con u bucle forof.	ın
	¿A que clase pertenece la subclase autobus?	1/1
<!--</td--><td></td><td>1/1</td>		1/1
<!--</td--><td>motor</td><td>1/1</td>	motor	1/1
	motor neumatico	1/1
	motor neumatico vehiculo	1/1
	motor neumatico vehiculo Ilanta Es el proceso de construir un componente grande y complejo a partir de	✓
	motor neumatico vehiculo Ilanta Es el proceso de construir un componente grande y complejo a partir de componentes más pequeños.	✓
	motor neumatico vehiculo Ilanta Es el proceso de construir un componente grande y complejo a partir de componentes más pequeños. a. Controllers.	✓
	motor neumatico vehiculo Ilanta Es el proceso de construir un componente grande y complejo a partir de componentes más pequeños. a. Controllers. b. Mixins.	✓
	motor neumatico vehiculo Ilanta Es el proceso de construir un componente grande y complejo a partir de componentes más pequeños. a. Controllers. b. Mixins. c. Widgets.	✓
	motor neumatico vehiculo Ilanta Es el proceso de construir un componente grande y complejo a partir de componentes más pequeños. a. Controllers. b. Mixins. c. Widgets. d. Composition	1/1
	motor neumatico vehiculo Ilanta Es el proceso de construir un componente grande y complejo a partir de componentes más pequeños. a. Controllers. b. Mixins. c. Widgets. d. Composition ¿Cuál de las siguientes es la sintaxis correcta para definir un template en LitElement?	1/1
	motor neumatico vehiculo Ilanta Es el proceso de construir un componente grande y complejo a partir de componentes más pequeños. a. Controllers. b. Mixins. c. Widgets. d. Composition ¿Cuál de las siguientes es la sintaxis correcta para definir un template en LitElement? a. < it-htm >	1/1



```
✓ ¿Qué imprime el siguiente código?
                                                                               1/1
    import { html, css, LitElement } from 'lit';
    export class SimpleGreeting extends LitElement {
     static styles = css`p { color: blue }`;
     static properties = {
      name: { type: String },
     };
     constructor() {
      super();
      this.name = 'Somebody';
     }
     render() {
      return html`${[2, 8, 4, 7].map(item => item % 2 === 0 ? 'edde' : 'odde')}
    `;
    }
    customElements.define('simple-greeting', SimpleGreeting);
    Ninguna de las anteriores
    eddeeddeeddeodde
    oddeeddeodde
```

```
✓ class MyElement extends LitElement {
                                                                                1/1
     static get properties() {
      return {
       age: { type: Number }
      };
     }
     constructor() {
      super();
      this.age = 18;
     }
     render() {
     return html`
       ${this.age >= 18 ?
       html`Eres mayor de edad`:
       html`Eres menor de edad`}
    a. Ambos mensajes.
    b. Eres menor de edad.
    c. Ninguno.
    d. Eres mayor de edad.

✓ ¿Cuál de los siguientes conceptos se refiere a la encapsulación en la
                                                                                1/1
    programación orientada a objetos?
    a. La creación de objetos a partir de una clase.
    b. La capacidad de un método para ser sobrecargado en diferentes clases.
    c. La agrupación de datos y métodos que operan sobre esos datos en una sola 🗸
     unidad.
    d. La capacidad de una clase para heredar de múltiples clases.
✓ ¿Cuál es la diferencia entre usar == y usar === al momento de comparar
                                                                                1/1
    valores?
a. Ninguna de las anteriores.
b. === compara valor y tipo a diferencia que == compara solo valor.
    c. === no existe en JS.
    d. == compara valor y tipo a diferencia que === compara solo valor.
```



Google no creó ni aprobó este contenido. - <u>Comunicarse con el propietario del formulario</u> - <u>Condiciones del Servicio</u> - <u>Política de Privacidad</u>

¿El formulario parece sospechoso? $\underline{\mathsf{Informe}}$

Google Formularios