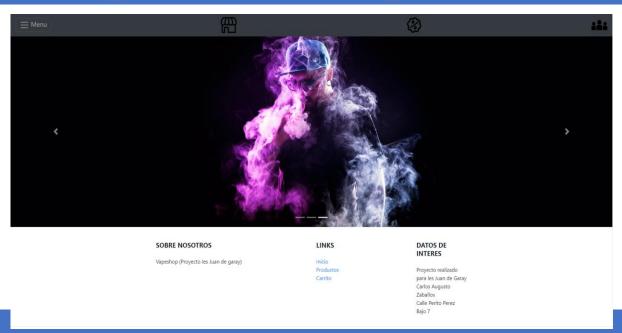
# Vapeshop



Carlos Augusto Zaballos

IES JUAN DE GARAY Proyecto fin De curso DAW

# Índice

Introduction	
1.1 ¿Qué es una aplicación web?	3
.2 Módulos utilizados	3
2.Herrramientas utilizadas	
2.1 Xampp (X, Apache, MySql, PHP, Perl)	4
2.2 Apache	
2.3 PHP	5
2.4 CSS (Cascading Style Sheets)	5
2.5 Bootstrap	6
2.6 JS(JavaScript)	6
2.7 MySql	
B.Descripción del proyecto.	7
l.Objetivo del proyecto	7
5.Planificación del proyecto	8
5.5 Diagrama de Gantt	8
5Casos de uso	
7Estimación de costes	
3Tipos de Usuarios:	
P-Diseño conceptual	
9.1 Descripción de las tablas	14
9.1.1Tabla Clientes.	
9.1.2Tabla Detallepedido	15
9.1.3Tabla direcciones	15
9.1.4Tabla de productos	
0.Modificaciones y adaptaciones.	
0.Ejemplos de Programación	
Logica	
Visual	
1.Ejemplos Visuales Pagina web	27
1.1- Administrador	27
1.2 Parte del cliente.	
2.Conclusiones.	
3.Cosas a mejorar	41
4.Extras	41
5.Bibliografia.	49

# 1.Introducción

Esta memoria forma parte de la tienda (de vapeo), del proyecto de fin de curso del ciclo formativo de grado superior Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW) en el les Juan de Garay.

Con esta memoria se entregará una copia digital de este documento, del código del proyecto, la base de datos y la presentación final.

# 1.1 ¿Qué es una aplicación web?

Las aplicaciones web son aquellas aplicaciones que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web a través de Internet o de una intranet mediante un navegador.

Las aplicaciones web son aplicaciones software que se codifican en un lenguaje soportado por los navegadores.

Las aplicaciones web han ganado popularidad debido a que no tienen que ser instaladas en el Sistema Operativo.

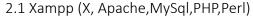
En este caso es una tienda en línea.

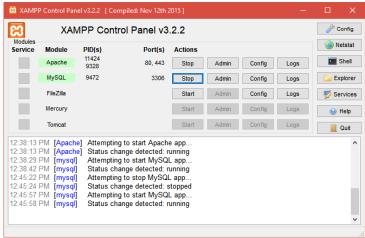
# 1.2 Módulos utilizados

Para poder llevar a cabo el trabajo, nos hemos apoyado en los contenidos de los módulos de:

- Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información. (HTML)
- Base de Datos. (MySql)
- Desarrollo de Interfaces Web (HTML, JQUERY, CSS, BOOTSTRAP)
- Desarrollo web en Entorno Cliente y Entorno Servidor. (PHP Y JavaScript)

# 2. Herrramientas utilizadas





Para desarrollar este proyecto se ha utilizado el servidor web XAMPP

XAMPP es un servidor de software libre que consiste en bases de datos MySQL, servidor Apache, y los intérpretes para lenguajes PHP y Perl.

Realmente esta herramienta ha sido utilizada para la base de datos en este proyecto, aunque tiene muchos más usos como poder ejecutar el código PHP.

2.2 Apache



Es un servidor web HTTP de código abierto, para plataforma UNIX (BSD, GNU/Linux, etc.) Apache es una aplicación que permite montar un servidor web en cualquier equipo y casi cualquier sistema operativo.

Apache soporta PHP como lenguaje de programación.

2.3 PHP



Creado en 1994 por el programador canadiense Rasmus Lerdorf, no pretendió ser un lenguaje, sino fue creado con la intención de contar con un conjunto de herramientas para el mantenimiento de las páginas web.

Es un lenguaje de programación de uso general de código del lado del servidor. Es un lenguaje gratuito.

```
| Manual | M
```

2.4 CSS (Cascading Style Sheets)

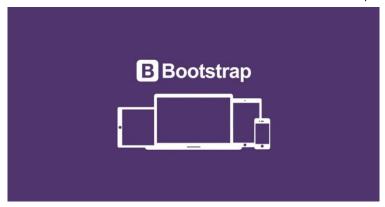
Es un lenguaje de marcado su extensión finaliza en .css Esta herramienta ha sido utilizada para dar estilos a la parte visual del proyecto. Solo se ocupa del front-end.

```
div.oculto{
    display:none;

}

form {
    /* Sólo para centrar el formulario a la página */
    margin: 0 auto;
    width: 400px;
    /* Para ver el borde del formulario */
    padding: 1em;
    border: 1px solid ■#CCC;
    border-radius: 1em;
}
```

2.5 Bootstrap



Es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Solo se ocupa del front-end. Es usado por la NASA Y MSNBC (Canal de noticias EEUU).

2.6 JS(JavaScript)



Es un lenguaje de programación interpretado. Se utiliza en la parte del front-end, está orientado a objetos





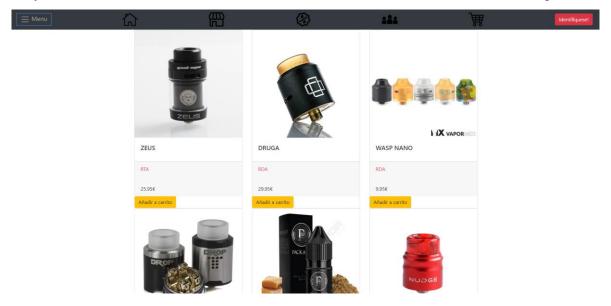
MySQL es un sistema de gestión de bases de datos (SGBD) multiusuario, multiplataforma y multihilo. Es la base de datos del proyecto.

# 3. Descripción del proyecto.

La intención del proyecto es crear una tienda online. Esta debe permitir realizar todo lo que tiene una tienda web (comprar, ver estado pedido, ver productos, ...)
El administrador podrá crear, modificar, actualizar y borrar artículos, usuarios.

# 4. Objetivo del proyecto.

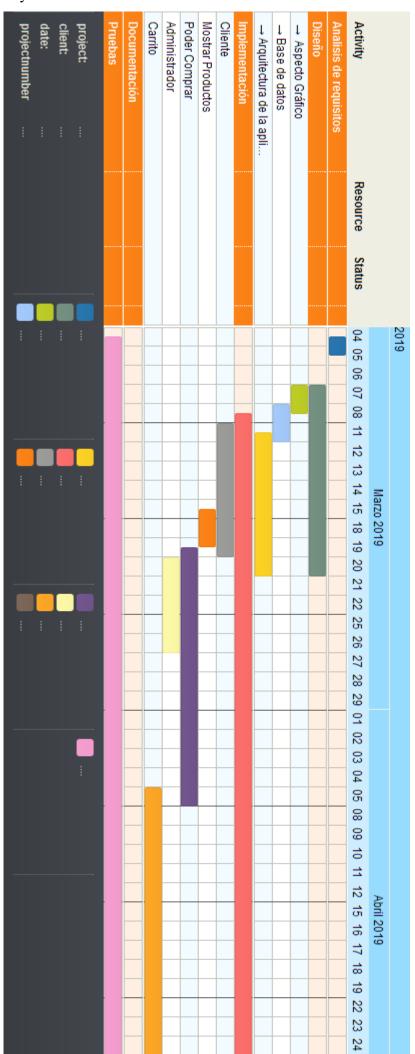
El objetivo de este proyecto es el diseño, el desarrollo y la implementación de una tienda web y que los clientes puedan adquirir el producto deseado.



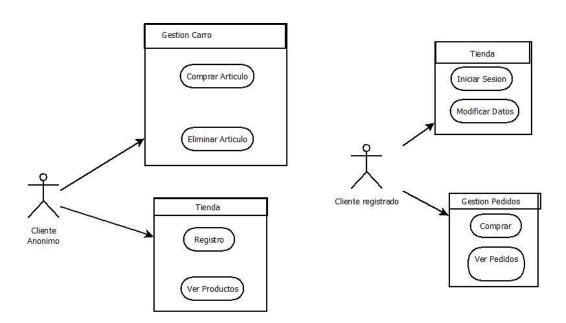
# 5. Planificación del proyecto.

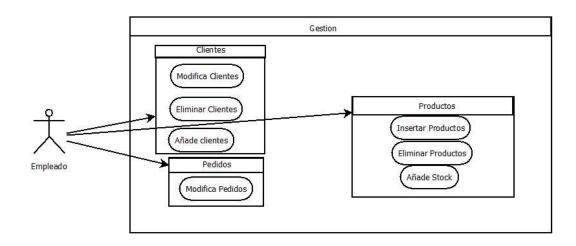
- 5.1. Análisis: Durante esta fase, decidí analizar el entorno actual para conseguir sacar información acerca del sector al que queremos llegar. Y comprobé la estructura de varias tiendas online semejantes para hacerme una idea del resultado final, el tiempo seria sobre. 5 horas
- 5.2. Diseño: Una vez analizado todo, hay que diseñar de forma previa la plataforma que queremos implementar. Se realizan esbozos acerca de los distintos lenguajes de programación a usar, así como también el diseño de la parte visual .8 Horas
- 5.3. Implementación: La implementación del proyecto es el eje fundamental de este, ya que en esta fase vamos a programar toda la aplicación, así como también, todo lo que le rodea (diseños adaptables, funcionales, etc.). 20 horas
- 5.4. Pruebas: Una vez finalizada la implementación del proyecto, se realizan pruebas para solventar los distintos fallos encontrados. 7 horas

5.5 Diagrama de Gantt



# 6.-Casos de uso





El cliente anónimo podrá acceder a la tienda web sin problemas, aparte de comprar y ver productos, e incluso registrarse, puede acceder a sobre nosotros para poner que mejorar o que productos quieren.

Cliente registrado este podrá acceder a la tienda con su usuario, comprar productos y ver los mismos a parte de que puede poner para mejorar

Empleado, este el administrador de la tienda, el tiene una apariencia completamente distinta a los clientes, aparte de que es mas sencilla de manejar, ya que puede ver los usuarios que están registrados, modificar sus datos, eliminar usuarios y crear nuevos usuarios, lo mismo pasa con Productos y facturas lo que en estas ultimas solo puede verlas y modificarlas no puede borrarlas.

# 7.-Estimación de costes

Se detallan aquí los costes totales tanto de software como de hardware

#### Software:

Software.		
Software	Precio	
Windows 10	100 €	
XAMPP	0 €	
Editores	0 €	
Visual Studio Code	0 €	
Sublime Text 3	0 €	
Total	100€	

# Hardware

Hardware	Características	Precio
Hardware Lenovo Ideapad 530S	Procesador Intel® Core <sup>TM</sup> i5-8250U Memoria RAM 8 GB DDR4, 2133MHz Disco duro 256GB de SSD Controlador gráfico Intel HD Graphics Conexiones 2 x USB 3.0 1 x USB Tipo C 1x HDMI Combo of 3.5mm Stereo Headphone Output Lector de tarjetas 4 in1 (SD, SDHC, SDXC, MMC)	Precio
	Sistema operativo Windows 10 Home (64 bit)	599 €
Total:	nome (or on)	€

## Otros Costes

Nombre	Precio
HOST	0 €
dominio	0 €

## Costes Totales

008460 1044140			
Descripción	Precio		
Costes software	100€		
Costes hardware	599€		
Otros costes	0 €		
Total	699€		

# 8.-Tipos de Usuarios:

- -Administrador
- -Cliente Registrado
- -Cliente sin Registrar

Las funcionalidades del Administrador son:

- -Modificar, eliminar, actualizar y ver Clientes.
- -Modificar, eliminar, actualizar y ver Productos.
- -Modificar, actualizar y ver Pedidos.

Las funcionalidades del usuario Registrado son:

- -Ver productos, comprar productos, añadir comentarios.
- -Acceder al carrito de la compra.

Las funcionalidades del usuario Registrado son:

- -Ver productos, comprar.
- -Acceder al carrito de la compra.

Para esto he Implementado un CRUD de todos los citados anteriormente (Create, Read, Update, Delete).



# 9-Diseño conceptual.

Es una herramienta para el modelado de datos que permite representar tanto las entidades como las relaciones.

Entidades usadas en el proyecto.

Para representar el modelo entidad-relación se ha optado por la herramienta MySql de XAMPP.

Es una herramienta de diseño de bases de datos. Diseño lógico.

#### 9.1 Descripción de las tablas

Tabla	
Clientes	Se encuentran todos los datos de los clientes.
Detallepedido	Se encuentran las compras realizadas.
direcciones	Se encuentran las direcciones de los clientes.
productos	Se encuentran los productos que se muestran en la tienda

#### 9.1.1Tabla Clientes.

id_cli	Int(4) AUTOINCREMENT PK	Valor numérico que identifica al cliente. No pueden haber 2 iguales.
email	TEXT	Se almacenara el email del usuario
nick	TEXT	Se almacenara el Nick de la persona
contrasenya	TEXT	Se almacenara la contraseña de la persona
nombre	TEXT	Se almacenara el nombre de la persona.
telefono	Int(13)	Campo para numero de telefono

# 9.1.2Tabla Detallepedido

id_pedido	Int(10)	AutoIncremental identificara al pedido
estado	Varchar(100)	Tipo texto descriptivo (cancelado, pendiente, en proceso).
productos	Varchar(50)	El nombre del producto
precio	Float	Precio del producto que se compra.

## 9.1.3Tabla direcciones

id_cli	Int(4) AUTOINCREMENT	Valor numérico que identifica al
	FK(clientes)	cliente. No pueden haber 2
		iguales.
email	TEXT NOT NULL	Se almacenará el email del
		usuario
direccion	VARCHAR(50)	Se almacenará la dirección del
		usuario.
numero	Int(10)	Se almacenará el número del
		cliente.
puerta	Int(10)	Se almacenará la puerta
ср	Int(6)	Se almacenará el Código Postal
localidad	VARCHAR(100)	Se almacena la localidad

# 9.1.<u>4Tabla</u> de productos

id_Producto	Int(4) AutoIncrement	Valor que identificara al producto
nombre	TEXT	Se almacenará el nombre del producto
precio	TEXT	Se almacenará el precio del producto
imagen	TEXT	Se almacenará la imagen del producto
stock	TEXT	Se almacenará el stock del producto
categoria	TEXT	Se almacenará el nombre de la categoría producto
descripcion	TEXT	Se almacenará la descripción del producto

# 10. Modificaciones y adaptaciones.

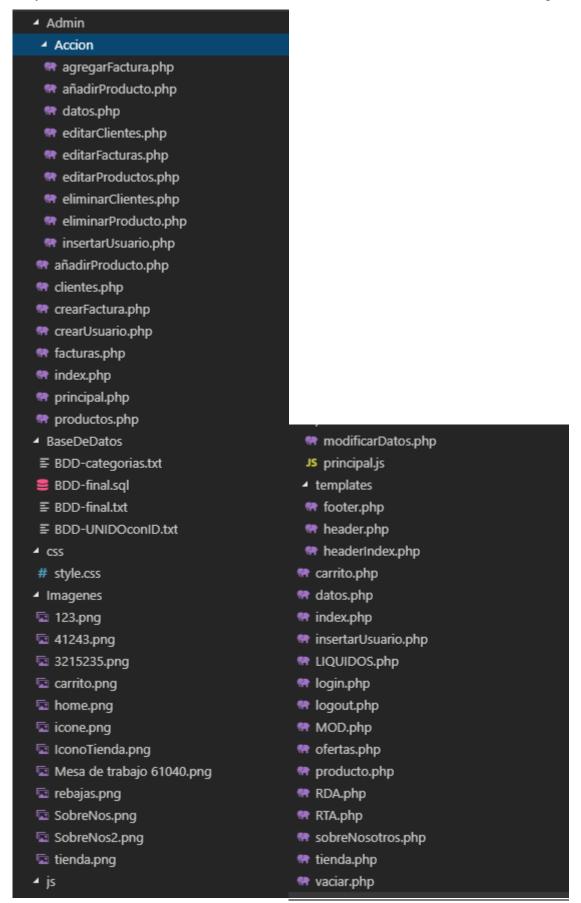
Las principales adaptaciones han sido la división de la plantilla en diferentes partes y la eliminación del footer.

La aplicación está dividida en las siguientes partes:

La carpeta principal estará formada por:

- <u>carrito.php(Se encuentra la lógica del carrito).</u>
- vaciar.php(Vacia todos los artículos que tengamos en el carrito).
- datos.php(Se encuentra la conexión de la BDD).
- index.php (Se encuentra la primera toma de contacto con el usuario).
- insertarUsuario.php(Es para poder registrar usuarios en la BDD).
- login.php (Se encuentra la lógica para poder acceder con un usuario registrado en la BDD).
- logout.php(Sirve para poder cerrar sesión de usuario, cuidado que está limpia todas las sesiones y el carrito debería desaparecer).
- MOD.php(Se encuentran los productos que pertenezcan a la categoría mod).
- LIQUIDOS.php(Se encuentran los productos que pertenezcan a la categoría líquidos).
- RDA.php(Se encuentran los productos que pertenezcan a la categoría RDA).
- RTA.php (Se encuentran los productos que pertenezcan a la categoría RTA).
- ofertas.php (Se encuentran los productos que tienen poco stock).
- sobreNosotros.php(Para que el usuario envié mails sobre mejoras para la tienda).
- tienda.php(Muestra todos los productos, Sin filtros).
  - Admin(Aquí se almacena el contenido de la parte Admin se divide en )
  - o añadirProducto(Sirve para añadir un producto para la tienda).
  - clientes.php(Es un CRUD en el que te muestra todos los Registros de la página web).
  - o crearFactura.php(Sirve para añadir una factura)
  - crearUsuario.php(Sirve para añadir usuarios )
  - facturas.php(Es un CRUD en el que se muestran las compras de la página web).
  - index.php( Se abrirá al comenzar y es el login de la parte de administrador , solo podrá acceder el id 1 , que en este caso será el administrador ).
  - o principal.php(Este mostrara un grid , cuando se acceda con el usuario principal)
  - o productos.php(Es un CRUD con los productos).
    - Accion(Tiene otra carpeta la que tiene accion).
      - agregarFactura.php(Es la lógica de agregar Factura).
      - añadirProducto.php(Es la lógica de añadir un producto).
      - datos.php(Conexión con BDD)
      - editarClientes.php(Modificas el cliente seleccionado).
      - editarFacturas.php(Modificas la factura seleccionada)...
      - eliminarClientes.php(Eliminas el cliente seleccionado).
      - eliminarProducto.php(Eliminas el producto seleccionado).
      - insertarUsuario.php(Para agregar un usuario a la BDD).
  - CSS(Se encuentran los ficheros css).

- Imágenes (Se encuentran las imágenes).
  BDD(Se encuentra la base de datos(Scripts)).
  JS (Se encuentran los ficheros CSS).



# 10. Ejemplos de Programación

Partes que considero importantes CRUD, login, productos y carrito y la conexión con la base de datos.

Os mostrare el código de estas partes y explicare que hace cada cosa y para qué.

Empezamos con la parte de la conexión con la base de datos

Creo una serie de variables las cual la junto con un método que este hecho de PHP en la que junto las variables, para poder acceder a la base de datos. Luego está la llamare en todos los ficheros en los que la necesite.

Seguimos con el login en este caso os mostrare solo la de la parte del administrador ya que la del cliente es lo mismo cambiando la consulta.

Realmente se te muestra el formulario que esta abajo donde el div tiene class="containr", El cual hemos puesto unos name , que luego el método Post obtendrá y las pondrá en variables.

Llamo a la conexión de la BDD y realizo una consulta que es que solo pueda acceder el usuario con id\_cli =1.

Si es te llevará a una página, si no te saldrá un mensaje de que te has equivocado y podrás poner de nuevo el usuario y contraseña correctos.

Parte del crud, esta parte esta formada por varias.

Principal.

```
div class="card border info">

(div class="card-hadder")

(div class="card-hadder")

(div class="card-hadder")

(div dass="card-hadder")

(div dass="card-hadder")

(div)

(div class="card-body")

(clabel class="table table-hover")

(div)

(div)
```

La cual es una tabla que se generara a través de la query , y se realizara un bucle en el que muestre todos los productos los cuales vamos a poder editar o eliminar cada uno de los deseados.

Aparte de esto vamos a poder crear nuevos productos con un simple botón.

Editar Producto, antes de esto debemos saber que en el enlace al que llamo , desde ese mismo momento estoy obteniendo el id , para luego que se abra el producto, o se elimine el producto seleccionado.

AñadirProducto.php Esta tiene dos partes , la lógica y la visual

#### Logica

```
crequire_once() "datos.php" ();

$nombre = $_POST['nombre'];
$precio = $_POST['inmebre'];
$precio = $_POST['imagen'];
$stock = $_POST['imagen'];
$stock = $_POST['inmebre'];
$categoria = $_POST['categoria'];

$centencia = "INSERT INTO productos(nombre, precio, imagen,stock,categoria) VALUES ('$nombre', '$precio', '$imagen', '$stock', '$categoria');";

$consulta = mysqli_query($conexion, $Sentencia);

if (|$consulta) {
    echo "lo ha podido insertanse en la base de datos";
    echo "a hnef='./productos.php'>Volver a Inicio</a>";
} else (
    echo "se ha insertado en la base de datos";
    echo "se ha insertado en la base de datos";
    echo "se ha insertado en la base de datos";
    echo "a href="./productos.php'>Volver a Inicio</a>";
}

mysqli_close($conexion);
}
```

Esta almacenara en variables, los campos introducidos en el formulario, la cual realizara una consulta simple de insertar campos.

#### Visual

Es un simple formulario los campos son obtenidos por el atributo name.

Parte de editar producto es mas o menos como lo anterior , un formulario en el que he realizado antes una consulta , para que se impriman los campos deseados en el formulario, se los imprimo con value llamando a php.

Y la parte lógica es un simple update.

```
$id2 = $_GET['id'];
$nombre = $_GET['idrombre'];
$precio = $_GET['precio'];
$imagen = $_GET['imagen'];
$stock = $_GET['imagen'];
$stock = $_GET['stock'];
$categoria = $_GET['categoria'];
$Sentencia2 = "update productos set nombre ='" . $nombre . "', precio='" . $precio . "', imagen = '" . $imagen . "' , stock ='" . $stock . "', categoria = "' wh

$consulta = mysqli_query($conexion, $Sentencia2);

if (|$consulta) {
    echo "No ha podido actualizarse el id = $id2 en la base de datos";
    echo "No ha podido actualizarse el id = $id2 en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en la base de datos";
    echo "Se ha actualizado en
```

La parte de borrado es mas simple aun , recibe el id desde el primer formulario. Y realizas una consulta para eliminar ese campo.

```
    require_once( "datos.php" );
    $id = $_GET["id"];
    $sentencia = "delete from productos where id_Producto =$id";
    mysqli_query($conexion, $sentencia);

mysqli_close($conexion);
    header("location:../productos.php");
}
```

Y con esta parte tenemos un crud Funcional.

En la parte de productos es de la parte cliente , pero es muy sencilla es otra consulta con otro bucle .

```
require_once("datos.php");

$id = $aET['id'];
$sql = "Solet" ' Trom productos where id Producto ="" . $id . """;
$resultado = mysqli_qency(sconexion, $sql);
while ($mostrar = mysqli_fetch_assoc($resultado)) {

}

cdiv class="container")

cdiv class="container")

cdiv class="container")

cdiv class="roa"

cdiv class="roa"

cdiv class="roa"

cdiv class="noa"

cdiv

cdiv
```

El carrito la parte mas compleja del proyecto y a la que he dedicado mas tiempo

```
require_once("templates/header.php");
error_reporting(0);
require_once ("datos.php");
if (isset($_SESSION['carrito'])) {
    $array_productos = $_SESSION['carrito'];
    $mismo_producto = false;
    numero = 0;
    for ($i = 0; $i < count($array_productos); $i++) {
        if ($array_productos[$i]['Id'] == $_GET['id']) {
            $mismo_producto = true;
            $numero = $i;
    if ($mismo_producto == true) {
        $array_productos[$numero]['Cantidad'] = $array_productos[$numero]['Cantidad'] + 1;
        $_SESSION['carrito'] = $array_productos;
        $nombre = "";
        $precio = 0;
        $imagen = "";
        $sql = "Select * from productos where id_Producto ='" . $_GET['id'] . "'";
        $resultado = mysqli_query($conexion, $sql);
        while ($mostrar = mysqli_fetch_array($resultado)) {
            $nombre = $mostrar['nombre'];
$precio = $mostrar['precio'];
            $imagen = $mostrar['imagen'];
        $datosNuevos = array(
            'Id' => $_GET['id'],
            'Nombre' => $nombre,
'Precio' => $precio,
'Imagen' => $imagen,
            'Cantidad' => 1
        array_push($array_productos, $datosNuevos);
        $_SESSION['carrito'] = $array_productos;
} else {
    if (isset($_GET["id"])) {
        $nombre = "";
        $precio = 0;
        $sql = "Select * from productos where id_Producto ='" . $_GET['id'] . "'";
        $resultado = mysqli_query($conexion, $sql);
        while ($mostrar = mysqli_fetch_array($resultado)) {
```

Esta es un array bidimensional el cual obtengo todos los productos , al que le doy click. Y se almacenan este array bidimesnional

2 parte del mismo codigo

```
| Singen = 1; |
```

La parte de mostrar es la misma que en las anteriores.

Y termina de la siguiente manera

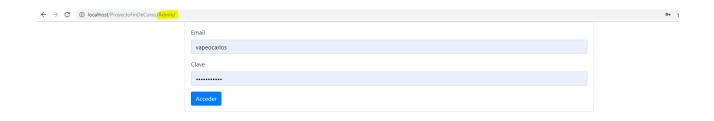
Con una consulta para que almacene en la base de datos los productos almacenados , aparte tiene mas funcionalidades como vaciar,el carrito e ir al catalogo.

# 11. Ejemplos Visuales Pagina web

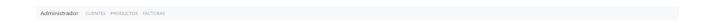
## 11.1- Administrador.

Primer paso ponemos en la url /Admin

El cual nos saldrá un login de usuario el cual solo podrás acceder con el email y contraseña del usuario administrador.



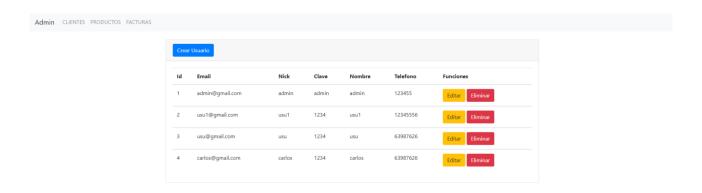
Una vez accedido a la pagina web de administrador con su respectiva contraseña.



Podemos acceder a clientes, productos y facturas, cada una mostrara una cosa diferente.

Aparecerá un CRUD el cual hemos hablado antes sobre él.

Es muy fácil de usar y practico, ya que podemos editar, crear y eliminar lo que deseemos de la base de datos. Esta parte en un futuro se podría ampliar.

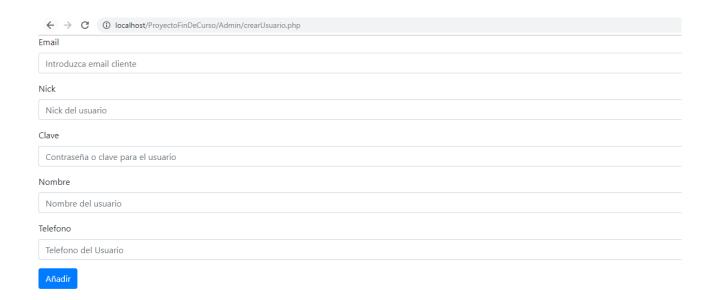


Vemos que tiene 3 pestañas en el momento actual , Clientes, Productos y Facturas. En el cual se mostrara sus datos.

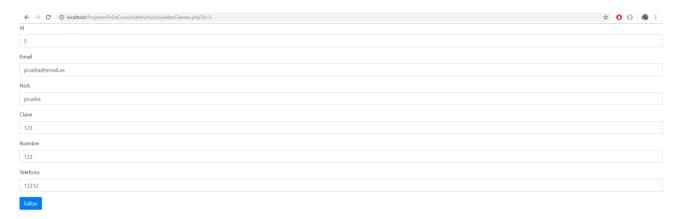
Esta es la de Clientes el cual nos muestra los diferentes clientes que estan en la base de datos.

Se puede crear un usuario de la siguiente manera.

Dandole al boton azul de crearUsuario el cual nos sacara un formulario para nosotros poder registrar usuarios.

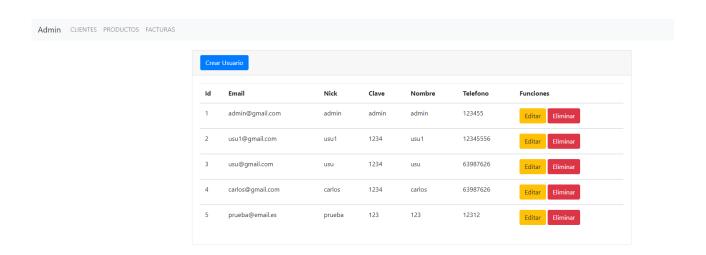


## Añadimos un usuario de prueba.

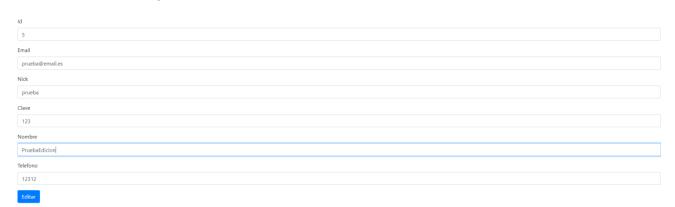


Y instantaneamente se crea, luego podemos hacer lo mismo editandolo , e incluso eliminarlo.

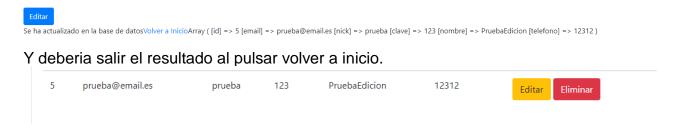
Si pulsamos en editar debería salir otro formulario con los datos rellenados. Ya que este es para editar, podremos cualquier campo al antojo del usuario administrador , mucho cuidado cambiando contraseñas.



En el cual vamos a probar actualizar sus datos.



Al pulsar editar esto generara un array que es el método \$\_POST de php El array estaba puesto para demostración.

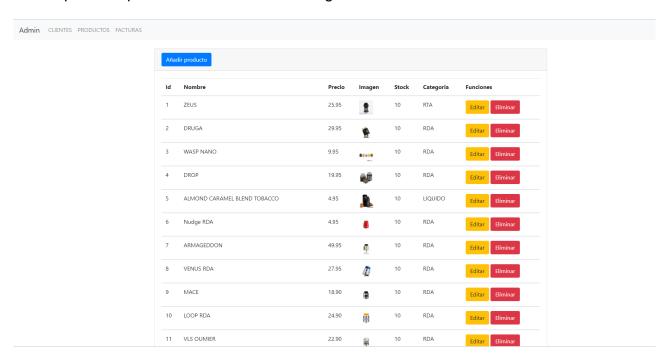


Ahora probamos lo mismo pero con el boton eliminar.

2	usu1@gmail.com	usu1	1234	usu1	12345556	Editar Eliminar
3	usu@gmail.com	usu	1234	usu	63987626	Editar Eliminar
4	carlos@gmail.com	carlos	1234	carlos	63987626	Editar Eliminar

Vemos que lo elimina en el momento.

Con la parte de productos es Exactamente igual.

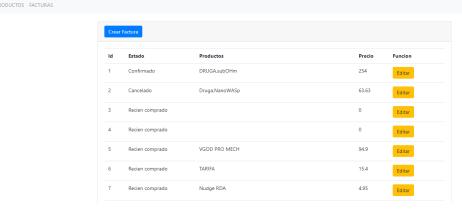


## Proyecto Fin De Curso DAW

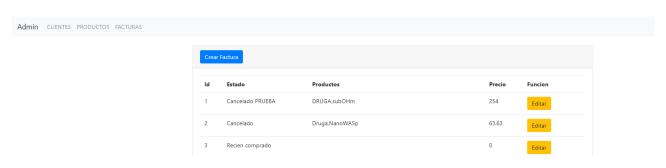
## Carlos Augusto



Y la parte de facturas tambien es igual solo que no podremos eliminar .

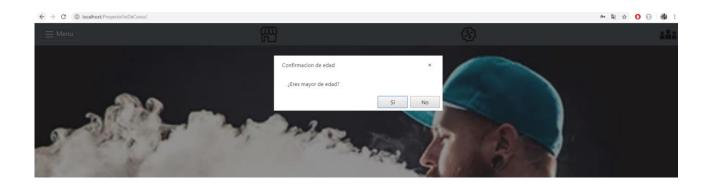


Pero podemos cambiar el estado , ya que esto nos sera muy util para saber si ya ha sido entregado.



## 11.2 Parte del cliente.

Como en esta tienda online no deberian acceder menores de edad , hay un mensaje nadamas acceder a la pagina principal que si pulsas si te deja navegar por dicha tienda , si pulsas que eres menor te redirige a google.



Si pulsamos si, si que se podra acceder a la tienda web.

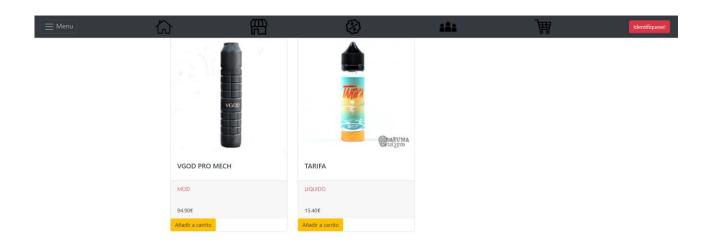


Al principio nos saldra un carrusel con 3 fotos.

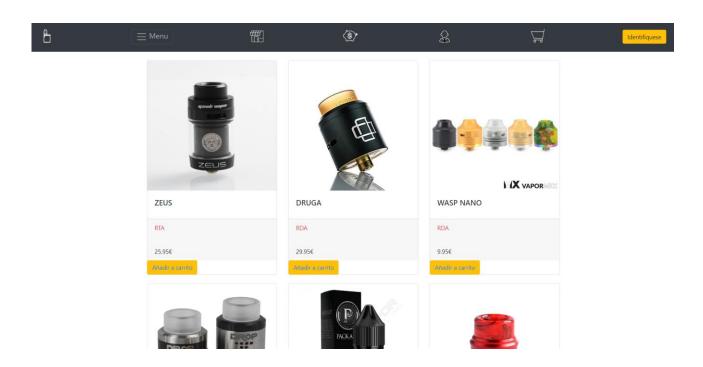
La tienda web tiene varios iconos que cada uno tiene una funcion, Según cual pulsemos, saldra desde ofertas, hasta la tienda en general, Tambien se ha creado un filtro en el menu, el cual puedes acceder por categoria.



En el cual según se vayan ampliando las categorias , se deberian añadir mas enlaces y mas filtros.



La pagina ha tenido algun que otro cambio , he añadido desde iconos nuevos que sean mejor , hasta un logotipo.



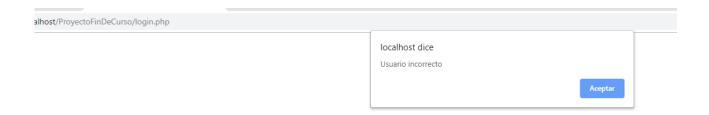
Tiene un boton a la derecha el cual sirve para logearse.

Se podra logear si el email y contraseña existen en la base de datos , si no saldra un mensaje de error en el cual nos mostrara que no hemos introducido el usuario y contraseña correcta.

El cual si damos a identificarse saldra una animacion con Jquery en La que tendremos que introducir los campos



#### Mensaje de error



Si accedemos correctamente deberia salir el nombre



El usuario estara siempre y cuando no demos a logout , el cual saldremos del usuario , y estaremos como un usuario que no esta registrado.

El boton de logout cierra todas las sesiones , lo cual hemos de tener cuidado ya que si hemos añadido cosas a nuestro carrito este se vaciara.

Para poder acceder a un articulo para ver su descripcion , hemos de pinchar en su nombre.

## Proyecto Fin De Curso DAW

## Carlos Augusto







El cual si damos click a un producto saldra algo como esto, y podremos añadirlo al carrito tanto como desde esta ventana como la de antes

## ALMOND CARAMEL BLEND TOBACCO



Aparte de esto en practicamente toda la tienda saldra un footer como este en la parte del cliente.



En el cual siempre podemos registrar el usuario , saldra un miniformulario para poder registrarte como este



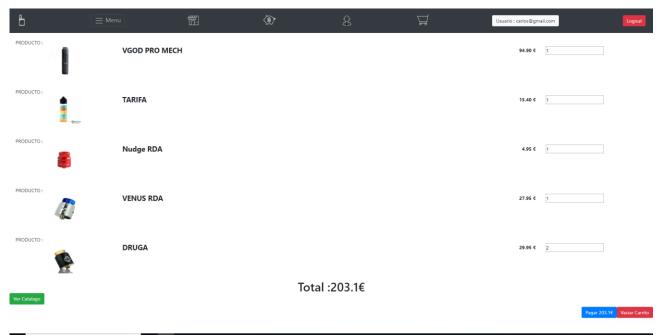
Aparte de esto, la tienda web dispone tambien de redes sociales , ya que son casi más importantes que la propia tienda Las cuales son Facebook,twitter e Instagram.

Que podremos acceder en cualquier momento.

Tienda al tu añadir un producto o varios.

#### Proyecto Fin De Curso DAW

## Carlos Augusto

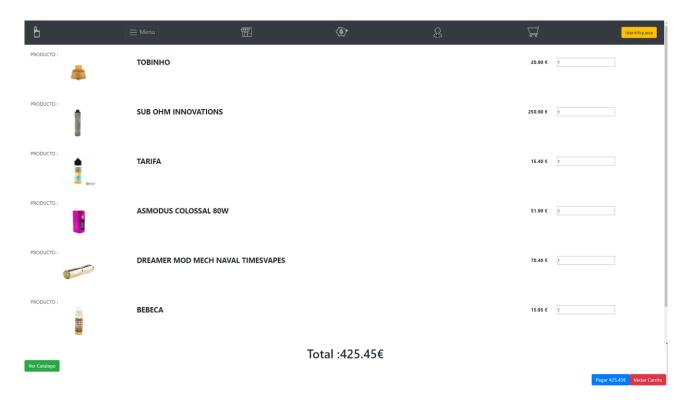


La cual tiene un contador para la suma total .de los prodcutos , tambien tiene un boton para poder vaciar el carrito siempre que deseemos . Si le damos a comprar guardara lo que compremos en la base de datos.

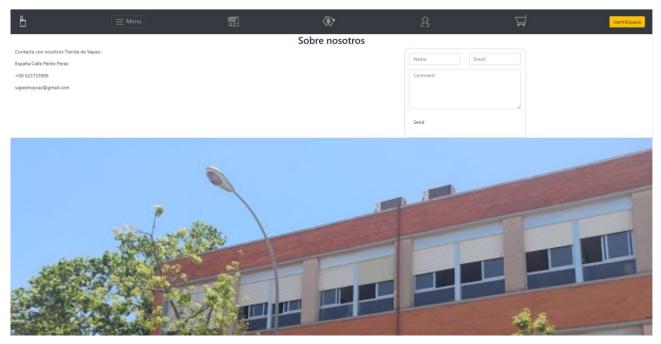
Y al darle a vaciar vaciamos el carrito entero



El carrito tambien se puede usar si el usuario no esta registrado , y tambien almacena las compras en la base de datos.



Aparte de todas estas opciones podremos ir a contacto, en la cual esta hecha para pedir mejoras o productos para la tienda web, la cual automaticamente al dar a enviar , nos enviara un mail con lo que quiera el usuario.



En un pequeño formulario con el que hay que introducir un nombre obligatorio y el email, aparte del comentario.

Otra cosa util de esta tienda es que al guardar las compras en una sesion, si cierras el navegador y lo vuelves a abrir mantiene las compras en el carrito.

## 12. Conclusiones.

El proyecto vapeshop nace como resultado de una idea de una tienda web, que propuse como proyecto final de curso que fue aceptada por los profesores.

El desarrollo se basa en lo descrito a la propuesta, el cual ha sido adaptado y modificado a medida que avanzaba con la tienda ya que pensaba que eran buenas las modificaciones realizadas para una mayor experiencia de los clientes sobre la tienda.

El haber realizado el proyecto en PHP ha sido una buena elección de aprendizaje. Al principio me supuso un problema ya que empecé usando java con los frameworks Spring e hibernate, el cual me dio muchos problemas y decidí cambiar el lenguaje. La idea era la misma y al estar atascado decidí probar otro lenguaje que habíamos aprendido en clase. Al trabajar con este lenguaje y documentando he tenido mayor facilidad a la hora de desarrollar el proyecto, ya que cada vez se ha llegado a trabajar con mayor fluidez.

Me siento satisfecho con el proyecto, ya que es el resultado de mi esfuerzo y trabajo sobre el mismo, de momento no es una tienda que este 100% funcional, a lo largo de los meses se intentara finalizar. Y probar con otros lenguajes algo parecido.

# 13.Cosas a mejorar

Tengo que guardar en la base de datos quien compra los productos.

Poder añadir o eliminar poniendo un numero la cantidad de productos del carrito.

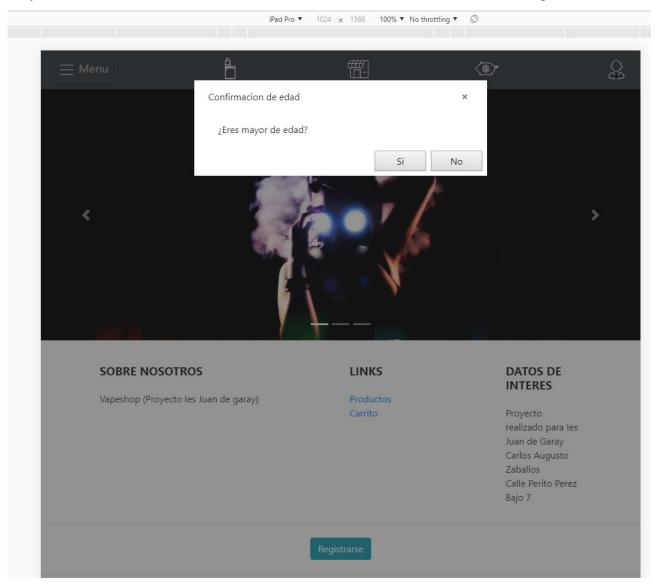
Poner url amigables, para que no salga .php y el nombre del id.

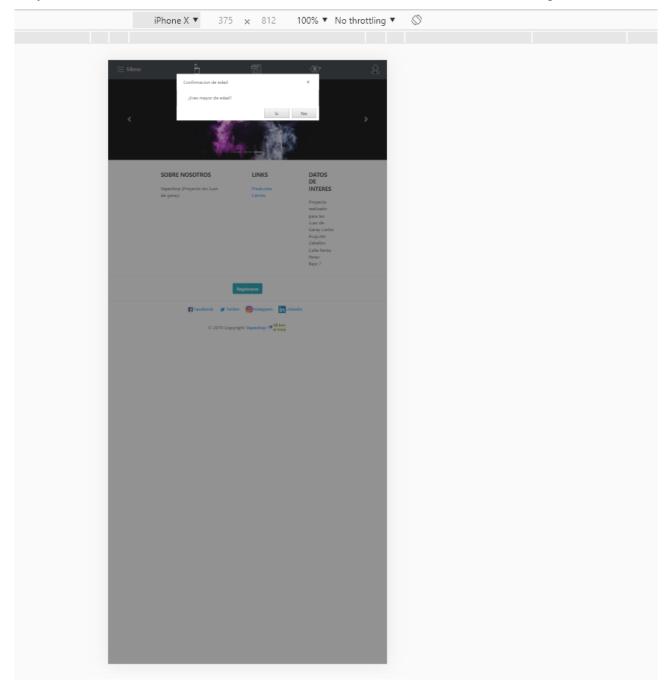
Poner limite a la pagina para que solo pueda mostrar 10 productos y poner un botón para que cargue los siguientes 10.

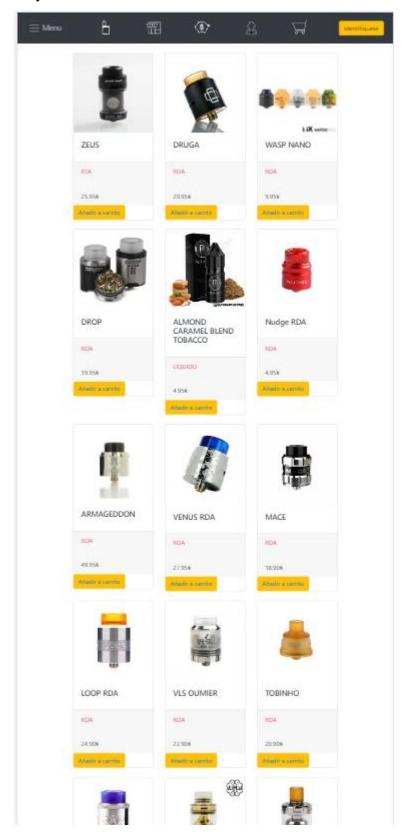
En la parte del administrador poner botones en vez de texto.

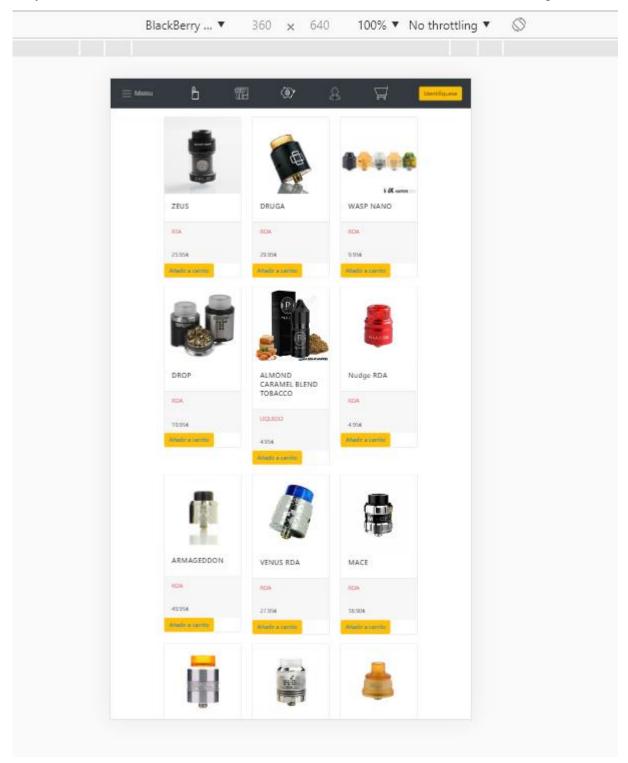
# 14.Extras

Esta tienda es responsive lo cual quiere decir que se verá bien en cualquier navegador, o dispositivos móviles.

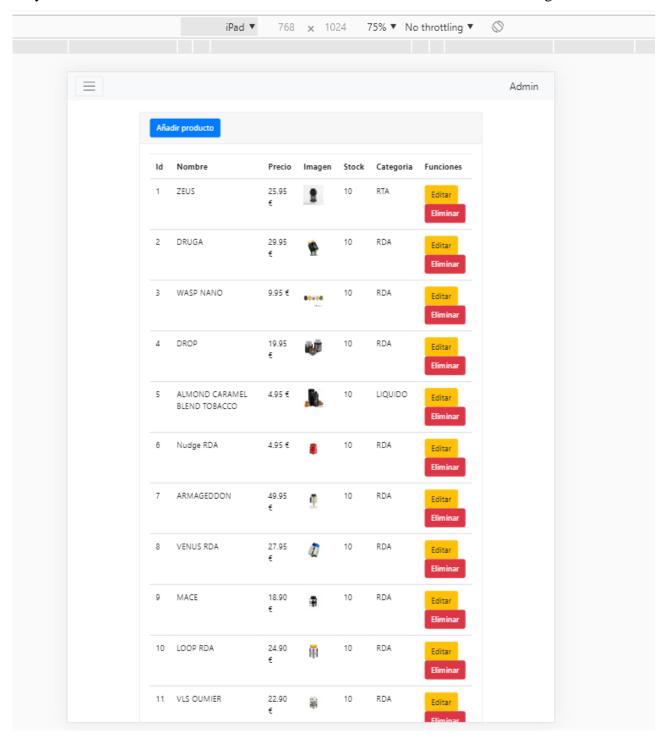




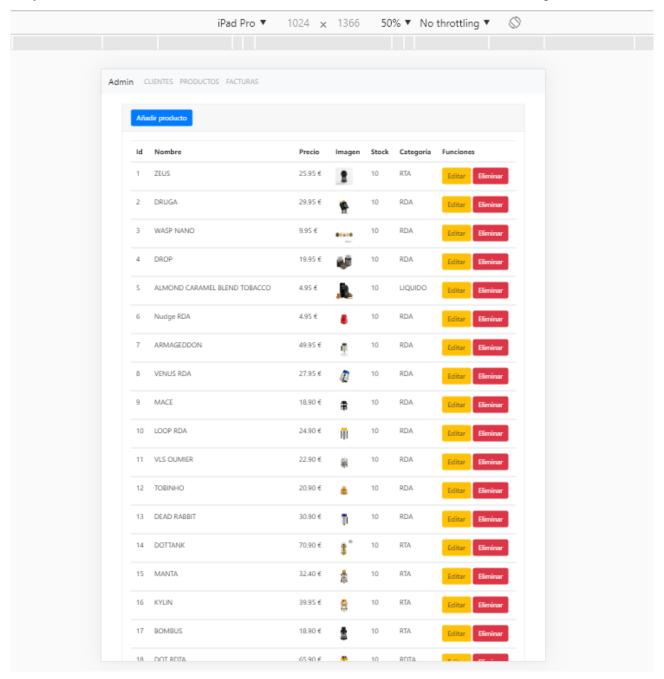


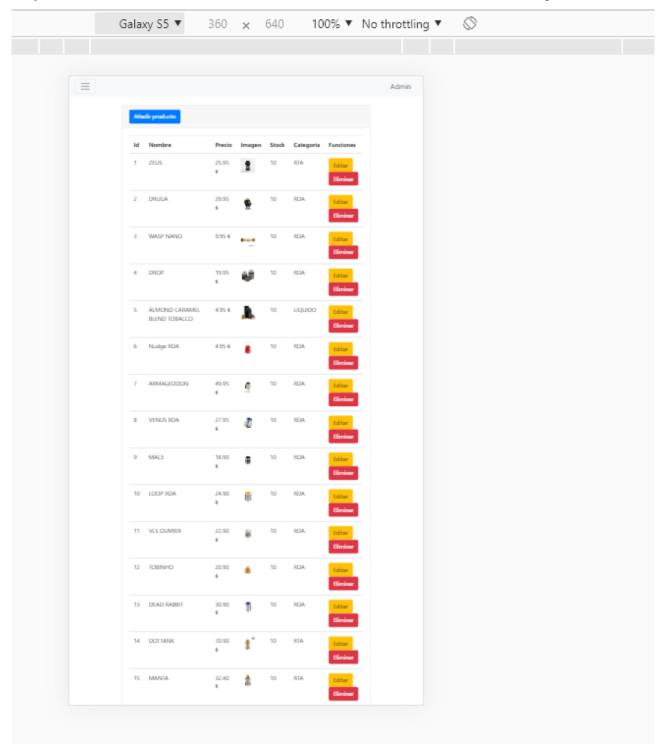


Parte del servidor



### Carlos Augusto





# 15.Bibliografia.

He tenido que consultar diversos enlaces a páginas web aparte de seguir unos videos para poder realizar donde me he quedado más atascado (carrito).

#### Enlaces a páginas.

https://es.stackoverflow.com/

https://www.php.net/manual/es/mysqlinfo.api.choosing.php

https://getbootstrap.com/docs/4.3/getting-started/introduction/

https://getbootstrap.com/docs/4.3/examples/

https://api.jquery.com/

#### Video sobre carrito.

https://www.youtube.com/user/enjoytutorials

### Ejemplos tienda similares.

https://masquevapor.com/es/

https://morethanvapersshop.es/