Ferramentas de Clusterização Para o Ubuntu

Carlos Alberto Vaz de Morais Junior

10 de junho de 2025

Sumário

1	Configurações Iniciais					
	1.1	Instalação do ubuntu via pendrive	7			
		1.1.1 Configuração do servidor, nodos e usuário administrador	7			
	1.2	Configuração da Rede Pública e Local	8			
	1.3	Trocar o nome do host	16			
		1.3.1 Script para automatização	16			
	1.4	Acesso a rede externas nos nodos	17			
		1.4.1 Servidor	17			
		1.4.2 Nodos	17			
2	Configuração do usuário admin					
	2.1	Instalação do sshpass	19			
	2.2	Uso de script para ssh sem senha admin nos nodos	19			
	2.3	Script para automatização	19			
3	Instalação de pacotes					
	3.1	Instalação no servidor	21			
	3.2	Instalação nos nodos - rede local	21			
4	Configuração da partição NFS					
	4.1	Instalação e configuração do servidor (CONTROLADOR)	25			
	4.2	Instalação e configuração dos nodos (CLIENTES)	25			
		4.2.1 Uso de scripts para os nodos	26			
5	Configuração dos usuários					
	5.1	Criação dos usuários	29			
	5.2	Atualizar e criar novos usuários em lote	29			
		5.2.1 Sobre o comando new users \dots	29			
		5.2.2 Formato do Arquivo	29			
		5.2.3 Execução do Comando	30			
	5.3	Criando Usuários em Lote	30			
	5.4	Atualizando Senhas a partir de um Arquivo	30			
		5.4.1 Passo 1: Crie um Arquivo de Senhas	30			
		5.4.2 Passo 2: Liste os Usuários e Senhas	30			
		5.4.3 Passo 3: Salve e Saia	31			
		5 4 4 Passo 4: Verifique o Conteúdo do Arquivo	31			

4 SUMÁRIO

		5.4.5 Passo 5: Atualize as Senhas	31				
	5.5	Adicionar usuários e configurar senhas em lote nos nós	31				
	5.6	Uso de script para ssh sem senha nos usuários dos nós	32				
6	Con	Configuração do gerenciamento de Filas - Pacote Slurm 3					
	6.1	MUNGE - Introdução	35				
	6.2	Nó Controlador	35				
		6.2.1 Instalação	35				
		6.2.2 Verificação	35				
		6.2.3 Geração da Chave	35				
		6.2.4 Permissões	36				
		6.2.5 Serviço	36				
	6.3	Nós clientes	36				
		6.3.1 Instalação	36				
		6.3.2 Cópia da Chave	36				
		6.3.3 Permissões	36				
		6.3.4 Serviço	36				
		6.3.5 Teste de Conexão	36				
	6.4	Solução de Problemas	37				
	6.5	Munge - Considerações Finais	37				
	6.6	Slurm - Introdução	39				
	6.7	Instalação Básica	39				
	6.8	Nó Controlador	41				
		6.8.1 Configuração do Arquivo slurm.conf	41				
		6.8.2 Criação do Arquivo de Configuração	43				
		6.8.3 Inicialização do Serviço	43				
		6.8.4 Verificação	43				
	6.9	Nós clientes	43				
		6.9.1 Configuração	43				
		6.9.2 Inicialização do Serviço	44				
		6.9.3 Verificação	44				
	6.10	Script para Configuração do slurm.conf no controlador e clientes	44				
	6.11	Solução de Problemas	46				
	6.12	Teste do Cluster	46				
	6.13	Slurm - Considerações Finais	47				
7	Con	nfigurações extras	4 9				
	7.1	Desabilitar modo gráfico	49				
	7.2	Pacote para checagem de temperatura - lm-sensors	50				
	7.3	Script para checar a temperatura do Servidor e dos clientes	52				
	7.4	Configuração de funcionalidade de reencaminhar mensagens postmail	56				

Lista de Códigos Fonte:

1.1	Descoberta de ip dos nos e autoconfiguração do /etc/nosts
1.2	Atualização do hostname nos nós
2.1	Configuração de ssh Admin Sem Senha
3.1	Instalação de Pacotes em Lote
4.1	Adição NFS nos nós
5.1	Adição de usuários em Lote nos nós
5.2	Configuração ssh de usuários sem senha nos nós
6.1	Configuração Munge nos nós
6.2	Instalação e configuração do Slurm no controlador e nós
6.3	Configuração do slurm.conf no controlador e nós
7.1	Desabilitar modo gráfico nos nós
7.2	Configuração do lm-sensor nos nós
7.3	Script para monitoramente da temperatura do controlador e nós

Configuração do cluster GTCMC 2025.

Configurações Iniciais

1.1 Instalação do ubuntu via pendrive

Passos:

- Faça o download da ISO do Ubuntu 20.04 no endereço eletrônico https://www.ubuntu.com/download/desktop
- Utilize a ferramenta usb-creator-gtk para criar um pendrive bootável do sistema Ubuntu
- Após finalizado o processo, coloque o pendrive na máquina a ser instalada, ligue e selecione o Ubuntu Live na inicialização (via DEL, F2, F8, F12 dependendo da máquina).
- Siga com o processo de instalação a partir das etapas (pressionando continue para finalizar a etapa):
 - Instalar Ubuntu
 - Escolher teclado: BR
 - Tipos de Instalação: Normal
 - Apagar disco e instalar Ubuntu
 - Selecionar Zona de Horário
 - Fornecer as credenciais, a seguir.

1.1.1 Configuração do servidor, nodos e usuário administrador

No servidor, escolher:

- seu nome: administrador
- o nome do computador: cluster

Nos nodos, escolher

- seu nome: administrador
- o nome do computador: nodo0X até nodoXX

1.2 Configuração da Rede Pública e Local

Para configuração do cluster, duas placas de rede devem estar disponíveis no computador servidor, uma para rede externa (internel), e outra disponível para rede local (intranet). No servidor, deve-se configurar o arquivo

prompt de terminal:

administrador@cluster:~\$ sudo nano /etc/hosts

com o conteúdo

127.0.0.1	localhost
127.0.1.1	cluster
10.1.1.1	nodo01
10.1.1.2	nodo02
10.1.1.3	nodo03
10.1.1.4	nodo04
10.1.1.5	nodo05
10.1.1.6	nodo06
10.1.1.7	nodo07
10.1.1.8	nodo08
10.1.1.9	nodo09
10.1.1.10	nodo10
10.1.1.11	nodo11
10.1.1.12	nodo12
10.1.1.13	nodo13

The following lines are desirable for IPv6 capable hosts

::1 ip6-localhost ip6-loopback

fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters

Para mais ou menos cpus acrescentar ou retirar as linhas com os nodos. Na próxima etapa, deve-se definir um IP estático (para este guia a GUI/Área de Trabalho do Ubuntu foi utilizada). Aqui estão os passos:

- Pesquise por configurações.
- Clique na aba Rede ou Wi-Fi, dependendo da interface que você gostaria de modificar.
- Para abrir as configurações da interface, clique no ícone de engrenagem ao lado do nome da interface.
- Selecione "Manual" na aba IPV4 e insira seu endereço IP estático, Máscara de rede e Gateway.
- Clique no botão Aplicar.

No servidor, configura-se a rede interna com

```
administrador@cluster:~$ ifconfig
enp7s0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
        inet 10.1.1.0 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.1.1.255
       inet6 fe80::2e8f:98f3:ec44:da9b prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
       ether 00:1a:3f:c1:12:98 txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 2167869 bytes 719150686 (719.1 MB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 2724010 bytes 2712002129 (2.7 GB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
Para a rede externa, utilizar
administrador@cluster:~$ ifconfig
enp8s0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
        inet 200.13X.11X.XX netmask 255.255.255.XXX broadcast 200.132.11X.XXX
       inet6 fe80::7014:8efb:1c20:28ad prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
       ether d4:5d:64:34:86:38 txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 2551356 bytes 2215367005 (2.2 GB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 2269029 bytes 814171212 (814.1 MB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
administrador@cluster:~$ nmcli dev show | grep DNS
                                       200.13X.11X.XXX
IP4.DNS[1]:
IP4.DNS[2]:
                                       8.8.8.8
```

A configuração do ip dos nodos pode ser manual, na própria ferramenta de rede do ubuntu (na GUI/Área de Trabalho do Ubuntu), em que cada máquina assume um valor de ip no alcance 10.1.1.1 até 10.1.1.XXX, como a seguir:

```
eno1: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
inet 10.1.1.1 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.1.1.255
inet6 fe80::f651:917e:148c:b69 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
ether 10:7c:61:a5:a9:ef txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 642153 bytes 664423353 (664.4 MB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 448908 bytes 184307516 (184.3 MB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

É preciso realizar a configuração via gui em todos os nodos. A seguir, editar o arquivo hosts para adicionar o ip do cluster

```
prompt de terminal: editar hosts nos nodos

administrador@cluster:~$ sudo nano /etc/hosts
```

com o conteúdo

```
127.0.0.1
                localhost
127.0.1.1
                nodo02
10.1.1.0
                cluster
# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
        ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
   Terminada esta etapa, testar o acesso à rede externa com
administrador@cluster:~$ ping www.google.com
PING www.google.com (172.217.29.196) 56(84) bytes of data.
64 bytes de gru10s03-in-f4.1e100.net (172.217.29.196): icmp_seq=1 ttl=54 tempo=21.2 ms
64 bytes de gru10s03-in-f4.1e100.net (172.217.29.196): icmp_seq=2 ttl=54 tempo=21.2 ms
e a rede interna com
administrador@cluster:~$ ping nodo02
64 bytes de nodo02 (10.1.1.2): icmp_seq=1 ttl=64 tempo=1.13 ms
64 bytes de nodo02 (10.1.1.2): icmp_seq=2 ttl=64 tempo=1.16 ms
O ping indicará se as configurações foram corretamente implementadas.
   Para automatizar a adição dos nós no arquivo /etc/hosts, utiliza-se a descoberta de IP via script
           Algoritmo 1.1: Descoberta de ip dos nós e autoconfiguração do /etc/hosts
#!/bin/bash
# Enhanced with error handling and progress reporting
set -euo pipefail # Exit immediately if a command exits
                        with a non-zero status,
                      # exit if an undeclared variable is
                        used, and propagate pipe errors.
# Check for root privileges
if [ "$EUID" -ne 0 ]; then
     echo "Please_{\sqcup}run_{\sqcup}as_{\sqcup}root_{\sqcup}(required_{\sqcup}for_{\sqcup}/etc/hosts
uuuuandu/etc/exportsumodification)" >&2
     exit 1
fi
# Validate arguments and set defaults
if [ $# -lt 2 ]; then
     echo "Usage: \( \$0 \) [<network_prefix>] \( \< \$ \tart_ip \) \( < \$end_ip \> \$2
     echo "Example: $0 10.1.1. 1100" > 2
```

```
echo "Example (using default prefix 10.1.1.): $01100" > 2
    exit 1
fi
# Determine prefix, start, and end based on number of arguments
if [ $# -eq 3 ]; then
    prefix="$1"
    start="$2"
    end="$3"
elif [ $# -eq 2 ]; then
    prefix="10.1.1." # Default network prefix
    start="$1"
    end="$2"
fi
timestamp=$(date +%Y%m%d_%H%M%S)
# --- Variables and Flags for NFS Export Configuration ---
# Define the base NFS export path. This should be your shared directory.
NFS_EXPORT_PATH="/home"
# Flag to track if any NFS export lines were added/modified
NFS_EXPORTS_CHANGED=0
# Backup original /etc/hosts file with error checking
backup_hosts_file="/etc/hosts.backup_$timestamp"
if ! cp /etc/hosts "$backup_hosts_file"; then
    echo "Failedutoucreateu/etc/hostsubackup!uExiting." > & 2
    exit 1
fi
echo "Created \( \text{hosts} \) backup:\( \text{\( \sup \)}$backup_hosts_file "
# Backup original /etc/exports file with error checking
backup_exports_file="/etc/exports.backup_$timestamp"
if ! cp /etc/exports "$backup_exports_file"; then
    echo "Failed uto ucreate u/etc/exports ubackup! uExiting." > & 2
    exit 1
fi
echo "Createduexportsubackup:u$backup_exports_file"
# Function to update /etc/exports for a single IP
# Arguments: $1 = IP address to add to exports
update_nfs_export_entry() {
    local ip_address="$1"
    # Construct the full export line for the specific IP
```

```
local export_line="${NFS_EXPORT_PATH}_\${ip_address}(rw,sync,no_root_squash
    echo "uuCheckingu/etc/exportsufor:u${export_line}"
    # Check if the line already exists in /etc/exports
    if ! grep -qF "${export_line}" /etc/exports; then
        echo "uuLineunotufounduforu${ip_address}.uAddingutou/etc/exports..."
        echo "${export_line}" | sudo tee -a /etc/exports > /dev/null
        if [ $? -eq 0 ]; then
            echo "uuSuccessfullyuaddedulineuforu${ip_address}
uuuuuuuuuutou/etc/exports."
            NFS_EXPORTS_CHANGED=1 # Set flag as a change was made
        else
            echo "\sqcup \sqcup ERROR : \sqcup Failed \sqcup to \sqcup add \sqcup line \sqcup for \sqcup \$\{ip\_address\}
else
        echo "uuLineuforu${ip_address}ualreadyuexists
uuuuuuuuinu/etc/exports.uSkipping."
    fi
}
# Function to update server hosts file with progress reporting
update_server_hosts() {
    echo "StartinguserveruhostsufileuupdateuanduNFSuexportsuconfiguration..."
    # Read the current /etc/hosts content BEFORE any modifications.
    local original_hosts_content
    original_hosts_content=$(cat /etc/hosts)
    # Create temporary file safely
    tmp_hosts_file=$(mktemp /tmp/hosts_tmp.XXXXXX)
    # Ensure temporary file is removed on script exit
    trap 'rmu-fu"$tmp_hosts_file"' EXIT
    # Write standard header to the temporary file.
    echo -e "127.0.0.1\tlocalhost" > "$tmp_hosts_file"
    echo -e "127.0.1.1\tcluster" >> "$tmp_hosts_file"
    # Use an associative array to quickly check if an IP is
    within the current processing range.
    declare -A current_range_ips
```

```
# Process all IPs in current range (start to end) with progress counter.
    total_nodes=$((end - start + 1))
    current node=0
    for i in $(seq "$start" "$end"); do
        current_node=$((current_node + 1))
        ip="${prefix}${i}"
        hostname="nodo$(printfu"%02d"u"$i")" # Ensure two-digit formatting
        entry="${ip}\t${hostname}"
        printf "\rProcessingunodeu%02d/%d:u%-15s" "$current_node"
        "$total_nodes" "$ip" # Updated progress message
        # Mark this IP as part of the current processing range.
        current_range_ips["$ip"]=1
        # Test connection with timeout.
        if timeout 1 ping -c 1 "$ip" &>/dev/null; then
            echo -e "$entry" >> "$tmp_hosts_file"
            echo "⊔⊔Discovered⊔active⊔node:⊔$entry" # Print discovery
            message on a new line.
            # --- CALL NFS EXPORT UPDATE FUNCTION FOR THIS ACTIVE IP ---
            update_nfs_export_entry "$ip"
        else
            # If offline, add as commented.
            echo -e "#${entry}" >> "$tmp_hosts_file"
            echo "LLNodeLoffline:LSentry" # Print offline
            message on a new line.
        fi
    done
    echo -e "\nAppending_remaining_configuration_from_original_/etc/hosts..."
    while IFS= read -r line; do
        if echo "$line" | grep -qE "^127\.0\.1|^127\.0\.1\.1|^::1\
______|^fe00::0|^ff00::0|^ff02::1|^ff02::2"; then
            continue
        fi
        local extracted ip=""
        if echo "$line" | grep -qE "^${prefix}"; then
            extracted_ip=$(echo "$line" | awk '{print_$1}')
```

```
elif echo "$line" | grep -qE "^#${prefix}"; then
            extracted_ip=$(echo "$line" |
            sed -E "s/^{\#(\$\{prefix\}[0-9\.]+).*\$/\1/")}
            # Adjusted regex for IP extraction
        fi
        if [[ -n "$extracted_ip" && ${current_range_ips}
        ["$extracted_ip"]+set} == "set" ]]; then
            continue
        fi
        echo "$line" >> "$tmp_hosts_file"
    done <<< "$original_hosts_content"</pre>
    # Add standard IPv6 block cleanly and only once at the end of the file.
    cat <<EOF >> "$tmp_hosts_file"
# Standard IPv6 Configuration
::1\tip6-localhost ip6-loopback
fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
EOF
    # Set correct permissions on the temporary file BEFORE moving it.
    chmod 644 "$tmp_hosts_file"
    if [ -s "$tmp_hosts_file" ]; then
        if ! mv "$tmp_hosts_file" /etc/hosts; then
            echo "Failed uto update u/etc/hosts! Restoring backup..." > & 2
            cp "$backup_hosts_file" /etc/hosts
            exit 1
        fi
    else
        echo "Error: Generated empty hosts file! Aborting." >&2
        exit 1
    fi
    echo "Server⊔hosts⊔file⊔updated⊔successfully."
}
# Main execution block with error trapping and logging.
{
```

```
echo "Starting IP discovery and server hosts
uuuufileuconfigurationuatu$(date)"
          # Update the server's hosts file and implicitly configure NFS exports
          update_server_hosts
          # --- NFS Service Reload and Restart (Conditional) ---
          if [ "$NFS_EXPORTS_CHANGED" -eq 1 ]; then
                     echo -e "\nChanges detected in detected in detected in detected d
UUUUUUU Reloading UNFS exports and restarting nfs-kernel-server..."
                     sudo exportfs -a
                    if [ $? -ne 0 ]; then
                               echo "Warning: uexportfs u-a command failed." >&2
                    fi
                     sudo systemctl restart nfs-kernel-server
                     if [ $? -ne 0 ]; then
                               echo "ERROR: □ Failed □ to □ restart □ nfs-kernel-server.
_{\text{UUUUUUUUUU}} Please _{\text{U}} check _{\text{U}} logs." > & 2
                               exit 1
                     else
                               echo "nfs-kernel-server restarted successfully."
                     fi
          else
                     echo -e "\nNouchangesudetecteduinu/etc/exports.
fi
          echo -e "\nOperation ucompleted uat u$ (date) "
          echo "Summary:"
          echo "-⊔Server⊔hosts⊔file⊔updated⊔with⊔active⊔\
uuuuandudiscoveredunodeuentriesuwithinutheuspecifiedurange."
          echo "-uOriginalu/etc/hostsubackeduuputou$backup_hosts_file"
          echo "-uOriginalu/etc/exportsubackeduuputou$backup_exports_file"
          echo "Note: This script now also configures /etc/exports
{\scriptstyle \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup} \texttt{for} {\scriptstyle \sqcup} \texttt{active} {\scriptstyle \sqcup} \texttt{discovered} {\scriptstyle \sqcup} \texttt{nodes."}
} | tee -a "/var/log/cluster_config_$timestamp.log" # Log all
output to a timestamped file.
exit 0
```

Fonte: o Autor, (2025)

1.3 Trocar o nome do host

prompt de terminal

administrador@cluster:~\$ sudo hostnamectl set-hostname new-hostname

1.3.1 Script para automatização

Algoritmo 1.2: Atualização do hostname nos nós

```
#!/bin/bash
echo ""
echo "Atualizar⊔hostname⊔nos⊔NODOS⊔CLUSTER⊔"
echo ''
echo 'Atualizar∟hostname:'
echo ''
echo ""
if [[ -z "$1" || -z "$2" ]] ; then
 echo 'uso: ... / 03 hostname update . sh ... 0 X ... Y'
 echo 'exemplo:_{\square}./03_hostname_update.sh_{\square}04_{\square}15'
 exit 1
fi
 echo "Intervalo_{\sqcup}de_{\sqcup}instala o_{\sqcup}selecionado"
 echo $1 'at '$2
for i in 'eval echo {$1..$2}'
do
if ping -c 1 nodo$i > /dev/null
  echo "Echo⊔update⊔Nodo⊔$i⊔cpu:"
  echo ',
  ssh -t nodo$i "
\sqcup \sqcup ./admin_mode.sh
\sqcup \sqcup sudo\sqcup hostnamectl\sqcup set-hostname\sqcup nodo$i
\sqcup \sqcup hostname
```

```
echo ''

else

# 100% failed

echo "Hostu:unodo$iuisudownuatu$(date)"

echo ''

fi

done

echo "ENDuCLUSTERuUPDATE."

Fonte: o Autor, (2025)
```

1.4 Acesso a rede externas nos nodos

1.4.1 Servidor

Para configurar o servidor, deve-se usar a sequência identificando a interface à internet (INTERNET_INTERFACE) e a interface local (LAN_INTERFACE). Em seguida, configurar o roteamento com:

```
INTERNET_INTERFACE=enp8s0
LAN_INTERFACE=enp7s0

sudo iptables -t nat -A POSTROUTING -o $INTERNET_INTERFACE -j MASQUERADE
sudo iptables -A FORWARD -i $LAN_INTERFACE -o $INTERNET_INTERFACE -m \
state --state RELATED, ESTABLISHED -j ACCEPT
sudo iptables -A FORWARD -i $INTERNET_INTERFACE -o $LAN_INTERFACE -j ACCEPT

sudo sysctl -w net.ipv4.ip_forward=1
```

OBS: Esta configuração é perdida se o servidor é desligado.

1.4.2 Nodos

Para configuração de acesso externo à internet pelos nodos, duas etapas devem ser realizadas.

Configuração do DNS

Identifica-se o DNS do servidor, injetando este valor na configuração dos nodos com:

```
nmcli -g NAME connection show | grep "Conexao_cabeada" | \
while read CONN_NAME; do
sudo nmcli connection modify "$CONN_NAME" ipv4.dns "XXX.XXX.XXXX"
done
```

OBS: Para descobrir as informações acerca do nome da conexão, alterando o grep "Conexão cabeada" conforme a necessidade e também o DNS, digite apenas nmcli (no nodo e servidor).

Configuração do Cliente

Para ativar o roteamento no nodo, deve-se executar o comando

```
sudo ip route add default via 10.1.1.1
sudo systemctl restart NetworkManager.service
```

OBS: o comando deve ser executado em cada nodo para a conexão ser ativada. Esta configuração é perdida se o nodo é desligado.

Configuração do usuário admin

2.1 Instalação do sshpass

A instalação do pacote sshpass facilitará a instalação da configuração dos nodos, permitindo a execução do ssh com senha no terminal. Para instalar, digitar no terminal

prompt de terminal

administrador@cluster:~\$ sudo apt-get install sshpass

2.2 Uso de script para ssh sem senha admin nos nodos

Use ssh-keygen para gerar um par de chaves consistindo de uma chave pública e uma chave privada no computador cliente. Este comando pode ser executado em qualquer distribuição de cliente Linux moderna, via terminal.

```
prompt de terminal: Gerando as chaves
```

administrador@cluster:~\$ ssh-keygen -t rsa -N -f /.ssh/id_rsa <<< y

Carregue sua chave pública para o cliente Linux. Em um cliente Linux, use ssh-copy-id para propagar a chave pública para o servidor, assim:

prompt de terminal: Transfira a chave pública para o servidor remoto

administrador@cluster:~\$ ssh-copy-id administrador@nodo01

Certifique-se de substituir user por um nome de usuário válido do servidor e somedomain pelo IP ou domínio válido do servidor.

2.3 Script para automatização

Algoritmo 2.1: Configuração de ssh Admin Sem Senha

```
"SEMUSENHAUADMINUCLUSTERU"
echo
echo ',
echo 'Configurar uacesso usem usenha u(admin):'
echo 'criar chave:'
echo ""
if [[ -z "$1" || -z "$2" ]] ; then
 echo 'uso: ... / 02 _accessadmin.sh ... 0 X ... Y'
 echo 'exemplo:\square./02_accessadmin.sh\square02\square17'
 exit 1
fi
 \textcolor{red}{\textbf{echo}} \quad \texttt{"Intervalo} \, \bot \, \texttt{de} \, \bot \, \texttt{instalacao} \, \bot \, \texttt{selecionado} \, \texttt{"}
 echo $1 'at '$2
 echo ''
 echo 'Install package:'
 echo ',
 echo ""
ssh-keygen -t rsa -N "" -f ~/.ssh/id_rsa <<< y
for i in 'eval echo {$1..$2}'
do
echo "administrador"
if ping -c 1 nodo$i > /dev/null
then
  echo "Configurando⊔ssh-copy-id⊔Nodo⊔$i⊔cpu:"
  sshpass -p xxxxxxxx ssh-copy-id -o StrictHostKeychecking=no \
  administrador@nodo$i
  echo ''
else
    # 100% failed
echo "Hostu:unodo$iuisudownuatu$(date)"
echo ''
fi
done
echo "END LADMIN LINSTALL."
Fonte: o Autor, (2025)
```

Instalação de pacotes

A instalação de pacotes segue a estrutura convencional de instalação de pacotes do Ubuntu, via utilização do apt.

3.1 Instalação no servidor

Aqui, segue uma lista de pacotes essenciais para a execução dos cálculos numéricos e monitoramento do Cluster.

- openssh-server e openssh-client: para conexão remotas (garanta que este pacote esteja instalado logo após a configuração da rede local) (OBRIGATÓRIO).
- nfs-kernel-server e nfs-common: servidor para montagem NFS e cliente para os nós (OBRIGA-TÓRIO).
- gcc: compilador para C, disponível no pacote build-essential (OBRIGATÓRIO).
- gfortran: compilador para Fortran, disponível no pacote gfortran (OBRIGATÓRIO).
- openmpi: para execução do código em paralelo (OBRIGATÓRIO).
- munge: pacote suporte para automatização de distribuição de cálculos, disponível nos pacotes munge libmunge2 libmunge-dev (OBRIGATÓRIO).
- slurm: pacote gerenciador de filas para automatização de distribuição de cálculos, disponível no pacote slurm-wlm (OBRIGATÓRIO).
- intel-oneapi-base-toolkit: pacote com compiladores ifx e icx e mpi (paralelo) para cálculo numérico e simulações (OPCIONAL).
- Postfix: Utilização de relé postfix para comunicação dos status do cluster e filas Slurm via e-mail no pacote postfix (OPCIONAL).

3.2 Instalação nos nodos - rede local

Após a implementação da configuração vista na seção 1.4, é possível baixar os aplicativos via apt nos nodos. Para a instalação de programas em modo lote, utilizar o script a seguir:

Algoritmo 3.1: Instalação de Pacotes em Lote

```
#!/bin/bash
echo ""
echo "Instalar pacotes nos NODOS CLUSTER"
echo ""
# Check for minimum arguments
if [[ $# -lt 3 ]]; then
    echo "Uso:\Box./c_install_package.sh\Box<inicio_intervalo>\Box<fim_intervalo>\Box
uuuu<pacote1>u[pacote2]u[pacote3]u..."
    echo "Exemplo:_{\square}./c_install_package.sh_{\square}02_{\square}15_{\square}build-essential_{\square}htop_{\square}nmon"
    exit 1
fi
# Extract arguments
start_node=$1
end_node=$2
shift 2 # Remove the first two arguments
packages=("$@") # Remaining arguments are packages
echo "Intervalo_{\sqcup}de_{\sqcup}instala o_{\sqcup}selecionado:_{\sqcup}\
nodo$start_node_at _nodo$end_node"
echo "Pacotes uselecionados: u${packages[@]}"
echo ""
# Verify node range format
if ! [[ $start_node =~ ^[0-9]+$ ]] || ! [[ $end_node =~ ^[0-9]+$ ]]; then
    echo "Erro:⊔O∟intervalo⊔deve⊔conter⊔apenas⊔n meros"
    echo "Exemplo_{\sqcup}correto:_{\sqcup}./c_{\bot}install_{\bot}package.sh_{\sqcup}02_{\sqcup}15_{\sqcup}pacote1_{\sqcup}pacote2"
    exit 1
fi
if [ $start_node -gt $end_node ]; then
    echo "Erro: Oprimeiro n mero deve ser menor ou igual ao segundo"
    exit 1
fi
echo "Iniciando instala o..."
echo ""
success_count=0
```

```
fail_count=0
failed_nodes=()
for i in $(seq -w $start_node $end_node); do
  node="nodo$i"
  if ping -c 1 -W 1 $node > /dev/null 2>&1; then
     echo "Instalando⊔em⊔$node..."
     # Join packages with spaces for the install command
     package_list="${packages[0]}"
     # SSH command with all package installations
     if ssh -t $node "
uuuuuuuuu./admin_mode.sh;
uuuuuuuuechou'';
uuuuuuuuuuechou'Pacotesuinstaladosucomusucessouemu$node';
uuuuuuuuu" 2>&1; then
        ((success_count++))
        echo "SUCESSO: u$node"
     else
        ((fail_count++))
        failed_nodes+=("$node")
        echo "FALHA: u$node"
     fi
  else
     ((fail_count++))
     failed_nodes+=("$node")
     echo "Hostu$nodeuest uofflineu-u$(date)"
  fi
  echo ""
done
echo "RESUMO DA INSTALACAO"
echo "N s com sucesso: $success count"
```

```
echo "N s com falha: $fail_count"

if [ $fail_count -gt 0 ]; then
        echo ""
        echo "Nos que falharam: "
        printf '%s\n' "${failed_nodes[@]}"

fi

echo ""
echo "INSTALACAO NO CLUSTER CONCLUIDA."

Fonte: o Autor, (2025)
```

Configuração da partição NFS

4.1 Instalação e configuração do servidor (CONTROLADOR)

prompt de terminal: INSTALAÇÃO

administrador@cluster:~\$ sudo apt-get install nfs-kernel-server

Após editar o arquivo

prompt de terminal: edição do arquivo exports

administrador@cluster:~\$ sudo nano /etc/exports

Adicionando o conteúdo a seguir, dependendo do número de nodos.

```
/home 10.1.1.1(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)
/home 10.1.1.2(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)
/home 10.1.1.3(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)
/home 10.1.1.4(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)
...
```

/home 10.1.1.xx(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)

prompt de terminal: execução do servidor nfs

administrador@cluster:~\$ sudo exportfs -a administrador@cluster:~\$ sudo systemctl restart nfs-kernel-server

4.2 Instalação e configuração dos nodos (CLIENTES)

prompt de terminal: instalação dos clientes

administrador@cluster:~\$ sudo apt-get install nfs-common

Para instalar os programas em lote, utilize o script 3.2. Após editar o arquivo

prompt de terminal: edição do arquivo exports

administrador@cluster:~\$ sudo nano /etc/fstab

acrescentando no seguinte conteúdo:

10.1.1.1:/home /home nfs auto,noatime,nolock,bg,intr,tcp,actimeo=1800 0 0

Para finalizar

```
prompt de terminal: instalação dos clientes

administrador@cluster:~$ sudo mount -a

ou

echo senha | sudo -S mount -a

para entrada automática de senha.
```

4.2.1 Uso de scripts para os nodos

No script a seguir, a linha

```
10.1.1.1:/home /home nfs auto,noatime,nolock,bg,intr,tcp,actimeo=1800 0 0
```

é automaticamente adicionada em cada nó, sendo o nf
s recarregado em todos os nós após a edição do arquivo /etc/fstab. Caso a linha exista no arquivo fstab, a adição é pulada.

Algoritmo 4.1: Adição NFS nos nós

```
#!/bin/bash
echo ""
echo "CONFIGURAR UNFS UNODOS UCLUSTER"
echo ''
echo 'Install<sub>□</sub>:'
echo ''
echo ""
if [[ -z "$1" || -z "$2" ]]; then
echo 'uso: ... / d_nfsreload.sh ... 0 X ... Y'
echo 'exemplo: ... / d_nfsreload.sh ... 02 ... 17'
exit 1
fi
echo "Intervalo de instalacao selecionado"
echo "$1⊔at ⊔$2" # Quote variables for robustness
echo ''
```

```
echo 'Update⊔nfs:'
echo ''
echo ""
# Define the NFS mount line you want to add
{\tt NFS\_MOUNT\_LINE="10.1.1.1:/home\_/home\_nfs}
auto, noatime, nolock, bg, intr, tcp, actimeo = 1800 \, \square \, 0 "
for i in 'eval echo {$1..$2}'
do
if ping -c 1 nodo$i > /dev/null
then
  echo "Processing∟Nodo⊔$i:"
  echo ''
  ssh -t nodo$i "
uuuu./admin_mode.shu#uExecuteuyouruadminumodeuscriptufirst
uuuu#uCheckuifutheuNFSumountulineualreadyuexistsuinu/etc/fstab
\sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup if \sqcup ! \sqcup grep \sqcup -qF \sqcup \setminus "$NFS_MOUNT_LINE \setminus " \sqcup /etc/fstab; \sqcup then
ULLULU echo \"NFS mount line not found in /etc/fstab on \$(hostname).
        Adding it...\"
\square echo\square Line added successfully. Trying to mount...\"
UUUUUUSudoumountu-au#UAttemptutoumountualluentriesuinufstab
_{\cup\cup\cup\cup\cup\cup} if _{\cup} [_{\cup}\$?_{\cup}-eq_{\cup}0_{\cup}]; _{\cup}then
\square under \square under \square where \square mounts updated and mounted successfully on \$(hostname).\"
uuuuuuelse
uu⊔⊔⊔⊔⊔echou\"Warning: mount -a failed after adding line on \$(hostname).
          Check mount status manually.\"□>&2
_{\sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup} f\, i
⊔⊔⊔⊔else
uuuuuuuechou\"NFS mount line already exists in
        /etc/fstab on \$(hostname). Skipping addition.\"
\sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup  sudo\sqcup mount_{\sqcup} - a
\verb| uuuuu| \#_UStill_{U}run_{U}mount_{U}-a_{U}to_{U}ensure_{U}all_{U}fstab_{U}entries_{U}are_{U}mounted
_{\cup\cup\cup\cup\cup\cup} if _{\cup} [_{\cup}\$?_{\cup}-eq_{\cup}0_{\cup}]; _{\cup}then
UUUUUUUUechou\"NFS mounts refreshed successfully on \$(hostname).\"
uuuuuuelse
UUUUUUUUechou\"Warning: mount -a failed on \$(hostname).
          Check mount status manually.\"□>&2
uuuuuufi
\sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \mathsf{fi}
uu"
```

```
echo ''
else
    # 100% failed
    echo "Hostu:unodo$iuisudownuatu$(dateu"+%H:%M:%S %d/%m")"
    echo ''
fi
done
echo "ENDuCLUSTERuINSTALL."
Fonte: o Autor, (2025)
```

Configuração dos usuários

5.1 Criação dos usuários

5.2 Atualizar e criar novos usuários em lote

O comando **newusers** lê um arquivo de pares de nome de usuário e senha em texto simples e usa essas informações para:

- Atualizar um grupo de usuários existentes
- Criar novos usuários

Cada linha está no mesmo formato do arquivo de senha padrão.

5.2.1 Sobre o comando newusers

- Destinado a ambientes de sistema grandes
- Permite atualizar muitas contas simultaneamente (modo em lote)
- Como os dados são armazenados em texto simples:
 - Garanta que apenas o root tenha acesso de leitura/escrita
 - Use o comando chmod para proteger o arquivo:

```
chmod 600 /root/batch-user-add.txt
```

5.2.2 Formato do Arquivo

```
Cada linha deve seguir o formato:
```

5.2.3 Execução do Comando

Para processar o arquivo:

```
sudo newusers /root/batch-user-add.txt
```

```
prompt de terminal: newusers
```

```
administrador@cluster:\sim$ touch /root/batch-user-add.txt administrador@cluster:\sim$ chmod 0600 /root/batch-user-add.txt
```

Crie uma lista de usuários como segue. Primeiramente, abra o arquivo:

```
prompt de terminal: newusers
```

administrador@cluster:~\$ nano /root/batch-user-add.txt

Acrescente username e password:

```
user1:password:1001:513:Student Account:/home/user1:/bin/bash
user2:password:1002:513:Sales user:/home/user2:/bin/bash
user100:password:1100:513:Sales user:/home/user100:/bin/bash
tom:password:1110:501:Guest Account:/home/guest:/bin/menu
jerry:password:1120:501:Guest Account:/home/guest:/bin/menu
```

5.3 Criando Usuários em Lote

Para criar usuários em lote, use o comando **newusers** com um arquivo contendo os detalhes dos usuários:

```
# newusers /root/batch-user-add.txt
```

5.4 Atualizando Senhas a partir de um Arquivo

Outra forma de atualizar senhas em massa com **chpasswd** é criar um arquivo com os nomes de usuário e as novas senhas. O comando lê os dados do arquivo, e não da entrada padrão.

Para atualizar as senhas dessa forma, siga os passos:

5.4.1 Passo 1: Crie um Arquivo de Senhas

Abra o vim para criar um arquivo chamado mypasswords.txt:

```
vim mypasswords.txt
```

5.4.2 Passo 2: Liste os Usuários e Senhas

Dentro do arquivo, liste os usuários e suas respectivas senhas no formato:

```
pnapuser1:newpassword01
pnapuser2:newpassword02
pnapuser3:newpassword03
```

5.4.3 Passo 3: Salve e Saia

Salve o arquivo e saia do vim.

5.4.4 Passo 4: Verifique o Conteúdo do Arquivo

Verifique o conteúdo do arquivo usando cat:

```
cat mypasswords.txt
```

5.4.5 Passo 5: Atualize as Senhas

Execute chpasswd redirecionando a entrada do arquivo:

```
sudo chpasswd < mypasswords.txt
```

O comando será executado silenciosamente sem exibir nenhuma saída.

5.5 Adicionar usuários e configurar senhas em lote nos nós

Segue script para adicionar usuários em lote em diversos nós

Algoritmo 5.1: Adição de usuários em Lote nos nós

```
#!/bin/bash
echo ""
"Adicionar usuarios nos NODOS CLUSTER"
echo ''
echo 'Adi
         o⊔usu rios:'
echo ',
echo ""
if [[ -z "$1" || -z "$2" ]]; then
echo 'uso: ... / 04 _user_batch_nodes.sh ... 0 X ... Y'
echo 'exemplo: ... . / 04 _ user _ batch _ nodes.sh _ 02 _ 09'
exit 1
fi
echo "Intervaloudeu instala ouselecionado"
echo $1 'at '$2
for i in 'eval echo {$1..$2}'
do
if ping -c 1 nodo$i > /dev/null
then
```

```
echo "Echo_update_Nodo_$i_cpu:"
echo ''

ssh -t nodo$i "

___./admin_mode.sh;

____sudo_newusers_new_users.txt;

____sudo_chpasswd_<_newpass.txt

"
echo ''

else
    # 100% failed
echo "Host_:_nodo$i_is_down_at_$(date)"
echo ''

fi
done

echo "END_CLUSTER_UPDATE."

Fonte: o Autor, (2025)
```

5.6 Uso de script para ssh sem senha nos usuários dos nós

Algoritmo 5.2: Configuração ssh de usuários sem senha nos nós

```
#!/bin/bash
echo ""
echo "#################################
echo "ACESSAR_NODOS_CLUSTER_"
echo "##############################

for j in {02..30}
do
echo ''
echo 'Configurar_acesso_sem_senha:'
echo 'criar_chave:'
echo ""
ssh-keygen -t rsa
```

```
for i in {02..XX}
do
echo "User:" $j
if ping -c 1 nodo$i > /dev/null
then
  echo "Echo⊔ssh-copy-id⊔Nodo⊔$i⊔cpu:"
\verb|sshpass -p pwd/pass_file$j ssh-copy-id \\ \\ \\
-o StrictHostKeychecking=no user$j@nodo$i
  echo ',
else
     # 100% failed
echo "Host_{\sqcup}:_{\sqcup}nodo$i_{\sqcup}is_{\sqcup}down_{\sqcup}at_{\sqcup}$(date)"
echo ',
fi
done
echo "END User$j ⊔ INSTALL."
done
echo "END LINSTALL."
Fonte: o Autor, (2025)
```

Configuração do gerenciamento de Filas - Pacote Slurm

O pacote Slurm é o sistema robusto de gerenciamento de filas para execução de cálculos computacionais. Para sua implementação no cluster, devem ser configurados o pacote Munge e o Slurm, os quais serão discutidos a seguir. Todos os comandos foram implementados via utilização do pacote disponível no apt do sistema Ubuntu 20.04.

6.1 MUNGE - Introdução

O Munge é um sistema de autenticação utilizado pelo Slurm para comunicação segura entre os nós do cluster. Este documento apresenta a configuração passo a passo para nós controlador e worker.

6.2 Nó Controlador

6.2.1 Instalação

Execute os seguintes comandos para instalar os pacotes necessários:

```
sudo apt update
sudo apt install munge libmunge2 libmunge-dev
```

6.2.2 Verificação

```
Teste a instalação com:
```

```
munge -n | unmunge | grep STATUS
Saída esperada: STATUS: SUCCESS
```

6.2.3 Geração da Chave

Se necessário, gere a chave manualmente:

```
sudo /usr/sbin/mungekey
```

6.2.4 Permissões

Configure as permissões corretamente:

```
sudo chown -R munge: /etc/munge/ /var/log/munge/ /var/lib/munge/ /run/munge/
sudo chmod 0700 /etc/munge/ /var/log/munge/ /var/lib/munge/
sudo chmod 0755 /run/munge/
sudo chmod 0700 /etc/munge/munge.key
sudo chown -R munge: /etc/munge/munge.key
```

6.2.5 Serviço

Habilite e inicie o serviço:

```
sudo systemctl enable munge
sudo systemctl restart munge
```

6.3 Nós clientes

6.3.1 Instalação

Instale os mesmos pacotes do controlador:

```
sudo apt install munge libmunge2 libmunge-dev
```

6.3.2 Cópia da Chave

Copie o arquivo /etc/munge/munge.key do controlador para cada nó cliente.

6.3.3 Permissões

Configure as permissões (mesmo comando do controlador):

```
sudo chown -R munge: /etc/munge/ /var/log/munge/ /var/lib/munge/ /run/munge/
sudo chmod 0700 /etc/munge/ /var/log/munge/ /var/lib/munge/
sudo chmod 0755 /run/munge/
sudo chmod 0700 /etc/munge/munge.key
sudo chown -R munge: /etc/munge/munge.key
```

6.3.4 Serviço

Habilite e inicie o serviço:

```
sudo systemctl enable munge
sudo systemctl restart munge
```

6.3.5 Teste de Conexão

Verifique a comunicação com o controlador:

```
munge -n | ssh <controlador > unmunge
```

6.4 Solução de Problemas

```
Verifique o status do serviço:

systemctl status munge

Consulte os logs:

sudo journalctl -u munge -f

sudo cat /var/log/munge/munged.log
```

6.5 Munge - Considerações Finais

- A chave Munge deve ser idêntica em todos os nós
- O usuário munge é criado automaticamente não crie manualmente
- Verifique sempre as permissões dos arquivos

A seguir o script para automatização da instalação do MUNGE nos nós

Algoritmo 6.1: Configuração Munge nos nós

```
#!/bin/bash
echo ""
echo "InstalaruSLURMunosuNODOSu"
echo ''
echo 'Install Munge SLURM:'
echo ''
echo ""
if [[ -z "$1" || -z "$2" ]] ; then
echo 'uso: ... / 06 _install _munge.sh _ 0 X _ Y'
echo 'exemplo:\square./06_install_munge.sh\square14\square17'
exit 1
fi
echo "Intervaloudeu instala ouselecionado"
echo $1 'at '$2
echo ''
echo 'Configurando∟MUNGE:'
echo ',
echo ""
```

```
for i in 'eval echo {$1..$2}'
do
if ping -c 1 nodo$i > /dev/null
       echo "INSTALL munge Nodo $i cpu:"
       echo ''
      ssh -t nodo$i "
⊔⊔./admin_mode.sh;
⊔⊔⊔cd⊔slurm/;
⊔⊔⊔pwd;
⊔⊔⊔echo⊔"Checando conectividade da internet..."
\verb| u u u if uping u - c u 1 u www.google.com u > u / dev/null; uthen | c u v / dev/null; uthen
\sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup echo\sqcup "Conexao detectada. Continuando"
\sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup sudo \sqcup apt \sqcup update;
\sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup  sudo \sqcup apt \sqcup install \sqcup munge \sqcup libmunge 2 \sqcup libmunge - dev;
uuuelse
\square\square\square\square echo\square "Sem internet. Instalando deb local na pasta slurm.";
uuuusudoudpkgu-iu*.deb;
uufi
uumungeu-nu | uunmungeu | ugrepuSTATUS;
\sqcup \sqcup \# a \sqcup chave \sqcup gerada \sqcup no \sqcup controlador \sqcup esta \sqcup salva \sqcup na \sqcup pasta \sqcup slurm
\sqcup \sqcup \# sendo\sqcup copiada\sqcup aos\sqcup nodos
uusudoucpu/etc/munge/munge.keyu/etc/munge/munge.key.bak;
\sqcup \sqcup sudo \sqcup cp \sqcup munge.key \sqcup / etc/munge/;
\sqcup \sqcup \#no\sqcuparquivo\sqcuppermissions\sqcupo\sqcupseguinte\sqcupconteudo\sqcupe\sqcupadicionado
⊔⊔#echo⊔'permissions'
uu#sudouchownu-Rumunge:u/etc/munge/u/var/log/munge/
uu/var/lib/munge/u/run/munge/
uu#sudouchmodu0700u/etc/munge/u/var/log/munge/u/var/lib/munge/
uu#sudouchmodu0755u/run/munge/
uu#sudouchmodu0700u/etc/munge/munge.key
uu#sudouchownu-Rumunge:u/etc/munge/munge.key
```

```
uusudou./permissions;

uusudousystemctluenableumunge

uusudousystemctlurestartumunge

"
else
    # 100% failed
echo "Hostu:unodo$iuisudownuatu$(date)"
echo ''
fi
done

Fonte: o Autor, (2025)
```

6.6 Slurm - Introdução

O Slurm é um sistema de gerenciamento de cluster e fila de jobs. Este documento apresenta a configuração para nós controlador e trabalhadores.

6.7 Instalação Básica

Em todos os nós (controlador e clientes), instale o pacote necessário:

```
sudo apt update
sudo apt install slurm-wlm
```

A seguir, o script para instalação do pacote Slurm no controlador e nós é apresentado.

Algoritmo 6.2: Instalação e configuração do Slurm no controlador e nós

```
#!/bin/bash
echo ""
echo "#################################
echo "Instalar_SLURM_nos_NODOS_GTCMC_"
echo "################################

echo ''
echo 'Install_SLURM:'
echo ''
echo ''
echo ''
echo ""

if [[ -z "$1" || -z "$2" ]] ; then
echo 'uso:_./07_install_slurm-wlm.sh_OX_Y'
echo 'exemplo:_./07_install_slurm-wlm.sh_14_17'
exit 1
fi
```

```
40
```

```
echo "Intervalo_{\sqcup}de_{\sqcup}instala o_{\sqcup}selecionado"
 echo $1 'at '$2
 echo ''
 echo 'Configurando⊔SLURM:'
 echo ''
 echo ""
for i in 'eval echo {$1..$2}'
do
if ping -c 1 nodo$i > /dev/null
  echo "INSTALL SLURM - WLM Nodo $i cpu:"
  echo ''
  ssh -t nodo$i "
~/admin_mode.sh;
cd_slurm-wlm/;
pwd;
⊔⊔⊔echo⊔"Checando conectividade da internet..."
\sqcup \sqcup \sqcup \sqcup if \sqcup ping \sqcup -c \sqcup 1 \sqcup www.google.com \sqcup > \sqcup /dev/null; \sqcup then
⊔⊔⊔⊔echo⊔"Conexao detectada. Continuando"
⊔⊔⊔⊔sudo⊔apt⊔update⊔-y;
uuuusudouaptuinstalluslurm-wlmu-y;
uuuelse
uuuuechou"Sem internet. Instalando deb local na pasta slurm-wlm.";
\sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup sudo \sqcup dpkg \sqcup -i \sqcup *.deb;
\sqcup \sqcup fi
sudo u cp u cgroup.conf u / etc / slurm - llnl /;
./slurm-worker;
  echo ''
else
     # 100% failed
```

```
echo "Hostu:unodo$iuisudownuatu$(date)"
echo ''
fi
done
echo "ENDuCLUSTERuINSTALL."
Fonte: o Autor, (2025)
```

6.8 Nó Controlador

6.8.1 Configuração do Arquivo slurm.conf

Utilize o gerador de configuração do Slurm:

```
firefox /usr/share/doc/slurmctld/slurm-wlm-configurator.html
```

Preencha os campos essenciais:

- ClusterName: NomeDoSeuCluster
- SlurmctldHost: NomeDoControlador
- NodeName: NomeDoWorker[1-4] (para 4 nós worker)
- Configure CPUs, Sockets, CoresPerSocket e ThreadsPerCore conforme saída do 1scpu
- ProctrackType: LinuxProc

Segue exemplo de configuração do arquivo slurm.conf:

```
# slurm.conf file generated by configurator easy.html.
# Put this file on all nodes of your cluster.
# See the slurm.conf man page for more information.
SlurmctldHost=cluster
#MailProg=/bin/mail
MpiDefault=none
#MpiParams=ports=#-#
ProctrackType=proctrack/cgroup
ReturnToService=2
SlurmctldPidFile=/run/slurmctld.pid
#SlurmctldPort = 6817
SlurmdPidFile=/run/slurmd.pid
#SlurmdPort = 6818
SlurmdSpoolDir=/var/lib/slurm-llnl/slurmd
SlurmUser=slurm
#SlurmdUser=root
StateSaveLocation=/var/lib/slurm-llnl/slurmctld
```

```
SwitchType=switch/none
TaskPlugin=task/affinity
# TIMERS
#KillWait=30
#MinJobAge=300
#SlurmctldTimeout = 120
#SlurmdTimeout = 300
# SCHEDULING
FastSchedule=1
SchedulerType=sched/backfill
SelectType=select/cons_res
SelectTypeParameters=CR_Core
# LOGGING AND ACCOUNTING
AccountingStorageType=accounting_storage/none
#AccountingStorageType=accounting_storage/slurmdbd
ClusterName=cluster
#JobAcctGatherFrequency=30
JobAcctGatherType=jobacct_gather/none
#SlurmctldDebug=info
SlurmctldLogFile=/var/log/slurm-llnl/slurmctld.log
#SlurmdDebug=info
SlurmdLogFile=/var/log/slurm-llnl/slurmd.log
# COMPUTE NODES
#NodeName=nodo01 State=UNKNOWN
NodeName=nodo02 CPUs=32 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=16
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
NodeName=nodo03 CPUs=32 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=16
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
NodeName=nodo04 CPUs=32 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=16
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
NodeName=nodo05 CPUs=8 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=4
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
NodeName=nodo06 CPUs=8 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=4
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
NodeName=nodo07 CPUs=8 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=4
```

```
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
NodeName=nodo08 CPUs=8 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=4
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
NodeName=nodo09 CPUs=8 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=4
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
NodeName=nodo10 CPUs=8 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=4
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
NodeName=nodo11 CPUs=8 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=4
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
NodeName=nodo12 CPUs=8 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=4
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
NodeName=nodo13 CPUs=8 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=4
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
NodeName=nodo13 CPUs=8 Boards=1 SocketsPerBoard=1 CoresPerSocket=4
ThreadsPerCore=2 State=UNKNOWN
```

#filas

```
PartitionName=geral Nodes=nodo[02-11] Default=YES MaxTime=INFINITE State=UP PartitionName=mcest Nodes=nodo[12-13] MaxTime=INFINITE State=UP
```

6.8.2 Criação do Arquivo de Configuração

Copie o texto gerado para:

```
sudo nano /etc/slurm-llnl/slurm.conf
```

6.8.3 Inicialização do Serviço

```
sudo systemctl enable slurmctld
sudo systemctl restart slurmctld
```

6.8.4 Verificação

```
systemctl status slurmctld  # Verifica status do servico
sinfo  # Mostra informacoes do cluster
srun hostname  # Lista todos os nos disponiveis
```

6.9 Nós clientes

6.9.1 Configuração

Copie o arquivo slurm.conf do controlador para cada nó trabalhador:

```
sudo nano /etc/slurm-llnl/slurm.conf
```

Adicionalmente, a pasta nos nós

/etc/slurm-wln

deve conter o arquivo cgroup.conf. Neste arquivo, o seguinte conteúdo deve ser adicionado:

CgroupMountpoint=/sys/fs/cgroup

6.9.2 Inicialização do Serviço

```
sudo systemctl enable slurmd
sudo systemctl restart slurmd
```

6.9.3 Verificação

systemctl status slurmd

6.10 Script para Configuração do slurm.conf no controlador e clientes

Como o arquivo slurm.conf deve ser idêntico em todas as máquinas, é conveniente automatizar o processo de cópia do arquivo via script a seguir

Algoritmo 6.3: Configuração do slurm.conf no controlador e nós

```
#!/bin/bash
echo ""
"Instalar | SLURM | nos | NODOS | CLUSTER | "
echo ''
echo 'Atualizar | SLURM | config | < CONTROLLER >: '
echo ''
echo ""
sn="02"; #valor do nodo inicial
en="14"; #altere em acordo com o numero de maquinas
echo "Intervalo de instala o selecionado"
echo $sn 'at ' $en
# exit 1;
~/admin_mode.sh;
cd slurm.config/;
# o slurm.conf editavel fica salvo na pasta slurm.config
# e apos editado, e copiado para o controlador e clientes
```

```
sudo cp /etc/slurm-llnl/slurm.conf /etc/slurm-llnl/slurm.conf.bak;
sudo cp slurm.conf /etc/slurm-llnl/
#script slurm-controller contem
#sudo systemctl enable slurmctld;
#sudo systemctl restart slurmctld;
#systemctl status slurmctld;
#sinfo
./slurm-controller;
 echo ',
 echo 'Configurando LURM:'
 echo ''
 echo ""
for i in 'eval echo {$sn..$en}'
do
if ping -c 1 nodo$i > /dev/null
  echo "Atualizar SLURM config < WORKER > Nodo $i cpu:"
  echo ',
  ssh -t nodo$i "
~/admin_mode.sh;
cd<sub>□</sub>slurm.config/;
sudoucpuslurm.confu/etc/slurm-llnl/;
\#script_{\sqcup}slurm-worker_{\sqcup}contem
#sudo usystemctl uenable uslurmd;
#sudousystemctlurestartuslurmd;
#systemctl_status_slurmd
./slurm-worker
  echo 'finalizando'
pwd
else
    # 100% failed
echo "Hostu:unodo$iuisudownuatu$(date)"
```

```
echo ''
fi
done
echo "ENDupdateuslurm.conf"
Fonte: o Autor, (2025)
```

6.11 Solução de Problemas

Verifique os logs em caso de erros:

```
sudo cat /var/log/slurm-llnl/slurmd.log # Para nos worker
sudo cat /var/log/slurm-llnl/slurmctld.log # Para controlador
```

6.12 Teste do Cluster

```
No nó controlador, execute:
```

else

100% failed

echo "Hostu:unodo\$iuisudownuatu\$(date)"

```
sinfo # Mostra estado dos nos
srun -N4 hostname # Executa em 4 nos (ajuste conforme necessario)
  Para verificar o status dos clientes em lote, utilize o script abaixo
#!/bin/bash
echo ""
echo "Check_Slurmd_cluster_"
echo ''
echo 'Checando⊔Status⊔:'
echo ',
echo ""
for i in {02..17}
do
if ping -c 1 nodo$i > /dev/null
 echo "CheckuSlurmduNodou$iucpu:"
 echo ''
  ssh -t nodo$i "systemctlu--no-pageru-lustatususlurmd"
```

```
echo ''
fi
done
echo "ENDUCLUSTERUINSTALL."
```

6.13 Slurm - Considerações Finais

- O arquivo slurm.conf deve ser idêntico em todos os nós
- Verifique sempre os logs após reiniciar serviços
- A configuração de hardware (CPUs, cores, etc.) deve refletir sua infraestrutura real

Capítulo 7

Configurações extras

Neste capítulo, algumas otimizações podem ser aplicadas.

7.1 Desabilitar modo gráfico

A partir da desativação do modo gráfico, mais recursos computacionais ficam disponíveis para os cálculos numéricos. A desativação do modo gráfico pode ser feita em lote via script abaixo.

Algoritmo 7.1: Desabilitar modo gráfico nos nós

```
#!/bin/bash
echo ""
"ACESSAR _ NODOS _ CLUSTER _ "
echo ''
echo 'Disable⊔gui:'
echo ''
echo ""
if [[ -z "$1" || -z "$2" ]] ; then
 echo 'uso: ... /a_disable_gui.sh ... 0 X ... Y'
 echo 'exemplo: ... /a_disable_gui.sh ... 09 ... 17'
 exit 1
fi
 echo "Intervalo_{\sqcup}de_{\sqcup}instala o_{\sqcup}selecionado"
 echo $1 'at '$2
 echo ''
 echo 'Disable⊔gui:'
 echo ''
 echo ""
for i in 'eval echo {$1..$2}'
```

```
do
  if ping -c 1 nodo$i > /dev/null
   echo "Echo⊔INSTALL⊔Nodo⊔$i⊔cpu:"
   echo ',
   ssh nodo$i "
□□□./admin_mode.sh;
\sqcup \sqcup \sqcup \sqcup sudo\sqcup systemctl\sqcup set-default\sqcup multi-user
___"
 echo ',
 else
     # 100% failed
  echo "Hostu:unodo$iuisudownuatu$(date)"
  echo ',
 fi
done
echo "END CLUSTER CONFIG."
```

Fonte: o Autor, (2025)

OBS: a definição do modo multi-user pode modificar a habilidade do sistema de inicializar tarefas de rede, como subir placas de rede. Em situações em que o sistema não reconhece placas de rede com drivers compilados, favor reinstalar os drivers. Adicionalmente, utilize telinit 3 para entrar no modo multi-user com modo texto, internet e nfs.

7.2 Pacote para checagem de temperatura - lm-sensors

```
prompt de terminal: instalação dos clientes
administrador@cluster:~$ sudo apt-get install lm-sensors
```

A instalação do aplicativo em modo lote pode ser feita a partir do script visto na seção 3.2. A implementação do lm-sensors nos nós em modo lote pode ser feita com o script a seguir.

Algoritmo 7.2: Configuração do lm-sensor nos nós

```
echo ''
echo 'Instalando<sub>\(\sigma\)</sub>:'
echo ',
echo ""
if [[ -z "$1" || -z "$2" ]] ; then
 echo 'uso:_{\sqcup}./e_installsensor.sh_{\sqcup}0X_{\sqcup}Y'
 echo 'exemplo:\square./e_installsensor.sh\square09\square17'
 exit 1
fi
 echo "Intervalo_{\sqcup}de_{\sqcup}instala o_{\sqcup}selecionado"
 echo $1 'at '$2
 echo ',
 echo 'Habilitar | lm-sensors:'
 echo ',
 echo ""
for i in 'eval echo {$1..$2}'
if ping -c 1 nodo$i > /dev/null
then
  echo "setupulm-sensorsuinuNodou$i:"
  echo ',
  ssh -t nodo$i "
□□./admin_mode.sh;
\sqcup \sqcup sudo\sqcup sensors-detect\sqcup--auto
___"
  echo ''
else
     # 100% failed
echo "Hostu: nodo$iuis down atu$ (date)"
echo ',
fi
done
```

```
echo "END⊔CLUSTER⊔INSTALL."
Fonte: o Autor, (2025)
```

7.3 Script para checar a temperatura do Servidor e dos clientes

O script a seguir apresenta os dados de CPU, temperatura e execução em formato de coluna. Duas rotinas foram implementadas: uma para máquinas AMD e outra para máquinas INTEL.

Algoritmo 7.3: Script para monitoramente da temperatura do controlador e nós

```
#!/bin/bash
echo ""
echo "RELATORIO PING NODOS GTCMC "
echo ''
echo 'Testeuethernetunodosunaudataueuhora:'
echo ''
date "+%H: %M: %S_{\sqcup} %d / %m / %y"
echo ""
echo "TR: utempo ude uresposta"
echo "Perda⊔Pac:⊔perda⊔de⊔pacotes"
echo ""
echo '#########################
echo 'uuuuHeadnodeuCPUuTemp:uuuuuuu'
echo '######################;
echo ''
# Assuming headnode processor type is known or handled separately
temp=\{sensors \mid grep "+.*C" \mid tail -n 2 \mid head -n 1 \mid awk '{print_$NF}'\}
echo "temp: u$temp"
frequencia=$(lscpu | grep 'MHz' | tail -n 3 | head -n 1 | awk '{printu$NF}')
echo "CPU∟MHz:∟$frequencia"
echo ''
# Coleta e formata os dados da CPU
printf "UsoudauCPU\n"
CPU_LINE=$(top -bn1 | grep "%CPU(s)")
CPU_DATA=$(echo "$CPU_LINE" | awk '{
UUUUgsub(/,/,u".",u$0)uu#uSubstituiuvirgulasuporupontos
```

```
\square printf \square "Usuario: \square%s%%\n", \square$2
\square printf \square "Sistema: \square%s%%\n", \square$4
uuuuprintfu"Nice: uuuuu%s%%\n",u$6
}')
echo ''
echo "$CPU_DATA"
echo ""
echo 'uuuuNodeuCPUuCelsiusuTempsuanduMHZuusage:uuuuuuuu'
echo ',
# Funcao para nodos AMD
get_amd_node_info() {
 local node=$1
  if ping -c 1 "$node" > /dev/null; then
    echo "CPU:u$(sshu"$node"u'topu-bn1u|ugrepu"%CPU(s)"u\
echo "LIVRE: u$ (sshu "$node" u'topu-bn1 u | ugrepu "%CPU(s) "u\
____|__|_awk__"{printf \"%.1f%%\", \$8}"')"
    # Comando de sensor AMD (e.g., k10temp for AMD CPUs)
    # Ajuste este comando se 'k10temp-*' nao bater com \
    a saida de sensor AMD
    echo "Temp: _{\square}$ (ssh__{\square}" $node "_{\square}' sensors _{\square} | _{\square}grep _{\square}" + . * C "_{\square} | _{\square}head _{\square} - n_{\square}1 _{\square}\
____|_awk__"{print \$2}"_|_tr_-d__"+ C "')"
    echo "MHZ:u$(sshu"$node"u'lscpuu|ugrepu"MHz"u|utailu-nu3u|uheadu-nu1u\
UUUUU | Uawku "{print \$NF}"')"
  else
    echo "===u$nodeu===="
    echo "status: ...down ... "
    echo "$(date_"+%H:%M:%S %d/%m")"
  fi
}
# funcao para nodos intel
get_intel_node_info() {
 local node=$1
```

```
if ping -c 1 "$node" > /dev/null; then
    echo "====, $node, ===="
    echo "CPU:u$(sshu"$node"u'topu-bn1u|ugrepu"%CPU(s)"u\
echo "LIVRE: u$ (sshu "$node" u'topu-bn1 u | ugrepu "%CPU(s) "u\
____|_|_awk__"{printf \"%.1f%%\", \$8}"')"
    # Comando de sensor especifico Intel (e.g., coretemp for Intel CPUs)
    # Aduste este comando 'coretemp-*' se nao bater
    \com a saida intel
    echo "Temp:u$(sshu"$node"u'sensorsucoretemp-*u|ugrepu"+.*C"u\
____|_tail_-n_3_|_head_-n_1_|_awk_"{print \$3}"_|_tr_-d_"+ C
11 ) 11
    echo "MHZ:_\$(ssh_\"$node"_\'lscpu_\|_grep_\"MHz"_\
else
    echo "====, $node, ===="
   echo "status: down ""
    echo "$(date_"+%H:%M:%S %d/%m")"
 fi
}
# funcao ajuda para determinar tipo de processador do nodo
get_node_processor_type() {
    local node_num_str=$1 # e.g., "02", "15"
    # Convert to integer for numeric comparison
    local node_num=$((10#$node_num_str)) # Use 10# to ensure base 10 conversion
    if (( node_num >= 2 && node_num <= 4 )); then</pre>
        echo "amd"
    elif (( node_num >= 5 && node_num <= 13 )); then</pre>
        echo "intel"
    elif (( node_num >= 14 && node_num <= 17 )); then</pre>
        echo "amd"
    else
        echo "unknown" # Fallback for unknown node numbers
    fi
}
# List of all nodes (02 to 17)
nodes = (\$(seq -w 02 17))
# Loop to process all nodes in groups of 3
for ((i = 0; i < ${#nodes[@]}; i += 3)); do</pre>
```

```
node_name1="nodo${nodes[i]}"
 info1=""
 node_type1=$(get_node_processor_type "${nodes[i]}")
 if [ "$node_type1" == "amd" ]; then
    info1=$(get_amd_node_info "$node_name1")
 elif [ "$node_type1" == "intel" ]; then
    info1=$(get_intel_node_info "$node_name1")
    info1=$(echo "===u$node_name1u===\nError:uUnknownuprocessorutype")
 fi
 info2=""
 if (( i + 1 < ${#nodes[@]} )); then</pre>
   node name2="nodo${nodes[i+1]}"
   info2=""
   node_type2=$(get_node_processor_type "${nodes[i+1]}")
   if [ "$node_type2" == "amd" ]; then
      info2=$(get_amd_node_info "$node_name2")
   elif [ "$node_type2" == "intel" ]; then
      info2=$(get_intel_node_info "$node_name2")
   else
      info2=$(echo "===u$node_name2u===\nError:uUnknownuprocessorutype")
   fi
 fi
 info3=""
 if (( i + 2 < ${#nodes[@]} )); then</pre>
   node_name3="nodo${nodes[i+2]}"
   info3=""
   node_type3=$(get_node_processor_type "${nodes[i+2]}")
   if [ "$node_type3" == "amd" ]; then
      info3=$(get_amd_node_info "$node_name3")
   elif [ "$node_type3" == "intel" ]; then
      info3=$(get_intel_node_info "$node_name3")
   else
      info3=$(echo "===u$node_name3u===\nError:uUnknownuprocessorutype")
   fi
 fi
 # Uses 'paste' to print the information side-by-side
 paste <(printf %s "$info1") <(printf %s "$info2") <(printf %s "$info3")</pre>
 echo ''
done
```

7.4 Configuração de funcionalidade de reencaminhar mensagens postmail

Crie o arquivo /etc/postfix/sasl_passwd no seu editor de texto preferido e preencha com o seguinte em uma linha:

```
smtp.gmail.com UsuárioGmail:SenhaGmail
```

Caso utilize o e-mail institucional, o servidor smtp da UFPel está disponível na página https://wp.ufpel.edu.br/cti/servicos/email/. Em seguida, precisaremos criar o hash desse arquivo para torná-lo mais seguro. Primeiro, certifique-se de que /etc/postfix seja propriedade do usuário postfix, ou você receberá uma mensagem de erro informando postmap: fatal: open database /etc/postfix/sasl_passwd.db: Permission denied. Após editar o arquivo, execute a sequência

```
sudo chown postfix /etc/postfix
postmap hash:/etc/postfix/sasl_passwd
```

Os arquivos /etc/postfix/sasl_passwd e /etc/postfix/sasl_passwd.db continuarão existindo no seu computador mesmo após a criação do hash. Certifique-se de que ambos sejam propriedade do usuário e grupo root. Defina as permissões dos arquivos para 640 em ambos.

Após, edite o arquivo de configuração /etc/postfix/main.cf com

```
prompt de terminal: instalação dos clientes
administrador@cluster:~$ sudo nano /etc/postfix/main.cf
```

e adicione as seguintes linhas no final:

```
relayhost = [smtps.ufpel.edu.br]:587 #exemplo
smtp_use_tls = yes
smtp_sasl_auth_enable = yes
smtp_sasl_password_maps = hash:/etc/postfix/sasl_passwd
smtp_sasl_security_options = noanonymous
```

$7.4.\ \ CONFIGURAÇÃO \ DE \ FUNCIONALIDADE \ DE \ REENCAMINHAR \ MENSAGENS \ POSTMAIL 57$

```
smtp_generic_maps = hash:/etc/postfix/generic
compatibility_level = 2
inet_interfaces = all
```

Para concluir a instalação, execute o comando

prompt de terminal

administrador@cluster: \sim \$ sudo systemctl restart postfix