

**1-. comunicacion java como se pudo ver en el primer curso del ciclo DAM:**

clases system in o system out para entrada y salida en consola

**2. Indica la definición más adecuada**

Establecer y gestionar peticiones con los clientes

**3. Cuando se hacen programas en java que se comunican lo habitual es que**

Ninguna de las anteriores

**4. Definición más correcta Un Socket es:**

Un objeto

**5. Que protocolo se utiliza comúnmente con Socket en Java**

TCP/IP

**6. Un socket se puede definir como**

Mecanismo para comunicar 2 aplicaciones

**7. Al crear un objeto URL:**

Capturar la MalformedURLException

**8. Para poder crear un socket primero necesitamos**

Ip + el puerto

**9. ¿Qué método en java se utiliza para aceptar conexiones de un cliente?**

.accept()

**10. El paso crítico para iniciar la comunicación es:**

llamar al método .connect()

**11. Que flujo se utiliza para enviar datos en un socket en java?**

OutPutStream

**12. ¿Qué clase se utiliza para crear un servidor en java?**

ServerSocket

**13. ¿Qué método se utiliza para iniciar una conexión desde el cliente hacia el servidor**

.connect()

**14. Indica la definición más adecuada en la utilización de hilos en la programación de aplicación en red**

Runnable

**15. Al crear aplicaciones cliente y servidor puede ocurrir que debamos implementar varias operaciones**

Página 8 los 3 puntos

Ninguna de las anteriores

**16. ¿Qué puerto está reservado para el protocolo HTTP?**

80

**17. ¿Qué elemento permite la comunicación bidireccional en Java?**

InputStream y OutPutStream

**18. ¿Qué ocurre si no se cierra un socket después de usarlo en Java?**

Se consume memoria y recursos de red innecesariamente

**19. Indica la definición más adecuada - En una aplicación cliente servidor el cliente necesita...**

La dirección Ip y el Puerto del servidor

**20. ¿Qué es un puerto en el contexto de los sockets?**

Identificador lógico