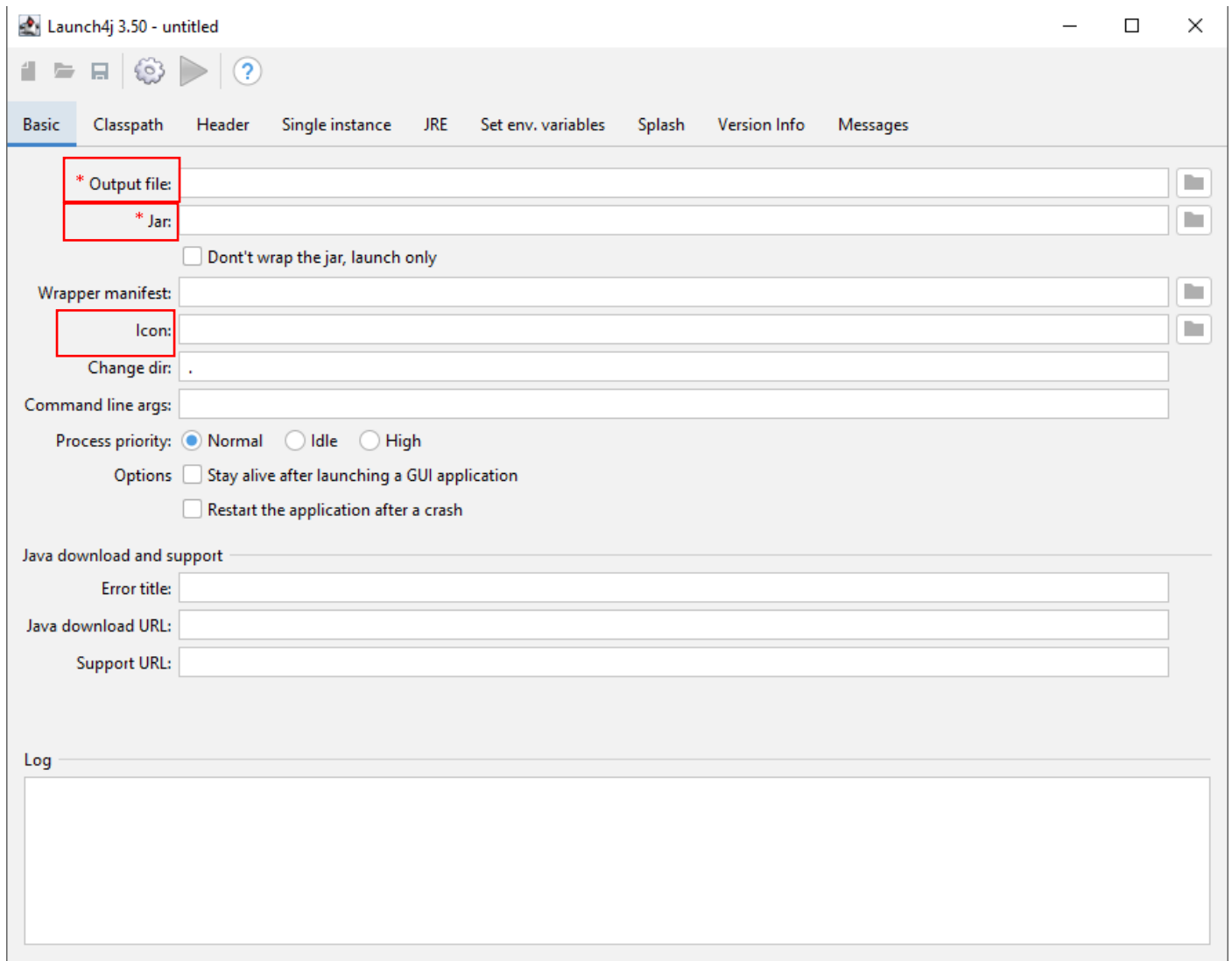


MANUAL PARA

HACER UN .EXE

Primeramente, para poder llevar a cabo este paso debemos de instalar una aplicación para ello debemos descargar la aplicación del siguiente enlace: <https://sourceforge.net/projects/launch4j/files/launch4j-3/3.50/>

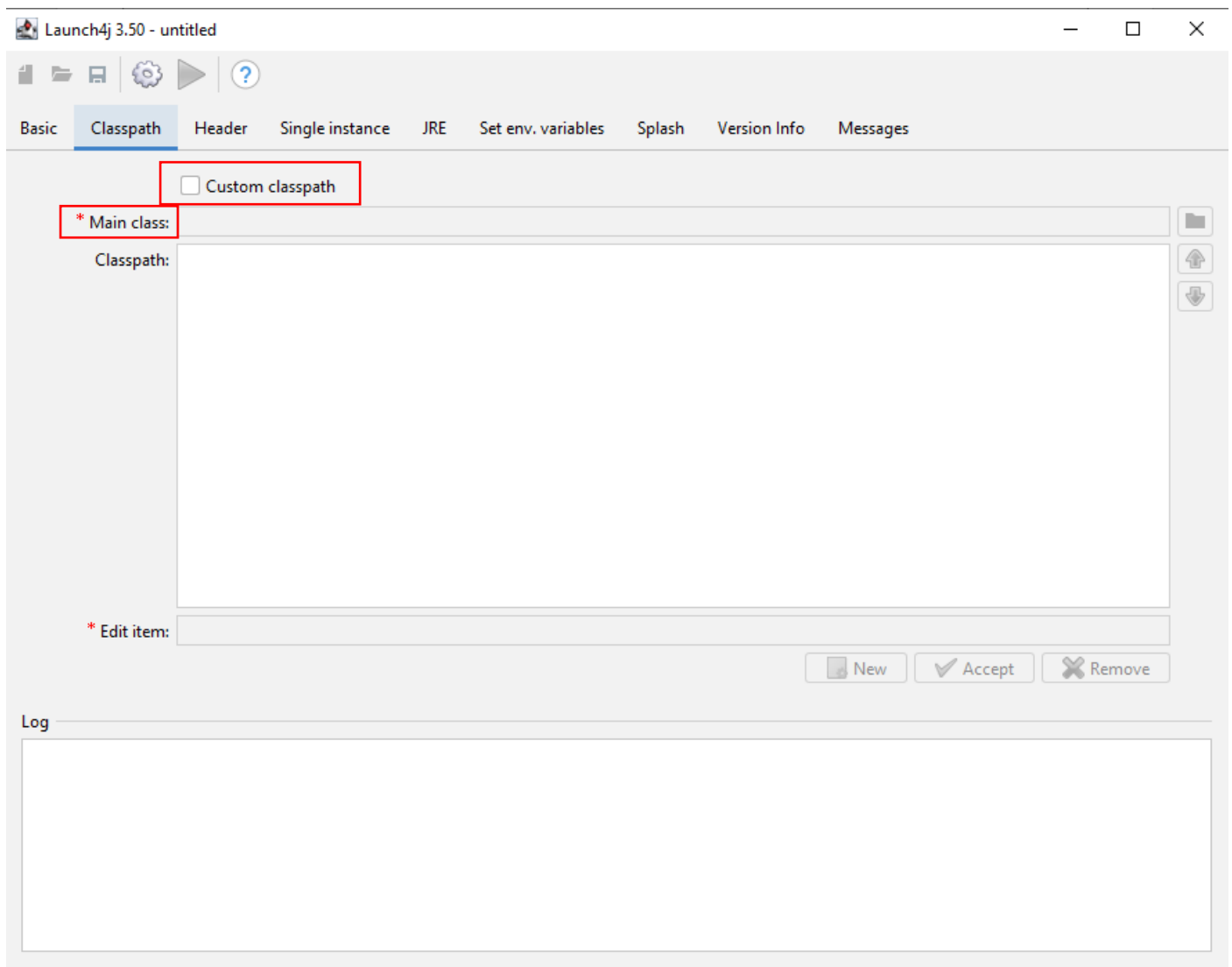
- una vez descargada dicha aplicación nos aparecerá una interfaz como esta y ahora debemos seguir los siguientes pasos:



En output file debemos poner la ruta donde queremos que se nos genere nuestro archivo .exe

En Jar debemos poner el archivo .jar que debemos tener anteriormente compilado de nuestro proyecto del que deseamos hacer el .exe


En icon (esto es opcional) podemos poner una imagen que sea .ico y ese será el logo de nuestra aplicación y la que verán los usuarios que se la descarguen




Aquí en la pestaña **Classpath** debemos seleccionar en el Main class el archivo .jar que hemos usado anteriormente también y debemos seleccionar la casilla Custom classpath una vez realizado esto debemos irnos nuevamente a la pestaña **Basic**


Launch4j 3.50 - untitled


Basic Classpath Header Single instance JRE Set env. variables Splash Version Info Messages

* Output file: 

* Jar: 

☐ Don't wrap the jar, launch only

Wrapper manifest: 

Icon: 

Change dir:

Command line args:

Process priority: ☒ Normal ☐ Idle ☐ High

Options ☐ Stay alive after launching a GUI application

☐ Restart the application after a crash

Java download and support

Error title:

Java download URL:

Support URL:

Log

Después de realizar todos los pasos anteriores le damos al engranaje y ya tendríamos el archivo .xml y el .exe generados en la ruta que le pusimos anteriormente

ESPERO HABERTE AYUDADO A GENERAR UN .EXE DE TU PROYECTO !!!