

-----|COMO PONER UN BUTTON REDONDO|-----

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
android:shape="oval"> <solid android:color="#9b9b9b"/> </shape>
```

// Así debería quedar en el activity\_main.xml

```
<Button
    android:id="@+id/btn7"
    android:layout_width="80dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:layout_marginLeft="5dp"
    android:background="@drawable/btnredondo"
    android:onClick="botonPulsado"
    android:text="@string/btn7" />
```

-----|COMO HACER UN TOAST|-----

```
Toast.makeText(this, "Mensaje largo", Toast.LENGTH_LONG). show();
```

-----|MÉTODO PARA GENERAR NUMEROS ALEATORIOS|-----

```
public static int generarNumeroAleatorio() {
    Random random = new Random(); // Genera un número aleatorio entre 20 (inclusive) y 101 (exclusivo)
    return random.nextInt(81) + 20;
}
```

```
int numeroAleatorio = (int)(Math.random() * 81) + 20;
```