

02. Idea General y Conceptos básicos

By Kratos. of Dragonscale (The Drew 🐉✂️) • January 25, 2019

[\(Click or tap here for an English version\)](#)



Parte 1: Introducción

¡Bienvenido a Chat Wars! Piense en esto como una versión de Juego de tronos, donde tú puedes participar e interactuar a través de mensajes de texto. Hay 7 reinos que luchan por estar en la cima ... Alianzas, Conspiraciones, Estrategias. Y todo lo necesario para embarcarte en una aventura ambientada a lo medieval.

Cada 8 horas vamos a la guerra contra otros castillos, con el fin de ayudar a nuestro castillo a ganar puntos para superar a las demás facciones y escalar o mantener nuestra clasificación.

Los tiempos de guerra son:

(Tiempo real)

UTC -05: 02:00 am, 10:00 am, 06:00 pm (Hora Invierno)

UTC -05: 03:00 am, 11:00 am, 07:00 pm (Hora Verano)

También puedes participar en la arena, como todo un Gladiador. Solo tienes que pagar el precio de la entrada. Si pierdes, solo te dolerá el orgullo. Pero si ganas. Obtendrás Experiencia y el derecho a Alardear....

la Arena:

(Se reinicia cada 24 horas tiempo real)

UTC -06: 03:15 am (Hora Invierno)

UTC -06: 04:15 am (Hora Verano)

¡¡¡Porque menciono Tiempo Real...!!! El tiempo corre diferente en el juego. 24 horas reales, son 3 días en el juego. Lo que quiere decir que 8 horas reales, sería un día en el juego.

Entonces, un dato que te será útil saber. Y para que no tengas que sacar cálculos mentales.

Las noches en el juego:

2 horas antes de cada batalla.

Empezando:

Aquí lo más importante, no es el oro, el daño, la defensa, o el equipamiento. Es la Experiencia. Mientras mas ganes y mas rápido. Lo demás vendrá solo.

Invitar:

¡Porqué invitar a tus amigos a jugar! Por que por cada uno que invites, se te suma una estamina. Mas estamina, más acciones consecutivas podrás realizar. Por lo tanto. Mas experiencia.

¡Escribe **/promo** en @chtwrsbot, para generar tu enlace de invitación para compartir con tus amigos. Si usan tu enlace, y juegan hasta al menos el nivel 3, obtendrás el aumento permanente de +1 en Stamina máxima.

Estadísticas:

Por ahora no importa cómo asignes las estadísticas. Después de que elijas tu clase en el LVL 10, tus estadísticas serán reorganizadas automáticamente acorde al camino que elijas (Escudero o Master).

Comandos básicos del Chat Wars bot:

/promo : genera tu enlace de invitación

/me : Te muestra un resumen general de tu perfil

/time : Te muestra la hora del juego. La taberna abre solo durante la noche del juego a la noche.

/inv : Te muestra qué tienes equipado y el contenido del equipaje. También te ayuda a equipar y desequipar tus artículos cuando haces clic en el texto azul junto al equipo específico.

/stock : Te muestra el contenido de tu almacén o alijo, junto a las cantidades de cada producto.

/misc : Te muestra el contenido de tu pestaña miscelánea.

/arena : Te lleva directamente a la arena. (No abre en las noches)

Suficiente de la introducción básica. Ahora, lo divertido.

Parte 2: Jugabilidad



El principal objetivo para nosotros es hacer nuestro castillo más fuerte. ¿Cómo lo hacemos? ¡Haciéndonos más fuertes nosotros mismos, y también invitando a más amigos a unirse a nuestras filas! 🤗

Como novato, tu principal objetivo es aumentar rápidamente tu EXP para alcanzar lo más rápido posible el LVL 20, puedas elegir tu clase, y experimentar lo que el juego tiene para ofrecer realmente.

Conseguir EXP rápidamente:

La forma más fácil de ganar EXP es a través de estos:

1-BOSQUE (Forest):



Bosque, Bosque y más Bosque. Y luego, Mas Bosque.

Gasta 1 de estamina y te da EXP y objetos. También entretenidas historias de aventuras que de seguro te harán reír.

2-ARENA:



Se desbloquea en el nivel 5. Cuesta 5 monedas de oro (No consume estamina) y tiene un límite de 5 veces al día (Tiempo real). Ganaras Exp

independientemente de si ganas o pierdes, pero, por supuesto, la ganancia de Exp será menor si pierdes. Realmente debes aprovechar estas 5 oportunidades diarias .

¿No tienes idea de dónde gastar tu dinero extra? Arena es donde debes ir.
SIEMPRE ARENA.

3-DEFENDER:



Defiende en todas las batallas, (Esto no significa que contradigas una orden de ataque. Solo que acostumbres a dejar a tu avatar en estado de defensa si por algún motivo no puedes atender el juego). La defensa te da la mayor cantidad de EXP para tu nivel. Cuando subas de nivel, también puedes agregar puntos a las estadísticas de DEF si lo deseas.

No importa como distribuyas los puntos de estadísticas ahora, ya que se restablecerá una vez que selecciones tu clase.

X-Saqueo (Foray):

(Observa que no está enumerado. Y a pesar de que se desbloquea en el nivel 3, intencionalmente está ubicado de ultimo debajo de la Arena).

Foray usa 2 de la preciada estamina, para obtener la misma cantidad de EXP que te puede dar un Bosque. El saqueo puede parecer atractivo debido a la posibilidad de obtener más oro por cada intento exitoso (realmente pocas probabilidades a bajos niveles). Pero por ahora no tienes que preocuparte por ganar oro. Ni por hacer los foray's. Foray es solo aconsejable para knight's (Caballeros), que deseen hacer Pledge (Jurar protección a una aldea para ganar tributos) y esto en niveles avanzados. El foray es, al igual que la arena, contra otros jugadores. Y todo depende de que el otro jugador, el 99% más fuerte que tú, no vea la notificación de que están saqueando en su zona.

Selección de clase:

En Chat Wars, hay 2 tipos principales de clases que puedes elegir en el nivel 10:

ESQUIRE - Clase de ataque & defensa

MASTER - Clase de apoyo

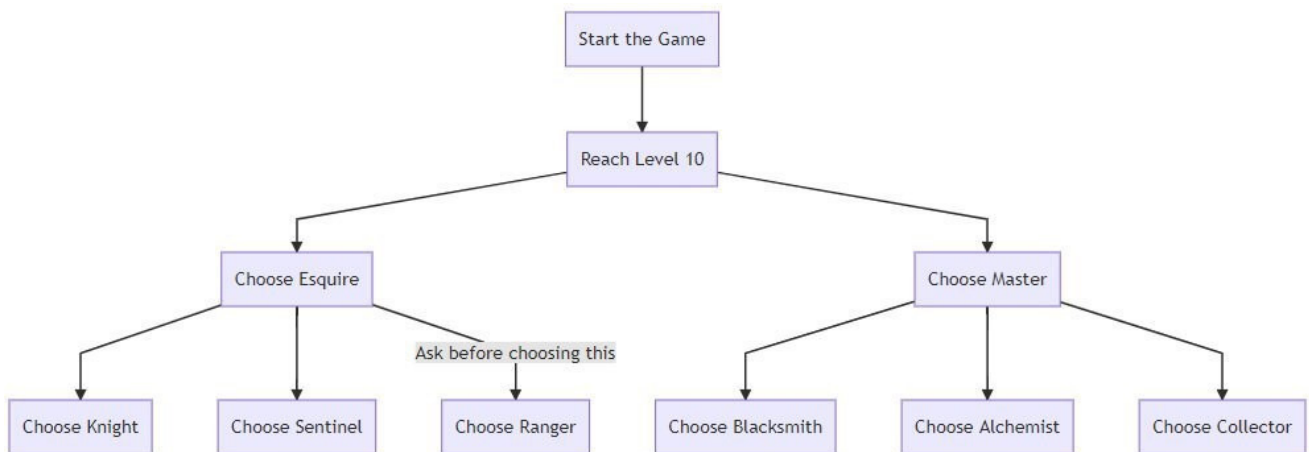
ESQUIRE:

Al nivel 20 de la clase Esquire, podrás elegir entre las especializaciones de **Knight** , **Sentinel**, **Ranger**.

Nota: Ranger es una especialización que no se puede tomar a la ligera. Te recomendamos que preguntes antes de elegir cualquier especialidad, pero, sobre todo, antes de elegir la especialidad de ranger.

MASTER:

Al nivel 20 de la clase Master, podrás elegir entre las especializaciones de **Blacksmith**, **Alchemist**, **Collector**.



Más información sobre las clases en: @chatwarsguide

Parte 3: Batallas



Como ya sabes. Son cada 1 día (tiempo del juego) o 3 batallas diarias (Tiempo Real).

Es importante para ti y tu castillo GASTAR TU ORO ANTES DE CADA BATALLA. nunca sabes si el castillo va a caer. Por ahora no debes preocuparte por las pérdidas de equipos y materiales, no puedes hacer nada contra eso, y para serte sincero el 99% de estos antes del Lvl10 no valen nada. A partir del Lvl 10 podrás salvar los Equipos y los materiales más importantes.

Cómo gastar tu oro y esconder tus materiales:

Este no es el momento de explicaciones profundas. Por lo que... Si decides encaminarte en este juego. Te recomiendo entrar lo antes posible a la academia y Leas el resto de las guías

Parte 4: Oro 💰



Hay 3 formas de ganar oro:

- 1: A través del oro ganamos en las batallas y las misiones.
- 2: A través de la compra venta de artículos que encontramos o tenemos en el almacén.
- 3: A través de los POG's (Pouches Of Gold / Saquitos de oro) lvl.10+

Este no es el momento de explicaciones profundas. Por lo que... Si decides encaminarte en este juego. Te recomiendo entrar lo antes posible a la academia y Leas el resto de las guías

Buena Suerte... ;)

LINKS:

- oo. Chat Wars G.&.M !!!
- o1. Bienvenido al Mundo de Chat Wars
- o2. Idea General y Conceptos básicos (*You are here*)
- o3. Chat Wars 101 (Guia para principiantes)
- o4. Academias
- o5. Cómo gastar Dinero - Para ahorrar Dinero
- o6. Clases y Especialidades
 - o6.0: Selección de Clases Y Descripción de Especialidades
 - o6.1: Caballeros (Knight)
 - o6.2: Centinelas (Sentinel)
 - o6.3: Rangers (Ranger)
 - o6.4: Herrero (Blacksmith)
 - o6.5: Alquimista (Alchemist)
 - o6.6: Recolector (Collector)

o7. Guía Básica del Market o Bolsa de Valores

o8. Los Primeros pasos en el Crafting (Work in Progress)

o9. Quia Basica del las Subastas (Work in Progress)

Extras:

Historias De Chat Wars