

03. Chat Wars 101 (Guia para principiantes)

By Kratos. of Dragonscale (The Drew 🐉🔪)

January 24, 2019

[*\(Click or tap here for an English version\)*](#)



Alerta, Has sido VILMENTE engañado. (Si estás leyendo esto, y aun no llegas ni a LVL 5, aún estás a tiempo... DEJA EL JUEGO, BORRA EL GRUPO, CORRE POR TU VIDA. De lo contrario, pasarás la mayor parte de tu tiempo enterrado aquí.

Si no es el caso... Ya es muy Tarde... AND WELCOME TO CHAT WARS.

OK... (En esta guía abarcaremos los LVL del 1-10)

Lo más importante por ahora es acumular experiencia para subir de Nivel lo más rápido posible. Se que es difícil, pero Olvida el dinero, olvida las armaduras y el armamento, olvida las futuras constantes derrotas en la arena, evita toda distracción de lograr el objetivo que es llegar al LVL 10. Contrario a los demás juegos, los primeros

niveles del 1-10 son los más agobiantes. Y son como una prueba para saber si de verdad te gusta el juego, tienes madera de soldado y sabes trabajar en equipo. Este es un juego Complicadamente Sencillo, o Sencillo de una manera Complicada (Se que parece un disparate, pero ya verás...).

LO PRINCIPAL.

ESTAMINA:

El Arma secreta para avanzar más rápidamente por día y el Santo Grial de Este Juego. Y el motivo por el cual Has sido VILMENTE engañado. Trata de subir la Estamina. A mayor estamina, mas misiones consecutivas podrás realizar, por tanto, más EXP, Dinero y Materiales. Esta sólo se sube invitando a gente con tu enlace del juego (/promo) en el Chat War.

Noticia de última hora. El que te envió el link, no es realmente tu Amigo. Si bien la promesa de ¡Mira este juego que interesante! NO es falsa, La verdadera razón por la cual estás aquí, es porque para él, vales una estamina. Y si bien al principio comienzas solo con 5... luego, SEGUIRA ASI A MENOS QUE ATRAIGAS A NUEVOS RECLUTAS. Moraleja... EMPIEZA A ENVIAR TU LINK, que esperas... Y recomienda tu Castillo. Nunca está de más el engrosar nuestras filas.

1. MISIONES

Por ahora tienes solo tienes Bosque (Forest) en el LVL1, Saqueo (Foray) en el LVL3 y la Arena en el level 5.

●BOSQUE :

Bosque, Bosque y más Bosque. Y luego más bosque. Esto es lo principal para subir de nivel más rápido. Usa hasta 1 de estamina y te da EXP y objetos. También entretenidas historias de aventuras que de seguro te harán reír y querrás compartir.

●FORAY :

Felicidades, ya llegaste al LVL3. Sé que la curiosidad te mata. Así que, anda y realiza un Foray... ¿Ya? OK, o bien te patearon el trasero (90%) o lo lograste (10%). Qué bien... No importa el resultado.

NO HAGAS MÁS FORAY... OLVIDA QUE ESA OBCION EXISTE. Foray Gastas 2 de la preciada Estamina, para recibir al final la misma EXP o menos que te da un Bosque, (en el supuesto caso de que pertenezcas al 10% que logra hacerlo). En el Foray dependes de que otro jugador (el 99% de las veces más fuerte que tu) no vea la notificación de que le están atacando una aldea.

Foray solo es útil para los Knight (Caballeros) buscando Pledge (Servicio de protección de aldeas a cambio de Tributos). Y esto, para que sea efectivo es en niveles Avanzados. O para jugadores de niveles altos con grandes probabilidades de lograr incursiones exitosas. Pero como no es el caso. Ni me detengo a explicarlo.

●ARENA:

Al llegar al Nivel 5 desbloqueas la Arena. Con esta solo obtienes EXP (experiencia). Tienes 5 arenas Diarias (Tiempo Real) con un coste de entrada de \$5. Esto no consume estamina y de no encontrar adversario se te devuelve el dinero. Así que si ya consumiste toda tu estamina es hora de aprovechar tus Arenas.

Ganar NO es importante. Lo importante es que si ganas, tienes más

EXP. Y si pierdes menos, pero obtienes igual. Con NO es importante ganar, me refiero a que por la frustración de las constantes derrotas (Que de seguro tendrás). No trates de salirte de esta guía. Sobre todo cambiando de armas y armaduras. Olvídalo, ya tendrás tiempo para eso. Deja que te pateen el trasero y riéte. Lo importante es recibir la EXP.

2. ARMAMENTO & ARMADURAS

La Tienda la encuentras en tu Chat Wars>Castle>Shop. Si juegas en modo Rogue (Solitario), No creo que hagas mucho caso de esto. Pero si perteneces a una Academia, concéntrate en comprarte la armadura y el armamento solo una pieza entre batalla y batalla EXTREMADAMENTE IMPORTANTE ESE DETALLE. No trates de ahorrar para comprarla toda al mismo tiempo. Sólo una parte ENTRE batallas. (Ver el punto 4.EL DINERO MUEVE AL MUNDO. En la guía de Academias).

MUY IMPORTANTE... Esta será tu Armadura y Armamento, hasta el nivel 15, si quieres obtener mas rapido y es cuando puedes usar, la Armadura de Mithril y el armamento aconsejable para la especialización de clase, que para ese entonces, de seguro vas pensando en elegir. Cualquier gasto innecesario solo es un gran atraso para lograr esa meta lo antes posible.

●**ARMADURA** (Chat Wars>Castle>Shop>Buy equipment)

Te recomiendo comprarte el Set completo de cuero (Leather)

***Armor:** Leather Shirt +4 DEF

***Gloves:** Leather Gloves +2 DEF


***Helmet:** Leather Hood +2 DEF

***Bots:** Leather Shoes +2 DEF

●**ARMAMENTO**  (Chat Wars>Castle>Shop>Buy weapon)

Como armamento, dependiendo del tipo de jugador que seas (Si prefieres Atacar o Defender) te recomiendo:

Arma Principal:

***Swords:** Short sword +3  (Si prefieres Atacar)

***Spear:** Short spear +3 ATK +1 DEF (Si prefieres Defender)

Secundario:

***Daggers:** Battle Knife +2 ATK (Si prefieres Atacar)

***Shield:** Skeleton Buckler +2 DEF (Si prefieres Defender)

Nota: El escudo lo encuentras en (Shop>Buy equipment no en Buy weapon)

3. COSTUMBRE.

Defender... Defender... Defender.

Siempre que dejes de jugar, o estés complicado o por alguna razón no vayas a atender el juego. Deja al jugador en estado...Defendiendo Dragonscale... Nunca en descansando. Que es el estado por default al regresar de una Batalla, Misión, Foray o Arena. De esta manera nunca perderás los puntos de experiencia que te da de la Batalla, que es la que más puntos de EXP otorga y no pierdes asistencia. También el dinero y los objetos en caso de

victoria.

4.BATALLAS.

Son 3 batallas Diarias, 1 cada 8 horas:

(Tiempo real)

UTC -05: 02:00 am, 10:00 am, 06:00 pm (Hora Invierno)

UTC -05: 03:00 am, 11:00 am, 07:00 pm (Hora Verano)

Siguiendo el consejo anterior, si pones al jugador en estado de defensa luego de una batalla, Puedes perderte la batalla siguiente sin problemas, ya que pasara la siguiente defendiendo. (Lo que quiere decir que puedes estar sin atender el juego por 15 horas y 58 minutos. 2 minutos antes de la próxima batalla que es cuando dan el toque de silencio para la espera de ordenes)

Esto es en el caso de que no puedas atender el juego. Lo ideal es que asistas en las 3 batallas. Todo novato piensa que por su bajo nivel no vale la pena su Ataque o que no es importante su defensa. Nada más lejos de la realidad. Cada punto de estadística general cuenta.


2 MIN antes de la batalla hay silencio. NO ESCRIBAS DURANTE EL SILENCIO. Puedes ser penalizado por eso. Ese tiempo es para la espera de órdenes de Batalla.

EJEMPLOS DE ORDENES:

(Nota: Los grupos *Toxicants* y *Wonderland*, no existen. Son solo ejemplos para mantenernos neutrales).

●   Toxicants above LVL (X). Others  Defend.

(Todos Los de LVL (X) en adelante ataquen a Highnest. Los demás, por favor defiendan el Castillo).

●  Defend
(TODOS Defiendan).

●   Toxicants

(TODOS ataquen a Toxicant).

VIGILA EL CAMBIO DE ORDEN:

Durante una batalla se pueden dar cambios de órdenes, a los cuales hay que estar atentos, esto es muy importante. Un ejemplo de esto sería:

●   Toxicants

(unos segundos después)

●   Wonderland

Aquí la primera orden seria todos ataquen a Toxicants, y la segunda todos ataquen a Wonderland. La clave del asunto es estar atento y ser lo más rápido posible.

Siempre trata de ejecutar la primera orden lo más rápido posible en tu Chat Wars bot, y regresar rápidamente al Squad/Academia o Castillo a esperar la segunda orden. De ser la misma que la primera no hay problemas, solo espera a que termine la batalla. De haber algún cambio como en este ejemplo, repites lo anterior. La ejecutas lo más rápido posible en tu Chat Wars y regresas al castillo

5. CASTILLOS:

(Estos si son los verdaderos)

●Existen 7 Castillos:

1  Dragonscale Castle

2  Wolfpack Castle

3  Sharkteeth Castle

4  High Castle

5  Moonlight Castle

6  Deerhorn Castle

7  Potato Castle

●ALIANZAS:

Existen alianzas entre los castillos. Estas pueden cambiar o fortalecerse con el paso del tiempo. Así que pregunta quienes son tus aliados. Alianza permanecerá así hasta que el periódico de cada facción. Diga lo contrario.

Periódico de:

 Dragonscale (<https://t.me/DragonSong>)

 Wolfpack (<https://t.me/avewolfpack>)

 Sharkteeth (<https://t.me/deepbluesharks>)

 High

 Moonlight

 Deerhorn (<https://t.me/DeerPress> & <https://t.me/deerdaily>)

 Potato (<https://t.me/PotatoNewsletter>)

*Noten que la Palabra es ALIANZA. Quiere decir, Juntos pero no revueltos. Que seamos aliados no significa que debas estar divulgando NADA sobre el funcionamiento interno, comentarios, características o datos de compañeros, instructores o jefes de tu facción. Exceptuando tus Compañeros, Academia o Guild en caso de que pertenezcas a uno.

*El espionaje es algo común en este juego. Por este mismo motivo No está permitido Publicar tu (/me) o tu (/hero) en ningun lugar exceptuando los antes mencionados. Ni en el Chat del Castillo tampoco.

*De más (pero no de Menos) esta decir, que si esto es con tus aliados... Con los ENEMIGOS (Corrección... Con los NO ALIADOS) aunque sea tu amigo fuera del juego. TAMPOCO.

6. SOCIAL.

Se sociable, pero todo sobre la base del respeto y Diviértete. Que es el objetivo al fin y al cabo. Pero en la emoción no descuides el comportamiento. Cuida como le hablas a los demás. Recuerda que hay de muchos países y tienen costumbres y culturas diferentes.

Trata a todos como si fueran los admin castillo (Sobre todo ahora que comienzas). Si lo has notado (Si no, hazlo). En el chat del Castillo, en algunas personas, en la esquina superior derecha de su burbuja de conversación, sale la palabra Administrador. No creo que

eso necesite una explicación. Ahora bien, en MUCHAS ocasiones, esa palabra no sale. Eso no significa que no tengan cargos, o sea alguien importante en Dragonscale, solo significa que no es Admin en el castillo, sin embargo, al entrar en una Academia o Guild, te puedes llevar la sorpresa de que la misma persona con la cual conversabas tan alegremente, es ahora tu INSTRUCTOR o INSTRUCTOR en jefe, y que es un Cinta Negra, Call Of Duty, Chuck Norris, Chaoling, LVL 50+. Con una Mascota que de 100% seguro, tiene más LVL, ATK y DEF que tú. Pero Después de todo son personas como tú, con un gran afán por el juego, que les gusta ayudar.

Buena Suerte... ;)

LINKS:

00. [Chat Wars G.&.M !!!](#)

01. [Bienvenido al Mundo de Chat Wars](#)

02. [Idea General y Conceptos básicos](#)

03. Chat Wars 101 (Guia para principiantes) **(You are here)**

04. [Academias](#)

05. [Cómo gastar Dinero - Para ahorrar Dinero](#)

06. [Clases y Especialidades](#)

06.0: [Selección de Clases Y Descripción de Especialidades](#)

06.1: [Caballeros \(Knight\)](#)

06.2: [Centinelas \(Sentinel\)](#)

06.3: Rangers (Ranger)

06.4: Herrero (Blacksmith)

06.5: Alquimista (Alchemist)

06.6: Recolector (Collector)

07. [Guía Básica del Market o Bolsa de Valores](#)

08. Los Primeros pasos en el Crafting (Work in Progress)

09. Quia Basica del las Subastas (Work in Progress)

Extras:

[Historias De Chat Wars](#)