# Cronograma



**Objetivo do Encontro:** Os alunos precisam conhecer sobre as regras do curso, sobre um overview de ponta a ponta da formação, interagir com seus grupos e ver exemplos do dia a dia do programador e o que ele pode enfrentar na sua rotina.

**Elementos**: Apresentação do Curso e Dinâmica Quebra Gelo

Esta aula seguirá as seguintes **etapas**:

Atividade	Início	Duração	Fim
Boas vindas + Apresentação do Consultor + Agenda	9:00	00:10:00	9:10
Alinhamento de Expectativa + Envio formulário de compliance	9:10	00:30:00	9:40
Dinâmica Quebra Gelo	9:40	00:35:00	10:15
Intervalo (Break)	10:15	00:15:00	10:30
Sobre o curso + Regras do Curso	10:30	00:40:00	11:10
Roda de Conversa	11:10	1:00:00	12:10
Encerramento e Pesquisa de Satisfação	12:10	00:10:00	12:20
Dúvidas e discussões	12:20	00:30:00	12:50



# formação em tecnologia

**TECH02 - AULA 1** 

©Escola DNC. Todos os direitos reservados.



# Consultor

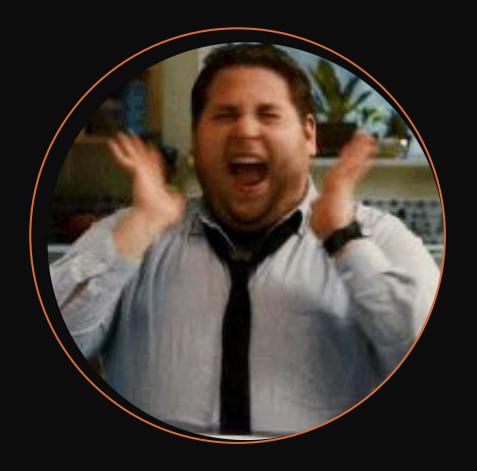
# **Vitor Hugo Migoto**



#### **Engineering Coordinator @ Escola DNC**

- Desenvolvedor Full Stack
- Mestre em Ciências e Tecnologias
   Espaciais pelo ITA







# TECH COMEÇOU!!

Bora compartilhar!! Poste um stories e marque:

@escoladnc

@lucas.rana





#### 09h às 13h

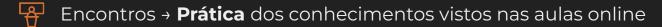
- Boas-Vindas
- ➤ Alinhamento de Expectativas
- Dinâmica Quebra Gelo
- Sobre o Curso
- Roda de Conversa





# Alinhamento de Expectativas





- Vocês terão acesso aos slides no final da aula
- Enviem as suas dúvidas no chat do Zoom ou no canal do Slack!
- Teremos momentos específicos para tirar dúvidas ao vivo
- Os microfones ficam mudos na explicação e câmera sempre ligada =D



## Pilares #Hardwork

- Objetivo Claro
   Sorriso no rosto
- Colaboração
- Curtindo o processo
- Dedicação
- Sem vitimismo
- Preparação
- Overdelivery

### Como lido com o curso

- Modelo Hardwork! Adaptado ao seu estilo
- Saiba ouvir feedback
- Feedback não tem réplica
- As aulas são o começo > Importante é o que você faz depois.



# ANTES DE COMEÇARMOS...

### **IMPORTANTE!**

É extremamente importante o preenchimento do

Formulário de Confidencialidade!

Preencham agora!



tecnologia

# DINÂMICA INTEGRADORA



# Dinâmica Quebra Gelo

Nome | Faculdade | Curso

Empresa | Objetivo | Curiosidade



GRUPOS ALEATÓRIOS DE 5 A 6 PESSOAS



20 minutos



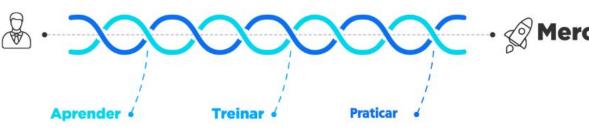
formação em tecnologia

# SOBRE O CURSO











#### **Aprender**

Conteúdo expositivo disponibilizado durante a semana

35 a 40 minutos de estudo diário



#### **Treinar**

Aulas ao vivo com dinâmicas integrativas

Sábado às 9h



#### **Praticar**

Projeto prático em uma empresa parceira DNC

5h de comprometimento semanal



#### Mentoria

Direcionamento de carreira

1h por semana



### **Rotina do Aluno**

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
30	31	01	O2 Mentoria de Carreira	03	O4 Entrega de Atividade	05
	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	
Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Encontro Ao Vivo
06	07	08	09	10	11	12
			Mentoria de Carreira			
	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	
	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online
13	14	15	16	17	18	19
			Mentoria de Carreira		Entrega de Atividade	
	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	
Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Encontro Ao Vivo
20	21	22	23	24	25	26
			Mentoria de Carreira			
	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	
	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online
27	28	29	30	01	02	03
			Mentoria de Carreira		Entrega de Atividade	
	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	Projeto Prático	
Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Aula Online	Encontro Ao Vivo



#### **Aulas Gravadas**

Dedicação diária para estudar os conteúdos gravados no seu ritmo.



#### **Projeto Prático**

Uma hora por dia para realizar desafios e o projeto prático, gerando resultado em uma empresa parceira.



#### Entrega de atividade

Entregas das atividades individuais e em grupo.



#### Aulas Ao Vivo (EAD)

Aos finais de semana, para colocar a mão na massa de tudo que foi aprendido nas Aulas Gravadas.



#### Mentorias de Carreira

Direcionamento de carreira e mentorias em grupo, com duração de uma hora a cada semana, para preparar os alunos à alcançar seus objetivos profissionais.

# Dev = Tech & Produto & Qualidade



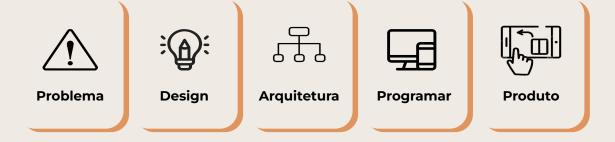


Sabe testar suas aplicações e mostrar o domínio do que está fazendo nas reuniões de time.

Você vai criar um sistema do zero e resolver o problema real de uma empresa.

Esse não é mais um curso para replicar a tela do Netflix.

Fundamentos da Tecnologia:



## **Estrutura**



AV = Aulas ao Vivo (EAD) aos Sábados de meio período



AG = Aulas Gravadas + Mentorias + Provas + Exercícios + Projeto

#### Ciclo 1 - Introdutório (3 meses)

AV

AG

AG

#### Ciclo 2 - Intermediário (3,5 meses)

AG

AG

AG 9

**AV** 10

AG 10

AG 11

**AV** 12 AG 12

AV

AG 13

14

Ciclo 3 - Avançado (3,5 meses)

AG

15

AG

AV 16

AG 16 AV 17

AV 18

AG 18

19

AG 19

AV 20

AV 20

#### Ciclo 1 - Fundamentos

Desenvolvedor Front-End Jr.

Base necessária para realizar o desenvolvimento front-end de um produto, sua interface, funcionalidades de ponta a ponta e estar apto a se candidatar às primeiras vagas de Front-end Júnior.

### Ciclo 2 - Aprofundamento

Desenvolvedor Back-End Jr.

Chegou a hora de se capacitar e desenvolver um produto completo, de ponta a ponta, usando back-end e banco de dados e estar apto a se candidatar à vagas back-end jr.

### Ciclo 3 - Desenvolvimento do Projeto

No ciclo final, será realizado um projeto prático com uma empresa parceira DNC e você estará à um passo de se formar em:

Desenvolvedor Full Stack



### Framework DNC



#### #1 Identificando o problema

Nesta fase vocês devem encontrar uma dor de negócio, validar as personas, entender as necessidades e mapear o mercado.

#### #2 Ideação e Prototipagem

Momento de idealizar o produto e desenvolver protótipos de soluções para validar as hipóteses.

#### #3 Arquitetando o Sistema

A partir da definição, é o momento de arquitetar o sistema definindo suas funcionalidades de acordo com as necessidades.

#### #4 MVP

Hora de desenvolver e colocar a mão na massa estruturando um MVP e testando seu desenvolvimento com testes unitários.

#### #5 Implementação

Momento de arquitetar com alto nível e aplicar boas práticas para o desenvolvimento do código.

#### #6 Implantação - Deploy

Garantir a implantação do modelo desenvolvido e o fácil acesso do cliente.

# Certificados

01	Desenvolvimento Web com HTML e CSS
02	Versionamento de Código - Git
03	Scrum - Gestão de Projetos Ágeis
04	Introdução a Javascript e Lógica de Programação
05	Javascript Avançado
06	Teste de Front-end
07	Experiência do Usuário e Prototipação de Interface
08	SQL e MongoDB
09	Desenvolvimento de API com Node.JS
10	Introdução a Desenvolvimento Guiado por Testes - TDD
11	Técnicas de Apresentação
12	Preparação de Carreira
13	Web Development Full Stack



ciclos básico e intermediário

# **Consultores**



Tarcísio Philips Head of Technology





Victor Caetano Engineer Manager

XP inc.



Silas Vergilio Sênior Front-End

**15T**\*



João Oliveira Back-End Engineer

IN



Mariana da Matta Product Designer

worten



Vitor Migoto Engineering Coordinator

dnc



Gabriel Salvador Desenvolvedor Front-End

GFT **□** 



Felipe Borges Tech Lead





**Vitor Esteves Sênior Software Engineer** 





#### **Suporte Slack**



Gabrielle Batista 12 9 99784-4433

Online das 9h às 18h segunda a sexta-feira Dúvidas gerais e de projetos.

#### **Sucesso Profissional**



Ana Carvalho 12 9 97353677

Online das 9h às 18h segunda a sexta-feira Planejamento, roadmap e growth de carreira e processos seletivos.

#### **Dúvidas Teóricas**



Disponível no Slack

Online das 9h às 18h segunda a sexta-feira Dúvidas técnicas sobre o conteúdo.





### HORA DE DAR UMA

# PAUSA

[15 minutos]



formação em tecnologia REGRAS

# Sistema de

Item	Nota Máxima (UN)	Quantidade	Total
Atividades Individuais	200	20	4.000
Certificados Intermediários	100	12	1.200
Atividades em Grupo	250	7	1.750
Presença nas Aulas ao Vivo	100	21	2.100
Banca	1.000	1	1.000
		TOTAL	10.050

#### Toda dedicação é recompensada!

Por isso, seu comprometimento ganhará pontos em um ranking!

#queosjogoscomecem

# Atividades (Individuais/Em Grupo)

Valem pontos no ranking se entregue até **23h59** de sexta **pré-encontro**.

# Sistema de Avaliação

#### **PROVAS**

- Nota de corte: 70% de acerto para concluir e receber as certificações.
- Cada certificação vale 100 pontos no Ranking Tirou o certificado? Ganha 100 pontos.
- As provas de certificação **não são eliminatórias** e podem ser refeitas, a nova tentativa é liberada automaticamente depois de 7 dias (no mesmo horário).

\*Não existe um limite de tentativas para realizar as provas dos certificados durante o curso, você pode tentar quantas vezes for necessário até que consiga emitir seu certificado!

#### TAREFAS INDIVIDUAIS

- Não possuem cunho eliminatório e não são obrigatórias.
- Valem até 200 pontos no ranking como uma retribuição a dedicação do aluno. Os pontos variam com a quantidade de acertos, ou seja, conforme o desempenho na atividade.
- Os lembretes s\u00e3o enviados apenas na semana de entrega.
- Não é permitido cópia, caso seja feito, todas as atividades iguais serão zeradas.
- Apenas a **primeira submissão** é considerada para correção e nota.
- Os gabaritos s\(\tilde{a}\) o liberados na Segunda-feira ap\(\tilde{s}\) o fechamento do per\(\tilde{o}\) de aulas gravadas e da aula ao vivo.

\*O prazo máximo de entrega para compor nota no ranking é Sexta-feira 23h59 antes da próxima aula ao vivo.



# Regras

#### **Certificados**

Critérios de formatura em cada ciclo:

- Desenvolvedor Front-End
  - 25% presença encontros ao vivo (mín 6 aulas)
  - Projeto com nota ≥ 70%
- 2 Desenvolvedor Back-End
  - 45% presença encontros ao vivo (mín 10 aulas)
  - Projeto com nota ≥ 70%
- 3 Desenvolvedor Full Stack
  - 75% presença encontros ao vivo (mín 16 aulas)
  - Projeto com nota ≥ 70%
  - Ter apresentado na banca
  - Entregue 100% das atividades em grupo
  - Responder a pesquisa de satisfação

### Desligamento

- Para não ocorrer o desligamento do curso, é necessário cumprir os critérios de formatura em cada ciclo.
- Caso você não se forme no ciclo, você terá até o próximo ciclo para cumprir todos os requisitos e tirar todas as certificações.
- Se não, será desligado(a) e direcionado(a) para concluir na próxima turma.



formação em tecnologia

# RODA DE CONVERSA



**Vitor Migoto**Engineering Coordinator
@ DNC



apresenta

# RODA DE CONVERSA

O dia a dia de um programador.





**Deyvid Nascimento**Back-end Specialist
@ Clicksign



Matheus Benites Front-End Software Engineer @ NuOrder



formação em tecnologia

# ÚLTIMAS PALAVRAS

# **Próximos Passos**

- O primeiro período de aulas online estará disponível 11/02 (hoje).
- Participem das mentorias semanais (canal #03-comunicados-mentoria).
   Próximas mentorias: 23/02 e 02/03.
- Próxima aula ao vivo → 25/02 (sábado).

- AVISO 1: O envio dos kits dos alunos será feito a partir do dia 24/02.
- AVISO 2: não esqueçam de preencher o Formulário de Confidencialidade para que vocês possam ser alocados num projeto.

Prazo: **Hoje**!

# PESQUISA DE SATISFAÇÃO

Para ter acesso aos slides do curso, preencha a pesquisa que se encontra no link abaixo:

[AULA AO VIVO 1] PESQUISA DE SATISFAÇÃO

# formação em tecnologia

# **OBRIGADO!**

Qualquer dúvida entre em contato com nosso time de suporte!



©Escola DNC. Todos os direitos reservados.

**Fale conosco: Suporte DNC → 12 9 99784-4433** 





#### **PARTE 1**

Perguntas no chat

#### **PARTE 2**

Levante a mão