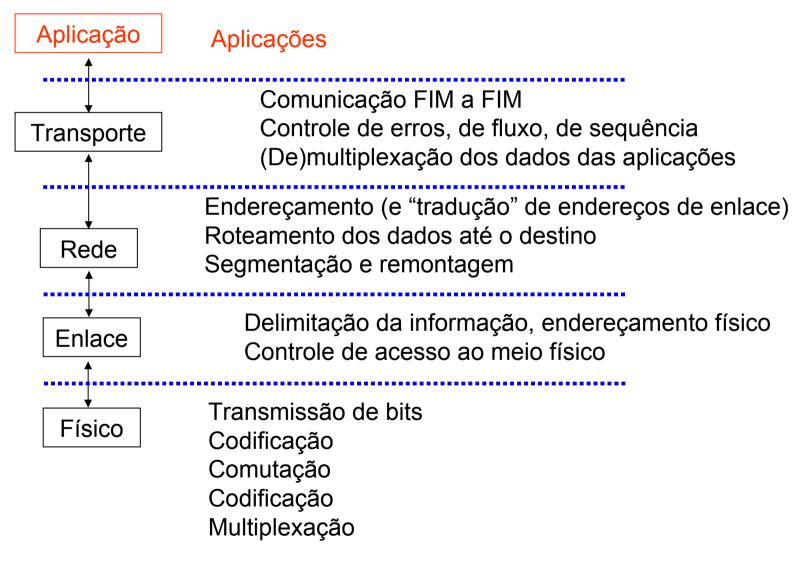


## Camada de Aplicação

Carlos Gustavo A. da Rocha





Introdução às Redes de Computadores carlos.rocha@ifrn.edu.br

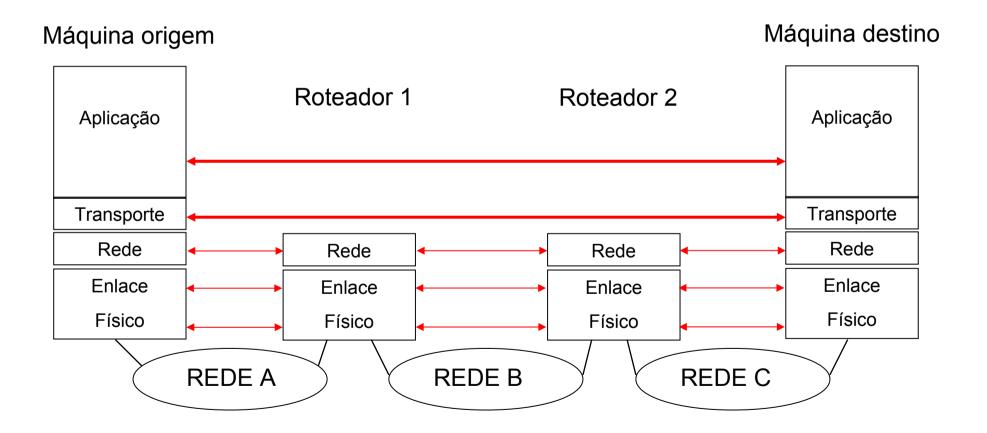


# **Aplicações**

Aplicações irão se utilizar da infra-estrutura disponibilizada pelas camadas inferiores

Sua comunicação é fim-a-fim, entre um cliente e um servidor ou parceiros P2P (equipamentos intermediários não participam diretamente)







- Protocolos de aplicação
  - Definidos como parte da própria aplicação
  - Definem as mensagens a serem trocadas e as ações a serem tomadas quando de seu recebimento
  - Se utilizam dos serviços de comunicação das camadas inferiores



- Protocolos de aplicação
  - Dois programas executando em um mesmo computador, ou em computadores distintos, podem se comunicar utilizando uma série de funcionalidades disponíveis nas linguagens de programação
    - Dentre elas destacamos os Sockets



#### Sockets

- Estrutura das linguagens de programação que permite aos programas enviarem e recebem mensagens via rede
  - Fazem a "ligação" do SO, que implementa os protocolos de transporte, rede, ... com aplicações que estão executando
- Um socket lida com algumas informações dos níveis de rede e transporte, de forma transparente para a aplicação

#### Sockets

- Informações de nível de rede
  - Endereço IP
- Informações de nível de transporte
  - Protocolo
  - Porta

```
#!/usr/bin/env python
# Servidor echo simples em python
import socket
host = ''
port = 50000
size = 1024
s = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
s.bind((host,port))
s.listen(0)
while 1:
    client, address = s.accept()
    data = client.recv(size)
    if data:
        client.send(data.upper())
    client.close()
s.close()
```

```
#!/usr/bin/env python
# cliente echo simples em python
import socket
import sys
host = str(sys.argv[1])
port = 50000
size = 1024
s = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
s.connect((host,port))
s.send(str(sys.argv[2]))
data = s.recv(size)
s.close()
print ("Recebido do servidor: %s" % data)
```

- Protocolos de aplicação
  - Aplicações são normalmente classificadas segundo várias características, por exemplo:
    - Conexão: Orientada ou não à conexão
    - Tráfego gerado: Constante ou variável, volume
    - Temporização entre cliente e servidor: Sim/não
    - Tolerância a erros e perdas: Sim/não?, percentagem?



### Protocolos de aplicação - exemplos

Aplicação	Protocolo	Transporte
E-mail	SMTP	TCP
Páginas Web	HTTP	TCP
Resolução de nomes	DNS	UDP e TCP
Transferência de arquivos	CIFS (redes locais) FTP (Internet)	TCP e UDP TCP