

# Layers

Ferramentas para Projeto de Redes

Professora: Alexsandra Ferreira

# Sumário – Aula 4

---

- ▶ O que são layers?
- ▶ Como criar;
- ▶ Características do layer;
- ▶ Opções;
- ▶ Exercício.



# O que são layers?

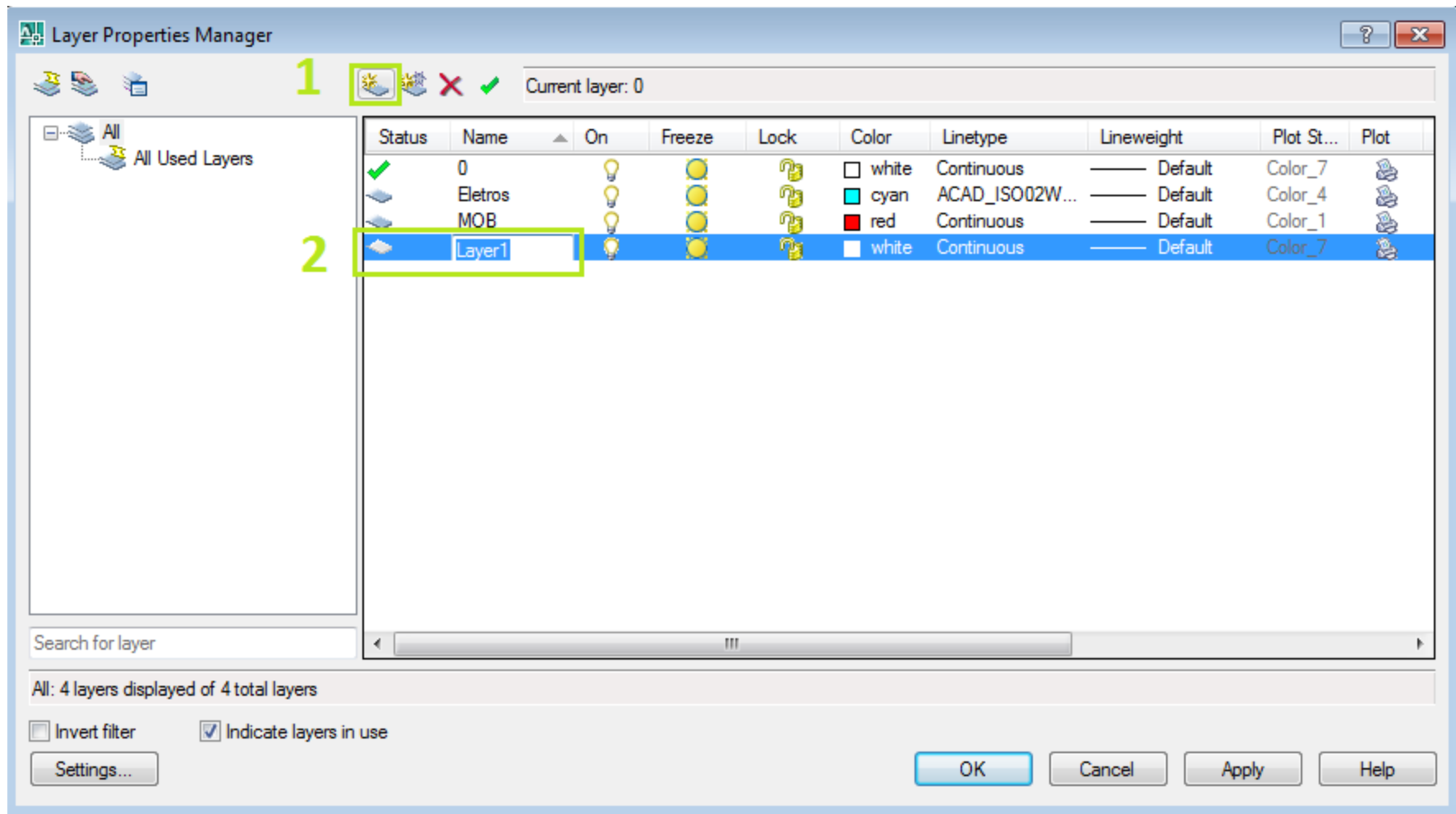
---

- ▶ Camadas do desenho que permitem que o projetista trabalhe separadamente com cada uma delas;
- ▶ Servem para definir os tipos de linha que devem sair na impressão (plotagem) do desenho;
- ▶ Exemplo: paredes, móveis, desníveis, esquadrias, cotagem...



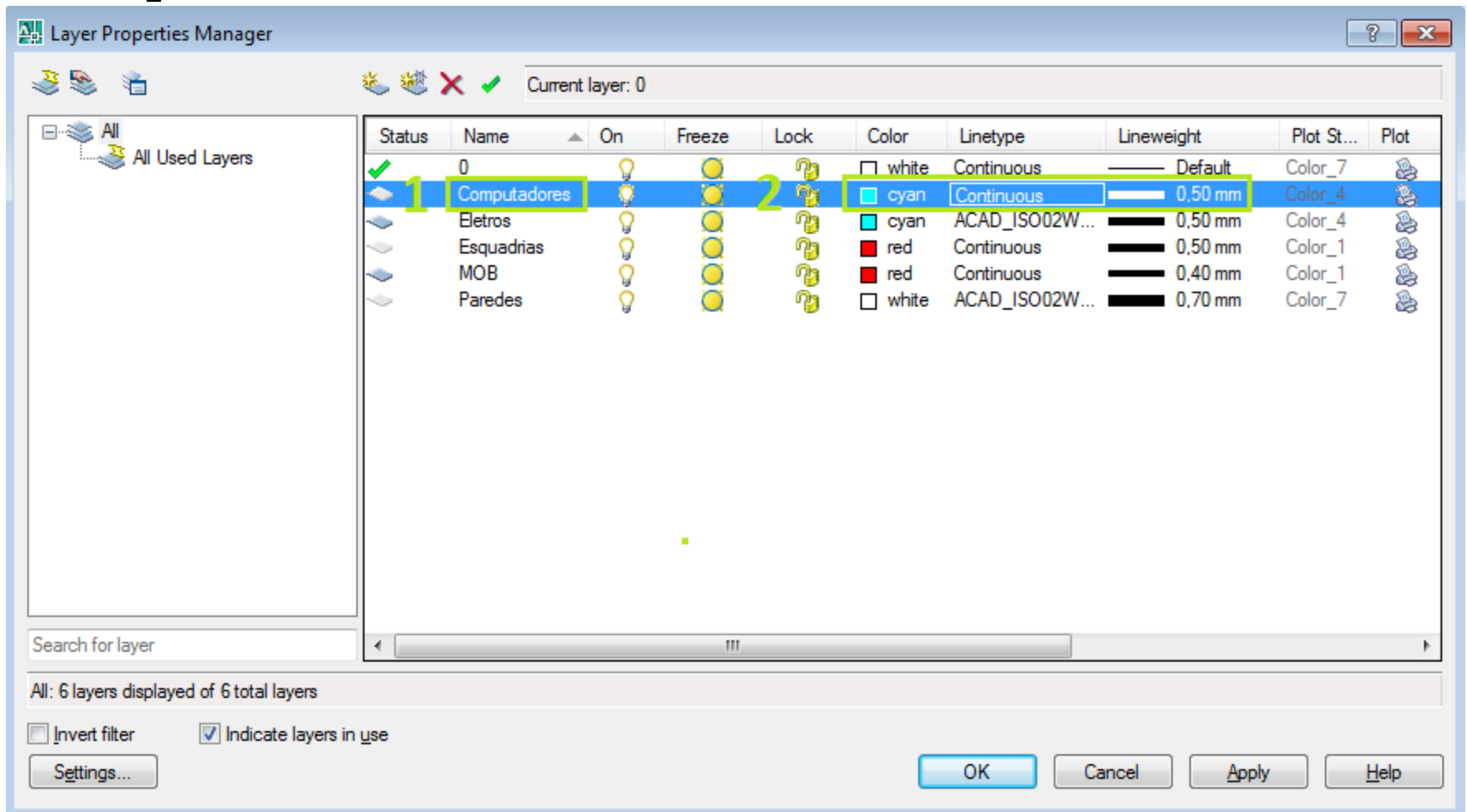
# Como criar

- Format -> Layer -> New Layer:



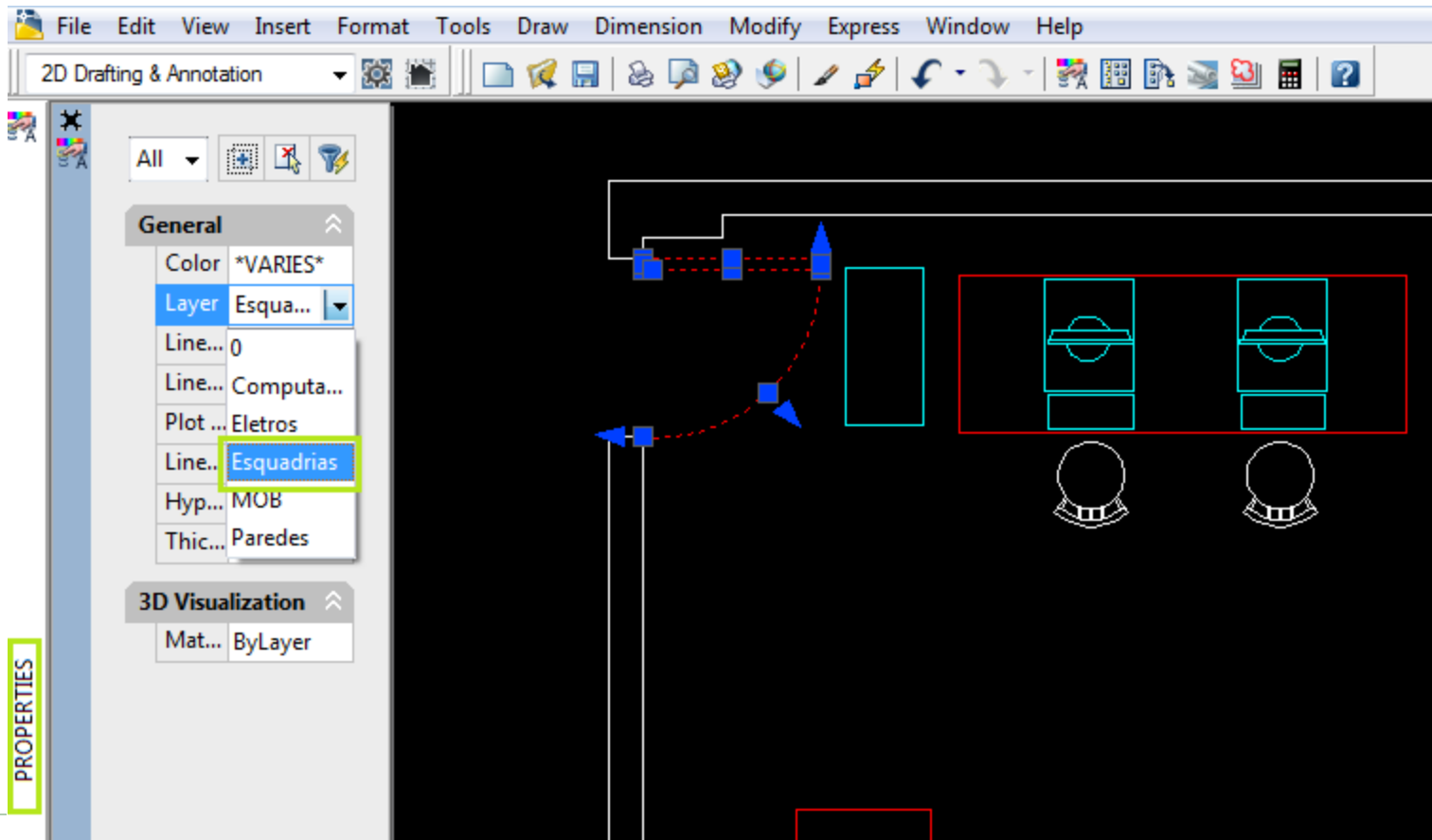
# Como criar

- Definir nome do *layer*, cor, tipo de linha, espessura da linha:



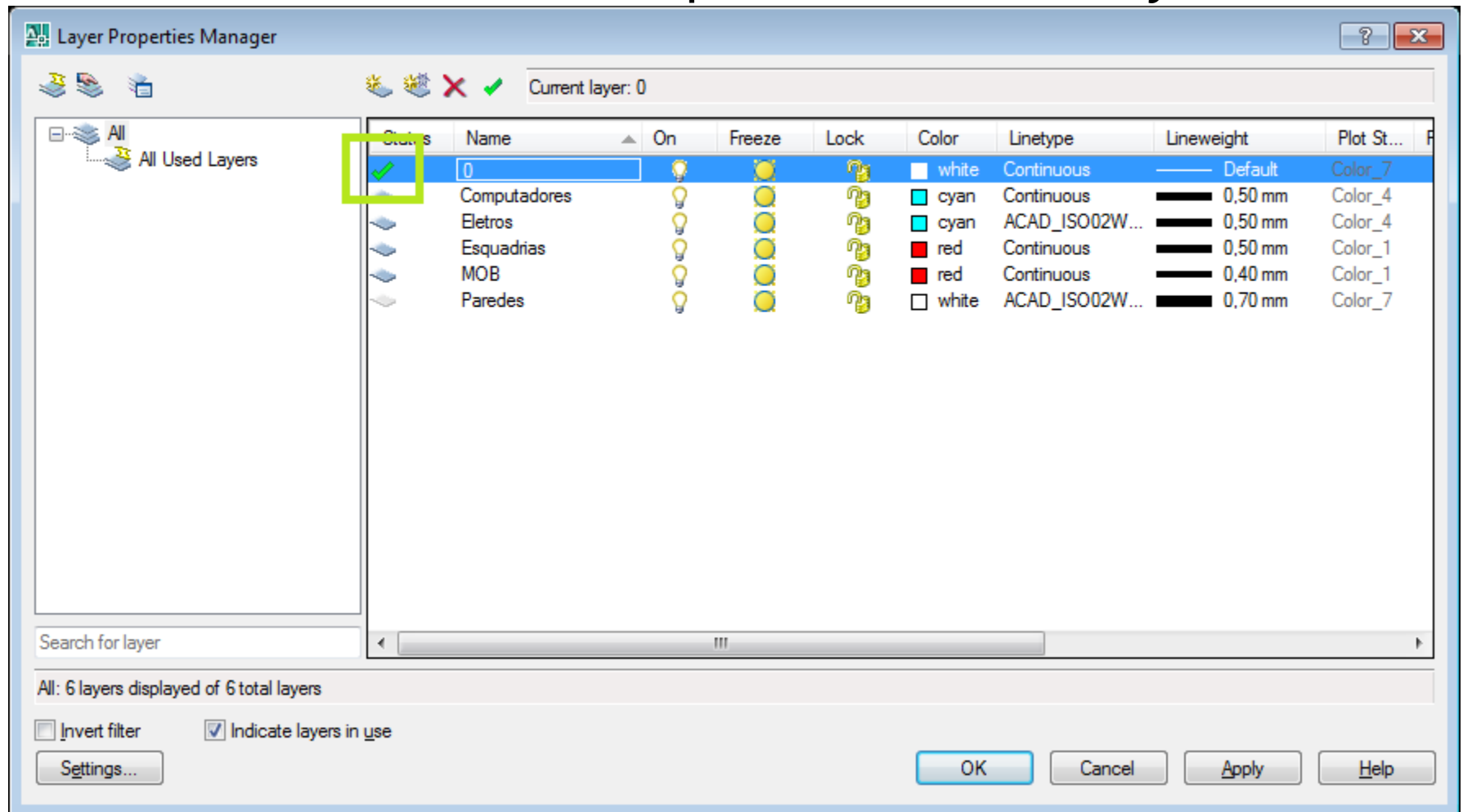
# Aplicação de layer

- ▶ Selecciona o objeto que deseja mudar o layer;
- ▶ Botão auxiliar > Propriedades:



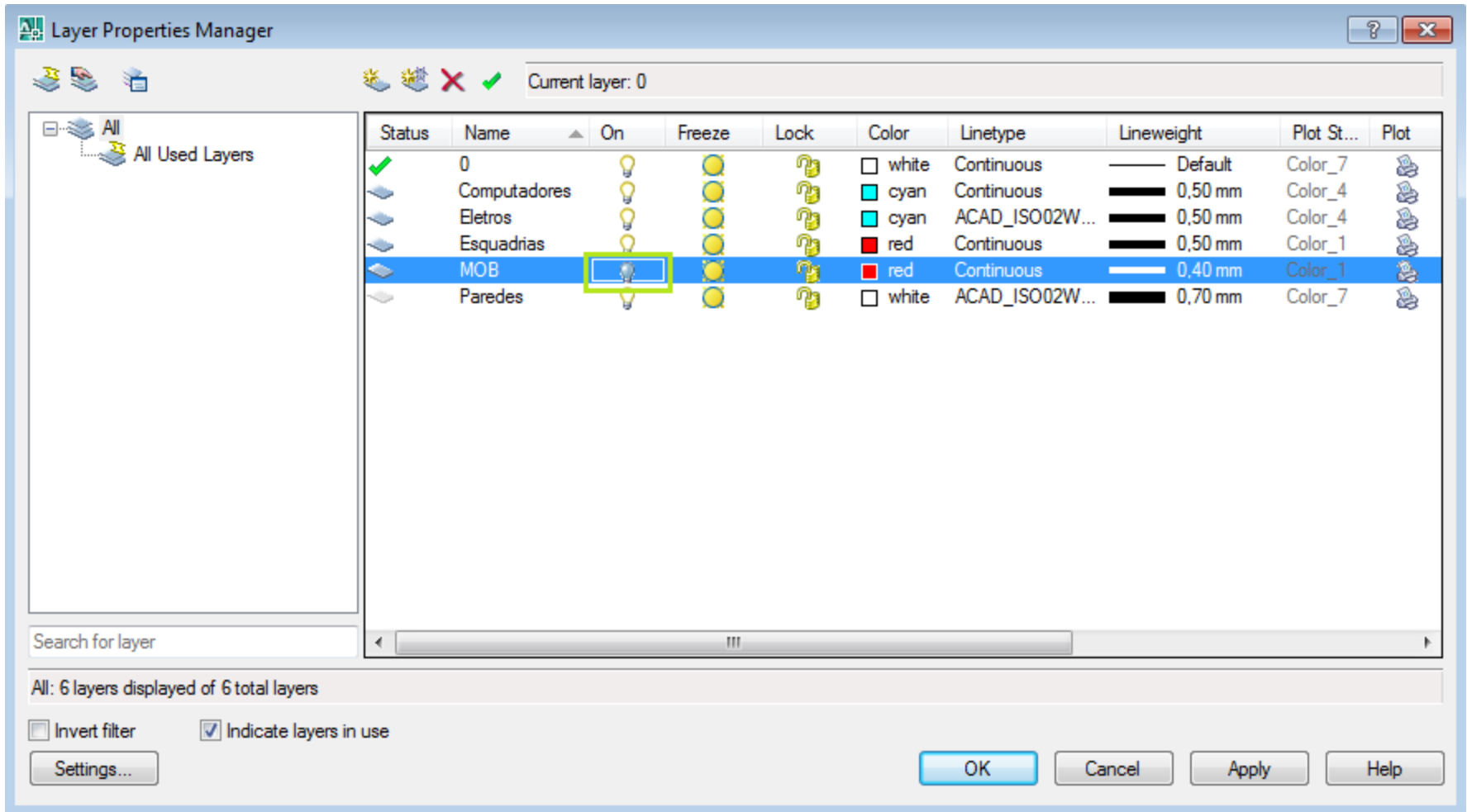
# Layer padrão

- ▶ É o *layer* ativo. Os novos objetos de desenho o utilizam. Basta clicar duplo no *status* do *layer*.



# Desligar, congelar

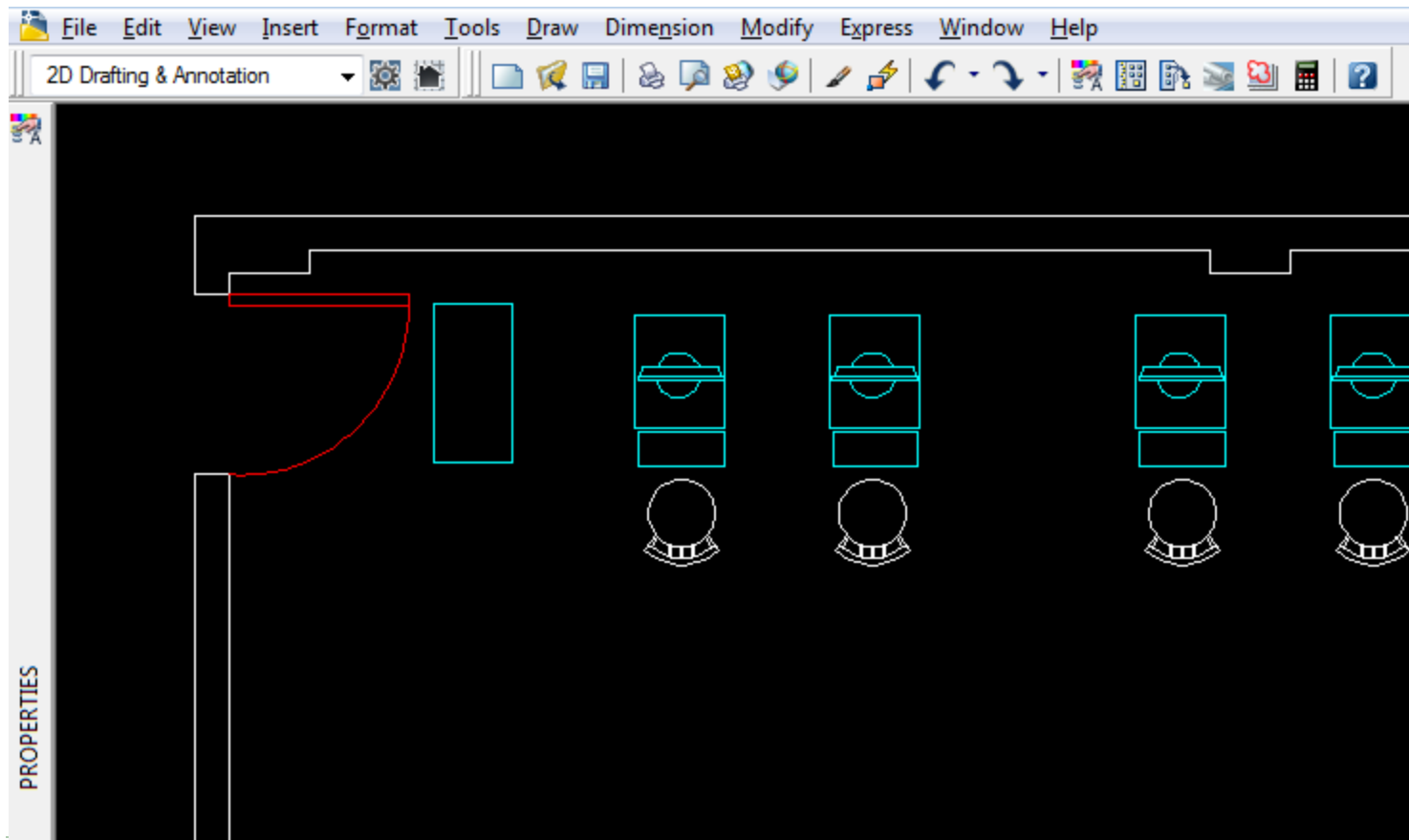
- Desativa o *layer* da área de desenho:





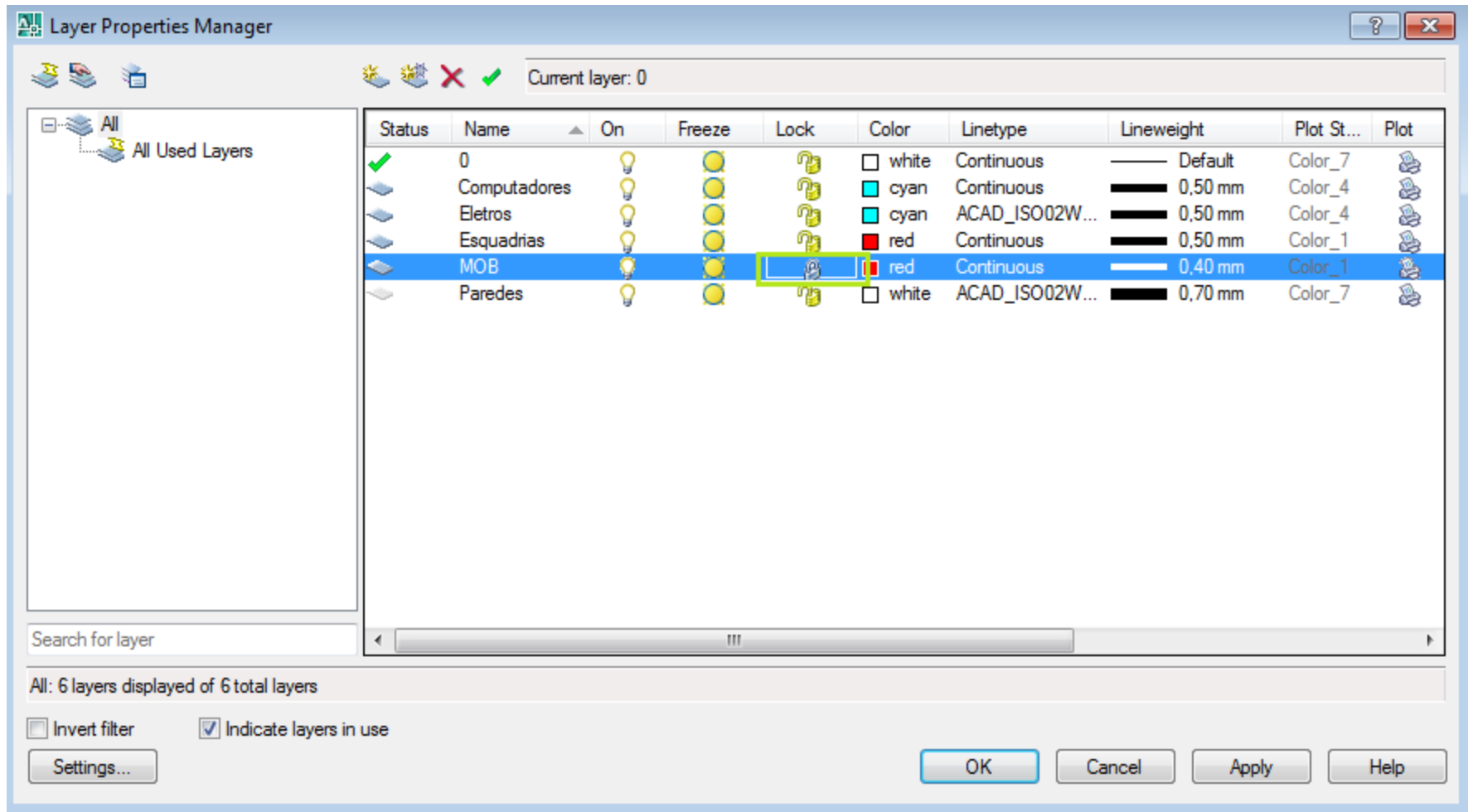
# Desligar, congelar

- ▶ Isso facilita a visualização e o trabalho com elementos individuais no desenho:



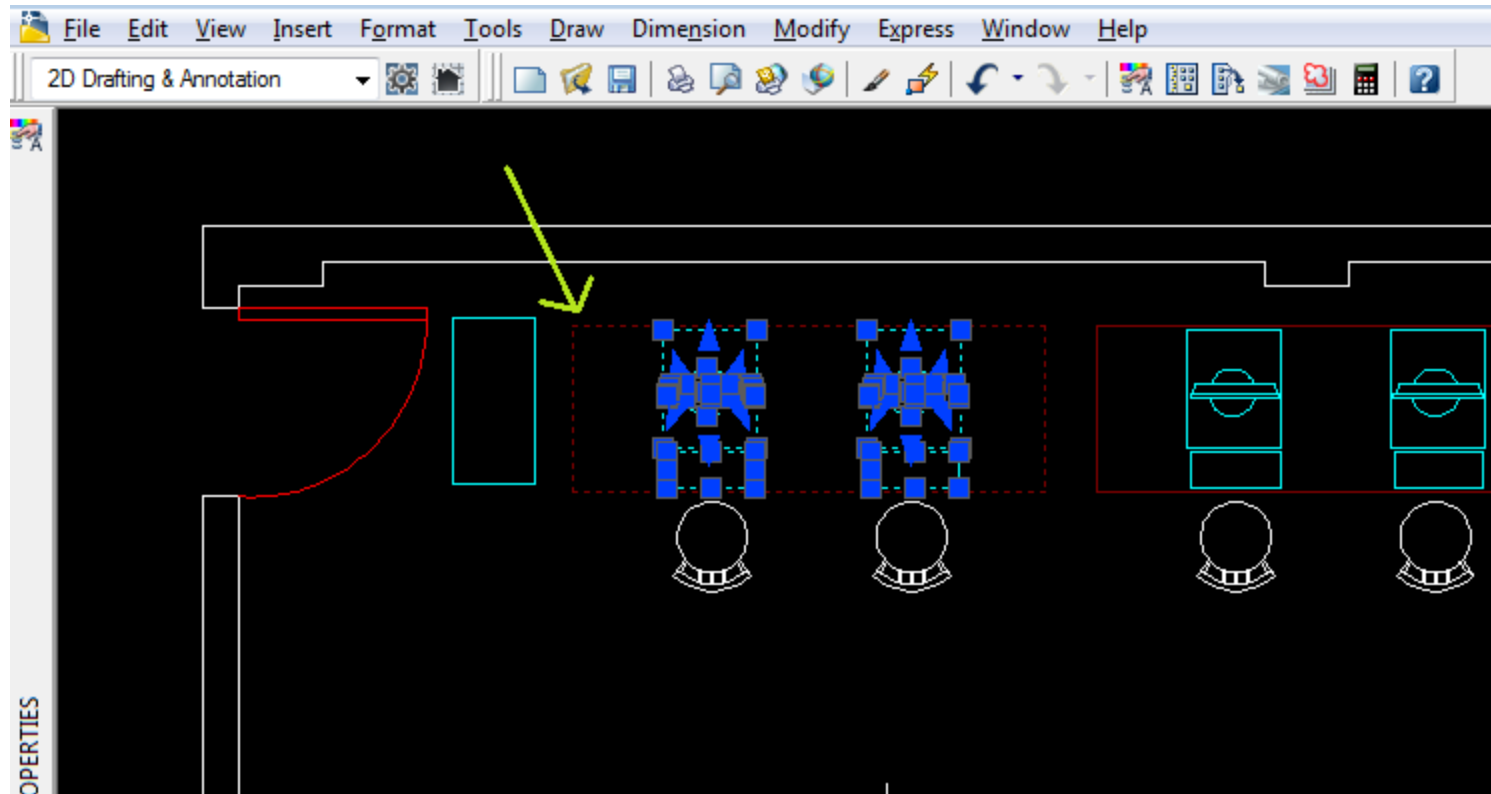
# Trancamento

- ▶ Desabilita as alterações do desenho com o *layer* trancado:



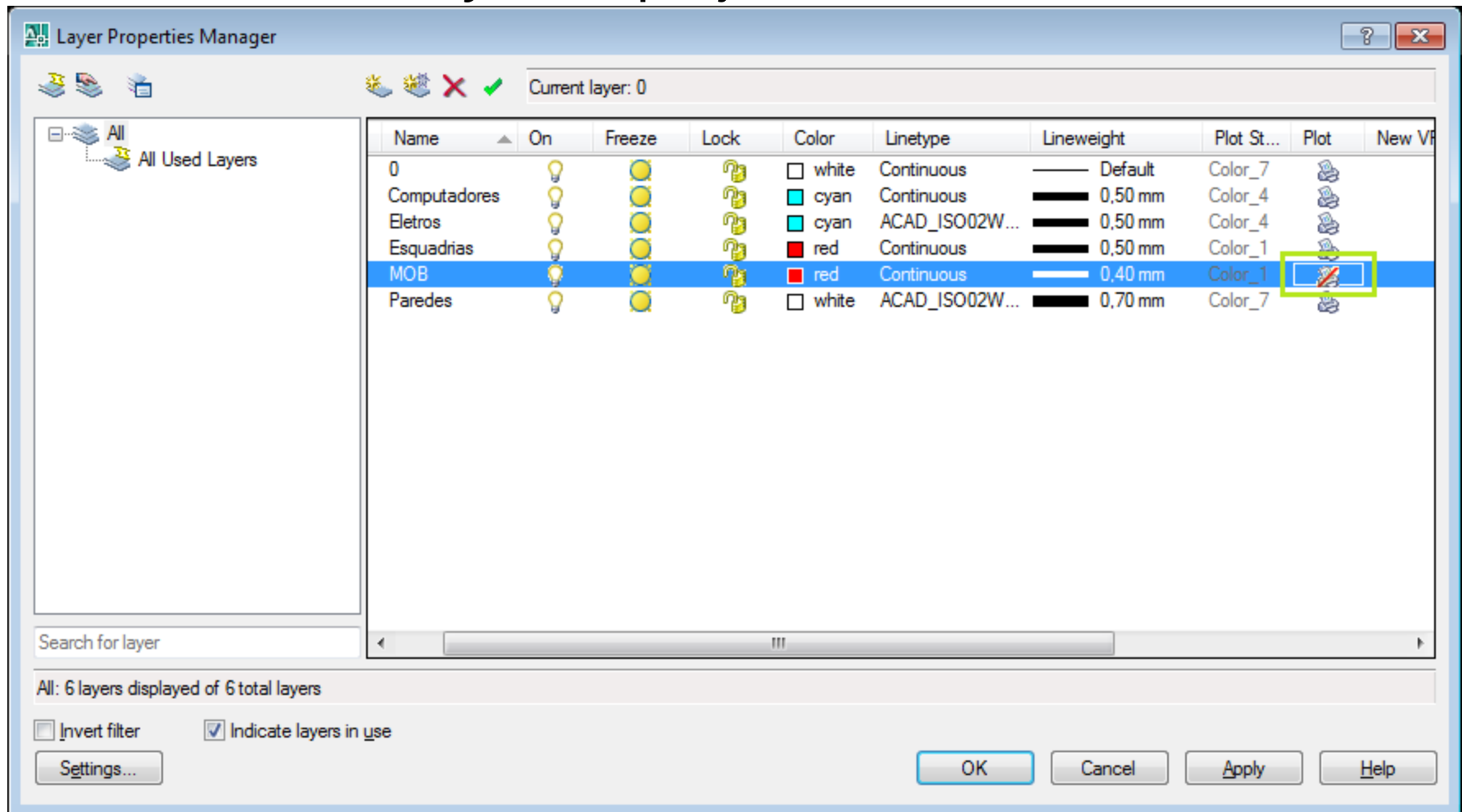
# Trancamento

- ▶ Não é possível selecionar nem fazer qualquer alteração:



# Não plotar

- ▶ É possível também suspender a plotagem de determinado *layer* do projeto:



# Exercício

---

- ▶ Apliquem *layers* aos objetos distintos do projeto do laboratório.

