

Noções de Ethernet (enlace) Endereçamento Físico Dispositivos de Rede





Delimitação da informação Detecção de erros de transmissão Controle de acesso ao Meio Físico Endereçamento físico

Transmissão de bits Codificação Multiplexação



- Funções: Delimitação de frames
 - O nível físico transmite uma sequência de bits, sem nenhuma semântica ou sintaxe associada
 - O nível de enlace irá estruturar a informação a ser transmitida em um conjunto de unidades lógicas chamadas de frames (ou quadros, células etc)
 - Frames possuem um formato (sintaxe) e significado (semântica) pré-definidos



- Funções: Delimitação de frames (cont.)
 - O início e fim de cada frame que passa pela rede pode então ser determinado pelos equipamentos
 - Desta forma, todos os equipamentos da rede, que implementam a camada de enlace, "entendem" os frames que passam por eles



- Funções: Controle de acesso ao meio
 - Protocolos de enlace normalmente incluem um conjunto de regras que definem quando as estações podem transmitir no meio físico
 - A forma como se controla o acesso das estações ao meio meio físico tem grande influência na eficiência da rede



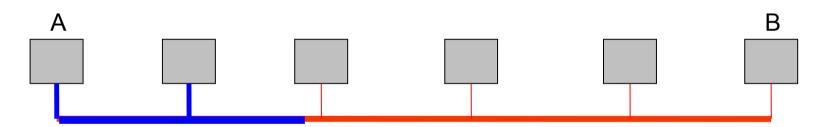
- Em relação ao controle de acesso ao meio, as redes ethernet, historicamente, baseiam seu funcionamento em um conjunto de técnicas chamadas CSMA (Carrier Sense Multiple Access)
 - CSMA/CA (redes sem fio)
 - CSMA/CD (redes ethernet cabeadas)



- CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection)
 - Quando uma estação deseja transmitir, ela:
 - 1. "Ouve" o meio para saber se há alguma transmissão em progresso;
 - 2. Se não houver ninguém transmitindo, ela pode transmitir;
 - 3. Se já houver uma transmissão ocorrendo, ela espera por um tempo aleatório, e volta ao item 1



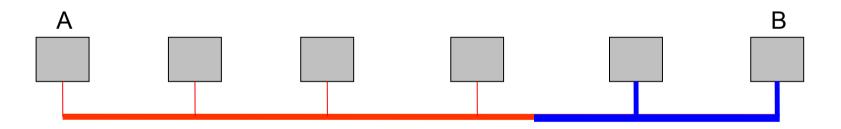
 CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection)



"A" verifica que o meio está livre e começa a transmitir



 CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection)



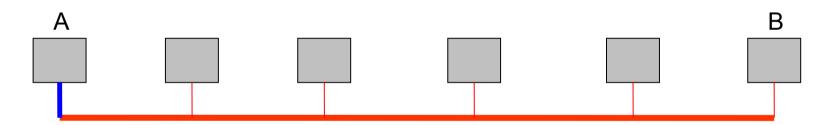
"B" recebe com sucesso a mensagem



- CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection)
 - Detecta as colisões durante a transmissão (quando duas estações transmitem ao mesmo tempo)
 - Enquanto transmite a estação continua "escutando"
 - Quando o que a estação "escuta" é diferente do que ela está transmitindo, está havendo uma colisão



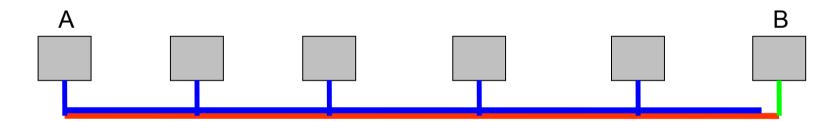
 CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection)



"A" verifica que o meio está livre e começa a transmitir



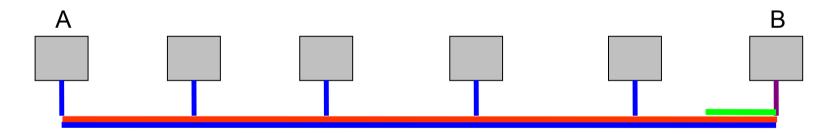
 CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection)



"B" verifica que o meio está livre e também começa a transmitir



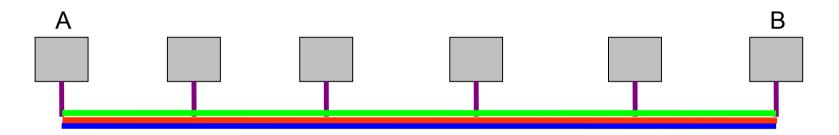
 CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection)



"B" detecta a colisão



 CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection)



"A" detecta a colisão



- CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection)
 - Detectada uma colisão as estações que estavam transmitindo:
 - 1. Abortam a transmissão
 - 2. Esperam por um tempo, calculado por um algoritmo apropriado, e tentam a retransmissão



 CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection)

- O CSMA/CD com:
 - Velocidade de 10Mbits/s
 - Distância máxima entre estações de 100 metros
 - •
- É um padrão ISO
 - Tecnicamente chamado de IEEE 802.3
 - Popularmente conhecido como "Ethernet"



- IEEE 802.3 (Ethernet)
 - O formato dos frames transmitidos é mostrado a seguir
 - Preâmbulo: 7 bytes (10101010); utilizado para fins de sincronização
 - SFD: "Start Frame Delimiter"; 1 byte; 10101011
 - DA, SA: "Destination (MAC) Address" e "Source (MAC) Address"; 6 bytes cada
 - LENGTH: 2 bytes; Tamanho do campo DATA/PAD
 - Atualmente é mais utilizado com a função de determinar o tipo de frame, passando a ser chamado de "Ethertype"

PREÂMBULO	SFD	DA	SA	LENGTH	DATA/PAD	FCS
-----------	-----	----	----	--------	----------	-----



- IEEE 802.3 (Ethernet)
 - DATA/PAD: Dados; de forma que o frame (inteiro) tenha no mínimo 46 e no máximo 1500 bytes
 - FCS: "Frame Check Sequence"; 4 bytes; com um código de verificação de erros do frame

	PREÂMBULO	SFD	DA	SA	LENGTH	DATA/PAD	FCS
--	-----------	-----	----	----	--------	----------	-----



- IEEE 802.3 (Ethernet) endereços MAC
 - É um identificador (endereço) **único**, associado a cada interface (placa) de rede
 - Armazenado no hardware, é comum poder ser alterado por software
 - Também chamado endereço físico, endereço ethernet (conceitualmente errado, pois é usado em outros tipos de rede), endereço de hardware etc
 - Possui 48 bits, sendo representado por 06 octetos (bytes) de 02 caracteres hexadecimais cada

<u>01:23:45:67:89:ab</u>



- IEEE 802.3 (Ethernet) endereços MAC
 - Os primeiros 03 octetos identificam o fabricante o dispositivo
 - Os 03 seguintes são utilizados por cada fabricante, como ele desejar
 - Existem algumas faixas de endereços não usados, ou com com funções especiais
 - Exemplo: MAC de destino ff:ff:ff:ff:ff; que possibilita o envio de um frame ethernet para todos os dispositivos da rede



• IEEE 802.3 (Ethernet)

- Em relação ao meio físico foram definidas, entre outras, as seguintes opções
 - 10BASE2: Cabo coaxial de 50 Ω; Distância de 185 metros
 - 10BASET: Cabo de par trançado; Distância de 100 metros
 - 10BASEF: Fibra multimodo; Distância de 2000 metros



Equipamento com:

- 07 portas 10BaseT
- 01 porta 10Base2





Placa 10BaseT

Cabo 10Base2



Conversor 10BaseF / 10BaseT



Introdução às Redes de Computadores carlos.rocha@ifrn.edu.br

- HUBs Ethernet
 - Bastante usados no passado, hoje estão praticamente descontinuados
 - Possibilitam a conexão de vários dispositivos
 - Um sinal introduzido em uma porta será enviado para todas as outras (operam totalmente na camada física)
 - Apenas realizam a "repetição" do sinal



HUBs Ethernet















- As redes Ethernet sempre tiveram uma grande aceitação no mercado
 - Baixo custo
 - Facilidade de configuração
 - Conjunto de funcionalidades adequado para o âmbito de redes locais

- Fast Ethernet (IEEE 802.3u)
 - Estações ligadas a um (ou mais) hub ou switch central
 - Algumas opções de nível físico
 - 100BASE-TX: Cabo UTP categoria 5 ou 5e
 - 100 metros
 - 100BASE-FX: Fibra ótica multimodo
 - 3500 metros



Conversor 100BaseTX / 100BaseFX



Switch com portas 100BaseTX e 100BaseFX



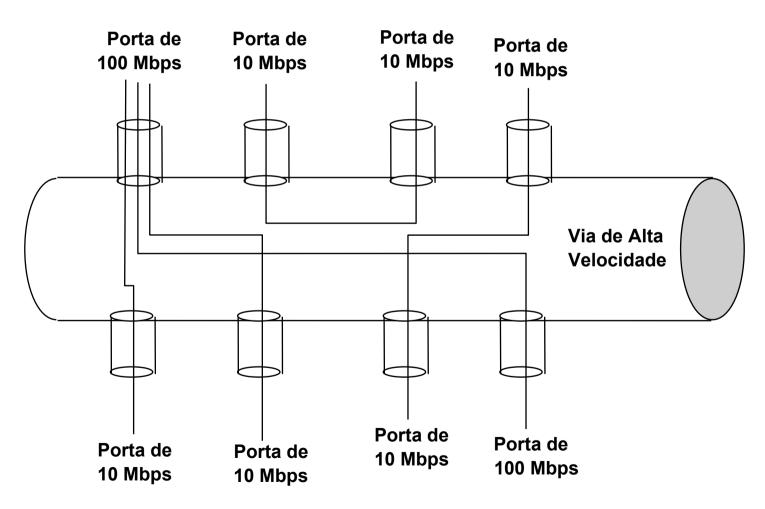
Introdução às Redes de Computadores carlos.rocha@ifrn.edu.br



- Fast Ethernet (IEEE 802.3u)
 - O Fast Ethernet não adicionou nenhuma funcionalidade às redes Ethernet
 - Nenhuma alteração no protocolo
 - Representou um simples aumento de velocidade

- Switches Ethernet
 - Dispositivo que opera na camada de enlace
 - Trabalha juntamente com um protocolo chamado ARP (address resolution protocol)
 - Monta uma tabela com os endereços MAC dos equipamentos ligados a cada uma de suas portas
 - Quando recebe um frame ethernet, analisa o endereço MAC de destino, e o envia apenas pela porta onde se encontra o dispositivo de destino





Introdução às Redes de Computadores carlos.rocha@ifrn.edu.br



- Switches "store and forward"
 - Comutação feita por software
 - Memória interna compartilhada por todas as portas
 - Também conhecidos como "buffered switch"
 - Mais baratos
 - Pior desempenho





- Switches "cut-through"
 - Comutação feita por hardware
 - Memória interna individual para cada porta
 - Estabelecem um "circuito" entre porta de origem e destino durante a transmissão de cada frame
 - Mais caros
 - Melhor desempenho





- Switches Ethernet
 - Switches "Camada 2" x "Camada 3"
 - Na prática, atualmente, alguns switches são capazes de atuar em camadas superiores a de enlace
 - Switches L2: Ou camada 2. Implementam apenas as funcionalidades relacionadas à camada de enlace
 - Switches L3: Além das funcionalidades da camada 2, implementam funcionalidades relacionadas à camada 3, principalmente o roteamento IP



- Um switch ethernet de qualidade não é um dispositivo apenas de hardware
 - Executa um sistema operacional, desenvolvido pelo seu fabricante, e configurado pelo administrador
 - Os SOs que executam em switches variam bastante de complexidade, podendo ter de poucos até milhares de itens configuráveis









- Gigabit Ethernet (802.3z)
 - Padronizado em 1998
 - Opera a 1Gb/s em modo half-duplex e 2Gb/s em modo full-duplex (1Gb/s em cada sentido)
 - Visa manter a compatibilidade com as versões anteriores do protocolo
 - Equipamentos também devem suportar as velocidades de 10mbps e 100mbps



- Gigabit Ethernet (802.3z)
 - Algumas opções de nível físico
 - 1000 Base TX: Cabo UTP Categoria 6
 - 100 metros
 - 1000 Base SX: Fibra ótica multimodo
 - 550 metros
 - 1000 Base LX: Fibra ótica monomodo
 - 10 Km
 - 1000 Base LH: Fibra ótica monomodo
 - $-70 \, \text{Km}$



Gigabit Ethernet

 O GBe adiciona novas funcionalidades ao nível de enlace da rede, para tanto, o formato do Frame Ethernet foi alterado pela inclusão de novos campos





- Enlace Gigabit Ethernet
 - O campo VLAN TAG é o responsável pelas novas funcionalidades adicionadas ao protocolo
 - Prioridade (802.1p)
 - 3 bits. Utilizado para a implementação de diferentes prioridades na transmissão dos frames
 - VLAN ID (802.1q)
 - 12 bits. Utilizado para a implementação de "redes virtuais".
 Cada VLAN constitui uma rede "lógica" independente de sua topologia física.



Extensões Ethernet

- Mercado (alguns) fabricantes
 - Extreme
 - www.extremenetworks.com
 - HP (antiga 3com)
 - www.hp.com
 - Cisco
 - www.cisco.com

