

Blocos

Ferramentas para Projeto de Redes

Professora: Alexsandra Ferreira

Sumário – Aula 6

- ▶ O que são;
- ▶ Criação de blocos;
- ▶ Configurações;
- ▶ Como aplicar;
- ▶ Exercício.



Blocos

- ▶ Definição de determinado conjunto de objetos como sendo um objeto único;
- ▶ O objetivo é definir um padrão que pode ser utilizado com determinada frequência;
 - ▶ Exemplo: Portas, janelas, computadores...
- ▶ O objeto único criado não tem subdivisões de seus componentes (linhas, pontos, arcos);
- ▶ Cria-se um arquivo com a mesma extensão utilizada no AutoCad (dwg).



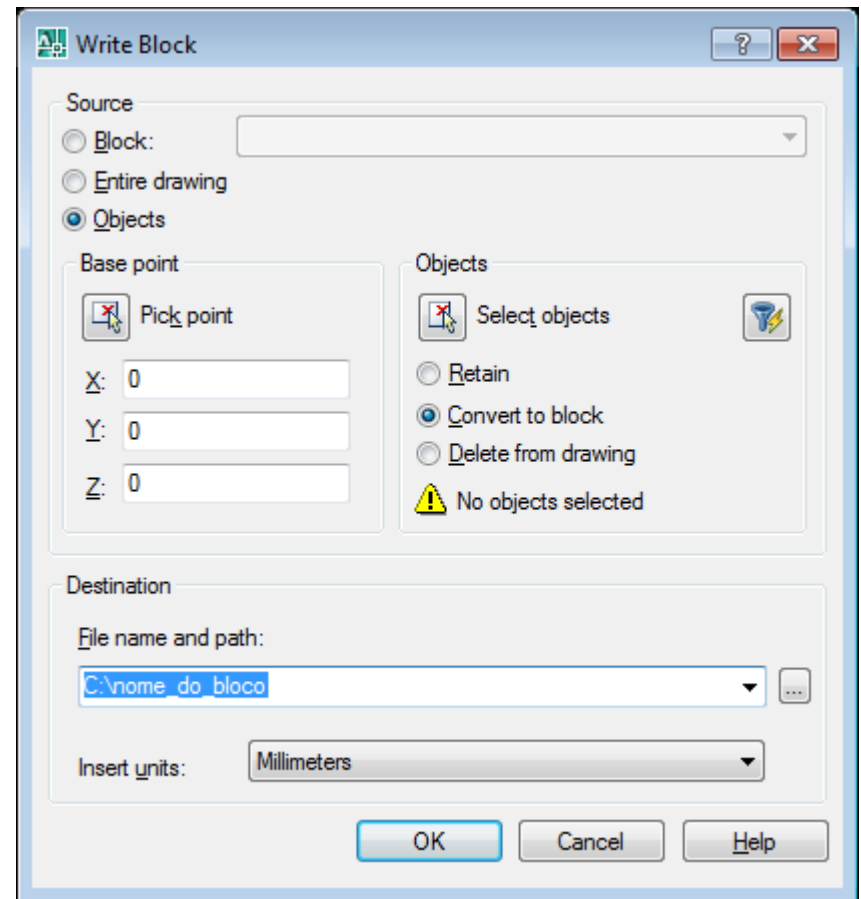
Blocos

- ▶ Qualquer arquivo dwg pode ser inserido dentro de um projeto como bloco;
- ▶ O bloco pode ser criado a partir de objetos em um arquivo dwg separado ou a partir de objetos dentro de um projeto;
- ▶ São preservados os *layers* definidos nos blocos;
- ▶ Os blocos geralmente não deve ter seus componentes desmembrados;
- ▶ Porém, blocos inseridos podem ser desmembrados com o comando *explode*.



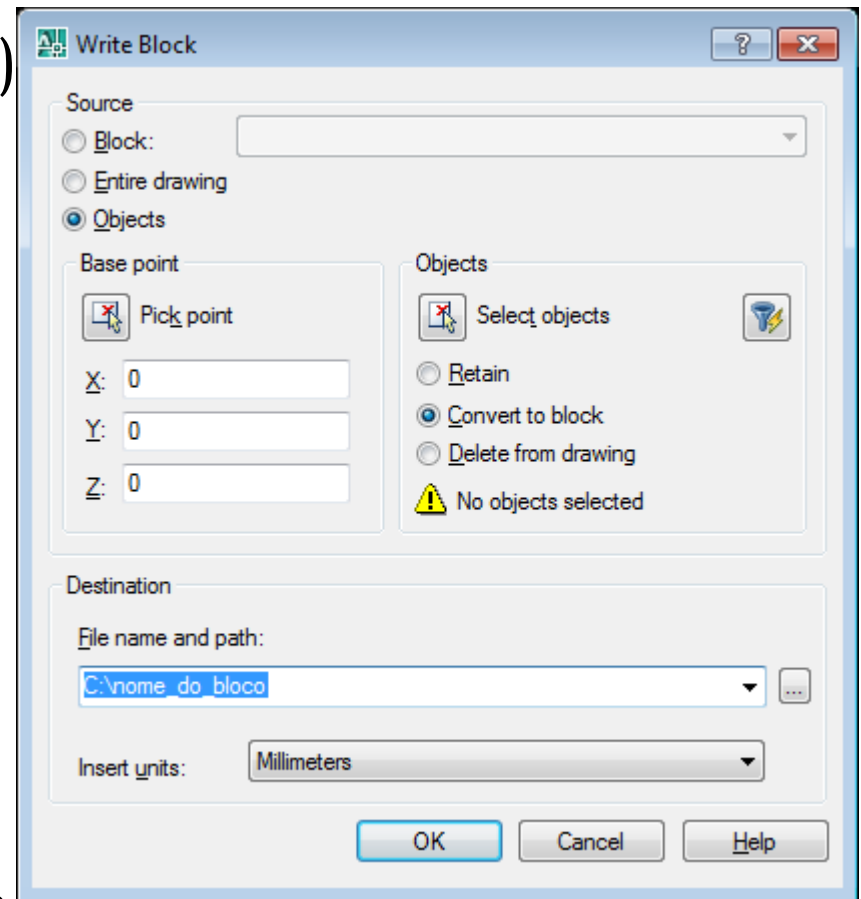
Escrevendo bloco

- ▶ *Write block: Wblock (w):*
 - ▶ *Source* (origem):
 - ▶ *Block* (a partir de outro bloco);
 - ▶ *Entire drawing* (todo o projeto);
 - ▶ *Objects* (objetos selecionados);
 - ▶ *Base point* (ponto de base): ponto a partir do qual o bloco será inserido;



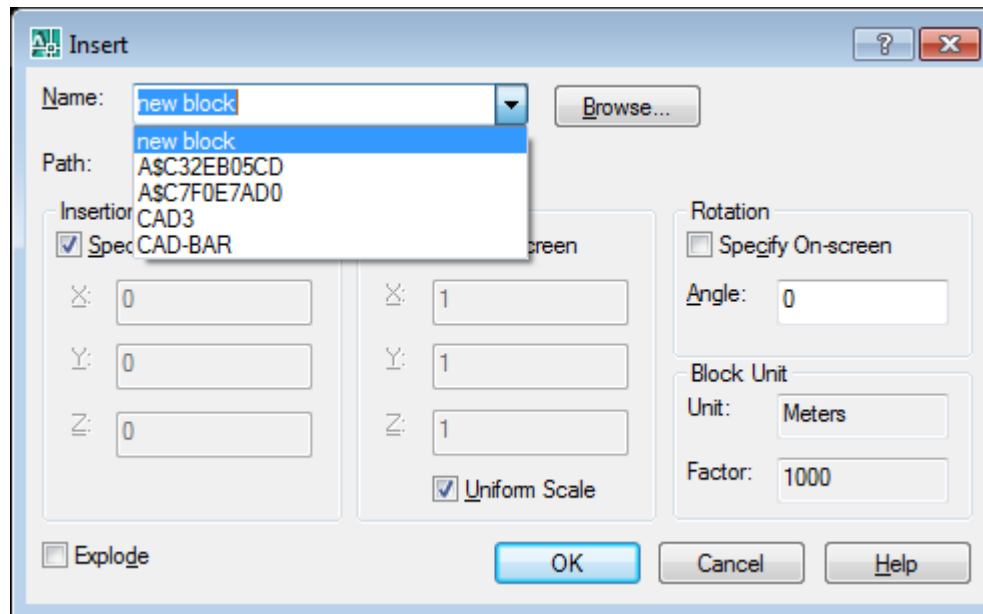
Escrevendo bloco

- ▶ *Write block: Wblock (w):*
 - ▶ *Objects* (objetos do bloco)
 - ▶ *Select objects* (seleciona objetos no arquivo);
 - ▶ *Retain* (retém o bloco apenas no arquivo);
 - ▶ *Convert to block* (cria o bloco em arquivo separado);
 - ▶ *Delete from drawing* (apaga do projeto).
 - ▶ *File name* (define o nome do bloco).



Inserção de blocos

- ▶ *Insert > Block (i):*
 - ▶ Insere um bloco dwg.



Exercício

- ▶ Transforme os objetos do projeto em blocos definidos e faça a substituição dos objetos soltos pelos novos blocos.

