```
Scenario: Comprueba si el buffer está vacío y no deja meter más si es el caso # BufferCucumber/Empty.feature:4

Given I have a buffer of capacity 4

When I put four items
Then I delete all and I get "Vacío" # BufferCucumber.StepDefinitions.vacio(java.lang.String)

Scenario: Comprueba si el buffer está lleno y no deja meter más si es el caso # BufferCucumber.StepDefinitions.vacio(java.lang.String)

Scenario: Comprueba si el buffer está lleno y no deja meter más si es el caso # BufferCucumber.StepDefinitions.vacio(java.lang.String)

Scenario: Comprueba si quita valores en el buffer # BufferCucumber/Get.feature:4

Given I have a buffer of capacity 4 # BufferCucumber/Get.feature:4

Given I have a buffer of capacity 4 # BufferCucumber.StepDefinitions.addingmore()

When I put one item and then I delete it # BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item # BufferCucumber.StepDefinitions.size(double)

Scenario: Comprueba si introduce valores en el buffer # BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item # BufferCucumber.StepDefinitions.size(double)

Scenario: Comprueba si cambia el size conforme se meten o quitan valores # BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item # BufferCucumber.StepDefinitions.size(double)

Scenario: Comprueba si cambia el size conforme se meten o quitan valores # BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item # BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item
# BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item
# BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item
# BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item
# BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item
# BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item
# BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item
# BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item
# BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one item
# BufferCucumber.StepDefinitions.creo(int)

When I put one ite
```