PROYECTO INTEGRADOR 1ºDAM/DAW

**OBJETIVOS del proyecto**

**Demostrar la adquisición de conocimientos y la habilidad para utilizarlos en un proyecto integrado: un sitio web**

**REQUISITOS del proyecto**

**Hacer y presentar un sitio web**

**Incluir un conjunto de elementos mínimos de cada una de las materias participantes**

**Varias páginas; al hacer login, se muestra en el encabezado de todas ellas el nombre del usuario. (webStorage de HTML)**

**Adaptabilidad: media queries por tipo de dispositivo (reader)**

**A. Elementos del sistema “Sitio Web”.**

Servidor Web completo : HTTP (Apache y/o IIS)

Estación de trabajo para desarrollo adecuada. SO, usuario, herramientas software, etc.

Usuarios de la página web (visitantes): anónimos y registrados

Internet: red, software, protocolos, etc.

Navegadores: usar código aceptado por todos los navegadores

Contenido: a elección de cada alumno. Utilizar criterios SEO (posicionamiento)

Páginas Web: responsive (adaptable) e integradora para usuarios con diferentes capacidades sean permanentes o transitorias.

Conocimientos de Lenguajes de Marcas: HTML, XML, JSON, CSS, Lenguajes de Programación: JAVASCRIPT, C#

Conocimientos de Sistemas Informáticos: Organización del trabajo, y uso adecuado de aplicaciones. Seguridad.

Conocimientos de Entornos de Desarrollo: Ciclo de Vida de un Sistema, IDE Visual Studio Community y GitHub

Fuentes de Google Docs e iconos de libre uso

Github – para compartir código y backups

Discord – para comunicarse

Draw.io, PseInt, Gimpp – graficadores

Camtasia, Openshot y Vlmc de videolan- editores de video <https://www.openshot.org/es/download/> <https://www.videolan.org/vlmc/>

Camtasia, Zoom y obs - grabación de video <https://obsproject.com/es>

**B. Estructura de la página web**

Usar elementos semánticos

Incluir un menú de navegación <nav>- a definir según el contenido, debe incluir una página de créditos o acerca de.

Elementos multimedia: fotos, imágenes, imágenes animadas o dibujos; audios, sonidos, vídeos (Formato “píldoras” para explicar requisitos poco visibles, y un video final mostrando la funcionalidad de la web).

Diseño homogéneo o semejante entre las diferentes páginas del sitio.

**C. Estructura de carpetas el sitio web**

Organizar en carpetas separando el Modelo (datos: .xml, .json, .txt, .html), la Vista (estilos .css) y el Controlador (scripts .js), además elegir dónde ubicar logos, iconos, fotos, dibujos, audios, vídeos, etc.

**D. Documentación**

Cronograma para verificar avances (puntos de revisión).

Usar GitHub para poder revisar el avance que han ido haciendo (en el mismo repostorio, código y documentación)

A medida que haya partes hechas, hacer un mini video (píldora).

Video al finalizar el proyecto, para acompañar a la presentación.

**E. Metodología de Trabajo**

Crear equipos de 2-3 compañeros, estableciendo roles cruzados: el que trabaja, y el o los que revisan.

Entre todo el curso, compartir descubrimientos y soluciones de problemas.

Establecer puntos de revisión. Documentarlas.