

CASO PRÁCTICO 1

- **TÍTULO:**

Gestión de edificios

- **SITUACIÓN:**

Se desea crear una aplicación en JavaScript para poder gestionar los edificios de diferentes ciudades o poblaciones. Para ello se desea almacenar la siguiente información correspondiente a cada edificio:

- Calle del edificio
- Número
- Código Postal (población o ciudad donde se encuentra el edificio)
- Plantas del edificio (dentro de cada planta tendremos un número de puertas y para cada puerta nos interesa almacenar el nombre del propietario).

- **INSTRUCCIONES:**

Se deberá crear un objeto que permita instanciar edificios, para ello crearemos un constructor llamado Edificio al que se le pasará como parámetros la calle, el número y el código postal.

Se crearán los siguientes métodos asociados al constructor Edificio:

- **agregarPlantasyPuertas(numplantas,puertas):** Se le pasará el número de plantas que queremos crear en el piso y el número de puertas por planta. Cada vez que se llame a este método, añadirá el número de puertas y plantas indicadas en los parámetros, a las que ya están creadas previamente en el edificio.
- **modificarNumero(nuevoNumero):** Se permitirá modificar el número del edificio, para ello se le pasará como parámetro el nuevo número.
- **modificarCalle(nuevaCalle):** Se permitirá modificar la calle, para ello se le pasará el nombre de la nueva calle a modificar.
- **modificarCodigoPostal(nuevoCP):** Se permitirá la modificación del código postal, para ello se proporcionará como parámetro el nuevo código postal.
- **mostrarCalle():** Método que devolverá el nombre de la calle donde está situado el edificio.
- **mostrarNumero():** Método que devolverá el número donde está situado el edificio.
- **mostrarCodigoPostal():** Método que mostrará el código postal asociado a la población o ciudad donde está situado el edificio

- **agregarPropietario**(nombre,planta,puerta): Se permitirá añadir un nuevo propietario donde se le pasará el nombre del propietario, el número de planta y el número de puerta. Se le asignará dicho propietario al piso en cuestión.
- **mostrarPlantas()**: Método que permitirá mostrar todos los propietarios de cada puerta del edificio.

Cada vez que se cree un edificio se mostrará un mensaje similar al siguiente: Nuevo Edificio construido en calle: XXXXXXXX, nº: XX, CP: XXXXX

Gestión de edificios

Añadimos un nuevo edificio...

Edificio:
Calle: Avd. El Cid
Nº : 31
Código Postal 46860

Añadimos tres propietarios...

José Pérez es ahora el propietario de la puerta: 1 de la planta: 1
Carmen López es ahora el propietario de la puerta: 2 de la planta: 1
Manuel Marín es ahora el propietario de la puerta: 3 de la planta: 2

Lista de propietarios del edificio, calle: Avd. El Cid nº 31 con Código Postal : 46860

El propietario del piso 1 de la planta 1 es : José Pérez
El propietario del piso 2 de la planta 1 es : Carmen López
El propietario del piso 3 de la planta 1 es : VACÍO
El propietario del piso 1 de la planta 2 es : VACÍO
El propietario del piso 2 de la planta 2 es : VACÍO
El propietario del piso 3 de la planta 2 es : Manuel Marín

- **RECURSOS:**

Contenido de UD4

- **ENTREGA:**

Repositorio a código resuelto

- **CRITERIOS DE CALIFICACIÓN**

Definición e identificación del problema: 1 punto

Resolución adecuada del problema: 3 puntos

Presentación, estructura y formato: 2 puntos

Redacción y ortografía: 1 punto

Uso de elementos adicionales (gráficos, tablas, imágenes...): 1 punto

Extensión, conclusiones y reflexión: 1 punto

Creatividad e información adicional: 1 punto

(La calificación final de esta actividad se pondera en base a un máximo de 10 puntos)

- **COMO PROCEDER PARA SU EVALUACIÓN**

Una vez realizado el caso práctico se deberá elaborar un documento en Microsoft Word o equivalente. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrara siguiente las siguientes pautas:

Apellido1_apellido2_nombre_Entornos1_Caso1

1. Pulsar en el apartado "Caso práctico" de la unidad correspondiente para obtener el contenido a realizar de la tarea.
2. Realizar la tarea en Word.
3. Para enviar la prueba, pulsar en el apartado "Subir un archivo" tal y como se muestra en la siguiente imagen:

Subir un archivo (Tamaño máximo: 10Mb)

Examinar...

Subir este archivo

4. Pulsar en "Examinar" y elegir el archivo en .doc o .pdf correspondiente.
5. Pulsar en "Subir este archivo".