

TAREA 1

TÍTULO:

Objeto Coche

RESUELVE:

Crea un constructor llamado Coche que posea las propiedades Marca, Modelo y Año de Fabricación. Se pide crear cuatro instancias de coche y añadirlas a una tabla HTML (<table>). Utilice la generación de código HTML desde código JavaScript. Cada instancia del objeto debe ocupar una línea (<tr>) y el valor de cada propiedad debe ocupar una celda (<td>) de dicha línea. El resultado será similar al de la siguiente imagen:

Listado de coches

Marca	Modelo	Año fabricación
Ferrari	Scaglietti	2010
BMW	Z4	2010
Seat	Toledo	1999
Fiat	500	1995

• RECURSOS

Se deberá consultar el contenido de la unidad 4, internet, libros, revistas y utilizar medios informáticos para la presentación de la solución de la tarea (Word, Power-Point...)

• CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Resolución adecuada de la tarea: 4 puntos

Presentación, estructura y formato: 2 puntos

Redacción y ortografía: 1 punto

Uso de elementos adicionales (gráficos, tablas, imágenes...): 1 punto
Extensión, conclusiones y reflexión: 1 punto
Creatividad e información adicional: 1 punto

(La calificación final de esta actividad se pondera en base a un máximo de 10 puntos)

- **COMO PROCEDER PARA SU EVALUACIÓN**

Una vez realizada la tarea se deberá elaborar un único documento en Microsoft Word o equivalente donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrara siguiente las siguientes pautas:

Apellido1_apellido2_nombre_Entornos1_Tarea1

1. Pulsar en el apartado "Tarea" de la unidad correspondiente para obtener el contenido a realizar de la tarea.
2. Realizar la tarea en Word.
3. Para enviar la prueba, pulsar en el apartado "Subir un archivo" tal y como se muestra en la siguiente imagen:

Subir un archivo (Tamaño máximo: 10Mb)

Examinar...

Subir este archivo

4. Pulsar en "Examinar" y elegir el archivo en .doc o .pdf correspondiente.
5. Pulsar en "Subir este archivo".