

# Ingeniería de Software I

Semana 6



# Tareas de la Ing. de Requerimientos

Iniciación

Obtención

Elaboración

Negociación

Especificación

Validación

Administración

Iniciación

Como se empieza un proyecto?

Preguntas “libres de contexto” (generales)

Obtención de  
Requerimientos

Alcance

Entendimiento entre los  
involucrados

Volatilidad

# Elaboración

Información obtenida en la tarea de iniciación

Modelos\_técnicos.

Dominio del problema



---

# Negociación

---

Normalmente  
piden más.

*(stakeholders)*  
piden cosas  
diferentes.

Hay varias  
maneras para  
negociar.

---

# Especificación

---

Producto de trabajo final.

Base para actividades.

Describe al sistema.

Diagramas, narraciones en prosa.

---

# Validación

---

El producto generado por la ingeniería de requerimientos.

Deben detectarse y corregirse errores.

Revisión técnica formal.



---

# Administración de requerimientos

---

Identificar, controlar y  
seguir los  
requerimientos.

La administración  
empieza con la  
identificación de cada  
requerimiento:

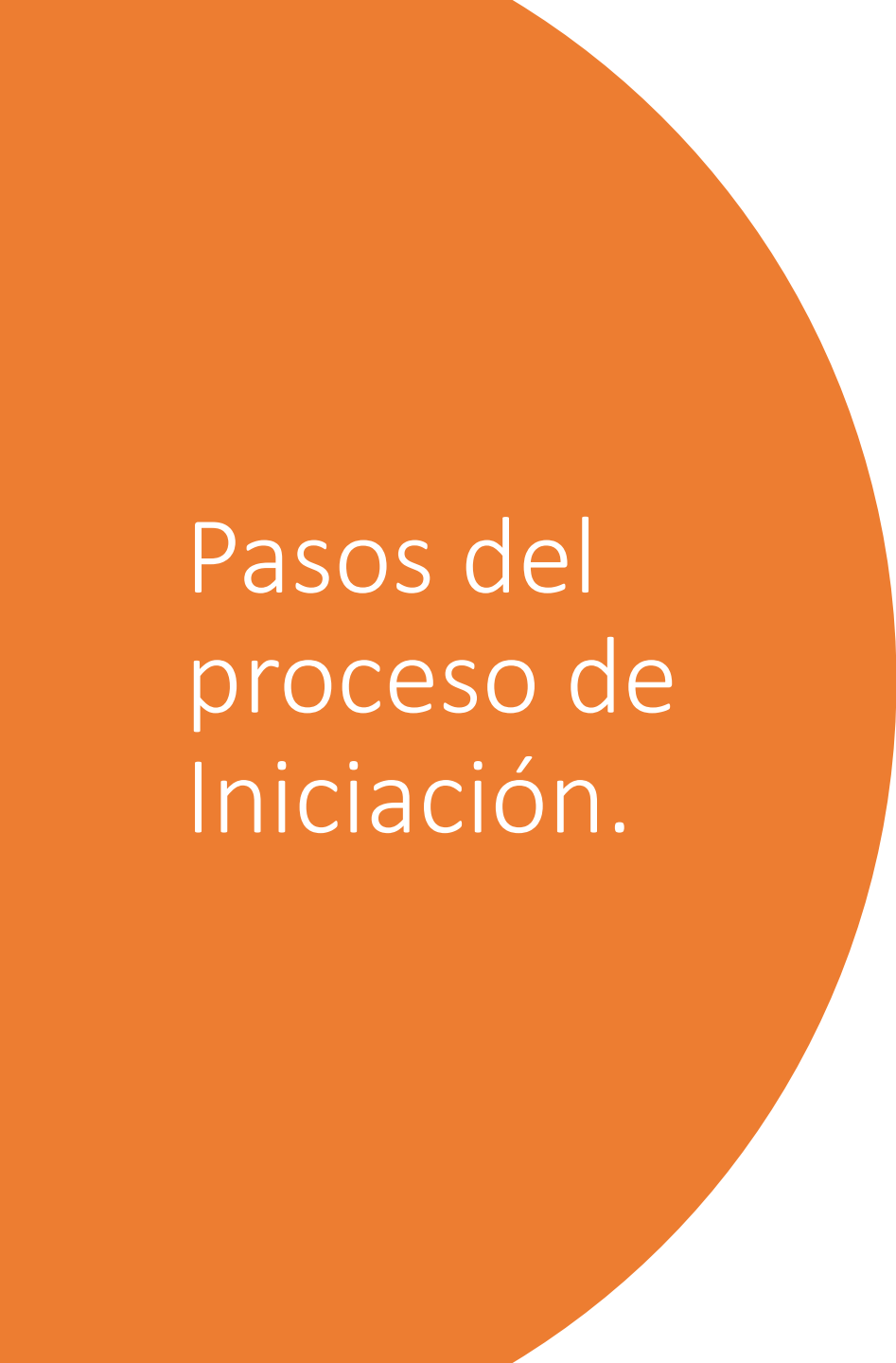
Tablas de  
características

Tablas de fuentes

Tablas de  
dependencias

Tablas de subsistemas

Tablas de interfaces

A large orange circle is positioned on the left side of the slide, partially cut off by the edge. It contains the text 'Pasos del proceso de Iniciación.' in white.

## Pasos del proceso de Iniciación.

---

*(Stakeholders).*

---

Puntos de vista.

---

Ambiente colaborativo.

---

Aplicación de preguntas  
iniciales.

# Algunas preguntas Iniciales típicas

## Primeras

- ¿Quién está detrás de la requisición de este trabajo?
- ¿Quién usará la solución ?
- ¿ Cual es el beneficio económico de una solución exitosa?
- ¿ Hay otras fuentes para obtener la solución buscada que se necesitarán?

## Siguientes:

- ¿ Qué sería una “buena salida” para generar una solución eficiente?
- ¿ Que problemas aparecerán con esta solución?
- ¿ Podría describirme el medio ambiente en que la solución funcionará?
- ¿ Qué aspectos de desempeño o limitaciones afectan la solución?

# Características de un(a) buen(a) Ing. de Requerimientos



Conceptos  
abstractos



Divisiones lógicas.



Hechos  
importantes.



Medio ambiente.



Comunicación.



“Ver el bosque a  
través de las hojas”.

# Generación de las Necesidades del Cliente

Cuestionarios

Entrevistas

Estudio de  
campo

Autoaprendizaje

# Cuestionarios



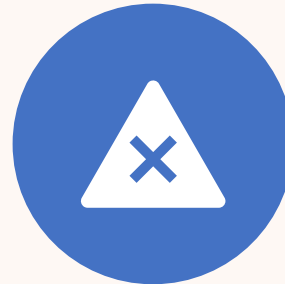
Usuarios finales.



Tiempo y dedicación.



Fácil de procesar



Seleccionar  
correctamente al grupo.

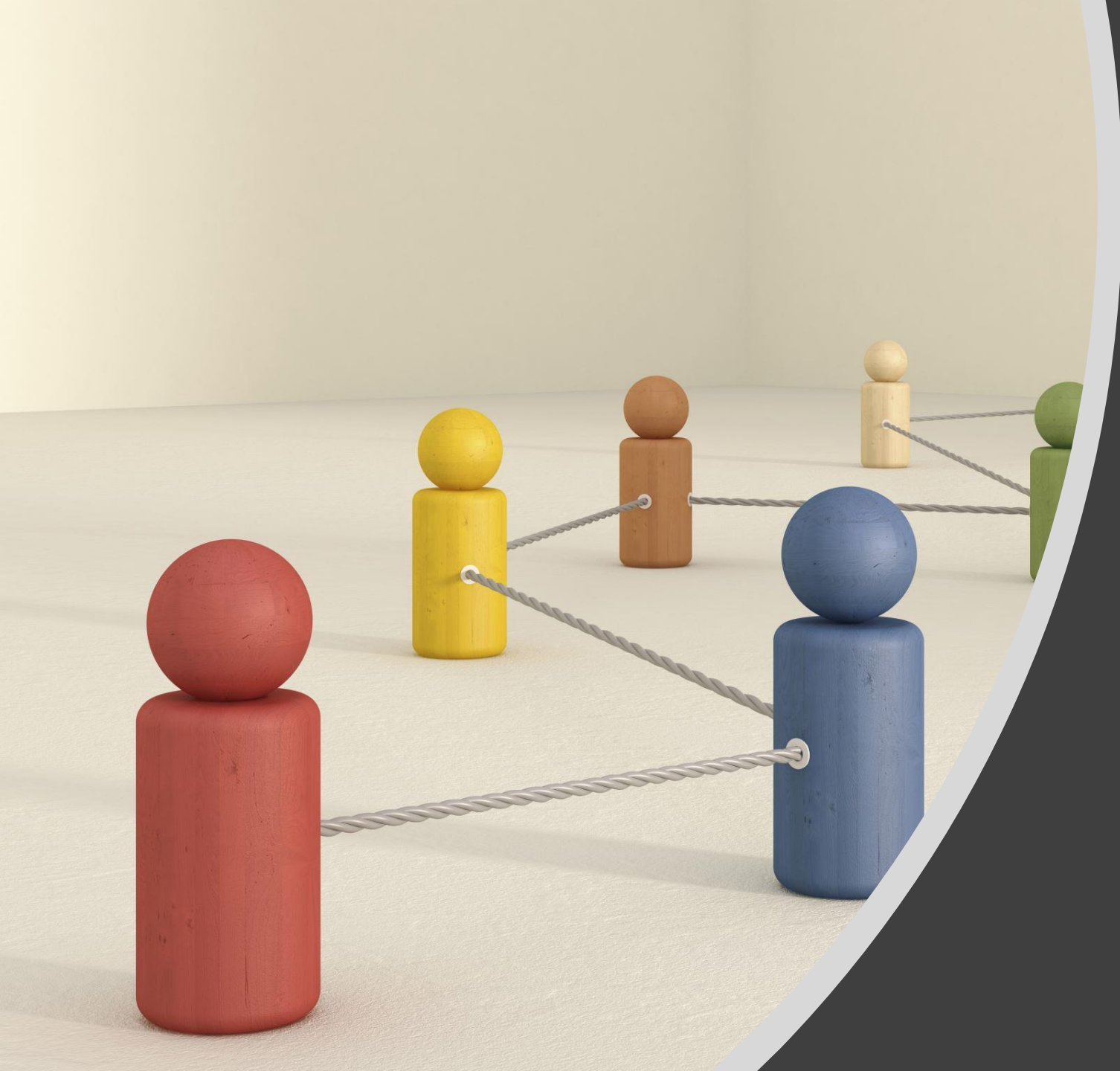


# Entrevistas

Obtener información.

Nivel dentro de la organización.

Preparación.



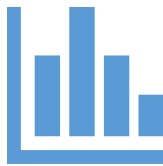
Otras técnicas



# Análisis de documentación



RF y RNF a partir de documentos que ya están elaborados.



Se dificulta el desarrollo de encuestas o entrevistas.



Utiliza la documentación.

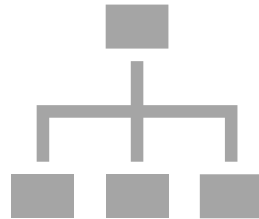


Planes de negocio, reglas de negocio, contratos, ec.

# Observación



Estudiar el entorno de trabajo.



La situación actual de procesos de negocio.



Pasiva o activa.

# Mesas de trabajo (Workshops)

Agenda predefinida.

Facilitador neutral y un transcriptor.

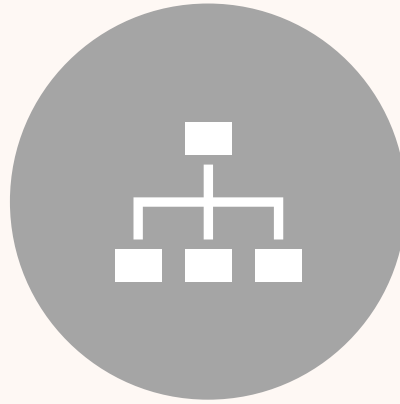
Desglose del proceso.

Combinar con otras técnicas.

# Tormenta de ideas



LIMITARLAS EN EL  
TIEMPO.



LAS REGLAS SON  
IMPORTANTES.



IDENTIFICAR LA MAYOR  
CANTIDAD DE IDEAS.

# Historia del usuario

Conversación.

Escritas por el mismo cliente o interesado.

Describir el Rol, la funcionalidad y el resultado.

Metodologías ágiles.



Corporación Unificada Nacional  
de Educación Superior

# Gracias

Dudas