Modelado Ágil



Ingeniería de Software I

Semana 7



Agilidad





Agilidad

• Equipo rápido que responde de manera apropiada a los cambios

"La agilidad es dinámica, con contenido específico, ajustable al cambio de manera incansable y orientada al crecimiento".



Principios de la agilidad



1. Satisfacer al cliente.



2. Requisitos cambiantes.



3. Software funcional.



4. trabajar en conjunto.



Principios de la agilidad



5. Construcción de proyectos.



6. El método más eficiente.



7. Medida de progreso.



8. desarrollo sostenido.



Principios de la agilidad



9. excelencia técnica.



10. La simplicidad.



11. equipos auto organizados.



12. su comportamiento se ajusta.



Proceso ágil



1. Resulta difícil predecir cuáles requisitos del software persistirán y cuáles cambiarán.



2. El diseño y la construcción están intercalados, de modo que los modelos de diseño sean probados conforme se crean.



3. El análisis, diseño y construcción no son predecibles.



Proceso ágil

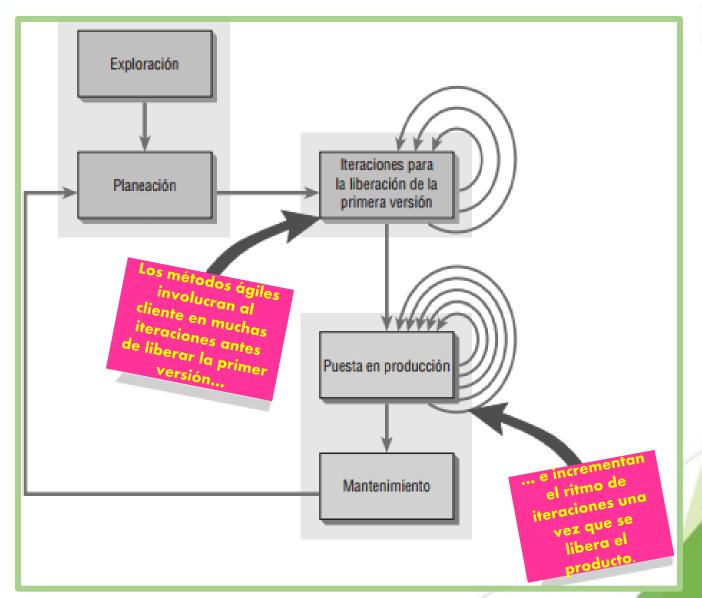
> Prácticas básicas

➤ Valores

> Interactivo e incremental









Exploración. Del entorno para evaluar: convicción de que puede y debe lidiar con el problema mediante el desarrollo ágil.



PLANEACIÓN.



Sólo requiera de unos cuantos días.

El equipo de desarrollo y sus clientes se ponen de acuerdo en una fechal.



ITERACIONES PARA LA LIBERACIÓN DE LA PRIMERA VERSIÓN.

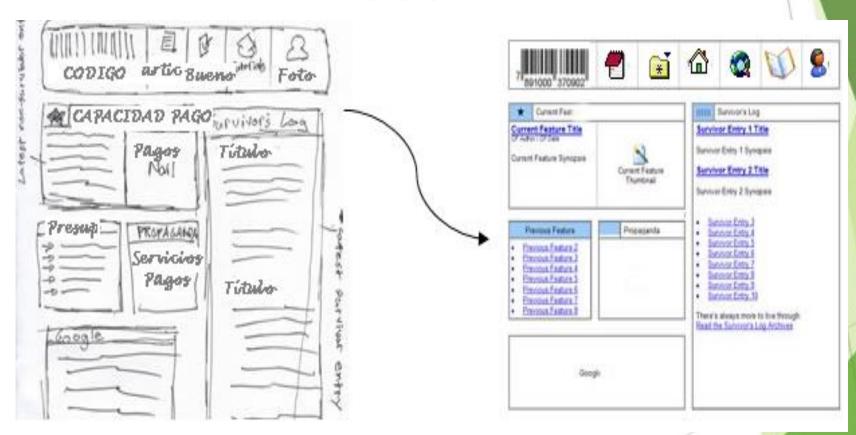
Ciclos de prueba, retroalimentación y modificación de aproximadamente tres semanas de duración.

bosquejar.

- realizar pruebas funcionales.
- itinerario de trabajo.
- Celebrar siempre el progreso.



ITERACIONES PARA LA LIBERACIÓN DE LA PRIMERA VERSIÓN.





PUESTA EN PRODUCCIÓN

retroalimentación.

sesiones informativas diarias.



El producto se libera durante esta fase.



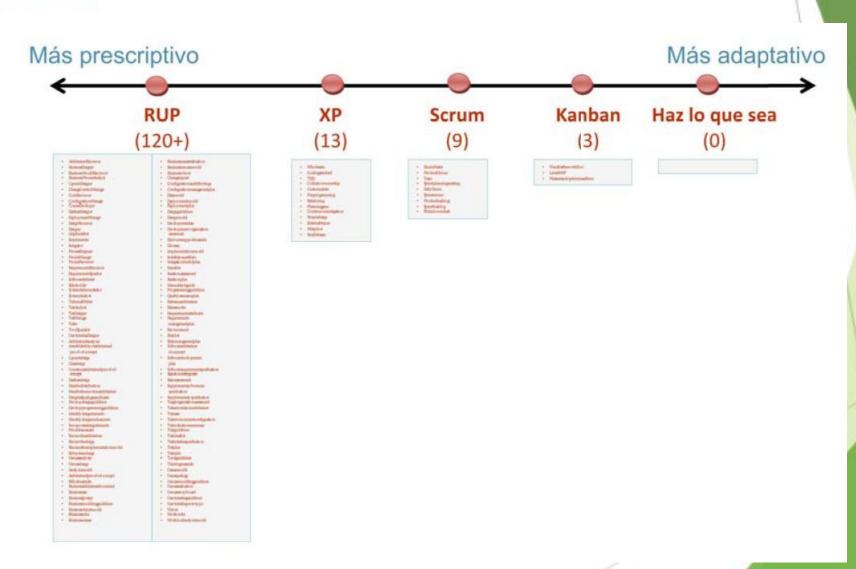
MANTENIMIENTO

Una vez liberado el sistema, debe seguir funcionando sin problemas.



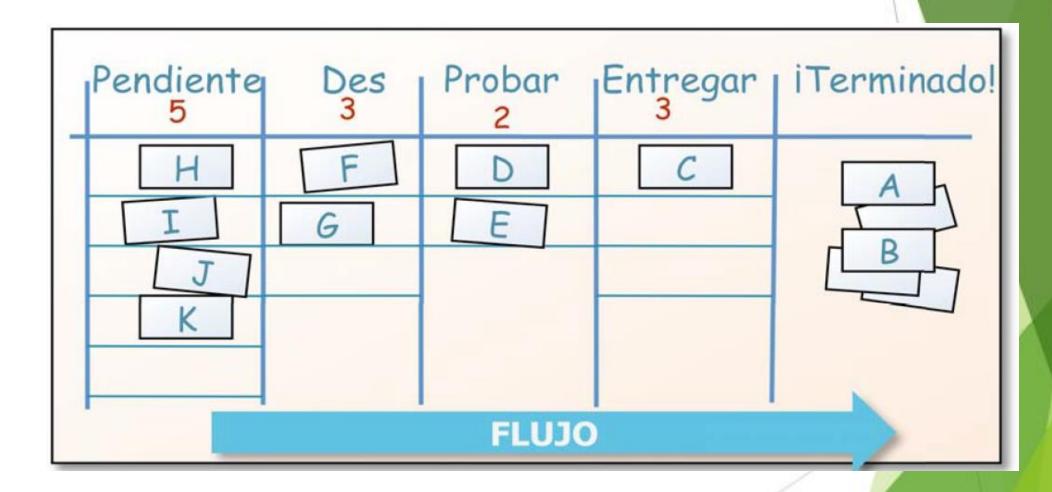


Corporación Unificada Nacion Algunas metodologías agiles.





Metodología ágil Kanban





Metodología ágil Kanban

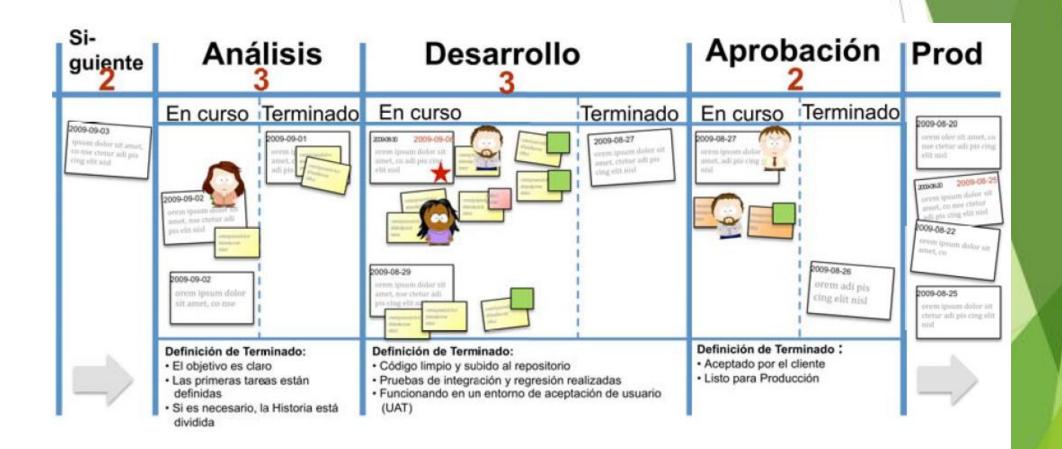
Visualiza el flujo de trabajo

• Limita el WIP

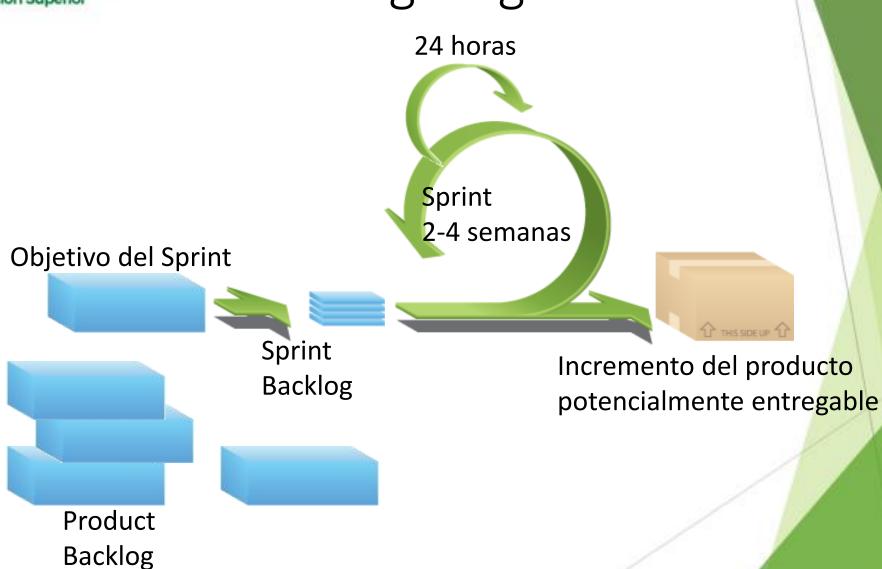
Mide el lead time



Metodología ágil Kanban



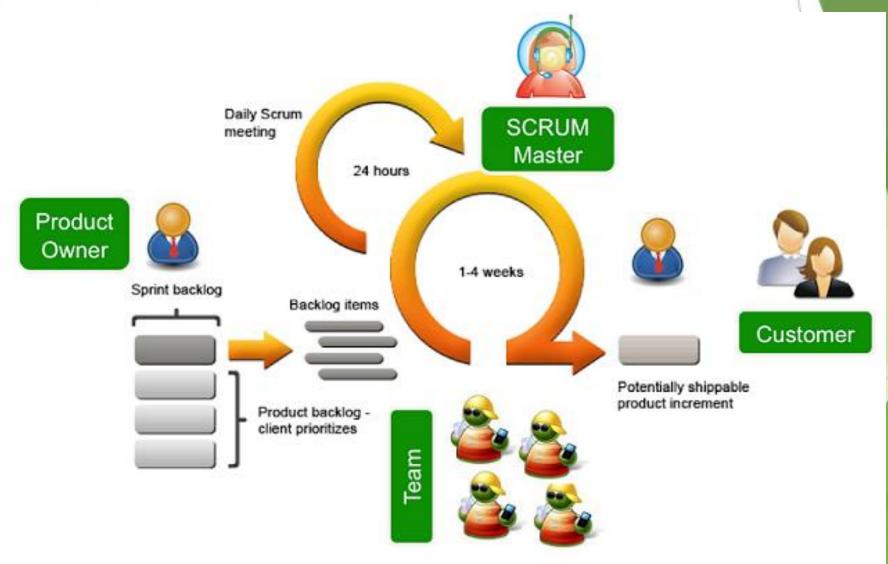






- ➤ Principios congruentes con manifiesto ágil.
- >Actividades:
 - **≻**Requerimientos
 - **≻**Análisis
 - **≻**Diseño
 - **≻**Evolución y entrega.
- En cada actividad, tareas de trabajo ocurren con un patrón sprint.







- Scrum es un proceso ágil.
- Permite rápidamente y en repetidas ocasiones.
- El negocio fija las prioridades.
- Cada dos semanas o un mes.



Características Scrum

- Equipos auto-organizados
- "Sprints"
- "Product Backlog"
- No hay prácticas de ingeniería prescritas
- Utiliza normas generativas
- Procesos agiles



Roles

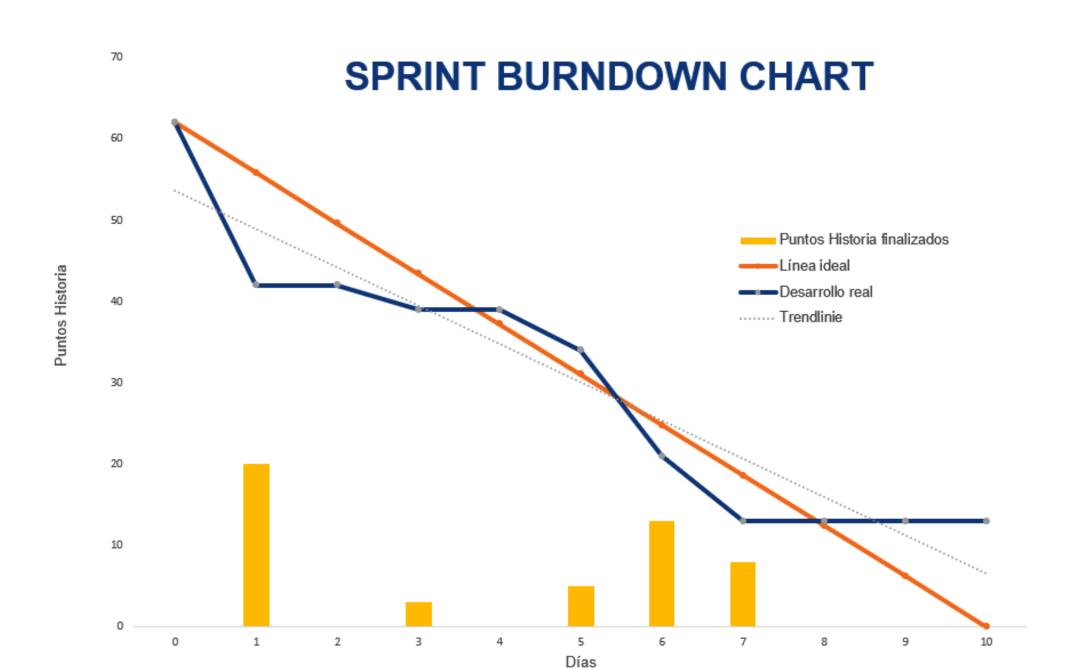
- Product owner
- ScrumMaster
- Team

Reuniones

- Sprint planning
- Sprint review
- Sprint retrospective
- Daily scrum meeting

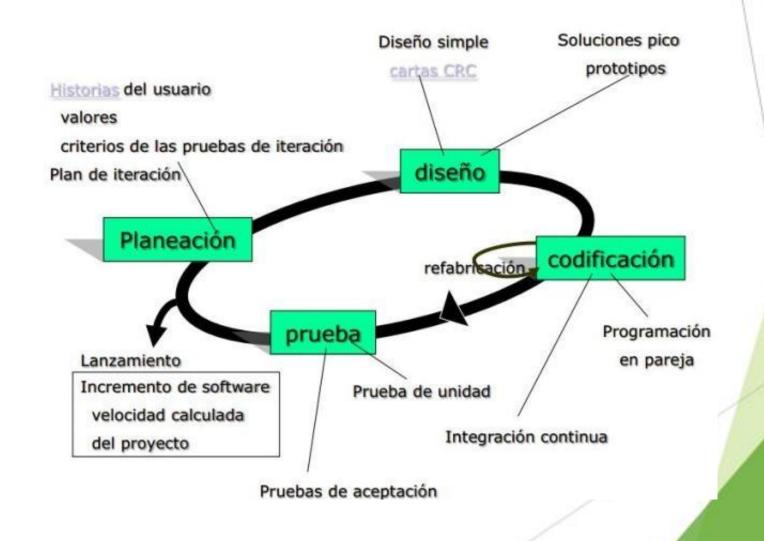
Artefactos

- Product backlog
- Sprint backlog
- Burndown charts





Metodología ágil XP





Metodología ágil XP

Valores				
Comunicación	Simplicidad	Retroalimentación	Disciplina	Respeto
Eficaz entre los ingenieros de software y otros participantes.	XP restringe a los desarrollador es.	Se obtiene de tres fuentes: El software implementado, el cliente y otros miembros del equipo de software.	Para organizar y cumplir con las metas	Entre sus miembros, otros participantes



Tradicional vs Agilidad

Requisitos

Diseño

Código

Test

En lugar de hacer todo de una cosa a la vez ...

...los equipos **agiles** hacen un poco de todo todo el tiempo



Gracias

Dudas

