

Seguimos presentándonos al nivel de acabado 8.

Tal y como se indica en la norma del proyecto, hemos conformado tres parejas de trabajo para este segundo sprint, pero diferentes a las formadas en el sprint precedente. La primera pareja, formada por los miembros Oscar Dorado Abadías y Pablo Calle Pérez, se ha encargado de la creación de las entidades (actores) Autor (Author), Moderador (Moderator) y Empresa (Company); asimismo, han implementado la funcionalidad de las historias 5 y 6 junto a sus respectivas pruebas unitarias de los servicios. La segunda pareja, conformada por Félix Conde Marrón y Carlos Manuel Cabello Colmenares, se les asignó la creación de las entidades Historia (Story), Capítulo (Chapter) y Reporte (Report); además, han implementado la funcionalidad de las historias de usuario 2, 4 y 7. La última y tercera pareja, constituida por los integrantes David Gañan García y Mariano Martín AVECILLA, se les encomendó la elaboración de las entidades Reseña (Review), Contrato (Contract), Contribución (Contribution); a su vez, han implementado las historias de usuario 1 y 3.

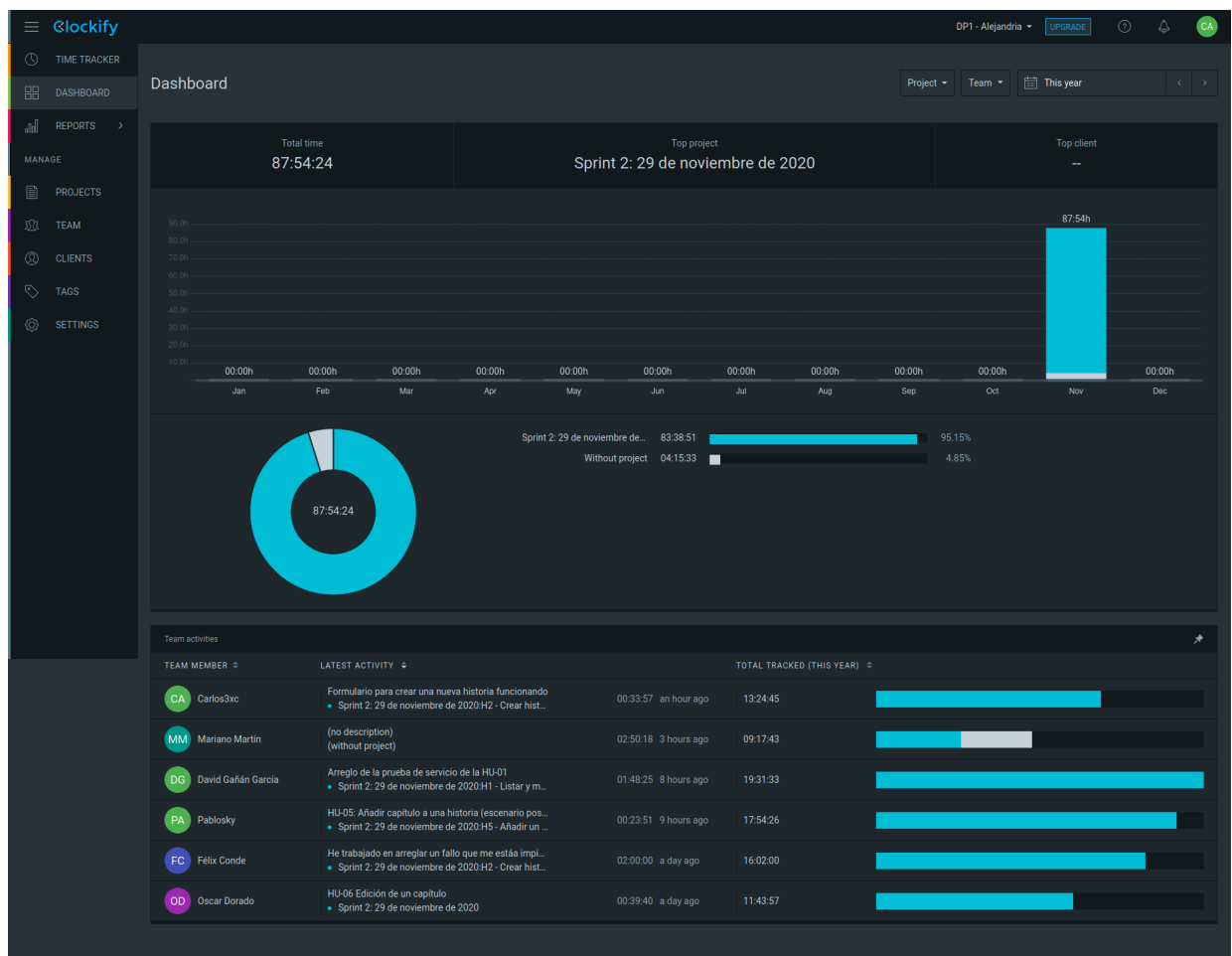
Para cumplir con los requisitos del nivel de acabado que nos comprometemos alcanzar, nos hemos repartido la creación de todas las entidades del proyecto y el 40% de las historias de usuario que lo conforman, correspondiente a las siete primeras: HU-01, HU-02, HU-03, HU-04, HU-05, HU-06, HU-07. Cada pareja se ha comprometido a crear las entidades, junto a sus validaciones sintácticas, y desarrollar las historias que se le asignaban, además de las pruebas unitarias de los respectivos servicios que conciernen a cada una de las susodichas. Cada par se ha distribuido a su vez las tareas que se les encomendaban; de modo que, dentro de cada dúo, cada miembro ha elaborado entidades, historias de usuario y pruebas unitarias de los servicios concretas. Además, cabe indicar, que hemos trabajado usando la rama develop; incluimos en esta todos los avances logrados y, cuando comprobamos que integran y funcionan concretamente, los añadimos a la rama master. Asimismo, hemos sumado un documento para que, cada miembro, registre los fallos hallados en el código al ejecutar correctamente las pruebas unitarias para los servicios.

Respecto al análisis retrospectivo, en general hemos funcionado adecuadamente, a pesar de que nos hemos hallado con distintos óbices que hemos solventado durante el transcurso del sprint 2. Primero tuvimos problemas con el idioma usado para nombrar las entidades, ya que, estábamos nombrándolas en español; por lo que, lo cambiamos después de la reunión de seguimiento en la que el tutor nos recomendó que empleáramos mejor el inglés para programar. A su vez, durante el desarrollo de las pruebas unitarias y de la funcionalidad de las historias de usuario, nos encontramos con el inconveniente de que no disponíamos de suficientes instancias en la base de datos como para realizar las pruebas correctamente, aspecto que el miembro del equipo Carlos Manuel Cabello Colmenares se encargó personalmente de arreglar, insertando varias instancias para cada entidad. Asimismo, cometimos un error de organización; no disponíamos de un medio eficaz establecido para que, cuando un miembro lograra cumplir con ciertas tareas, notificara al resto de integrantes para que así todos sepan el estado del proyecto y como progresa. Dicho error nos lo señaló acertadamente nuestro tutor, y lo consideramos usando un chat, disponible en nuestro servidor personal de Discord, empleado únicamente para el antedicho objeto. Además, en el siguiente sprint actualizaremos el documento de requisitos y análisis, ya que, nos hemos percatado de que necesitamos una historia de usuario más que no incluimos en el sprint anterior y

que es esencial para el correcto funcionamiento del proyecto; para ajustarnos a los requisitos del nivel de acabado 8, debemos descartar otra historia de usuario e incluir la susodicha.

Finalmente, pensamos que hemos trabajado adecuadamente como parejas; no obstante, sí nos ha faltado más coordinación como grupo al momento de unificar los avances particulares de cada par, prueba de ello son los impedimentos y problemas enumerados anteriormente. Es un defecto que mejoraremos para el siguiente sprint 3.

A continuación, se adjunta los informes de Clockify que recogen el esfuerzo en horas invertido por cada miembro:



A su vez, también hemos generado otro reportes, como documentos aparte a este, para aportar más detalle sobre el esfuerzo en horas invertido por cada miembro del equipo.