

En un principio optábamos por el nivel 6, pero, finalmente, por mor de la temática del proyecto y recomendación de nuestro tutor, decidimos elegir el nivel 8 de acabado.

Tal y como se indica en la norma del proyecto, hemos conformado tres parejas de trabajo para este primer sprint. La primera pareja, formada por los miembros Félix Conde Marrón y Mariano Martín AVECILLA, se ha encargado de formular y definir los distintos escenarios, en el documento de requisitos y análisis del sistema, de las historias de usuario 7, 8, 9, 11, 12 y 13; asimismo, han descrito el sistema y los roles, definido las reglas de negocio, y planificado el orden de implementación. La segunda pareja, conformada por Oscar Dorado Abadías y Carlos Manuel Cabello Colmenares, se les asignó la realización del modelo UML; además, han enunciado y establecido los escenarios de las historias de usuario 4, 5, 6, y 10. La última y tercera pareja, constituida por los integrantes David Gañan García y Pablo Calle Pérez, se les encomendó la elaboración de los mockups de la interfaz de usuario; a su vez, también han definido las historias de usuario 1, 2, 3, 14 y 15 junto a sus respectivos escenarios. Para cumplir con los requisitos del nivel de acabado que nos comprometemos alcanzar, hemos mantenido diversas reuniones en las que hemos propuesto y debatido las ideas expuestas. Como resultado de las susodichas, establecimos la temática y, en torno a ella, definimos todos los aspectos que se recogen en este primer documento de requisitos y análisis del sistema: las entidades, los actores, restricciones simples, reglas de negocio, relaciones entre entidades y las historias de usuario. Una vez que quedó concretado, realizamos una asignación, de común acuerdo entre todos los componentes del grupo, equitativa de las diferentes actividades a completar para el primer sprint.

Respecto al análisis retrospectivo, en general pensamos que formamos un buen grupo de trabajo. Prueba de ello es este sprint, en el que nos hemos distribuido equitativamente las tareas a cumplir y hemos celebrado distintas reuniones sin conflicto alguno, solo hemos discutido y contrapuesto ideas con el objeto de realizar el mejor proyecto posible. Además, la temática elegida para nuestro proyecto nos entusiasma y resulta un motivo atractivo para elaborarlo cuidadosamente y dedicarle el tiempo requerido para que acabe siendo una realidad y acabemos sintiéndonos realizados y satisfechos con el resultado. Opinamos que el permitirnos elegir un tema libremente para el proyecto es un acierto, ya que, nos sentimos cómodos y nos encanta, resulta un motor de ideas y, más que faltarnos ideas, nos sobran, tanto que encauzo a incrementar el nivel de acabado y, aun así, dada las numerosas ideas que surgieron durante las reuniones, tuvimos que limitar el alcance del proyecto para adaptarnos a los requisitos del nivel. Estamos orgullosos del desempeño mostrado en este primer sprint, tenemos buena química como equipo y todas las decisiones tomadas han sido por consenso; todos contribuimos al proyecto como iguales. Cada pareja en particular se ha compaginado correctamente; internamente cada una se ha repartido las actividades asignadas y ha cumplido con los objetivos. Las duplas establecidas en este primer entregable han funcionado adecuadamente; por lo que, aunque en los sprints venideros podremos variarlas, en principio sabemos que estos grupos se coordinan correctamente.

En este comienzo del proyecto, no hemos usado Clockify, pero nos comprometemos a emplearlo en los sucesivos sprints. Hemos trabajado aproximadamente las mismas horas todos los miembros, puesto que, la mayor parte del trabajo desempeñado han sido en las reuniones convocadas. No obstante, especificamos las tareas realizadas por cada componente y estimamos las horas dedicadas.

1. Carlos Manuel Cabello Colmenares (14 horas aproximadamente):
  - Tareas encomendadas: Modelo UML e historias de usuarios 4, 5, 6 junto a sus escenarios.
2. Pablo Calle Pérez (15 horas aproximadamente):
  - Tareas encomendadas: Mockups incumbentes al rol de “Autor”, historias de usuarios 1, 2, 3 junto a sus escenarios y la elaboración del informe retrospectivo del primer sprint.
3. Oscar Dorado Abadías (10,5 horas aproximadamente):
  - Tareas encomendadas: Modelo UML e historias de usuarios 10 junto a sus escenarios.
4. Félix Conde Marrón (13 horas aproximadamente):
  - Tareas encomendadas: Reglas de negocio, planificación de orden de implementación y las historias de usuario 7, 8, 9 junto a sus escenarios.
5. David Gañan García (13 horas aproximadamente):
  - Tareas encomendadas: Mockups incumbentes a los roles de “Moderador” y “Empresa” y las historias de usuario 14, 15 junto a sus escenarios.
6. Mariano Martín Avecilla (13,5 horas):
  - Tareas encomendadas: Descripción del sistema, descripción de los roles y las historias de usuario 11, 12, 13 junto a sus escenarios.