

Tarea obligatoria de PMDM. Mapas

Contenido

1	Introducción.....	1
2	Duración	1
3	Objetivos.....	1
4	Recursos	2
5	Tarea.....	3
5.1	MainActivity.java	4
5.2	VistaLugarActivity.java.....	6
5.3	EdicionLugarActivity.java	7
5.4	MapaActivity	8
5.5	PreferenceFragment.....	9
6	Criterios de entrega.....	10
6.1	Apartado1. Interfaces	10
6.2	Mapas	11

1 Introducción

En esta tarea vamos a realizar el proyecto MisLugares, realizado hasta ahora a lo largo del curso

2 Duración

Tres semanas

3 Objetivos

Realización de una aplicación Android con:

1. Manejo de actividades, interfaces y estilos.

2. Manejo de colecciones Java.
3. Manejo de adaptadores
4. RecyclerView
5. Permisos
6. Preferencias
7. Mapas

4 Recursos

Para realizar la tarea utilizaremos:

1. El gran libro de Android 7ª edición



2. Los apuntes del curso que están en el aula virtual:

Tema 1 <ul style="list-style-type: none">VocabularioIntroducción AndroidArquitecturaVeron claves e instaladorTutorial android. DirecciónConfiguración depuración hardwareEstructura de proyectos androidTemas/ParalWebPlantilla de corrección examen	Tema 5 <ul style="list-style-type: none">Tema 5. Recycler view, fotos, almacenamiento, intenciones
Tema 2 <ul style="list-style-type: none">ANDROID PDILayoutsUnidades de MedidaEjemploLoginConstraintLayoutEjemploLoginConstraintCoordinatorLayoutConstraintLayout apuntesNuevo LoginIAIZAActividades Con Scrolling En AndroidVistas	Tema 6 <ul style="list-style-type: none">Los mapas en android
Tema 3 <ul style="list-style-type: none">Tema MiLugaresImágenesEntrega LayoutsMiLugares	Tema 7 <ul style="list-style-type: none">Base de datos SQLite en MiLugares
Tema 4 <ul style="list-style-type: none">Tema 4. Apoyo a tutorialmaterial para mi lugaresEjercicio Spinners	

3. Y el tutorial de la UPV sobre Android studio. Aquí tenéis el enlace:

<http://www.androidcurso.com/index.php/mooc/programa-mooc>

5 Tarea

Usaremos los apuntes del tutorial de la UPV sobre Android studio a partir del tema 3.
Obviaremos el tema 6 del tutorial.

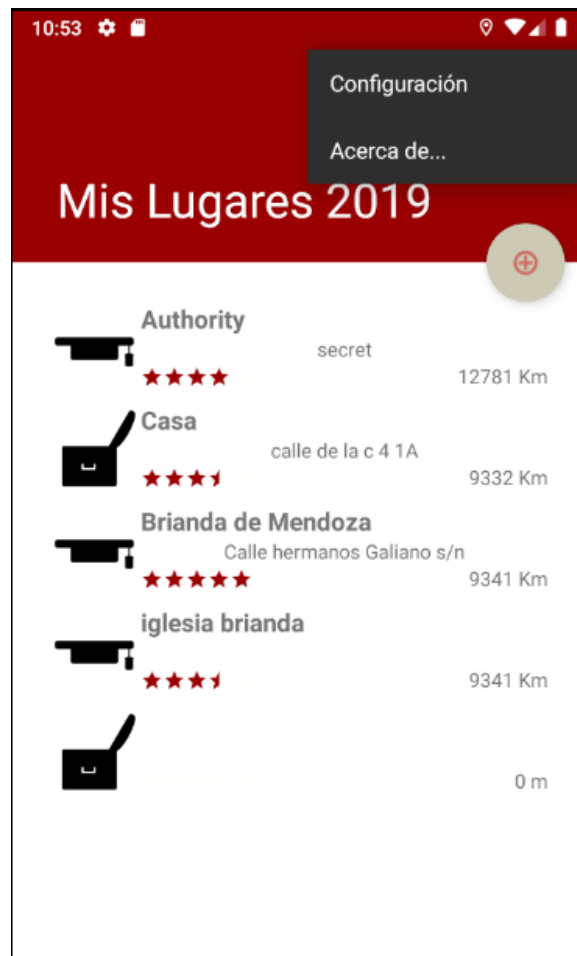
Para la realización de la aplicación no necesitáis leer el tema 1.

Se deben entregar obligatoriamente las siguientes clases. Añadir casos de uso u otra metodología MVC no es obligatorio pero se felicita.

5.1 MainActivity.java

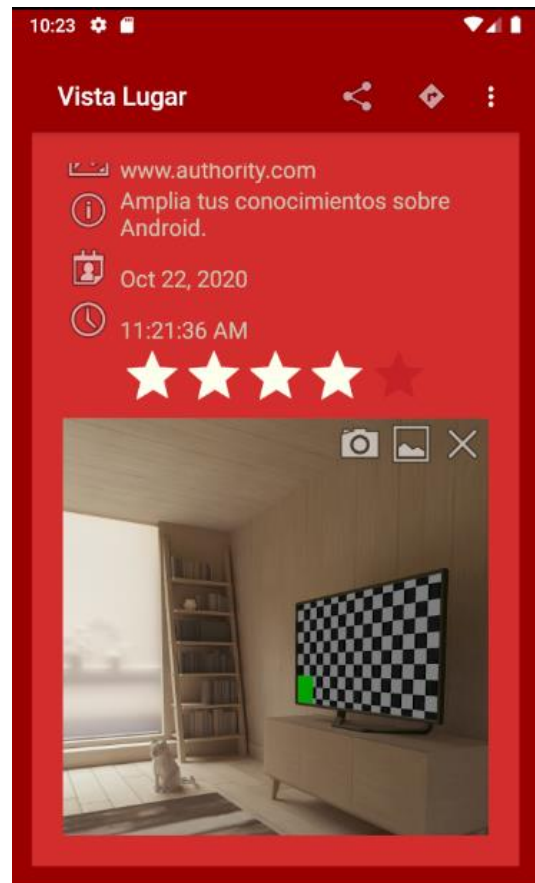
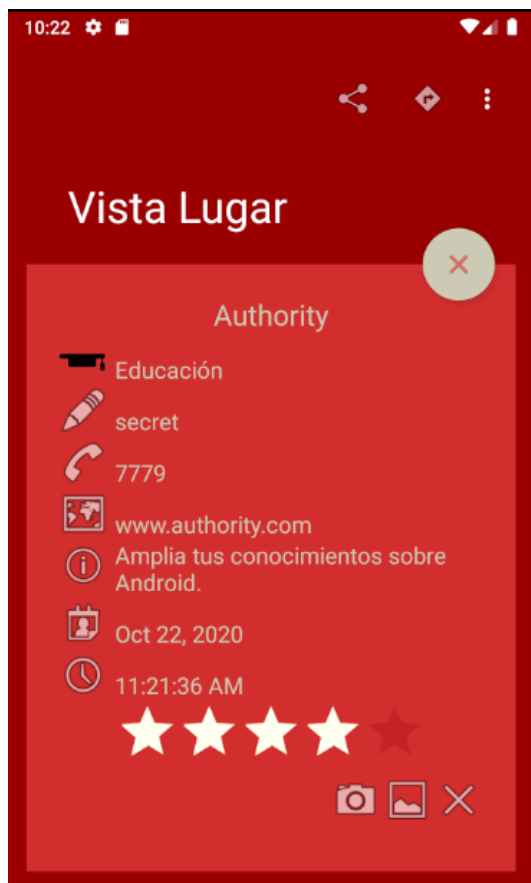
Esta actividad nos permite visualizar el número total de lugares que tenemos. Podemos acceder en el icono de la persona a los mapas. Opcionalmente nos permitirá sincronizar con Firebase en el icono upload. Pulsando sobre el lugar nos lleva a VistaLugarActivity

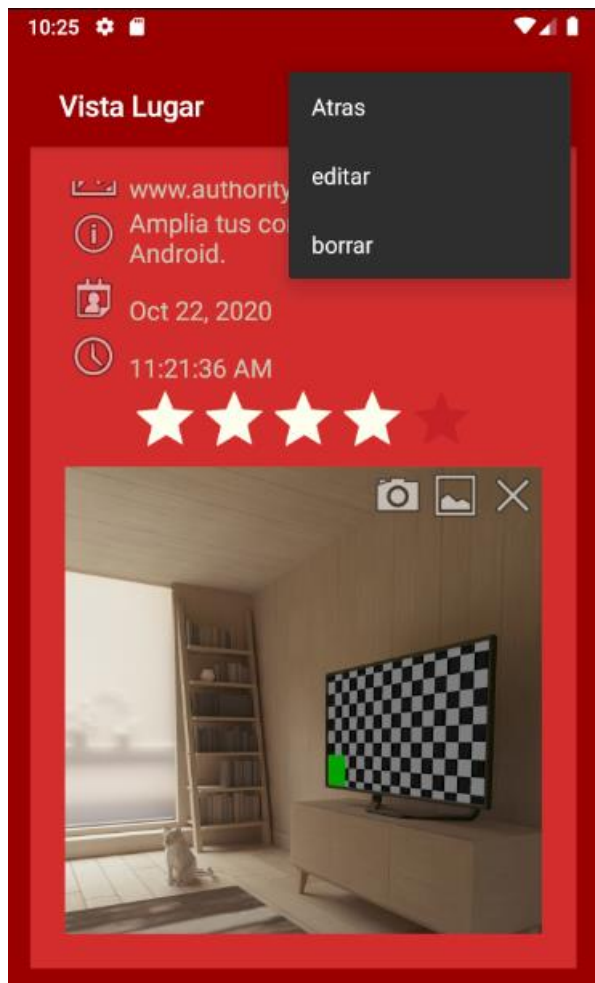
Pulsando sobre el botón flotante podremos añadir un lugar nuevo desde EdicionLugarActivity.



5.2 VistaLugarActivity.java

Esta actividad nos permite visualizar los datos personales del lugar. Pulsando sobre el botón X de cancel volvemos a la actividad principal. Pulsando en editar navegamos a EdicionLugarActivity. Pulsando en el icono de galería o de fotografía podemos añadir una foto.





5.3 EdicionLugarActivity.java

Nos permite editar los lugares, modificarlos y guardarlos. Igualmente nos permite añadiendo un nuevo lugar pulsando en el botón + desde la ventana principal. Pulsando en el floating boton cancel volvemos atrás.

10:26

Edición Lugar

Nombre:
Authority

Tipo:
Educación

Dirección:
secret

Telefono: 7779

Url:
www.authority.com

Comentario:
Amplia tus conocimientos sobre Android.

5.4 MapaActivity

Nos permite acceder a nuestros lugares a partir del mapa de la API de Google maps. Al hacer doble click sobre el icono muestra la información relativa al lugar.



5.5 PreferenceFragment

Nos permite cambiar la configuración del lugar. Se accede desde el menú configuración de **MainActivity.java**.

Mandar notificaciones Notificar si estamos cerca de un lugar	<input type="checkbox"/>
Máximo de lugares a mostrar Limita en número de valores que se muestran en la lista	
Criterio de ordenación Que lugares quieres que aparezcan antes	

6 Criterios de entrega

6.1 Apartado 1. Interfaces

Elegid estilos y colores propios a vuestro gusto.

MainActivity: Ventana de entrada a la aplicación con **RecyclerView**, **menú**, **scroll** y **botón flotante**.

VistaLugar: Ventana de visión del lugar, **menú**, **scroll** y **botón flotante**.

EdicionLugar: Ventana de edición del lugar, **menú**, **scroll** y **botón flotante**.

Preferencias: Ventana de preferencias, **un fragment**

AcercaDe: Ventana de ayuda, **tipo diálogo**.

MapaActivity: para mostrar nuestros lugares en el mapa **con la API de Google Maps**.

6.2 Mapas

Controlaremos nuestra actividad en el mapa para mostrar nuestro programa usando la API de Google