

Tarea Tema 2-3

En esta tarea consolidaremos lo aprendido en el tema 2 con patrones de diseño y en el tema 3 con el control de versiones. Se entregará en un zip apellidosnombreTarea2-3.zip que contendrá el proyecto. Podéis llamarle al proyecto, proyectoexamen. Nos basaremos en el ejercicio que hicimos en el examen.

Parte I. Partiendo de la siguiente información construir la clase estudiante con el constructor con todos los parámetros y los getters y los setters

```
public abstract class Estudiante {  
    private String nombre="";  
    private String apellidos="";  
    private int edad;  
    private String direccion="";  
    private long telefono;
```

```
public abstract void realizarMatricula();
```

```
    public Estudiante(String nombre, String apellidos, int edad,  
String direccion, long telefono)
```

1. Crear la clase EstudianteSecundaria que herede de Estudiante que añadirá a sus atributos curso (una cadena), y rama **CIENCIAS, LETRAS o SOCIALES** con constantes.
2. Construir el constructor con parámetros para EstudiantesSecundaria.
3. Construir el toString para EstudianteSecundaria para que devuelva

```
EstudianteSecundaria [ nombre=Carlos, apellidos=Latre, edad=16,  
direccion=Calle carr, telefono=9686660, curso=4 ESO, rama=1]
```

4. Implementar el método abstracto realizarMatricula para que devuelva:

Se matricula en 4 ESO rama Ciencias

5. Crear un repositorio llamado **repositoriotema3tarea** y añadid el control de versiones **GIT en Eclipse**. Etiquetarlo como **versión 1**.
6. Crear una nueva rama llamada **Rama version1** para guardar esta primera versión del proyecto.

Parte II. Crearemos el **EstudianteFP** y **EstudianteBuilder**. Continuaremos nuestro desarrollo en la rama **Master**.

1. **Crear Estudiante FP** que herede de **Estudiante**.
2. Tras acabar el **EstudianteFP**, realizar un **Commit** y etiquetarlo como **Version 2.0**.
3. Añadid el fichero **.gitignore** conforme a las especificaciones de los apuntes.

```
public class EstudianteFP {  
  
    private String especialidad;  
    private String nivel;  
    private boolean practicasRealizadas=false;
```

Y tenemos la clase **EstudianteBuilder**:

4. Crear la clase **EstudianteBuilder** para crear **EstudianteFP** o **EstudianteSecundaria**, según el tipo **SECUNDARIA O FP**.
5. Crear una clase **Main** como punto de entrada a la aplicación y comprobar que funciona creando un estudiante secundaria y otro FP.
6. Realizar un **commit** cuando todo funcione etiquetándolo como **versión 2.1.0**
7. Crear una nueva rama llamada **Version2**.

Parte III. Introducimos estudiante tutorizado. Continuamos nuestro desarrollo en la rama **Master**.

1. Crear la clase **EstudianteTutorizado**, única en cada país, con el atributo **pais**. El **Estudiante** será único y se creará con un patrón **Singleton**. Implementar los métodos de creación de **EstudianteTutorizado** suponiendo que hereda de **Estudiante**.
2. Añadid al builder la posibilidad de crear un **EstudianteTutorizado** con constante **TUTORIZADO**. El estudianteTutorizado se seguirá creando con el singleton dentro del builder.
3. Realizar un **commit** etiquetado como **Version 2.2.0** Crear una nueva rama

versión2-2.

Parte IV. Cambiando el Builder por un Factory. Seguimos nuestro desarrollo en la rama Master.

- 1. Borramos la Clase EstudianteBuilder y añadimos la clase EstudianteFactory**
- 2. La clase FactoryEstudiante que creará estudiantes de secundaria o de FP según el tipo EstudianteFactory *SECUNDARIA, TUTORIZADO O FP* y los parámetros pasados. Añadid las constantes necesarias.**
- 3. Crea en la factoría un método creaEstudiante (parámetros necesarios, .., tipo) para crear un estudiante según el tipo.**
- 4. Probar en la clase Main que podéis crear un Estudiante de cada tipo, usando un objeto de tipo EstudianteFactory.**

Parte V. Comentar con Javadoc vuestros módulo, paquetes, clases y métodos, y generar la documentación conforme a lo realizado en clase. Utilizar la etiqueta @version y @since a nivel de clase teniendo en cuenta vuestra versión en el control de versiones Git, para que sean coherentes.