

Tarea Tema 4. Obligatoria

En esta tarea trabajaremos sobre lo aprendido hasta ahora. Vamos a añadir intents implícitas, permisos de almacenamiento y fotografías a VistaLugarActivity.

1 Duración

3 horas.

2 Objetivos

1. Aplica tecnologías de desarrollo para dispositivos móviles evaluando sus características y capacidades.
2. Desarrolla aplicaciones para dispositivos móviles analizando y empleando las tecnologías y librerías específicas.
3. Desarrolla programas que integran contenidos multimedia analizando y empleando las tecnologías y librerías específicas.

3 Tarea.

3.1 *Introducción*

Vamos a continuar desarrollando nuestra aplicación de Android MisLugares, modificando VistaLugar activity para añadir diferentes intents implícitas para acceso a mapas, llamadas de teléfono y fotografías.

3.2 *Materiales*

Partimos de lo realizado en clase sobre MisLugares

3.3 Estructura del proyecto

La estructura del proyecto no cambia, sólo estamos modificando una Actividad, **VistaLugarActivity**.

3.4 Librerías

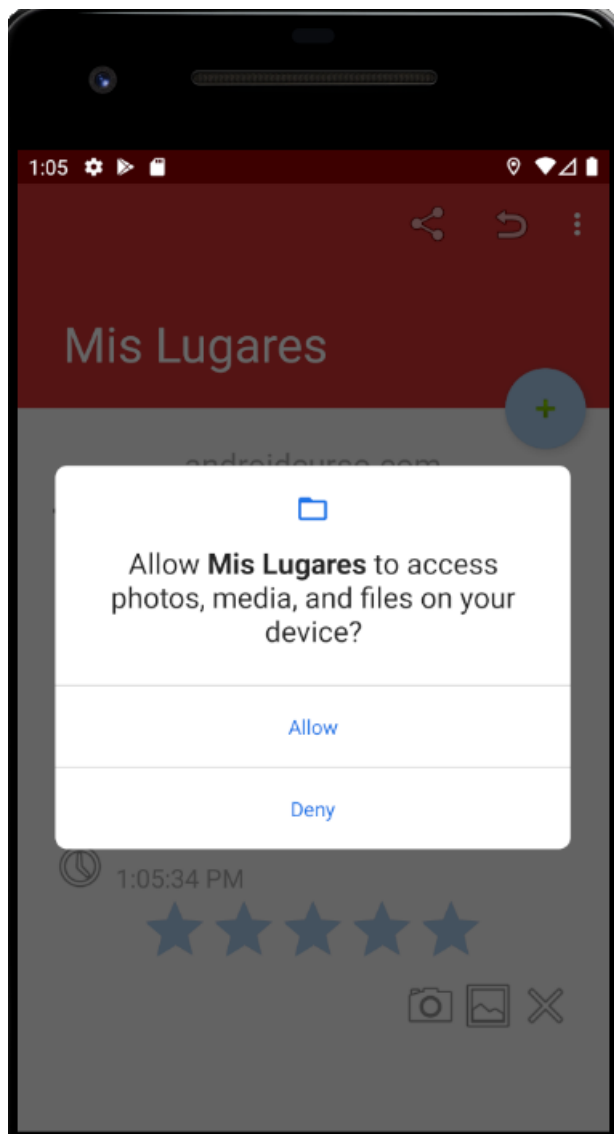
No añadimos ninguna nueva.

3.5 Modificaciones en VistaLugarActivity

Vamos a introducir las siguientes modificaciones en **VistaLugarActivity**

3.5.1 Permisos de lectura y escritura de Almacenamiento Externo

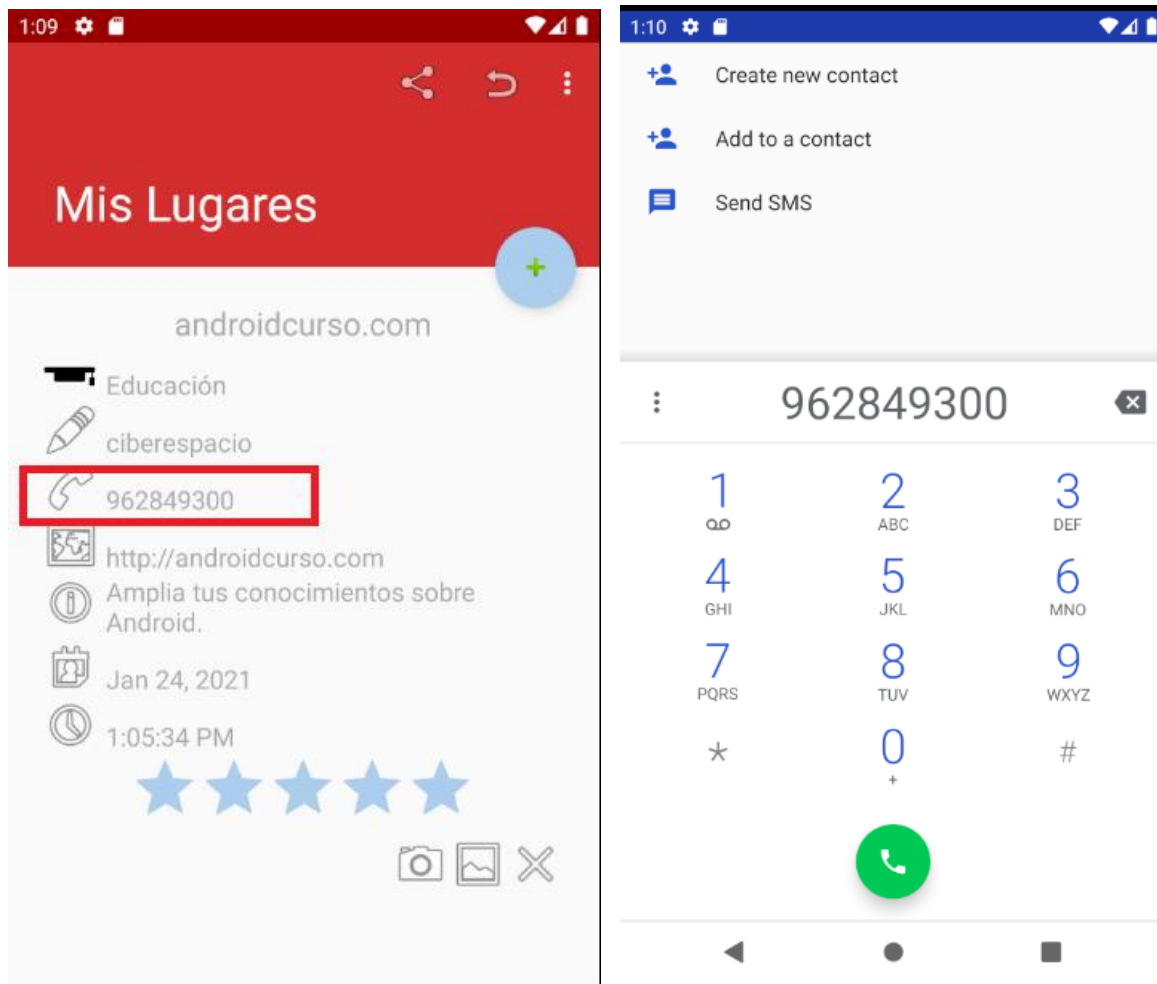
Solicitaremos los permisos de Lectura y Escritura de almacenamiento Externo en el método **onCreate** de **VistaLugarActivity**.



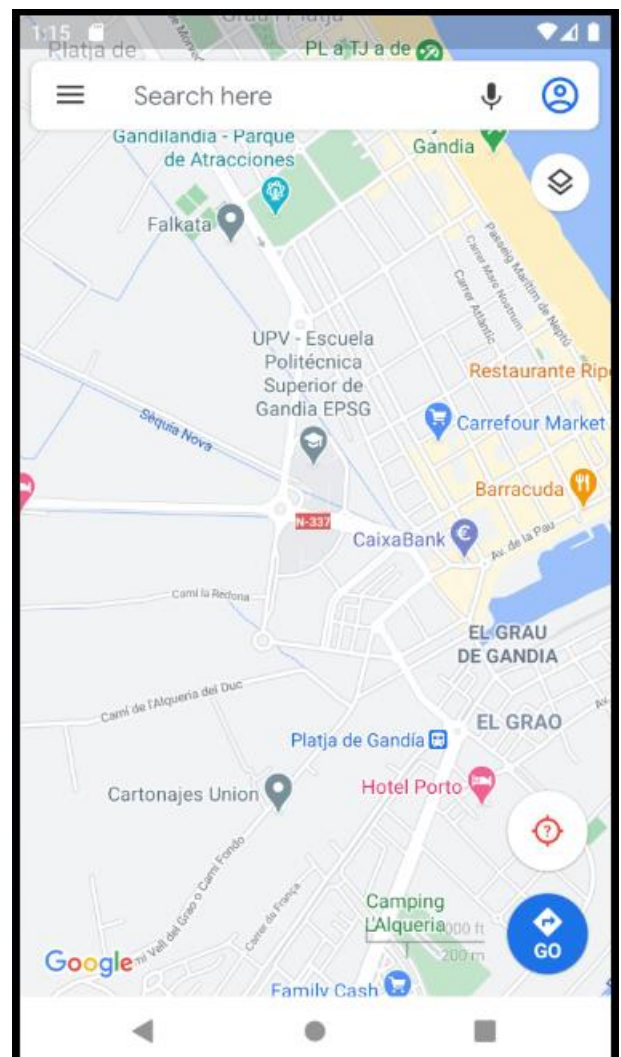
Antes de tomar una fotografía desde la cámara **comprobaremos que tenemos esos permisos**, conforme a lo explicado en los apuntes y el Gran Libro de Android.

3.5.2 Intents implícitas para web, mapas y llamadas de teléfono.

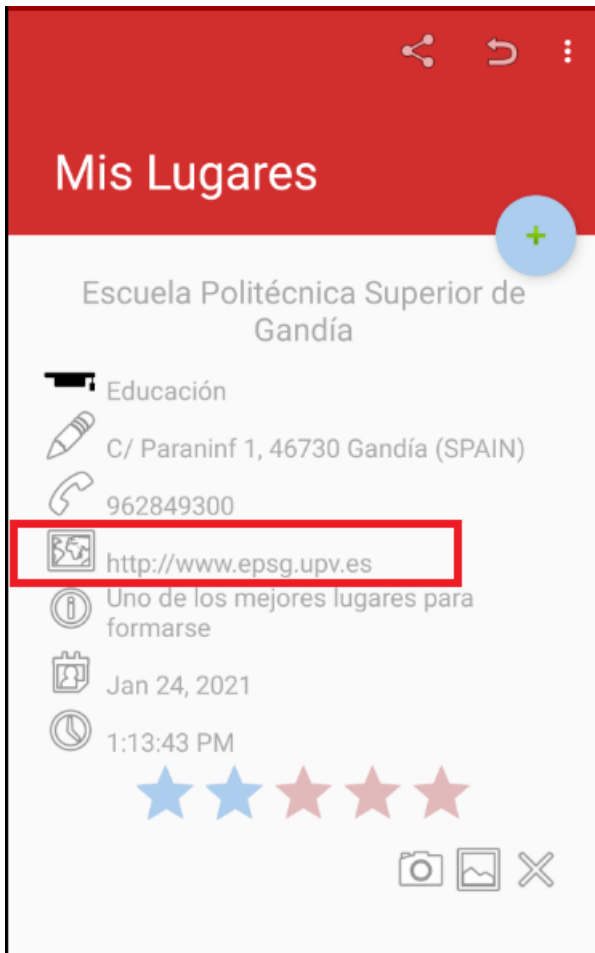
1. Intent implícita para el teléfono. Al pulsar sobre el número de teléfono iremos a la aplicación de llamadas con dicho teléfono, con la posibilidad de realizar una llamada.



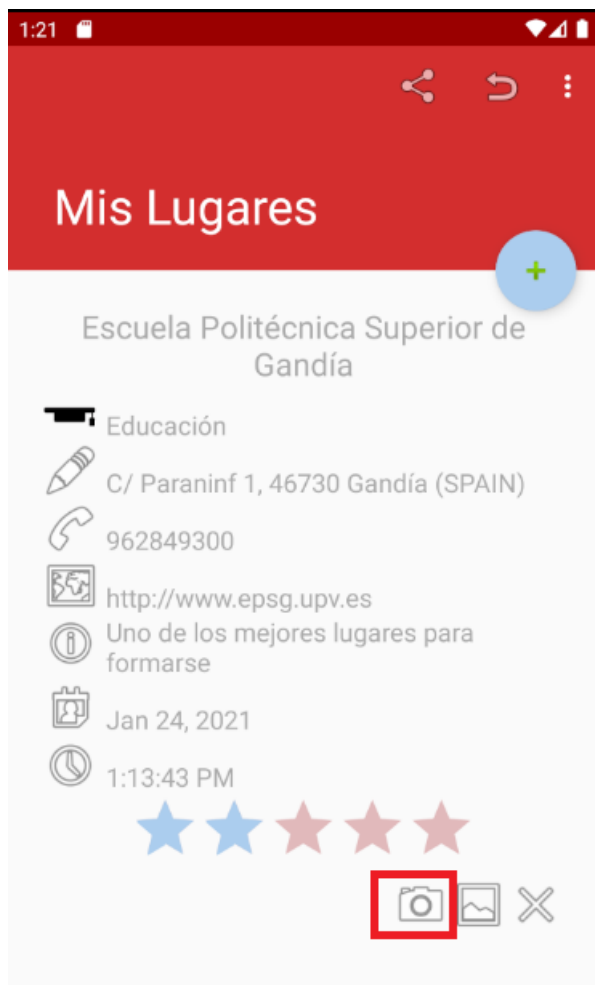
2. Intent implícita para mapas. Cuando pulsemos sobre la calle o dirección en `VistaLugarActivity` abriremos la aplicación GoogleMaps sobre la ubicación del lugar.

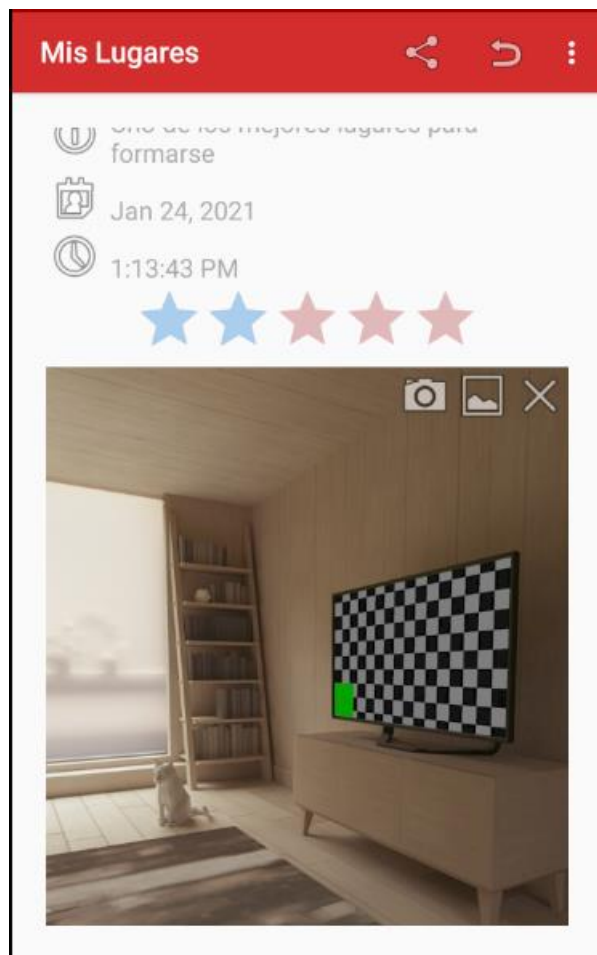


3. **Intent implícita para web.** Cuando pulsemos en la dirección web del lugar, se abrirá el navegador predeterminado en dicha dirección web.

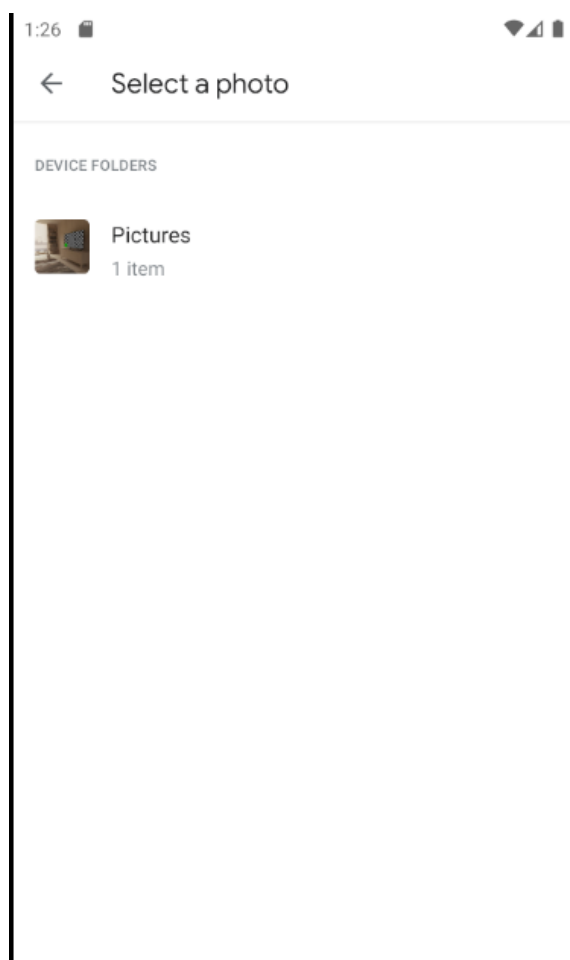
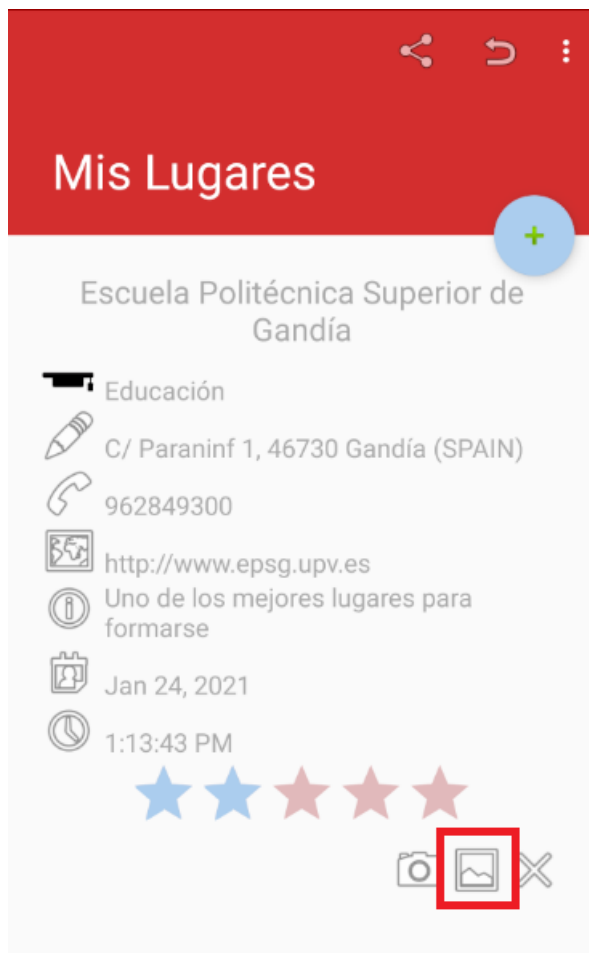


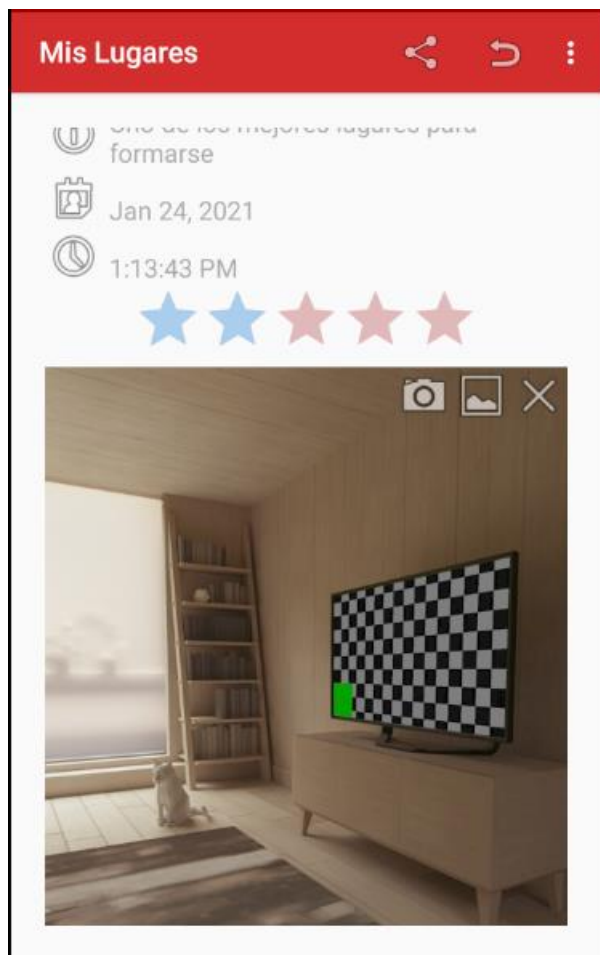
4. **Fotografías.** Cuando pulsemos en el icono de la camara permitiremos a la aplicación tomar una fotografía usando el FileProvider y las herramientas necesarias vistas en clase.





5. **Galería.** Cuando pulsemos en el icono de la fotografía permitiremos añadir una foto desde la galería. El icono X elimina cualquier foto añadida.





4 Entrega

Entregaréis en un **apellidosnombreTareaObligatoriaTema4.zip** con el proyecto y un pdf con los pantallazos del proyecto funcionando: **apellidosnombreTareaObligatoriaTema4.pdf**