

Tarea Recuperación Tema 5. Museo Cliente-Servidor. SSL y criptografía

Contenido

Entrega.....	1
Tarea	1
Modificaciones	2
Respuesta, Servidor y AppCliente	2
Visitante	3
Consejos	4

Entrega

Se entregará el proyecto Tarea5Recuperacion en un fichero comprimido .zip
apellidosNombreTarea5Recuperacion.zip

Tarea

La labor en este caso será añadir SSL socket y criptografía a la tarea del tema3. En este caso el cliente debe firmar al entrar, y el servidor validar la firma. Si la firma no es correcta el Servidor no dejará entrar al cliente al museo y se acaba el programa.

Modificaciones

La respuesta del servidor debe ser un Objeto de tipo Respuesta:

Respuesta, Servidor y AppCliente

```
public class Respuesta implements Serializable {  
    /**  
     *  
     */  
  
    public static final int ENTRADA_FIRMA=0;  
    public static final int FIRMA_INCORRECTA=1;  
    public static final int SALIDA_FIRMA=2;  
  
    private String Mensaje="";  
    private int tipoRespuesta=-1;  
  
    public Respuesta() {  
  
    }  
  
    public Respuesta(String mensaje, int tipoRespuesta) {  
        super();  
        Mensaje = mensaje;  
        this.tipoRespuesta = tipoRespuesta;  
    }  
  
    public String getMensaje() {  
        return Mensaje;  
    }  
  
    public void setMensaje(String mensaje) {  
        Mensaje = mensaje;  
    }  
}
```

```

    public int getTipoRespuesta() {

        return this.tipoRespuesta;
    }

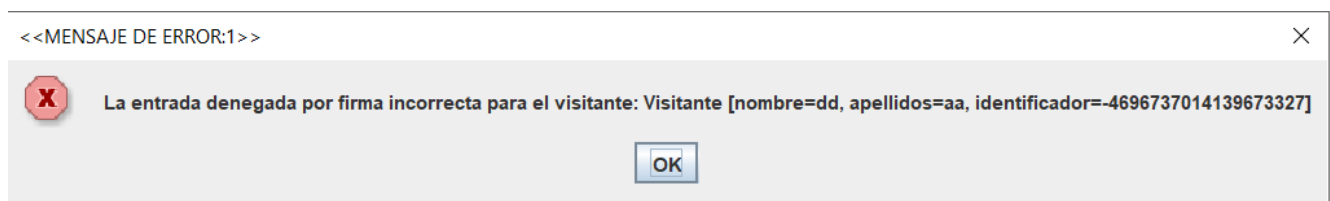
    public boolean esFirmaInvalida() {

        return this.tipoRespuesta==FIRMA_INCORRECTA;
    }

}

```

En caso de que el cliente reciba un error en la firma debe mandar un dialogo como el siguiente y acabar el programa:



Visitante

Modificar el Visitante para que tenga un campo de firma y que pueda firmar.

```

public class Visitante implements Serializable{

    /**
     *
     */
    private static final long serialVersionUID =
6693327756097559241L;

```

```
private String nombre="";  
private String apellidos="";  
private byte[] firma=null;
```

// la opción de firmar

```
public void firmar()
```

Consejos

Crear una librería de criptografía en el cliente y otra en el servidor. Se deben encargar de la creación de Sockets SSL y de firmar y verificar la firma.