# Tarea Tema 2.

### Contenido

	Introducción 1	
1	Gestión de centros	
	1.1 Modelo 1	
	Centro. java 1	
	Ubicación.java	
	1.2 Listado de Centros	
	1.3 Introducir casos de uso para manejo de Centros y navegación 5	)
	Interfaz gráfica 5	
	2. Ventana de visionado de un Centro. VistaCentro. java	
	3. Ventana de edicion de centros. EdicionCentrosActivity	

### 1 Introducción

El objetivo de esta tarea es crear una aplicación que gestione centros, alumnos y aulas, incluidas sus ubicaciones. Vamos a empezar definiendo la interfaz gráfica para la gestión de Centros en esta primera parte de la tarea.

### 2 Recursos

Se proporcionarán los iconos e imágenes junta a la practica en un fichero recursos.zip

### 3 Gestión de centros

Comenzaremos con la gestión de centros educativos. Os proporciono el modelo básico a continuación. Será vuestra labor añadir los datos y crear el componente de datos para manejar una lista de centros. Se aconseja crear una clase RepositorioCentros.java, para este manejo.

### 3.1 Modelo

Dentro del proyecto debéis colocarlo en el paquete

### Centro.java

import java.util.Objects;

```
public class Centro {
    private long id;
    private String nombrecentro;
    private String localidad;
    private String provincia;
    private String direccion;
    private String telefono;
    private String foto="";
    private String web="";
    private Ubicacion ubicacion=Ubicacion.UbicacionCero();
    public Centro() {
    }
    public Centro(long id, String nombrecentro, String localidad
            , String provincia, String direccion, String telefono, String foto, String web)
{
        this.id = id;
        this.nombrecentro = nombrecentro;
        this.localidad = localidad;
        this.provincia = provincia;
        this.direccion = direccion;
        this.telefono = telefono;
        this.foto=foto;
        this.web=web;
    }
    public long getId() {
        return id;
    public void setId(long id) {
        this.id = id;
    public String getNombrecentro() {
        return nombrecentro;
    public void setNombrecentro(String nombrecentro) {
        this.nombrecentro = nombrecentro;
    public String getLocalidad() {
        return localidad;
    public void setLocalidad(String localidad) {
        this.localidad = localidad;
    public String getProvincia() {
        return provincia;
    }
```

```
public void setProvincia(String provincia) {
    this.provincia = provincia;
}
public String getDireccion() {
    return direccion;
public void setDireccion(String direccion) {
    this.direccion = direccion;
public String getTelefono() {
    return telefono;
public void setTelefono(String telefono) {
    this.telefono = telefono;
public String getWeb() {
    return web;
public void setWeb(String web) {
   this.web = web;
}
public String getFoto() {
    return foto;
}
public void setFoto(String foto) {
    this.foto = foto;
public Ubicacion getUbicacion() {
    return ubicacion;
public void setUbicacion(Ubicacion ubicacion) {
    this.ubicacion = ubicacion;
@Override
public String toString() {
    return "Centro{" +
            "id=" + id +
            ", nombrecentro='" + nombrecentro + '\'' +
             ', localidad='" + localidad + '\'' +
            ", provincia='" + provincia + '\'' +
            ", direccion='" + direccion + '\'' +
            ", telefono='" + telefono + '\'' +
", foto='" + foto + '\'' +
            '}';
}
```

### Ubicación.java

```
public class Ubicacion {
   private double longitud, latitud;
   private static Ubicacion SIN_UBICACION = new Ubicacion(0.0,0.0);
   public Ubicacion() {
   }
   public Ubicacion( double latitud, double longitud) {
       this.latitud=latitud;
       this.longitud=longitud;
   }
   public static Ubicacion UbicacionCero() {
       return SIN_UBICACION;
   }
   public double getLongitud() {
       return longitud;
   public double getLatitud() {
       return latitud;
   @Override
   public String toString() {
       ", latitud=" + latitud +
               '}';
   }
}
```

#### 3.2 Listado de Centros

En este apartado debéis introducir alguna clase o componente al modelo a vuestra elección para manejar una colección de centros (list, map o set). Podéis crear una clase

ListadoCentros.java para realizar esta labor. Obligatorio añadir un Interfaz RepositorioCentros como el que añadimos en MisLugares. Se valorará el uso de un buen diseño orientado a objetos.

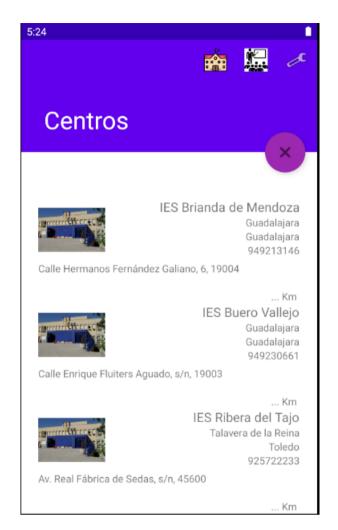
### 3.3 Introducir casos de uso para manejo de Centros y navegación

En esta parte introduciremos un CasoDeUsoCentros.java, para controlar la navegación entre ventanas y posteriormente las operaciones de borrado, modificación, y nuevo.

## 4 Interfaz gráfica

En esta parte vamos a definir la interfaz gráfica de nuestra aplicación. Empezamos por nuestra ventana principal.

 Actividad principal de entrada a la aplicación. Los componentes los podéis deducir de la aplicación MisLugares. ActivityCentros.java. activity\_centros.xml. Añadid tantos layouts como necesitéis para cada ventana. Recordar que estamos usando CoordinatorLayout y la CollapsingToolBar. Podéis necesitar mas de un Layout por Actividad





Os proporciono el menú centros. El resto lo podréis deducir. Tenéis dos opciones en el menú mostrar todo como icono o settings como un texto. Como queráis. menu\_centros.xml.

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    tools:context="com.example.alumnosaplicacion.MainActivity">
    <item android:id="@+id/action alumnos"</pre>
        android:title="@string/action alumnos"
        android:icon="@drawable/bach1"
        android:orderInCategory="5"
        app:showAsAction="always|collapseActionView"/>
    <item android:title="@string/action_aulas"</pre>
        android:id="@+id/action aulas"
        android:icon="@drawable/aula"
        android:orderInCategory="10"
        app:showAsAction="ifRoom|withText"/>
    <item android:title="@string/action_settings"</pre>
        android:id="@+id/preferencias"
        android:icon="@android:drawable/ic_menu_preferences"
        android:orderInCategory="115"
        app:showAsAction="never|collapseActionView"/>
</menu>
```

2. Ventana de visionado de un Centro. VistaCentroActivity.java.	
El layout lo podeis llamar vista_centro.xml. La misma recomendación de añadir v layouts por Actividad que para la anterior. Debéis deducir el menú esta vez.	/arios
UT2- Interfaz gráfica de usuario	ágina 7





# 3. Ventana de edicion de centros. EdicionCentrosActivity

El layout lo podeis llamar edicion\_centro.xml. La misma recomendación de añadir varios layouts por Actividad que para la anterior. Debéis deducir el menú esta vez.





# 5 Notas finales

En la siguiente tarea tema 3 y 4 se os proporcionará las acciones a realizar por las diferentes ventanas.