

Tarea Tema 1.

Contestar a las siguientes preguntas de teoría del tema 1.

Pregunta 1. Define y explica las diferencias entre AOT y JIT.

Pregunta 2. Explica que es Groovy y para que se usa

Pregunta 3. Explica el ciclo de vida de una aplicación Android con su diagrama de estados.

Pregunta 4. Para que sirve el fichero graddle.wrapper

Pregunta 5. Enumera los componentes de Aplicación con contexto en Android.

Pregunta 6. Una actividad Android puede ser destruida después de:

- a. onPause
- b. onStop
- c. onDestroy
- d. Las tres.

Pregunta 7. Define contexto en Android y tipos de contextos.

Pregunta 8. Explica los pasos de compilación en Android.

Pregunta 9. Que es un content provider.

Pregunta 10. Identifica los tres componentes de una librería Android.

implementation 'com.android.support:appcompat-v7:28.0.0'

Pregunta 11. Intent explícitas e implícitas. Explica que son, sus diferencias y pon un ejemplo práctico.

Pregunta 12. Que es densidad de pixeles, explicalo con un ejemplo.

Pregunta 13. Explica la unidad de medida DP y SP

Pregunta 14. En una pantalla de 360dpi, cuantos pixeles hay en 240 dp de medida.

Pregunta 15. Describe los pasos de compilación de Android.

Pregunta 16. ¿Qué elemento o componente usamos para comunicación entre actividades, servicios e incluso otros procesos? Explícalo brevemente.

Pregunta 17. Tipos de firmas de seguridad de aplicaciones. Para que se usa cada una.

Pregunta 18. Que significan estas líneas en el gradle.

```
repositories {  
    google()  
    jcenter()  
}
```

Pregunta 19. Que quieren decir las tres propiedades del fichero gradle.properties

```
android.useAndroidX=true  
android.enableJetifier=true  
//  
org.gradle.jvmargs=-Xmx1536m
```