

## Nombre y Apellidos:

**Instrucciones.** La tarea constará de diferentes puntos que crearan un modelo de clases y un programa que desarrollaremos en la unidad siguiente.

La tarea se entregará en el aula virtual en un ZIP **tareaUnidad14NombreApellidos.Zip** conteniendo los ejercicios contestados. Crear un proyecto en eclipse **tareaUnidad14NombreApellidos** con el modelo que se ofrece en la práctica.

**RAE 5.** Realiza operaciones de entrada y salida de información, utilizando procedimientos específicos del lenguaje y librerías de clases.

- f) Se ha Utilizado las herramientas del entorno de desarrollo para crear interfaces gráficos de usuario simples. Indicador 49, 50, 51
- g) Se han programado controladores de eventos. Indicador 49, 50, 51
- h) Se han escrito programas que utilicen interfaces gráficos para la entrada y salida de información. Indicador 49, 50, 51

# Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

# Tarea Unidad 14

## Introducción

En esta tarea vamos a aplicar lo aprendido en el unidad 14 de la con respecto a interfaces gráficas patrones de diseño y modelo MVC, para almacenar nuestros datos en ficheros y crear informes estadísticos de nuestros datos

# Condiciones de Entrega

## Entregamos un zip que contendrá:

1. El proyecto final. El proyecto completo funcionando. El nombre del proyecto tarea14NombreyApellidos





Nombre y Apellidos:

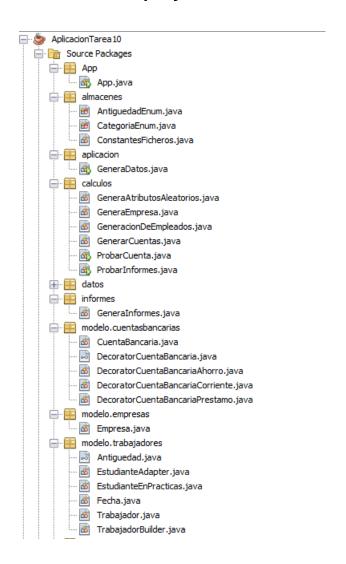
2.	<b>Pantallazos</b>	probando	o cada ventana	con la	as acciones q	que os pido	o, y los
	ficheros	de	informes.	El	nombre	del	PDF
	tarea14Nom	breYApe	llidos.pdf.				

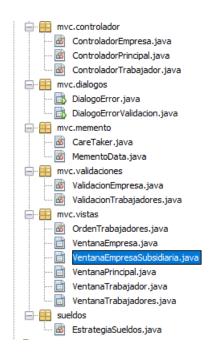
El nombre del zip tarea14NombreYApellidos.zip.





## Estructura de proyecto





Como veis se ha realizado el proyecto con Modelo MVC. Debéis seguir esta estructura de proyecto.

Importante: Para que las sustituciones de los datos nuevos con los antiguos sean más sencillas, mi recomendación es que añadáis un método equal y hashCode a Empresa y Trabajador. Ese método equals debe comparar objetos por el id, y el hashCode se puede construir a partir del id que es numérico. De esta manera si tengo que buscar un objeto en una colección para sustituirlo por una versión más moderna con datos actualizados, podré usar el método equals ya que compararé por id, que nunca cambia. Recordar que los hashMap y Set usan equals y hashCode para los métodos put y get. Volved a





## Nombre y Apellidos:

descargar los apuntes del tema 3 y revisar la parte del Objeto Object, os he introducido alguna modificación para que sean más claros.

# Tarea. Descripción.

Indicador 49, 50, 51

En esta tarea se van a describir las ventanas interfaces que usamos y vamos a indicar el controlador que las gestiona, será vuestra tarea la de programa esta vez. Durante la tarea se proporcionarán el árbol de componentes para cada ventana. Es vuestra labor averiguar a partir de ese árbol como diseñar las ventanas.

Usaremos lo ya construido hasta ahora en la Tarea 9. Añadimos la clase App.java que será nuestra clase de entrada a la aplicación y la que tenga la función Main. Mantener GeneraDatos.java, por si tenéis que hacer algún pequeño cambio en vuestro modelo y generar los datos de nuevo. En principio no es necesario, a no ser que añadáis el Undo Redo, con el patrón Memento, haciendo el clone de todos los objetos del modelo. Mi recomendación es que no lo hagáis, aunque aparezca en la práctica.

Estamos trabajando con ficheros, ante cualquier guardado se guardará el hashMap de Empresas entero. Tendréis que acceder a ControladorPrincipal para coger el HashMap y modificarlo.

# App.java (0,5 puntos)

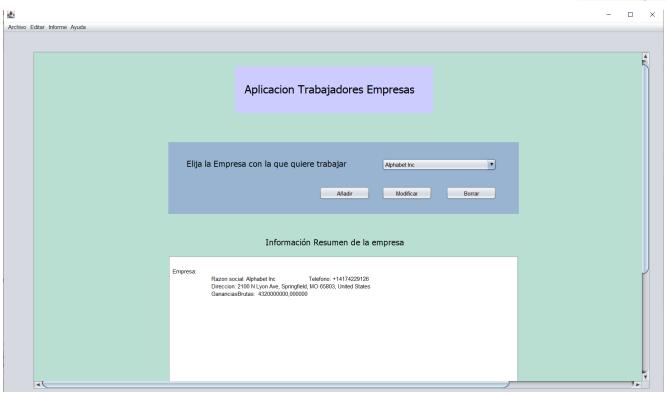
Es el punto de entrada a nuestra aplicación e iniciará el ControladorPrincipal, que a su vez cargará los datos y la ventana principal, como en los apuntes. Se ha implementado un Undo Redo con memento pero no se pide en la tarea, es opcional.

## Ventana Principal (1,5 puntos)

La venta principal tiene un menú que detallaremos. No detallaré los componentes por que os proporciona el árbol de componentes en una imagen.



## Nombre y Apellidos:

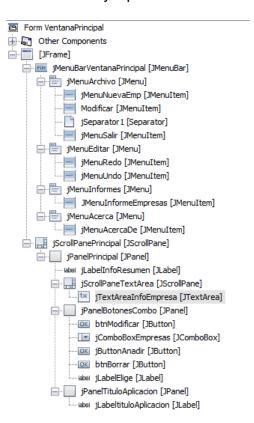


La estructura de componentes es la que veis en la siguiente imagen. Seguid la nomenclatura que uso para las variables. Por ejemplo, para botones, btnNombreBoton. Para etiquetas jLabelNombreEtiqueta. Para campos de texto txtNombreDelCampo, etc. Lo podéis ver en la figura siguiente.







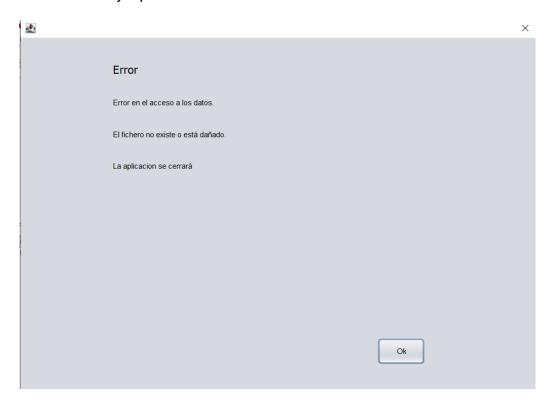


Si hubiera un error al cargar los datos desde fichero mostraríamos un dialogo de error y tras pulsar ok la aplicación completa se cerraría.

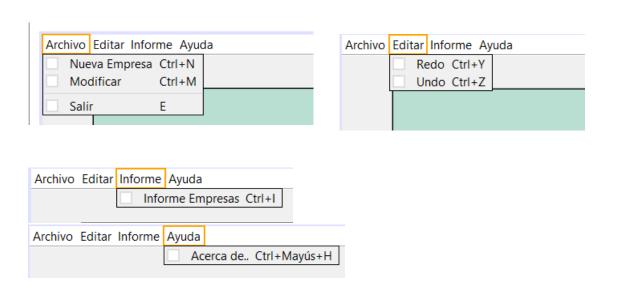




## Nombre y Apellidos:



El menú **tendrá el siguiente diseño**. La nomenclatura igual JMenuNombreMenu.







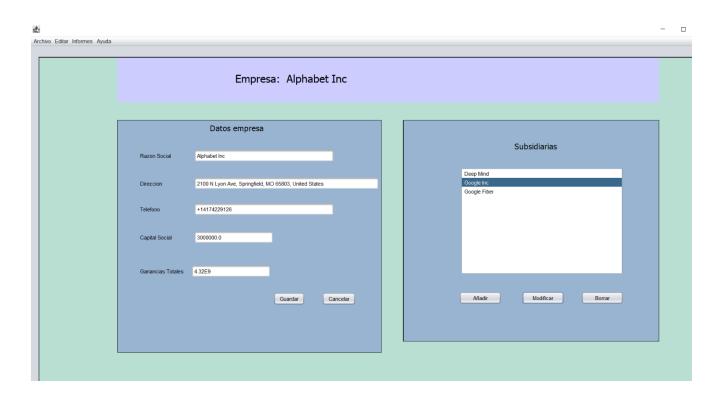
Si pulsamos Archivo-> Nuevo o el botón Añadir nos dirigimos a la ventana Ventana Empresa pasando un Optional<Empresa> vacio para añadir una nueva Empresa.

	Empresa:	
	Datos empresa	
Razon Social		Subsidiarias
Direccion		
Telefono		
Capital Social		
Ganancias Totales		
	Guardar Cancelar	Añadir Modficar Borrar





Si pulsamos Modificar iremos a Ventana Empresa para modificar la empresa seleccionada en la Combo Box.

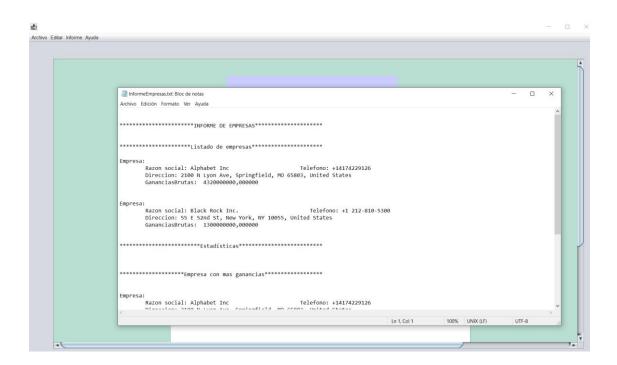


Si pulsamos borrar, borramos la empresa seleccionada en la lista y de los datos de nuestra aplicación HashMap de empresas y fichero.

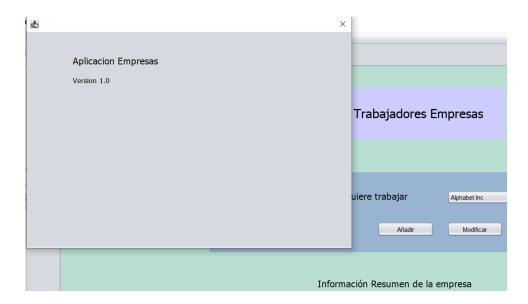




Si pulsamos en la opción de menú informe de Empresas, se nos abre el informe de Empresas que se genera.



Si pulsamos en el menú ayuda se abre un dialogo indicando la aplicación y versión.





## VentanaEmpresa (2,5 puntos)

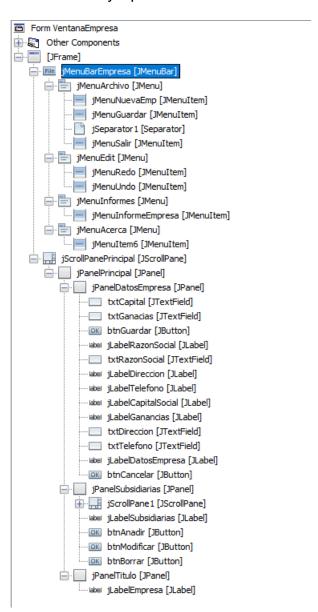
En esta Ventana vamos a poder guardar una empresa nueva, crear añadir, modificar y borrar subsidiarias, generar el informe de Empresa. Vamos a definir que acciones podemos realizar. Pero primero proporcionamos el árbol de componentes.

## **Estructura de Componentes**







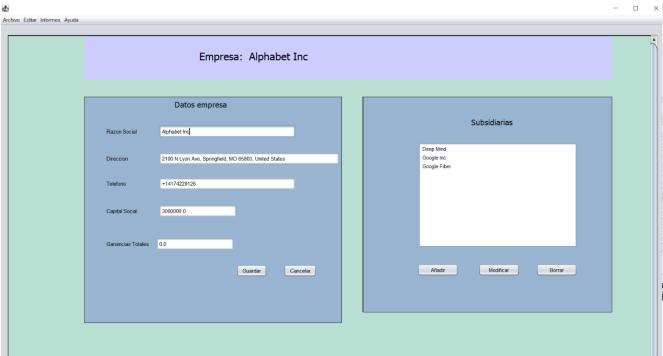


## La ventana tiene el siguiente diseño:

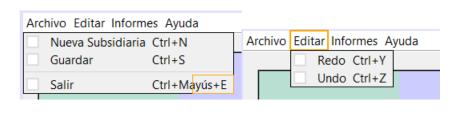


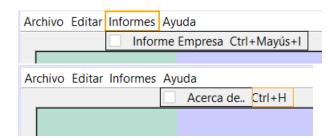


## Nombre y Apellidos:



## El menú tendrá el siguiente formato:









Nombre y Apellidos:

Si pulsamos guardar o cancelar en Datos empresa, guardamos la empresa y cerramos la ventana, o cancelamos la operación y cerramos la ventana. Exactamente igual que pulsar en menú archivo, guardar o salir.

	Datos empresa
Razon Social	Alphabet Inc
Direccion	2100 N Lyon Ave, Springfield, MO 65803, United States
Telefono	+14174229126
Capital Social	3000000.0
Ganancias Totales	4.32E9
	Guardar

El mismo resultado si pulsamos en Menu Archivo-> Guardar. Si pulsamos en Menu Archivo -> Nueva Empresa, se quitarán los datos de la Empresa actual y se refrescará la ventana VentanaEmpresa con los campos vacíos para crear una nueva.





Nombre y Apellidos:

Importante: En VentanaEmpresa tanto los campos de texto CapitalSocial como GananciasTotales están deshabilitados para su edición. En VentanaEmpresaSubsidiaria no.

Si no hay selección en la lista de subsidiarias el botón borrar y modificar están deshabilitados. Lo podéis ver en la siguiente imagen. Se habilitarán los botones cuando haya selección en la lista de subsidiarias.

i.				-	- 🗆
Ar	rchivo Editar Informes Ayuda				
			Empresa: Alphabet Inc		
		Razon Social	Datos empresa  Alphabet inc	Subsidiarias	
		Direccion	2100 N Lyon Ave, Springfield, MO 65803, United States	Deep Mind Google Inc Google Fiber	
		Telefono Capital Social	+14174228126		
		Ganancias Totales	0.0		
			Guardar Cancelar	Afadir Modificar Borrar	

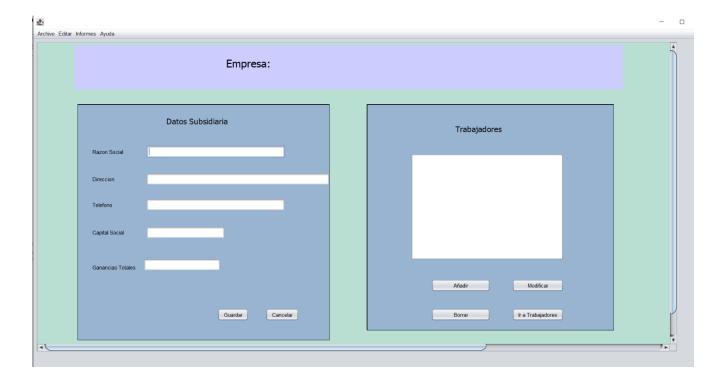
Tras seleccionar en la lista de Subsidiarias, si pulsamos añadir ControlEmpresa abrirá la Ventana VentanaEmpresaSubsidiaria, con los datos vacíos. Volved a usar un Optional<Empresa> para pasar los datos, con Optional vacio si queremos añadir una nueva subsidiaria.







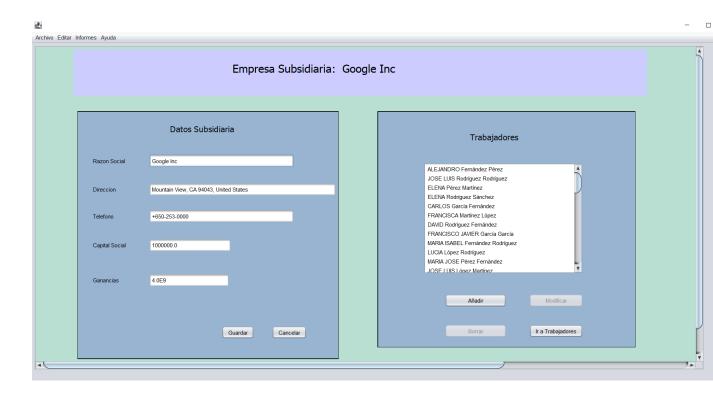




Si seleccionamos una empresa se activará, modificar y borrar en subsidiarias. Si pulsamos en modificar ControlEmpresa abrirá VentanaEmpresaSubsidiaria con los datos de la Subsidiaria seleccionada. Si pulsamos en Borrar se borrará de la lista, del Hashmap de Empresas, nuestro modelo, y de fichero.



## Nombre y Apellidos:

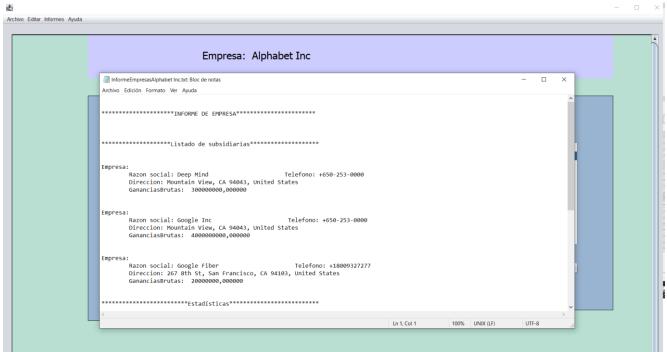


Si pulsamos en el Menú Informe, Informe Empresa se generará el informe de la Empresa seleccionada y se abrirá el informe en un bloc de notas.





## Nombre y Apellidos:



Si pulsamos en el menú Acerca De, la acción es exactamente igual que en la ventana anterior.

## Validaciones de VentanaEmpresa:

Realizar una clase ValidacionEmpresa, con métodos estáticos para validar cada campo. Que cada método devuelva booleano con true si el campo es correcto y false si no lo es. Una posible plantilla de clase, que os valdría para la validación en la Ventana EmpresaSubsidiaria, se ofrece a continuación.

```
public class ValidacionEmpresa {

public static boolean validarRazonSocial(String razonSocial) {
```





## Nombre y Apellidos:

```
}
     public static boolean validarDireccion(String direccion) {
     }
public static boolean validarCapitalSocial(String capital) {
    }
      public static boolean validarGanancias(String ganancias) {
      }
      public static boolean validarTelefono(String telefono) {
      }
}
```

En el **proyecto hay otra clase ValidacionTrabajador.java**, parecida a esta, para validar los datos de trabajador. Pero no se va a pedir en la tarea podéis **dejarla vacía**.

Las validaciones se hacen en orden y se muestra el error del primer campo que falla. Vamos a validar los tres campos que podemos cambiar en Empresa.

• Razón social: debemos comprobar que no esta vacío y que no existe





ya esa razón social en la lista de Empresas, si estamos añadiendo nuevo. No comprobamos en subsidiarias si existe o no la razón social. En caso de fallo mandamos un dialogo de error. Este dialogo avisa, no cierra la aplicación. Recordar llevar el foco a txtRazonSocial, el campo de texto que contiene la razón social, si falla razón social en la validación.



 Dirección: debemos comprobar que no esta vacio. En caso de error se muestra el siguiente dialogo de error. Llevareis el foco al campo dirección.







Telefono: se admiten dos formatos. Nueve dígitos ddddddddd, 677899345. El segundo formato +prefijointernacional espacio y nueve dígitos, por ejemplo con el prefijo de un digito +1 999999999 o con el prefijo de dos dígitos +12 888888788. Se ofrece el siguiente diálogo de error y se lleva el foco al campo teléfono.



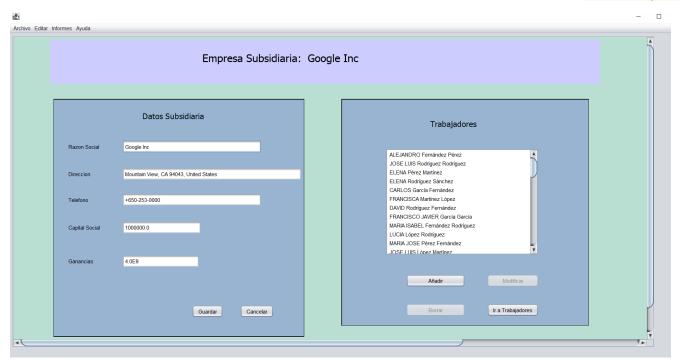
Es la única ventana en la que pediremos validaciones. Opcionalmente la podéis hacer en VentanaEmpresaSubsidiaria y VentanaTrabajador.

## Ventana EmpresaSubsidiaria (1,5).

Cuando vamos a crear una subsidiaria nueva o modificamos una subsidiaria ControladorEmpresa abre esa nueva ventana como hemos visto anteriormente. Observar que el botón modificar y borrar están deshabilitados si no hay selección de trabajador en la lista de trabajadores.



## Nombre y Apellidos:

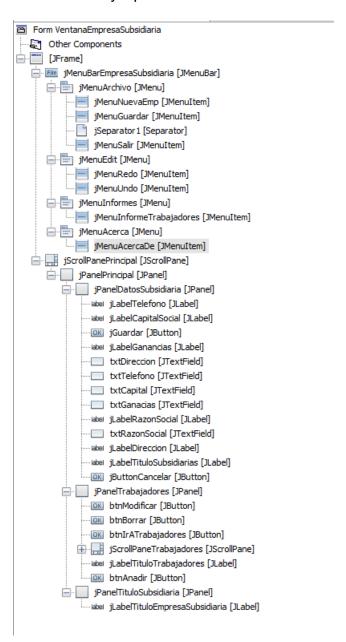


El árbol de componentes para esta ventana es el siguiente:





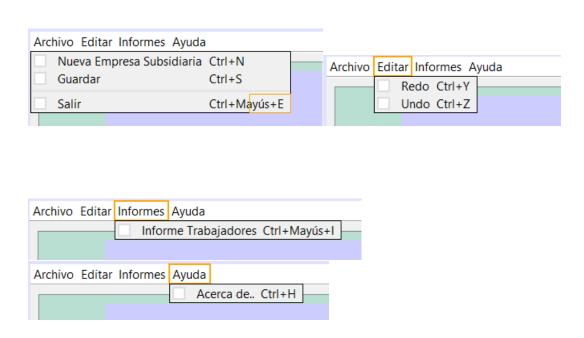








El menú se diseñará como se indica en la figura siguiente:



En Datos Subsidiaria si pulsamos Guardar, guardamos los datos modificados y se cierra la ventana. Si pulsamos Cancelar se cierra la ventana igual que si pulsamos Guardar o Salir en el Menu Archivo.



# C

## Nombre y Apellidos:

	Datos Subsidiaria
Razon Social	Google Inc
Direccion	Mountain View, CA 94043, United States
Telefono	+650-253-0000
Capital Social	1000000.0
Ganancias	4.0E9
	Guardar

Vamos ahora a describir los procesos en el área de trabajadores







Añadir y Modificar abrirán la Ventana Trabajador. Añadir la abrirá con los datos vacíos para añadir un trabajador nuevo.







Pulsando en modificar abrimos VentanaTrabajador con los datos del trabajador seleccionado.

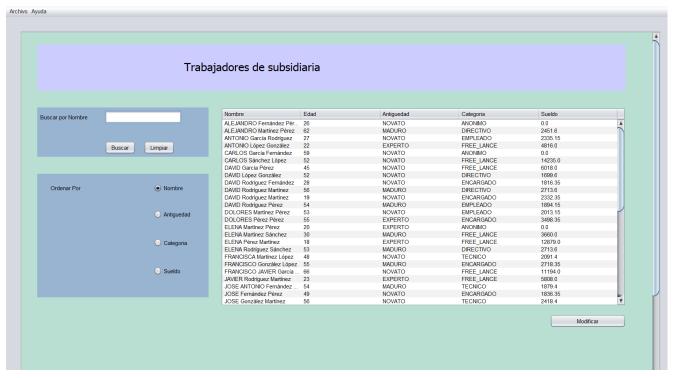
Archivo Editar Informes Ayud	ia					-	
			Trabajador				
		OMPI OR OLIVINI (CO					
	Nombre Edad	CARLOS Sánchez López 52	Categoria	FREE_LANCE		٧	
			Antiguedad	NOVATO		V	
	Sueldo Base	0.0	Direccion	Calle de Arcipreste de Hita			
		70.0	Sueldo		14235.0		
	Sueldo Hora Numero de horas	73.0			Guardar	Cancelar	
4					,		7.6

Si pulsamos al botón lr a Trabajadores vamos a la ventana Ventana Trabajadores.

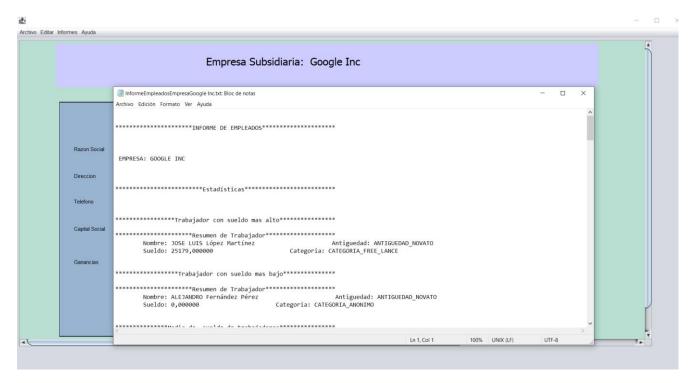




## Nombre y Apellidos:



Si pulsamos en el Menu Informes -> Informe de trabajadores, se genera el informe de trabajadores y se abre en un bloc de notas.







Nombre y Apellidos:

Ayuda->Acerca de y Archivo-> Salir funcionan exactamente igual que en las ventanas anteriores.

Tampoco se os pide las validaciones para esta ventana. Son optativas, si tenéis tiempo y queréis hacerlo.

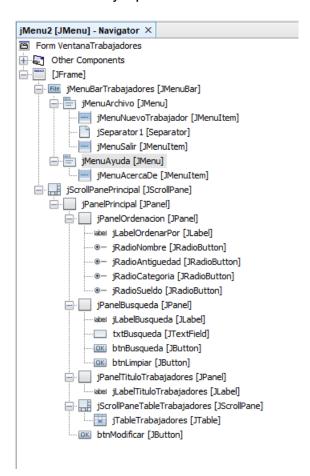
**VentanaTrabajadores (2,5 puntos)** 

En esta Ventana ofreceremos la lista de trabajadores con opciones de búsqueda por nombre, y ordenación por Nombre, Antigüedad, Categoria y Sueldo. Para la tabla hemos usado un JTable y para rellenarla un DefaultTableModel. Para que sólo se seleccione un RadioButton de los cuatro posibles debéis añadir los cuatro RadioButtons al mismo RadioButtonGroup

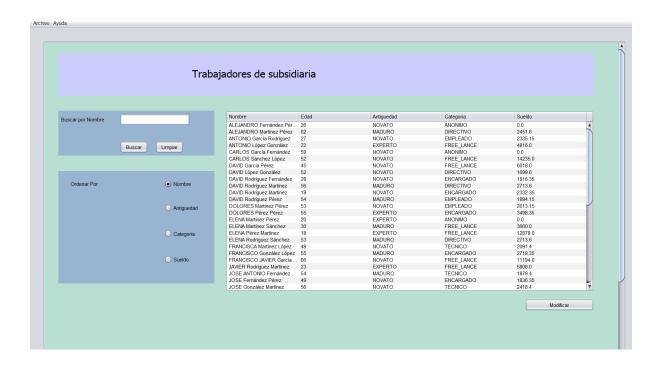
El árbol de componentes es el siguiente:







## La ventana Ventana Trabajadores debe tener este formato.







El menú es más sencillo, esta vez con dos opciones.

Archivo Ayuda		Archivo	Ayuda			
Nuevo Trabajado	or Ctrl+N		☐ Ac	erca de	Ctrl+H	
Salir	Ctrl+E					

Como veis tenemos cuatro opciones de ordenación y podemos buscar por nombre. Buscará por los nombres que contengan lo introducido en el campo de texto de búsqueda. Se combinan búsqueda y ordenación como podéis ver en la siguiente imagen. Hemos buscado nombre que contenga "fer" y ordenación por Antigüedad.



Nos devuelve todos los nombres que contengan la cadena Fer, ordenados por Antigüedad. Para ello debemos introducir un valor en el campo de texto y pulsar en buscar. Si queremos limpiar la búsqueda, pulsad en limpiar. Se limpiara el campo de texto y se volverán a mostrar todos los trabajadores ordenados.









Si seleccionamos un trabajador y pulsamos en modificar iremos a la ventana Ventana Trabajador para poder modificarlo.





## Nombre y Apellidos:

Nombre	Edad	Antiguedad	Categoria	Sueldo
IOSE LUIS Fernández Pérez	44	EXPERTO	EMPLEADO	3411.15
JOSE ANTONIO Fernández	54	MADURO	TECNICO	1879.4
ALEJANDRO Fernández Pérez	26	NOVATO	ANONIMO	0.0
CARLOS García Fernández	59	NOVATO	ANONIMO	0.0
DAVID Rodríguez Fernández	28	NOVATO	ENCARGADO	1816.35
MARIA ISABEL Fernández Ro	44	NOVATO	ESTUDIANTE	0.0
MARIA JOSE Pérez Fernández	63	NOVATO	ESTUDIANTE	0.0
JOSE Fernández Pérez	49	NOVATO	ENCARGADO	1836.35
JOSE LUIS Fernández Rodríg	27	NOVATO	ESTUDIANTE	0.0
_UCIA Sánchez Fernández	44	NOVATO	TECNICO	1344.4







Si pulsamos en el menú Archivo-> Nuevo navegamos a la Ventana VentanaTrabajador para añadir un nuevo.



## VentanaTrabajador (1,5 puntos)

No se os pide en la tarea 10 que guardéis los datos del trabajador, es algo optativo. Si que realicéis el resto de acciones, como cerrar la ventana o mostrar datos. Tener en cuenta si el Empleado no es Freelance los campos Sueldo Hora y Numero de horas deben estar deshabilitados.

El aspecto de la ventana:



## Nombre y Apellidos:

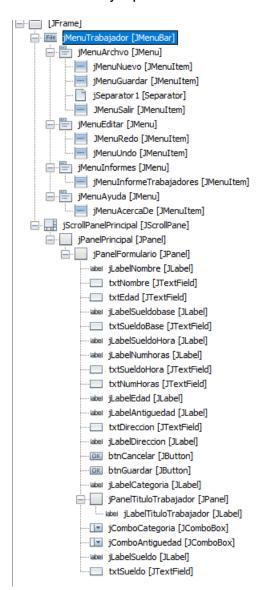


## Este es el árbol de componentes:







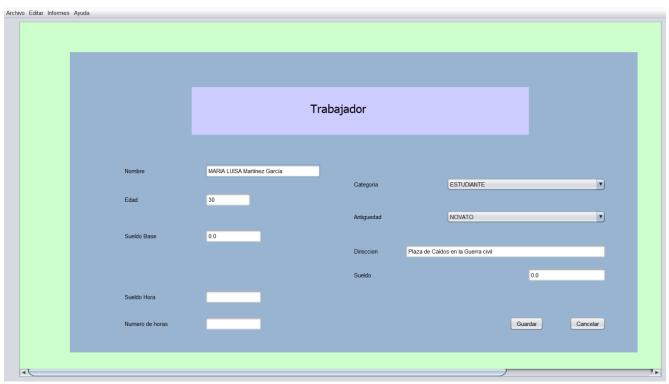


Los botones Guardar y Cancelar deben funcionar como en las ventanas anteriores pero no se os pide que guardéis trabajador, recordarlo. Cerraran la ventana Ventana Trabajador al final.

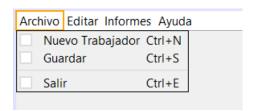








Los menús también funcionan como en las ventanas anteriores, nuevo y guardar del menú fichero, hacen lo mismo pero con el trabajador. Nuevo abre la ventana VentanaTrabajador con todos los campos vacíos. Guardar, guarda el trabajador y cierra la ventana, como el botón Guardar, pero no se pide el guardado. Salir cierra la ventana VentanaTrabajador como el botón Cancelar.



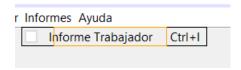
Implementar Undo y Redo es optativo. Os aconsejo que no lo hagáis.



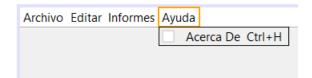




Informe de Trabajador se queda sin implementar.



Y acerca de funciona exactamente igual que en las anteriores ventanas.



Tampoco se os pide las validaciones para esta ventana. Son optativas, si tenéis tiempo y queréis hacerlo.