



Nombre y Apellidos:

Instrucciones. La tarea constará de 4 problemas a realizar en PSeint. Cada pregunta evalúa los RAE descritos en los criterios de evaluación para la unidad.

La tarea se entregará en el aula virtual en un ZIP `tareaTema1NombreApellidos.Zip` conteniendo los ejercicios contestados. Cada ejercicio en Pseint se guardará como `Problema1NombreApellidos` si es la Problema 1, etc.

Resultados de aprendizaje

RAE 1. Reconoce la estructura de un programa informático, identificando y relacionando los elementos propios del lenguaje de programación utilizado.

Criterios de evaluación:

- e) Se ha modificado el código de un programa para crear y utilizar variables.
- f) Se han creado y utilizado constantes y literales.
- g) Se han clasificado, reconocido y utilizado en expresiones los operadores del lenguaje.
- h) Se ha comprobado el funcionamiento de las conversiones de tipo explícitas e implícitas.
- j) Crear y utilizar procedimientos y funciones.
- k) Utilizar el paso de parámetros en procedimientos y funciones.

RAE 3. Escribe y depura código, analizando y utilizando las estructuras de control del lenguaje.

Criterios de evaluación:

- a) Se ha escrito y probado código que haga uso de estructuras de selección.
- b) Se han utilizado estructuras de repetición.
- c) Se han reconocido las posibilidades de las sentencias de salto.
- e) Se han creado programas ejecutables utilizando diferentes estructuras de control.
- f) Se han probado y depurado los programas.



Nombre y Apellidos:

Problema 1. Escribir en pseudocódigo con PSEINT un programa que lea de entrada 3 números y que indique cual es el mayor de ellos. (1,5 puntos) Indicador 2,3,5,6,23,27

Problema 2. Crear un método en PSeint y un programa principal que determine la suma de los N primeros términos de la siguiente serie: $1 + 2/3 + 3/5 + 4/7 + \dots$ y lo muestre por pantalla. Indicador 2,3,5,6, 10, 11, 23,27

Problema 3. Escribe en pseudocódigo un programa con PSEINT que en un menú nos pida: Indicador 2,3,5,6, 23, 24, 25, 27

1. Introducir un número
2. Un exponente
3. Calcular la potencia
4. Escribir el resultado, $2^5 = 32$

El programa acabará cuando introduzcamos el número 0.

(3 puntos)

Problema 4. Escribe en pseudocódigo con PSEINT una función EsPrimo (numero) que indique si un número es primo o no. Escribe un procedimiento que use esa función y liste los n primeros números primos listaPrimos(n). Llama en el programa principal. Indicador 2,3,5,6, 10, 11, 23, 24, 25, 27

(3,5 puntos)