

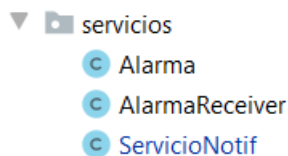
# Ejercicio Notificaciones

## 1.1 Sistema de notificaciones

Añadimos conforme a lo realizado en el curso un sistema de notificaciones, con una alarma que se dispara a los 10 segundos de arrancar la aplicación y que se activa cada 30 segundos.

Esta Alarma arranca un Broadcast receiver, que lanza un servicio.

El servicio mandará una notificación por cada lugar que este a menos de 1000 metros de distancia de nuestra ubicación actual. Lanzarlo en foreground.



Para generar la alarma necesitareis el alarm manager. Crearla y pararla en la clase Alarma.

Para que salte el Receiver o lo hacéis con el IntentAlarma, pendingIntent.

```
Intent intentReceiver = new Intent(activity, AlarmaReceiver.class);
intentAlarma = PendingIntent.getBroadcast(activity, 0, intentReceiver, 0);

managerAlarma = (AlarmManager) activity.getSystemService(Context.ALARM_SERVICE);
managerAlarma.setRepeating(AlarmManager.RTC_WAKEUP,
    SystemClock.elapsedRealtime()+10000, 30*1000, intentAlarma);
```

Sino podéis hacerlo con la acción ALARM\_CHANGED. Para el AlarmaReceiver que es un BroadcastReceiver podeis probar la acción :

```
android.intent.action.ALARM_CHANGED
```

La clase Alarma con los métodos

```
public static void crearAlarmaNotificaciones(Activity act)

public static void pararAlarmaServicio()

public static void cancelarNotificaciones(Activity act)
```

