

EVALUACIÓN III

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS I

Desarrollar un programa en Java con su respectiva interfaz gráfica, en el cual al introducir dos (02) números n y m permita realizar las siguientes operaciones utilizando ALGORITMOS RECURSIVOS:

1. Máximo Común Divisor entre n y m .
2. Factorial de n
3. Potencia de n^m
4. Multiplicación $n \times m$

La interfaz no debe tener ventanas emergentes y se deben visualizar todas las operaciones en una sola ventana.

Se debe enviar un enlace en YouTube el cual debe durar MÁXIMO 15 minutos, mostrando el código y el funcionamiento del programa.

No está permitido enlaces en otros formatos o aplicaciones de videos. Enlaces dañados, videos borrosos de baja calidad o que no correspondan a la actividad automáticamente es un NP, por lo que deben revisar bien lo que envían.

Solo está permitida la entrega a través de Acrópolis, y solo en el área habilitada para la entrega del enlace. Eviten esperar al último día para entregar la evaluación, ya que no serán aceptadas evaluaciones fuera del tiempo de entrega.

La evaluación puede ser máximo 2 personas y solo una debe entregar la evaluación, indicando el nombre de ambos integrantes en el campo de texto habilitado para la entrega de la actividad.