

EVALUACIÓN II

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS I

Desarrollar un programa en Java con su respectiva interfaz grafica. en el cual al introducir cuatro (04) variables N, M, O y P con valores entre 2 y 5, muestre dos (02) matrices A y B de tamaño N x M y O x P respectivamente, con elementos de 2 dígitos desde 10 hasta 99, luego realice y muestre las siguientes operaciones:

- Matriz C, resultante de la operación $A \times B$
- Transpuesta de la Matriz C
- Determinante de la Matriz C
- Mostrar la Sucesión de Fibonacci hasta que la secuencia sea menor o igual que el elemento mayor de la matriz A, es decir, si el numero mayor de la matriz es 56, la secuencia debe imprimirse hasta el numero 55.

La interfaz no debe tener ventanas emergentes y se deben visualizar todas las matrices y operaciones en una sola ventana.

Se debe enviar un enlace en YouTube el cual debe durar MÁXIMO 15 minutos, mostrando el código y el funcionamiento del programa.

No está permitido enlaces en otros formatos o aplicaciones de videos. Enlaces dañados, videos borrosos de baja calidad o que no correspondan a la actividad automáticamente es un NP, por lo que deben revisar bien lo que envían.

Solo está permitida la entrega a través de Acrópolis, y solo en el área habilitada para la entrega del enlace. Eviten esperar al último día para entregar la evaluación, ya que no serán aceptadas evaluaciones fuera del tiempo de entrega.

La evaluación puede ser máximo 2 personas y solo una debe entregar la evaluación, indicando el nombre de ambos integrantes.