

UNDB – PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

ATIVIDADE – AULA 04

Nesta atividade você terá de desenvolver a base de um sistema de gerenciamento de matrículas para uma creche pública que atende crianças entre 2 e 6 anos de idade.

O sistema deverá realizar as seguintes funções:

Cadastrar Aluno, Funcionário (Professor, Cuidador e Coordenador) e Responsável.

- Todas as classes acima devem conter o atributos id, nome, idade e cpf.
- Aluno deve conter os atributos responsável, turma e necessidade especial,
- Funcionário deve conter os atributos cargo e vínculo
- Professor deve possuir os atributos turma, turno.
- Cuidador deve possuir o atributo faixa etária atendida.
- Coordenador deve possuir o atributo setor responsável.
- Responsável deve possuir os atributos parentesco e telefone.

Cadastrar matrícula:

- A matrícula deve possuir os atributos número de matrícula, data, situação, observações, endereço, aluno, responsáveis, funcionário e turma.
- Devem ser criadas constantes relativas à situação da matrícula.

Cadastrar turma:

- Deve haver três tipos de turma: Creche (2-3 anos), Infantil (4-5 anos) e Pré (6 anos).
- Uma turma não deve aceitar crianças com idades que não estejam em seu intervalo.
- Todas as turmas devem conter os atributos: id, nome, faixa etária, turno, alunos e professor.
- A turma Creche deve conter o atributo hora de cochilo, a turma Infantil deve conter o atributo aulas de psicomotricidade e a turma Pré deve conter o atributo aulas de alfabetização.

A classe Aplicativo deve realizar as seguintes ações:

- Receber comandos para Cadastrar aluno, funcionário e responsável, Cadastrar matrícula e Cadastrar turma, assim como exibir alunos, exibir funcionários, exibir responsável, exibir matrículas e exibir turmas.
- O aplicativo deve finalizar quando receber o comando “finalizar”.

Execução:

- Devem ser cadastrados 6 alunos, 3 professores, 1 coordenador, pelo menos 6 responsáveis e 3 turmas (uma de cada tipo).