

UNDB – PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

ATIVIDADE 05 Sistema de Compras e Pagamentos

Você deve implementar um sistema que permita realizar compras e processar diferentes formas de pagamento.

Requisitos:

- O sistema deve permitir realizar uma compra, contendo: tipo de produto, valor, método de pagamento escolhido.
- Devem existir pelo menos três métodos de pagamento diferentes: débito, crédito e PIX.
- Cada método de pagamento deve ser capaz de processar o pagamento, considerando suas especificidades.
- Alguns métodos de pagamento podem enviar uma notificação por e-mail após o processamento.
- O sistema também deve ser capaz de enviar avisos de promoções através de notificação por e-mail.

Ao executar o programa, deve ser possível:

- Criar algumas compras.
- Associar diferentes formas de pagamento.
- Processar os pagamentos.
- Listar as compras, mostrando descrição, valor e forma de pagamento utilizada.

Extras:

- Enviar notificação de uma promoção.
- Enviar notificação com alguma informação sobre o pagamento realizado.