

Programación de Microservicios con Spring Boot y Red Hat SSO

Nivel Avanzado

Instructor: Carlos Carreño ccarrenovi@gmail.com



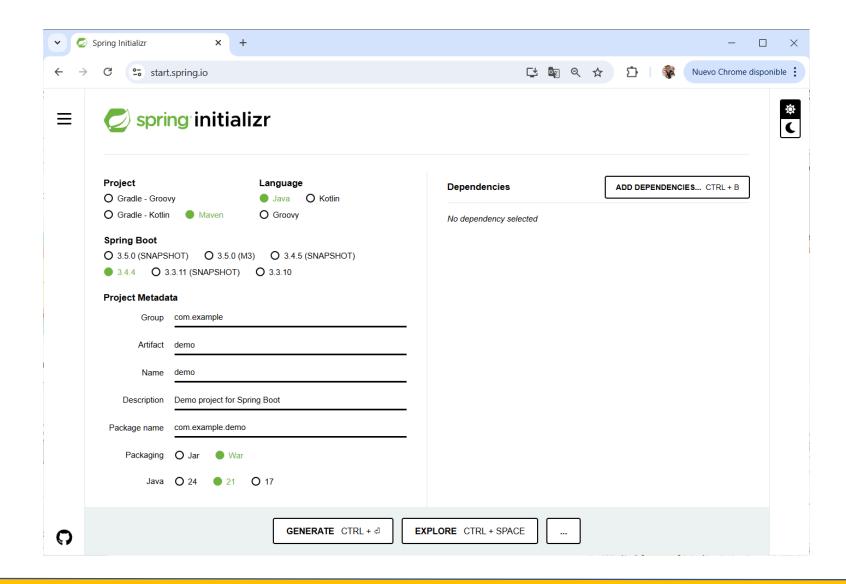
Modulo 2. Creación de Microservicios con Spring Boot

Objetivo: Aprender a desarrollar microservicios con Spring Boot 3, incluyendo configuración, comunicación entre servicios, seguridad y despliegue

Duración: 1h



Creación de Microservicios con Sprint Boot 3.X.X





Estructura de un proyecto Spring Boot

Estructura del proyecto

```
mi-servicio/
  src/main/java/com/ejemplo/miservicio/
    MiServicioApplication.java
                                      # Clase principal @SpringBootApplication
     — controller/
        └─ SaludoController.java
                                      # REST Controller
    - service/
        └─ SaludoService.java
                                      # Lógica de negocio
    └─ model/
        └─ Saludo.java
                                      # Modelo de datos
  - src/main/resources/
    ☐ application.properties
                                     # Configuración
                                     # Dependencias Maven
   pom.xml
```



Controladores REST

 Un Controlador REST es una clase que gestiona solicitudes HTTP (GET, POST, PUT, DELETE, etc.) y devuelve datos (normalmente en formato JSON o XML) en lugar de una vista o página HTML.

```
@RestController
@RequestMapping("/api/saludo")
public class SaludoController {
    @GetMapping
    public String saludar() {
        return "Hola desde Spring Boot Microservicio!";
    }
}
```



Características del Controlador REST en Spring Boot

Característica	Descripción
Anotación principal:	@RestController (combina @Controller + @ResponseBody)
Define endpoints HTTP:	Utiliza anotaciones como @GetMapping, @PostMapping, @PutMapping, @DeleteMapping.
Retorna datos:	Responde con JSON o XML (según configuración o cabecera HTTP Accept).
Manejo de parámetros:	Extrae datos de la URL, cuerpo de la petición o parámetros usando @PathVariable, @RequestParam, @RequestBody.
Puede incluir seguridad:	Integra con Spring Security, JWT, OAuth2, etc.



Uso de DTOs y manejo de respuestas JSON

- Un **DTO** es una clase simple que contiene atributos que representan la información que quieres enviar o recibir a través de la API.
- ✓ Evita exponer directamente las entidades JPA.
- ✓ Permite controlar qué datos viajan al cliente.
- √ Facilita validaciones (@Valid)



Ventajas de usar DTOs

Ventaja	Descripción
Seguridad	Evita exponer entidades internas
Precisión	Sólo envía datos necesarios
Mantenibilidad	Facilita cambios sin afectar cliente
✓ Validación con Anotaciones	Ej: @NotNull, @Size



Validaciones y manejo de errores

DTO con anotaciones de validación

```
public class UsuarioRequestDTO {
   @NotNull(message = "El nombre no puede ser nulo")
   @Size(min = 2, max = 30, message = "El nombre debe tener entre 2 y 30 caracteres")
   private String nombre;
   @Email(message = "Debe ser un correo válido")
   @NotBlank(message = "El correo es obligatorio")
   private String correo;
   @NotBlank(message = "La contraseña es obligatoria")
   @Size(min = 6, message = "La contraseña debe tener al menos 6 caracteres")
   private String contrasena;
   // Getters y Setters
```



continuación

Controlador usando @Valid

```
@RestController
@RequestMapping("/api/usuarios")
public class UsuarioController {

    @PostMapping
    public ResponseEntity<String> crearUsuario(@Valid @RequestBody UsuarioRequestDTO usuario) {
        // Si pasa validaciones, continúa aquí:
        return ResponseEntity.ok("Usuario creado con éxito: " + usuario.getNombre());
    }
}
```



continuación

Manejo de errores de Validación

```
@RestControllerAdvice
public class GlobalExceptionHandler {
  @ExceptionHandler(MethodArgumentNotValidException.class)
  public ResponseEntity<Map<String>> manejarErroresValidacion(MethodArgumentNotValidException ex) {
    Map<String, String> errores = new HashMap<>();
    ex.getBindingResult().getFieldErrors().forEach(error ->
      errores.put(error.getField(), error.getDefaultMessage())
    return ResponseEntity.badRequest().body(errores);
```

Lab

• Ejercicio práctico: Primer microservicio RESTful

