



Carlos Castillo

Full Stack Developer

EXPERIENCIA LABORAL

Animador 3D y Diseñador

GameGeneration, S.L. | Diciembre 2015 - Mayo 2016

Animador 3D y Diseñador en un videojuego didáctico enfocado a la ayuda de jóvenes, entre 15 y 16 años, con el aprendizaje de la asignatura de Física y Química.

Gestión de Stock

Assaice, S.L. | Junio 2017 - Septiembre 2017

A cargo de recibir, gestionar y almacenar libros de reutilización en la escuela INS Secretari Coloma. Conocimientos adquiridos en trata de clientes y gestión de stock en bases de datos.

DATOS ACADÉMICOS

Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

Tecnocampus UPF | Septiembre 2017 - Julio 2023

Grado en Diseño y Producción de Videojuegos

Tecnocampus UPF | Septiembre 2017 - Julio 2023

Grado Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos

Enti UB | Septiembre 2014 - Junio 2017

HABILIDADES

- Java
- Spring Boot
- JavaScript
- React
- Astro
- C#
- Unity
- Arquitectura de Software
- PL/SQL
- Oracle
- Gestión de bases de datos

IDIOMAS

Castellano y catalán:
Nativo.

Inglés:
Nivel alto.

SOBRE MÍ

Soy un desarrollador de software altamente motivado que aspira impulsar su carrera profesional al máximo nivel.

Tengo conocimiento de los lenguajes de programación Java, JavaScript y C#, así como de las herramientas React y Spring Boot. También tengo experiencia en el uso de bases de datos Oracle y los servicios de AWS.

MÁS INFORMACIÓN

- Carné de conducir.
- Disponibilidad total

CONTACTO



650831966



carloscastillorivero@gmail.com



Rambla de la muntanya 67,
Barcelona, España



linkedin.com/in/ccastillorivero