

Informe Laboratorio 1

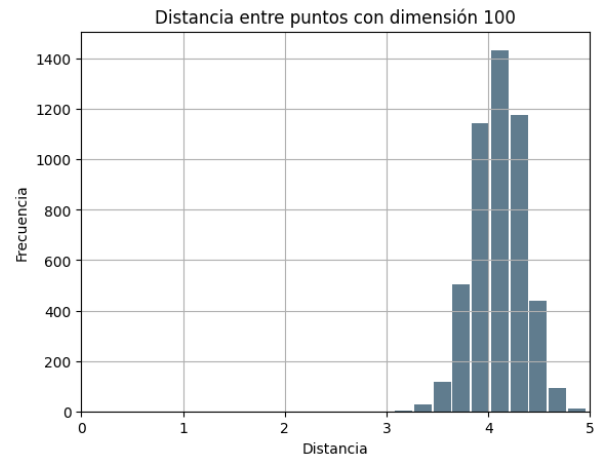
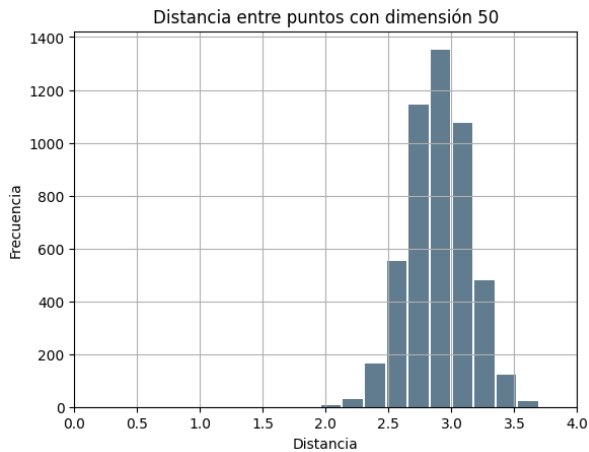
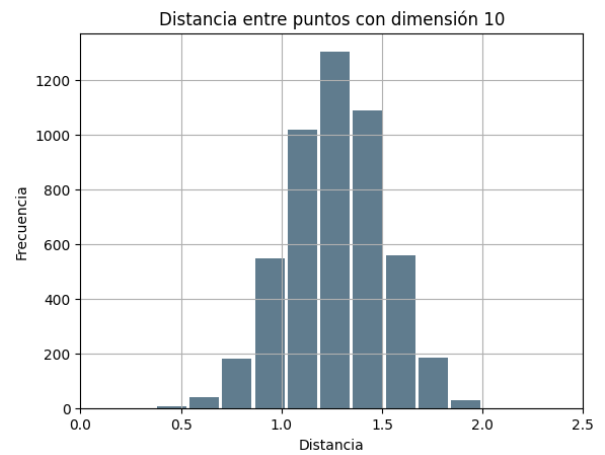
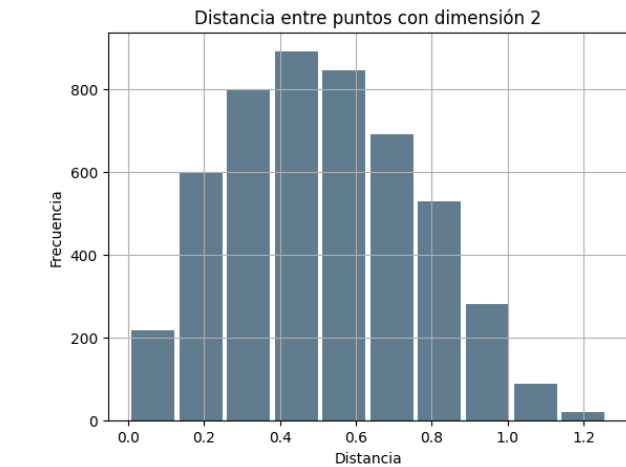
Carlos Castro

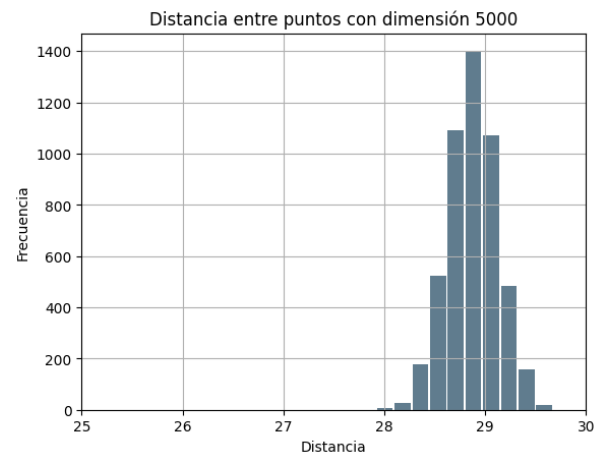
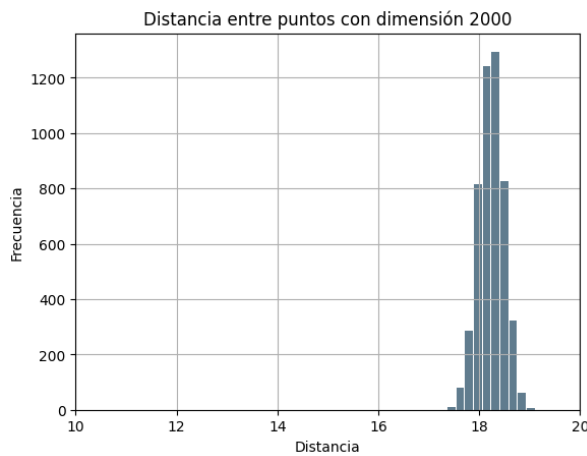
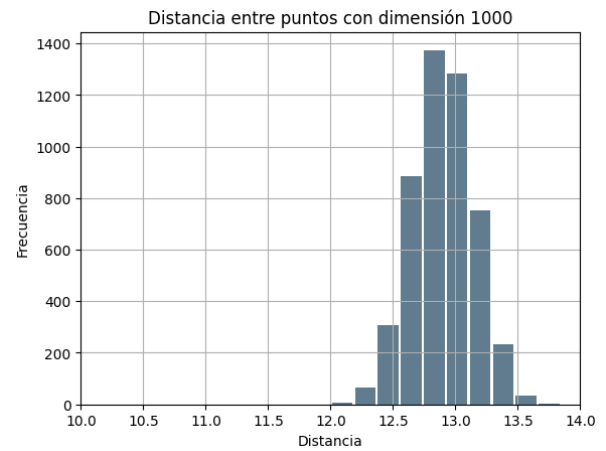
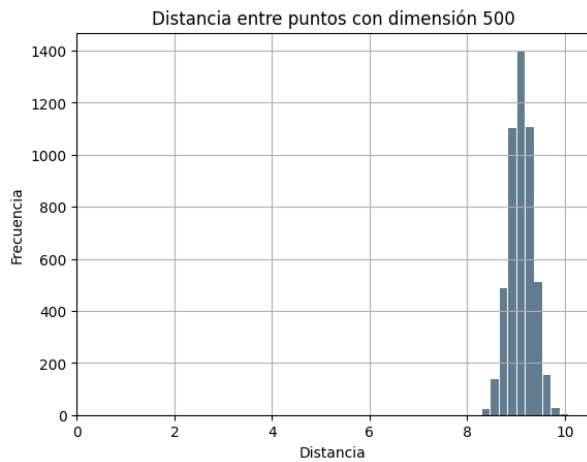
31 de agosto de 2023

1. Introducción

El presente informe describirá los diferencias que ocurren a la hora de esparcir puntos en diferentes dimensiones del espacio, esto con el fin de poder comprender el concepto de "Maldición de la dimensionalidad".

2. Gráficos





3. Comparación y Conclusiones

A simple vista y de una manera muy superficial, se ve que la distribución del gráfico de alguna manera tiende a ser similar entre cada cambio de dimensión, debido a la función *uniform_real_distribution*. Pero lo que se ve tanto en el eje x como en el eje y es el incremento de ambos, avanzando a medida que se incrementan las dimensiones. Esto se da gracias a la maldición de la dimensionalidad, idea que fue concebida por Bellman y que dicta que al aumentar el volumen de un espacio también se debe considerar una mayor dispersión en los datos.

4. Repositorio

Puede encontrar mi repositorio en GitHub en el siguiente enlace: [EDA-Laboratorio 1](#).