# Tarea 4 Mecánica Analítica

### Cerritos Lira Carlos

#### 2 de Marzo del 2020

## **Problemas**

#### 1.-

#### 2.11)

Obtener el radio de curvatura de una curva plana en:

- a) Coordenadas rectangulares
- b) Coordenadas polares

#### **a**)

Nuestra curva esta parametrizada por:

$$\gamma(x) = x\mathbf{i} + f(x)\mathbf{j}$$

haciendo cuentas:

$$\gamma'(x) = \mathbf{i} + f'(x)\mathbf{j}$$
$$\gamma''(x) = f''(x)\mathbf{j}$$
$$\gamma'(x) \times \gamma''(x) = f''(x)\mathbf{k}$$

de donde obtenemos el radio de curvatura en el punto  $\gamma(x)$  es:

$$\rho(\phi) = \frac{\|\gamma(x)\|^3}{\|\gamma'(x) \times \gamma''(x)\|}$$
$$= \frac{|1 + f'(x)^2|^{\frac{3}{2}}}{|f''(x)|}$$

#### b)

Nuestra curva esta parametrizada por:

$$\gamma(\phi) = r(\phi)e_{\phi}$$

haciendo cuentas:

$$\gamma'(\phi) = r'(\phi)\mathbf{e}_{\phi} + r(\phi)\mathbf{e}_{\theta}$$
$$\gamma''(\phi) = r''(\phi)\mathbf{e}_{\phi} + r'(\phi)\mathbf{e}_{\theta} + r'(\phi)\mathbf{e}_{\theta} - r(\phi)\mathbf{e}_{\phi}$$
$$\gamma'(\phi) \times \gamma''(\phi) = 2r'(\phi)^{2}\mathbf{k} - r(\phi)r''(\phi)\mathbf{k} + r(\phi)^{2}\mathbf{k}$$

de donde obtenemos el radio de curvatura en el punto  $\gamma(\phi)$  es:

$$\rho(\phi) = \frac{\|\gamma(\phi)\|^3}{\|\gamma'(\phi) \times \gamma''(\phi)\|}$$
$$= \frac{(r(\phi)^2 + r'(\phi)^2)^{\frac{3}{2}}}{|2r'(\phi)^2 + r(\phi)^2 - r(\phi)r''(\phi)|}$$

2.-

2.12)

Obtener las componentes tangencial y normal de las velocidades y las aceleraciones de las partículas de los problemas 2.1b)

La posición, velocidad y aceleración:

$$\mathbf{r}(t) = 3t\mathbf{i} - 4t\mathbf{j} + (t^2 + 3)\mathbf{k}$$
$$\mathbf{v}(t) = 3\mathbf{i} - 4\mathbf{j} + 2t\mathbf{k}$$
$$\mathbf{a}(t) = 2\mathbf{k}$$

Para la velocidad la componente tangencial y perpendicular a la curva es:

$$egin{aligned} oldsymbol{v}_{\parallel}(t) &= 0 \ oldsymbol{v}_{\perp}(t) &= oldsymbol{v}(t) \end{aligned}$$

Para la aceleración la componente tangencial y perpendicular a la curva es:

$$\begin{split} \boldsymbol{a}_{\parallel}(t) &= (\boldsymbol{u_t}(t) \cdot \boldsymbol{a}(t)) \boldsymbol{u_t}(t) \\ &= \frac{1}{\|\boldsymbol{v}(t)\|^2} (\boldsymbol{v}(t) \cdot \boldsymbol{a}(t)) \boldsymbol{v}(t) \\ &= \frac{4t}{\|\boldsymbol{v}(t)\|^2} \boldsymbol{v}(t) \\ \boldsymbol{a}_{\perp}(t) &= \boldsymbol{a}(t) - \boldsymbol{a}_{\parallel}(t) \\ &= \boldsymbol{a}(t) - \frac{4t}{\|\boldsymbol{v}(t)\|^2} \boldsymbol{v}(t) \end{split}$$

3.-

2.13)

Obtener el radio de curvatura de las curvas de los problemas 2.1b) para el punto en que está situado la partícula en el instante t.

Nuestra curva esta parametrizada por:

$$\mathbf{r}(t) = 3t\mathbf{i} - 4t\mathbf{j} + (t^2 + 3)\mathbf{k}$$

haciendo cuentas:

$$egin{aligned} oldsymbol{r'}(t) &= 3 oldsymbol{i} - 4 oldsymbol{j} + 2 t oldsymbol{k} \ oldsymbol{r''}(t) &= 2 oldsymbol{k} \ oldsymbol{r'}(t) imes oldsymbol{r''}(t) &= -6 oldsymbol{j} - 8 oldsymbol{i} \end{aligned}$$

de donde obtenemos el radio de curvatura en el punto r(t) es:

$$\rho(t) = \frac{\|\mathbf{r}(t)\|^3}{\|\mathbf{r}'(t) \times \mathbf{r}''(t)\|}$$

$$= \frac{(9t^2 + 16t^3 + (t^3 + 3)^2)^{\frac{3}{2}}}{|36 + 64|^{\frac{1}{2}}}$$

$$= \frac{(9t^2 + 16t^3 + (t^3 + 3)^2)^{\frac{3}{2}}}{10}$$

#### 4.-

#### 2.15)

En el punto (2, 1, 1), obtener el vector unidad tangente a la intersección de la superficie del problema 2.14 y a la superficie:

$$\phi_2(x, y, z) = 3x^2 - xy + y^2 = 11$$

El vector tangente a la intersección de superficies esta dado por:

$$e_t(x) = \nabla \phi_1(x) \times \nabla \phi_2(x)$$

haciendo cuentas obtenemos:

$$\nabla \phi_1(\mathbf{x}) = (2x + 2y)\mathbf{i} + (2x - 2y + z)\mathbf{j} + (y + 2z)\mathbf{k}$$

$$\nabla \phi_2(\mathbf{x}) = (6x - y)\mathbf{i} + (-x + 2y)\mathbf{j}$$

$$\mathbf{e_t}(2, 2, 1) = \nabla \phi_1(2, 2, 1) \times \nabla \phi_2(2, 2, 1)$$

$$= (6\mathbf{i} + 3\mathbf{j} + 3\mathbf{z}) \times 11\mathbf{i}$$

$$= 33\mathbf{j} - 33\mathbf{k}$$

finalmente nuestro vector unitario es:

$$u_t = \frac{e_t}{\|e_t\|}$$

$$= \frac{1}{33\sqrt{2}}(33\mathbf{j} - 33\mathbf{k})$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}}(\mathbf{j} - \mathbf{k})$$

#### **5.-**

#### 3.1)

Un helicóptero aterriza con un viento cruzando en un barco en movimiento, desde el cual se observa que desciende verticalmente a 10 nudos. Si el barco tiene una velocidad de avance de 20 nudos y el viendo cruzado está soplando perpendicularmente al curso del barco a 20 nudos, encontrar la velocidad del helicóptero a través del aire.

Consideremos S el sistema de un observador en reposo y S' el sistema de un observador en el barco, la posición del helicóptero en el sistema S está dada por:

$$r = R + r'$$

de donde obtenemos:

$$v = V + v'$$
  
=  $(20i - 20j) + (-10k)$   
=  $20i - 20j - 10k$ 

donde la velocidad es:

$$v = ||v||$$
  
 $v = (20^2 + 20^2 + 10^2)^{\frac{1}{2}}$   
 $v = 30nudos$