

1. Objetivo

Capacitar o aluno a desenvolver um projeto, simulando a experiência profissional, utilizando técnicas, ferramentas, metodologias e boas práticas trabalhadas ao longo do curso de tecnologia.

2. Normas Básicas

1. Números de integrantes por grupo: até **6 alunos**
2. Não será permitido o desenvolvimento individual do projeto.
3. Os grupos têm obrigação de aceitar novos componentes.
4. Os componentes dos grupos, através do líder, poderão indicar a não atribuição da nota aos componentes do grupo que não participaram das atividades relativas ao projeto.
5. Os grupos devem idealizar os projetos a serem desenvolvidos ao longo do ano letivo, dividido em entregas parciais durante o 1º. e 2º. semestre.
6. As entregas serão parciais e divididas entre as disciplinas trabalhadas ao longo do ano. As solicitações são individuais, ou seja, feitas por cada disciplina.
7. Será realizada uma entrega ao final de cada Sprint, a entrega deve conter todos os pedidos de todas as disciplinas.

3. Responsabilidades

Responsabilidades dos alunos

- Ter ciência do documento do AM e cumprir as **entregas conforme solicitação dos professores**.
- **Todos os componentes** do grupo devem estar envolvidos **em todas as disciplinas** do projeto. Fica proibido e irá onerar a nota individual do aluno que desenvolver o conteúdo somente de uma das disciplinas, todos os alunos devem gerar artefatos de todas as disciplinas.
- Atentar-se a **qualidade** no desenvolvimento dos entregáveis.

Responsabilidades dos Professores do Curso

Responsabilidades:

- Responsáveis por orientar o desenvolvimento do projeto em suas disciplinas.
- A correção de cada entregável, é de responsabilidade do professor da disciplina em cada turma.
- Disponibilizar nota individual referente à disciplina.
- Manter informações no grupo de professores relativas a cada grupo (compartilhar avaliação dos grupos)
- Manter sua solicitação de entregável sempre atualizada para o grupo de professores e alunos.

- Explicar detalhadamente entregável da disciplina e critérios de avaliação junto aos alunos
- Disponibilizar justificativa de nota aplicada ao grupo/aluno, quando se aplicar.

Relação de professores coordenadores de AM por turma:

Professores Renato Parducci e Paulo Sampaio, coordenação referente a gestão, planejamento e acompanhamento dos projetos.

Professores Alexandre Jesus e Thiago Yamamoto, scrum máster, comunicação e orientação de entregas junto à IBM.

Demais Professores do curso, mentoria e acompanhamento técnico dos projetos.

4. Exigências a serem cumpridas em cada disciplina

4.1. Digital Business Enablement

- Definição da arquitetura a ser utilizada: SOAP/REST
- Indicar pelo menos dois serviços, incluindo a justificativa para aplicação no 2º Semestre.

4.2. Compliance & Quality Assurance

- Release Plan SCRUM;
- Sprint Plan para a 1ª Sprint SCRUM do projeto;
- CANVAS de negócio para avaliação para Statup.

4.3. Disruptive Architectures IOT e IA

1. Escopo: Descrição e explicação da arquitetura de alto-nível da solução esperada (envolvendo web + mobile + IoT + IA quando aplicáveis). A finalidade da solução proposta deve ser explicada em um texto introdutório. Em seguida, deve ser fornecido o desenho da arquitetura com a integração dos diversos componentes da solução. Devem ser indicadas as tecnologias a serem empregadas, bem como os sensores e atuadores planejados.

2. Avaliação: a nota será distribuída da seguinte forma:

a) (4,0) Desenho da Arquitetura da Solução Completa: A solução deve estar bem diagramada e oferecendo detalhe suficiente para compreensão da solução como um todo. Os tipos de interface do usuário (mobile e/ou web) bem como a arquitetura de serviços utilizados deverão estar explícitos no desenho.

b) (3,0) Integração de Tecnologias: Deve estar clara a definição das integrações entre as

tecnologias principais da solução, ou seja, que partes se comunicam umas com as outras e qual é o protocolo ou tipo de API como se pretende implementar essa comunicação.

c) (3,0) Listagem das Tecnologias e Frameworks: A listagem deve ser completa e conter todas as tecnologias/sensores/atuadores a serem exploradas e/ou utilizadas na solução completa. Caso sejam empregados serviços de terceiros, como bancos de dados em nuvem ou outros serviços em cloud, a listagem deve incluir também o link para a home page ou para a página de documentação do serviço.

4.4. Hybrid Mobile App Development

- Protótipo da solução mobile. (Wireframe com todas as telas);

4.5. Database Application Development

- Modelagem do banco de dados relacional, se aplicável.

4.6. DevOps Tools e Cloud Computing

Desenvolver a arquitetura de software a partir da solução a ser utilizada em parceria com o ambiente Cloud Computing da IBM. Sugestão de softwares: Draw.io, Microsoft Visio, cadoo.com.

a. Selecionar um dos modelos a seguir e justificar o uso dentro da solução proposta:

- SaaS
- PaaS
- IaaS

4.7. Enterprise Application Development

- Sem entrega;

5. Entregas

07/06/2020 – Entrega de todas as disciplinas serão realizadas através do portal, na área de trabalhos.