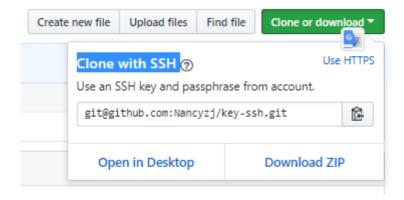
Crear una clave SSH en Git y vincular en tu cuenta de Github



Las llaves o claves SSH (una pública y una privada), nos permiten conectarnos fácilmente a un servidor o a múltiples servidores, sin tener que ingresar una contraseña, en otras palabras son una manera de identificar nuestras computadoras de confianza.

Mencionado lo anterior manos a la obra:

Este problema surge cuando querremos clonar o subir un proyecto en git usando una url SSH



y al momento de querer clonarlo, te aparece el siguiente error :

:/ que mal, pero podemos solucionarlo :)

Lo primero que debes hacer es comprobar si tienes o no una clave SSH, con el siguiente comando: ls -al \sim /.ssh, los nombres clásicos son:

- id_ecdsa.pub
- id_ed25519.pub
- id_rsa.pub
- id_dsa.pub

```
Nancy@AMD MINGW64 ~/desktop
$ ls -al ~/.ssh
total 17
drwxr-xr-x 1 Nancy 197609 0 ene. 9 16:07 ./
drwxr-xr-x 1 Nancy 197609 0 ene. 9 16:07 ../
-rw-r--r-- 1 Nancy 197609 407 ene. 9 16:07 known_hosts
```

En mi ejemplo no tengo una, entonces vamos a crearla con el siguiente comando: ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "your_email@example.com", ahora te preguntara si deseas que la clave SSH se guarde en ese directorio, das enter y después te pedirá contraseña, es recomendable no poner para que no tengas que escribirla cada que hagas uso de esta.

```
Nancy@AMD Wikimod ~/desktop
$ ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "ancizj@hotmail.com"
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (/c/Users/Nancy/.ssh/id_rsa):
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in /c/Users/Nancy/.ssh/id_rsa.
Your public key has been saved in /c/Users/Nancy/.ssh/id_rsa.
Your public key has been saved in /c/Users/Nancy/.ssh/id_rsa.
Your public key fingerprint is:
SHA256:EDEFUalEH30F6660j&wmM74dj7nd3KqjYTWiDrZtw&k
The key's randomart image is:
+---[RSA 4096]-----+
| . +*+.0 .0.|
| 0....+ |
| 5 0 . |
| 00...+ |
| -0 . . |
| 00...+ |
| . =E=.0.+ . .
```

Una vez obtenido ese resultado, sabremos que hemos creado nuestras claves SSH (pública y privada)satisfactoriamente, para comprobarlo vamos a ejecutar el comando para listar nuestras claves

Ya aparecen las claves creadas :)

Ahora debemos agregar nuestra clave SSH al SSH-Agent

. . .

Pero, ¿Que es el <u>SSH-Agent</u>?, este nos permite recordar mientras dure la sesión cada una de las claves privadas del usuario, de modo que él se encarga de realizar la autenticación.

. .

Lo anterior lo haremos con el siguiente comando eval "\$(ssh-agent -s)", Enter y en seguida el siguiente comando ssh-add ~/.ssh/id_rsa ó puede ser de la siguiente forma eval "\$(ssh-agent -s)" && ssh-add ~/.ssh/id_rsa nos ahorramos un paso:), si todo sale bien debe salir en tu consola algo así:

```
Nancy@AMD MINGNE4 ~/desktop

$ eval $(ssh-agent -s)

Agent pid 7708

Nancy@AMD MINGNE4 ~/desktop

$ ssh-add ~/.ssh/id_rsa

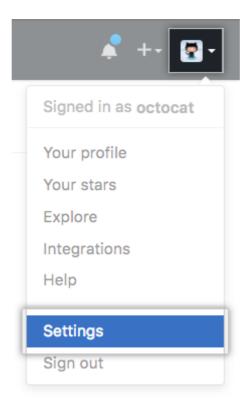
Enter passphrase for /c/Users/Nancy/.ssh/id_rsa:

Identity added: /c/Users/Nancy/.ssh/id_rsa (/c/Users/Nancy/.ssh/id_rsa)
```

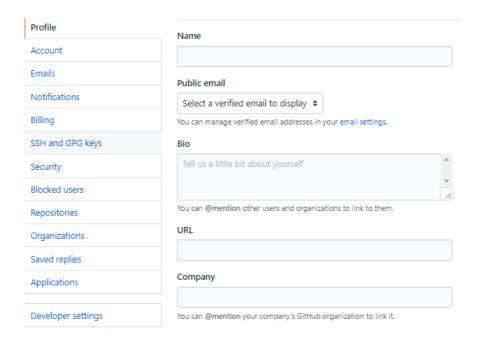
Con eso ya agregamos nuestra clave a nuestro SSH-Agent para que administre nuestras llaves y las recuerde por nosotros.

Github

Vamos a nuestra cuenta de github, y en donde esta nuestro avatar damos clic \rightarrow settings

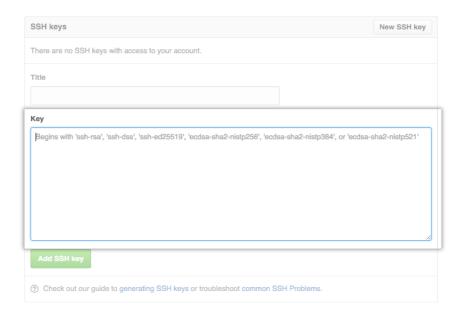


Dar clic en SSH and GPG keys



Clic New SSH key or Add SSH key.

Te aparecerán los siguientes input:



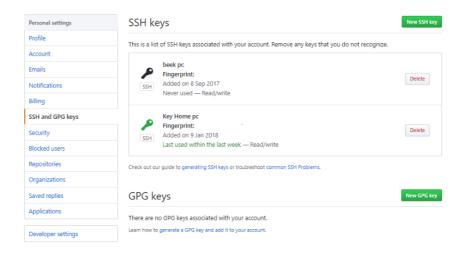
En donde Title, puede ser un título descriptivo, por ejemplo: Mi PC, PC de trabajo (nombre de la compañía), etc.. Y en Key vas a pegar lo que aparece cuando ejecutes el siguiente comando en git: cat ~/.ssh/id_rsa.pub

Algo similar te debe de aparecer.

Todo lo que te apareció, lo debes pegar en la textarea que dice Key, clic en



Por seguridad tendrás que hacer login, y si vuelves a dar clic en **New SSH key** or **Add SSH key**, notaras que ya aparece tu clave SSH



Y ahora puedes clonar sin ningún problema tu repositorio:)

```
Nancy@AMD MIMCM64 ~/desktop

$ git clone git@github.com:Zitle-Nancy/curso-git-github.git
Cloning into 'curso-git-github'...
remote: Counting objects: 4, done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (4/4), done.
```