

Programación Concurrente en Tiempo Real

Practica 3 - Ejercicio 2/3

Análisis

1. Versión Windows

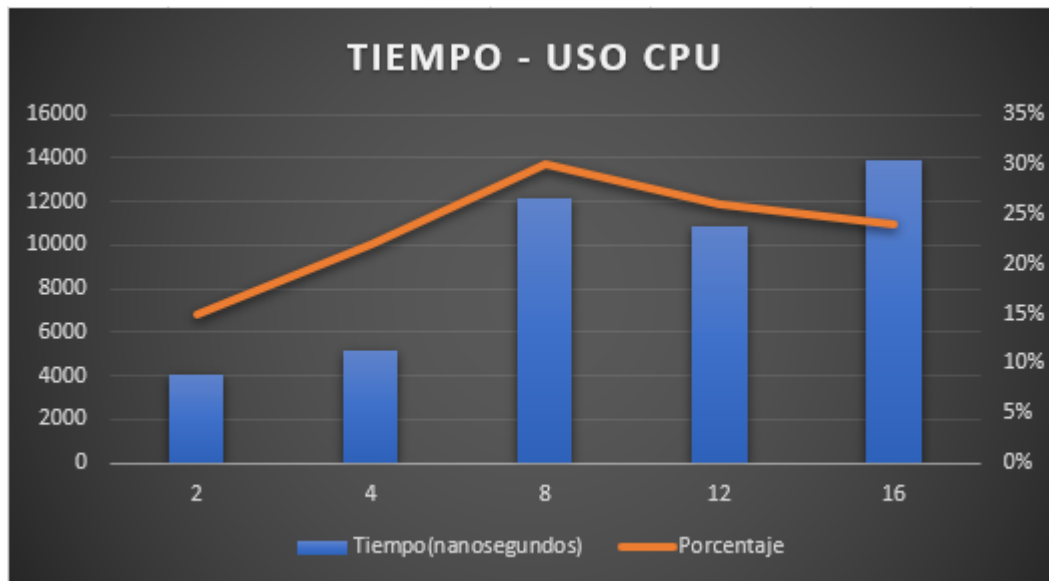
Para la realización de esta tabla y como precondition, se ha rellenado la matriz y el vector de tamaño $n \times n$ con exclusivamente 1.

1.1. Versión Secuencial

Numero de hebras	Tiempo medido	Porcentaje de uso
1	3700 ns	21 %

1.2. Versión Multihilo

Numero de hebras	Tiempo medido	Porcentaje de uso
2	4027 ns	15 %
4	5158 ns	22 %
8	12128 ns	30 %
12	10832 ns	26 %
16	13887 ns	24 %



2. Versión Linux

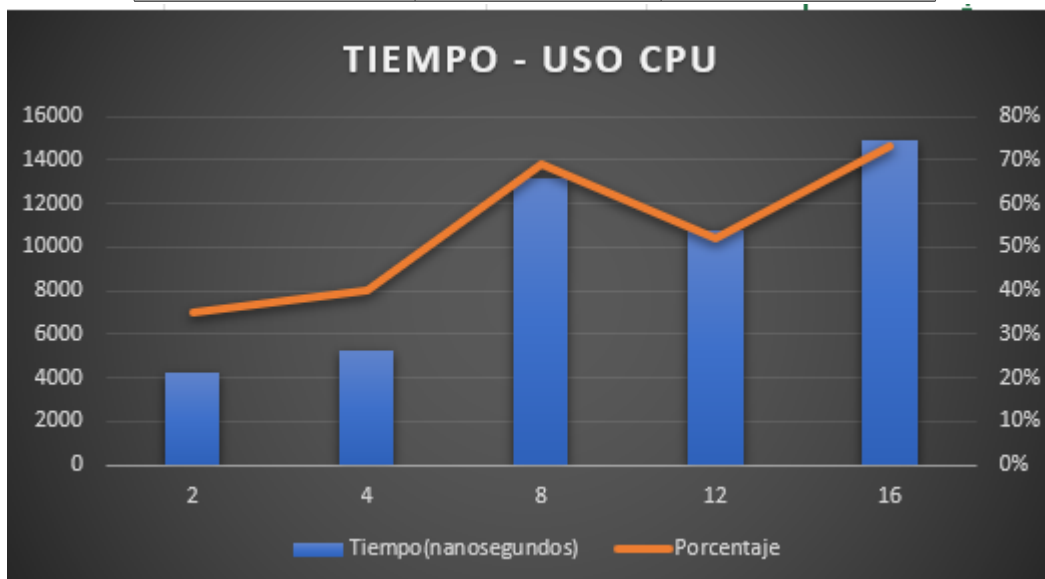
Para la realización de esta tabla y como precondition, se ha rellenado la matriz y el vector de tamaño $n \times n$ con exclusivamente 1.

2.1. Versión Secuencial

Numero de hebras	Tiempo medido	Porcentaje de uso
1	3850 ns	34 %

2.2. Versión Multihilo

Numero de hebras	Tiempo medido	Porcentaje de uso
2	4256 ns	35 %
4	5259 ns	40 %
8	13124 ns	69 %
12	10735 ns	52 %
16	14889 ns	73 %



3. Conclusión

Tras analizar la información presentada en este mismo documento, podemos decir que dependiendo del sistema operativo donde se ejecute el programa, afecta no solo al tiempo de cada ejecución, si no que también afecta al porcentaje de uso de CPU empleada. Además de que variaría según la versión del programa y del tamaño de datos, cosa que pudimos apreciar en anteriores ejercicios.