

# Análisis

Juan Manuel Grondona Nuño

## 1. Ejercicio 1

En el caso de `tryThree.java`, el programa se bloquea tras pocas iteraciones. Su causa es que ambos hilos están esperando la respuesta de del otro a que termine, como ya hemos visto en teoría, y como también hemos visto esto puede llegar a pasar si se ejecuta el mismo tiempo la primera iteración de la espera de unos de los hilos, y del segundo esta ejecutándose la asignación de la variable de control a `true`.

En el segundo caso, este algoritmo si que acaba, ya que no se produce un interbloqueo indefinido, pero si que se lleva mucho tiempo bloqueado el algoritmo e incluso realiza varias veces seguidas e mismo hilo, lo que produce un error de inconsistencia.

## 2. Ejercicio 2

Este ejercicio, no se termina, lo que significa que no hay interbloqueo y que funciona correctamente. Por otra parte, en este programa hicimos que terminara, para comprobar que no hubiera entrelazado y pudimos observar que no.

## 3. Ejercicio 3

En este podemos observar el mismo resultado que en el anterior, lo que significa que se han soluciona con la diferencia de que en este utilizamos una `pull de thread`.