

Indice prácticas

PRACTICA 1

- NewtonRaphson
- piMonteCarlo

PRACTICA 2

- Creación hebras thread
- Creación hebras runnable
- Expresiones lambda
- cuentaCorriente

PRACTICA 3

- Division del dominio del problema usando hebras
- Medicion de tiempos
- Clase Random

PRACTICA 4

- tryThree y tryFour
- Algoritmo de Dekker
- Algoritmo de Peterson
- Sección critica por turnos

PRACTICA 5

- Coeficientes de bloqueo
- Speedup
- Future y Callable

PRACTICA 6

- Ejecutores
- Pool de threads
- Cliente – servidor
- Synchronized

PRACTICA 7

- Monitor productor – consumidor

PRACTICA 8

- Monitor lectores – escritores

PRACTICA 9

- API Alto nivel
- Barreras
- Cyclicbarrier
- Condition y ReentrantLock

PRACTICA 10

- MPJ – Express
- Master/slave
- Broadcast
- Reduce

PRACTICA 11

- Java RMI

PRACTICA 12

- C++