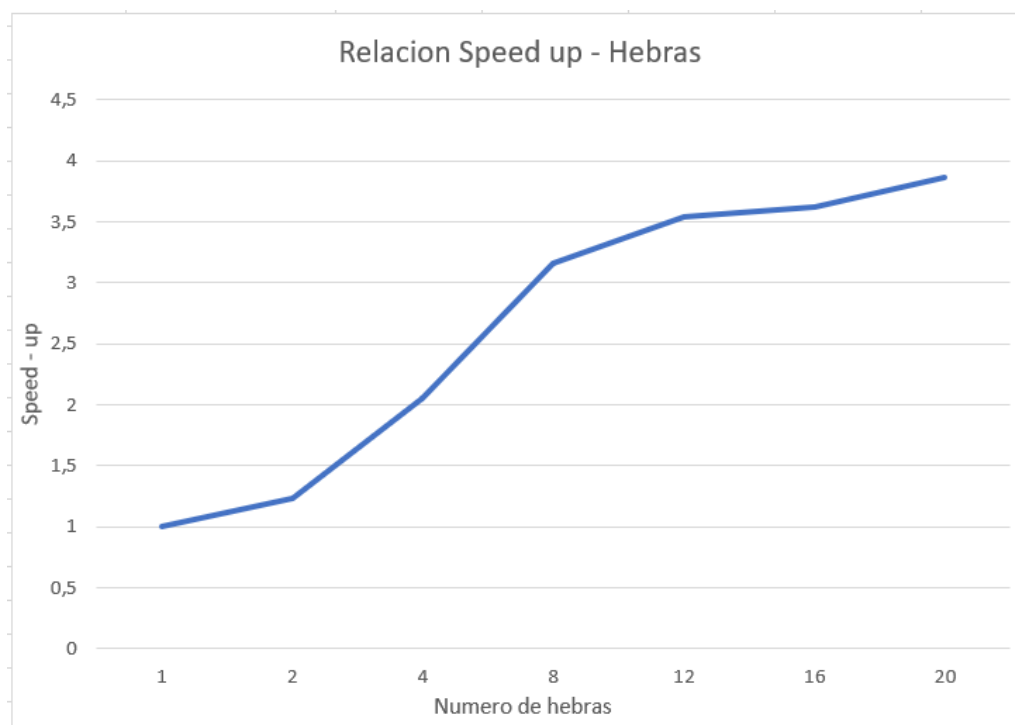


# Programación Concurrente en Tiempo Real

## Practica 5 - Ejercicio 5

### analisisNumPerfectos

Como podemos apreciar en la gráfica, el Speed-up máximo se alcanza para un número de hebras superior a 20, ya que como podemos apreciar en la gráfica, está en todo momento creciendo sin llegar a la fase de estancamiento.



En la siguiente gráfica, están representados los tiempo que ha tardado el programa en ejecutarse, los cuales han sido usado para hallar el Speed-up de la gráfica anterior. También en esta gráfica podemos apreciar que el tiempo de ejecución sigue decreciendo después de las 20 hebras, es decir, en algún punto se deberá de presentar el estancamiento.

