

Programación Concurrente en Tiempo Real

Practica 2 - Ejercicio 2

Tabla de análisis

En nuestro programa, tal y como se nos pide, tenemos un problema de inconsistencia, derivando en un posible entrelazado. A continuación, se muestra una tabla donde analizaremos varios casos.

Número de interacciones	valor final de n
10	0
100	0
500	0
1000	0
5000	-11203
10000	218
50000	9190
100000	6744
500000	-38727
5000000	690568
9000000	339142
9999999	389977
999999999	-959235746

Analizando los resultados reflejados en la tabla, en una cantidad de interacciones pequeñas, el valor de n equivale a 0, debido a que en menores interacciones, existe una mayor probabilidad de que nos salga dicho valor.

Sin embargo, a medida que aumentamos el número de interacciones, es menos probable que nos devuelva 0 y como consecuencia, es más probable que nos devuelva un número aleatorio entre $(-\text{número de interacciones}, +\text{número de interacciones})$.

Como conclusión final, cabe destacar, que obtenemos la misma conclusión que el ejercicio anterior, puesto que presenta la misma condición de concurso.