

Laboratorio de Programación I. Guía 4.

1. Solicite al usuario 10 números y almacénelos en un vector. A partir del vector imprima:
 - a- La suma de todos los elementos
 - b- El promedio
 - c- El máximo y mínimo elemento
 - d- Imprima los elementos en el orden contrario al que fueron ingresados.
2. Solicite al usuario N números reales y almacénelos en un vector. Calcule el promedio e imprima los números mayores al promedio.
3. Dado un arreglo de N elementos enteros
 - a. Generar un arreglo A donde estén primero los elementos pares y luego los impares.
 - b. Generar un arreglo B con los elementos múltiplos de 3
4. Dados dos vectores A y B de 5 elementos cada uno, genere un vector C a partir de la siguiente fórmula:
$$C[i] = (A[i] * B[i]) / 2$$
5. Se tienen las edades de 10 alumnos de un curso y se necesita:
 - a. Calcular la mayor y menor edad del curso
 - b. Conocer cuántos alumnos pertenecen a cada una de las siguientes categorías:
 - i. Menores de 12 años
 - ii. Entre 12 y 13 años
 - iii. Entre 17 y 20 años
 - iv. Mayores a 20 años
6. Solicite al usuario que ingrese N números y almacénelos en un vector. Imprima los números ingresados por el usuario ordenados de menor a mayor.
7. Dados dos arreglos A y B con 5 números enteros cada uno (no repetidos dentro del vector), los cuales simulan ser conjuntos:
 - a. Calcular la unión de ambos arreglos
 - b. Calcular la intersección de ambos arreglos