
PROGETTO SIGEOL

Specifica Tecnica

v0.0.1

Redazione:

19 gennaio 2009



quixoft.sol@gmail.com

Verifica:	Freo Matteo
Approvazione:	Scortegagna Carlo
Stato:	Formale
Uso:	Esterno
Distribuzione:	QuiXoft
	Rossi Francesca
	Vardanega Tullio
	Conte Renato

Sommario

Documento contenente la specifica tecnica per il progetto "SIGEOL"
commissionato dalla prof. Rossi Francesca.



Indice

1	Introduzione	1
1.1	Scopo del documento	1
1.2	Scopo del prodotto	1
1.3	Glossario	1
2	Definizione del prodotto	1
2.1	Metodo e formalismo di specifica	1
2.2	Presentazione dell'architettura generale del sistema	2
3	Descrizione dei singoli componenti	2
3.1	Obiettivo, struttura e funzione dei componenti	2
3.2	Relazioni d'uso di altre componenti	2
3.3	Interfacce con e relazioni di uso da altre componenti	2
3.4	Attività svolte e dati trattati	2
4	Stime di fattibilità e di bisogno di risorse	2
5	Tracciamento della relazione componenti-requisiti	2



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento denominato SPECIFICA TECNICA ha lo scopo di mostrare la struttura del progetto *SIGEOL* e descrivere i componenti che fanno parte.

1.2 Scopo del prodotto

Il progetto sotto analisi, denominato *SIGEOL*, si prefigge di automatizzare la generazione, la gestione, l'ottimizzazione e la consultazione degli orari di lezione.

1.3 Glossario

Le definizioni dei termini specialistici usati nella stesura di questo e di tutti gli altri documenti possono essere trovate nel documento GLOSSARIO al fine di eliminare ogni ambiguità e di facilitare la comprensione dei temi trattati. Ogni termine la cui definizione è disponibile all'interno del Glossario verrà marcato con una sottolineatura.

2 Definizione del prodotto

2.1 Metodo e formalismo di specifica

Lo strumento principale nel redarre la specifica tecnica sarà il linguaggio UML, che permetterà di realizzare i diagrammi delle classi, di sequenza, di collaborazione e di attività'.

La decomposizione architetutturale utilizzata sarà di tipo Top-down. E' prevista una descrizione generale dell'architettura del sistema, alla quale seguiranno le specifiche dettagliate dei suoi componenti.

Per semplificare la progettazione, si utilizzeranno i seguenti pattern:

- MVC: si basa sulla separazione tra i componenti software del sistema, che gestiscono il modo in cui presentare i dati e i componenti che gestiscono i dati stessi.
- Facade: permette attraverso un'interfaccia più semplice, l'accesso a sottosistemi che espongono interfacce complesse e molto diverse tra loro, nonché a blocchi di codice complessi.

Il sistema verrà implementato utilizzando Ruby on rails, un framework la cui architettura è fortemente ispirata al paradigma Model-View-Controller.



2.2 Presentazione dell'architettura generale del sistema

Per presentare l'architettura generale del sistema *Sigeol* si utilizzerà il pattern Model-View-Controller(MVC).

3 Descrizione dei singoli componenti

3.1 Obiettivo, struttura e funzione dei componenti

3.2 Relazioni d'uso di altre componenti

3.3 Interfacce con e relazioni di uso da altre componenti

3.4 Attività svolte e dati trattati

4 Stime di fattibilità e di bisogno di risorse

5 Tracciamento della relazione componenti-requisiti

5 TRACCIAMENTO DELLA RELAZIONE COMPONENTI-REQUISITI



Diario delle modifiche

DATA	VERSIONE	MODIFICA
<i>18 gennaio 2009</i>	0.0.1	Creazione dell'indice