# PROGETTO SIGEOL

Norme di Progetto v1.1.0

Redazione: Scortegagna Carlo

18 gennaio 2009



quix of t. sol@gmail.com

Verifica: Grosselle Alessandro

Approvazione: Scarpa Davide

Stato: Formale Uso: Interno Distribuzione: QuiXoft

## Sommario

Norme interne per il progetto SIGEOL, necessarie per regolamentare lo svolgersi delle operazioni di sviluppo.



## Indice

1	Scopo del documento 1 Definizioni 1				
2					
3	Comunicazioni				
	3.1	Interne	1		
	3.2	Esterne	2		
4	Cor	nvocazioni ed incontri	2		
	4.1	Interni	2		
		4.1.1 Obbligatori	2		
		4.1.2 Facoltativi	2		
	4.2	Esterni	3		
		4.2.1 Incontri con il committente	3		
		4.2.2 Altri incontri esterni	3		
5	Rep	oository	3		
	5.1	Versione	3		
6	Documentazione				
	6.1	Template documenti	4		
		6.1.1 Documenti di resoconto incontri	4		
		6.1.2 Documenti ufficiali interni ed esterni	4		
	6.2	Norme tipografiche	4		
	6.3	Nominazione dei file di documentazione	5		
		6.3.1 Resoconto incontri interni ed esterni	5		
		6.3.2 Documenti ufficiali interni ed esterni	6		
	6.4	Approvazione e verifica documentazione	6		
7	Presentazioni				
	7.1	Template presentazioni	7		
8	Coc	lice	7		
	8.1	Intestazione	7		
	8.2	Altre convenzioni	7		
9	Cor	npiti	8		
	9.1	Ticket	8		
	9.2	Milestone	8		



## 1 Scopo del documento

Lo scopo del presente documento è quello di fissare linee guida e norme precise per quanto riguarda la comunicazione aziendale, la stesura della documentazione, la codifica su calcolatore e l'amministrazione del progetto denominato "SIGEOL".

Ogni membro del team QuiXoft è tenuto a leggere con attenzione il presente documento e applicarne in modo più coerente possibile il contenuto, al fine di ottimizzare il lavoro in team e le risorse a disposizione.

Sarà compito del <u>Responsabile</u> verificare che tali norme vengano applicate ed, eventualmente, notificare all'Amministrazione di progetto qualsiasi insubordinazione che mini il corretto procedere dello stesso.

## 2 Definizioni

Le definizioni dei termini specialistici usati nella stesura di questo e di tutti gli altri documenti possono essere trovate nel documento GLOSSARIO al fine di eliminare ogni ambiguità e di facilitare la comprensione dei temi trattati. Ogni termine la cui definizione è disponibile all'interno del glossario verrà marcato con una sottolineatura.

#### 3 Comunicazioni

### 3.1 Interne

Le comunicazioni interne ufficiali (quali incontri, scadenze, appuntamenti obbligatori o altre comunicazioni ritenute importanti) si appoggiano al portale <a href="http://www.assembla.com">http://www.assembla.com</a>, che mette a disposizione del team una bacheca messaggi.

Ogni nuova comunicazione pubblicata nella bacheca verrà notificata automaticamente via e-mail a tutti membri del team QuiXoft, qualsiasi ruolo essi ricoprano; la pubblicazione della stessa, invece, spetta al Responsabile.

Per tutte le altre comunicazioni interne al team è inoltre a disposizione un <u>forum</u>, raggiungibile all'indirizzo *http://quixoft.forumup.it/*, la cui struttura è decisa preventivamente dall'Amministratore di progetto.

All'interno di tale <u>forum</u> ogni membro del team ha la possibilità di discutere, liberamente, argomenti annessi al progetto, o che possano in qualsiasi modo giovare al proseguimento dello stesso.

Sono sconsigliate, ma non vietate, le comunicazioni dirette tra singoli membri del team tramite qualsivoglia metodo: ogni comunicazione inerente al progetto potrebbe infatti tornare utile a qualche altro membro del gruppo, oppure tornare utile in futuro. E' consigliabile quindi che ogni comunicazione sia fatta usando i metodi sopra elencati. Nonostante ciò,



sono a disposizione gli indirizzi e-mail e i recapiti telefonici di ogni singolo membro del team QuiXoft.

#### 3.2 Esterne

Ogni comunicazione con il commitente o con altri soggetti esterni al team QuiXoft potrà essere proposta da qualsiasi membro del gruppo, e spetterà al Responsabile deciderne l'utilità e la fattibilità. In caso di responso positivo, al termine di ogni comunicazione esterna dovrà essere redatto un resoconto che ne elenchi sinteticamente i risultati. Per le modalità di creazione e diffuzione di tale resoconto, si faccia riferimento a quanto spiegato in seguito per i resoconti di incontro con il committente.

Il committente o altri soggetti esterni potranno invece comunicare con il team QuiXoft tramite l'indirizzo e-mail quixoft.sol@gmail.com.

#### 4 Convocazioni ed incontri

Ogni incontro, sia esso interno o esterno, dovrà essere preceduto da un annuncio in bacheca e dall'approvazione del <u>Responsabile</u>. Al termine di qualsiasi incontro dovrà essere redatto un resoconto che contenga sinteticamente i risultati o i problemi emersi durante la discussione. Per ulteriori informazioni sui documenti di resoconto di un incontro consultare il paragrafo 6.1.1.

#### 4.1 Interni

#### 4.1.1 Obbligatori

La cadenza degli incontri interni obbligatori è fissata dal <u>Responsabile</u> e comunicata ai membri del team QuiXoft tramite segnalazione con messaggio in bacheca. Notifica via e-mail della convocazione verrà automaticamente mandata a tutti i membri del gruppo. Riunioni di questo genere implicano la presenza obbligatoria di tutti i componenti del gruppo.

Il <u>Responsabile</u> si occuperà di volta in volta di selezionare l'ordine del giorno appropriato e di controllare il corretto svolgimento dell'incontro. Gli argomenti da discutere e da inserire nell'ordine del giorno potranno essere proposti da qualsiasi membro del gruppo e saranno inseriti nell'annuncio di convocazione in bacheca, previa approvazione del Responsabile.

#### 4.1.2 Facoltativi

La cadenza degli incontri facoltativi non è fissata a priori ed è legata a particolari necessità di uno o più membri del team. Gli interessati dovranno richiedere la possibilità di svolgere tale incontro al Responsabile, il quale provvederà all'eventuale approvazione. Sarà poi compito del Responsabile



stesso comunicare, tramite pubblicazione sulla bacheca, gli estremi di svolgimento dell'incontro.

Riunioni di questo tipo non implicano la presenza obbligatoria di tutti i componenti, ma solamente dei ruoli interessati e specificati nel messaggio di convocazione in bacheca; non si esclude comunque la presenza degli altri elementi.

#### 4.2 Esterni

### 4.2.1 Incontri con il committente

Ogni membro del gruppo ha facoltà di richiedere al <u>Responsabile</u> un incontro con il Commitente. Spetta al <u>Responsabile</u> valutare la richiesta e, se lo ritiene opportuno e utile al progetto, approvare l'incontro.

Per formalizzare l'incontro dovrà essere pubblicato in bacheca il messaggio di convocazione, la cui notifica arriverà a tutti i membri del team. All'incontro è obbligatoria solamente la presenza del richiedente, ma non si esclude la presenza di qualsiasi altro membro del gruppo che reputi di interesse tale incontro con il Committente.

#### 4.2.2 Altri incontri esterni

Oltre che con il commitente, è data la possibilità di organizzare incontri con altri soggetti esterni al team QuiXoft, per qualsiasi argomento che possa aiutare il proseguimento del progetto. La procedura di richiesta di tale tipo di incontro è analoga a quella sopra citata per gli Incontri con il Commitente.

## 5 Repository

Tutto il materiale prodotto dal team QuiXoft è disponibile online all'indirizzo http://trac.assembla.com/siqeol/browser.

Il <u>software</u> utilizzato per il <u>versionamento</u> dei file è <u>Subversion</u>. Ogni <u>commit</u> effettuata da un qualsiasi membro del team QuiXoft deve essere accompagnata da una chiara e sintetica descrizione. Tale descrizione deve contenere traccia della nuova versione dei file che vengono aggiornati o aggiunti.

#### 5.1 Versione

Ogni file o documento deve essere accompagnato dalla sua relativa versione. Si useranno 3 cifre (es: 0.1.0): la prima cifra sta ad indicare il rilascio di una nuova versione del file, la seconda cifra rappresenta una modifica e la terza cifra indica una correzione. La versione di un documento, oltre che nel commento alla commit, deve assolutamente essere presente all'interno di



ogni file di testo creato dal team QuiXoft, sia esso un documento o un file di codice.

#### 6 Documentazione

## 6.1 Template documenti

Ogni documento redatto dal team QuiXoft dovrà essere creato utilizzando il relativo template LATEX e successivamente esportato in Pdf per garantirne la giusta portabilità.

Se il <u>template</u> non dovesse più calzare con le esigenze di documentazione del team QuiXoft, qualsiasi componente potrà richiederne la modifica al Responsabile di Progetto.

#### 6.1.1 Documenti di resoconto incontri

I documenti di resoconto incontri dovranno essere creati usando il <u>template</u> TEMPLATE\_RESOCONTO.TEX disponibile all'interno del <u>repository</u> nella cartella /DOC/INCONTRI/TEMPLATE/. Non saranno ammesse modifiche al layout e alla formattazione di tale template.

#### 6.1.2 Documenti ufficiali interni ed esterni

I documenti ufficiali interni ed esterni prodotti durante le varie attività aziendali dovranno essere redatti usando il template TEMPLATE\_UFFICIALE.TEX disponibile nella cartella /DOC/UFFICIALI/TEMPLATE/. Come sopra, si raccomanda di aderire coerentemente al template, completando tutti i campi richiesti, senza apportare alcuna modifica.

#### 6.2 Norme tipografiche

I documenti redatti, oltre che seguire la struttura dei <u>template</u> messi a disposizione, dovranno anche rispettare le seguenti convenzioni tipografiche:

- gli indirizzi internet e i percorsi di cartella dovranno essere scritti in corsivo utilizzando il comando LATEX /textit (esempio: http://www.assembla.com);
- i riferimenti a documenti esterni o a file (comprensivi di <u>estensione</u>) andranno scritti usando il comando LAT<sub>E</sub>X /textsc (esempio: TEMPLATE\_RESOCONTO.TEX);
- i nomi propri di <u>software</u>, di progetti o di altri componenti dovranno essere scritti tra virgolette (esempio: "SIGEOL");
- i termini definiti nel glossario verranno contrassegnati da una sottolineatura con il comando LATEX /underline (esempio: template);



- punto, virgola, punto e virgola, due punti, punto esclamativo e punto interrogativo sono attaccate alla parola che li precede, mentre sono separate con uno spazio dalla parola che li segue;
- parentesi (di ogni tipo), virgolette e trattini sono sempre attaccate al testo che delimitano, e separate con uno spazio dal resto del testo;
- i puntini di sospensione si scrivono attaccati alla parola che li precede;
- gli accenti in italiano sono sempre gravi, tranne nelle parole accentate che finiscono in -ché, in -né e in -sé.

#### 6.3 Nominazione dei file di documentazione

#### 6.3.1 Resoconto incontri interni ed esterni

Ogni documento di resoconto di un incontro dovrà essere salvato sul <u>repository</u> del team QuiXoft in doppio formato:

- in formato Pdf nella cartella /DOC/INCONTRI/PDF, con estensione .pdf
- $\bullet$  in formato sorgente LATEX nella cartella /DOC/INCONTRI/TEX, con estensione .tex

Al fine di non creare incongruenze, file con estensioni diverse da quelle sopra indicate saranno eliminati dal repository.

I file dovranno essere nominati secondo i seguenti criteri:

```
{data}_{sigla}
```

dove:

- {data} indica, nel formato AAAA-MM-GG, la data dell'incontro
- {sigla} indica il tipo di incontro

I tipi di resoconto degli incontri che è possibile organizzare sono caratterizzati dalle seguenti sigle:

- RIO: resoconto incontro interno obbligatorio
- RIF: resoconto incontro interno facoltativo
- RIC: resoconto incontro con il committente
- RIE: resoconto altri incontri esterni



#### 6.3.2 Documenti ufficiali interni ed esterni

I documenti ufficiali prodotti dal team QuiXoft dovranno essere salvati sul repository in due modi:

- in formato <u>Pdf</u> nella cartella /DOC/UFFICIALI/{NOME\_DOCUMENTO}/PDF
- in sorgente LATEX nella cartella /DOC/UFFICIALI/{NOME\_DOCUMENTO}/TEX Insieme al file sorgente LATEX dovranno essere inseriti nella medesima cartella anche tutti gli altri file necessari alla compilazione (immagini che differiscano da quelle usate nel template, grafici, ecc...)

I file dei documenti ufficiali interni ed esterni dovranno essere composti solamente dal nome del documento e dalla relativa <u>estensione</u>. Si potrà risalire alla versione consultando l'<u>intestazione</u> del file o il registro delle modifiche.

## 6.4 Approvazione e verifica documentazione

Una volta redatto, un qualsiasi documento deve essere marcato come "Preliminare" nel campo "Stato" del relativo template LATEX.

In seguito tale documento deve essere sottoposto ad una fase di controllo da parte del <u>Verificatore</u>, il cui compito è quello di notificare eventuali incongruenze al redattore del documento. Spetta a quest'ultimo apportare le dovute modifiche e sottoporre nuovamente al <u>Verificatore</u> il documento. Una volta che il <u>Verificatore</u> avrà segnalato come "verificato" il documento, il <u>Responsabile</u> provvederà all'approvazione ed al cambio di stato in "Formale".

#### 7 Presentazioni

In occasione di ogni revisione, sia formale sia informale, deve essere organizzata una presentazione che illustri il proseguimento del progetto al committente o al docente di riferimento.

Ogni membro del team QuiXoft è tenuto a partecipare alle revisioni ed a esporre la sua parte dei contenuti richiesti. Tutti i componenti devono dare il loro contributo alla presentazione: il carico temporale durante la presentazione deve essere equamente distribuito tra tutti i presenti.

Assenze a tali revisioni dovranno essere giustamente motivate.

Il tempo massimo che una presentazione può occupare è fissato in 20 minuti: il superamento di tale limite avrà effetto sanatorio sul risultato del gruppo. Se la presentazione dovesse durare meno di 20 minuti, sarà dato spazio alle domande del committente o del docente di riferimento per colmare le eventuali lacune lasciate dall'esposizione.



## 7.1 Template presentazioni

Per ogni revisione a cui il team QuiXoft parteciperà dovrà essere creata una presentazione che, con una serie di slide, accompagni il proseguimento dell'esposizione dei contenuti.

Le presentazioni dovranno essere create usando il relativo <u>template</u> LATEX messo a disposizione nel repository del team. Dovranno poi essere esportate in <u>Pdf</u> e mostrate agli interessati tramite proiettore. L'elaboratore usato per tale operazione sarà di volta in volta messo a disposizione da uno dei membri del team.

La scrittura dei contenuti dovrà seguire le norme tipografiche usate per la creazione della documentazione. Particolare attenzione dovrà essere posta nel limitare la quantità di testo presente in ogni slide: dovrà essere data priorità alla presenza di concetti e parole chiave, che poi saranno adeguatamente spiegati dal relatore.

E' consigliato l'uso di figure e illustrazioni, che aiutino a rendere più agevole la comprensione dei concetti discussi.

Non è fissato a priori un numero massimo di slide per ogni presentazione. Si tenga comunque conto del limite temporale sopra illustrato. Caratteristica obbligatoria è la presenza del numero della slide corrente e del totale, per dare modo al docente o al committente di quantificare i tempi.

### 8 Codice

#### 8.1 Intestazione

Ogni file di codice prodotto dal team QuiXoft durante lo sviluppo del progetto "SIGEOL" dovrà contenere un <u>intestazione</u> che ne certifichi l'origine e le modifiche per facilitarne la tracciabilità e le operazioni di <u>manutenzione</u>. Tale <u>intestazione</u> deve essere così formattata:

```
QuiXoft - Progetto "SIGEOL"

NOME FILE: {nome del file, completo di <u>estensione</u>}

AUTORE: {cognome e nome dell'autore del file}

DATA CREAZIONE: {data di creazione nel formato GG-MM-AAAA}

REGISTRO DELLE MODIFICHE:
{data e resoconto delle modifiche, in ordine cronologico decrescente}
```

#### 8.2 Altre convenzioni

Altre norme riguardanti i file <u>sorgente</u> verranno decise dal <u>Responsabile</u> del team QuiXoft al momento della scelta dell'ambiente di sviluppo e dei linguaggi di programmazione utilizzati. Questo perchè alcuni linguaggi (es: "Ruby") ed alcuni ambienti di programmazione possiedono già delle regole



prestabilite. Le norme che saranno decise nelle fasi successive dello sviluppo riguarderanno:

- struttura e posizionamento dei commenti
- nomi di variabili, classi, metodi, costanti, ecc...
- lunghezza massima delle righe
- lunghezza delle indentazioni
- posizionamento delle parentesi
- spaziature

## 9 Compiti

### 9.1 Ticket

Appoggiandosi al portale <a href="http://www.assembla.com">http://www.assembla.com</a> il Responsabile dovrà creare un ticket per ogni singolo compito da assegnare ad uno o più membri del team QuiXoft, comprese le operazioni di verifica. Sarà poi cura di quest'ultimo accettare o rifiutare il ticket.

Una volta completato, il <u>ticket</u> assegnato dovrà essere marcato come "Close as fixed".

#### 9.2 Milestone

I <u>ticket</u> assegnati ai vari membri del team QuiXoft sono raggruppati in <u>milestone</u> e gestiti sempre attraverso il portale *http://www.assembla.com*.

Il raggiungimento di un <u>milestone</u> rappresenta il completamento di uno degli obiettivi che il <u>Responsabile</u> ha stabilito in fase di definizione del progetto stesso.



## Diario delle modifiche

Data	Versione	Modifica
18-01-2009	1.1.0	Aggiunta la sezione sulle presentazioni, cor-
		rezioni varie
09-12-2008	1.0.0	Approvazione del Responsabile e passaggio di
		stato in "Formale"
07-12-2008	0.3.1	Correzioni varie
05-12-2008	0.3.0	Aggiunta delle norme tipografiche
04-12-2008	0.2.0	Aggiunta del sommario
28-11-2008	0.1.1	Correzione di alcuni errori grammaticali ripor-
		tati dal verificatore
27-11-2008	0.1.0	Prima stesura del documento