
PROGETTO SIGEOL

Glossario

v0.4.0

Redazione: Carlo Scortegagna

7 dicembre 2008



quixoft.sol@gmail.com

Verifica:	Freo Matteo
Approvazione:	Grosselle Alessandro
Stato:	Preliminare
Uso:	Interno
Distribuzione:	QuiXoft

Sommario

Documento che definisce i termini usati nei documenti ufficiali dell'azienda QuiXoft per il progetto *SIGEOL* al fine di eliminare ogni ambiguità relativa al linguaggio.



A

Accessibile: capacità di un servizio d'essere fruibile con facilità da una qualsiasi categoria d'utente.

Ambiente di sviluppo: software che serve a sviluppare altro software. Può essere costituito da semplici e singoli programmi fino a complesse suite di sviluppo (vedi anche framework).

Ambiente di prova:

Amministratore: all'interno di un team è colui che è responsabile dell'efficienza e dell'operatività dell'ambiente di sviluppo. Si occupa inoltre della redazione dei piani di Gestione per la Qualità, del controllo delle versioni del prodotto, della gestione dell'archivio della documentazione di progetto. Partecipa inoltre alla redazione del Piano di Progetto e delle Norme di Progetto per conto del Responsabile.

Analista: è colui che all'interno del team di occupa delle attività di analisi. Redige lo Studio di Fattibilità e l'Analisi dei Requisiti.

Autenticazione: processo tramite il quale un computer, un software o un utente verifica la corretta identità di un altro computer, software o utente che vuole comunicare attraverso una connessione. Un sistema di elaborazione, progettato per essere usato soltanto da utenti autorizzati, deve essere in grado di rilevare ed escludere i non autorizzati. L'accesso ad esso, dunque, viene garantito solo dopo aver eseguito con successo una procedura di autenticazione, di solito attraverso una username e una password personale.

B

Benchmark: insieme di test svolti per determinare la capacità di un software di svolgere più o meno velocemente, precisamente od accuratamente, un particolare compito per cui è stato progettato.

Browser: software che consente agli utenti di visualizzare e interagire con testi, immagini e altre informazioni, tipicamente contenute in una pagina web di un sito. Il browser è in grado di interpretare il codice HTML (e più recentemente XHTML) e visualizzarlo in forma di ipertesto. L'HTML è il codice col quale la maggioranza delle pagine web nel mondo sono composte: il web browser consente perciò la navigazione nel web.



C

Collaudo: procedimento utilizzato per individuare le carenze di correttezza, completezza e affidabilità delle componenti software in corso di sviluppo. Consiste nell'eseguire il software da collaudare, da solo o in combinazione ad altro software di servizio, e nel valutare se il comportamento del software rispetta i requisiti.

Commit: operazione che si effettua quando si copiano le modifiche fatte su file locali nella corrispondente directory remota del repository.

D

Database: archivio strutturato in modo tale da consentire la gestione dei dati (l'inserimento, la ricerca, la cancellazione ed il loro aggiornamento) da parte di applicazioni software. Informalmente e impropriamente, la parola database viene spesso usata come abbreviazione dell'espressione Database Management System (DBMS), che si riferisce a una vasta categoria di sistemi software che consentono la creazione e la manipolazione efficiente di database.

E

Estensione: breve sequenza di caratteri alfanumerici aggiunti dopo il nome di un file e separati da quest'ultimo da un punto. L'estensione permette all'utente di un computer, ma anche ad alcuni programmi, di distinguere tra i vari formati di file.

F

Forum: struttura informatica contenente discussioni e messaggi scritti dagli utenti. Viene utilizzato per mettere in comunicazione i componenti del team e permette loro di reperire informazioni riguardanti il progetto.



Framework: struttura di supporto su cui un software può essere organizzato e progettato. Alla base di un framework c'è sempre una serie di librerie di codice utilizzabili con uno o più linguaggi di programmazione, spesso corredate da una serie di strumenti di supporto allo sviluppo del software ideati per aumentare la velocità di sviluppo del prodotto finito.

I

Indentazione: inserimento di una certa quantità di spazio vuoto all'inizio di una riga di testo.

Intestazione: porzione di testo che si trova all'inizio di un file sorgente. Contiene solitamente l'autore del file, la versione e altre informazioni utili a descriverlo.

L

Latex: linguaggio usato per la preparazione e formattazione di testi. Fornisce mezzi per l'automazione della maggior parte della composizione tipografica, inclusa la numerazione, i riferimenti incrociati, tabelle e figure, organizzazione delle pagine, bibliografie e molto altro.

Layout: impaginazione e la struttura grafica di un documento.

Linguaggio di Programmazione: linguaggio formale, dotato di una sintassi e di una semantica ben definite, utilizzabile per il controllo del comportamento di una computer.

M

Manutenzione: processo correttivo e di sviluppo che avviene dopo il rilascio del prodotto finale.

Milestone: traguardi intermedi nello svolgimento di un progetto che indicano il raggiungimento di obiettivi precedentemente stabiliti. Il raggiungimento delle milestones viene decretato tramite documenti ufficiali redatti dai vari componenti del team e grazie ad esse risulta possibile fornire una stima della bontà del progetto e del suo stato di avanzamento.



P

Pdf: il Portable Document Format, comunemente abbreviato Pdf, è un formato di file basato su un linguaggio di descrizione di pagina sviluppato da Adobe per rappresentare documenti in modo indipendente dall'hardware e dal software utilizzati per generarli o per visualizzarli. Ogni documento redatto dal team QuiXoft viene esportato in questo formato.

Plugin: programma non autonomo che interagisce con un altro programma per ampliarne le funzioni.

Portabilità: adattamento o una modifica di un componente, volto a consentirne l'uso in un ambiente di esecuzione diverso da quello originale. In una più moderna accezione, si parla di portabilità di un componente software o di un documento intendendo che può essere utilizzato su diverse piattaforme senza apportare alcuna modifica.

Progettista: è il responsabile delle attività di progettazione all'interno del team. Redige la Specifica Tecnica, la Definizione di Prodotto e la parte programmatica del Piano di Qualifica.

Programmatore: è responsabile delle attività di codifica miranti alla realizzazione del prodotto e delle componenti di ausilio necessarie per l'esecuzione delle prove di verifica e validazione.

R

Repository: punto centrale in cui i dati vengono immagazzinati e mantenuti. Può essere un punto in cui sono localizzati database o file multipli per la distribuzione via rete, oppure una collocazione direttamente accessibile dall'utente. Utilizzato principalmente in un contesto di sviluppo concorrente.

Responsabile: è colui che si fa carico, per conto del suo team, dei risultati del progetto. Elabora ed emana piani e scadenze, approva l'emissione di documenti, coordina le attività del gruppo e si relaziona con il controllo di qualità interno al progetto. Redige Organigramma e Piano di Progetto e approva l'Offerta ed i relativi allegati.

Ridondanza: presenza di ripetizioni e duplicazioni all'interno della medesima struttura. Può essere vista in accezione negativa se rilevata all'interno di un database (duplicazione inutile di dati) oppure all'interno di un file sorgente (ereditarietà mal gestita, per esempio).



Ruby: linguaggio di programmazione completamente a oggetti ed interpretato.

S

Server: componente informatica che fornisce servizi ad altre componenti (tipicamente chiamate client) attraverso una rete. Il termine server può essere riferito sia alla componente software che eroga il servizio sia alla componente hardware.

Servizio web: sistema software progettato per supportare l'interoperabilità tra diversi elaboratori su di una medesima rete. Caratteristica fondamentale di un servizio web è quella di offrire un'interfaccia software utilizzando la quale altri sistemi possono interagire con il servizio web stesso attivando le operazioni descritte nell'interfaccia tramite appositi messaggi.

Sigeol: sistema software per la gestione dell'orario di lezione a uso del CCS di Informatica.

Software: vocabolo creato a partire da due termini della lingua inglese, soft (morbido) e ware (manufatto, oggetto) che sta ad indicare un programma o un insieme di programmi in grado di funzionare su un elaboratore.

Sorgente: insieme di istruzioni appartenenti ad un determinato linguaggio di programmazione, utilizzato per realizzare un programma per computer.

Subversion: sistema di controllo versione, noto anche come Svn.

T

Template: documento o programma dove, come in un foglio semicompilato cartaceo, su una struttura generica o standard esistono spazi temporaneamente bianchi da riempire successivamente.

Ticket: assegnazione di un determinato compito ad un componente del team di sviluppo.



V

Verificatore: all'interno del team è responsabile delle attività di verifica. Redige la parte retrospettiva del Piano di Qualifica che illustra l'esito e la completezza delle verifiche e delle prove effettuate secondo il piano.

Versionamento: termine che sta ad indicare il controllo versione, la gestione cioè di versioni multiple di un insieme di informazioni.

W

W3C: abbreviazione di World Wide Web Consortium, associazione con lo scopo di migliorare i protocolli e linguaggi per il WWW e di aiutare il Web a sviluppare tutte le sue potenzialità. Mette a disposizione degli ottimi strumenti di validazione per pagine web.



Diario delle modifiche

DATA	VERSIONE	MODIFICA
<i>07-12-2008</i>	0.4.0	Aggiunta delle definizioni dei termini ricavati dal Piano di Qualifica
<i>04-12-2008</i>	0.3.0	Stesura del sommario
<i>03-12-2008</i>	0.2.1	Aggiornamento di alcune definizioni
<i>02-12-2008</i>	0.2.0	Aggiunta delle definizioni derivate dall'analisi dei requisiti
<i>01-12-2008</i>	0.1.0	Prima bozza del glossario