

SESIÓN - 35**Registrar datos con PDO****Desarrollo:****1. Registrar datos con PDO.**

Para dar acción a nuestro botón de registrar un local en nuestro sistema de locales debemos crear un documento php con el nombre de registrar.php en el cual ira el siguiente código HTML para poder ingresar los datos en los campos respectivos.

registrar.php

```
<html>
<head>
  <title>Registrar</title>
</head>
<body>
  <h1>Registrar local</h1>
  <form action="registrar1.php" method="post" >

  <table>
    <tr>
      <th>Denominacion del local</th>
      <td><input type="text" name="denominacion" size="40" /></td>
    </tr>
    <tr>
      <th>Dirección</th>
      <td><input type="text" name="direccion" size="40" /></td>
    </tr>
    <tr>
      <td colspan="2" align="center">
        <button type="submit" >Registrar</button>
      </td>
    </tr>
  </table>
  </form>
</body>
</html>
```

Con estas instrucciones podremos agregar los datos y con la etiqueta <form> lograremos enviar estos datos a otra página que reconocerá los campos respectivos para proceder a su grabado en la base de datos.

El resultado al ejecutar este documento php será:

Registrar local

Denominación del local	<input type="text"/>
Dirección	<input type="text"/>
<input type="button" value="Registrar"/>	

Para confirmar que estos datos enviados estén respectivamente guardados en nuestra base de datos crearemos un documento php con el nombre *registrar1.php* con el siguiente código:

registrar1.php

```
<?php

require_once '../conectar.php';
require_once 'local.entidad.php';
require_once 'local.model.php';

$denominacion= $_REQUEST['denominacion'];
$direccion=$_REQUEST['direccion'];

$loc = new Local();
    $loc->__SET('denominacion', $denominacion);
    $loc->__SET('direccion', $direccion);

$model = new LocalModel();
    $model->Registrar($loc);

echo 'El local '.$denominacion. ' ha sido registrado...';
echo '<br><br>';
echo '<a href="index.php"><button>Volver</button></a>';
?>
```

Algunas de las líneas de código ya las hemos visto con anterioridad, como son:

```
require_once '../conectar.php';
require_once 'local.entidad.php';
require_once 'local.model.php';
```

Las cuales nos permiten conectar a nuestra base de datos, realizar una acción (en esta ocasión registrar) y por ultimo obtener o guardar información (en este caso guardar).

En las dos siguientes líneas de código:

```
$denominacion= $_REQUEST['denominacion'];
$direccion=$_REQUEST['direccion'];
```

Obtenemos los datos mediante la instrucción `$_REQUEST` y estos los guardamos en variables.

Ahora procedemos a crear dos objetos:

```
$loc = new Local();  
$loc->__SET('denominacion', $denominacion);  
$loc->__SET('direccion', $direccion);  
$model = new LocalModel()  
$model->Registrar($loc);
```

El primer objeto no enlaza con la clase `Local()` y mediante ella accedemos al método `->__SET`, uno que guardara el campo denominación y el otro la dirección.

El segundo objeto nos enlaza a la clase `LocalModel()`, esta clase nos ayuda a acceder a su método de registrar, pero está en su interior lleva un parámetro que es el objeto creado con anterioridad, y si vemos el código de la clase `LocalModel()` vemos que recibe dichos datos para proceder a guardarlos en la base de datos.

Por último a manera de confirmar que se creó dicho registro incluimos el siguiente código:

```
echo 'El local ' . $denominacion . ' ha sido registrado...';  
echo '<br><br>';  
echo '<a href="index.php"><button>Volver</button></a>';
```

Con estos *echos* podemos ver si se guardó efectivamente nuestros registros y regresar al inicio que sería nuestro listado, donde veríamos ya el último local ingresado.

La visualización de este código en pantalla sería:

El local Guztitos al paso ha sido registrado...

Volver