

SESIÓN - 34



Obtener, enviar y listar datos con PDO

Desarrollo:

1. Obtener, enviar y listar datos con PDO.

Para obtener y enviar datos crearemos una clase en un documento php con el nombre *local.entidad.php* con el siguiente código:

local.entidad.php

```
<?php
class Local
{
  private $id;
  private $denominacion;
  private $direccion;

  public function __GET($k)
  {
     return $this->$k;
  }
  public function __SET($k, $v)
     {
     return $this->$k = $v;
  }
}
```

Con este pequeño código lograremos extraer y enviar datos gracias a las funciones:

```
public function __GET($k)
  {
      return $this->$k;
  }
public function __SET($k, $v)
  {
     return $this->$k = $v;
}
```

La función GET nos permitirá obtener los datos mientras que la función SET nos permite enviar datos.

Ahora que ya tenemos la base para nuestro ejercicio procedemos a crear lo que sería nuestra visualización. Comenzaremos por mostrar en un listado los registros ingresados(al crear la base de datos crear 2 registros).

En un documento php con el nombre *index.php* digite el siguiente código:

index.php

```
<?php
require_once '../conectar.php';
require_once 'local.entidad.php';
require_once 'local.model.php';
$loc = new Local();
$model = new LocalModel();
?>
<html>
 <head>
   <title>Listado</title>
 </head>
   <style type="text/css">
     thead {color:white;background:#069}
    tbody {color:blue}
    button {background:#b2ffff}}
   </style>
 <body>
  <h1>Listado de locales</h1>
  <thead>
              ID del local
                    Nombre del local
                    Dirección del local
              </thead>
        <?php foreach($model->Listar() as $r): ?>
              <?php echo $r->__GET('id'); ?>
                    <?php echo $r->__GET('denominacion'); ?>
                    <?php echo $r->__GET('direccion'); ?>
              <?php endforeach; ?>
        <a href="registrar.php"><button>Registrar</button></a>
                    <a href="editar.php"><button>Editar</button></a>
                    <a href="eliminar.php"><button>Eliminar</button></a>
              </body>
</html>
```

En la primera parte de nuestro código vemos lo siguiente:

```
<?php
require_once '../conectar.php';
require_once 'local.entidad.php';
require_once 'local.model.php';
$loc = new Local();
$model = new LocalModel();
?>
```

Con la línea de código:

```
require_once '../conectar.php';
```

Confirmamos nuestra conexión con la base de datos, es decir llamamos a nuestra clase conectar y verificamos si verdaderamente existe la base de datos y si hay conexión con ella.

Las dos siguientes líneas de código:

```
require_once 'local.entidad.php';
require_once 'local.model.php';
```

Permite llamar a las dos clases creadas con anterioridad una de ellas para ejecutar las actividades básicas de un programa y la otra para obtener y enviar datos.

Por ultimo las siguientes líneas de código:

```
$loc = new Local();
$model = new LocalModel();
```

Es donde creamos un objeto para la clase Local() y otro para la clase LocalModel(), estas nos permitirán hacer uso de sus métodos para obtener información.

Dentro del código HTML creamos un estilo CSS para la tabla que rearemos.

```
<style type="text/css">
            thead {color:white;background:#069}
            tbody {color:blue}
            button {background:#b2ffff}
            </style>
```

Con ello cambiaremos el color del texto y de fondo según lo queramos.

Creamos una tabla y dentro de ella empezamos a colocar las filas y columnas necesarias.

Nuestro primer contendrá el nombre de los campos a solicitar, es en el segundo donde veremos cómo se llama a nuestra función Listar().

Como podemos observar se incluye un foreach que ira iterando las veces que sea necesario hasta obtener todos los registros de nuestra base de datos.

Este foreach en su interior tiene al objeto creado con anterioridad que llama al método Listar().

Al observar los vemos que en ellos mediante un *echo* obtenemos los datos según los campos creados.

Por ultimo creamos un que nos ayudara en las acciones básicas e nuestro pequeño sistema que son: ingresar, editar y eliminar; todo esto mediante botones de acción.

El resultado final como resultado nos dará:

Listado de locales

ID del local	Nombre del local	Dirección del local
1	Hipolito Unanue	Morales Alpaca 201
2	Impresiones Carol	Mercaderes 504
Registrar	Editar	Eliminar