Universidad Teenelégies Nacional

			•
5	ľ		1
ΓN	Ē	r	-
	K	K	KF

	Universidad Techologica Nacional Facultad Regional Avellaneda					UTNFra				
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos										
Materia: Laboratorio de computación I										
Apellido:	******		*	*******	******					
Nombre:	*********			*	*******		*******			
División:	1° F				Nota ⁽²⁾ :					
Legajo:					Firma ⁽²⁾ :					
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	X	RPP		SP	RS	Р	FIN		

Desarrollar en ANSI C:

Un comercio necesita administrar sus 1.000 productos, y para ello se deberá realizar un programa de acuerdo a lo siguiente:

Datos:

- Producto:
 - Código de Producto (>0) Validar
 - o Código de Proveedor (en el rango de los proveedores existentes) Validar
 - o Descripción de Producto (máximo 50 caracteres) Validar
 - o Importe Validar
 - o Cantidad Validar
- Proveedor:
 - o Código de Proveedor (>0) Validar
 - o Descripción de Proveedor (máximo 50 caracteres) Validar
- 1. ALTAS: No es necesario el ingreso de todos los productos.
- 2. **MODIFICAR:** Se ingresará el Código de Producto, permitiendo modificar:
 - o Descripción del producto
 - o Código de Proveedor
 - Importe del producto 0
 - Cantidad del producto
- 3. BAJA: Se ingresará el Código de Producto y se limpiarán todos los datos asociados al producto.
- 4. INFORMAR: Los datos del/os producto/s de menor y mayor Cantidad que se tiene en stock.
- 5. LISTAR: Realizar un solo listado de los datos ordenados por los siguientes criterios:
 - Código de Proveedor (descendentemente).
 - Descripción de Producto (ascendentemente).

Nota 0: Se deberá realizar el menú de opciones y las validaciones a través de funciones. Tener en cuenta que no se podrá ingresar a los casos 2, 3, 4 y 5; sin antes haber realizado el alta de algún producto o tener al menos un producto cargado (utilizar bandera). Tanto en ALTAS como en MODIFICAR, validar que el producto corresponda a un proveedor existente.

Nota 1: Se deberá desarrollar una biblioteca lib.c y lib.h la cual contendrá las funciones (Alta, Baja, Modificar, Informar y Listar) y en otro archivo types.h se declararán los tipos de datos.

Nota 2: El código deberá tener comentarios con la documentación de cada una de las funciones.