Informática I 14 de noviembre de 2020 Practica 2º Parcial Curso R1021

Apellido y Nombres	Legajo	Calificación

El programa consiste en leer los datos que se obtuvieron de diferentes sensores y se encuentran almacenados en un archivo con la siguiente estructura de datos:

```
1 typedef struct{
2   int id;
3   int timestamp;
4   float valor;
5   char unidad[10];
6 } sensor_t;
```

Los datos de cada sensor son los siguientes:

- Id
- timestamp del momento de la medición
- valor de la medición
- unidad de medida

Se pide que el programa:

- cuente la cantidad de registros almacenados en el archivo
- Despliegue un menú para seleccionar con que unidad de medida se debe ordenar el archivo
  - 1. TENSION (V)
  - 2. CORRIENTE (A)
  - 3. RESISTENCIA (OHM)
  - 4. CAPACIDAD (uF)
  - 5. FRECUENCIA (Hz)
  - 6. PRESION (Pa)
  - 7. FUERZA (N)
  - 8. VELOCIDAD (m/seg)
  - 9. ACELERACION (m/seg<sup>2</sup>)
  - 10. LUZ (Cd)
- guardar el archivo ordenado conservando la estructura de los datos con el nuevo nombre [nombre del archivo]-salida.dat ( ejemplo: el archivo de datos se llama datos.dat y el de salida será datos-salida.dat
- guardar el archivo ordenado y en formato texto con el nuevo nombre [nombre del archivo]-salida.txt (ejemplo: el archivo de datos se llama datos.dat y el de salida será datos-salida.txt
- Calcule y presente las 10 últimas mediciones para la unidad seleccionada

Informática I 14 de noviembre de 2020 Practica 2º Parcial Curso R1021

## Ejemplo de salida:

Unidad: A

Cantidad de Mediciones: 53

Promedio: 10.5 A Máximo: 11.3 A Mínimo: 10.232 A

Posición	ID	Timestamp	Valor	Unidad
1	4	03/10/2019 03:22:45	11,30	$\boldsymbol{A}$
2	4	03/10/2019 03:22:25	11,05	$\boldsymbol{A}$
3	4	03/10/2019 03:21:35	10,30	$\boldsymbol{A}$
•••				
10	4	03/10/2019 03:20:55	10,95	A

## **Notas:**

- La memoria para cada estructura debe ser pedida dinámicamente (malloc)
- Utilice el archivo "mediciones.dat" provisto para probar el programa
- Para realizar el ordenamiento no debe realizar ningún tipo de copia de datos, solamente hacer un swap de los punteros
- No olvide liberar la memoria una vez finalizado el programa y cerrar los archivos que se encuentren abiertos
- Recuerde que el timestamp es la cantidad de segundos que pasaron desde el 1 de enero de 1970 a las 0hs en el Meridiano de Greenwich. El header "time.h" contiene los prototipos de las funciones para utilizarlo