# INFORMATICA I

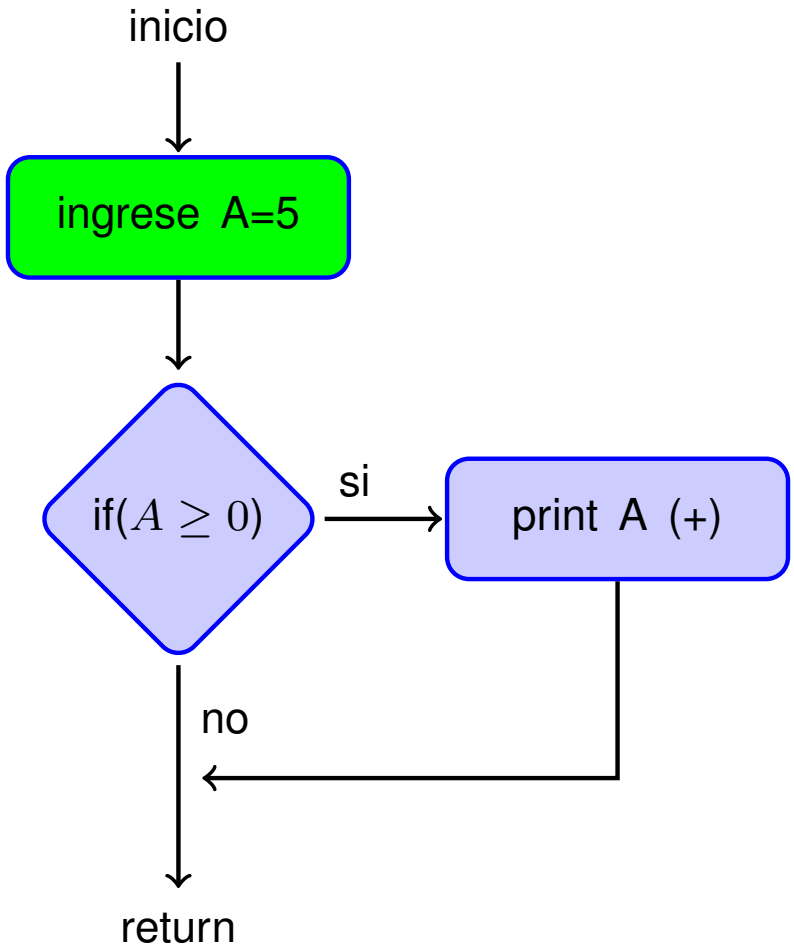
## Instrucciones en C y criterios de selección

*Ing.Juan Carlos Cuttitta*

*Universidad Tecnológica Nacional*
*Facultad Regional Buenos Aires*
*Departamento de Ingeniería Electrónica*

21 de marzo de 2017

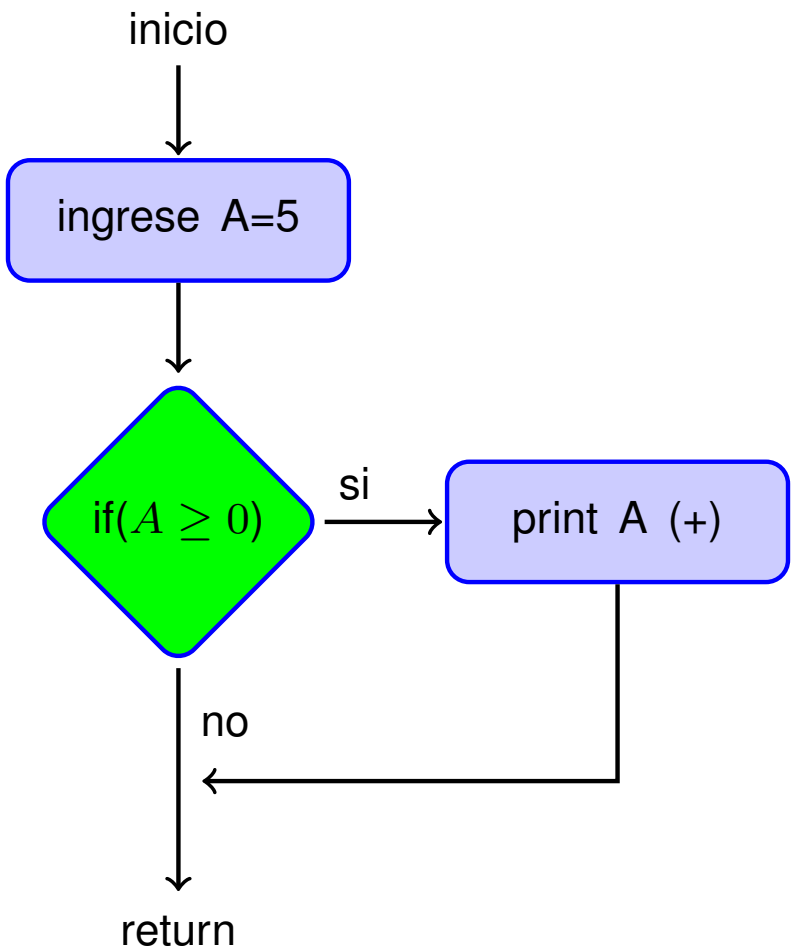
# instrucción de decisión *if*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  return(0);
13 }
```

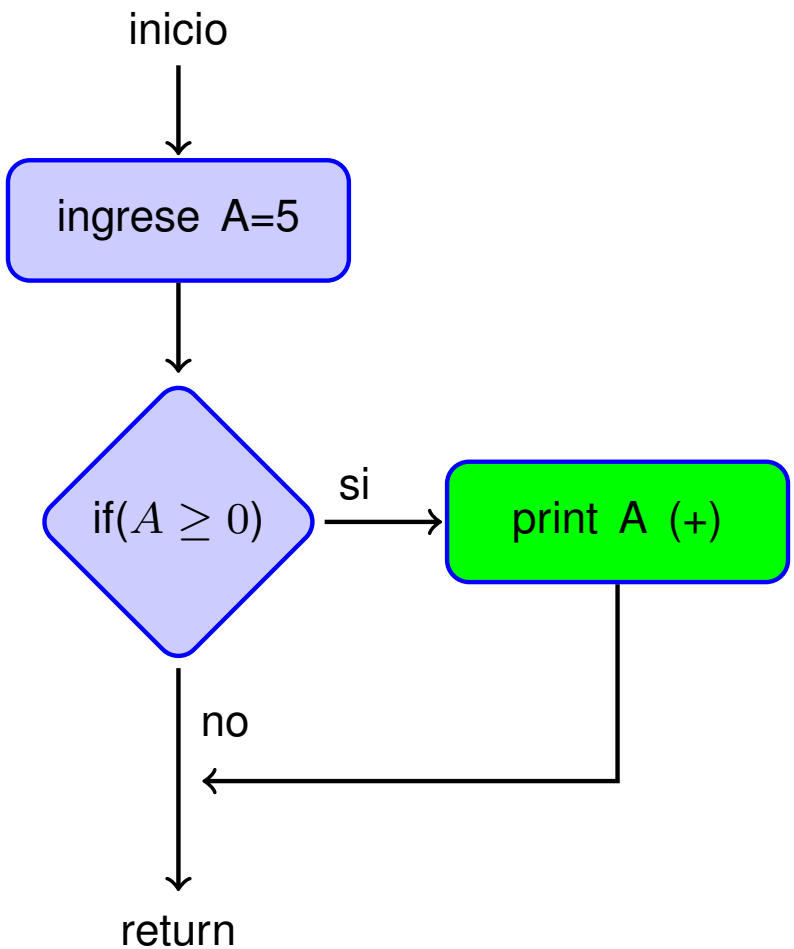
# instrucción de decisión *if*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10    printf("El número es positivo");
11  }
12  return(0);
13 }
```

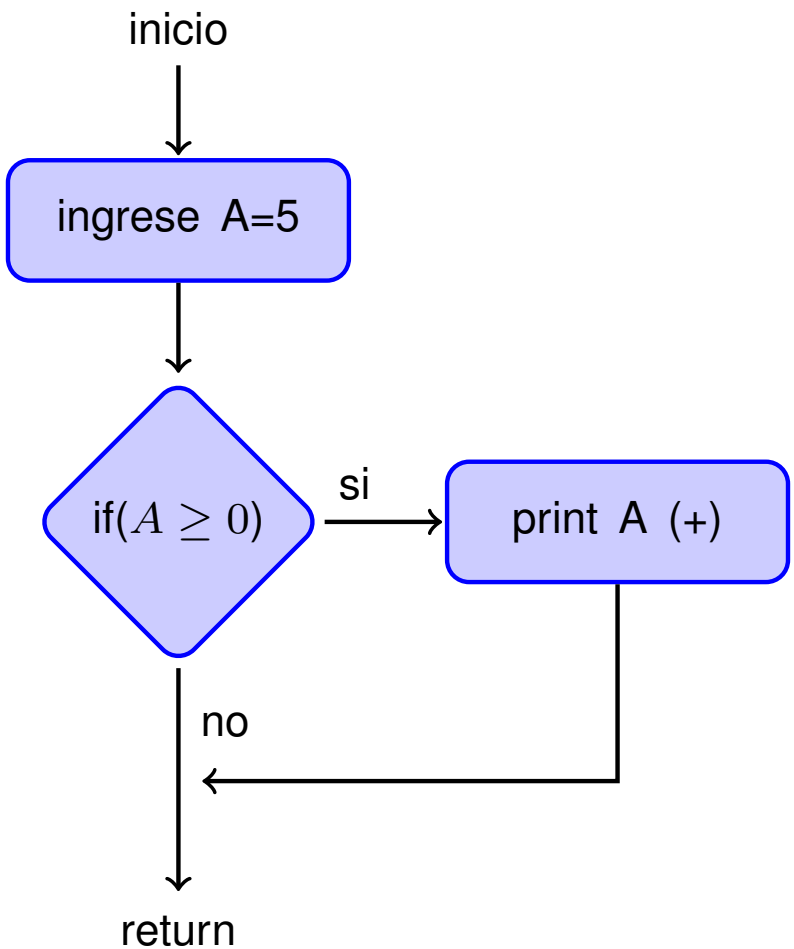
# instrucción de decisión *if*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  return(0);
13 }
```

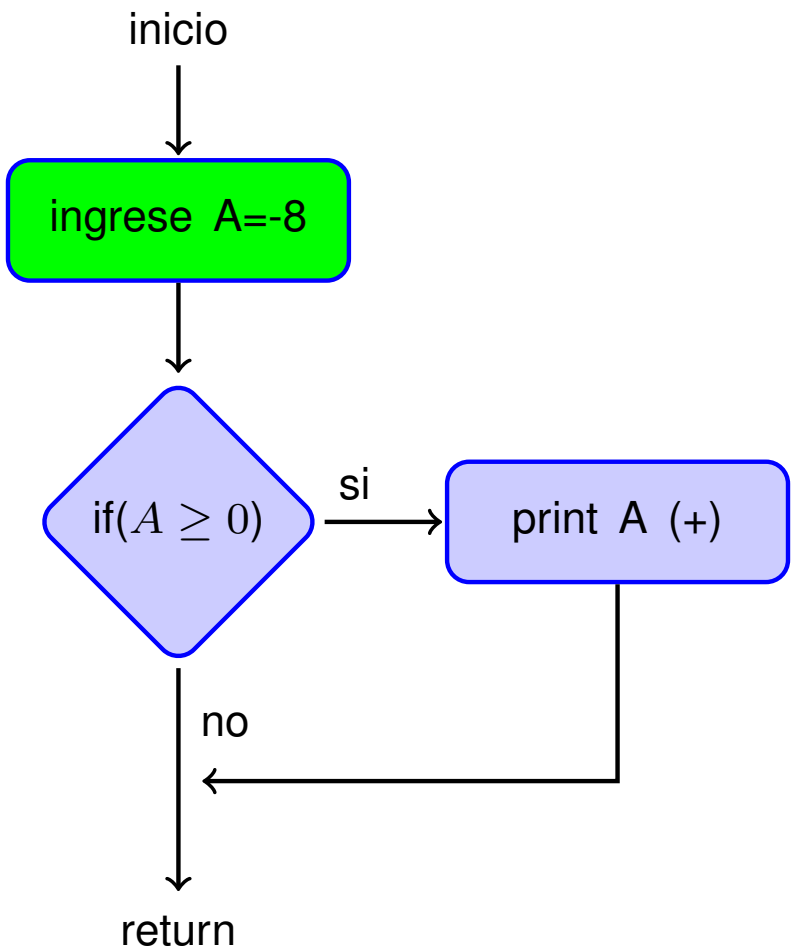
# instrucción de decisión *if*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  return(0);
13 }
```

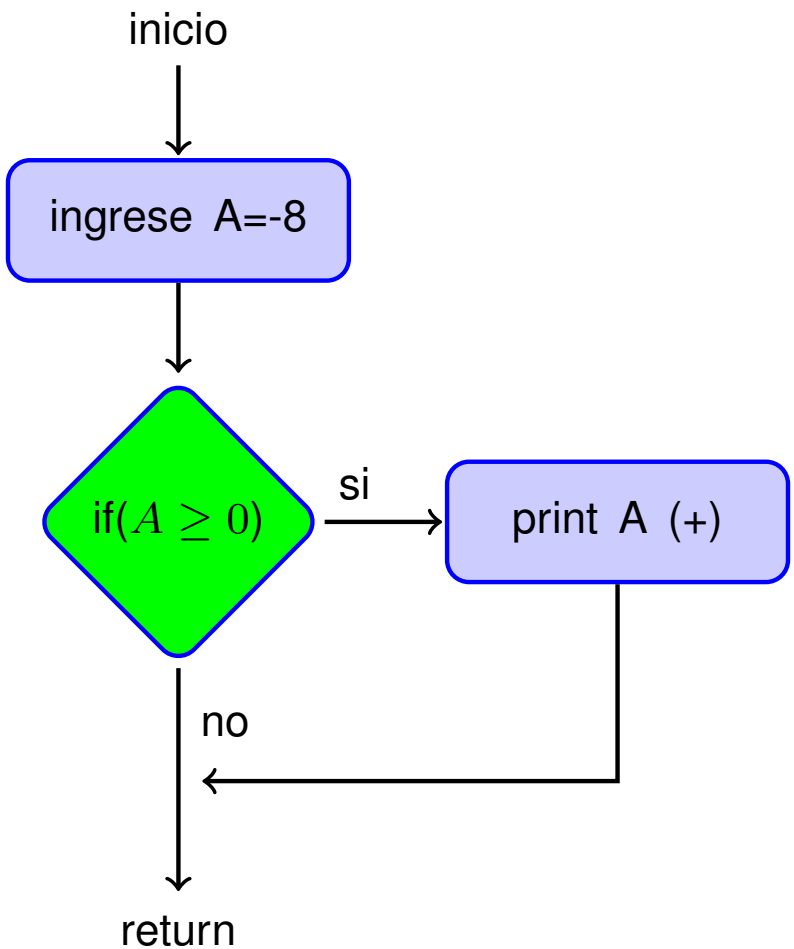
# instrucción de decisión *if*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  return(0);
13 }
```

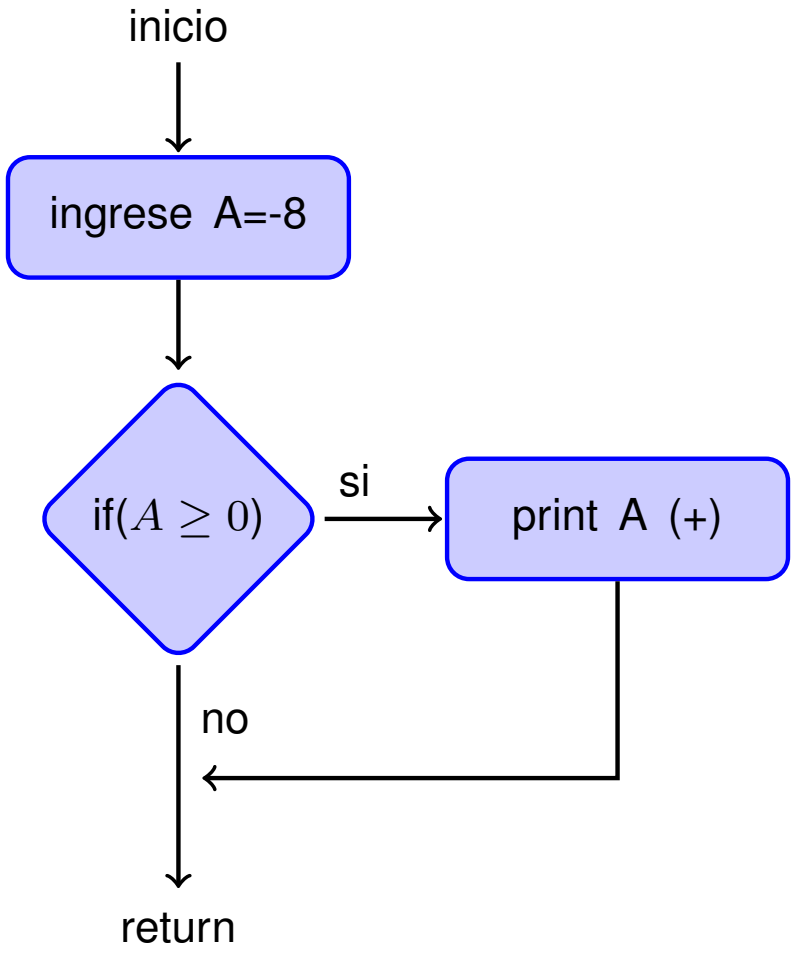
# instrucción de decisión *if*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10    printf("El número es positivo");
11  }
12  return(0);
13 }
```

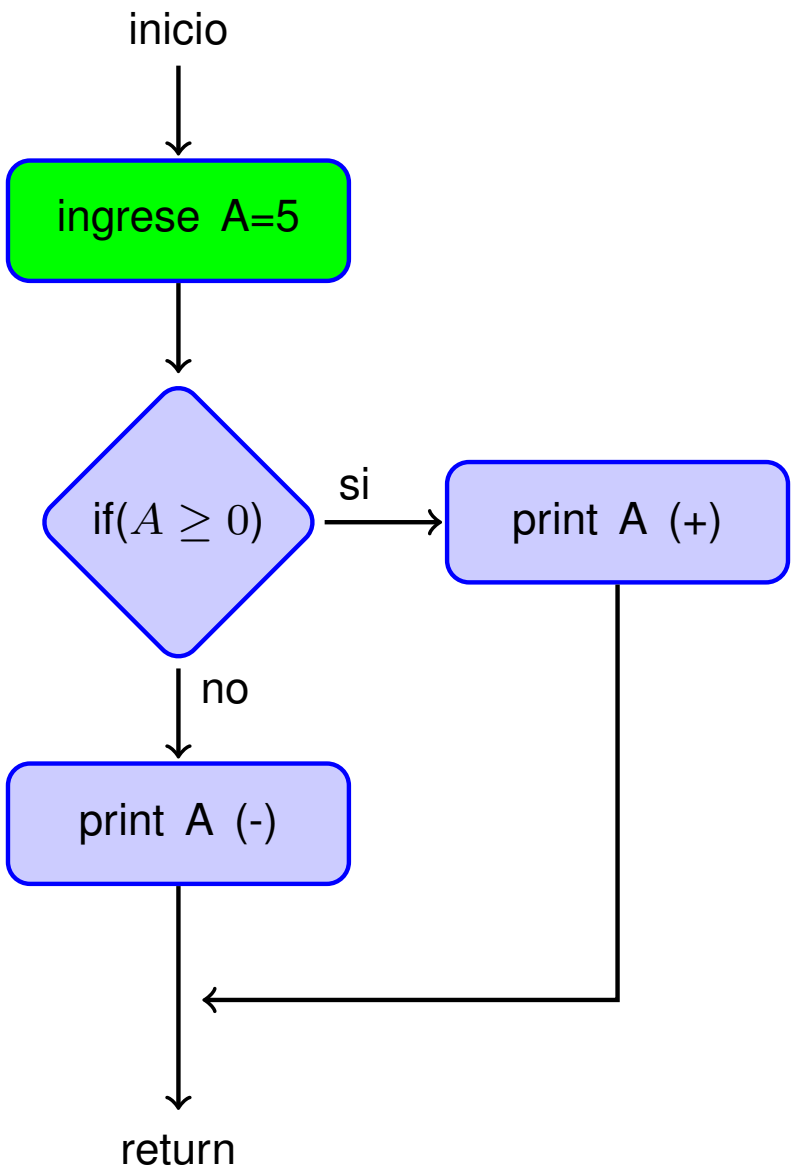
# instrucción de decisión *if*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  return(0);
13 }
```

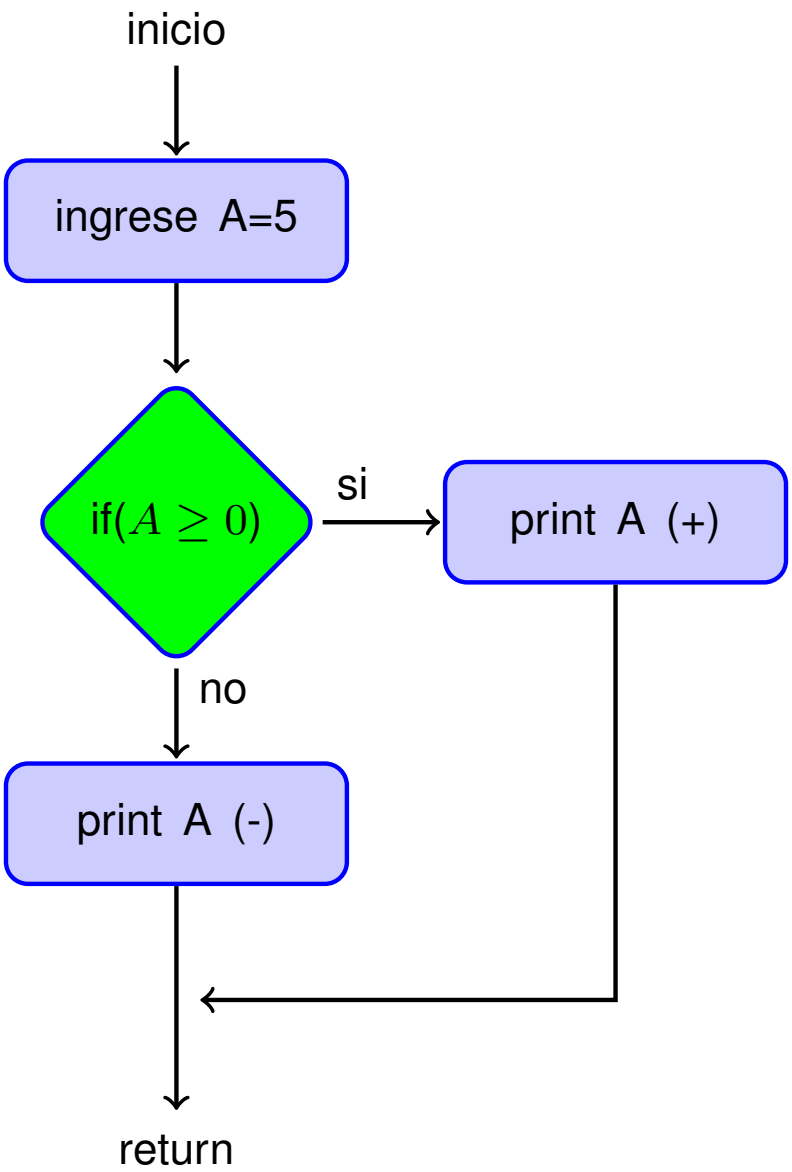
# instrucción de decisión *if-else*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  else
13  {
14   printf("El número es negativo");
15  }
16  return(0);
17 }
```

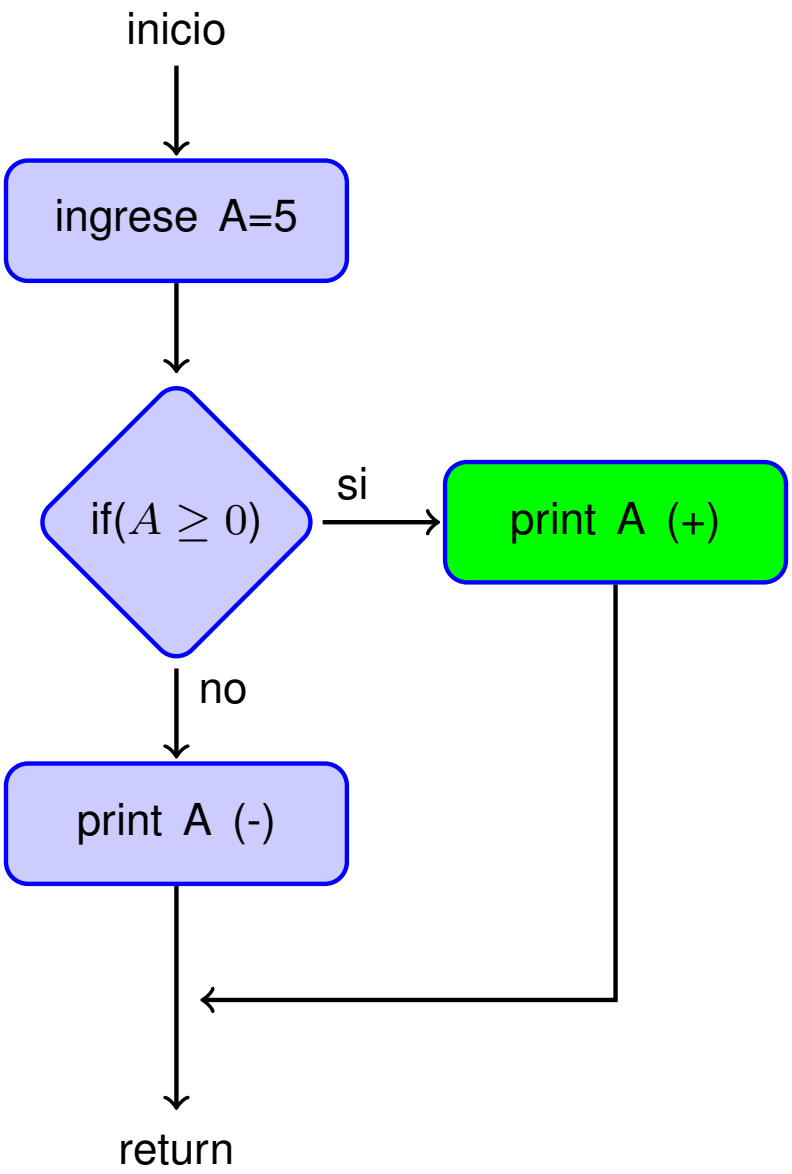
# instrucción de decisión *if-else*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  else
13  {
14   printf("El número es negativo");
15  }
16  return(0);
17 }
```

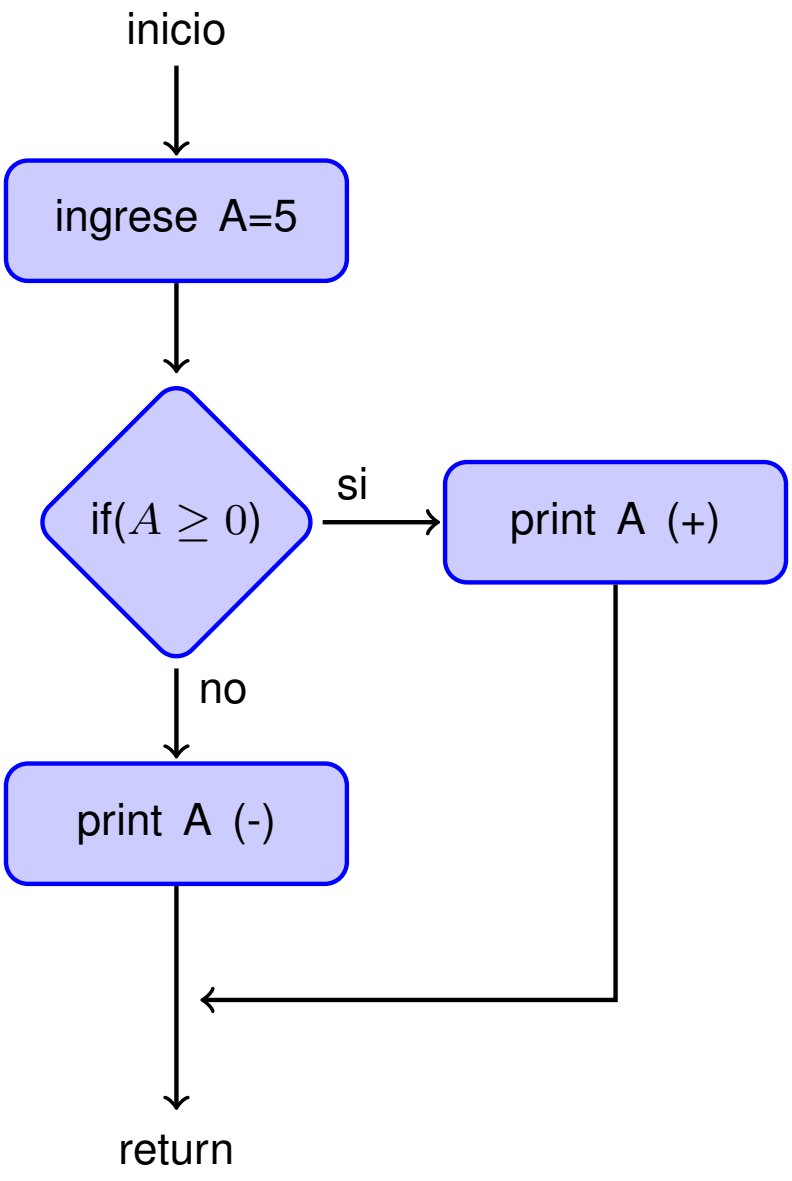
# instrucción de decisión *if-else*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  else
13  {
14   printf("El número es negativo");
15  }
16  return(0);
17 }
```

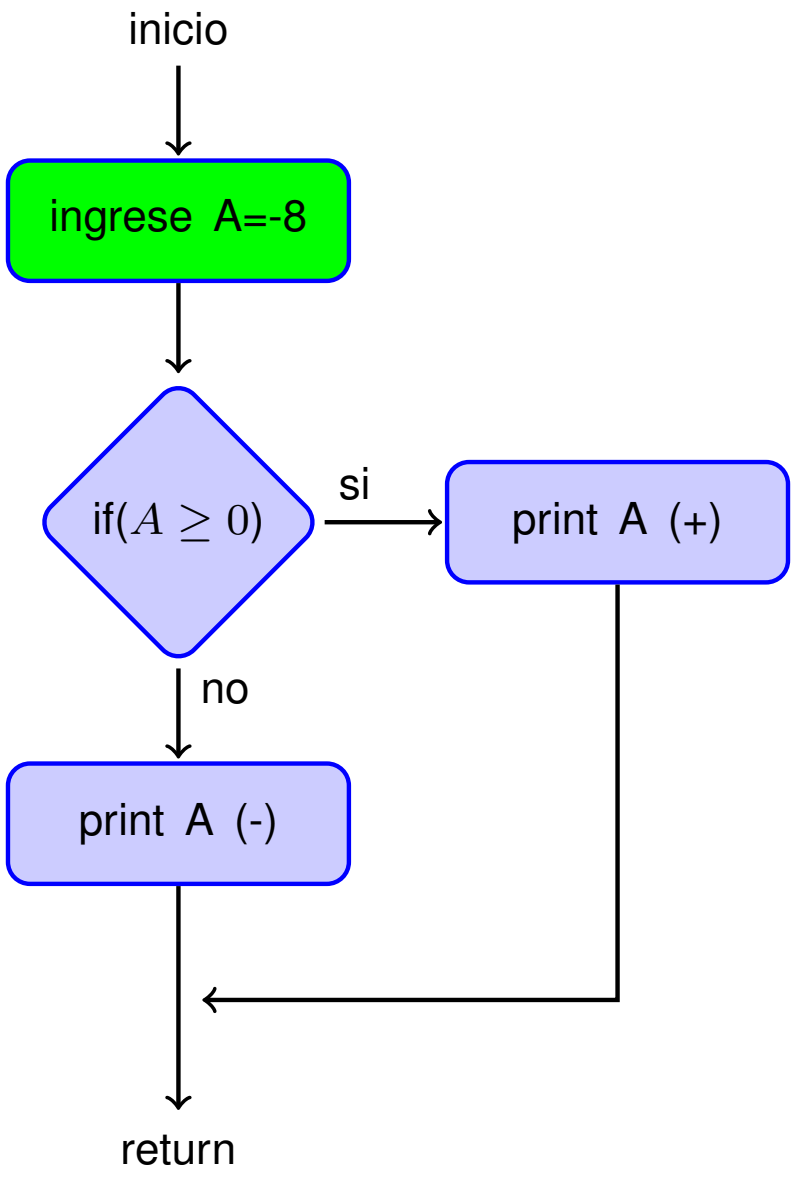
# instrucción de decisión *if-else*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  else
13  {
14   printf("El número es negativo");
15  }
16  return(0);
17 }
```

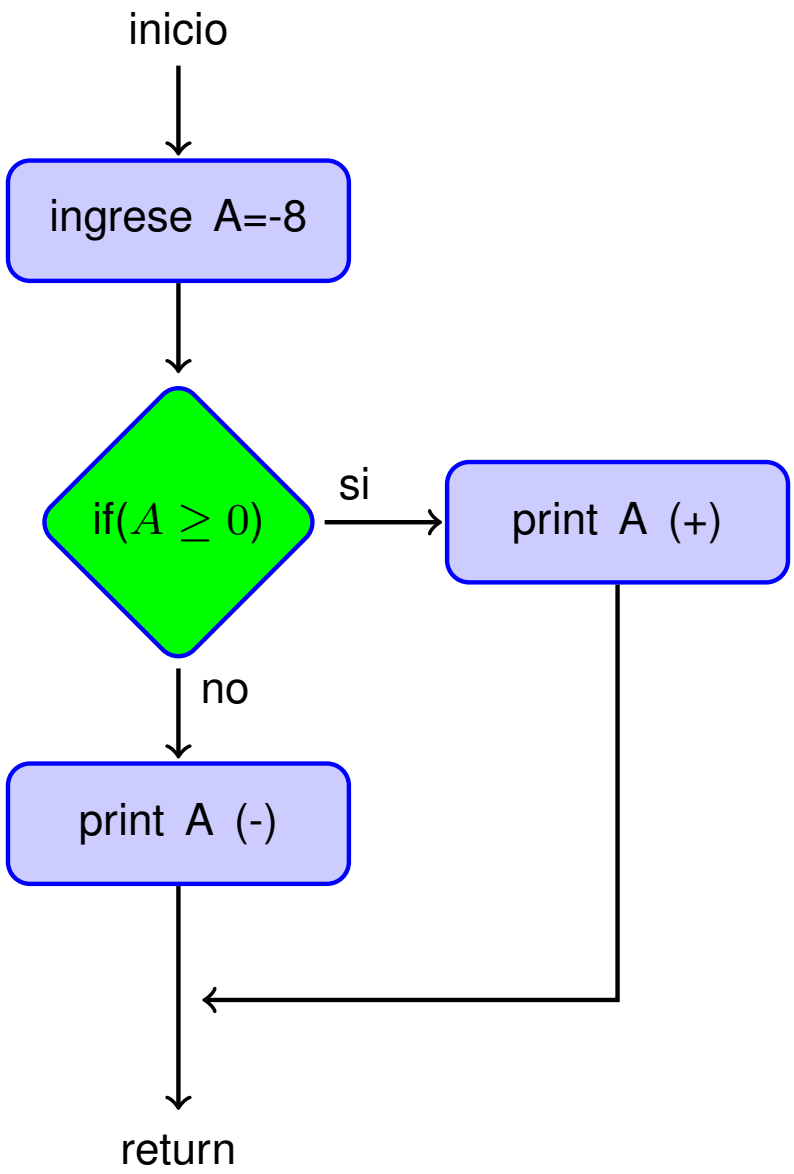
# instrucción de decisión *if-else*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  else
13  {
14   printf("El número es negativo");
15  }
16  return(0);
17 }
```

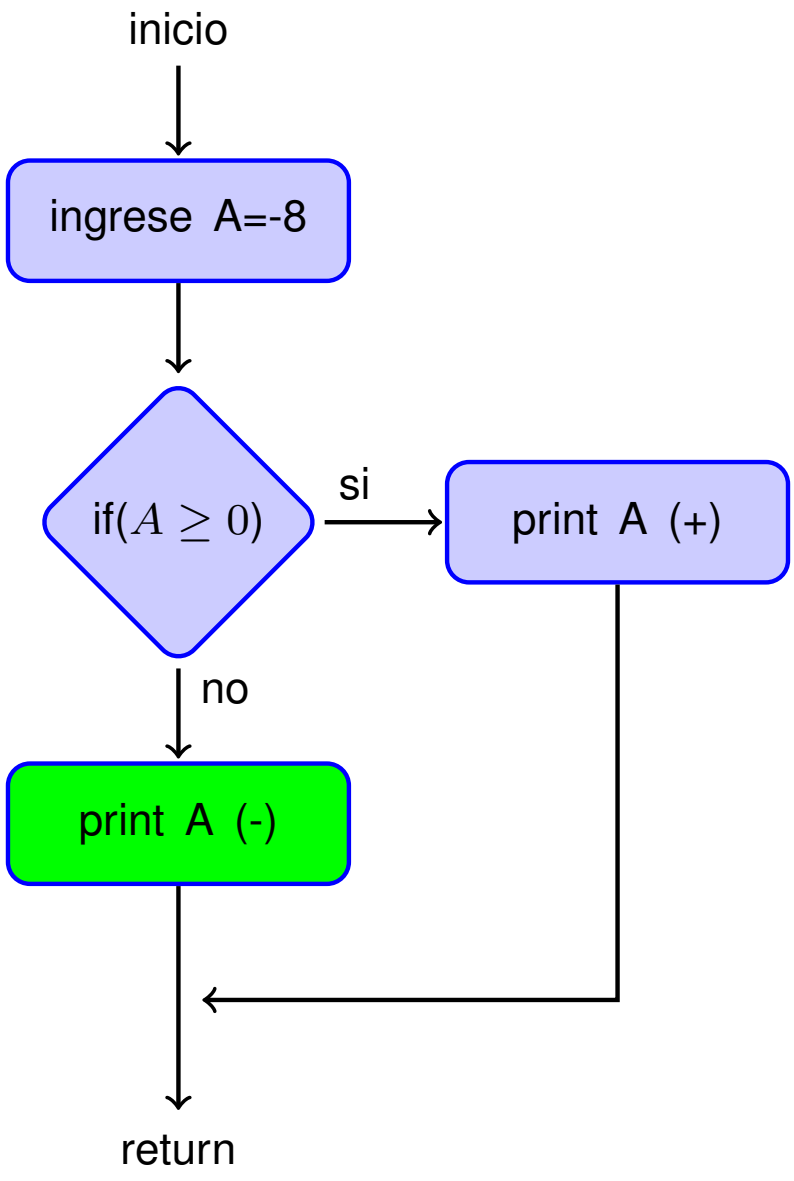
# instrucción de decisión *if-else*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  else
13  {
14   printf("El número es negativo");
15  }
16  return(0);
17 }
```

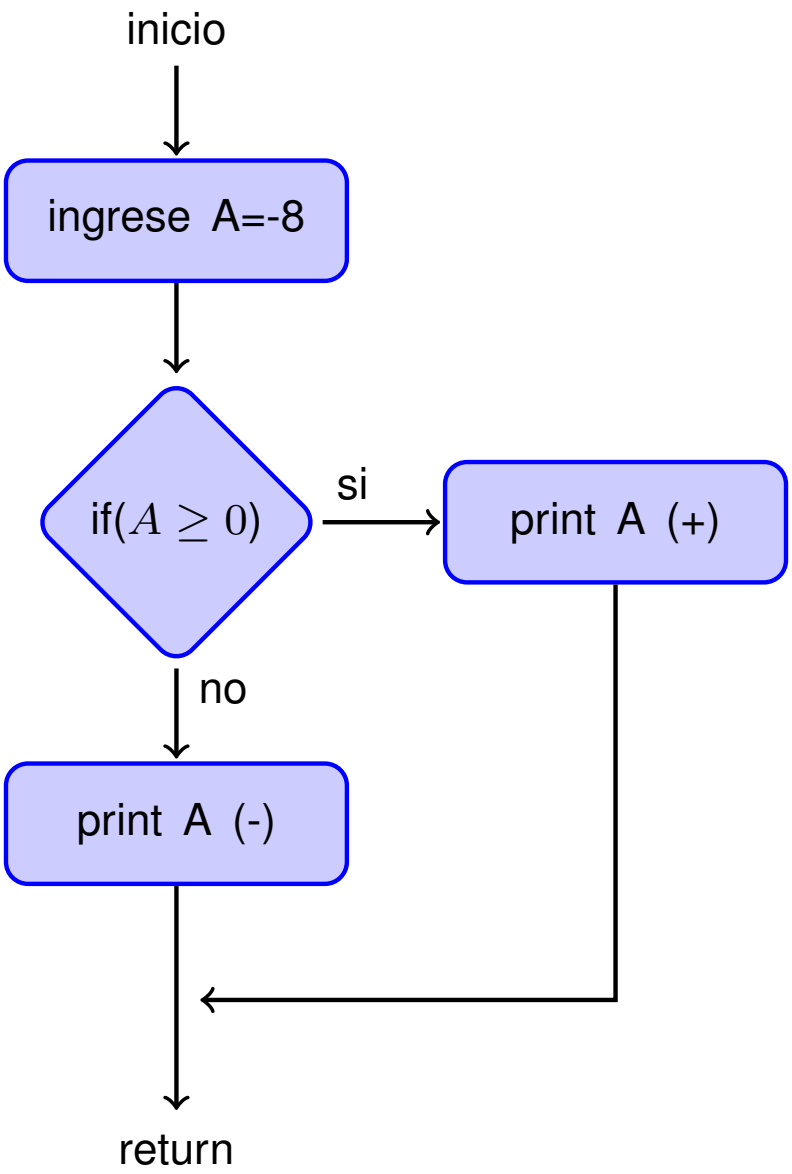
# instrucción de decisión *if-else*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  else
13  {
14   printf("El número es negativo");
15  }
16  return(0);
17 }
```

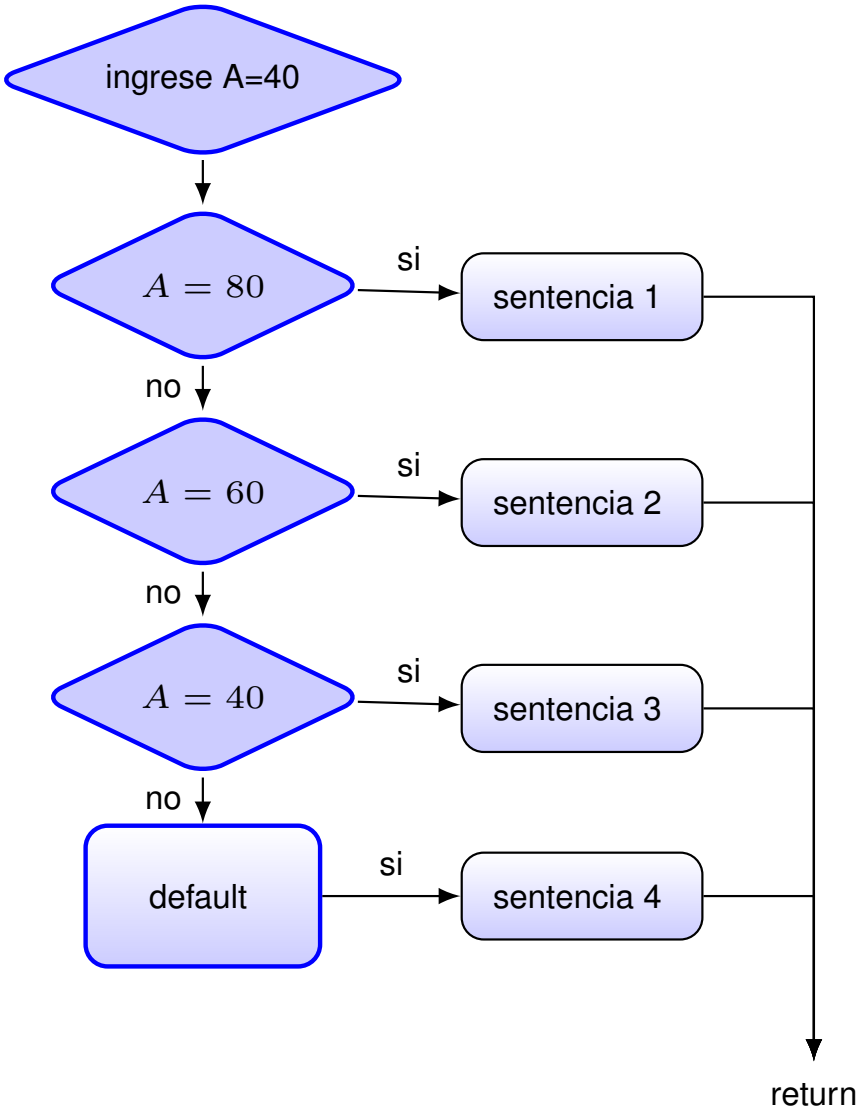
# instrucción de decisión *if-else*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   if(A >= 0)
9   {
10   printf("El número es positivo");
11  }
12  else
13  {
14   printf("El número es negativo");
15  }
16  return(0);
17 }
```

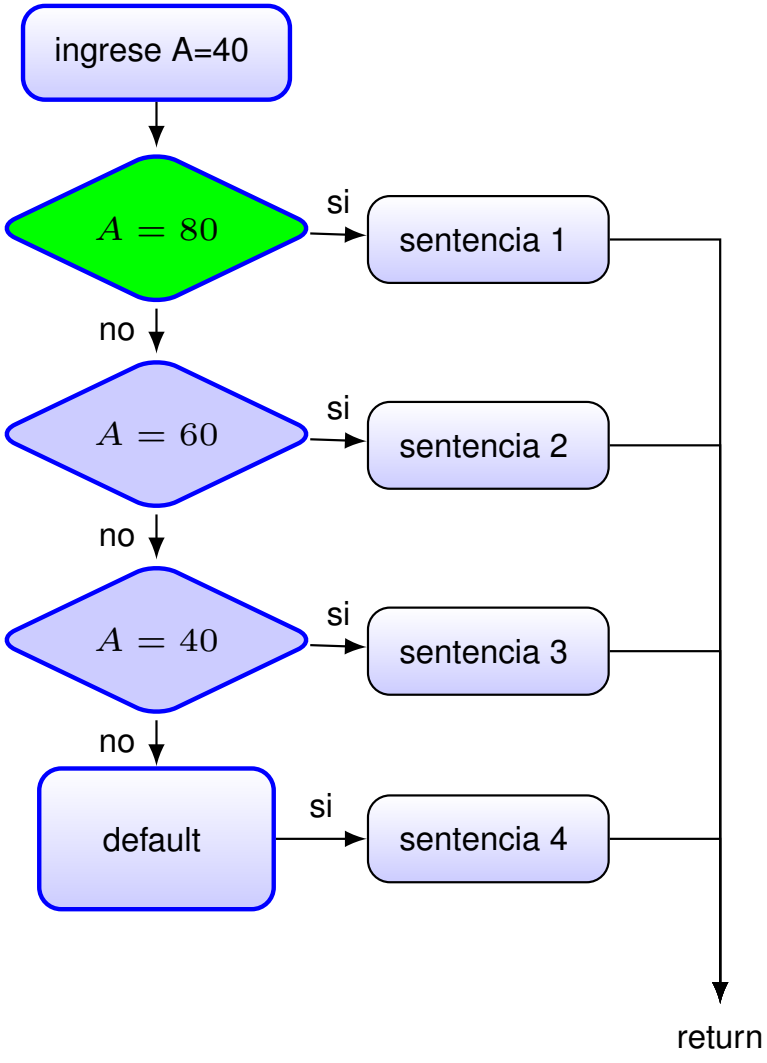
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

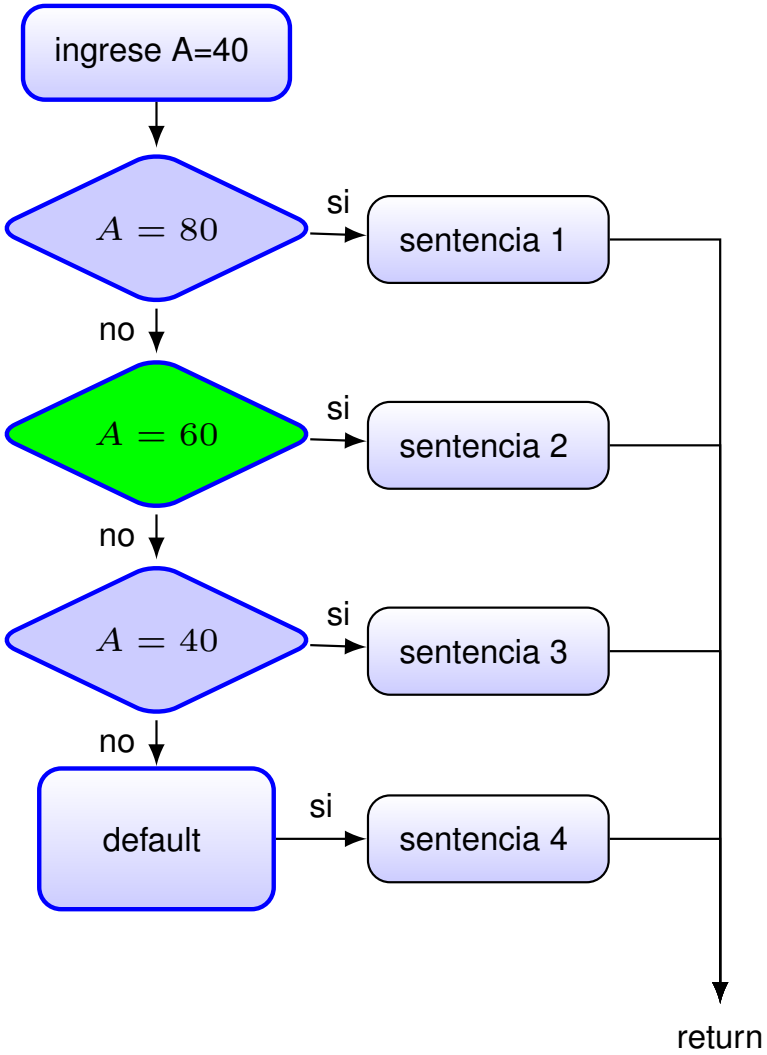
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

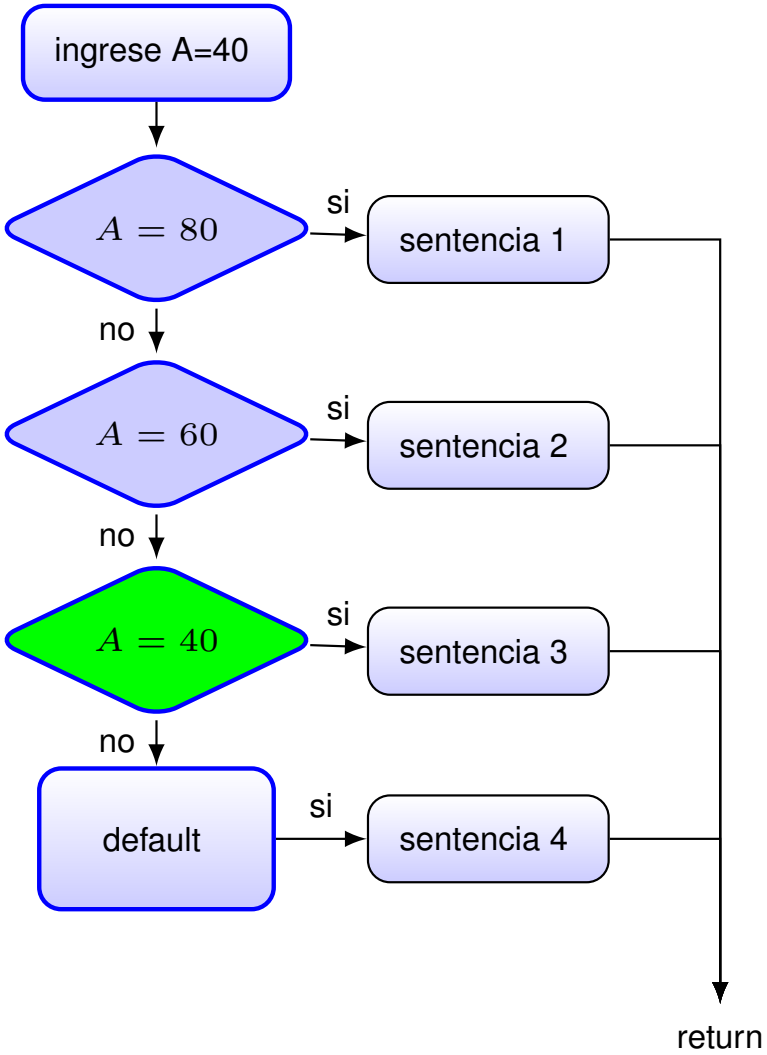
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
 1 #include <stdio.h>
 2
 3 int main (void)
 4 {
 5  int A;
 6
 7  scanf("%d",&A);
 8  switch (A)
 9  {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

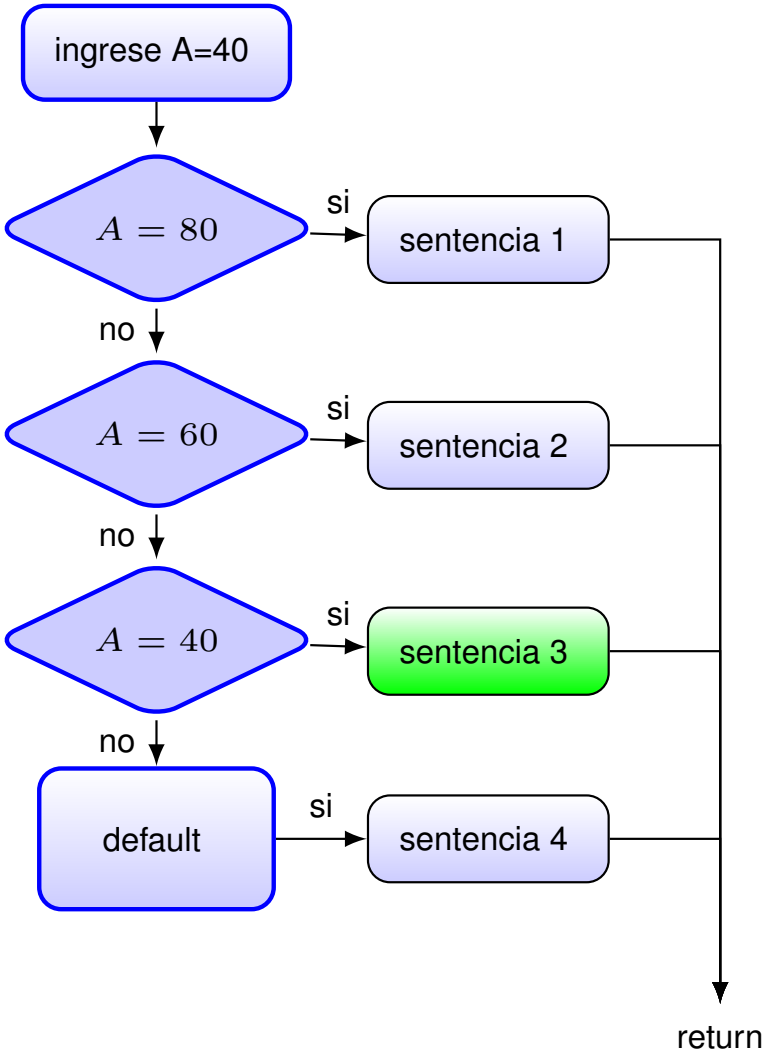
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
 1 #include <stdio.h>
 2
 3 int main (void)
 4 {
 5  int A;
 6
 7  scanf("%d",&A);
 8  switch (A)
 9  {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

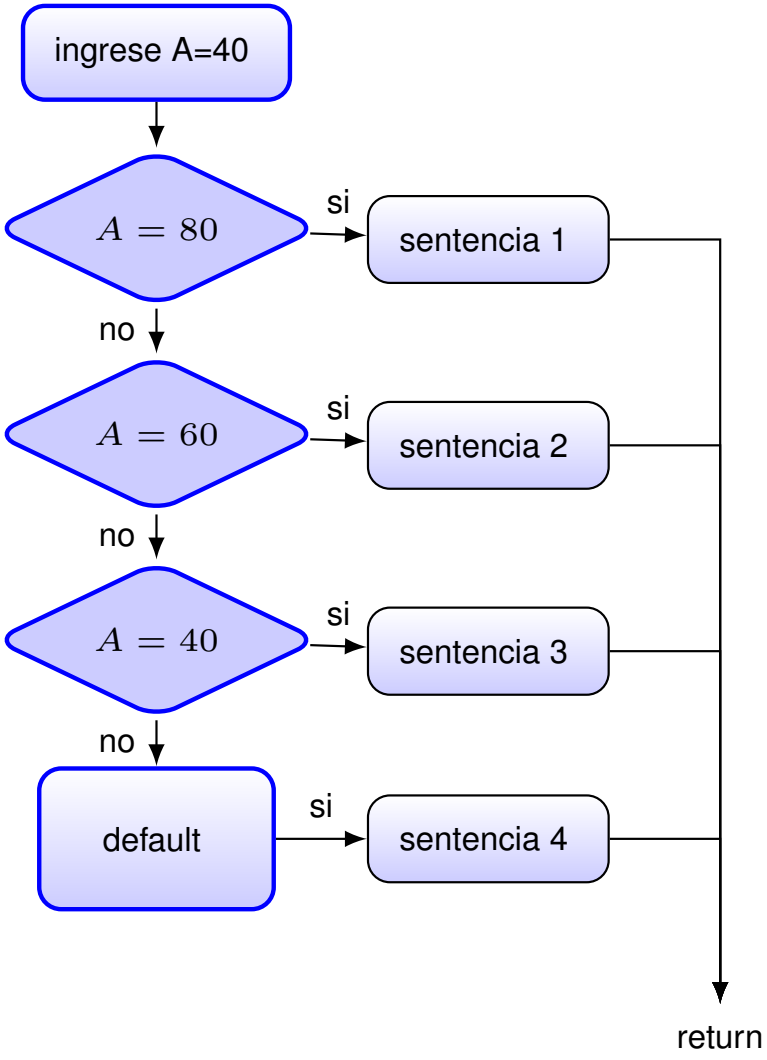
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

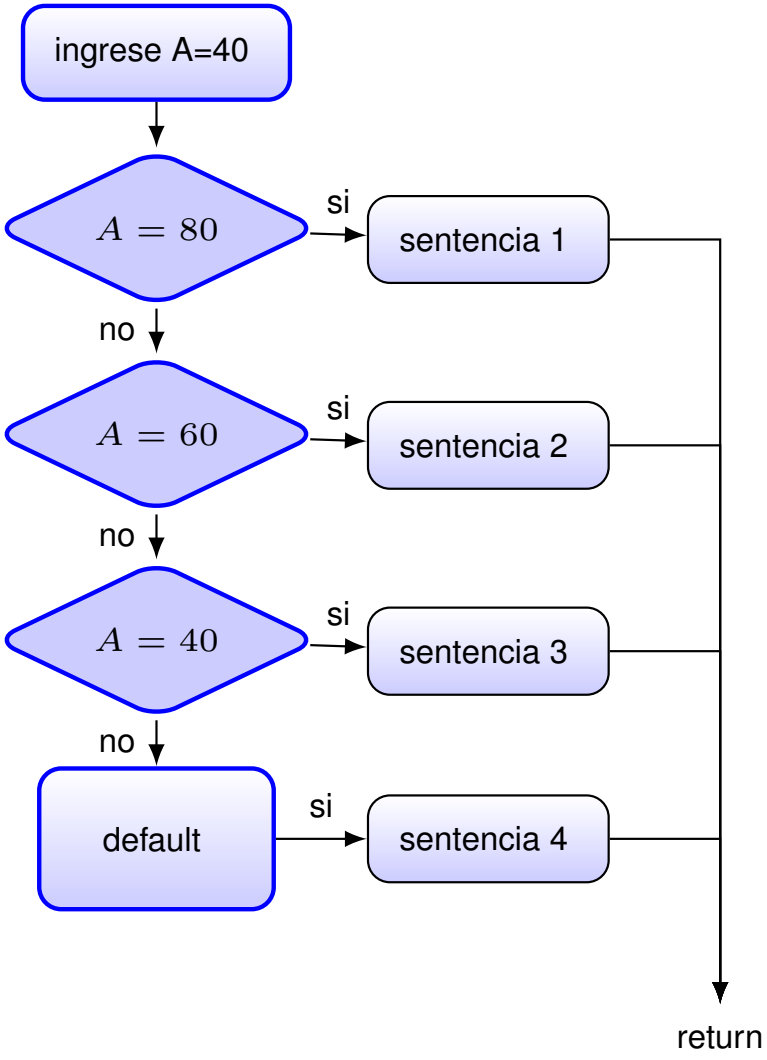
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
 1 #include <stdio.h>
 2
 3 int main (void)
 4 {
 5  int A;
 6
 7  scanf("%d",&A);
 8  switch (A)
 9  {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

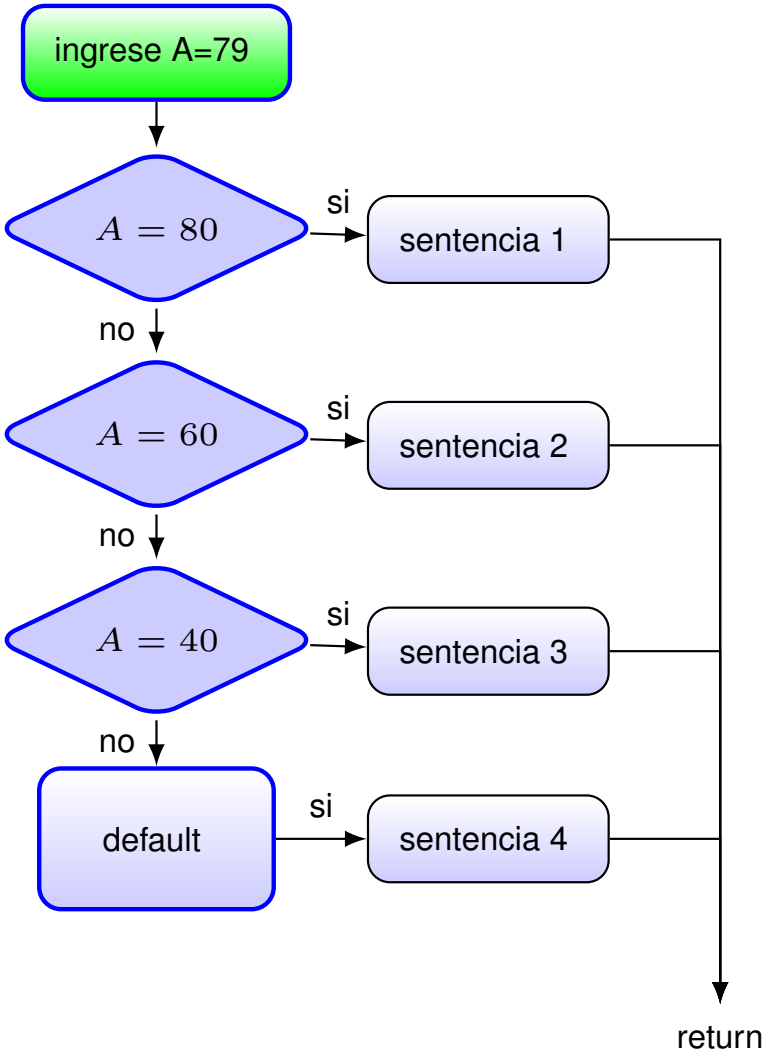
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

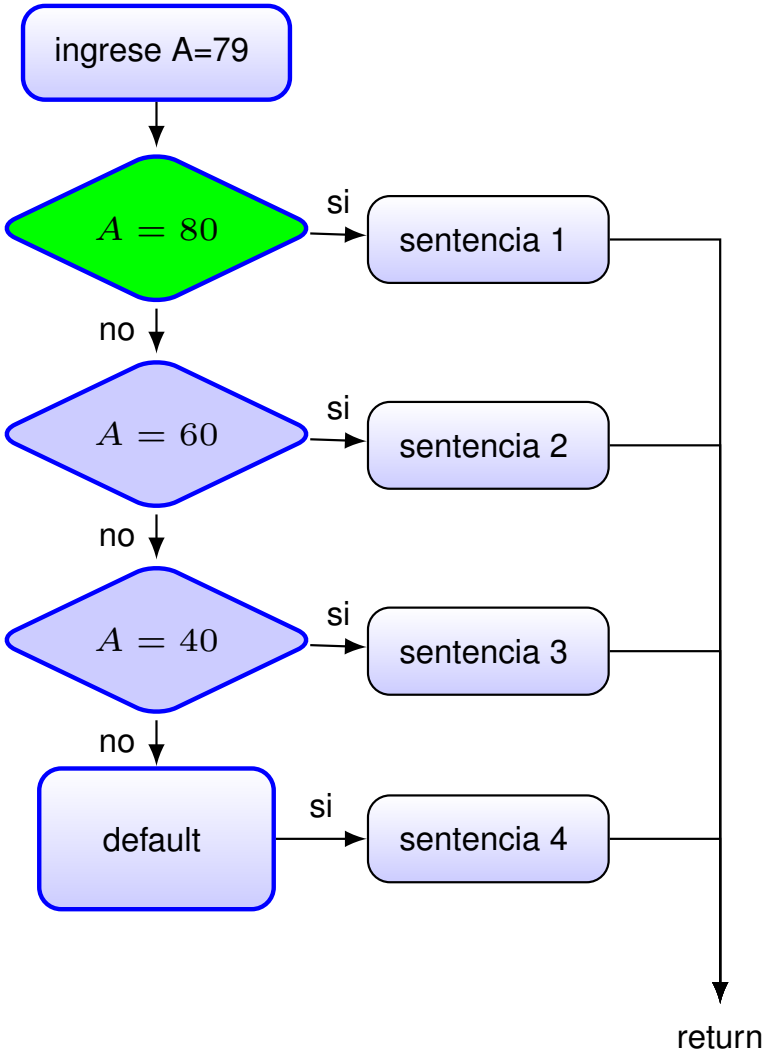
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
 1 #include <stdio.h>
 2
 3 int main (void)
 4 {
 5  int A;
 6
 7  scanf("%d",&A);
 8  switch (A)
 9  {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

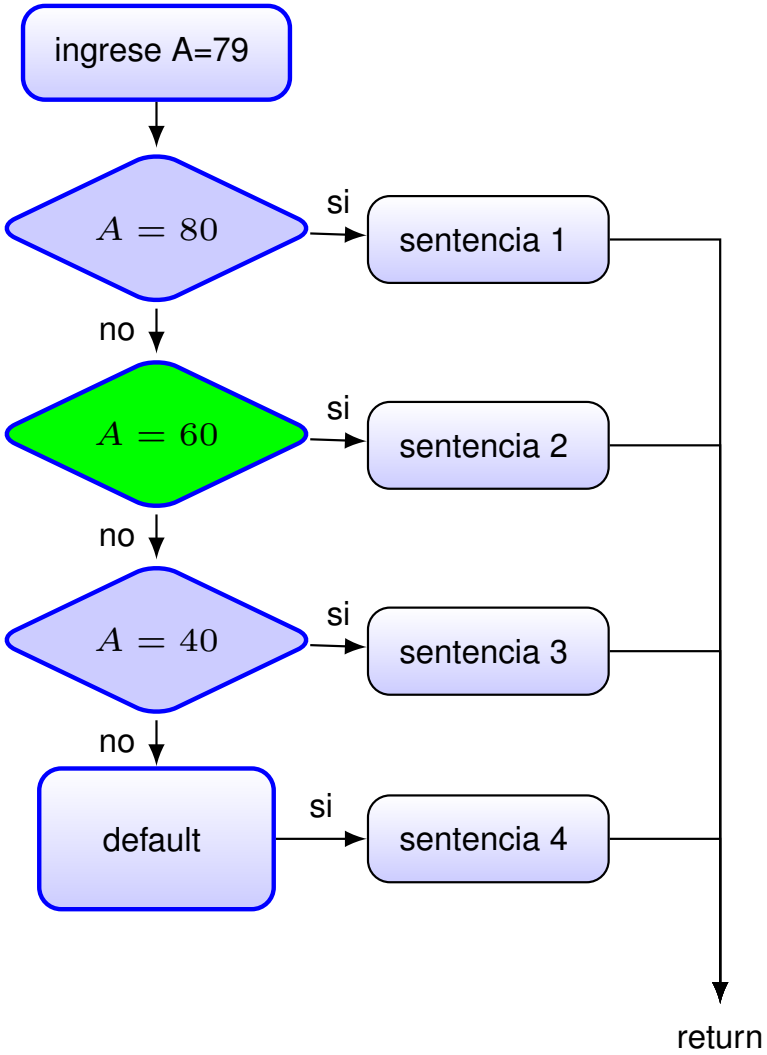
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

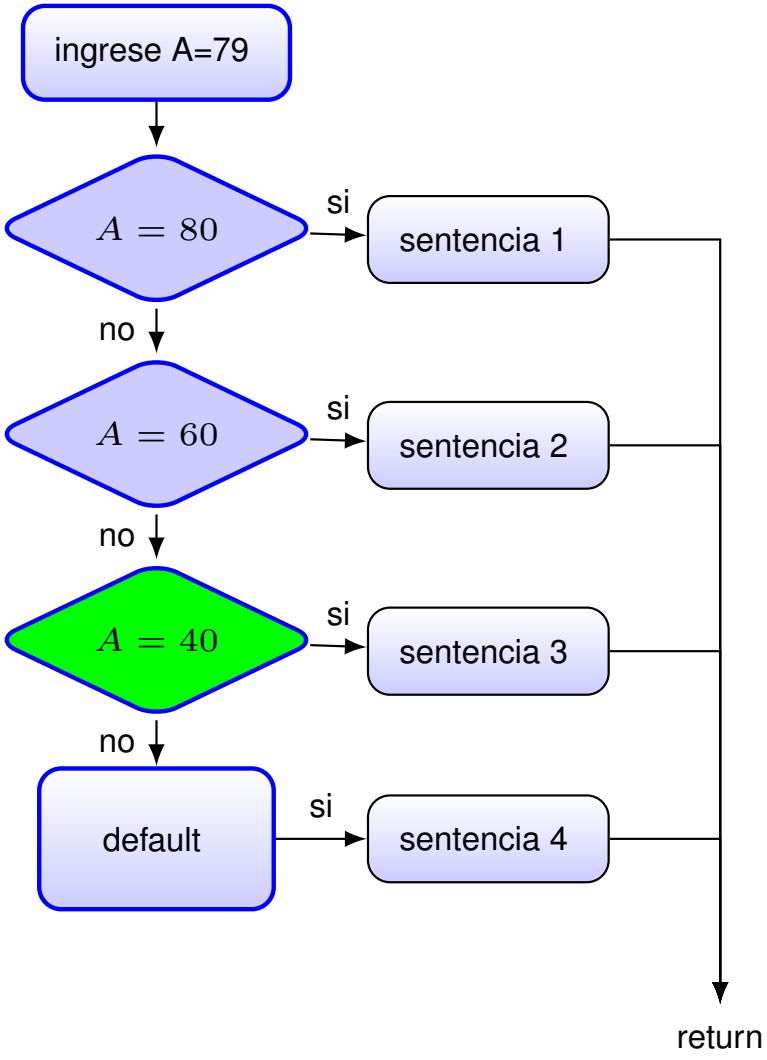
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
 1 #include <stdio.h>
 2
 3 int main (void)
 4 {
 5  int A;
 6
 7  scanf("%d",&A);
 8  switch (A)
 9  {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

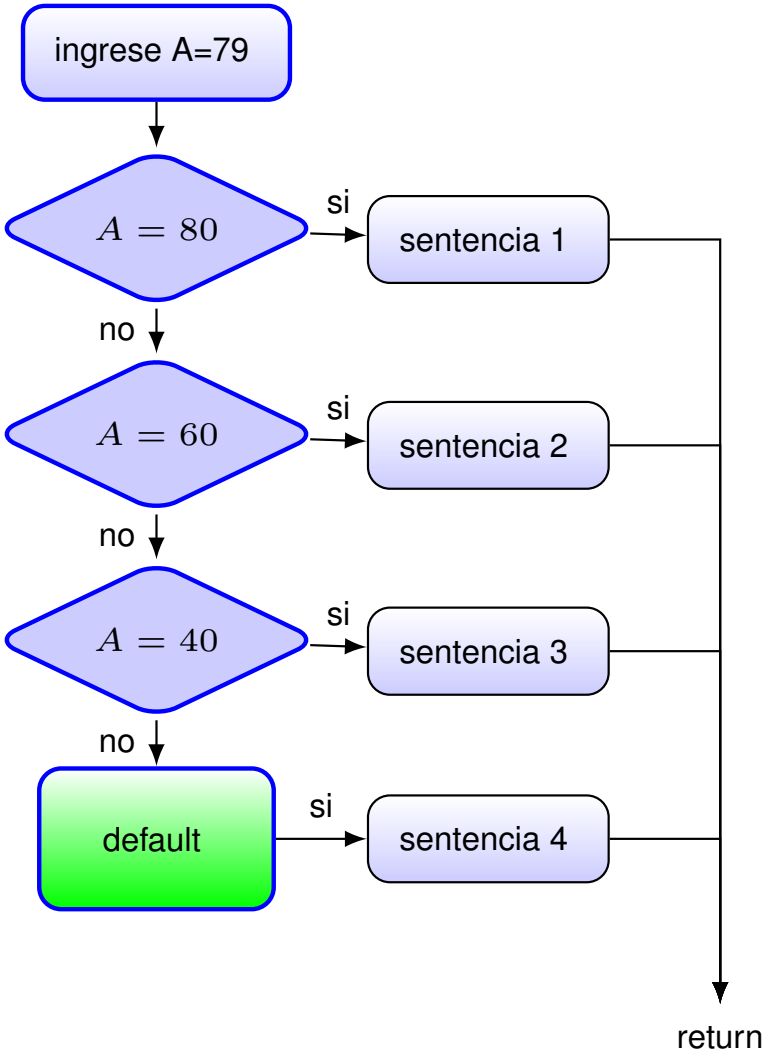
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

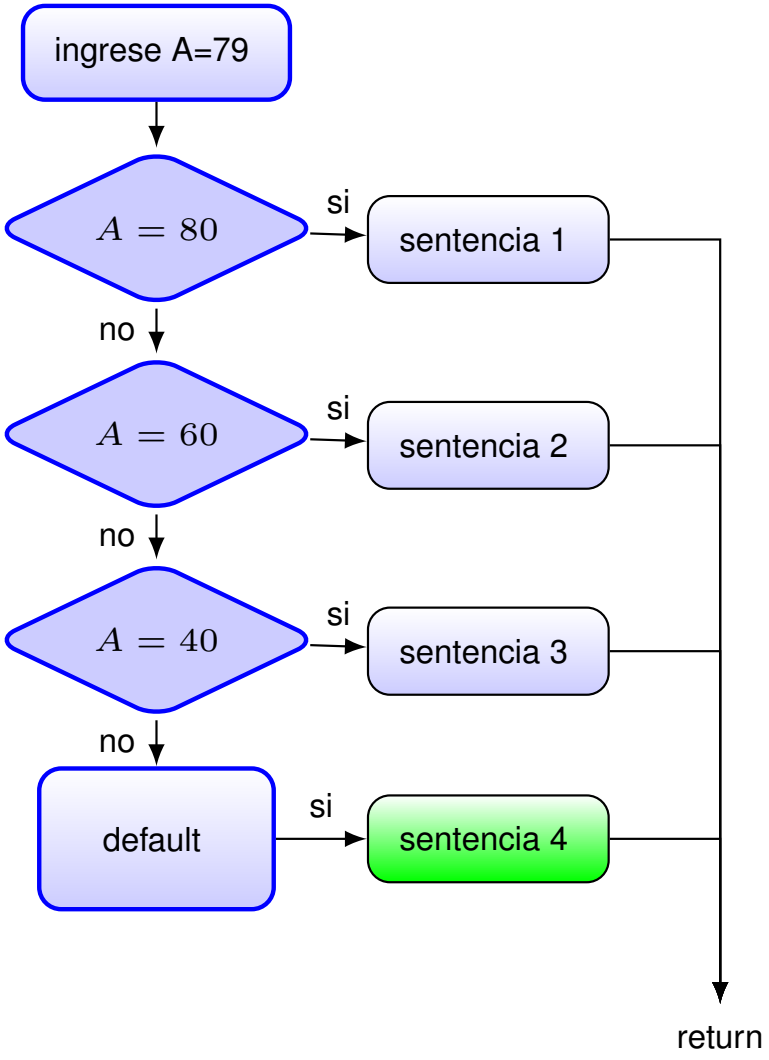
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
 1 #include <stdio.h>
 2
 3 int main (void)
 4 {
 5  int A;
 6
 7  scanf("%d",&A);
 8  switch (A)
 9  {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

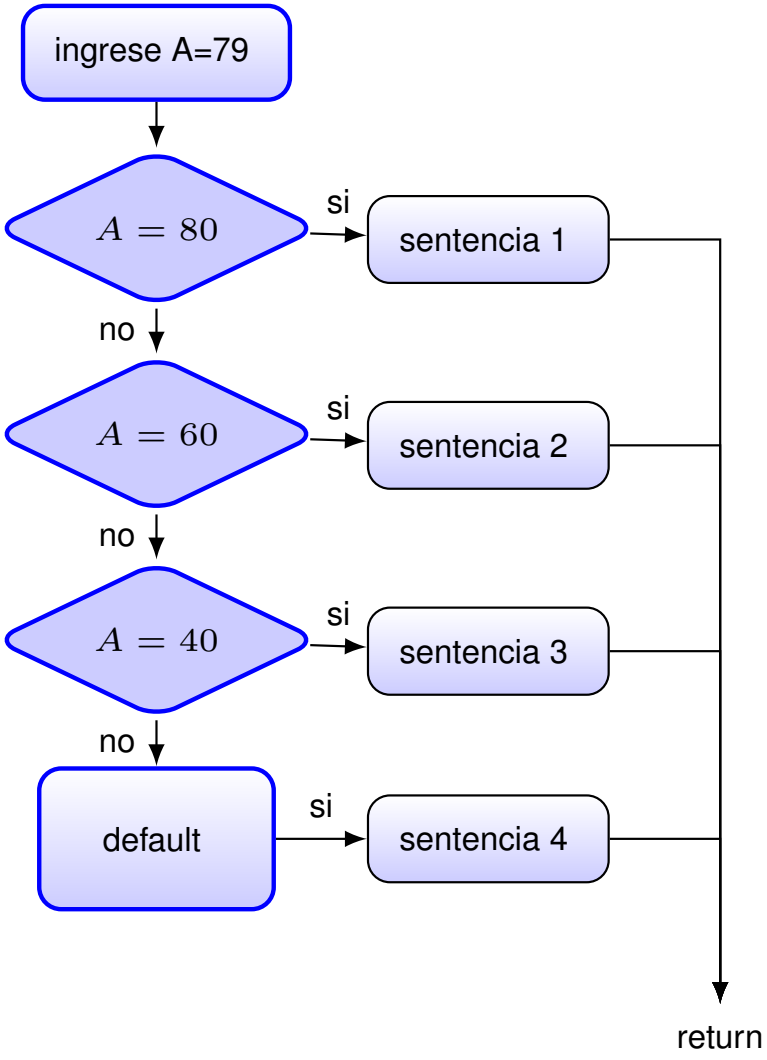
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

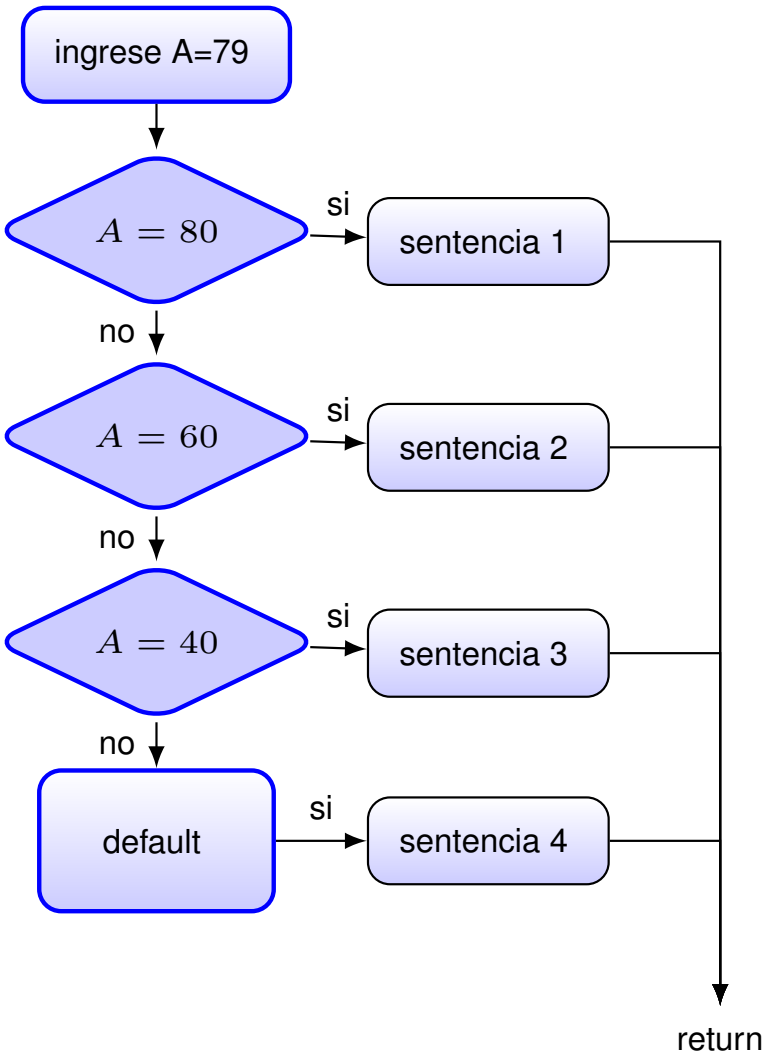
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

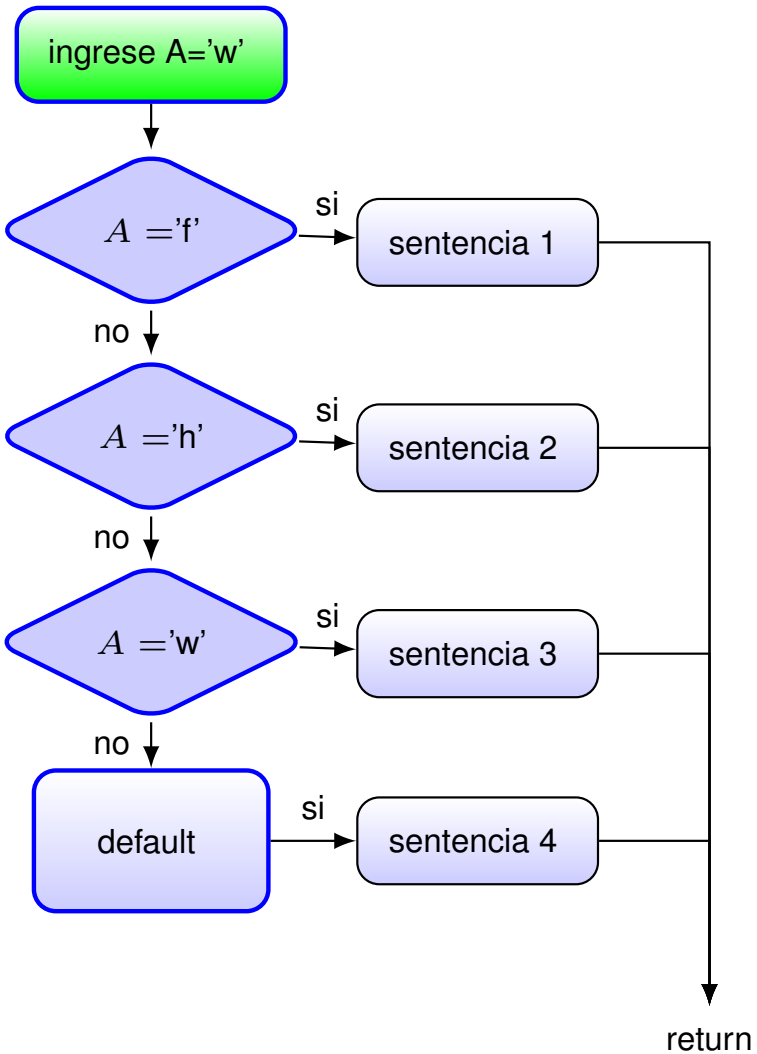
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 80:
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 60:
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 40:
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

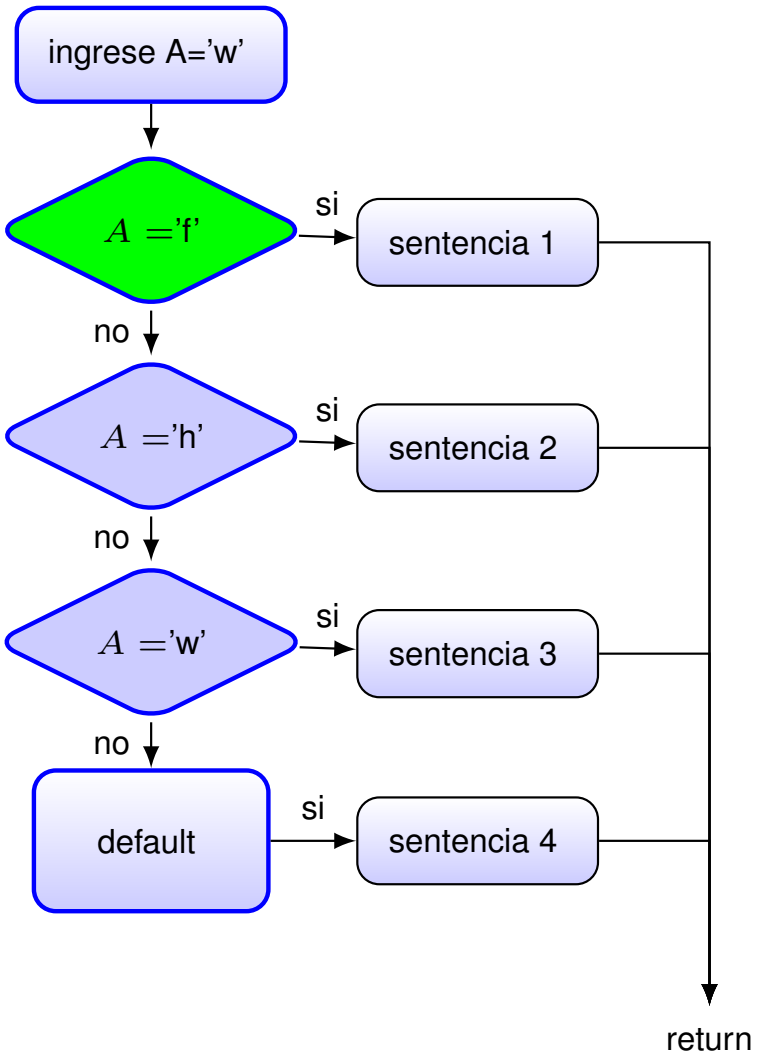
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10     case 'f':
11       sentencia 1;
12       break;
13     case 'h':
14       sentencia 2;
15       break;
16     case 'w':
17       sentencia 3;
18       break;
19     default :
20       sentencia 4;
21       break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

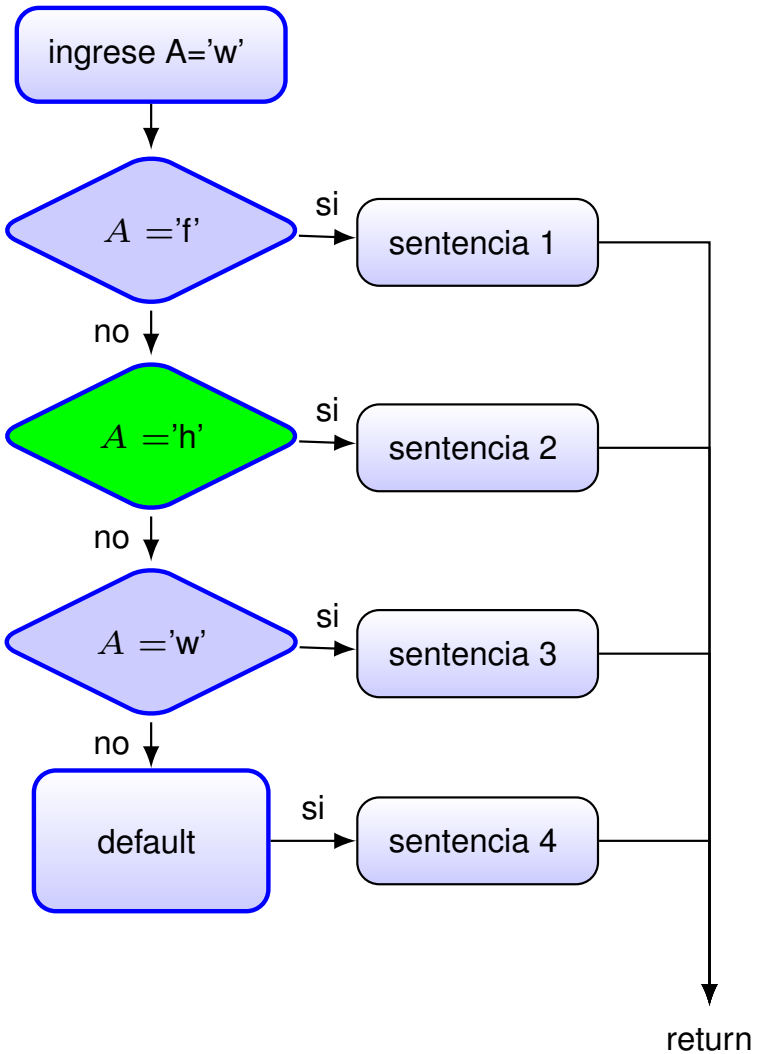
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

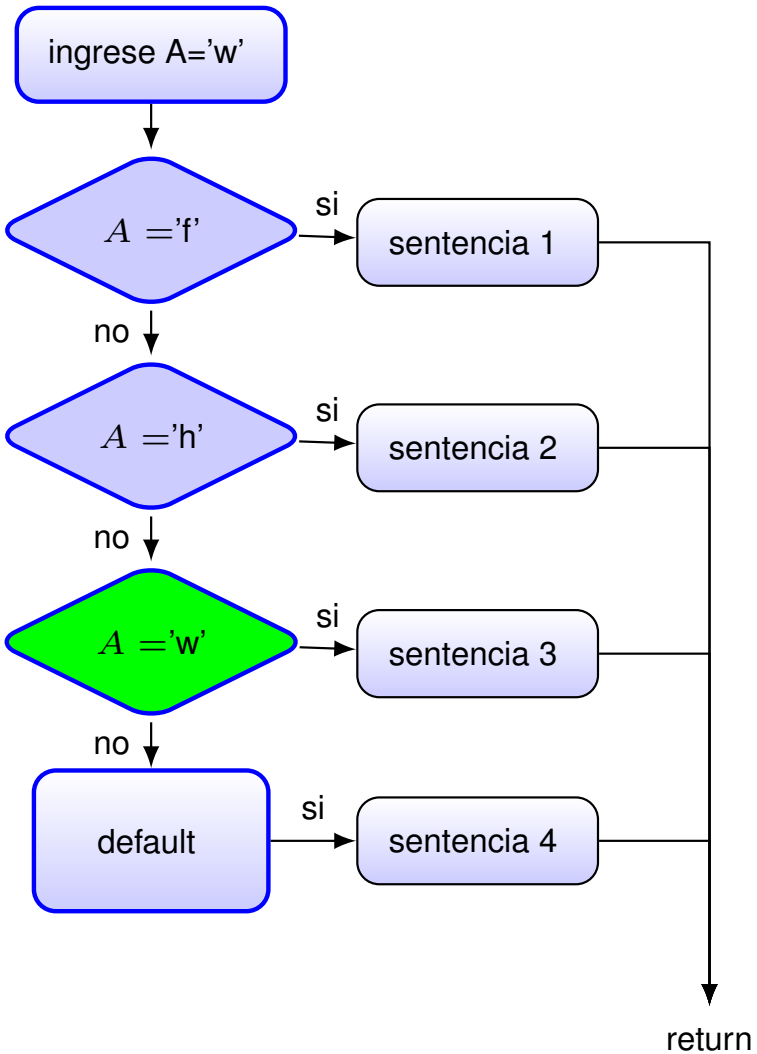
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

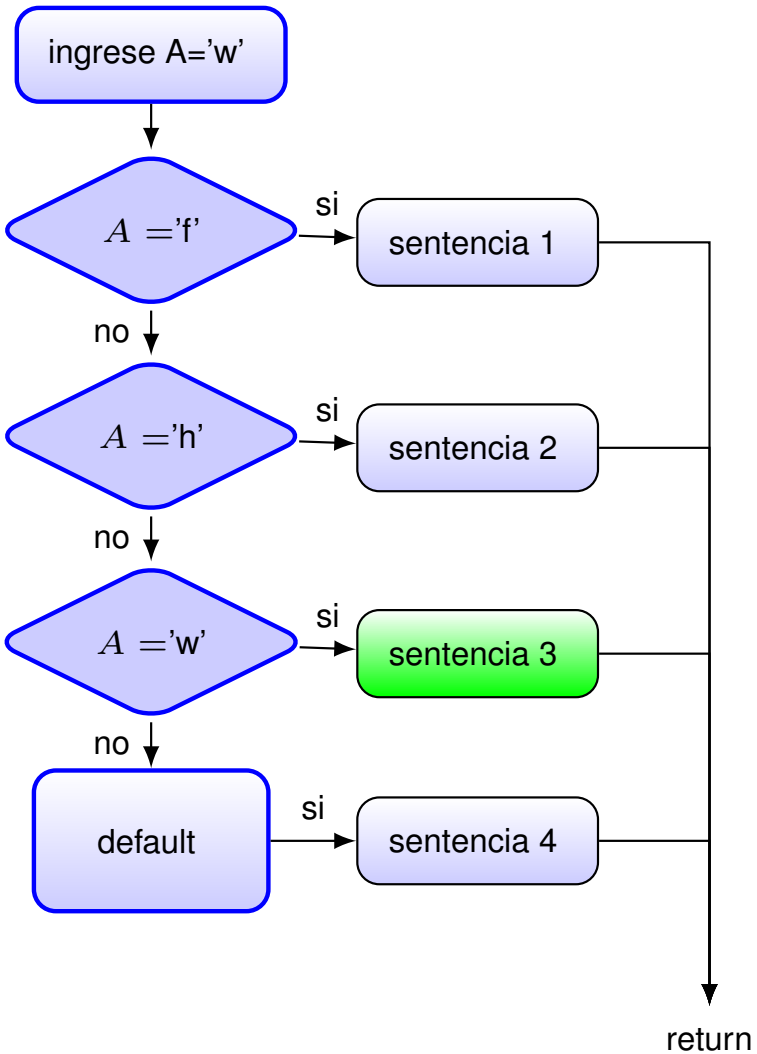
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

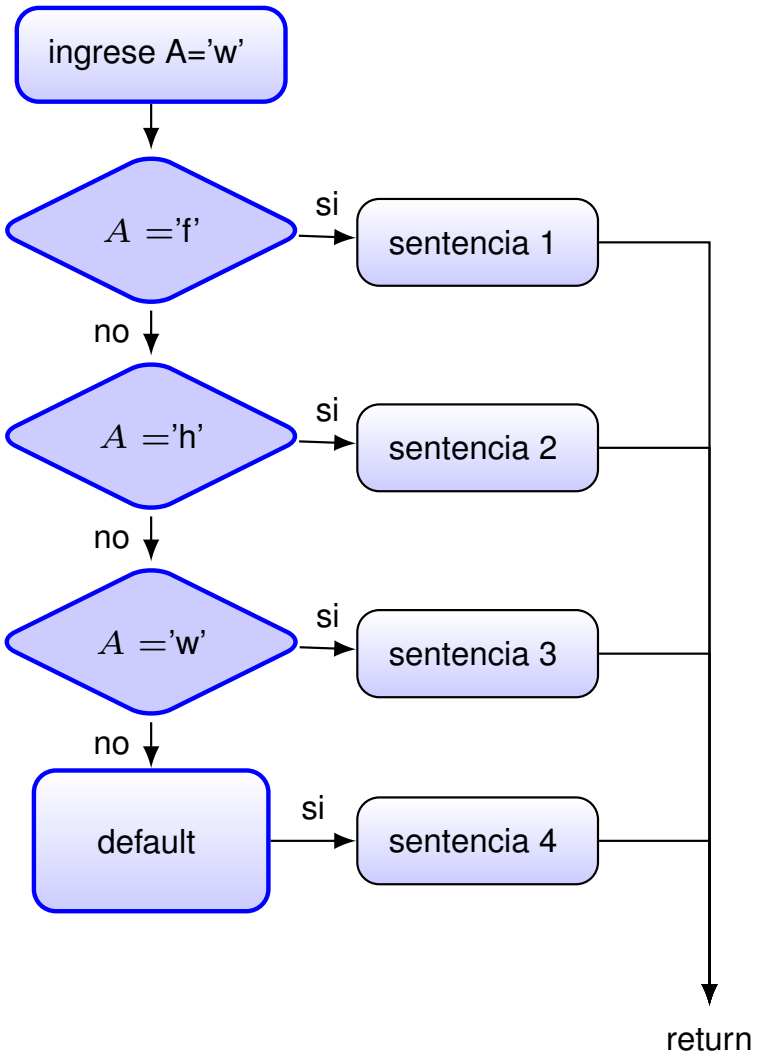
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

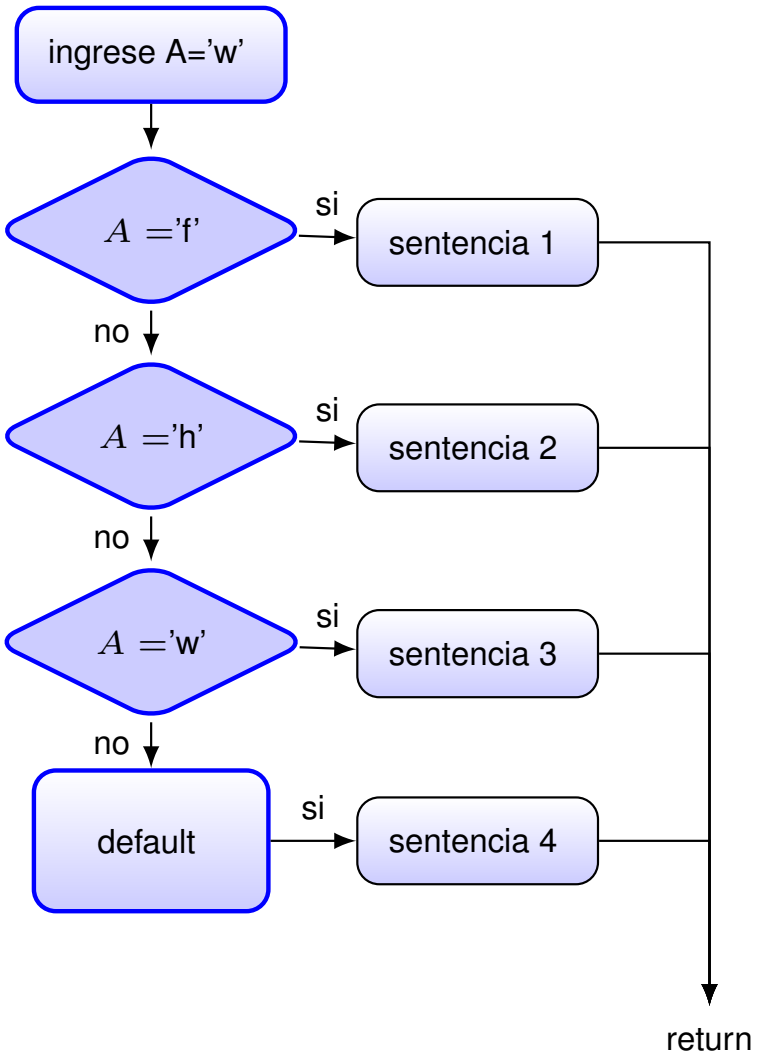
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

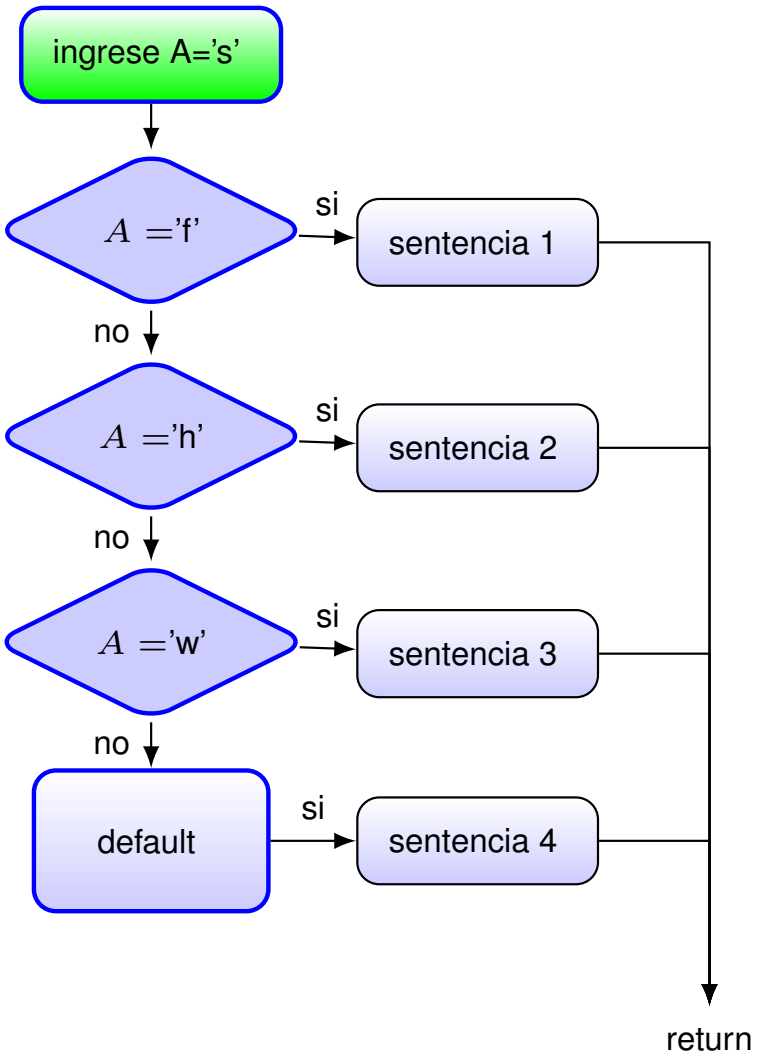
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

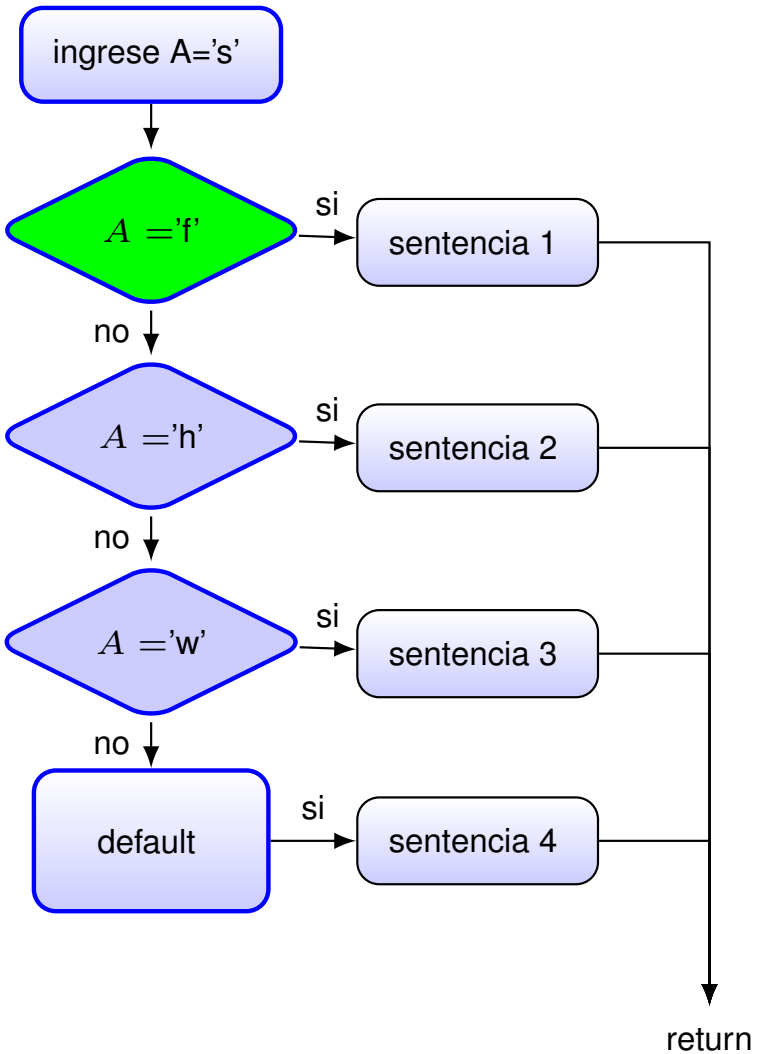
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

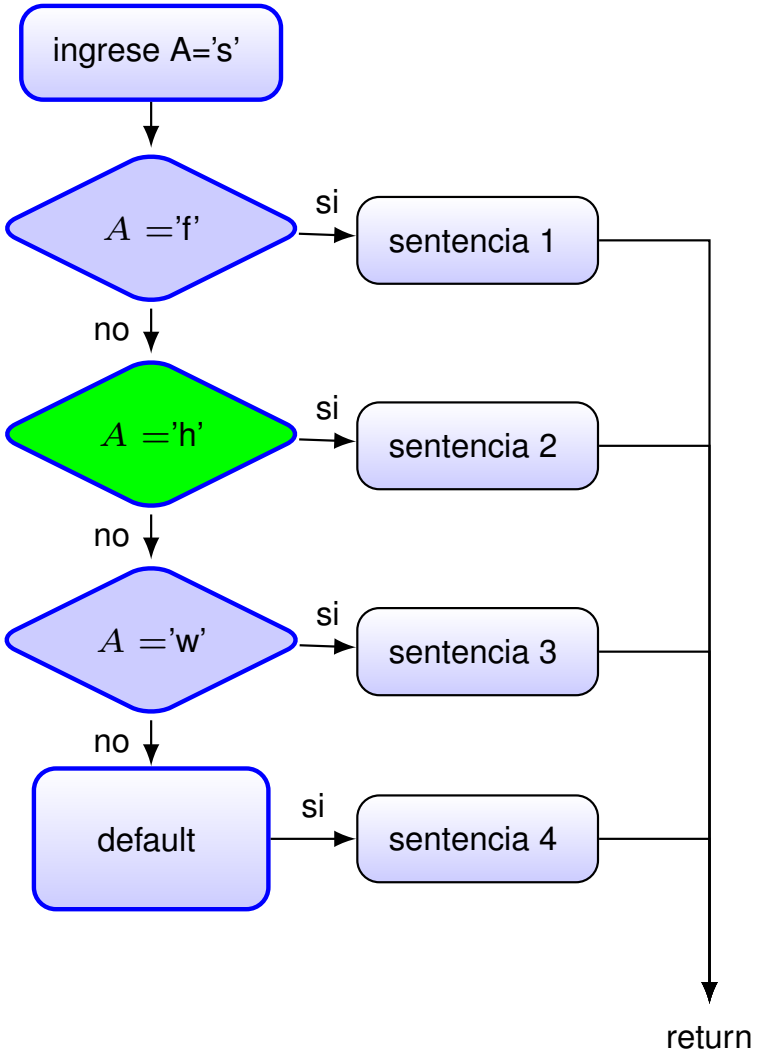
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

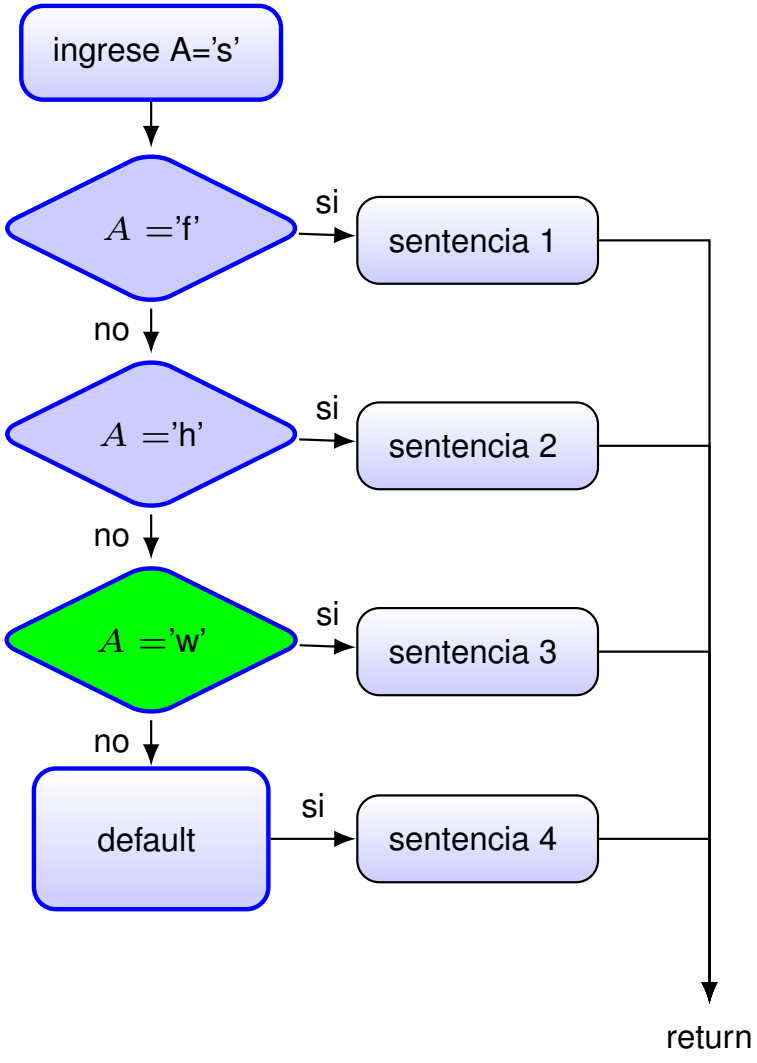
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

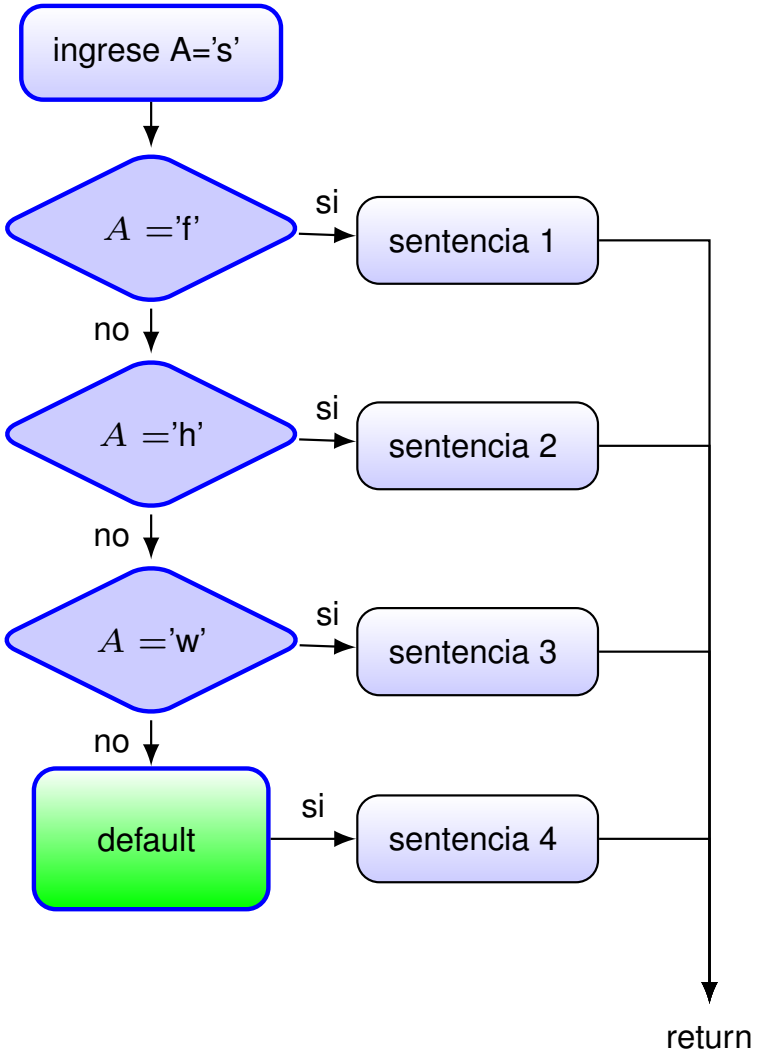
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

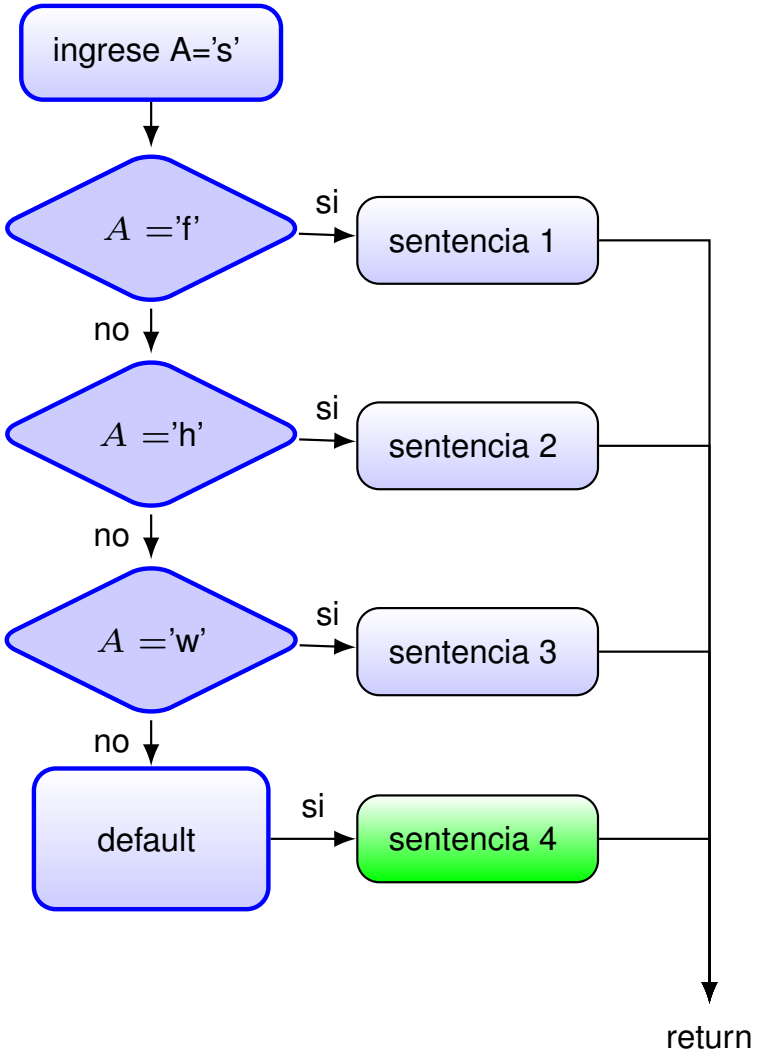
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

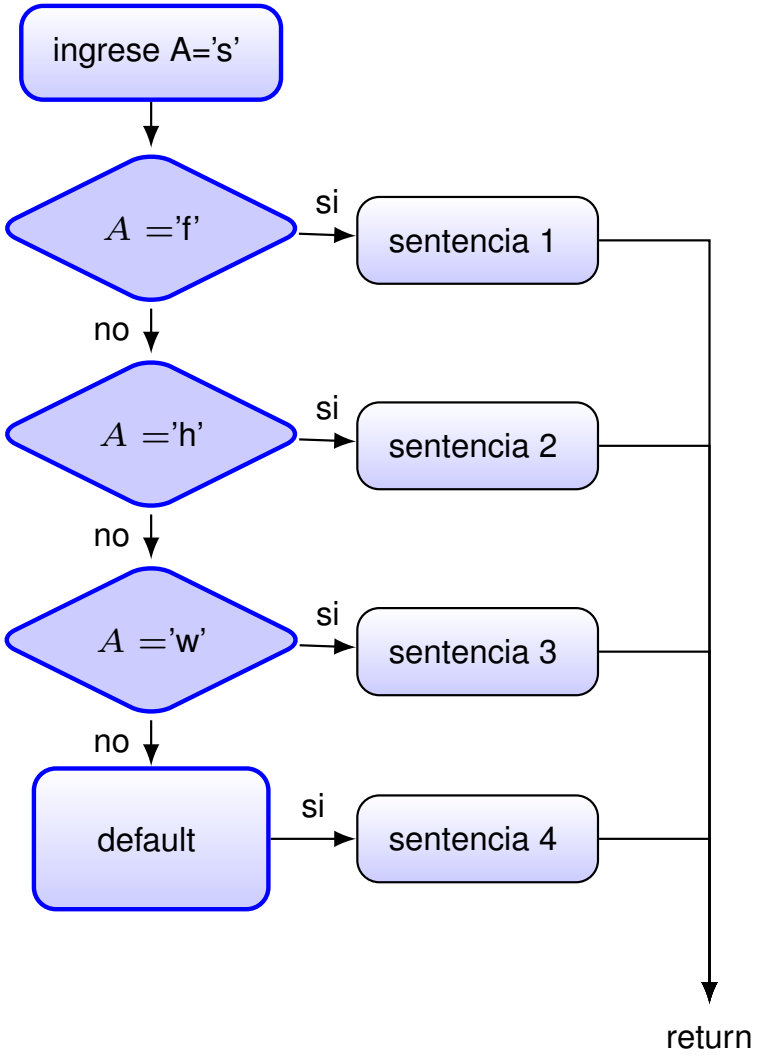
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

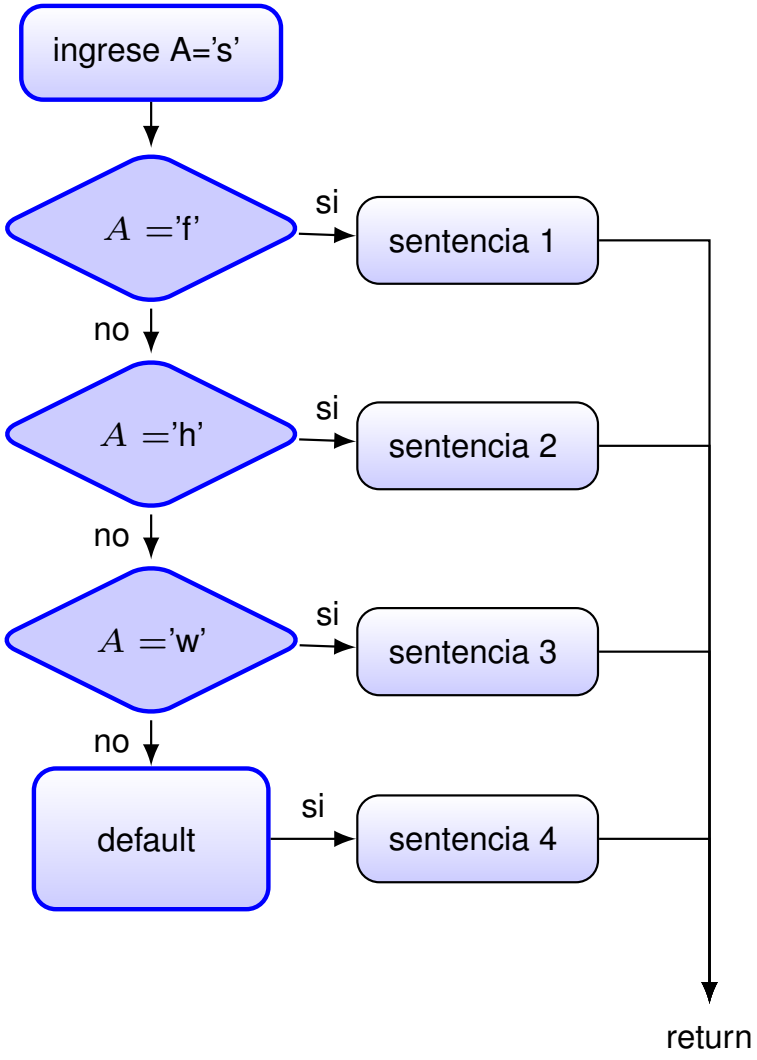
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

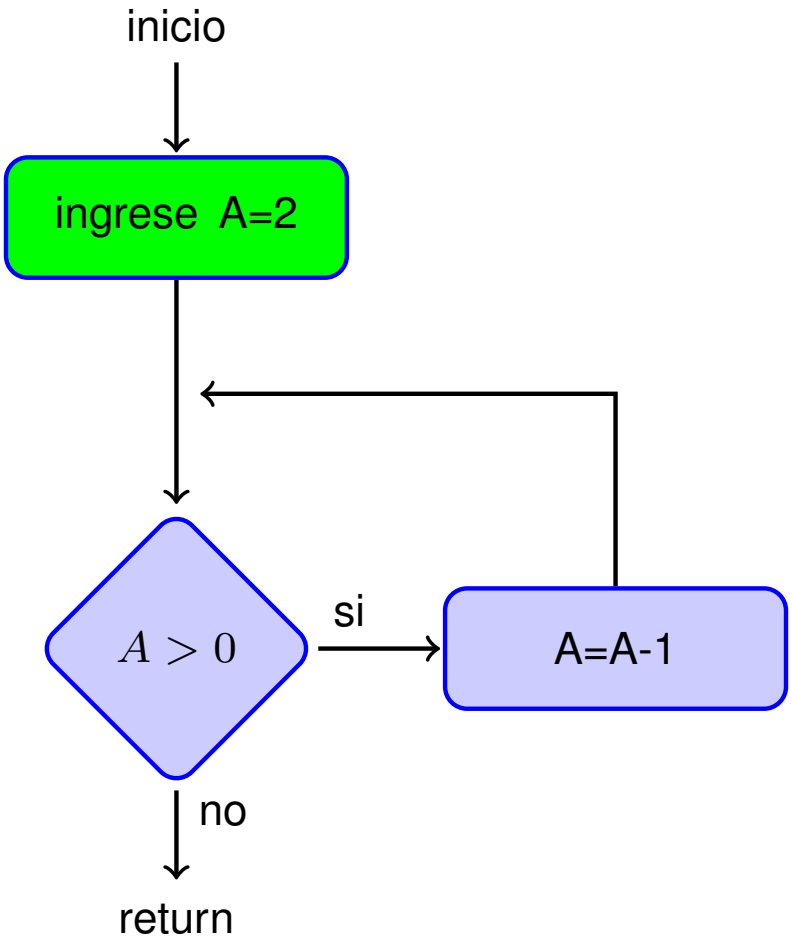
# instrucción de selección múltiple ***switch-case***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   char A;
6
7   scanf("%c",&A);
8   switch (A)
9   {
10    case 'f':
11      sentencia 1;
12      break;
13    case 'h':
14      sentencia 2;
15      break;
16    case 'w':
17      sentencia 3;
18      break;
19    default :
20      sentencia 4;
21      break;
22  }
23  return(0);
24 }
```

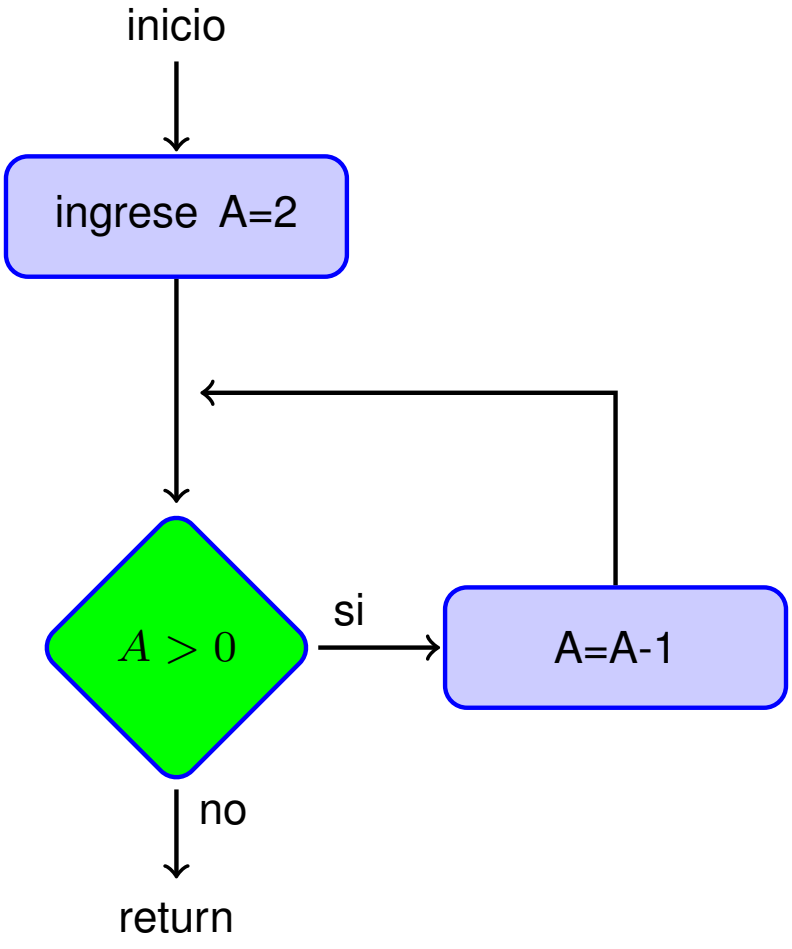
# instrucción de repetición ***while***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   while(A > 0)
9   {
10   A=A-1;
11  }
12  return(0);
13 }
```

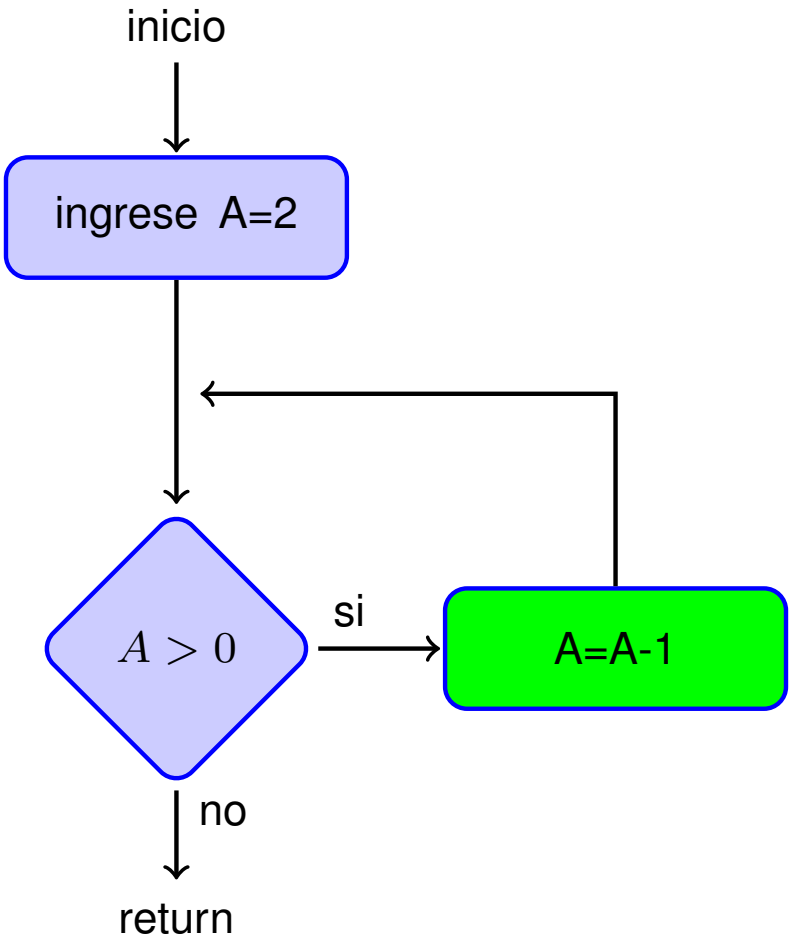
# instrucción de repetición ***while***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   while(A > 0)
9   {
10   A=A-1;
11  }
12  return(0);
13 }
```

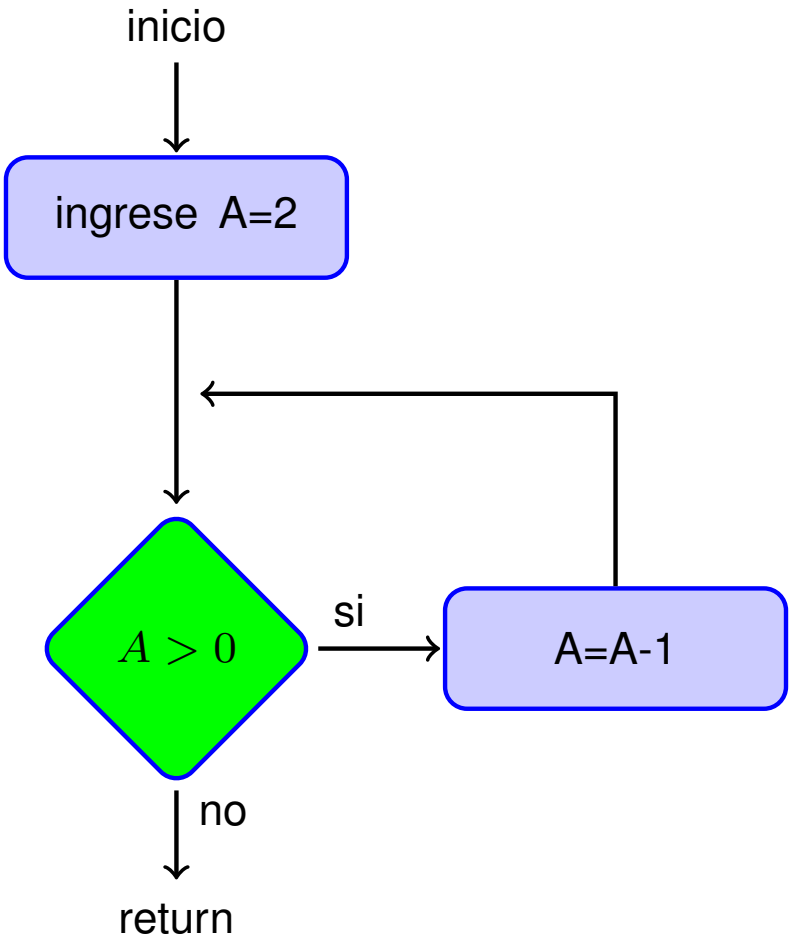
# instrucción de repetición ***while***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   while(A > 0)
9   {
10   A=A-1;
11  }
12  return(0);
13 }
```

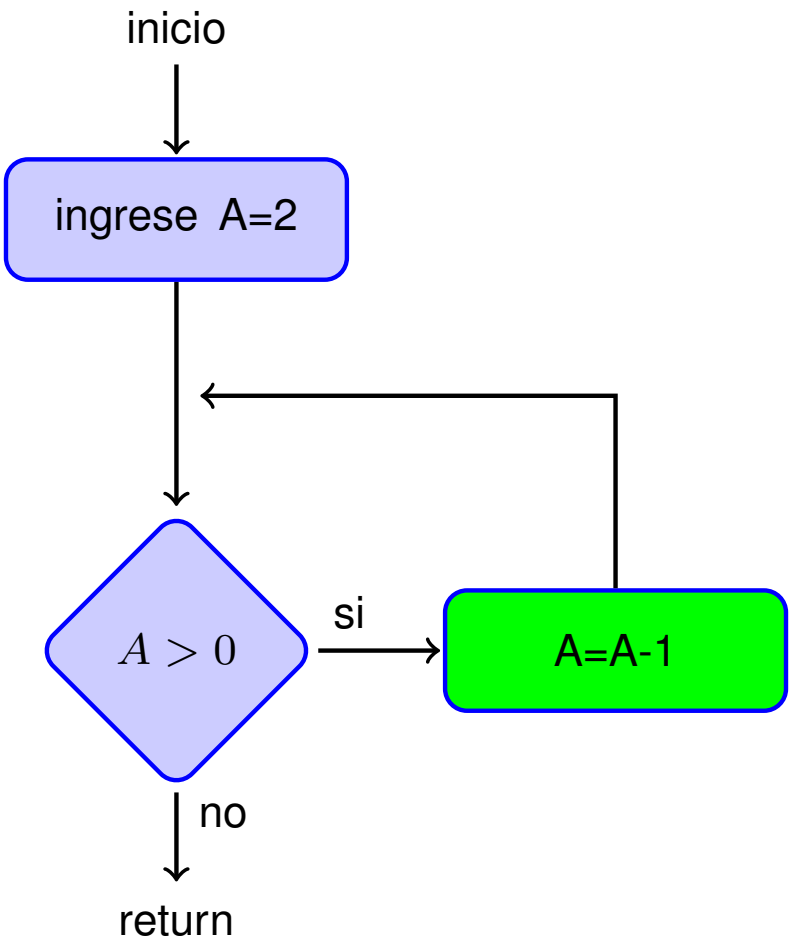
# instrucción de repetición *while*




Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   while(A > 0)
9   {
10   A=A-1;
11  }
12  return(0);
13 }
```

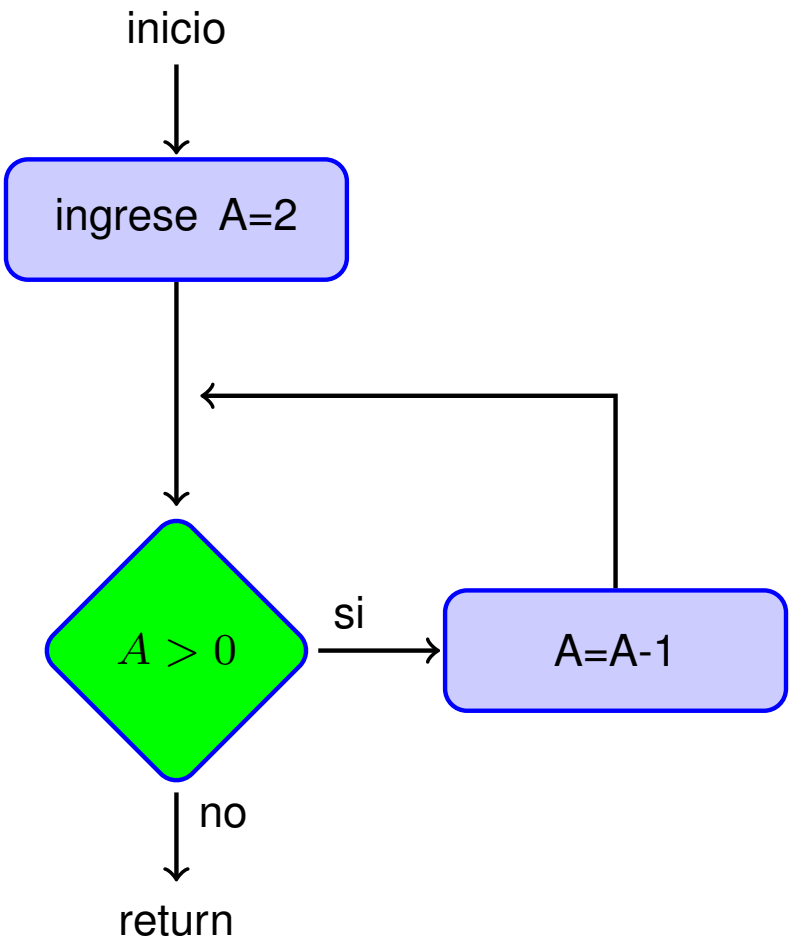
# instrucción de repetición ***while***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   while(A > 0)
9   {
10   A=A-1;
11  }
12  return(0);
13 }
```

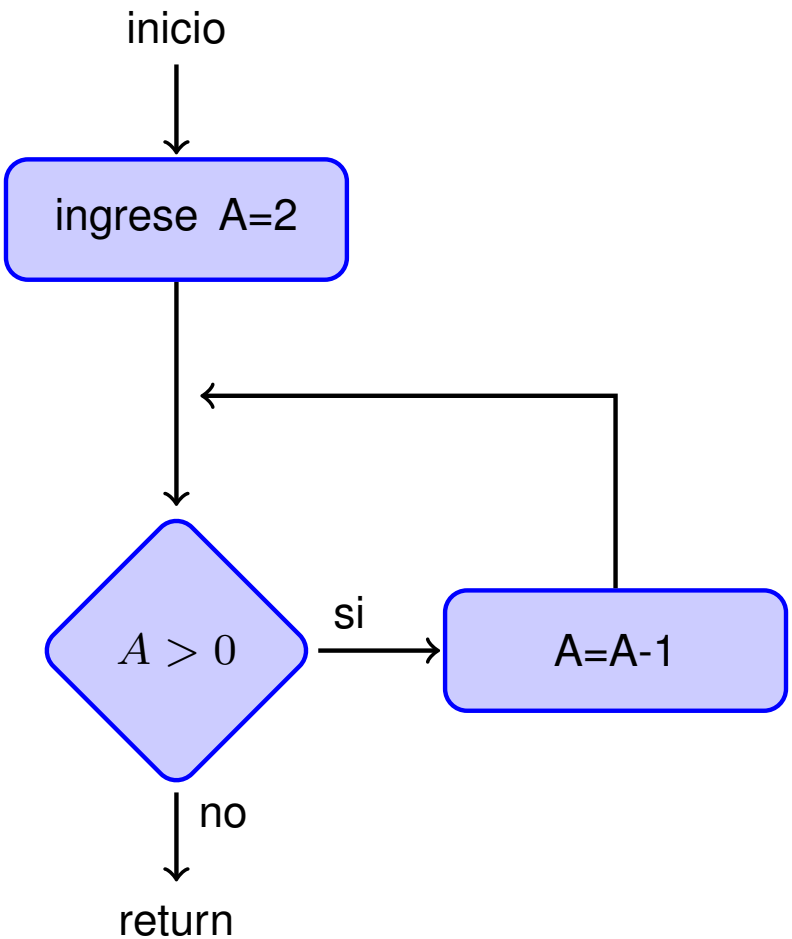
# instrucción de repetición *while*




Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   while(A > 0)
9   {
10   A=A-1;
11  }
12  return(0);
13 }
```

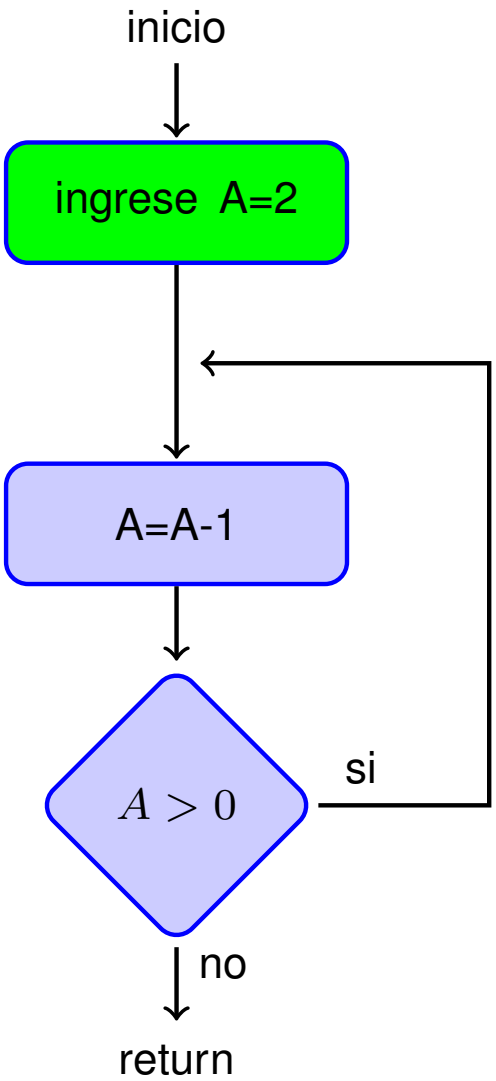
# instrucción de repetición ***while***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   while(A > 0)
9   {
10   A=A-1;
11  }
12  return(0);
13 }
```

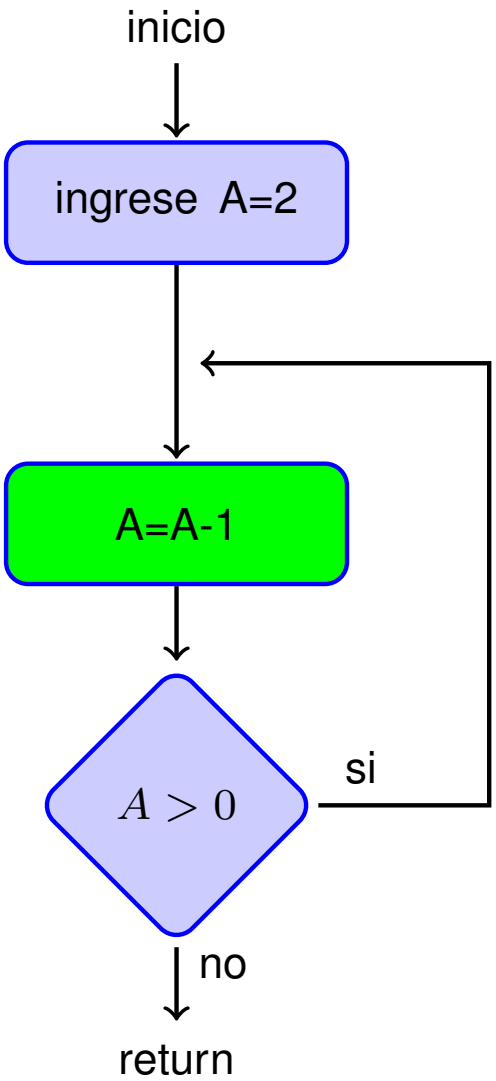
# instrucción de repetición ***do-while***




## Código en programa fuente

```
 1 #include <stdio.h>
 2
 3 int main (void)
 4 {
 5  int A;
 6
 7  scanf("%d",&A);
 8  do
 9  {
10   A=A-1;
11  }while(A > 0)
12  return(0);
13 }
```

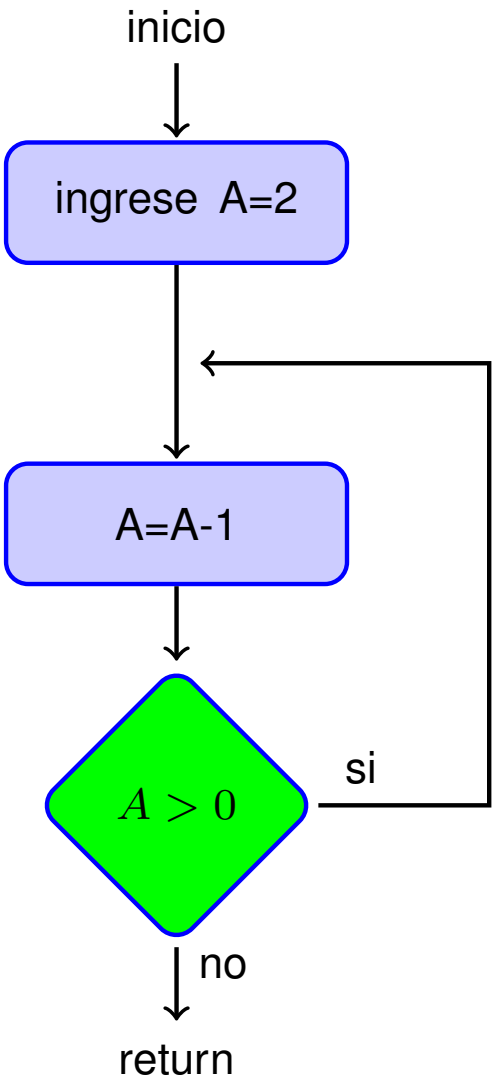
# instrucción de repetición ***do-while***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   do
9   {
10   A=A-1;
11  }while(A > 0)
12  return(0);
13 }
```

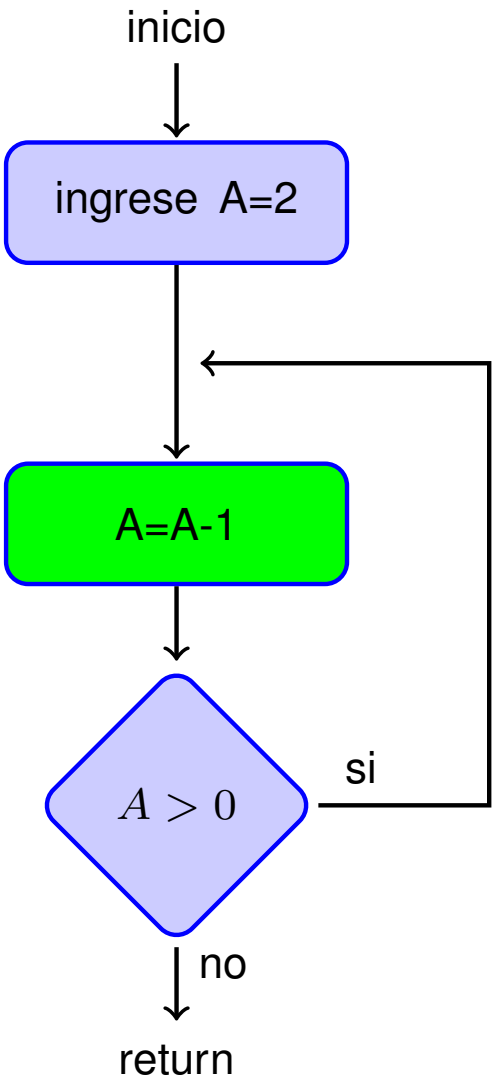
# instrucción de repetición ***do-while***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   do
9   {
10   A=A-1;
11  }while(A > 0)
12  return(0);
13 }
```

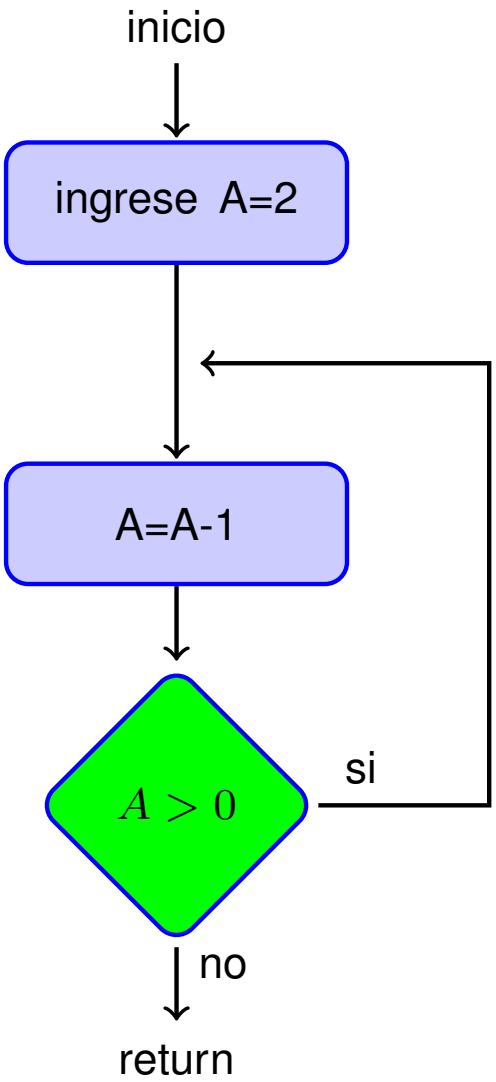
# instrucción de repetición ***do-while***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   do
9   {
10   A=A-1;
11  }while(A > 0)
12  return(0);
13 }
```

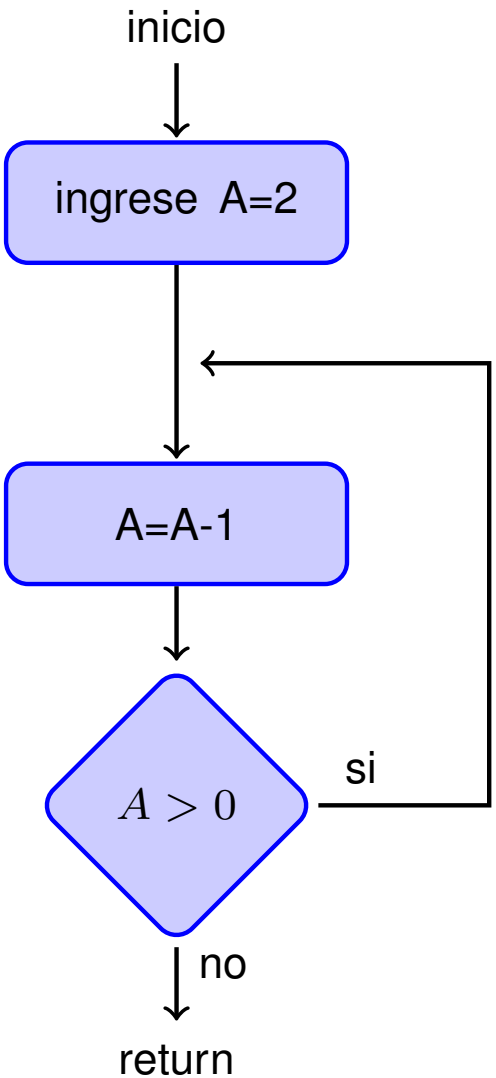
# instrucción de repetición ***do-while***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   do
9   {
10   A=A-1;
11  }while(A > 0)
12  return(0);
13 }
```

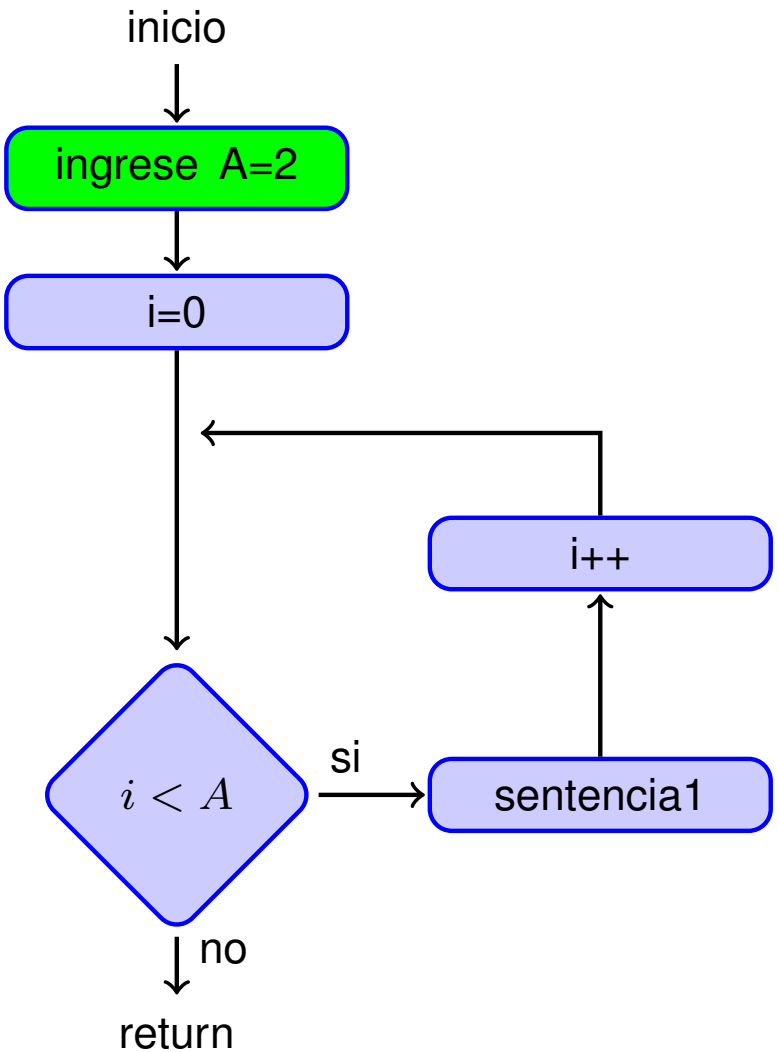
# instrucción de repetición ***do-while***




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   do
9   {
10   A=A-1;
11  }while(A > 0)
12  return(0);
13 }
```

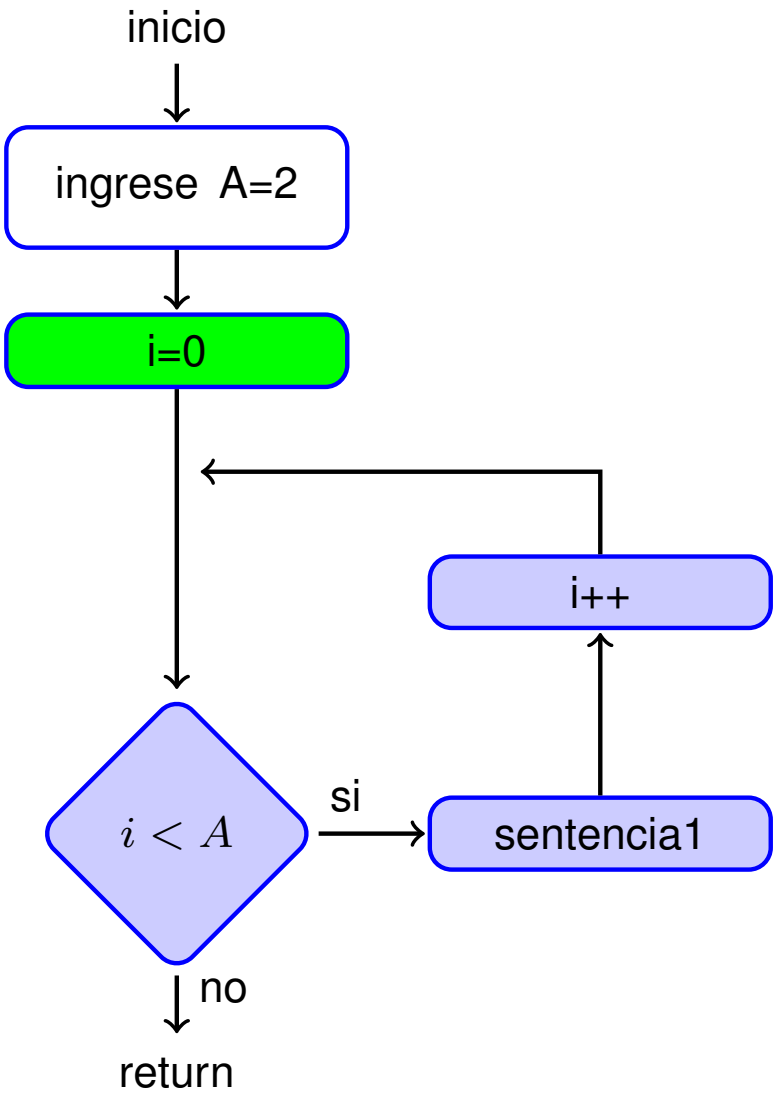
# instrucción de repetición *for*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   for(i=0;i < A;i++)
9   {
10    sentencia1
11  }
12  return(0);
13 }
```

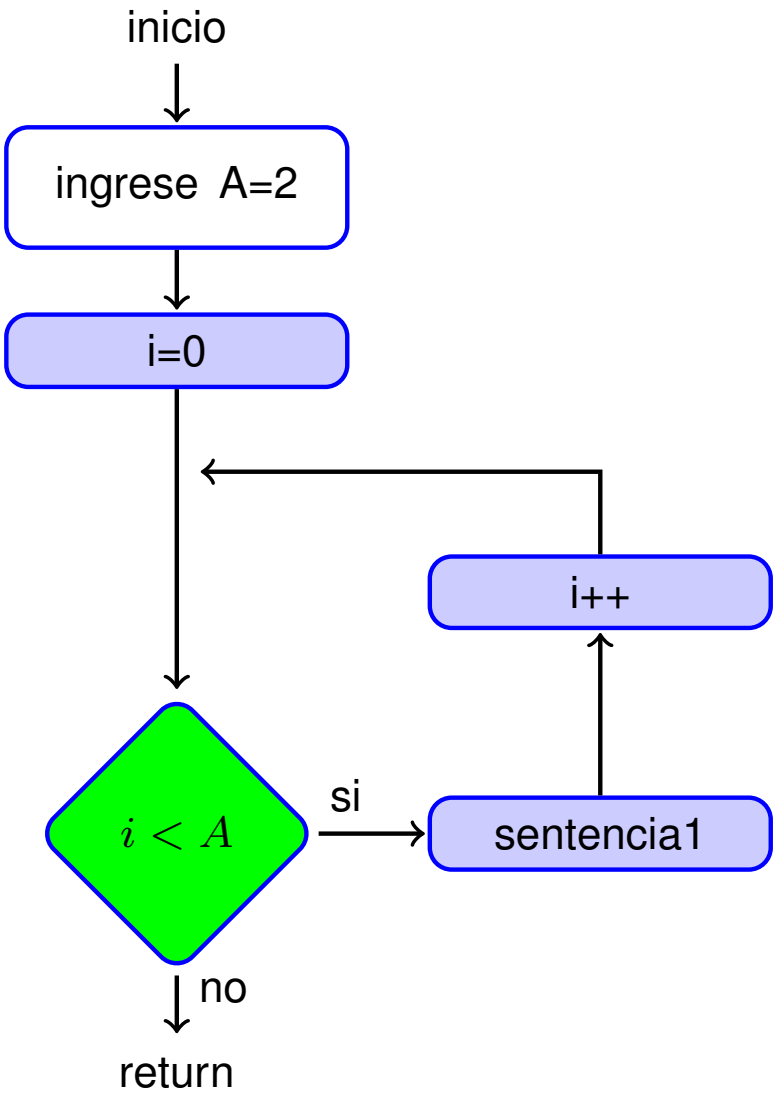
# instrucción de repetición *for*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   for(i=0;i < A;i++)
9   {
10    sentencia1
11  }
12  return(0);
13 }
```

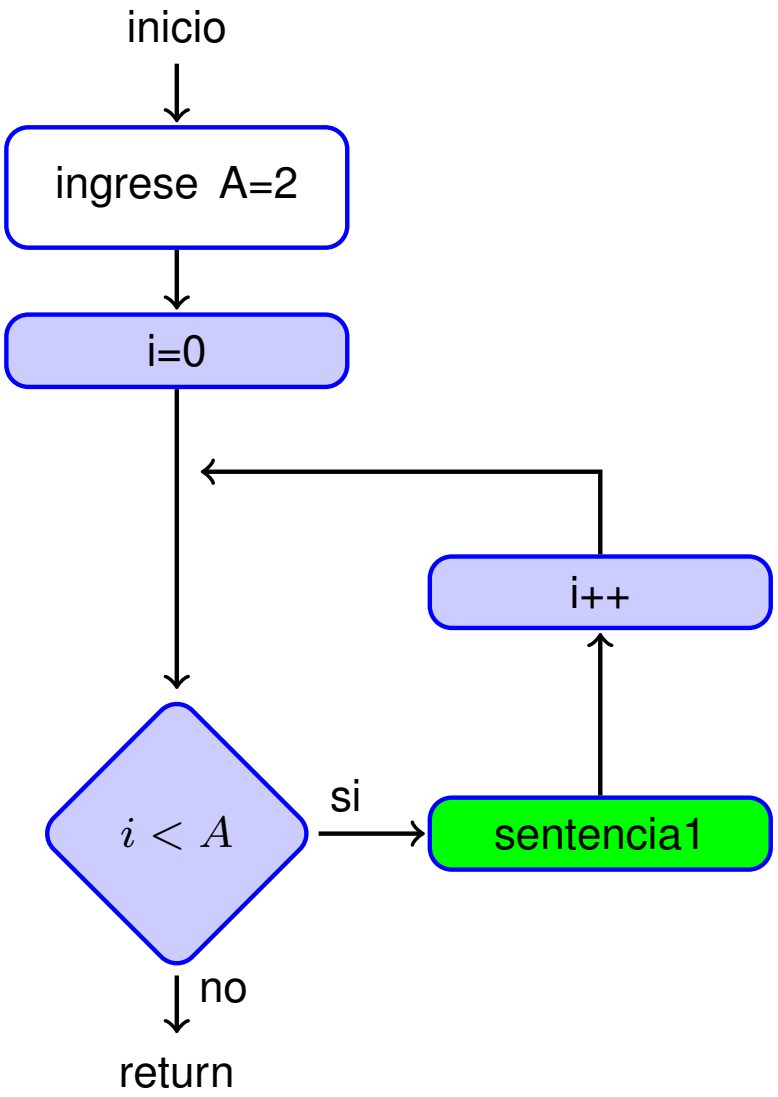
# instrucción de repetición *for*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   for(i=0;i < A;i++)
9   {
10    sentencia1
11  }
12  return(0);
13 }
```

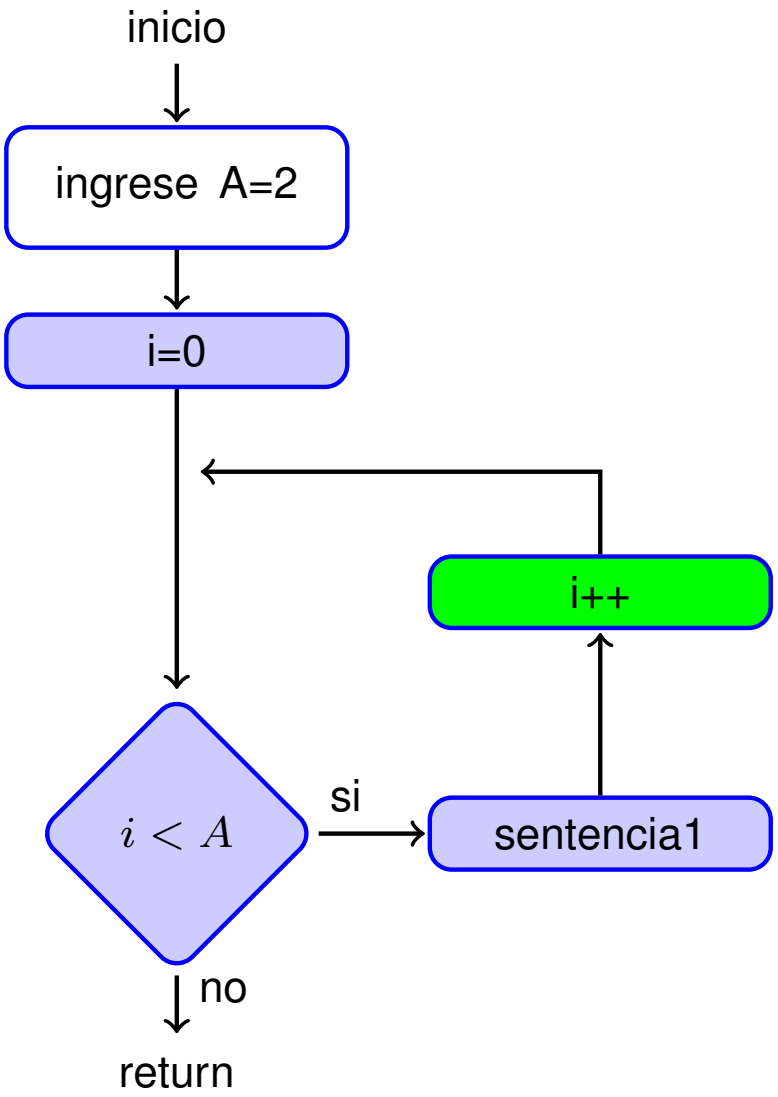
# instrucción de repetición *for*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   for(i=0;i < A;i++)
9   {
10    sentencia1
11  }
12  return(0);
13 }
```

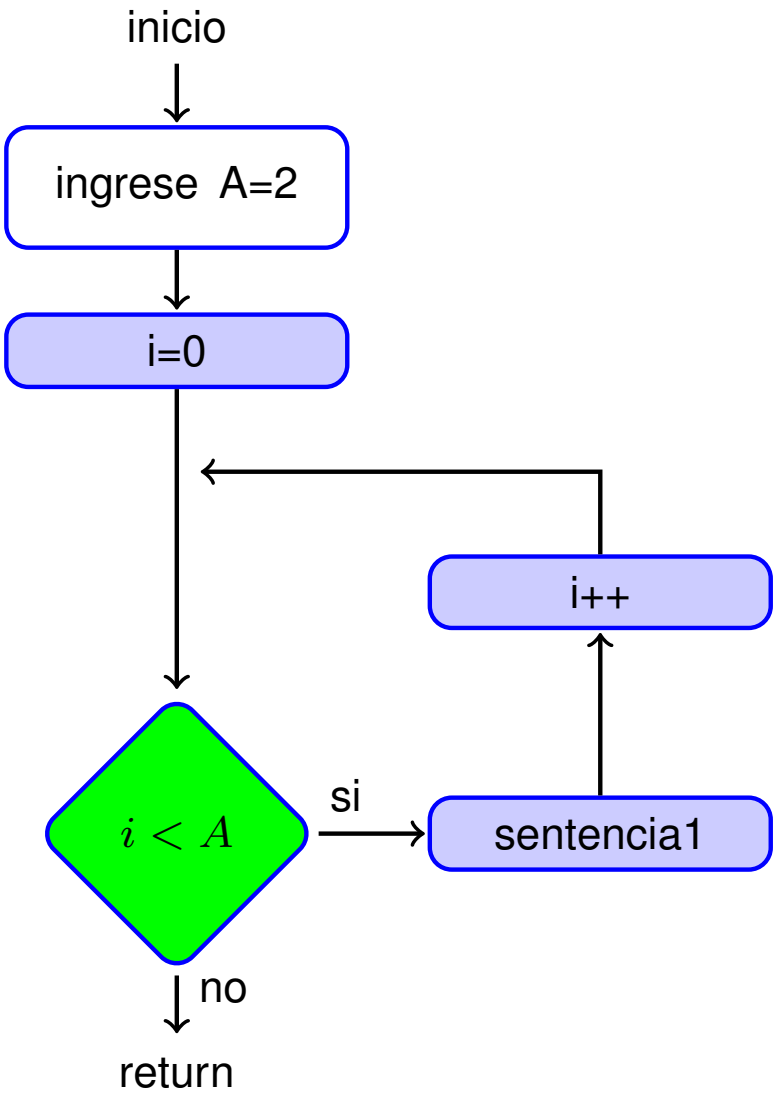
# instrucción de repetición *for*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   for(i=0;i < A;i++)
9   {
10    sentencia1
11  }
12  return(0);
13 }
```

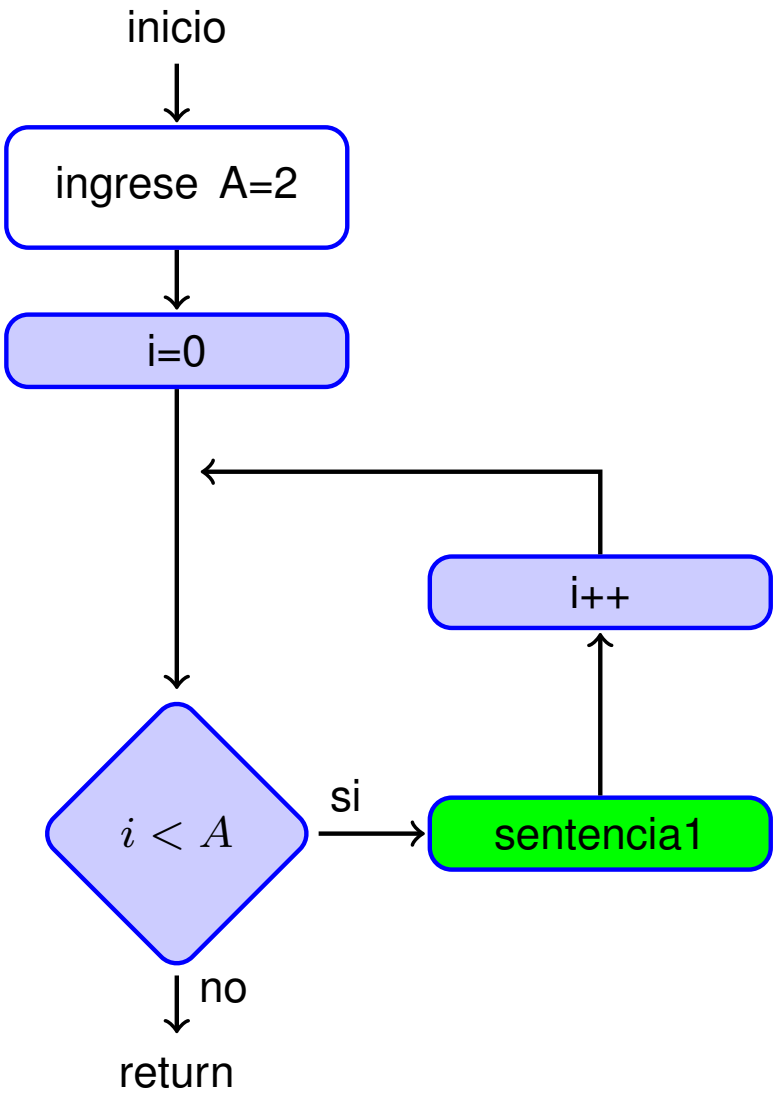
# instrucción de repetición *for*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   for(i=0;i < A;i++)
9   {
10    sentencia1
11  }
12  return(0);
13 }
```

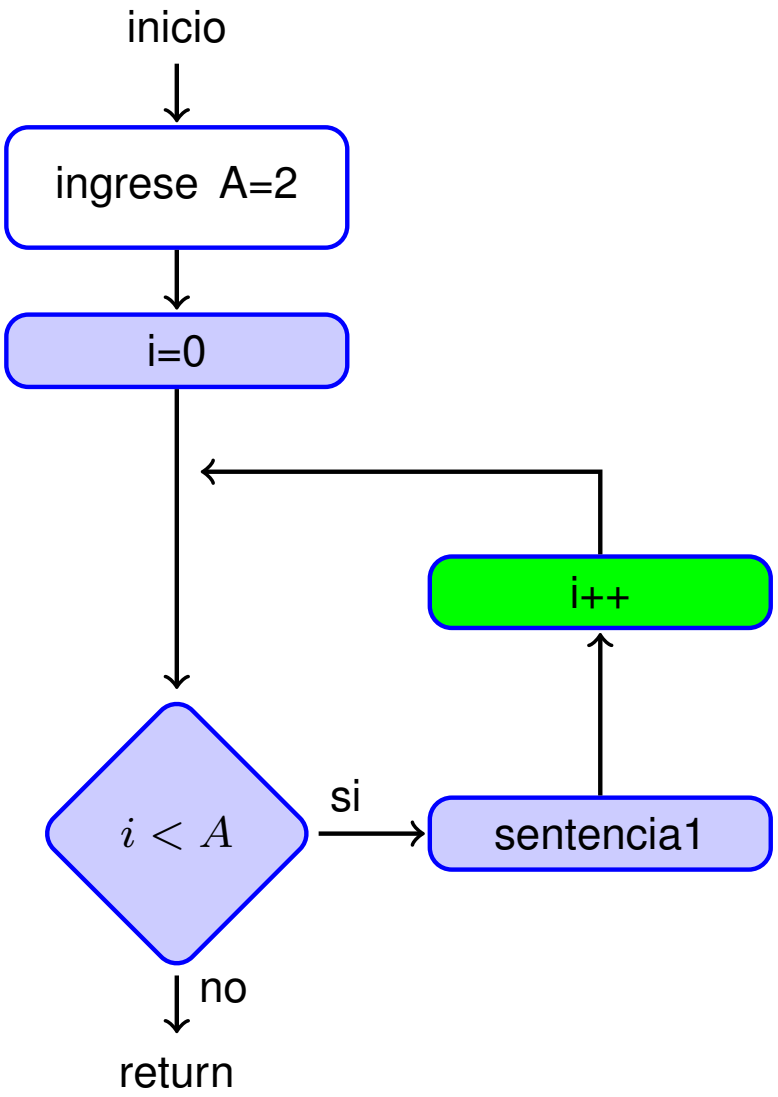
# instrucción de repetición *for*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   for(i=0;i < A;i++)
9   {
10    sentencia1
11  }
12  return(0);
13 }
```

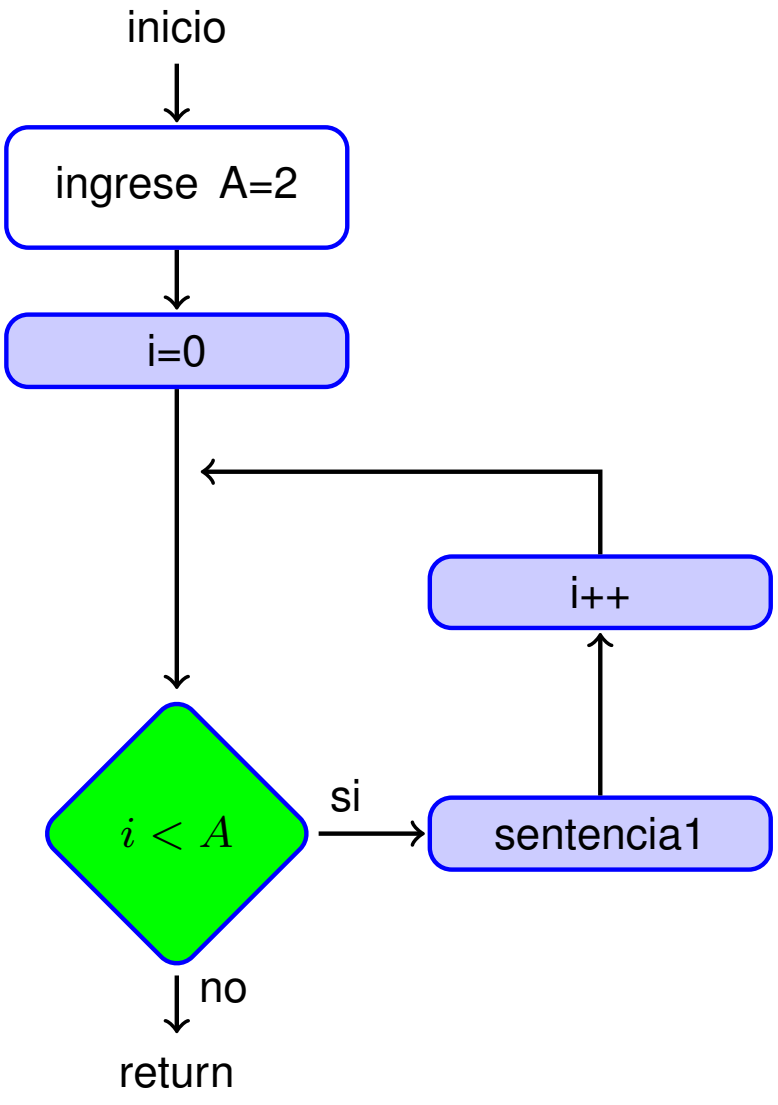
# instrucción de repetición *for*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   for(i=0;i < A;i++)
9   {
10    sentencia1
11  }
12  return(0);
13 }
```

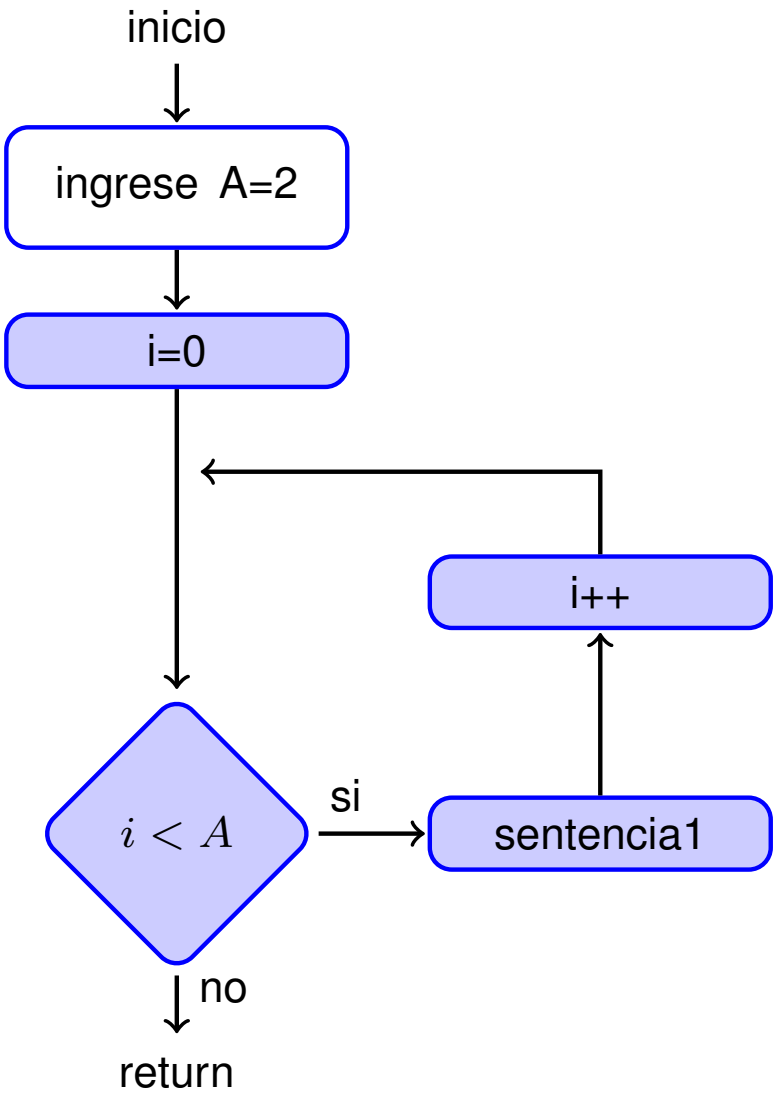
# instrucción de repetición *for*




## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   for(i=0;i < A;i++)
9   {
10    sentencia1
11  }
12  return(0);
13 }
```

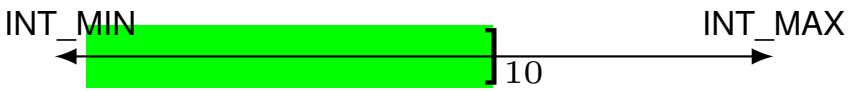
# instrucción de repetición *for*



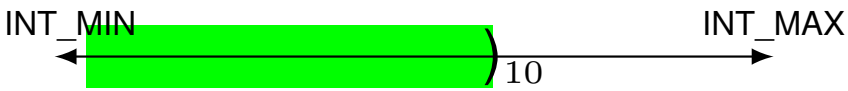

## Código en programa fuente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   scanf("%d",&A);
8   for(i=0;i < A;i++)
9   {
10    sentencia1
11  }
12  return(0);
13 }
```

# Selección de *intervalos*

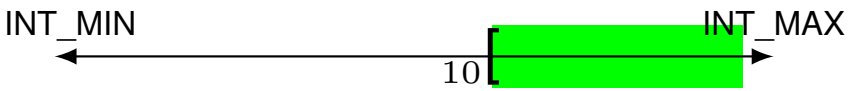



```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   if(A <= 10)
8   {
9    sentencias
10  }
11  return(0);
12 }
```

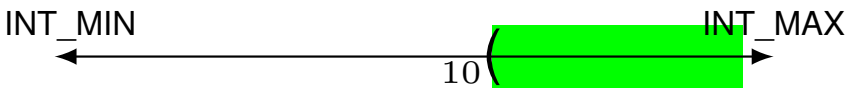



```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   if(A < 10)
8   {
9    sentencias
10  }
11  return(0);
12 }
```

# Selección de *intervalos*

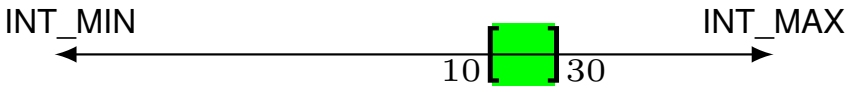



```c
#include <stdio.h>

int main (void)
{
 int A;

 if(A >= 10)
 {
  sentencias
 }
 return(0);
}
```

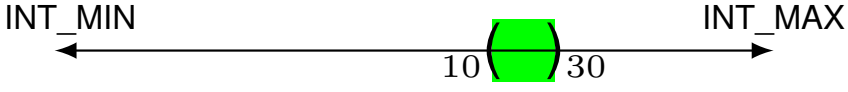



```c
#include <stdio.h>

int main (void)
{
 int A;

 if(A > 10)
 {
  sentencias
 }
 return(0);
}
```

# Selección de *intervalos*

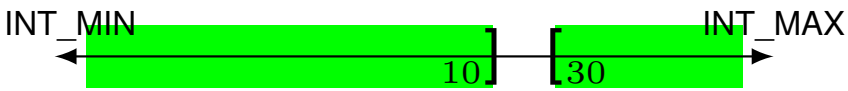



```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   if((A >= 10 && A <= 30))
8   {
9    sentencias
10  }
11  return(0);
12 }
```

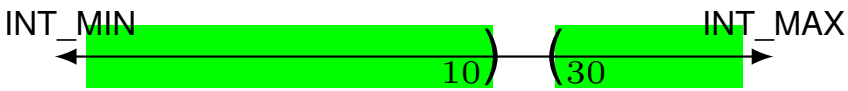



```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   if((A > 10 && A < 30))
8   {
9    sentencias
10  }
11  return(0);
12 }
```

# Selección de *intervalos*

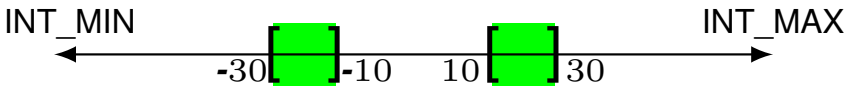



```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   if((A <= 10 || A >= 30))
8   {
9    sentencias
10  }
11  return(0);
12 }
```

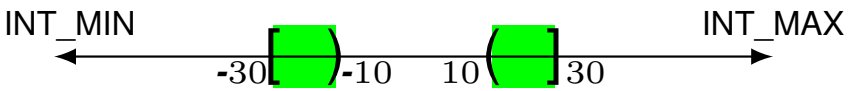



```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (void)
4  {
5   int A;
6
7   if((A < 10 || A > 30))
8   {
9    sentencias
10  }
11  return(0);
12 }
```

# Selección de *intervalos*




```c
#include <stdio.h>

int main (void)
{
 int A;

 if((A >= -30 && A <= -10)||(A >= 10 && A <= 30))
 {
  sentencias
 }
 return(0);
}
```




```c
#include <stdio.h>

int main (void)
{
 int A;

 if((A >= -30 && A < -10)||(A > 10 && A <= 30))
 {
  sentencias
 }
 return(0);
}
```