Informática I 4 de Julio de 2020 Primer Parcial Curso R1021

Apellido y Nombres	Legajo	Calificación

1. Implemente una función que contenga el algoritmo de cifrado **ROT13**.

El algoritmo consiste en sustituir cada letra por una que se encuentra trece (13) posiciones por delante o por detras según corresponda.

Por ejemplo la A se reemplaza por la N, la B por la O y así sucesivamente. Para las últimas trece letras la secuencia se invierte.

Se debe mostrar el mensaje original, el mensaje codificado y la cantidad de caracteres que fueron sustituidos. También se debe utilizar la menor cantidad de memoria posible y el mensaje no puede exeder 30 caracteres.

A continuación se muestra la tabla de las equivalencias entre las letras.

		_				_			J			
N	О	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	1	m
n	o	p	q	r	S	t	u	V	W	X	y	Z

## Ejemplo:

Texto sin cifrar	Н	o	L	a	m	u	N	d	О
Texto cifrado	U	b	Y	n	Z	h	A	q	В

Prototipo de la función:

int rot\_13 (char \*dataPtr , char \* dataPtrCodificada)

## Donde:

- dataPtr: es el puntero al mensaje a cifrar (string).
- dataPtrCodificada: es el puntero al mensaje cifrado (string) donde se colocará el mensaje cifrado.

## Devuelve:

- -1 Si el mensaje contiene un caracter distinto de una letra o un espacio.
- Un número positivo indicando la cantidad de caracteres convertidos sin tener en cuenta los espacios ni el \0

Informática I 4 de Julio de 2020 Primer Parcial Curso R1021

Donde se ve (......) completar con el dato necesario.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #define TAM 30
6 int rot_13(char* , char *);
8 int main(void)
9 {
      char dataPtr[TAM], *dataPtrCodificada;
10
11
      int devuelve,longitud,i;
12
13
     printf("Ingrese texto a codificar\n");
14
      fgets (dataPtr, TAM, stdin);
      for (i=0; dataPtr[i]!='\0'; i++) {
15
16
17
      dataPtr[i-1] = ' \setminus 0';
      longitud = strlen(dataPtr);
18
19
      dataPtrCodificada = (char *) malloc ( (longitud+1) * sizeof(char));
20
21
22
      devuelve = rot_13( (.....) , (.....));
23
      if (devuelve == -1) {
24
          printf("el mensaje contiene un caracter distinto de una letra o un espacio\n");
      }else{
25
          printf("el mensaje %s fue codificado a %s\n",(....), (.....));
26
27
          printf("la cantidad intercambiada fue de: %d\r\n",(.....));
28
29
      free({(....));
30
      return (0);
31 }
```