

Apellido y Nombres	Legajo	Calificación

1. Realizar una función que sume 2 bytes no signados con saturación.

Prototipo de la función:

```
unsigned char suma_saturada(unsigned char a, unsigned char b);
```

Parámetros de entrada:

```
unsigned char a: Byte no signado con el primer operando.  
unsigned char b: Byte no signado con el segundo operando.
```

Retorno:

```
unsigned char: Byte no signado con el resultado.
```

La suma saturada implica que si hay **overflow** (la suma de dos valores no signados da menor que un operando cualquiera) se debe devolver el valor

```
UCHAR_MAX (+255).
```

Este define está definido en

```
#include <limits.h>
```

2. Realizar una función que sume 2 vectores de bytes no signados con saturación.

Prototipo de la función:

```
unsigned char *suma_saturada_vector(unsigned char *vec1, unsigned char *vec2, unsigned  
int n);
```

Parametros de entrada:

```
char *vec1: Puntero que apunta al primer elemento de un vector de bytes no signados de  
longitud n.  
char *vec2: Puntero que apunta al primer elemento de otro vector de bytes no signados  
de longitud n.  
unsigned int n: Longitud de los vectores a sumar.
```

Retorno:

```
char *: Puntero que apunta al primer elemento de un vector de bytes no signados de  
longitud n, alojado dinamicamente, que contiene el resultado de la suma.
```

Utilizar la función del punto 1.

Utilizar memoria dinámica para la salida.