```
INICIO

X , Y RESULTADO : ENTERO

ESCRIBA "POTENCIA

ESCRIBA "Escribe el numero base:"

Lea X

ESCRIBA "Escribe el exponente"

Lea Y

Resultado = COMANDO pow(X.Y)

ESCRIBA "El resultado es:", resultado
```

FIN

```
Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Herramientas AStyle Ventana Ayuda
⊕ ☐ ☐ i (globals)
1 #include<stdio.h>
            2 #include<math.h>
            3
            4 ☐ int main(void){
            5 int X, Y, resultado;
            6 | puts("potencia");
            7 puts("Escribe el numero base :");
            8 scanf("%d , &X");
            9 puts("Escriba el exponente :");
           10 | scanf("%d", &Y);
           11 resultado=pow(X,Y);
           12 | printf(" TU RESULTADO ES : %d", resultado);
           13 return 0;
           14 <sup>L</sup> }
           15
           16
```

