

Memoria del proyecto

Aspectos técnicos:

- Uso de sprites animados: Se implementó el uso de sprites tanto para el héroe (el personaje principal) como para los enemigos.
- Vibración: Se implementó este método hardware para el momento en el que los enemigos nos golpeen.
- Sensor acelerómetro, se implementó para utilizarse como bonus al momento de jugar, cuando se disponga de dicho bonus el usuario podrá sacudir rápidamente el dispositivo y todos los enemigos serán eliminados.
- Se implementa el guardado y acceso a datos mediante la clase Datos, el guardado y lectura de datos lo utilizamos para guardar la configuración del juego y las estadísticas del mismo.

Créditos:

Gráficas usadas:

- Gothicvania Patreon's Collection. <https://ansimuz.itch.io/gothicvania-patreon-collection>
- Monsters Creatures Fantasy by [LuizMelo](https://luizmelo.itch.io/monsters-creatures-fantasy).
<https://luizmelo.itch.io/monsters-creatures-fantasy>
- *Free Pixel Art Forest* by edermunizz.
<https://edermunizz.itch.io/free-pixel-art-forest>
- *Horror City Battlers - Archive Content* by MalibuDarby.
<https://malibudarby.itch.io/hc-battlers-archive-content>
- *Old Guardian* by Eddie's Workshop.
<https://eddies-workshop.itch.io/old-guardian>

Icono:

- Return arrow icon by [Lorc](#) under [CC BY 3.0](#).
- Falling boulder icon by [Lorc](#) under [CC BY 3.0](#)

Música:

- Ruined City Theme by Cleyton Kauffman (Música del juego).
- Flags by Alexander Ehlers (Música del menú).

Sonidos:

- **Click opciones:** sacado de freesound autor: [waveplaySFX](#) - [\[Drums\] Percs & stuff Pack 1 \(Complete\)](#) » [\[Perc\] Short Click/Snap Perc](#)
- **Disparo:** sacado de freesound autor: [michorvath](#) - [AR15 pistol shot](#)
- **Sonido mounstros: Angry Beast** autor: husky70 sacado de pixabay
- **Zombie Attack** de soykevin sacado de pixabay.
- PowerUp KBoom: Tom McCann

- PowerUp KBoom activación:Stephen
- **Retro Bonus Pickup SFX SFX** by **suntemple**.
- **Dog Playfully Growling** by **tomc1985**.
- **Shield Bash Impact** by **Hybrid_V**.
- **Impacts » Impact-Misc_Tools-0002.wav** by **DWOBoyle**.