











... Já fez um projeto do **ZERO**?







... Conhece algum Padrão de Arquitetura?

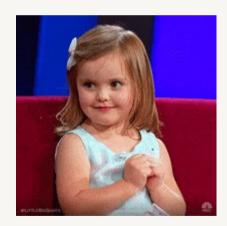


As Broncas da Mamãe

Na sua infância



As Broncas







As Broncas



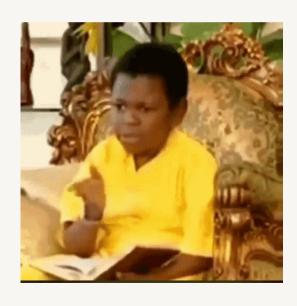


As Broncas





O Desafio...



... Deixar o quarto/ armário arrumado?



Desafio...



... Compartilhar o que devia ter em cada gaveta!



01



Determinar um senso comum de de organização!



Quem

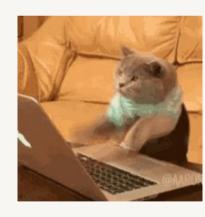


... Já está trabalhando?



Quando tudo começou!





















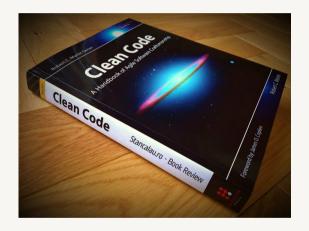


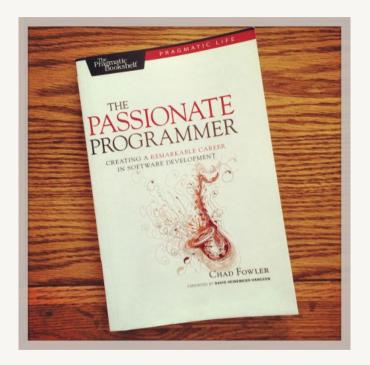
502 Bad Code

You really need to clean this stuff up. Seriously.

anotypeUniversW01-Bold', Arial !important;font-size:36px; line-height:normal; coedifypeUniversW01-Bold', Arial !important;font-size:18px; color:#000; padding ity: LinotypeUniversW01-Bold', Arial !important;font-size:12px; color:#1f1f1f;paddid: your-name input[type="text"]{width:100%;font-family: 'AGaramondPro-Regular', Arial !important; 'AGaramondPro-Regular', Ari









02



Ter um código organizado é importante!







Determinar um de nso comum de organização!

Ter um código organizado é importante!



03



Padrões de Arquitetura

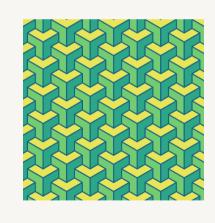


Padrões de Arquitetura

Indo além de código



O que é ...



... Padrão?



O que é ...



... Arquitetura?



Repetição de algo por + distintos diversas vezes

Arte de organiza componentes



- Padrões de
- Arquitetura

"Arte de organizar as similaridades entre componentes"







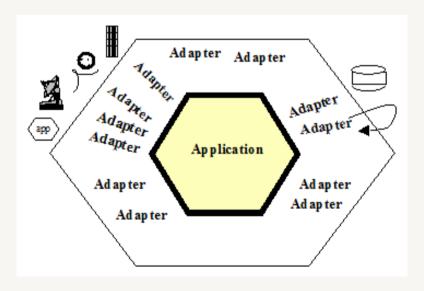




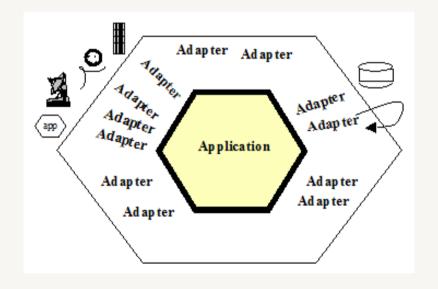












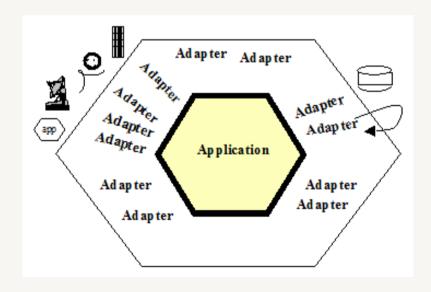




















"Usar "Ports and Adapters" para conectar componentes ao Core da sua aplicação"







... Implementar usando **Java**?



Com Java





O que é ...



... uma Interface?



Copy code interface Drawable { void draw(); // Abstract method int DEFAULT COLOR = 0xFF0000; // Constant field default void print() { // Default method with an implementation System.out.println("Drawing with color: " + DEFAULT COLOR); static void info() { // Static method System.out.println("This is a Drawable interface."); class Circle implements Drawable { @Override public void draw() { System.out.println("Drawing a circle."); public class Main { public static void main(String[] args) { Circle circle = new Circle(); circle.draw(); // Calls the draw method from the Circle class circle.print(); // Calls the default print method from the Drawable Drawable.info(); // Calls the static info method from the Drawable

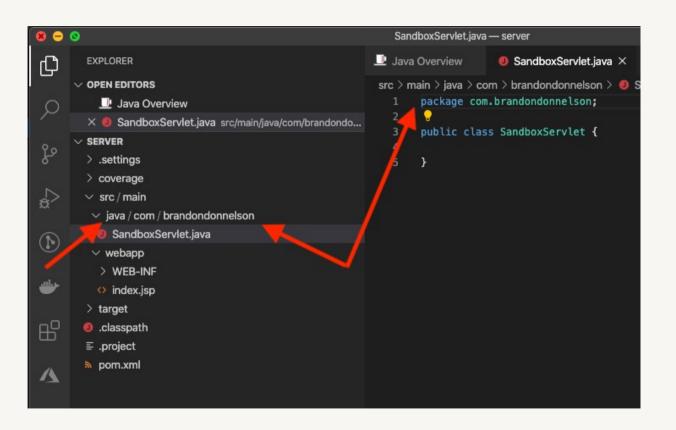


O que é ...



um Package/ Módulo?







Implementando com Java

Interfaces







Show me the Code!



Dúvidas?

@danilopdl

