TRABALHO nº 3: especificação da gramática livre de contexto

Considere a forma geral de um programa e dos comandos de atribuição, de entrada de dados, de saída de dados, de seleção, de repetição e a declaração de constantes e variáveis da linguagem 2021.1 especificados pela sua equipe.

Fazendo uso da **notação BNF**, construa uma GLC que defina todas as regras sintáticas necessárias para escrever um programa nessa linguagem.

Para a gramática especificada, elimine as recursões à esquerda e os não-determinismos à esquerda dos não-terminais para os quais isso é possível.

DATA LIMITE: trabalho a ser desenvolvido em sala de aula

ENTREGAR: além das identificações solicitadas, a gramática modificada (sem recursão à esquerda e não-determinismo à esquerda).

TRABALHO EM EQUIPE

EXEMPLO

ESPECIFICAÇÃO DA LINGUAGEM 2021.1

Forma geral de um programa

- :- comentário é facultativo
- comentário corresponde a um comentário (constante literal) acerca do programa.
- identificador corresponde ao identificador do programa e é opcional

Forma geral da declaração de constantes e variáveis

```
define {
    not variable
        <tipo> is ista de identificadores> <valor> .
    variable
        <tipo> is ista de identificadores> .
}
```

- <tipo> is is ista de identificadores> <valor> . e
 - <tipo> is is ista de identificadores> . podem ocorrer uma ou mais vezes;
- <tipo> pode ser natural, real, char ou boolean;
- em em em lista de identificadores> deve existir no mínimo um identificador e, caso existam mais identificadores, os mesmos serão separados uns dos outros por uma vírgula (,); no caso da declaração de variáveis, cada identificador poderá ser seguido por [constante numérica inteira], indicando uma variável indexada unidimensional, cujos índices variam no intervalo de 1 até a constante numérica especificada;
- <valor> pode ser um valor inteiro, real ou literal, compatíveis com os tipos **natural**, **real** e **char**, respectivamente;
- a declaração de constantes é precedida de **not variable**;
- a declaração de variáveis é precedida de variable;
- a declaração de constantes pode preceder a declaração de variáveis ou a declaração de variáveis pode preceder a declaração de constantes e isto ocorrerá apenas uma única vez;
- a declaração de constantes pode não existir, caso não seja utilizada nenhuma constante no programa;
- a declaração de variáveis pode não existir, caso não seja utilizada nenhuma variável no programa;
- a declaração de constantes e variáveis pode não existir, caso não seja utilizada nenhuma constante ou variável no programa.

Forma geral do corpo do programa

```
execute {
    de comandos>
}
```

em lista de comandos> deve existir no mínimo um comando.

Forma geral do comando de atribuição

```
set <expressão> to to de identificadores> .
```

- em em em lista de identificadores > deve existir no mínimo um e caso existam mais identificadores de variáveis, os mesmos estão separados uns dos outros por uma vírgula (,);
- a < lista de identificadores > deve se referir a identificadores de variáveis:
- <expressão> pode ser qualquer expressão aritmética, relacional ou lógica envolvendo identificadores e/ou constantes do tipo **natural**, **real**, **char** ou **boolean**;
- o resultado da avaliação de <expressão> deve ser um valor do mesmo tipo (ou de tipo compatível) da lista de identificadores.

Forma geral do comando de entrada de dados

```
get { de identificadores> } .
```

• em em eista de identificadores> deve existir no mínimo um e, caso existam mais identificadores de variáveis, os mesmos serão separados uns dos outros por uma vírgula (,).

Forma geral do comando de saída de dados

```
put { lista de identificadores e/ou constantes> } .
```

- em em lista de identificadores e/ou constantes> deve existir no mínimo um identificador de constante/variável ou uma constante (numérica ou literal) e, caso existam mais identificadores de constantes/variáveis e/ou constantes, os mesmos serão separados uns dos outros por uma vírgula (,).
- as constantes e os conteúdos dos identificadores serão apresentados no dispositivo padrão de saída.

Forma geral do comando de seleção

```
verify <expressão>
    is true { ista de comandos> }
    is false { ista de comandos> } .
```

- <expressão> pode ser qualquer expressão relacional ou lógica envolvendo identificadores e/ou constantes do tipo **natural**, **real**, **char** ou **boolean**;
- o resultado da avaliação de <expressão> deve ser um valor lógico (true ou false);
- as cláusulas **is true** e **is false** só podem ocorrer uma vez, em qualquer ordem e são opcionais, mas deve existir no mínimo uma delas.

Forma geral do comando de repetição

- <expressão> pode ser qualquer expressão relacional ou lógica envolvendo identificadores e/ou constantes do tipo natural, real, char ou boolean;
- o resultado da avaliação de <expressão> deve ser um valor lógico (true ou false);
- os comandos da estrutura de repetição serão repetidos sempre que o resultado da avaliação da expressão for true.

Operadores:

- a) aritméticos: + * / ** (potência) % (divisão inteira) %% (resto da divisão inteira)
- b) relacionais: == (igual), != (diferente), < (menor), > (maior), <= (menor igual) e >= (maior igual)
- c) lógicos: & (e), | (ou) e ! (não)

Podem ser usados para agrupar as expressões aritméticas, relacionais ou lógicas os parênteses (e).

São constantes lógicas: true (verdadeiro) e false (representando falso).

As palavras reservadas podem ser escritas com letras minúsculas e/ou maiúsculas.

Todos os comandos são finalizados com um ponto.