# ESPECIFICAÇÃO DA LINGUAGEM 2021.1

# GRAMÁTICA LIVRE DE CONTEXTO (para implementação do analisador semântico e do gerador de código)

<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	::=	<comentário></comentário>		
		program {		
		<declaração constantes="" de="" e="" variáveis=""></declaração>		
		<corpo do="" programa=""></corpo>		
		}		
		<identificador do="" programa=""> #1</identificador>		
<comentário></comentário>	::=	:- constante literal   ε		
<identificador do="" programa=""></identificador>	::=	identificador <b>#2</b>   ε		
<declaração constantes="" de="" e="" variáveis=""></declaração>	::=	define { <constantes e="" variáveis=""> }   ε</constantes>		
<constantes e="" variáveis=""></constantes>	::=	<declaração constantes="" de=""> <variáveis"></variáveis"></declaração>		
		<declaração de="" variáveis=""> <constantes"></constantes"></declaração>		
<declaração constantes="" de=""></declaração>	::=	not variable #3 <constantes></constantes>		
<constantes></constantes>	::=	<tipo> is <li>is <li>ista de identificadores de constantes&gt; #4 <valor> #5 . <constantes'></constantes'></valor></li></li></tipo>		
<constantes'></constantes'>	::=	<constantes>   ε</constantes>		
<constantes''></constantes''>	::=	<declaração constantes="" de=""> <math>\mid \; \epsilon</math></declaração>		
<declaração de="" variáveis=""></declaração>	::=	variable #6 <variáveis></variáveis>		
<variáveis></variáveis>	::=	<tipo> is <li>is <li>ista de identificadores de variáveis&gt; #4 . <variáveis'></variáveis'></li></li></tipo>		
<variáveis'></variáveis'>	::=	<variáveis>   ε</variáveis>		
<variáveis''></variáveis''>	::=	<declaração de="" variáveis="">   ε</declaração>		
<tipo></tipo>	::=	natural #7   real #8   char #9   boolean #10		
<li><li>de identificadores de constantes&gt;</li></li>	::=	identificador #11 <li>ista de identificadores de constantes'&gt;</li>		
<li><li>de identificadores de constantes'&gt;</li></li>	::=	, <li>, sista de identificadores de constantes&gt; <math>\mid</math> <math>\epsilon</math></li>		
<li><li><li>de identificadores de variáveis&gt;</li></li></li>	::=	identificador #12 <índice> #13 <lista de="" identificadores="" variáveis'=""></lista>		
<li><li>de identificadores de variáveis'&gt;</li></li>				
vista de lacitimedadres de variaveis	::=	, <li>, <li>de identificadores de variáveis&gt; <math>\mid</math> <math>\epsilon</math></li></li>		
<índice>	::=	, < ista de identificadores de variáveis>   $\epsilon$ [ constante inteira #14 ]   $\epsilon$		
<índice>	::=	[ constante inteira <b>#14</b> ]   $\epsilon$		
<índice>	::=	[ constante inteira #14 ]   ε constante inteira   constante real   constante literal		
<valor> <corpo do="" programa=""></corpo></valor>	::=	[ constante inteira #14 ]   ε  constante inteira   constante real   constante literal  execute { <li>sta de comandos&gt; }</li>		
<pre>      <pre> <pre> </pre> </pre>  <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> </pre>    <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> </pre>    <pre> <p< td=""><td>::=</td><td>[ constante inteira #14 ]   ε  constante inteira   constante real   constante literal  execute { <li>sta de comandos&gt; }  <comando> . <li>de comandos'&gt;</li></comando></li></td></p<></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	::=	[ constante inteira #14 ]   ε  constante inteira   constante real   constante literal  execute { <li>sta de comandos&gt; }  <comando> . <li>de comandos'&gt;</li></comando></li>		
<indice> <valor> <corpo do="" programa=""> <lista comandos="" de=""> <lista comandos'="" de=""></lista></lista></corpo></valor></indice>	::=	[ constante inteira #14 ]   ε  constante inteira   constante real   constante literal  execute { <li>sta de comandos&gt; }  <li><li>de comandos&gt;   ε</li></li></li>		
<indice> <valor> <corpo do="" programa=""> <lista comandos="" de=""> <lista comandos'="" de=""> <comando></comando></lista></lista></corpo></valor></indice>	0= 0= 0= 0= 0=	[ constante inteira #14 ]   \(\varepsilon\)  constante inteira   constante real   constante literal  execute { < lista de comandos> } <comando> . &lt; lista de comandos'&gt;  <li><li><li>de comandos&gt;   \(\varepsilon\)  <a href="mailto:array: saída"> &lt; &lt;</a></li></li></li></comando>		
<indice> <valor> <corpo do="" programa=""> <lista comandos="" de=""> <lista comandos'="" de=""> <comando> <atribuição></atribuição></comando></lista></lista></corpo></valor></indice>	0= 0= 0= 0= 0= 0=	[ constante inteira #14 ]   ε  constante inteira   constante real   constante literal  execute { <li>sta de comandos&gt; }  <comando> . <li>sta de comandos'&gt;  <li>sta de comandos&gt;   ε  <atribuição>   <entrada>   <saída>   <seleção>   <repetição>  set #15 <expressão> to <li>sta de identificadores de variáveis&gt; #16</li></expressão></repetição></seleção></saída></entrada></atribuição></li></li></comando></li>		
<indice> <valor> <corpo do="" programa=""> <lista comandos="" de=""> <lista comandos'="" de=""> <comando> <atribuição> <entrada></entrada></atribuição></comando></lista></lista></corpo></valor></indice>	00= 00= 00= 00= 00= 00= 00=	[ constante inteira #14 ]   ε  constante inteira   constante real   constante literal  execute { <li>sta de comandos&gt; }  <comando> . <li>sta de comandos'&gt;  <li>sta de comandos&gt;   ε  <atribuição>   <entrada>   <saída>   <seleção>   <repetição>  set #15 <expressão> to <li>sta de identificadores de variáveis&gt; #16  get #17 { <li>sta de identificadores de variáveis&gt; }</li></li></expressão></repetição></seleção></saída></entrada></atribuição></li></li></comando></li>		
<indice> <valor> <corpo do="" programa=""> <lista comandos="" de=""> <lista comandos'="" de=""> <comando> <atribuição> <entrada> <saída></saída></entrada></atribuição></comando></lista></lista></corpo></valor></indice>	00= 00= 00= 00= 00= 00= 00= 00=	[ constante inteira #14 ]   ε  constante inteira   constante real   constante literal  execute { <li>sta de comandos&gt; }  <comando> . <li>sta de comandos'&gt;  <li>sta de comandos&gt;   ε  <atribuição>   <entrada>   <saída>   <seleção>   <repetição>  set #15 <expressão> to <li>sta de identificadores de variáveis&gt; #16  get #17 { <li>sta de identificadores e/ou constantes&gt; }  put { <li>sta de identificadores e/ou constantes&gt; }</li></li></li></expressão></repetição></seleção></saída></entrada></atribuição></li></li></comando></li>		
<indice> <valor> <corpo do="" programa=""> <lista comandos="" de=""> <lista comandos'="" de=""> <comando> <atribuição> <entrada> <saída> <lista constantes="" de="" e="" identificadores="" ou=""></lista></saída></entrada></atribuição></comando></lista></lista></corpo></valor></indice>	00= 00= 00= 00= 00= 00= 00= 00=	[constante inteira #14]   \(\varepsilon\)  constante inteira   constante real   constante literal  execute { < lista de comandos > } <comando> . &lt; lista de comandos' &gt;  <li><li><li><atribuição>   <entrada>   <saída>   <seleção>   <repetição>  set #15 <expressão> to &lt; lista de identificadores de variáveis&gt; #16  get #17 { &lt; lista de identificadores de variáveis&gt; }  put { &lt; lista de identificadores e/ou constantes&gt; }  <item> #18 &lt; lista de identificadores e/ou constantes'&gt;</item></expressão></repetição></seleção></saída></entrada></atribuição></li></li></li></comando>		
<indice> <valor> <corpo do="" programa=""> <lista comandos="" de=""> <lista comandos'="" de=""> <comando> <atribuição> <entrada> <saída> <lista constantes="" de="" e="" identificadores="" ou=""> <li><li><li><li><a constantes<="" de="" e="" identificadores="" ou="" td=""></a></li></li></li></li></lista></saída></entrada></atribuição></comando></lista></lista></corpo></valor></indice>	00= 00= 00= 00= 00= 00= 00= 00= 00=	[ constante inteira #14 ]   ε  constante inteira   constante real   constante literal  execute { <li>sta de comandos&gt; }  <comando> . <li>sta de comandos'&gt;  <li>sta de comandos&gt;   ε  <atribuição>   <entrada>   <saída>   <seleção>   <repetição>  set #15 <expressão> to <li>sta de identificadores de variáveis&gt; #16  get #17 { <li>sta de identificadores e/ou constantes&gt; }  <atribute constante="" constantes="" td=""  =""  <=""></atribute></li></li></expressão></repetição></seleção></saída></entrada></atribuição></li></li></comando></li>		

		constante real #22		
		constante literal #23		
<seleção></seleção>	::=	verify <expressão> is <cláusulas> #24</cláusulas></expressão>		
<cláusulas></cláusulas>		true #25 { < lista de comandos> } < falsa>		
<clausuids></clausuids>	::=			
number distant		false #26 { <li>sta de comandos&gt; } <verdadeira></verdadeira></li>		
<verdadeira></verdadeira>	::=	is true #27 { <li>sta de comandos&gt; }   <math>\epsilon</math></li>		
<falsa></falsa>	::=	is false #27 { < lista de comandos> } $\mid \epsilon$		
<repetição></repetição>	::=	loop #28 { <li>sta de comandos&gt; } while <expressão> #29 is true</expressão></li>		
		while #30 <expressão> #31 is true do { <li>sta de comandos&gt; } #32</li></expressão>		
<expressão></expressão>	::=	<expressão aritmética="" lógica="" ou=""> <expressão'></expressão'></expressão>		
<expressão'></expressão'>	::=	== <expressão aritmética="" lógica="" ou=""> #33</expressão>		
		!= <expressão aritmética="" lógica="" ou=""> #34</expressão>		
		< <expressão aritmética="" lógica="" ou=""> #35</expressão>		
		> <expressão aritmética="" lógica="" ou=""> #36</expressão>		
		<= <expressão aritmética="" lógica="" ou=""> #37</expressão>		
		>= <expressão aritmética="" lógica="" ou=""> #38</expressão>		
		ε		
<expressão aritmética="" lógica="" ou=""></expressão>	::=	<termo2> <menor prioridade=""></menor></termo2>		
<menor prioridade=""></menor>	::=	+ <termo2> <menor prioridade=""> #39</menor></termo2>		
		- <termo2> <menor prioridade=""> #40</menor></termo2>		
		<termo2> <menor prioridade=""> #41</menor></termo2>		
		ε		
<termo2></termo2>	::=	<termo1> <media prioridade=""></media></termo1>		
<media prioridade=""></media>	::=	* <termo1> <media prioridade=""> #42</media></termo1>		
		/ <termo1> <media prioridade=""> #43</media></termo1>		
		% <termo1> <media prioridade=""> #44</media></termo1>		
		%% <termo1> <media prioridade=""> #45</media></termo1>		
		& <termo1> <media prioridade=""> #46</media></termo1>		
		8		
<termo1></termo1>	::=	<pre><elemento> <maior prioridade=""></maior></elemento></pre>		
<maior prioridade=""></maior>	::=	** <elemento> <maior prioridade=""> #47</maior></elemento>		
Amaior prioriuaue				
(alamanta)		E ideatificades #40 (valies #20		
<elemento></elemento>	::=	identificador #19 <índice> #20		
		constante inteira #21		
		constante real #22		
		constante literal #23		
		true #48		
		false #49		
		( <expressão>)</expressão>		
		! ( <expressão> ) #50</expressão>		

## **DESCRIÇÃO DAS AÇÕES SEMÂNTICAS**

Para executar a análise semântica e a geração de código é necessário fazer uso de algumas variáveis, quais sejam:

- contexto : situação onde foi encontrada uma lista de identificadores, ou seja, na declaração de constantes (contexto = "constante"), na declaração de variáveis (contexto = "variável"), em um comando de atribuição (contexto = "atribuição") ou em um comando de entrada de dados (contexto = "entrada dados");
- VT ← 0 : contador para número total de constantes e de variáveis;
- VP ← 0 : contador para número de constantes ou variáveis de um determinado tipo;
- VIT ← 0 : contador para o tamanho das variáveis indexadas de um determinado tipo;
- **tipo**: indica um determinado tipo de constante ou variável, sendo 1 para variável do tipo **natural**, 2 para variável do tipo **real**, 3 para variável do tipo **char**, 4 para variável do tipo **boolean**, 5 para constante compatível com o tipo **natural**, 6 para constante compatível com o tipo **real** e 7 para constante compatível com o tipo **char**;
- ponteiro ← 1 : indicador da posição onde será gerada a próxima instrução na área de instruções;
- variável indexada: valor lógico que indica ou não a ocorrência de uma variável indexada;
- pilha de desvios : pilha de endereços para resolução de desvios com operandos inicialmente desconhecidos, quando da análise dos comandos de seleção e de repetição;
- tabela de símbolos
- área de instruções

```
ação #1: reconhecimento de fim de programa
gerar instrução: (ponteiro, STP, 0)

ação #2: reconhecimento do identificador de programa
inserir na tabela de símbolos a tupla (identificador, 0, -, -)

ação #3: reconhecimento da palavra reservada not variable
contexto ← "constante"

VIT ← 0
```

ação #4: reconhecimento do término da declaração de constantes ou variáveis de um determinado tipo

```
VP \leftarrow VP + VIT
ESCOLHA tipo
           gerar instrução: (ponteiro, ALI, VP)
1, 5:
           ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
2, 6:
           gerar instrução: (ponteiro, ALR, VP)
           ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
3, 7:
           gerar instrução: (ponteiro, ALS, VP)
           ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
4:
           gerar instrução: (ponteiro, ALB, VP)
           ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
SE tipo = 1, 2, 3 ou 4 ENTÃO
           VP \leftarrow 0
           VIT \leftarrow 0
FIMSE
```

ação #5: reconhecimento de valor na declaração de constante ESCOLHA **tipo** 

```
5: gerar instrução: (ponteiro, LDI, valor) ponteiro ← ponteiro + 1
```

6: gerar instrução: (ponteiro, LDR, valor) ponteiro ← ponteiro + 1

7: gerar instrução: (ponteiro, LDS, valor)
ponteiro ← ponteiro + 1

onde valor corresponde ao valor reconhecido

```
gerar instrução: (ponteiro, STC, VP)
ponteiro ← ponteiro + 1
```

```
ação #6: reconhecimento da palavra reservada variable
         contexto \leftarrow "variável"
ação #7: reconhecimento da palavra reservada natural
         SE contexto = "variável" ENTÃO
                   tipo ← 1 (variável do tipo inteiro)
         SENÃO
                   tipo ← 5 (constante do tipo inteiro)
         FIM SE
ação #8: reconhecimento da palavra reservada real
         SE contexto = "variável" ENTÃO
                   tipo ← 2 (variável do tipo real)
         SENÃO
                   tipo ← 6 (constante do tipo real)
         FIM SE
ação #9: reconhecimento da palavra reservada char
         SE contexto = "variável" ENTÃO
                   tipo ← 3 (variável do tipo literal)
         SENÃO
                   tipo ← 7 (constante do tipo literal)
         FIM SE
ação #10: reconhecimento da palavra reservada boolean
         SE contexto = "variável" ENTÃO
                   tipo ← 4 (variável do tipo lógico)
         SENÃO
                   erro: "tipo inválido para constante"
         FIM SE
ação #11: reconhecimento de identificador de constante
         SE (identificador existe na tabela de símbolos) ENTÃO
                   erro: "identificador já declarado"
         SENÃO
                   VT \leftarrow VT + 1
                   VP \leftarrow VP + 1
                   inserir na tabela de símbolos a tupla: (identificador, tipo, VT, -)
         FIMSE
ação #12: reconhecimento de identificador de variável
         SE contexto = "variável" ENTÃO
                   SE (identificador existe na tabela de símbolos) ENTÃO
                             erro: "identificador já declarado"
                   SENÃO
                             variável indexada ← falso
                             armazenar o identificador reconhecido
                   FIMSE
         SENÃO
                   variável indexada ← falso
                   armazenar o identificador reconhecido
         FIMSE
ação #13: reconhecimento de identificador de variável e tamanho da variável indexada
         ESCOLHA contexto
         "variável":
         SE (variável indexada = falso) ENTÃO
                   VT \leftarrow VT + 1
                   VP \leftarrow VP + 1
                   inserir na tabela de símbolos a tupla: (identificador, tipo, VT, -), onde identificador é aquele armazenado na
                   ação #11
         SENÃO
                   VIT ← VIT + constante inteira, onde constante inteira é aquela armazenada na ação #14
                   inserir na tabela de símbolos a tupla: (identificador, tipo, VT + 1, constante inteira), onde identificador é aquele
                   armazenado na ação #12 e constante inteira é aquela armazenada na ação #14
```

**FIMSE** 

```
"atribuição":
         para o identificador armazenado na ação #12
         SE (identificador existe na tabela de símbolos) E (identificador é identificador de variável) ENTÃO
                   recuperar da tabela de símbolos os "atributo 1" e "atributo 2" correspondentes ao identificador reconhecido
                   SE ("atributo 2" = "-") ENTÃO
                            SE (variável indexada = falso) ENTÃO
                                      armazenar o "atributo 1" em uma lista de atributos
                            SENÃO
                                      erro: "identificador de variável não indexada"
                            FIMSE
                   SENÃO
                            SE (variável indexada = verdadeiro) ENTÃO
                                      armazenar o "atributo 1" + constante inteira - 1 em uma lista de atributos, onde constante
                                      inteira é aquela armazenada na ação #14
                            SENÃO
                                      erro: "identificador de variável indexada exige índice"
                            FIMSE
                   FIMSE
         SENÃO
                   erro: "identificador não declarado ou de constante"
         FIMSE
         "entrada dados":
         para o identificador armazenado na ação #12
         SE (identificador existe na tabela de símbolos) E (identificador é identificador de variável) ENTÃO
                   recuperar da tabela de símbolos os "atributo 1" e "atributo 2" correspondentes ao identificador reconhecido
                   SE ("atributo 2" = "-") ENTÃO
                            SE (variável indexada = falso) ENTÃO
                                      recuperar da tabela de símbolos a "categoria" correspondente ao identificador reconhecido
                                      gerar instrução: (ponteiro, REA, "categoria")
                                      ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
                                      gerar instrução: (ponteiro, STR, "atributo 1")
                                      ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
                            SENÃO
                                      erro: "identificador de variável não indexada"
                            FIMSE
                   SENÃO
                            SE (variável indexada = verdadeiro) ENTÃO
                                      recuperar da tabela de símbolos a "categoria" correspondente ao identificador reconhecido
                                      gerar instrução: (ponteiro, REA, "categoria")
                                      ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
                                      gerar instrução: (ponteiro, STR, "atributo 1" + constante inteira – 1), onde constante inteira
                                      é aquela armazenada na ação #14
                                      ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
                            SENÃO
                                      erro: "identificador de variável indexada exige índice"
                            FIMSE
                   FIMSE
         SENÃO
                   erro: "identificador não declarado ou de constante"
         FIMSE
ação #14: reconhecimento de constante inteira como tamanho da variável indexada ou como índice
         armazenar a constante inteira reconhecida
         variável indexada ← verdadeiro
ação #15: reconhecimento do início do comando de atribuição
         contexto ← "atribuição"
ação #16: reconhecimento do fim do comando de atribuição
         gerar instrução: (ponteiro, STR, "atributo"), para cada atributo armazenado na lista de atributos pela ação #13
```

ponteiro ← ponteiro + 1, para cada instrução STR gerada

```
ação #17: reconhecimento do comando de entrada de dados
         contexto ← "entrada dados"
ação #18: reconhecimento de mensagem em comando de saída de dados
         gerar instrução: (ponteiro, WRT, 0)
         ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #19: reconhecimento de identificador em comando de saída ou em expressão
         SE (identificador existe na tabela de símbolos) E (identificador é identificador de constante ou de variável)
         ENTÃO
                   variável indexada ← falso
                   armazenar o identificador reconhecido
         SENÃO
                   erro: "identificador não declarado"
         FIMSE
ação #20: reconhecimento de índice de variável indexada em comando de saída
         recuperar da tabela de símbolos os "atributo 1" e "atributo 2" correspondentes ao identificador armazenado na ação #19
         SE (variável indexada = falso) ENTÃO
                   SE ("atributo 2" = "-") ENTÃO
                             gerar instrução: (ponteiro, LDV, "atributo 1")
                             ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
                   SENÃO
                             erro: "identificador de variável indexada exige índice"
                   FIMSE
         SENÃO
                   SE ("atributo 2" ≠ "-") ENTÃO
                             gerar instrução: (ponteiro, LDV, "atributo 1" + constante inteira - 1), onde constante inteira é aquela
                             armazenada na ação #14
                             \textbf{ponteiro} \leftarrow \textbf{ponteiro} + 1
                   SENÃO
                             erro: "identificador de constante ou de variável não indexada"
                   FIMSE
         FIMSE
ação #21: reconhecimento de constante inteira em comando de saída ou em expressão
         gerar instrução: (ponteiro, LDI, constante inteira)
         ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #22: reconhecimento de constante real em comando de saída ou em expressão
         gerar instrução: (ponteiro, LDR, constante real)
         ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #23: reconhecimento de constante literal em comando de saída ou em expressão
         gerar instrução: (ponteiro, LDS, constante literal)
         ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #24: reconhecimento de fim de comando de seleção
         desempilhar da pilha de desvios o endereço da instrução de desvio empilhado na ação #25 (ou #26 ou #27)
         atualizar a instrução de desvio com: endereço ← ponteiro
ação #25: reconhecimento da palavra reservada true
         gerar instrução: (ponteiro, JMF, ?), onde endereço = ?
         ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
         empilhar (ponteiro - 1) na pilha de desvios, ou seja, o endereço da instrução JMF
ação #26: reconhecimento da palavra reservada false
         gerar instrução: (ponteiro, JMT, ?), onde endereço = ?
         ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
         empilhar (ponteiro - 1) na pilha de desvios, ou seja, o endereço da instrução JMT
ação #27: reconhecimento da palavra reservada false (ou true)
         desempilhar da pilha de desvios o endereço da instrução de desvio empilhado na ação #25 (ou #26)
         atualizar a instrução de desvio com: endereço ← ponteiro + 1
         gerar instrução: (ponteiro, JMP, ?), onde endereço = ?
```

```
empilhar (ponteiro - 1) em pilha de desvios, ou seja, o endereço da instrução JMP
ação #28: reconhecimento do comando de repetição
          empilhar (ponteiro) na pilha de desvios, ou seja, o endereço onde inicia o comando de repetição
ação #29: reconhecimento do fim do comando de repetição
          desempilhar da pilha de desvios o endereço da instrução empilhado na ação #28
          gerar instrução: (ponteiro, JMT, "endereço"), onde "endereço" é igual ao valor desempilhado
ação #30: reconhecimento do início de expressão em comando de repetição
          empilhar (ponteiro) na pilha de desvios, ou seja, o endereço onde inicia a expressão do comando de repetição
ação #31: reconhecimento de expressão em comando de repetição
          gerar instrução: (ponteiro, JMF, ?), onde endereço = ?
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
          empilhar (ponteiro - 1) na pilha de desvios, ou seja, o endereço da instrução JMF
ação #32: reconhecimento do fim do comando de repetição
          desempilhar da pilha de desvios o endereço da instrução de desvio empilhado na ação #31
          atualizar a instrução de desvio com: endereço ← ponteiro + 1
          desempilhar da pilha de desvios o endereço da instrução empilhado na ação #30
          gerar instrução: (ponteiro, JMP, "endereço"), onde "endereço" é igual ao valor desempilhado
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #33: reconhecimento de operação relacional igual
          gerar instrução: (ponteiro, EQL, 0)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #34: reconhecimento de operação relacional diferente
          gerar instrução: (ponteiro, DIF, 0)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #35 reconhecimento de operação relacional menor
          gerar instrução: (ponteiro, SMR, 0)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #36: reconhecimento de operação relacional maior
          gerar instrução: (ponteiro, BGR, 0)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #37: reconhecimento de operação relacional menor igual
          gerar instrução: (ponteiro, SME, 0)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #38: reconhecimento de operação relacional maior igual
          gerar instrução: (ponteiro, BGE, 0)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #39: reconhecimento de operação aritmética adição
          gerar instrução: (ponteiro, ADD, 0)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #40: reconhecimento de operação aritmética subtração
          gerar instrução: (ponteiro, SUB, 0)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #41: reconhecimento de operação lógica OU ( | )
          gerar instrução: (ponteiro, OR, 0)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #42: reconhecimento de operação aritmética multiplicação
          gerar instrução: (ponteiro, MUL, 0)
          \textbf{ponteiro} \leftarrow \textbf{ponteiro} + 1
ação #43: reconhecimento de operação aritmética divisão real
          gerar instrução: (ponteiro, DIV, 0)
```

ponteiro  $\leftarrow$  ponteiro + 1

```
\textbf{ponteiro} \leftarrow \textbf{ponteiro} + 1
ação #44: reconhecimento de operação aritmética divisão inteira
          especificar
ação #45: reconhecimento de operação aritmética resto da divisão inteira
          especificar
ação #46: reconhecimento de operação lógica E (&)
          gerar instrução: (ponteiro, AND, 0)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #47: reconhecimento de operação aritmética potenciação
          especificar
ação #48: reconhecimento de constante lógica true
          gerar instrução: (ponteiro, LDB, TRUE)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #49: reconhecimento de constante lógica false
          gerar instrução: (ponteiro, LDB, FALSE)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
ação #50: reconhecimento de operação lógica NÃO (!)
          gerar instrução: (ponteiro, NOT, 0)
          ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
```

instrução STC - armazenar o conteúdo do topo da pilha de dados na últimas (deslocamento) constantes alocadas

### instrução: STC, deslocamento

PARA i DE (topo - deslocamento) ATÉ (topo - 1)
FAÇA pilha [i]:= pilha[topo]
FIMPARA
topo ← topo - 1
ponteiro ← ponteiro + 1

#### **TABELA DE SÍMBOLOS**

A estrutura da tabela de símbolos será

identificador	categoria	atributo 1	atributo 2

identificador → identificador do programa, de constante ou de variável
 categoria → 0 para identificador de programa
 1, 2, 3 ou 4 para variáveis inteiras, reais, literais ou lógicas, respectivamente
 5, 6 ou 7 para constantes inteiras, reais ou literais, respectivamente
 atributo 1 → deslocamento na pilha de dados (pilha de execução)

atributo 2 > para variáveis indexadas será o tamanho (comprimento) da variável e para as demais variáveis ou constantes será "-" (hífen)