## TRABALHO no 1

# especificação das expressões e definições regulares especificação dos autômatos finitos determinísticos mínimos (linguagem 2021.1)

**QUESTÃO 1.** Para a forma geral dos comandos e de um programa a ser escrito na linguagem 2021.1, liste as **palavras reservadas** e os **símbolos especiais**.

#### Forma geral de um programa

- :- comentário é facultativo
- comentário corresponde a um comentário (constante literal) acerca do programa.
- identificador corresponde ao identificador do programa e é opcional

## Forma geral da declaração de constantes e variáveis

```
define {
    not variable
        <tipo> is ista de identificadores> <valor> .
    variable
        <tipo> is ista de identificadores> .
}
```

- <tipo> is is a de identificadores> <valor> . e
  - <tipo> is is lista de identificadores> . podem ocorrer uma ou mais vezes;
- <tipo> pode ser natural, real, char ou boolean;
- em em lista de identificadores> deve existir no mínimo um identificador e, caso existam mais identificadores, os mesmos serão separados uns dos outros por uma vírgula (, ); no caso da declaração de variáveis, cada identificador poderá ser seguido por [ constante numérica inteira ], indicando uma variável indexada unidimensional, cujos índices variam no intervalo de 1 até a constante numérica especificada;
- <valor> pode ser um valor inteiro, real ou literal, compatíveis com os tipos natural, real e char, respectivamente;
- a declaração de constantes é precedida de not variable;
- a declaração de variáveis é precedida de variable;
- a declaração de constantes pode preceder a declaração de variáveis ou a declaração de variáveis pode preceder a declaração de constantes e isto ocorrerá apenas uma única vez;
- a declaração de constantes pode não existir, caso não seja utilizada nenhuma constante no programa;
- a declaração de variáveis pode não existir, caso não seja utilizada nenhuma variável no programa;
- a declaração de constantes e variáveis pode não existir, caso não seja utilizada nenhuma constante ou variável no programa.

#### Forma geral do corpo do programa

```
execute {
  de comandos>
}
```

• em em lista de comandos> deve existir no mínimo um comando.

#### Forma geral do comando de atribuição

set <expressão> to to de identificadores> .

- em em lista de identificadores> deve existir no mínimo um e caso existam mais identificadores de variáveis, os mesmos estão separados uns dos outros por uma vírgula (, );
- a a lista de identificadores > deve se referir a identificadores de variáveis;
- <expressão> pode ser qualquer expressão aritmética, relacional ou lógica envolvendo identificadores e/ou constantes do tipo **natural**, **real**, **char** ou **boolean**;
- o resultado da avaliação de <expressão> deve ser um valor do mesmo tipo (ou de tipo compatível) da lista de identificadores.

#### Forma geral do comando de entrada de dados

get { de identificadores> } .

• em em lista de identificadores> deve existir no mínimo um e, caso existam mais identificadores de variáveis, os mesmos serão separados uns dos outros por uma vírgula (, ).

#### Forma geral do comando de saída de dados

put { sta de identificadores e/ou constantes> } .

- em em lista de identificadores e/ou constantes> deve existir no mínimo um identificador de constante/variável ou uma constante (numérica ou literal) e, caso existam mais identificadores de constantes/variáveis e/ou constantes, os mesmos serão separados uns dos outros por uma vírgula (, ).
- as constantes e os conteúdos dos identificadores serão apresentados no dispositivo padrão de saída.

#### Forma geral do comando de repetição

- <expressão> pode ser qualquer expressão relacional ou lógica envolvendo identificadores e/ou constantes do tipo natural, real, char ou boolean;
- o resultado da avaliação de <expressão> deve ser um valor lógico (true ou false);
- os comandos da estrutura de repetição serão repetidos sempre que o resultado da avaliação da expressão for true.

### Operadores:

- a) aritméticos: + \* / \*\* (potência) % (divisão inteira) %% (resto da divisão inteira)
- b) relacionais: == (igual), != (diferente), < (menor), > (maior), <= (menor igual) e >= (maior igual)
- c) lógicos: & (e), | (ou) e ! (não)

Podem ser usados para agrupar as expressões aritméticas, relacionais ou lógicas os parênteses ( e ).

São constantes lógicas: true (verdadeiro) e false (representando falso).

As palavras reservadas podem ser escritas com letras minúsculas e/ou maiúsculas.

Todos os comandos são finalizados com um ponto.

**QUESTÃO 2.** Especifique um **comando de seleção** para a linguagem 2021.1 e apresente a sua forma geral, descrevendo o seu funcionamento no <u>padrão</u> de especificação estabelecido.

**QUESTÃO 3.** Sejam  $V_L = \{A, B, ...Z, a, b, ...z\}$  e  $V_D = \{0, 1, ... 9\}$ . Escreva **definições regulares** para as linguagens regulares denotadas pelos *tokens* apresentados na sequência, conforme exemplo:

## EXEMPLO:

#### identificadores:

 $\label{eq:linguagem: of the linguage} \begin{tabular}{ll} \begin{tabular}{ll} \textbf{linguagem} : \{ \ x \ | \ x \in (V_L \cup V_D)^+ \ \land \ 1 \le |x| \le 2 \ \land \ x \ começa \ com \ uma \ letra \ seguida \ ou \ não \ por \ outra \ letra \ ou \ um \ dígito \ \}. \end{tabular}$ 

OU

 $\{x\mid x\in (V_L\cup V_D)^+\land x\text{ \'e composta por qualquer combinação de letras ou dígitos, com tamanho maior ou igual a 1 e menor ou igual 2, iniciando com uma letra <math>\}$ .

		. ~		
М	Δtir	กเกลก	regu	ılar
u	CIII	IIÇAV	I <del>C</del> YU	ııaı

ASCII  $\Rightarrow$  #0 | ... | #255 letras  $\Rightarrow$  A | B | ... | Z | a | b | ... | z dígitos  $\Rightarrow$  0 | 1 | ... | 9 identificadores  $\Rightarrow$  letras (letras | dígitos)

	identificadores ⇒ letras (letras   dígitos)?
a)	palavras reservadas: a equipe deve descrever a linguagem denotada e escrever a definição regular de acordo com as palavras reservadas da linguagem 2021.1 usadas na QUESTÃO 1. linguagem:
	definição regular (padrão genérico):
b)	identificadores: linguagem: $\{x \mid x \in (V_L \cup V_D \cup \{\_\})^+ \land x \text{ começa com uma letra ou com o símbolo \_, seguido ou não por letras, por dígitos ou pelo símbolo _ \land x não pode terminar com dígito \land x não pode ter dígitos ou _ consecutivos \}.$
	definição regular:
c)	constantes numéricas (inteiros e reais): linguagem: { x   x ∈ V <sub>D</sub> * ∧  x  ≥ 1 ∧ se x é uma constante inteira então possui no mínimo um e no máximo três dígitos ∧ se x é uma constante real então possui no mínimo um e no máximo cinco dígitos, seguido(s) por ponto (casa decimal), seguido por no mínimo um e no máximo dois dígitos }.
	definição regular:
d)	constantes literais: linguagem: { x   x ∈ { #0,, #255 } * ∧   x   ≥ 2 ∧ x começa com aspas, seguida por zero ou mais caracteres da tabela ASCII, seguidos por aspas ∨ x começa com apóstrofo, seguido por zero ou mais caracteres da tabela ASCII, seguidos por apóstrofo }.
	definição regular:
e)	comentário de linha: a equipe deve descrever a linguagem denotada e escrever a definição regular. linguagem:
	definição regular:
f)	comentário de bloco: a equipe deve descrever a linguagem denotada e escrever a definição regular. linguagem:
	definição regular:

**QUESTÃO 4.** Construa **autômatos finitos determinísticos mínimos** que reconheçam as linguagens regulares denotadas pelas definições regulares correspondentes aos *tokens* do item anterior. Observe que as constantes inteiras e as constantes reais normalmente podem ser reconhecidas pelo mesmo autômato finito, visto que geralmente as regras de formação das primeiras são semelhantes as utilizadas para a formação das segundas. Essa observação também pode ser válida para os comentários de linha e de bloco ou para as palavras reservadas e identificadores (ou quaisquer outros *tokens*), conforme a definição feita. Se esta observação se aplicar à linguagem definida, então construa apenas um autômato para aqueles *tokens* para os quais isso é possível.

DATA LIMITE: trabalho a ser desenvolvido em aula

**ENTREGAR:** as especificações e os diagramas de transição dos AFDm

TRABALHO EM EQUIPE