

Instruções

1. Esta avaliação deve ser feita individualmente, em dupla ou trio.
2. Data de entrega: **26/05/2021 até 18:55**. Serão aceitos trabalhos entregues em atraso, com desconto de 1,0 ponto por dia de atraso, incluindo final de semana.
3. Esta avaliação tem por objetivo consolidar o aprendizado sobre escalonamento.
4. A implementação deverá ser desenvolvida utilizando as bibliotecas e arquivos cedidos. Poderá ser usado o equivalente no Windows. O uso de bibliotecas de terceiros deverá ser explicado com uma justificativa válida que ficará ao critério do professor aceitar ou não.
5. O sistema deve ser entregue funcionando corretamente.
6. Deve ser apresentado um relatório eletrônico em formato PDF (em outro formato é descontado 1,5 ponto) que contenha:
 - a. Identificação do autor e do trabalho.
 - b. Enunciado do projeto.
 - c. Explicação e contexto da aplicação para compreensão do problema tratado pela solução.
 - d. Resultados obtidos com as simulações.
 - e. Códigos importantes da implementação.
 - f. Resultados obtidos com a implementação (tabelas, gráficos e etc).
 - g. Análise e discussão sobre os resultados finais.
7. Deve ser disponibilizado os códigos da implementação juntamente com o relatório (salvo o caso da disponibilidade em repositório aberto do aluno, que deve ser fornecido o link). Também deve ser apresentado o trabalho ou por vídeo ou em aula para o professor. Aos que optarem pelo vídeo, podem gravá-lo e disponibilizar no Youtube como não listado e incluindo o link na entrega/relatório. Na apresentação do trabalho, não é necessário utilizar slides, apenas apresentar o código e sua execução (compilar na apresentação). Aos que optarem por apresentar em aula, avisar o professor previamente. Apresentação com média de 10 min.

Descrição do projeto a ser desenvolvido

Projeto 1

Para consolidar o aprendizado sobre os escalonadores, você deverá implementar dois algoritmos de escalonadores de tarefas (tasks) estudados em aula. Os escalonadores são o Round-Robin (RR) e o Round-Robin com prioridade (RR_p). Para essa implementação, são disponibilizados os seguintes arquivos:

- driver (.c) – implementa a função main(), a qual lê os arquivos com as informações das tasks de um arquivo de teste (fornecido), adiciona as tasks na lista (fila de aptos) e chama o escalonador. Esse arquivo já está pronto, mas pode ser completado.
- CPU (.c e .h) – esses arquivos implementam o monitor de execução, tendo como única funcionalidade exibir (via print) qual task está em execução no momento. Esse arquivo já está pronto, mas pode ser completado.

- list (.c e .h) - esses arquivos são responsáveis por implementar a estrutura de uma lista encadeada e as funções para inserção, deletar e percorrer a lista criada. Esse arquivo já está pronto, mas pode ser completado.
- task (.h) – esse arquivo é responsável por descrever a estrutura da task a ser manipulada pelo escalonador (onde as informações são armazenadas ao serem lidas do arquivo). Esse arquivo já está pronto, mas pode ser completado.
- scheduler (.h) – esse arquivo é responsável por implementar as funções de adicionar as task na lista (função add()) e realizar o escalonamento (schedule()). **Esse arquivo deve ser o implementado por vocês. Você irá gerar as duas versões do algoritmo de escalonamento, RR e RR_p, em projetos diferentes.**

Você poderá modificar os arquivos que já estão prontos, como o de manipulação de listas encadeada, para poder se adequar melhor, mas não pode perder a essência da implementação disponibilizada. Algumas informações sobre a implementação:

- Sobre o RR_p, a prioridade só será levada em conta na escolha de qual task deve ser executada caso haja duas (ou mais) tasks para serem executadas no momento. Em caso de prioridades iguais, pode implementar o seu critério, como quem é a primeira da lista (por exemplo). Nesse trabalho, considere a maior prioridade como sendo 1.
- Você pode considerar uma única fila de aptos ou mais filas de aptos para diferentes prioridades. Se escolher a segunda abordagem, acrescente duas taks para cada prioridade criada.
- A contagem de tempo (slice) pode ser implementada como desejar, como com bibliotecas ou por uma variável global compartilhada.
- Lembre-se que a lista de task (fila de aptos) deve ser mantida “viva” durante toda a execução. Sendo assim, é recomendado implementar ela em uma biblioteca (podendo ser dentro da próprio schedulers.h) e compartilhar como uma variável global.
- Novamente, você pode modificar os arquivos, principalmente o “list”, mas sem deixar a essência original deles comprometida.
- Para usar o Makefile, gere um arquivo schedule_rr.c e schedule_rrp.c que incluem a biblioteca schedulers.h (pode modificar o nome da biblioteca também). Caso não queira usar o Makefile, pode trabalhar com a IDE de preferência ou compilar via terminal.
- Utilize um slide de no máximo 30 unidades de tempo.