**1.** Cree proyectos y realice los pasos de configuración del ambiente de desarrollo en equipos de cómputo diferentes al del laboratorio.

Envíe el proyecto configurado en un repositorio al correo arturo@sodvi.com

Con base en ello conteste:

a) ¿Pudo conseguir que el código de muestra funcione?

R=Si

b) Liste los problemas que tuvo o intentó resolver para hacer funcionar el código.

R=Uno de los problemas es que visual studi crea muchas subcarpetas lo cual complica el cargado del programa de prueba.

**2.** Describa con sus propias palabras el procedimiento para configurar el ambiente de desarrollo para trabajar en el laboratorio.

R=Crear un proyecto vació en c++, agregar el main de prueba, revisar que los documentos de prueba estén en la carpeta del proyecto creado, configurar las propiedades, agregando lib y glut32.lib

**3.** Comentario de la práctica pasada, indicando los pasos que se le complicaron y sugerencias para mejorar desarrollo de la práctica.

**R=**Redactar un manual con capturas de pantalla que ayuden a recordar el cómo configurarlo.