## ESCOPO CONST-LET-VAR



## DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira





## AGENDA | M1S03-A3

#### Escopo

- Var
- Const & Let
- Hoisting (içamento)
- "use strict"



#### **ESCOPO**

- Escopo é o que responde a pergunta
   "Onde essas variáveis estão disponíveis?"
- Pensando no JavaScript, temos 3 grandes regiões onde a variável pode estar disponível:
  - Escopo global;
  - Escopo da função;
  - Escopo do bloco;

#### **ESCOPO**

- Escopo global: Disponível para toda a aplicação;
- Escopo da função: Disponível apenas dentro da função na qual foi criada;
- Escopo do bloco: Disponível dentro dos blocos;

**Obs.:** Quando vemos chaves\* abrindo e fechando no código, ali há um bloco \*não se tratando de objeto

#### Onde as variáveis estão disponíveis?

```
function definirLargura() {
  var largura = 100;
  console.log(largura);
}

definirLargura();
console.log(largura);
```

#### Onde as variáveis estão disponíveis?

```
var altura = 100;

if (altura > 90) {
  var largura = 100;
  console.log(largura);
}

console.log(largura);
```

Quando dentro de uma função, o escopo é de função.

Quando fora de uma função, o escopo é global;

#### O que acontecerá neste caso?

```
// Como pode confundir?
var idade = 31;
if (idade > 12) {
  var idadeEmAnosCaninos = idade * 7;
  console.log(`Você tem ${idadeEmAnosCaninos} anos em idade canina!`);
// Continua acessível fora do bloco onde foi criada!
console.log(idadeEmAnosCaninos);
```

## **ESCOPO** Let & Const

Escopo de bloco (acessíveis apenas dentro do bloco).

## **ESCOPO** Let

#### O que acontecerá neste caso?

```
let pontos = 50;
let venceu = false;
if (points > 40) {
  console.log('Passei pelo if!');
 let venceu = true;
console.log('Venceu:', venceu);
// Venceu: false
```

#### **ESCOPO** | Const

- Diferente de "let" e "var", "const" não pode ter sua referência alterada depois do momento da sua criação (reatribuição);
- Como a referência não pode ser atribuída fora do momento de sua criação, também não pode ser declarada sem que se insira imediatamente o seu valor;
- Não é que seus valores são imutáveis, mas ela não pode ter sua referência alterada.
   Se o valor dentro da referência for alterado, sem problemas

#### **ESCOPO** | Const

#### O que acontecerá neste caso?

```
const pessoa = {
 nome: 'Vitória',
 idade: 31
pessoa = { nome: 'Chinforínfola'};
pessoa.idade = 40;
const vitoria = Object.freeze(pessoa);
```

### **ESCOPO** | Qual usar?

- Const: Caso não for necessário reatribuição (primeira alternativa)
- **let**: Caso for necessário reatribuição (quando **const** não for suficiente)
- **Var**: Caso precisar que algo esteja disponível de forma global e você estiver consciente, disposto a lidar com os riscos

(também é possível disponibilizar algo no escopo global criando uma nova entrada no objeto raiz global **window**)

## **ESCOPO**

Escopo	Const	Let	Var
Função	yes	yes	yes
Bloco	yes	yes	no
Reatribuido	no	yes	yes

#### **INTERVALO DE AULA**

#### **IDEV!**

Finalizamos o nosso primeiro período de hoje. Que tal descansar um pouco?!

Nos vemos em 20 minutos.

**Início:** 20:20 **Retorno:** 20:40



## **ESCOPO** | Hosting

#### Var

O JavaScript apenas eleva (hoists) as declarações, não as inicializações. Se uma variável for declarada e inicializada após usá-la, o valor será undefined. Por exemplo:

```
console.log(num); // undefined
var num;
num = 6;
```

```
num = 6;
console.log(num); // 6
var num;

Var
```

Se você declarar a variável depois que ela for usada, mas inicializá-la antecipadamente, ela retornará o valor

## **ESCOPO** | Hosting

- Declarações de variável "var" e "function" são hoisted (içadas);
- Declarações de "let" e "const" não;

## **ESCOPO** | Use strict

```
"use strict";
```

- Introduzido no ES5, "use strict", quando presente no começo do documento, nos impede de usar variáveis que não foram propriamente declaradas com const, let ou var
- Ajuda a prevenir equívocos como utilizar nomes errados de variáveis e interferir no escopo global acidentalmente
- Automaticamente aplicado em módulos JavaScript

#### **ATIVIDADE**

 Crie uma função que receba como parâmetro um objeto contendo 2 atributos, texto e termo, como o exemplo e teste se o conteúdo de texto contém o conteúdo do termo.

```
procuraTermo({
  texto: "O rato roeu a roupa do rei de Roma.",
  termo: "rato"
}); // Deve retornar: true

procuraTermo({
  texto: "O rato roeu a roupa do rei de Roma.",
  termo: "batata"
}); // Deve retornar: false
```

#### MATERIAL COMPLEMENTAR

Var, Let, Const - Tudo o que você precisa saber | <a href="https://youtu.be/ZOx7iTnBqFQ">https://youtu.be/ZOx7iTnBqFQ</a>

Como funciona o var, let e const? #01 | https://youtu.be/EFoEqHlwxqY

Differences Between Var, Let, and Const | <a href="https://youtu.be/9WIJQDvt4Us">https://youtu.be/9WIJQDvt4Us</a>

O que é Hoisting? | https://youtu.be/M1Qvz7cRsqQ

Strict Mode — "use strict" | <a href="https://youtu.be/uqUYNqZx0qY">https://youtu.be/uqUYNqZx0qY</a>

#### MATERIAL COMPLEMENTAR



let - JavaScript | https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/let const - JavaScript | https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/const var - JavaScript | https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/var Hoisting - Glossário | https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/Hoisting
Strict mode - JavaScript | https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Strict mode

## **AVALIAÇÃO DOCENTE**

O que você está achando das minhas aulas neste conteúdo?

Clique aqui ou escaneie o QRCode ao lado para avaliar minha aula.

Sinta-se à vontade para fornecer uma avaliação sempre que achar necessário.



# DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

**OBRIGADO!** 





<LAB365>