

**UNIDADE 1 – INTRODUÇÃO À TECNOLOGIA JAVA**

**1.[FCC - 2010 - TCE/SP] Os aplicativos Java "rodam" em diferentes ambientes. A tradução dos códigos Java (bytecode), para instruções específicas de cada sistema e dispositivo, é uma função do programa:**

- (a)Java Community Process (JCP)
- (b)Java Virtual Module (JVM)
- (c)Java Virtual Machine (JVM)
- (d)Java Communication Process (JCP)
- (e)Java Enterprise Machine (JEM)

**2.[FCC - 2009 - TRT 15 Região] No âmbito da linguagem Java, considere:**

- I. Edição é a criação do programa, que também é chamado de código Bytecode.
  - II. Compilação é a geração de um código intermediário chamado fonte, que é um código independente de plataforma.
  - III. Na interpretação, a máquina virtual Java ou JVM analisa e executa cada instrução do código Bytecode.
  - IV. Na linguagem Java a interpretação ocorre apenas uma vez e a compilação ocorre a cada vez que o programa é executado.
- Está correto o que consta em

- (a)I, II, III e IV
- (b)II e IV, somente
- (c)III e IV, somente
- (d)IV, somente
- (e)III, somente

**3.[FCC - 2010 - TRE/RS] A tecnologia Java é, basicamente, dividida em:**

- (a)JSE, JDE e JPE
- (b)JSE, JEE e JPE
- (c)JSE, JDE e JME
- (d)JSE, JEE e JME
- (e)JSE, JEEP e JME

**4.[FCC - 2010 - Sergipe Gás] É tida como uma das principais linguagens de programação orientada a objeto; tem como característica a compilação para um bytecode e execução por uma máquina virtual. Trata-se da linguagem**

- (a)Algol
- (b)Delphi
- (c)C++
- (d)Java
- (e)PHP

**5.[FCC - 2010 - TCE/SP] A tecnologia Java é, basicamente, dividida em JSE**

- (a)JEE e JME
- (b)JEE e JPE
- (c)JDE e JME
- (d)JDE e JPE
- (e)JEEP e JME

**6.[FCC - 2012 - TCE/SP] Sobre a programação na linguagem Java é correto afirmar:**

- (a)Servlets são classes Java que executam em um servidor de aplicações. São utilizadas em aplicações para desktop que utilizam o pacote swing
- (b)JavaServer Pages é uma tecnologia Java utilizada para embutir códigos de programação Java em páginas XML. Arquivos JSP executam no computador cliente
- (c)As interfaces normalmente utilizadas para executar operações de conexão e manipulação de dados em um banco de dados relacional podem ser encontradas no pacote javax.swing.sql
- (d)Na linguagem Java não existe tipos de dados primitivos. Todos os tipos de dados são objetos, por isso, é possível afirmar que Java é uma linguagem totalmente orientada a objetos
- (e)Ao compilar uma classe Java é gerado um arquivo com extensão .class, chamado de bytecode

**7.[CESGRANRIO - 2011 - TRANSPETRO] Muito utilizada para desenvolvimento de aplicativos Web, a tecnologia Java tem como principal característica gerar aplicações que rodam em qualquer dispositivo que tenha acesso à Internet, utilizando, entre outros recursos, o software**

- (a)JBC (Java Bytecode Console)
- (b)JDB (Java Developer Builder)
- (c)MS (Java Management Server)
- (d)JAC (Java Application Controler)
- (e)JVM (Java Virtual Machine)

**8.[COMPERVE - 2009 - UFRN] Sobre a instalação da plataforma Java em servidores ou desktops, pode-se afirmar:**

- (a)O JRE (Java Runtime Environment) é suficiente para executar aplicações Java
- (b)O JEE SDK é necessário para a instalação de um servidor Java como o Tomcat ou JBoss
- (c)O JDK (Java Development Kit) é menor que o JRE e é recomendado para instalação em servidores de alto desempenho.
- (d)O compilador javac está disponível tanto no JEE SDK como no JRE

**9. O método main é o ponto de partida para um aplicativo Java SE e deve ser declarado como:**

- (a)public void main()
- (b)public static main(args[])
- (c)protected class
- (d)public static void main(String[] args)
- (e)protected static void main(String args[])

**10. Sobre o desenvolvimento de aplicativos em Java, é incorreto afirmar que:**

- (a)Os arquivos de código-fonte Java terminam com a extensão .java
- (b)O compilador Java traduz um programa em bytecodes
- (c)A JVM é um software que simula um computador, mas oculta o sistema operacional e o hardware dos aplicativos que rodam nela

(d)Os bytecodes são instruções independentes de plataforma

(e)Um programa Java compilado corretamente possui a extensão .rar

#### **GABARITO**

1 - C; 2 - E; 3 - D; 4 - D; 5 - A; 6 - E; 7 - E; 8 - A; 9 - D; 10- E