



### 1. Introdução

#### 1.1. Propósito

Esse documento tem por finalidade descrever o planejamento geral das atividades de teste, bem como os estágios de testes, detalhamento dos tipos de testes, a estratégia adotada para a sua execução e os produtos que serão gerados.

Os cenários, assim como outros artefatos relacionados ao Viajato, podem ser encontrados na wiki do projeto, na mesma página onde se encontra este documento.

#### 1.2. Escopo

Esse plano visa definir as estratégias de teste a serem adotadas a cada etapa de desenvolvimento a fim de planejar, implementar, executar e armazenar os resultados do testes a cada iteração do software.

### 2. Estágios de Teste

Estão previstos para o projeto Viajato os seguintes estágios de teste:

- Teste Unitários: são realizados para testar unidades individuais de código fonte. Unidades podem ser métodos, classes, funcionalidades, módulos. Sua finalidade é mostrar que cada unidade atende corretamente sua especificação.
- Teste de Integração: são realizados para verificar basicamente se as unidades testadas de forma individual executam corretamente quando colocadas juntas, isto é, quando integradas.
- Teste de Sistema: são realizados visando a execução do sistema, dentro de um ambiente operacional controlado, para validar a exatidão e perfeição na execução de suas funções.
- Teste de Aceitação ou Homologação: são os testes finais de execução do sistema, realizados pelos usuários, visando verificar se a solução atende aos objetivos do negócio e a seus requisitos, no que diz respeito à funcionalidade e usabilidade, antes da utilização no ambiente de produção.

### 3. Tipos de Testes

Seguem abaixo os tipos de testes a serem aplicados ao projeto Viajato:

- Funcional: grupos de testes que avaliam se o que foi especificado foi implementado.
- Integridade de dados: verificar se os dados do sistema foram incluídos, alterados, excluídos e pesquisados corretamente no banco de dados. Além de validar conteúdos de campos.



### 4. Produtos Gerados

Deverão ser gerados os seguintes produtos durante o processo de testes:

- Roteiro de Testes: Artefato gerado tomando como base a especificação de caso de uso, regras de negócio e das possíveis mensagens geradas.
- Planilha de Resultado de Teste: Artefato gerado durante a execução dos ciclos de teste. Este artefato é produzido um para cada roteiro de testes.

### 5. Programação dos Testes

A distribuição de testes em cada sprint do projeto apresenta-se como:

- **Sprint 1:** sem testes de código, apenas validação de requisitos junto ao usuário
- **Sprint 2:** testes unitários e de integração
- **Sprint 3:** para componentes restantes, testes unitários e de integração; além disso, testes de sistemas

#### 5.1 Iteração 1

Na Iteração 1 será feita majoritariamente a etapa de documentação do projeto, portanto, será realizada apenas as revisões dos artefatos criados:

- Documento de Visão;
- Documento de Casos de Uso;
- Modelagem do Banco de Dados.

### 6. Casos de Teste

(Todos os procedimentos descritos para cada caso de teste inicia-se a partir da página inicial do sistema.)

#### Caso 1 - Usuário realiza cadastro com sucesso

##### Descrição

Este caso de teste deve testar o funcionamento do sistema para o cadastro bem sucedido de novas contas no sistema.

##### Procedimento

1. Selecionar "Sign Up" na barra de topo
2. Inserir email e senha: lucas.barcellos.oliveira@poli.ufrj.br e teste123
3. Confirmar preenchimento

##### Resultado esperado

O sistema envia e-mail de confirmação para endereço de email cadastrado pelo usuário.

##### Resultado

[Pass/Fail]



**Procedimento**

4. Confirmar e-mail recebido

**Resultado esperado**

Mensagem de cadastro concluído com sucesso é exibida.

**Resultado**

[Pass/Fail]

**Caso 2. Usuário realiza cadastro informando email já cadastrado**

**Descrição**

Este caso de teste deve testar o funcionamento do sistema para a falha no cadastro de uma conta caso seja informado um endereço de email já existente na base de usuários.

**Procedimento**

1. Selecionar "Sign Up" na barra de topo
2. Inserir email e senha: lucas.barcellos.oliveira@poli.ufrj.br e teste321
3. Confirmar preenchimento

**Resultado esperado**

O sistema informa sobre a já existência de uma conta com aquele endereço de email e não envia e-mail de confirmação para prosseguir com o cadastro.

**Resultado**

[Pass/Fail]

**Caso 3. Usuário realiza login com sucesso**

**Descrição**

Este caso de teste deve testar um login bem sucedido no sistema, informando conta já cadastrada e sua respectiva senha corretamente.

**Procedimento**

1. Selecionar "Sign In" na barra de topo
2. Preencher formulário com email e senha, lucas.barcellos.oliveira@poli.ufrj.br e teste123
3. Confirmar preenchimento

**Resultado esperado**

Sistema autentica usuário e exibe mensagem de login bem sucedido.

**Resultado**

[Pass/Fail]



### Caso 4. Usuário realiza login oferecendo combinação de email-senha incorreta

#### Descrição

Este caso de teste deve testar o cenário em que um usuário tenta autenticar-se no sistema porém oferece uma combinação email-senha inválida.

#### Procedimento

1. Selecionar "Sign-in" na barra de topo
2. Preencher formulário com email e senha inválidos, lucas.barcellos.oliveira@poli.ufrj.br e 123teste
3. Confirmar preenchimento

#### Resultado esperado

Sistema informa que o acesso não foi permitido devido a uma combinação email-senha inválida, falhando a autenticação.

#### Resultado

[Pass/Fail]