



Motivação do Projeto

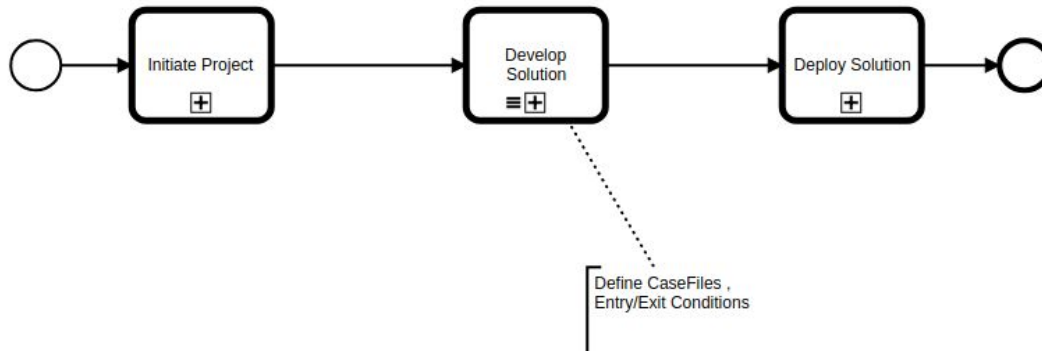
Este artefato possui como finalidade esclarecer a motivação para as issues criadas no GitHub/ZenHub dadas as tarefas do processo de desenvolvimento do projeto, descritas na notação CMMN, através do método SCRUB.

<input type="checkbox"/>	Popular base de dados Epic #29 opened 10 days ago by carloseduardov8 Interação 1
<input type="checkbox"/>	Tornar ambiente JHipster utilizável Epic #25 opened 11 days ago by lucasbarcellosoliveira Interação 1
<input type="checkbox"/>	Ajustar configuração Git #26 by lucasbarcellosoliveira was closed 10 days ago Interação 1
<input type="checkbox"/>	Disponibilizar artefatos da Sprint 1 #23 by lucasbarcellosoliveira was closed 4 days ago Interação 1
<input type="checkbox"/>	Confeccionar relatório de reunião com stakeholder #22 by lucasbarcellosoliveira was closed 11 days ago Interação 1
<input type="checkbox"/>	Criar diagrama de classes #12 by lucasbarcellosoliveira was closed 11 days ago Interação 1
<input type="checkbox"/>	Entrevistar stakeholder #11 by lucasbarcellosoliveira was closed 11 days ago Interação 1
<input type="checkbox"/>	Definir backlog #9 by lucasbarcellosoliveira was closed 13 days ago Interação 1
<input type="checkbox"/>	Definir Plano de Testes #8 by lucasbarcellosoliveira was closed 4 days ago Interação 1
<input type="checkbox"/>	Definir Documento de Casos de Uso #7 by lucasbarcellosoliveira was closed 11 days ago Interação 1
<input type="checkbox"/>	Carregar diagrama de entidades no JHipster #6 by carloseduardov8 was closed 11 days ago Interação 1
<input type="checkbox"/>	Criar layout da página principal help wanted #3 by carloseduardov8 was closed 4 days ago Interação 1
<input type="checkbox"/>	Preparar ambiente JHipster #2 by carloseduardov8 was closed 11 days ago Interação 1
<input type="checkbox"/>	Definir Documento de Visão good first issue #1 by carloseduardov8 was closed 13 days ago Interação 1

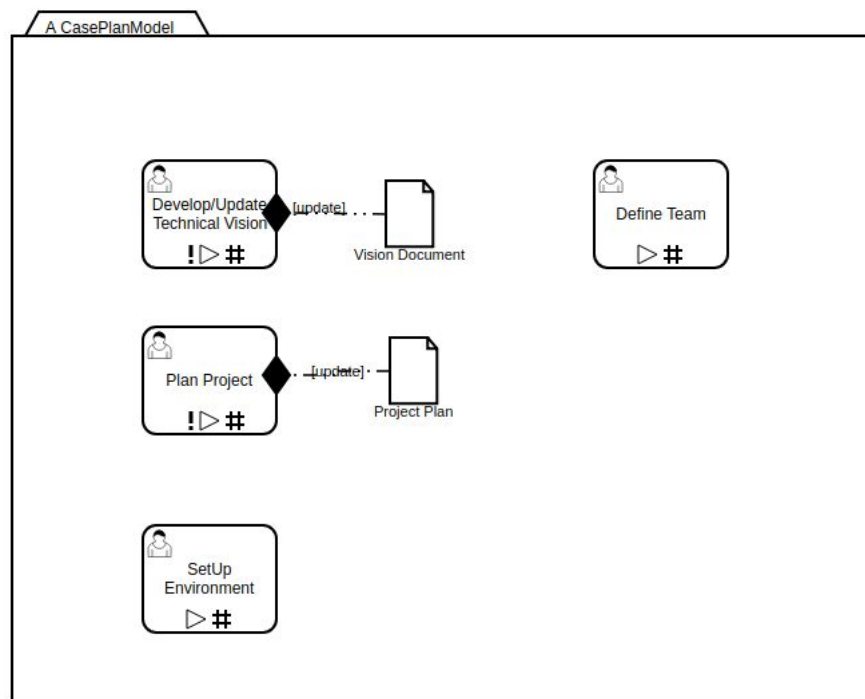
Figura 1. Todas as Issues da 1ª Iteração.

1. Visão Geral do Projeto

Abaixo a representação do processo de desenvolvimento do projeto na notação CMMN e seus desdobramentos:



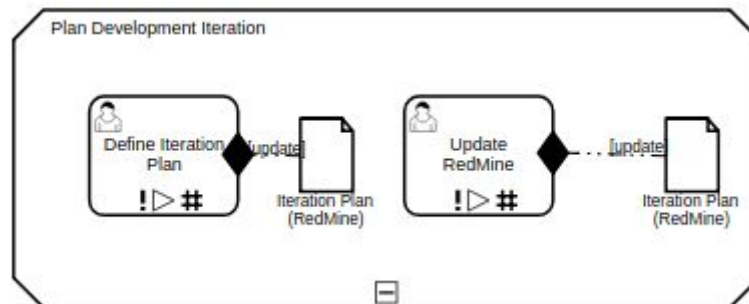
1.1 Initiate project:



- A partir da tarefa *Develop/Update Technical Vision* do modelo, foi criada a issue #1 – *Definir Documento de Visão no ZenHub* e, ao final da tarefa, foi gerado o artefato Documento de Visão;
- A tarefa *SetUp Environment* do modelo deu origem a issue #2 – *Preparar ambiente JHipster no ZenHub*, que teve como resultado a preparação do ambiente por todos os membros da equipe e a criação do projeto através do JHipster;
- A tarefa *Plan Project* no modelo foi realizada pelo docente responsável pela disciplina e gerou o artefato [Plano de Projeto](#);
- A tarefa *Define Team* do modelo foi concluída em sala de aula.

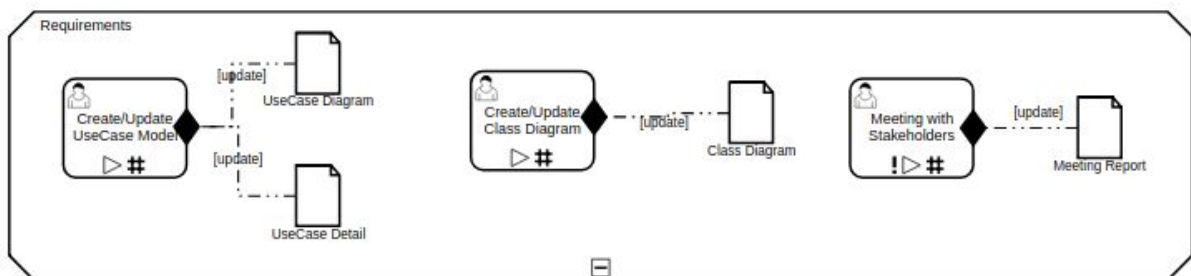
1.2 Develop Solution

1.2.1 Plan Development Iteration



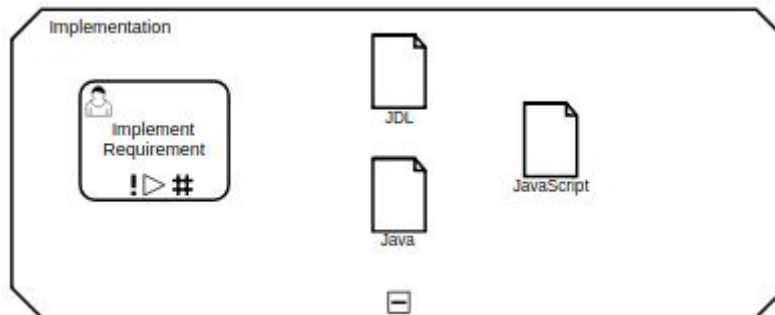
- Estamos utilizando o ZenHub para gestão do projeto, ao invés do RedMine;
- A tarefa *Define Iteration Plan* do modelo corresponde a issue #9 – Definir backlog no ZenHub. Ao final da tarefa, foi gerado o Plano da 1ª Iteração no ZenHub.

1.2.2 Requirements



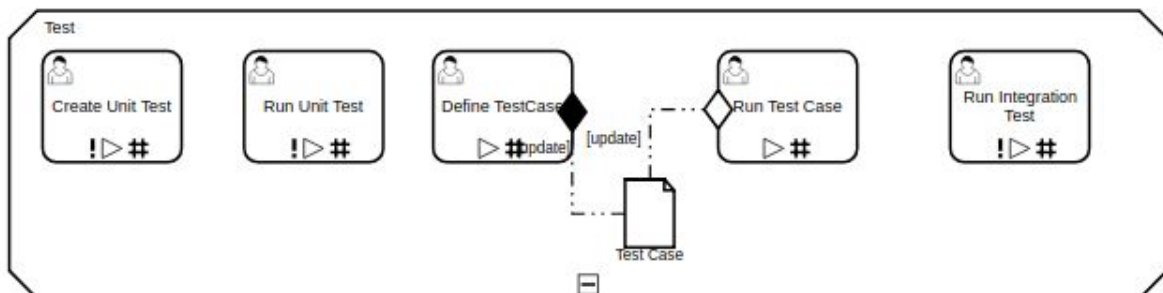
- A partir da tarefa *Create/Update Class Diagram* do modelo, foi criada a issue #12 – *Criar diagrama de classes no ZenHub*. Ao final da tarefa, foi gerado o artefato Diagrama de Classes;
- A partir da tarefa *Create/Update UserCase Model* do modelo, foi criada a issue #7 – Definir Documento de Casos de Uso. Ao final da tarefa, foi gerado o Documento de Casos de Uso, que engloba o Diagrama de Casos de Uso e os Detalhes dos Casos de Uso;
- A partir da tarefa *Meeting with Stakeholders* do modelo, foram criadas as issues #11 – *Entrevistar stakeholder* e #22 – *Confeccionar relatório de reunião com stakeholder no ZenHub*. Ao final da tarefa, foi gerado o artefato Relatório da Reunião;

1.2.3 Implementation



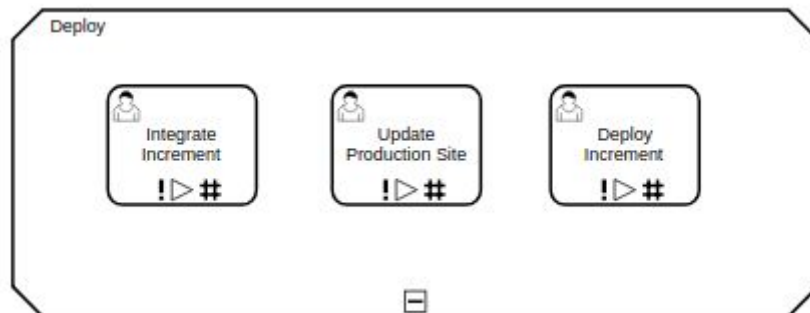
- A tarefa *Implement Requirement* do modelo é uma atividade que abrange toda a parte de código do projeto e, portanto, possui uma série de issues correspondentes criadas no Zenhub:
 - #3 – Criar layout da página principal;
 - #6 – Carregar diagrama de entidades JHipster;
 - #10 – Implementar *date-picker* e/ou editor em blocos;
 - #26 – Ajustar configuração Git ;
 - #29 – Popular base de dados.

1.2.4 Test



- A issue #8 – *Definir Plano de Testes no ZenHub* não é explicitada no modelo. No entanto, sua intenção é englobar o planejamento dos testes que serão realizados durante todo o projeto. Ao final da tarefa, foi gerado o artefato Plano de Testes, que irá conter os Casos de Teste futuramente criados;

1.2.5 Deploy



- Tarefas a serem realizadas nas próximas iterações.

1.3 Outras Tarefas

Abaixo, encontram-se as atividades que foram desenvolvidas durante o projeto, que, no entanto, não possuem necessariamente uma relação direta com a representação do processo em CMMN. :

- A issue #23 – Disponibilizar artefatos da Sprint 1 foi criada no ZenHub com o intuito de disponibilizar uma visualização externa dos artefatos criados.