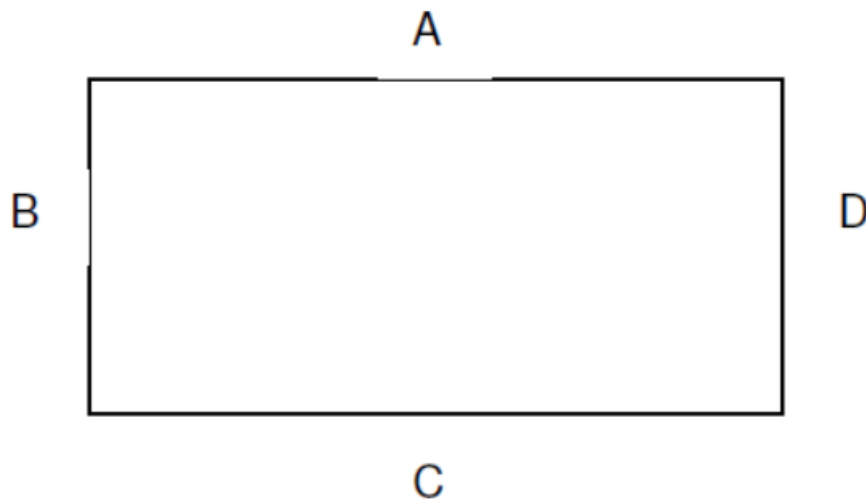


Problema C

Retângulo

Arquivo fonte: retangulo.java
Limite de tempo: 1 segundo

A matemática define parte das leis de funcionamento em que vivemos. Uma destas leis é a relação de atração entre lados opostos. Para esta relação, a matemática define que um retângulo possui lados opostos iguais, porém seus entes mais próximos, os lados adjacentes, são desconsiderados.



Entrada

Cada caso de teste contém uma linha possui 4 inteiros positivos, respectivos aos lados A, B, C e D. Os inteiros positivos respectivos aos lados A, B, C e D possuem $1 \leq \text{valor} \leq 100$.

Saída

Para cada caso de teste da entrada seu programa deve produzir uma linha na saída, com a informação se os lados da figura geométrica indicada correspondem, ou não, a um retângulo. Caso forme um retângulo, escreva "E um retangulo", caso contrário escreva, "Nao e um retangulo".

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
2 3 3 2 3 2 3 2	Nao e um retangulo E um retangulo