Problema D Fazenda

Arquivo fonte: fazenda.java Limite de tempo: 1 segundo

O soldado Bruno aposentou-se recentemente depois de uma longa vida de batalha pelo exercito brasileiro. Devido a seus feitos heroicos e sua economia ele conseguiu comprar uma grande fazenda. Durante toda sua vida gostou de criar porcos, avestruzes e galinhas.

Devido a quantidade de animais em sua fazenda ele resolveu comprar um equipamento que consegue contar a quantidade de cabecas e pes de seus animais.

Quando resolveu montar um mecanismo de transporte para seus animais, precisou saber quantos animais de dois e quatro pes ele possui. Ele entao resolveu contrata-lo para extrair os dados do equipamento e lhe dizer esta informacao.

Consegue ajudá-lo? Ele irá te pagar muito bem...

Entrada

Cada caso de teste é formado por uma unica linha contendo a quantidade de cabecas C (1 \le C \le 10¹¹) e a quantidade de pes P (1 \le P \le 10¹²) contados pelo equipamento do soldado Bruno.

Saída

Para cada caso de teste, devera ser gerada apenas uma linha contendo a quantidade de animais de dois e quatro pes separados por um espaco.

Exemplos

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
60 180	30 30
25 70	15 10