

LINGUAGEM TÉCNICA DE PROGRAMAÇÃO I

```
class Animais:
    def init (self, cobertura=None, alimento=None, patas=None, habitat=None,
nome=None):
       self.cobertura = cobertura
       self.alimento = alimento
        self.patas = patas
       self.habitat = habitat
        self.nome = nome
    def trocar(self, cobertura):
       self.cobertura = cobertura
class Cachorros(Animais):
   def trocar(self):
       self.cobertura = 'crespo'
class Circulos:
   raio = 25.4
    def calcula Area(self):
       self.area = 3.14*(self.raio**2)
    def calcula Volume(self,altura):
       self.volume = 3.14*(self.raio**2)*altura
```

criar tabela.py



LINGUAGEM TÉCNICA DE PROGRAMAÇÃO I

ler_tabela.py

```
import sqlite3
conexao = sqlite3.connect('cliente.db')
cursor = conexao.cursor()

cursor.execute('''select * from clientes;''')

resultado = cursor.fetchall()

for i in resultado:
    print(i)

conexao.close()
```

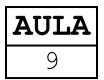
inserir_registro.py

```
import sqlite3

conexao = sqlite3.connect('cliente.db')
cursor = conexao.cursor()

p_nome = 'André'
p_idade = 46

sql = """
INSERT INTO clientes (nome, idade)
VALUES (?, ?)
"""
cursor.execute(sql, (p_nome, p_idade))
conexao.commit()
conexao.close()
```



LINGUAGEM TÉCNICA DE PROGRAMAÇÃO I

alterar_registro.py

```
import sqlite3
conexao = sqlite3.connect('cliente.db')
cursor = conexao.cursor()

a_nome = [ 'UGB', 'André',]
a_id = [1, 2]

for i in a_id:
    sql = """
    update clientes
    set nome = ?
    where id = ?
    """
    cursor.execute(sql, (a_nome[i-1], i))
conexao.commit()
conexao.close()
```

deletar registro.py

```
import sqlite3
conexao = sqlite3.connect('cliente.db')
cursor = conexao.cursor()

d_id = 1

sql = """
delete from clientes
where id = ?;
"""
cursor.execute(sql, (d_id,))
conexao.commit()
conexao.close()
```