



Reclaim Portugal

Computação Móvel

Docentes

Rossana Santos | Bruno Pereira

Carlos Antunes

190221099

Daniel Morais

190221034

Eduardo Ferreira

110221032

Jorge Mimoso

200221110

Marco Teodoro

190221059

Ricardo Ribeiro

190221060

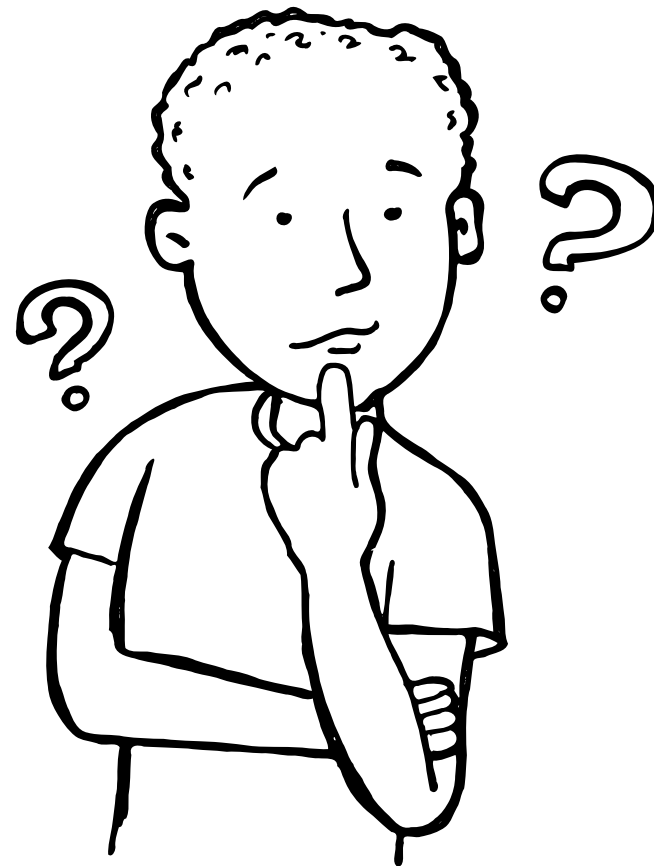
CONCEITO

Perguntas de cultura geral

Jogo de perguntas onde o jogador tem a possibilidade de entrar numa batalha épica de cultura geral

Ritmo de jogo acelerado

Apresenta um ritmo acelerado que obriga o jogador a responder ao máximo de perguntas num certo tempo limite



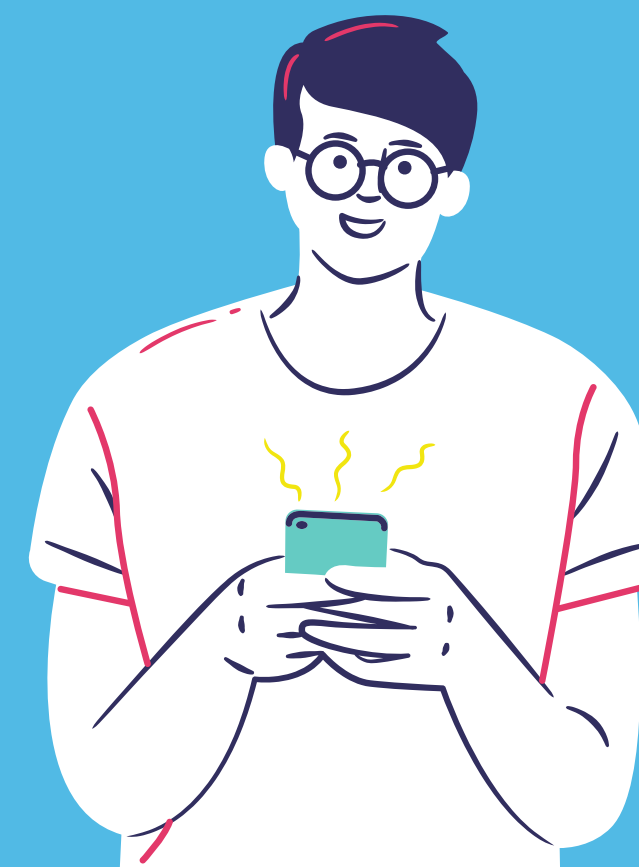
PÚBLICO ALVO



Crianças



Jovens Adultos





01

Descobre Portugal

Questões aleatórias

02

Visita a Região

Perguntas sobre a região

MODOS DE RESPOSTA



Touch Screen



Acelerómetro

Icon da Aplicação

Fundo

O fundo do nosso icon está dividido em duas cores, azul e laranja. Estas cores estarão também presentes no fundo da nossa página de jogo.

Mascote

A mascote da app está também presente, acompanhada por pontos de interrogação à sua volta, representando a ideia de um jogo de perguntas.

Foco em Portugal

Adicionamos ao icon três detalhes simples (pastel de nata, galo de Barcelos e a bandeira nacional), que transmitam um pouco a importância de Portugal no jogo.



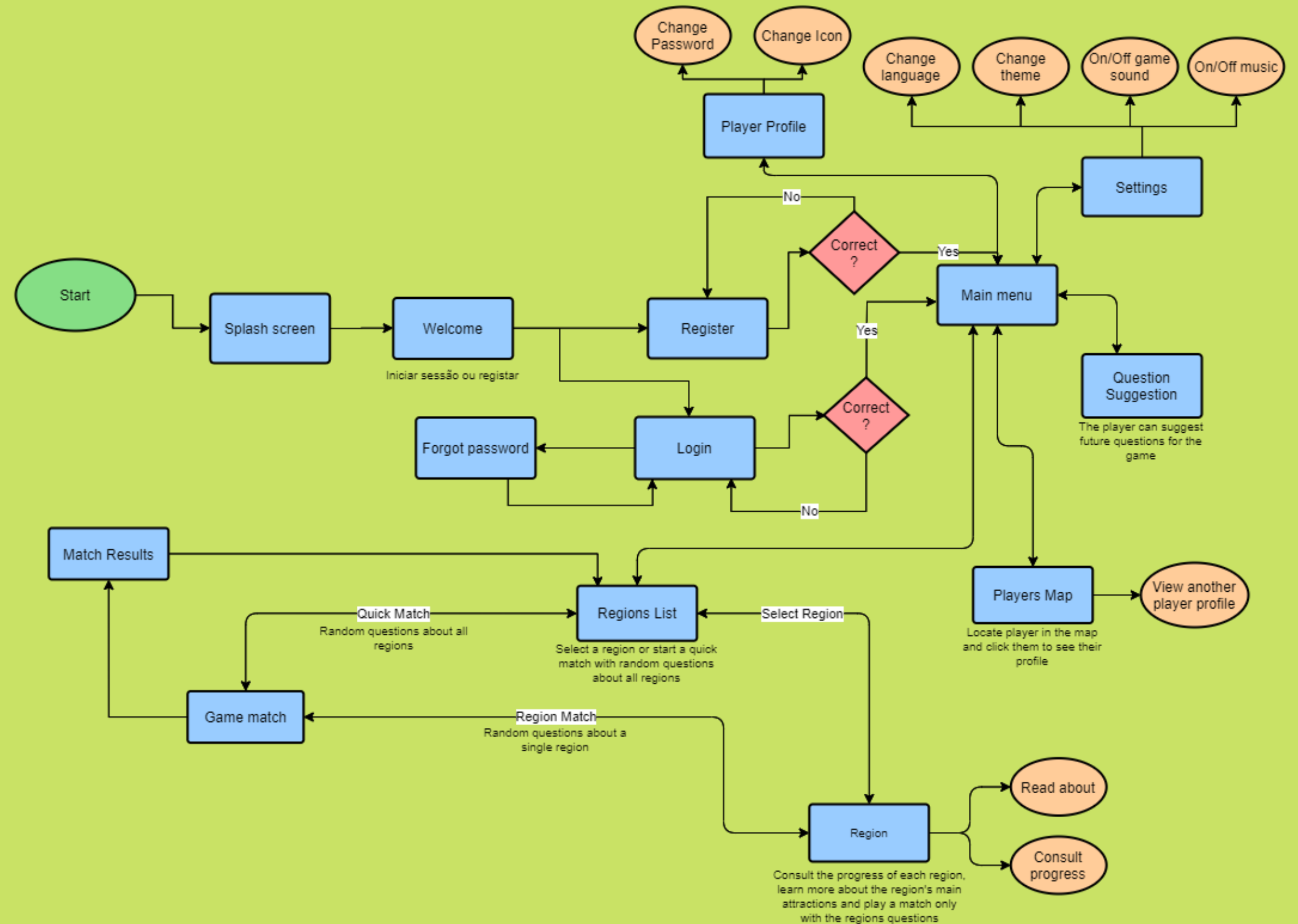
Splash Screen

O nosso Splash Screen mantém o tema presente no Icon, focando nas duas cores utilizadas.

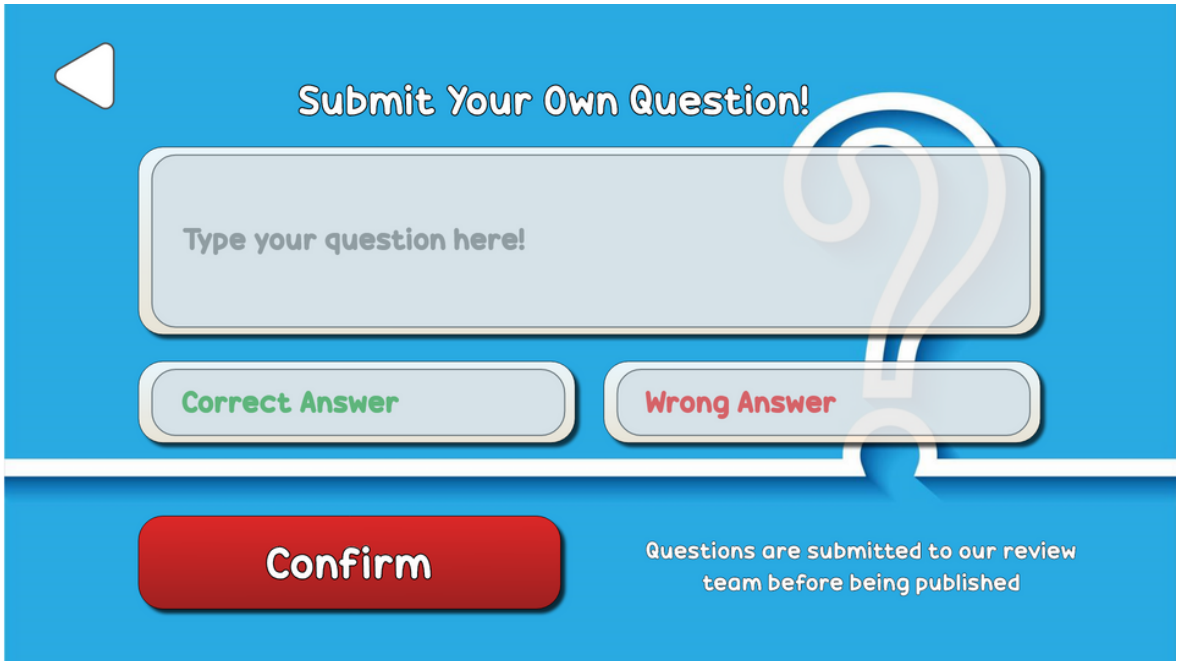
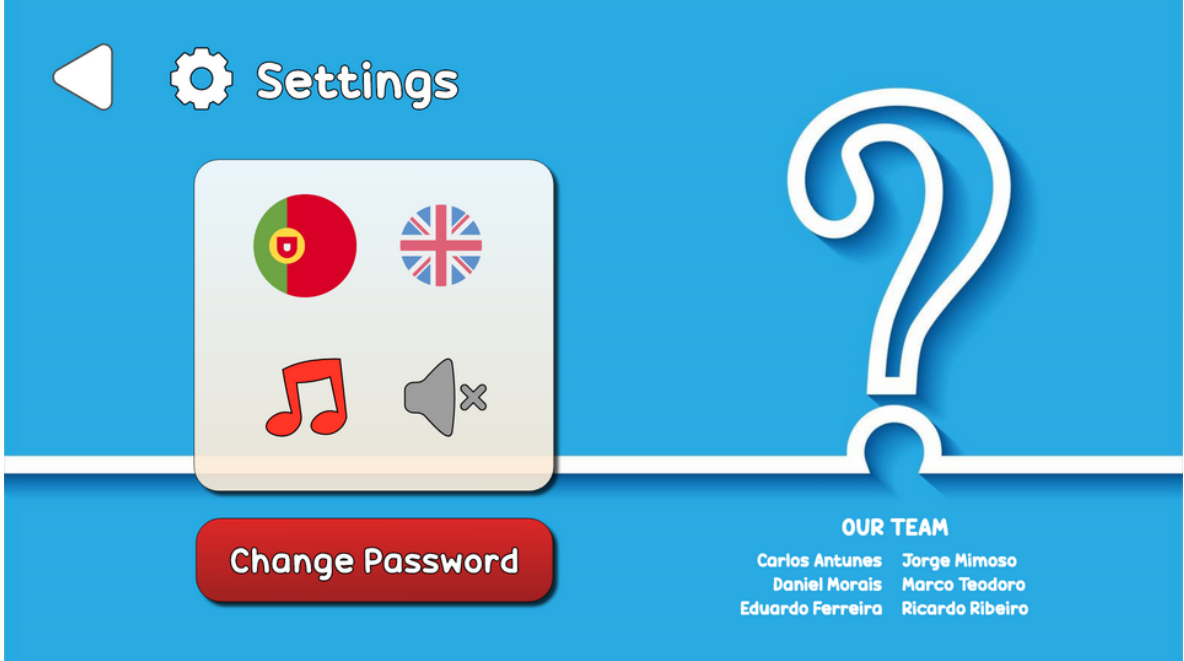
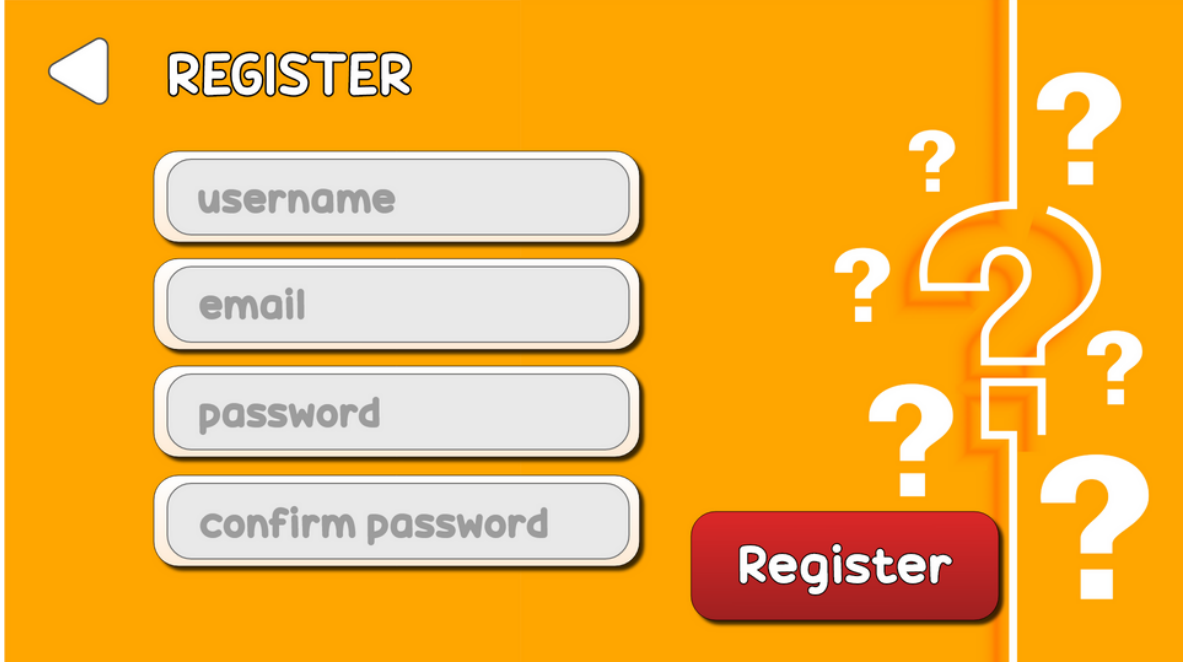


Navegação

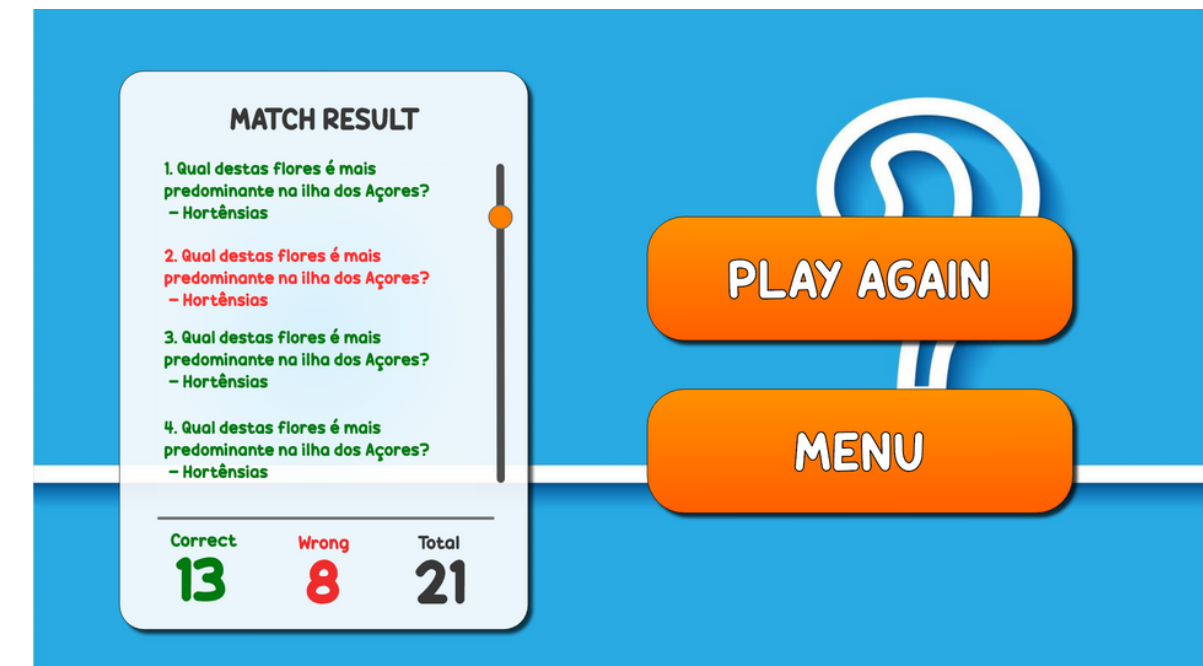
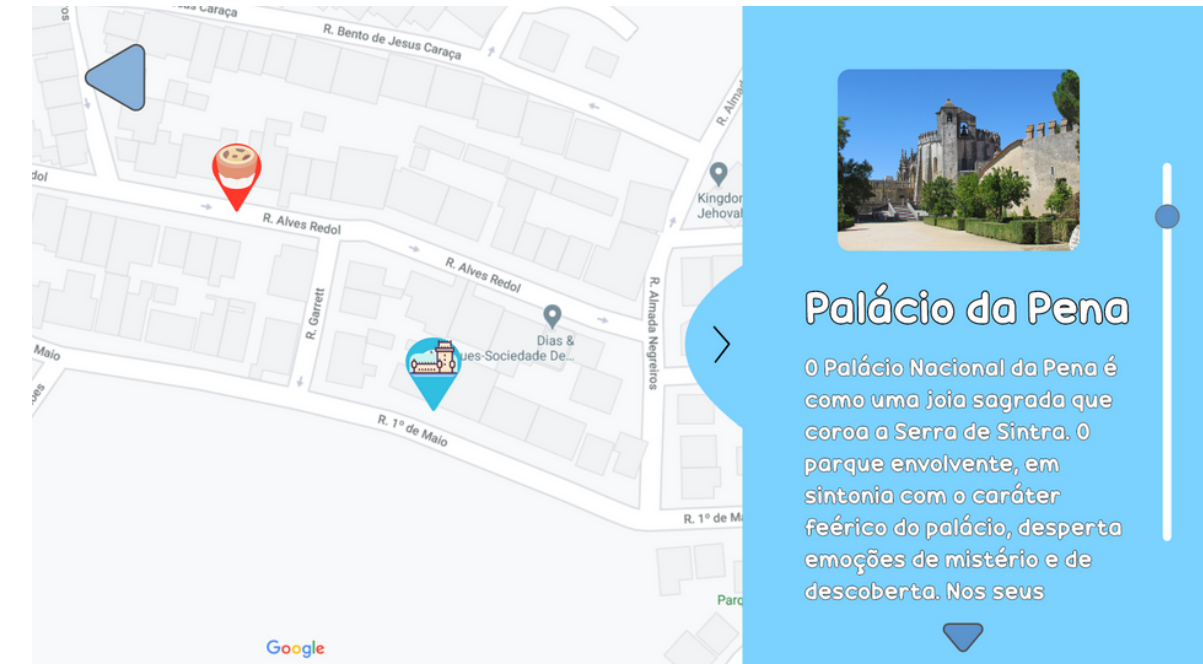
O seguinte fluxograma tem como objetivo definir a navegação entre os diversos ecrãs da aplicação.



MOCKUPS



MOCKUPS



01

GPS

02

Acelerómetro

03

Campo Magnético

04

Luz Ambiente

SENSORES