

# Computação Móvel 2019/20

## **APLICAÇÃO PARA CONTROLO PARENTAL**

**DOCENTE:**

ROSSANA SANTOS

**GRUPO C:**

Nº170221022 GONÇALO ALEXANDRE

Nº180221101 JOÃO MADEIRA

Nº170221024 MIGUEL CARROMEU

Nº180221095 MIGUEL CORREIA

Nº180221092 RAFAEL BANDEIRA

# TÓPICOS



## **Aplicação para controlo parental:**

Icon;  
Funcionalidades gerais;  
Esquema de navegação;  
Mockups.



## **Miniaplicações:**

Descrições;  
Mockups miniaplicação 1;  
Mockups miniaplicação 2.

# APLICAÇÃO PARA CONTROLO PARENTAL

Icon



# APLICAÇÃO PARA CONTROLO PARENTAL

**Título:** Kiddo

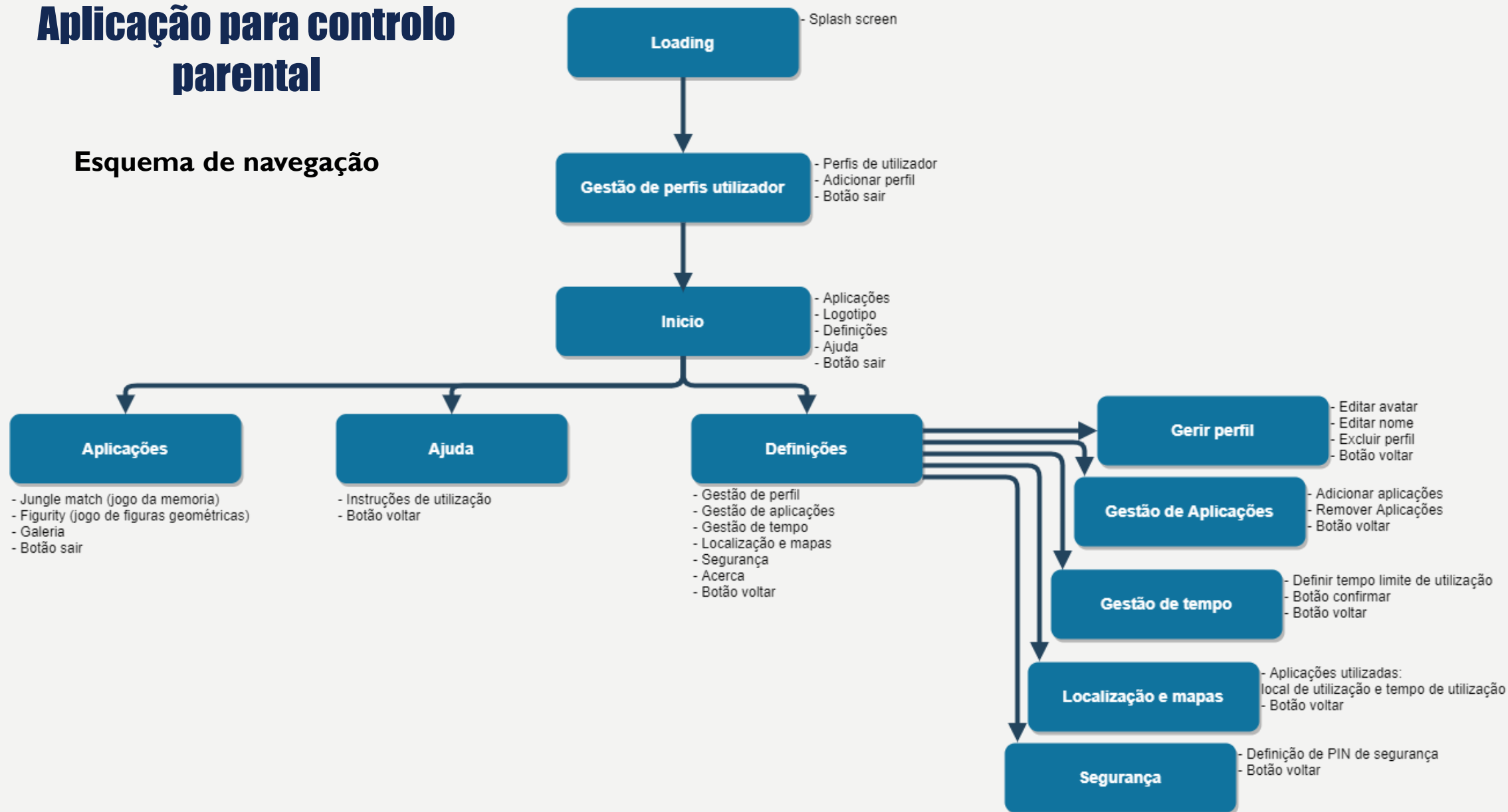
## **Funcionalidades gerais:**

- Gestão de aplicações - permitirá que os pais escolham quais as aplicações que as crianças terão acesso;
- Gestão de tempo - definição do tempo de utilização da aplicação (modo de viagem, por exemplo);
- Localização e mapas - onde, quando e quais as aplicações que as crianças executaram;
- Segurança - definição de um PIN de segurança para acesso e encerramento da aplicação;



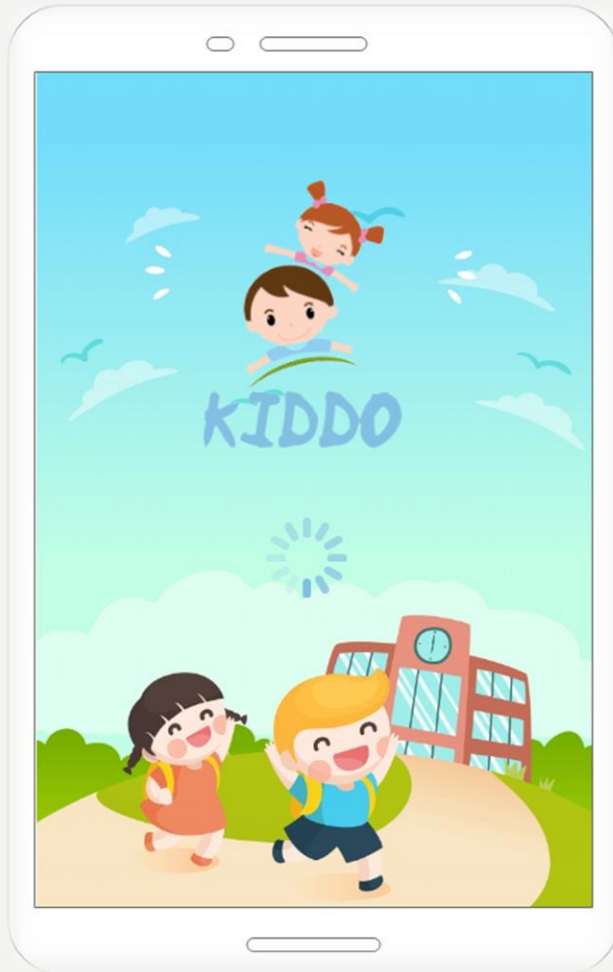
# Aplicação para controlo parental

## Esquema de navegação

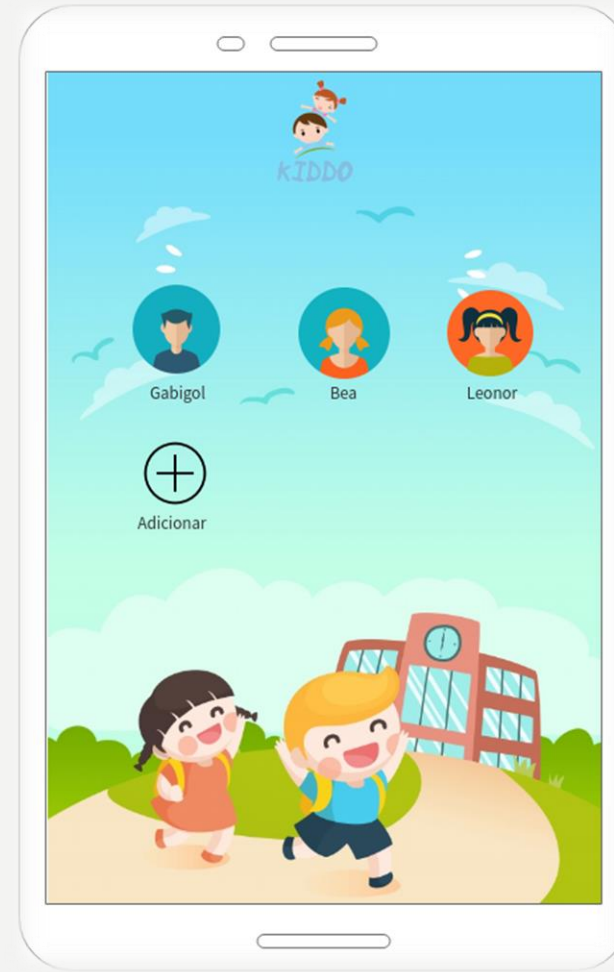


# Mockups

1 - Splashscreen

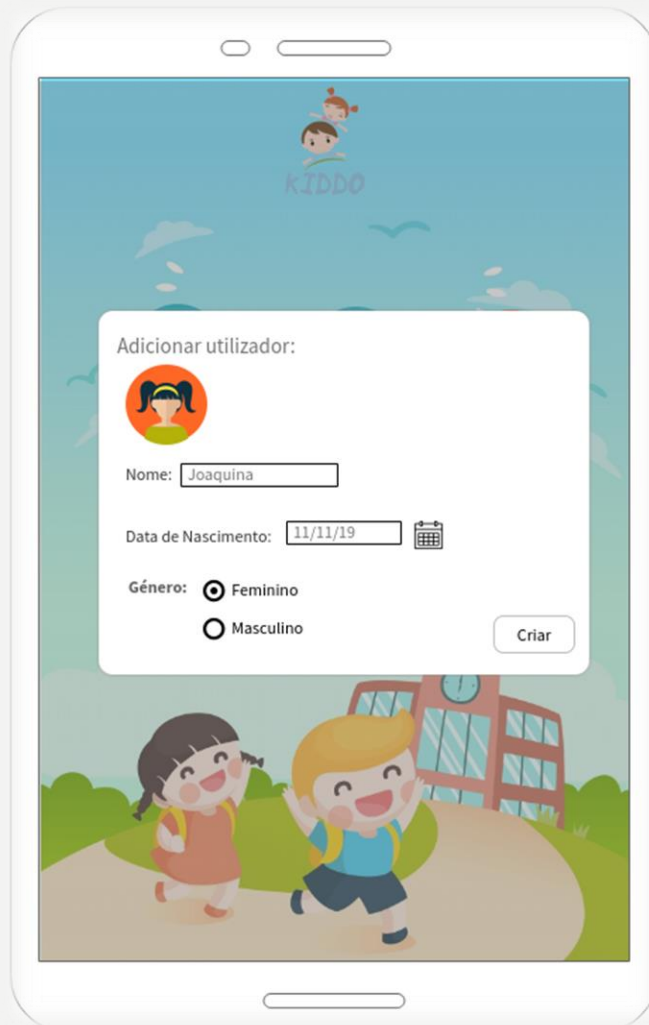


2 – Gestão de utilizadores




# Mockups

## 2.1 - Adicionar perfil



Adicionar utilizador:

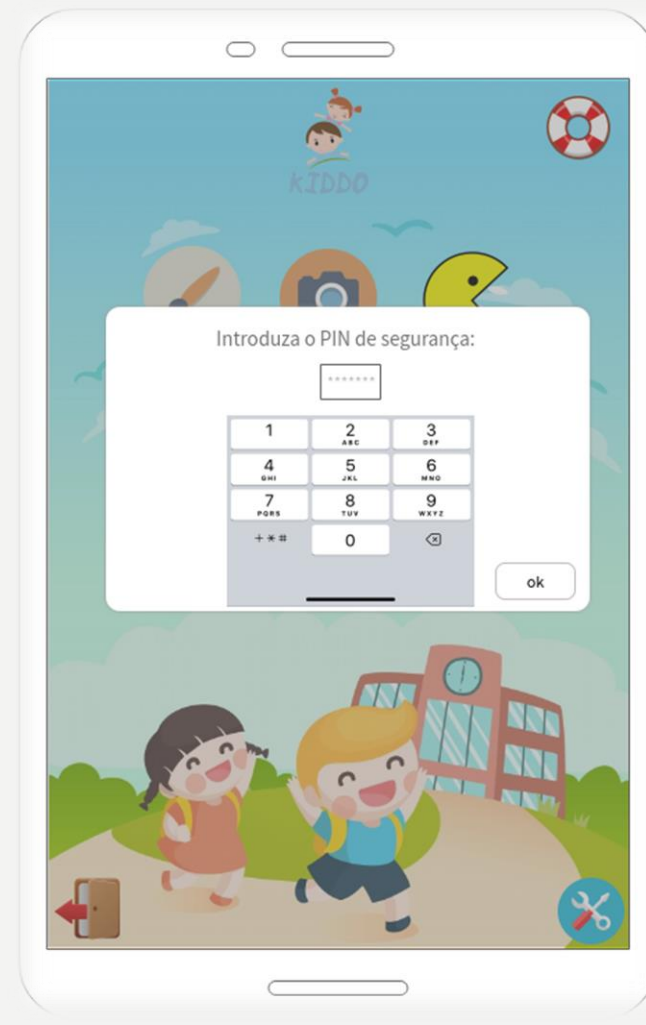


Nome:

Data de Nascimento:  

Género: ☒ Feminino ☐ Masculino

## 3 – Inicio PIN de segurança

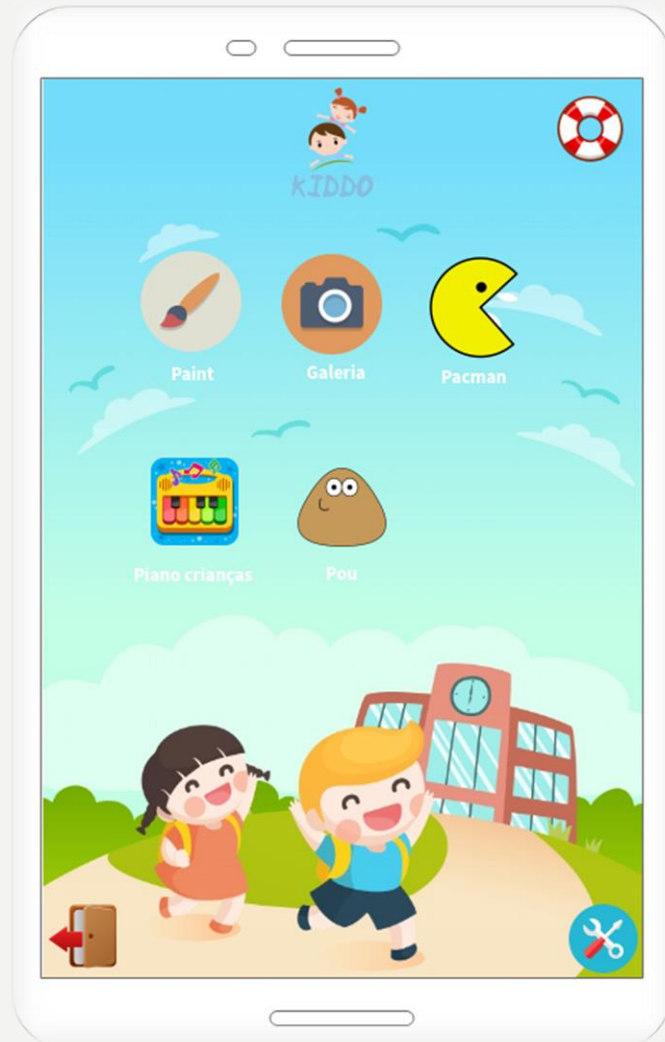


Introduza o PIN de segurança:

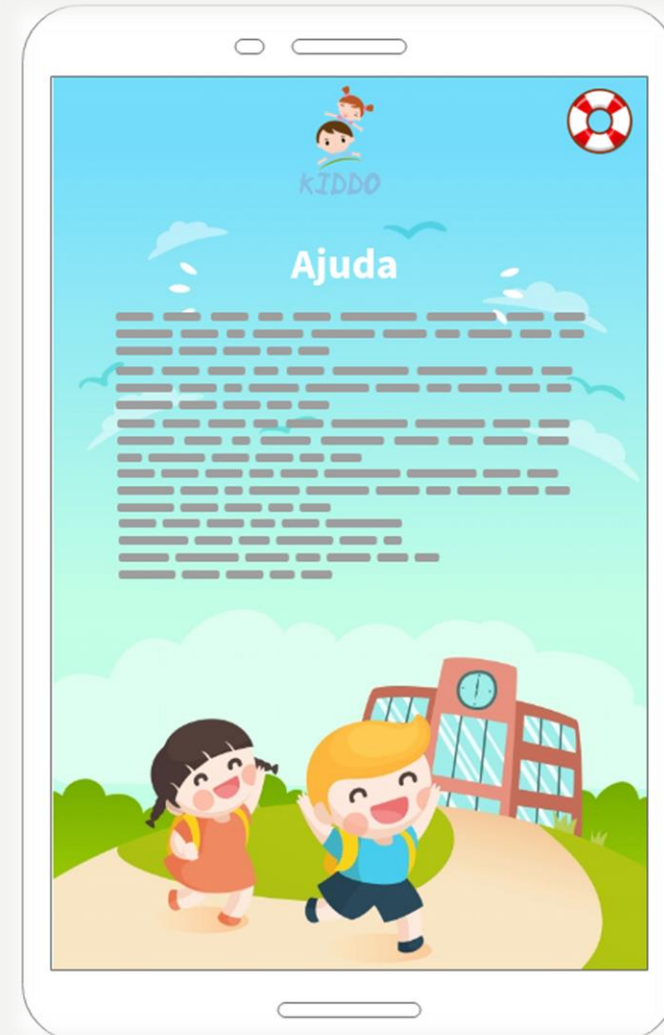
1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
+ * #	0	<

# Mockups

## 3.1- Inicio



## 4 – Ajuda



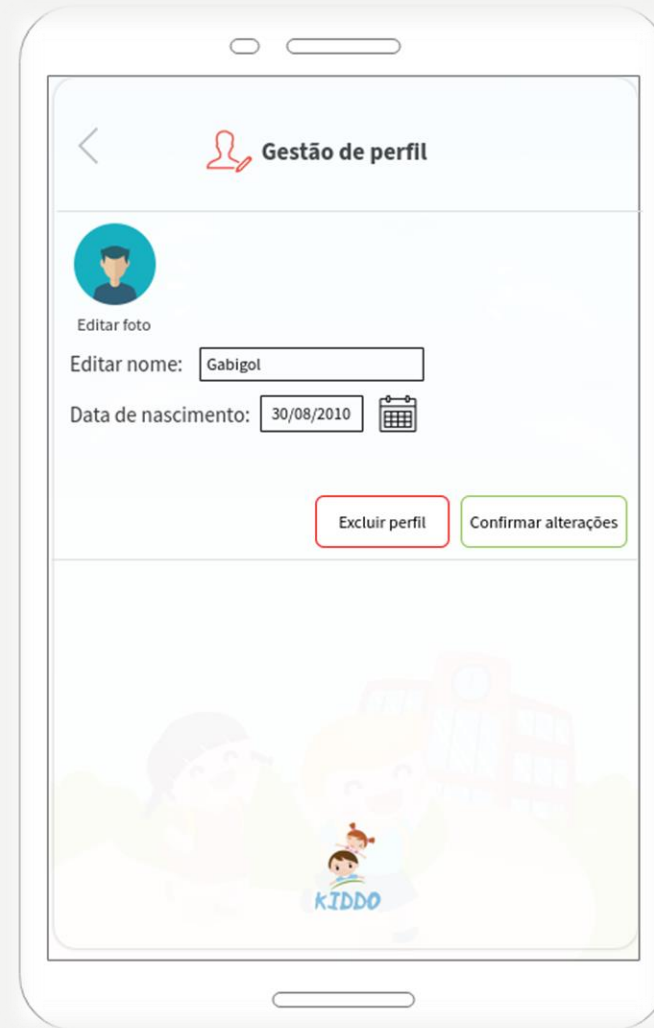


# Mockups

## 5- Definições

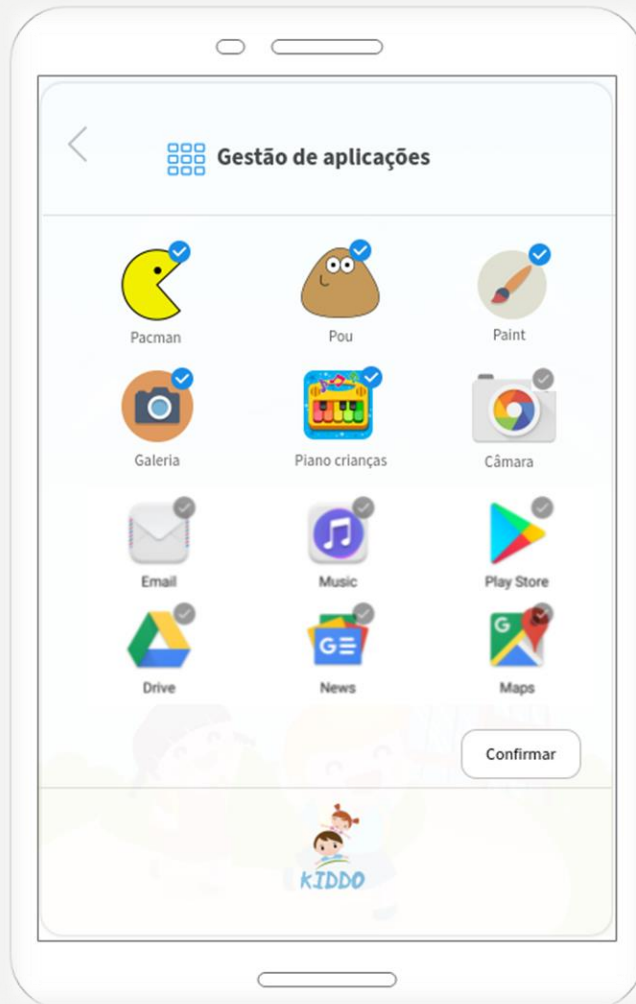


## 5.1– Gestão de perfil

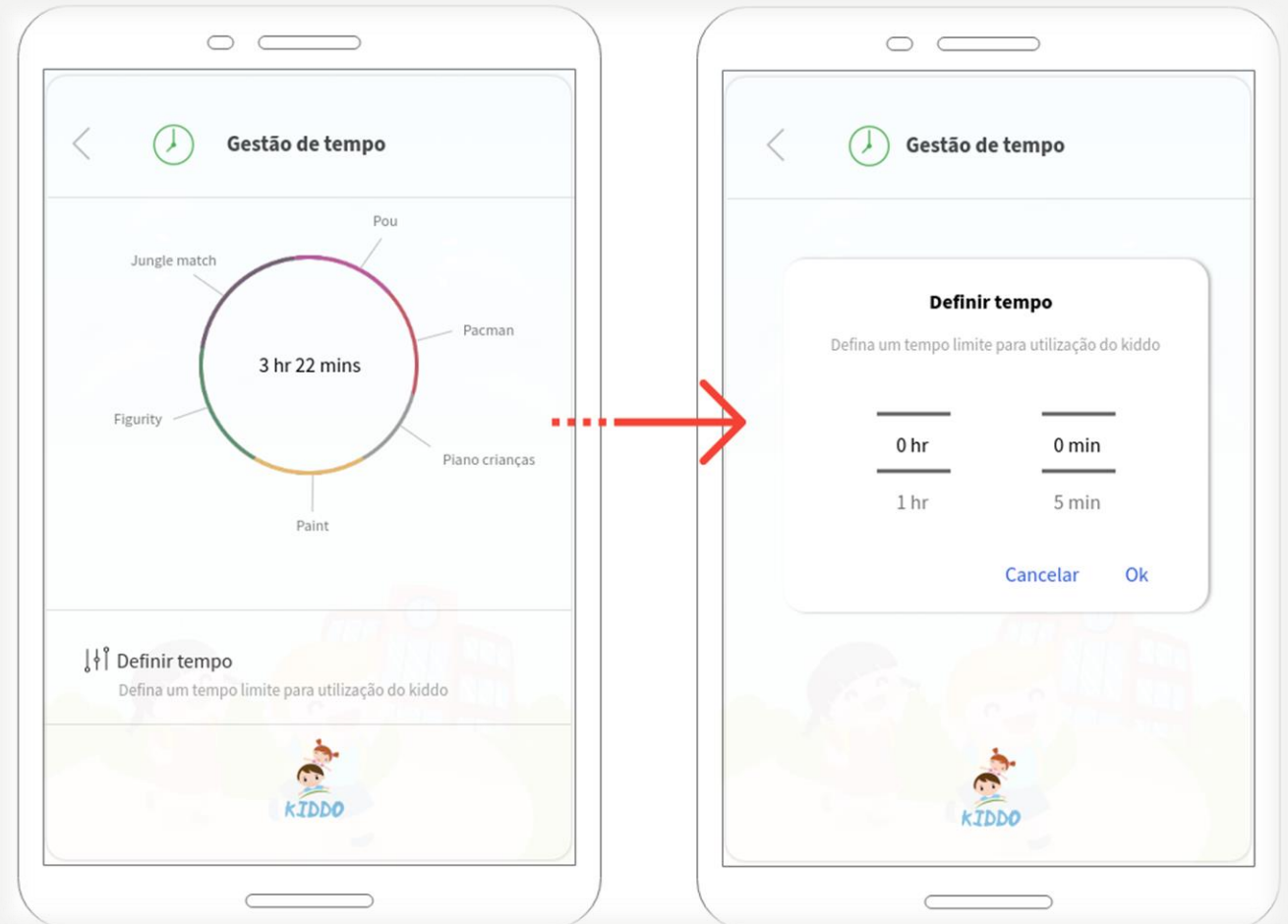


# Mockups

## 5.2 –Gestão de aplicações

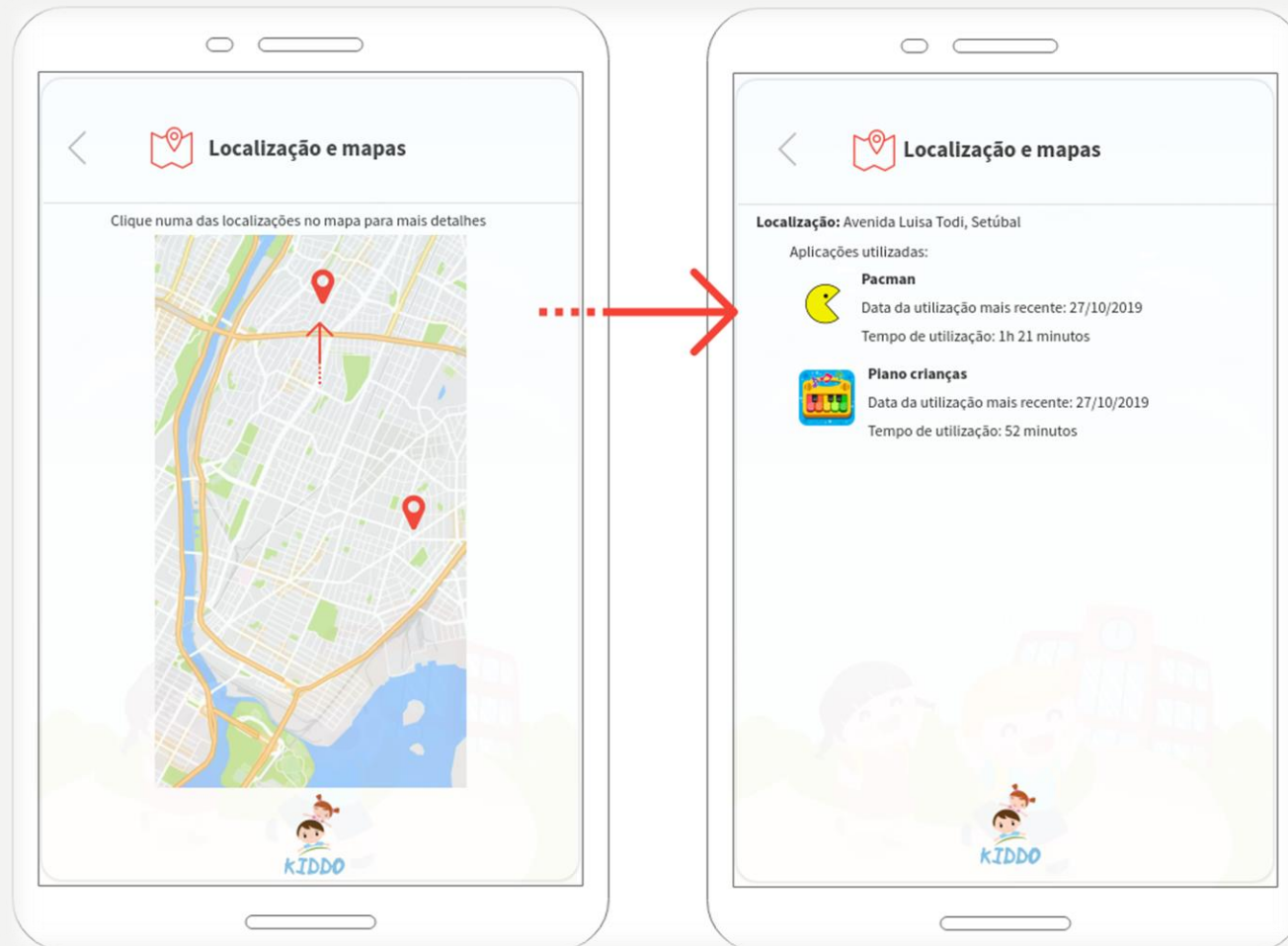


## 5.3– Gestão de tempo



# Mockups

## 5.4 –Localização e mapas



## 5.5– Segurança



# Miniaplicações

## Descrições:

### ❖ Miniaplicação 1

Nome: Figurity

Descrição: Jogo de figuras geométricas, em que o jogador com auxílio do giroscópio transportar as diversas figuras geométricas para a forma correspondente.

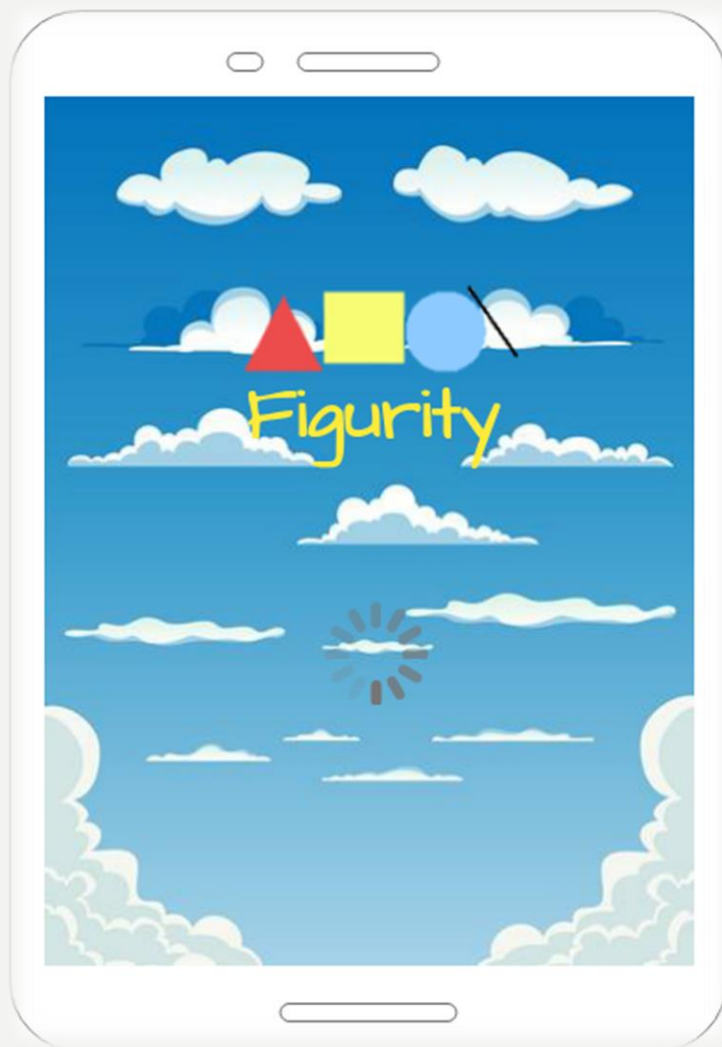
### ❖ Miniaplicação 2

Nome: Jungle match

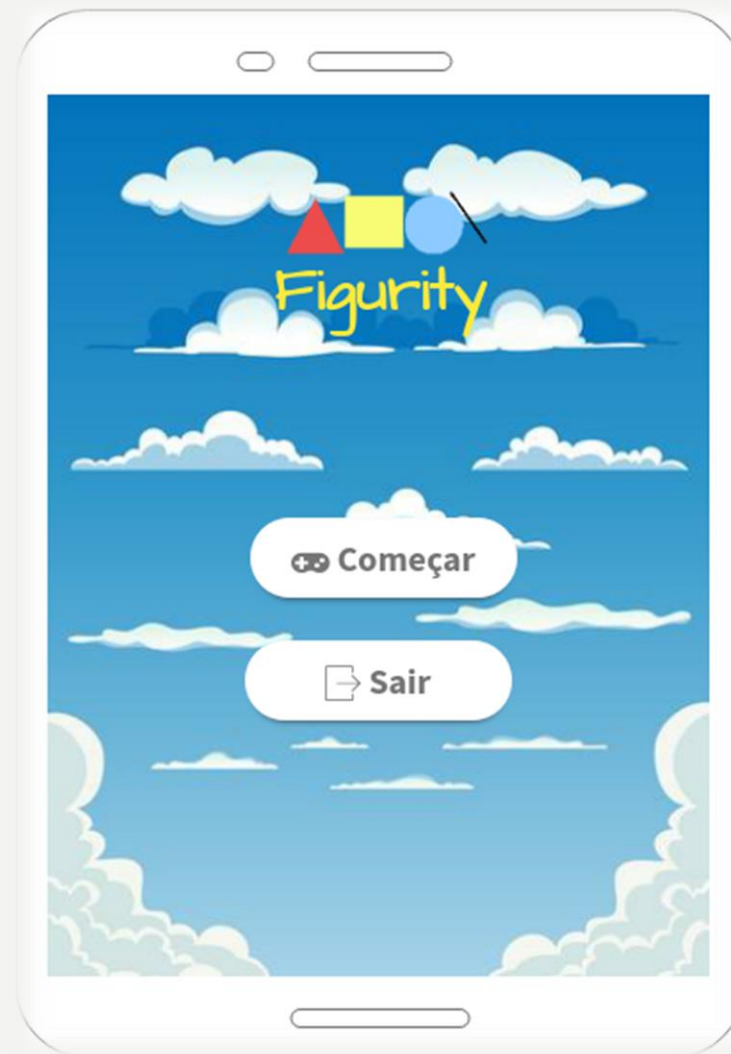
Descrição: Jogo da memória, que será composto por um conjunto de cartas em que cada uma terá o seu par e o objetivo é encontrá-lo à medida que o jogador as vá virando. O tema será dedicado a animais.

## Mockups miniaplicação 1 - Figurity

1 - Splashscreen

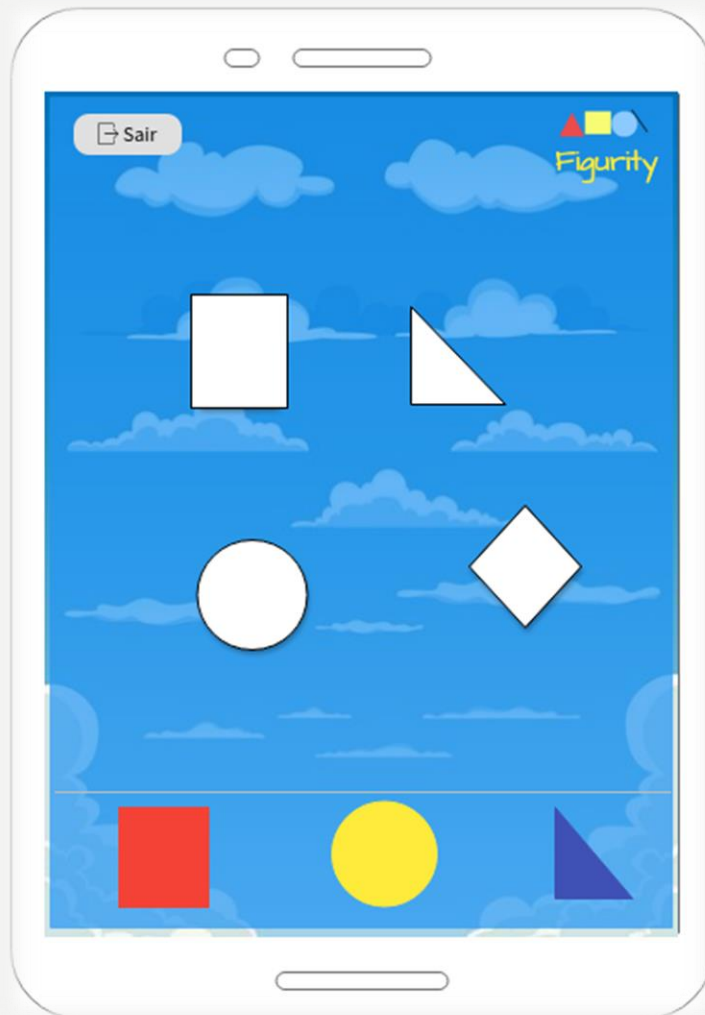


2 - Menu



## Mockups miniaplicação 1 - Figurity

3 – Ambiente de jogo



## Mockups miniaplicação 2- Jungle match

1 - Splashscreen

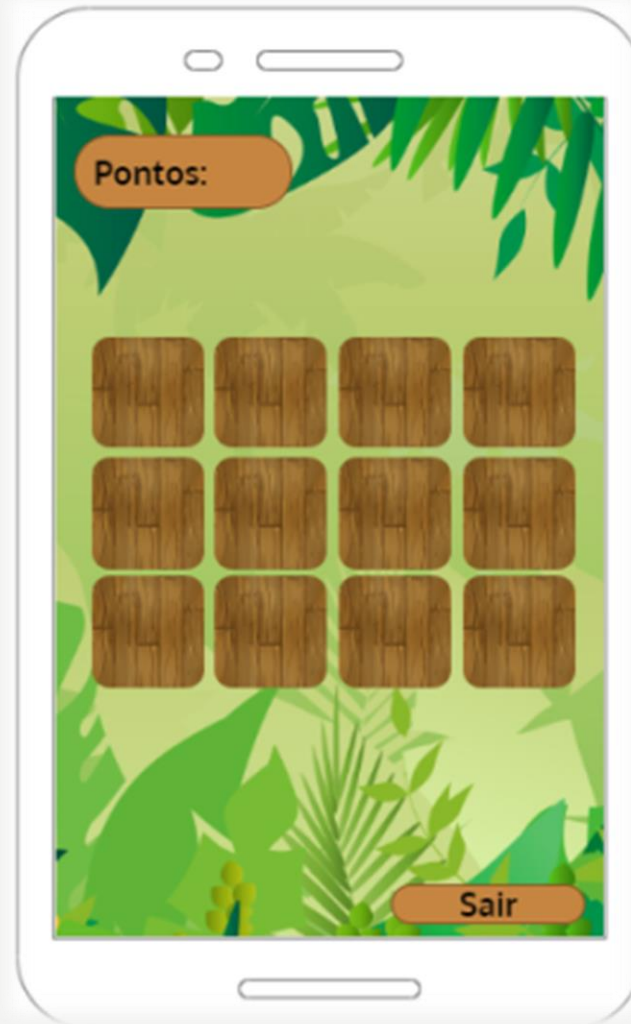


2 - Menu



## Mockups miniaplicação 2- Jungle match

3 – Ambiente de jogo





# Obrigado

Questões?