



# Tito Parental Control App

CM 2019/20

Turma 3

Docente: Rossana Santos

Grupo: I

# Equipa:



DANIEL ALVES  
170221026



JOÃO CAETANO  
170221075



JOÃO VAZ  
170221023



PATRICK BATTISTI  
190200007



# Introdução

- Funcionalidades
- Mini Aplicações
- Estrutura de Navegação
- Mockups

# Funcionalidades

Nome	Descrição
<b>Controlo de aplicações</b>	Permitir seleccionar as aplicações permitidas na área para crianças.
<b>Controlo de contactos</b>	Permitir atender chamadas de contactos que a criança pode contactar.
<b>Restrição da área para crianças.</b>	Não permitir a criança sair da área sem autorização parental
<b>Controlo do tempo</b>	Permitir a configuração de uso diário.
<b>Autenticação Parental</b>	Permitir a autenticação por parte dos pais via password/fingerprint
<b>Perfis por criança</b>	Permitir a criação de perfis por criança, separando cada configuração por criança.
<b>Estatísticas sobre o uso de aplicações.</b>	Permitir aos pais ver estatísticas sobre o uso de aplicações.
<b>Loja</b>	Permitir aos pais a atribuição de moedas para recompensas das crianças



Icon

# Splash Screen





Desktop



### Confirmação de saída



### Pedido de Codigo

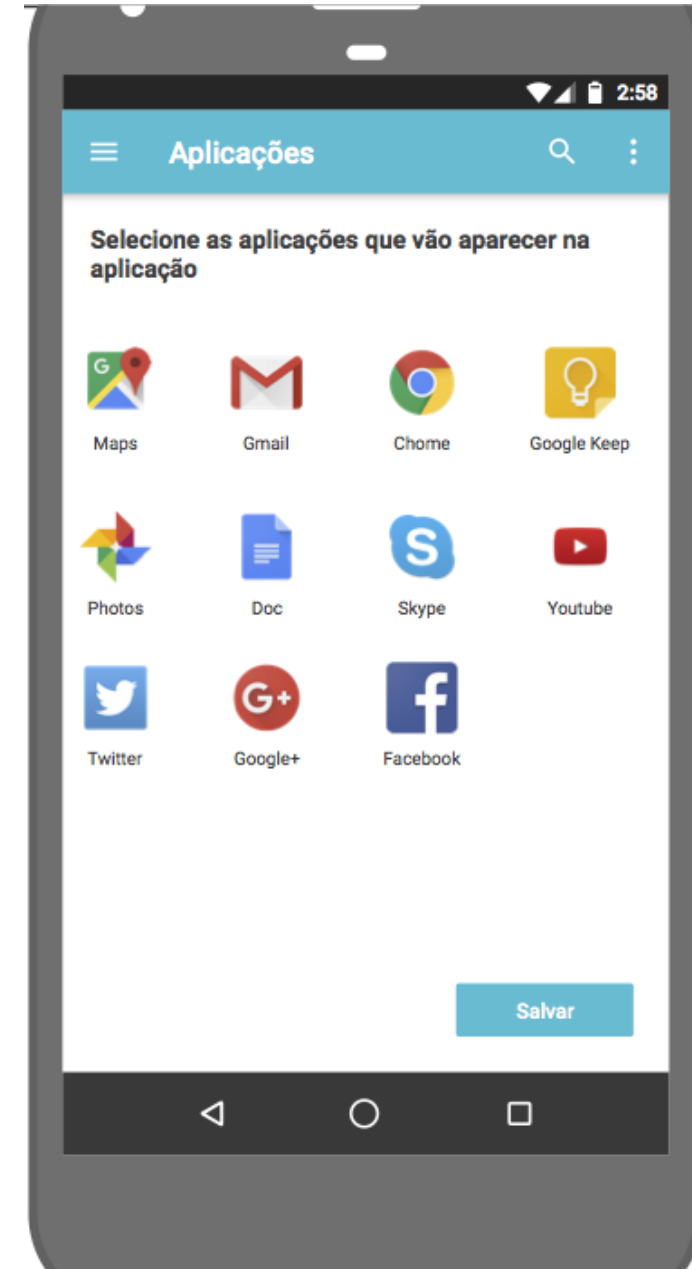
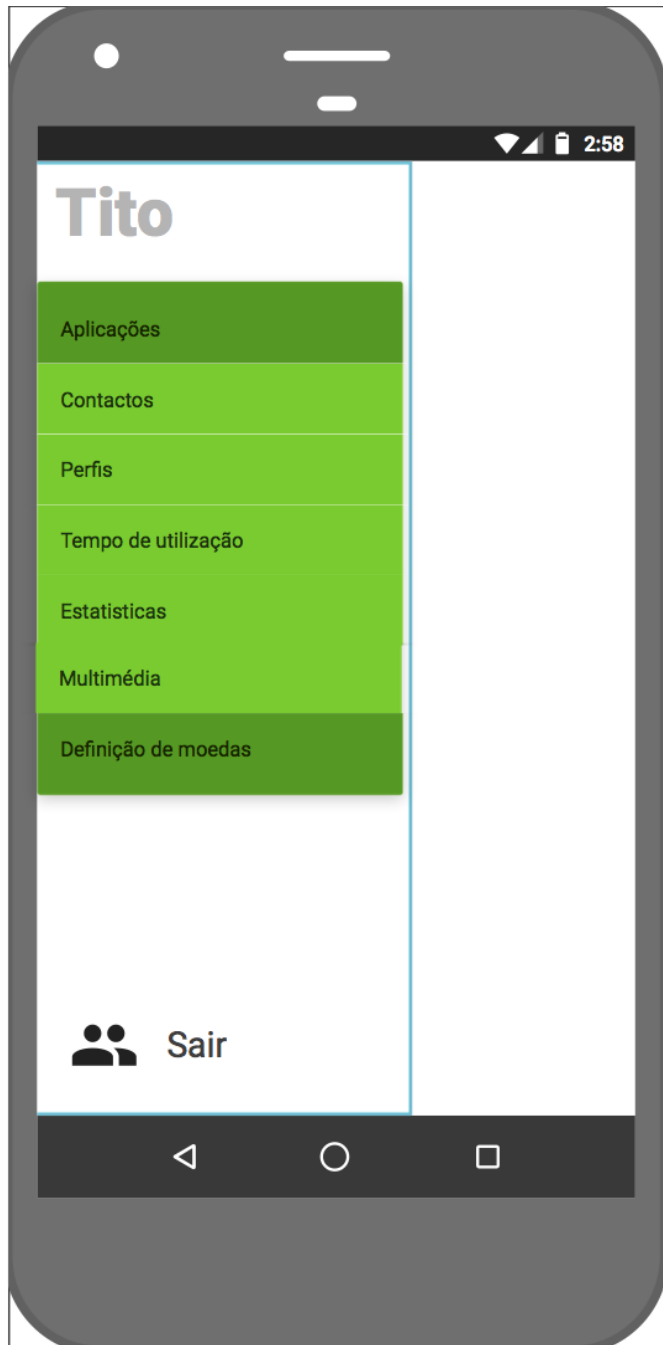


### Loja

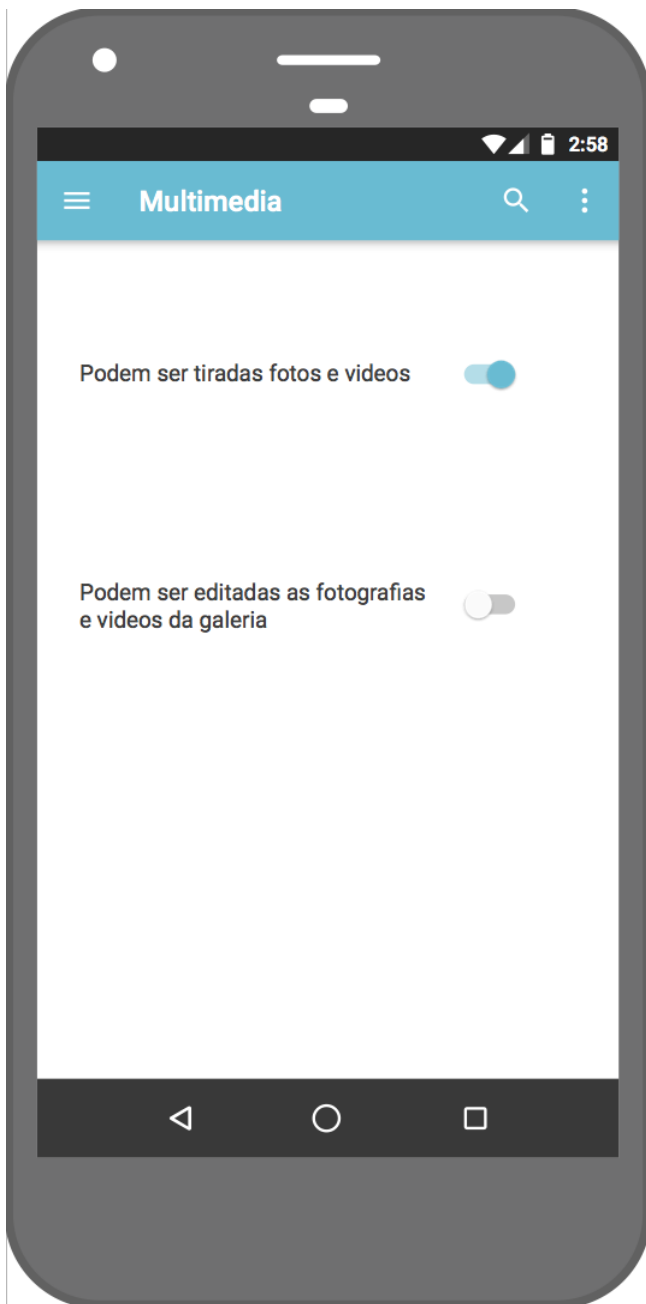




# Definições



# Definições

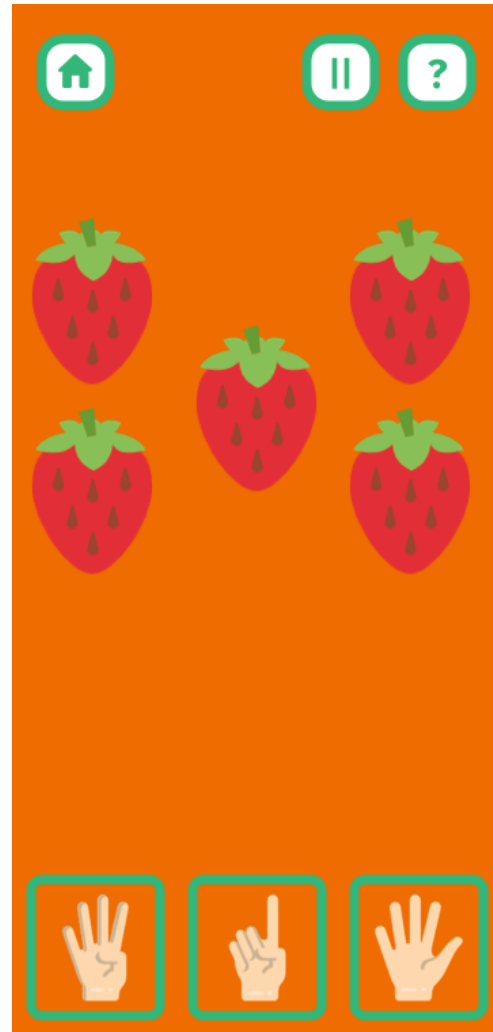
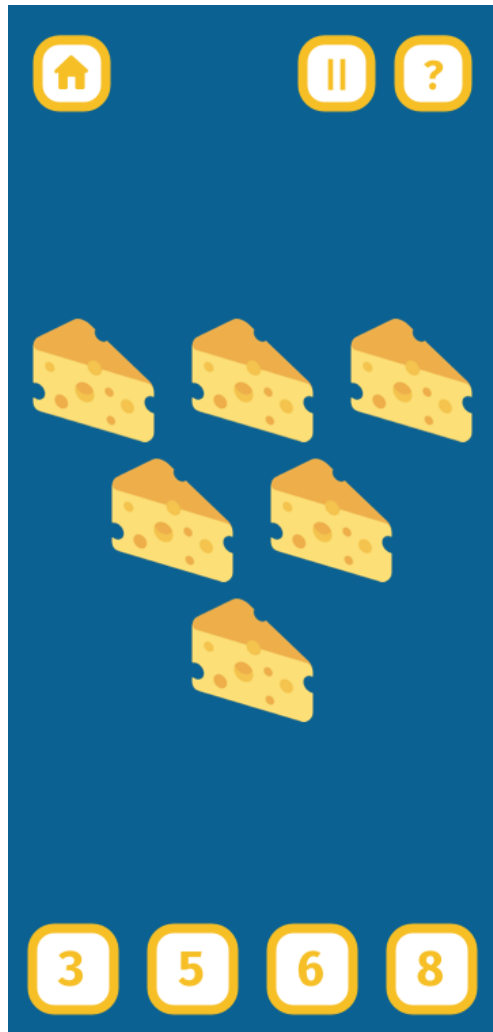




# Mini Aplicação 1 - Jogo de Contagem

- Jogo Didático
- Contagem de objetos através de imagens
- Implementado Em React Native

# Mini-Jogo de Contagem

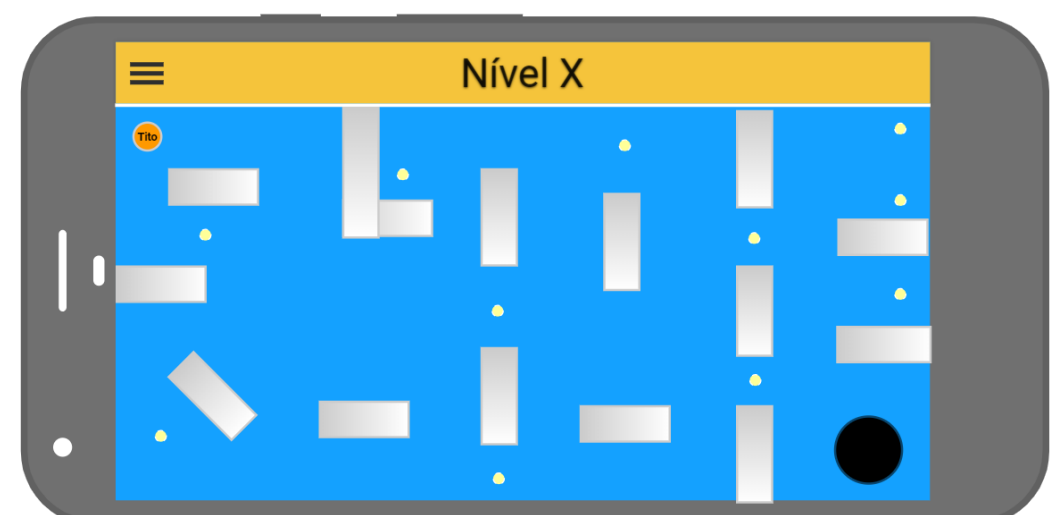
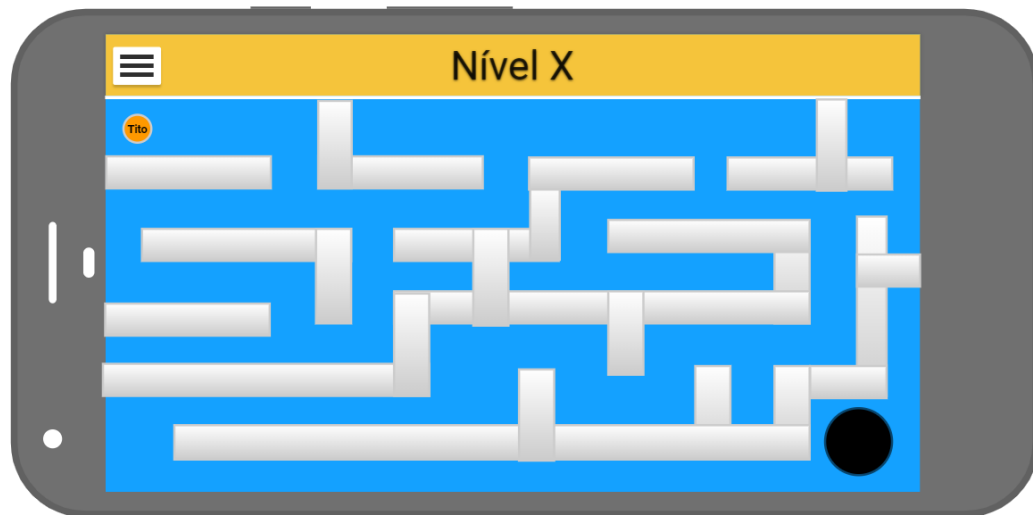
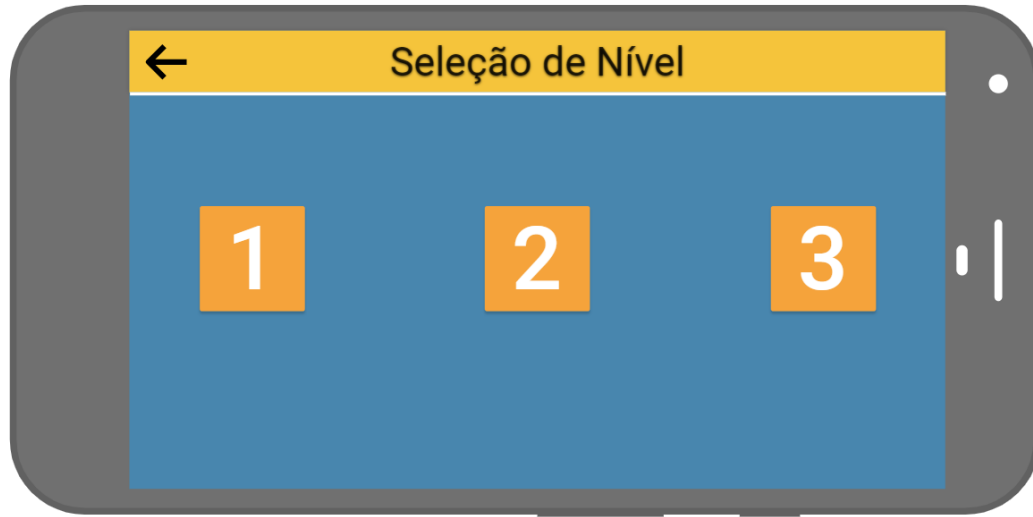




## Mini Aplicação 2 – Labirinto

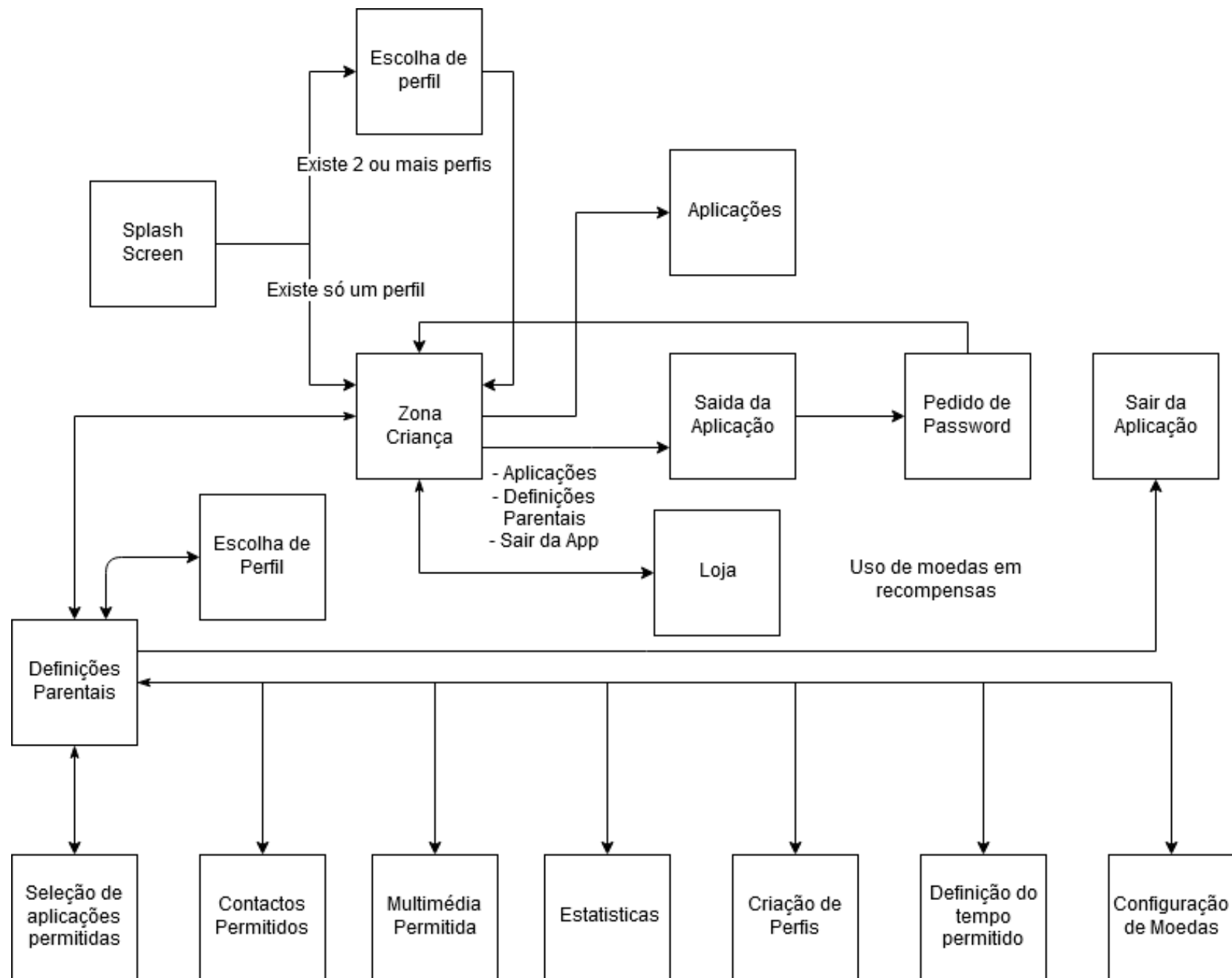
- Possui vários níveis com dificuldade progressiva.
- Utiliza o sensor de giroscópio para a movimentação.

# Mini-Jogo de Labirinto





# Estrutura de Navegação



A large, irregular orange ink splash or watercolor blotch serves as the background for the text. It has a textured, painterly appearance with darker orange and brown tones at the edges and a lighter, more uniform orange in the center. The splash is centered on a plain white background.

Questões?