

KidSecureNest

- Trabalho realizado por:
- Caio Cesar, 120221022
- Daniel Carvalheira, 170221038
- Diogo Correia, 170221036
- João Monteiro, 170221039

- Docente: Rossana Santos

Funcionalidades



Existência de um menu de definições gerido pelo Pai para poder escolher as aplicações permitidas, usando uma password e aceder às estatísticas de utilização pelos filhos das diferentes apps (usando localização).



Aplicação deverá permitir o acesso às aplicações por parte da criança usando imagens/ícones simples.



A saída e entrada da aplicação deverá ser feita apenas pelos pais através de um pin.



A aplicação deverá ter uma opção para escolher a criança a usar a app para ter as aplicações escolhidas por cada.



A aplicação deverá permitir o controlo do acesso á internet, necessitando do pin para alterar a definição.



A aplicação deverá permitir definir um tempo limite de utilização da mesma.



A entidade parental pode controlar o volume e a luminosidade do dispositivo.

Miniaplicações



Jogo de conduzir a bola para o objetivo utilizando o sensor de inclinação do dispositivo android (Giroscópio/Acelerómetro).



Jogo ligado à aprendizagem da criança usando imagens de animais associando-os a palavras ou sons para estes aprenderem os nomes.

Público Alvo



- O nosso público alvo é dos 6 aos 10 anos.

Estudo da originalidade e indicação das mais-valias



- A aplicação é uma mais valia para os pais, no sentido que os ajuda a manter os filhos seguros enquanto estes utilizam a internet e as aplicações permitindo não só que estes se divirtam, mas também aprendam enquanto o fazem.

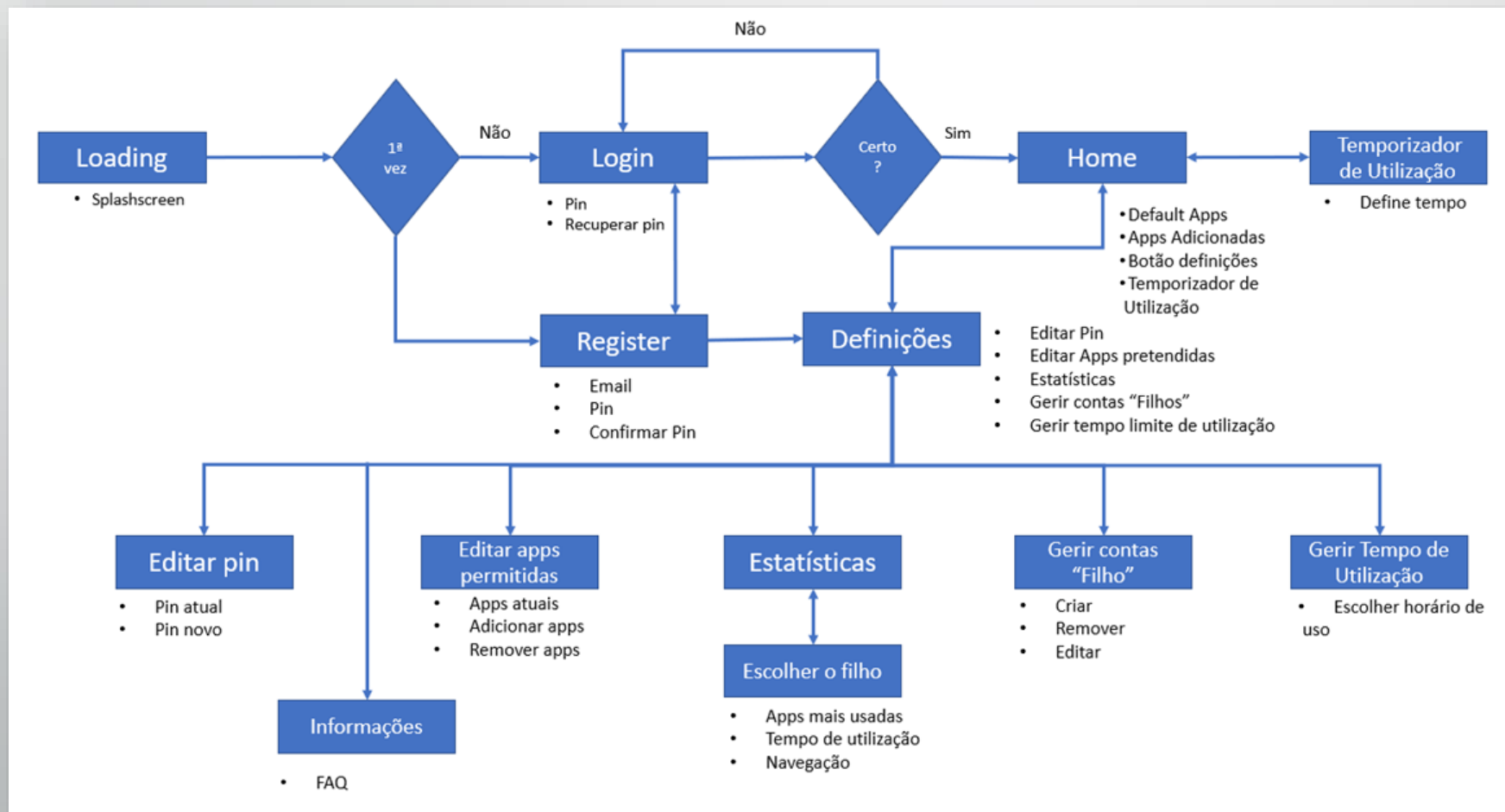
Icon

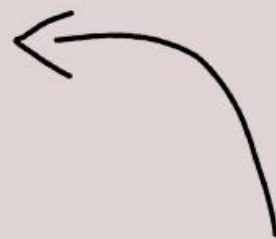
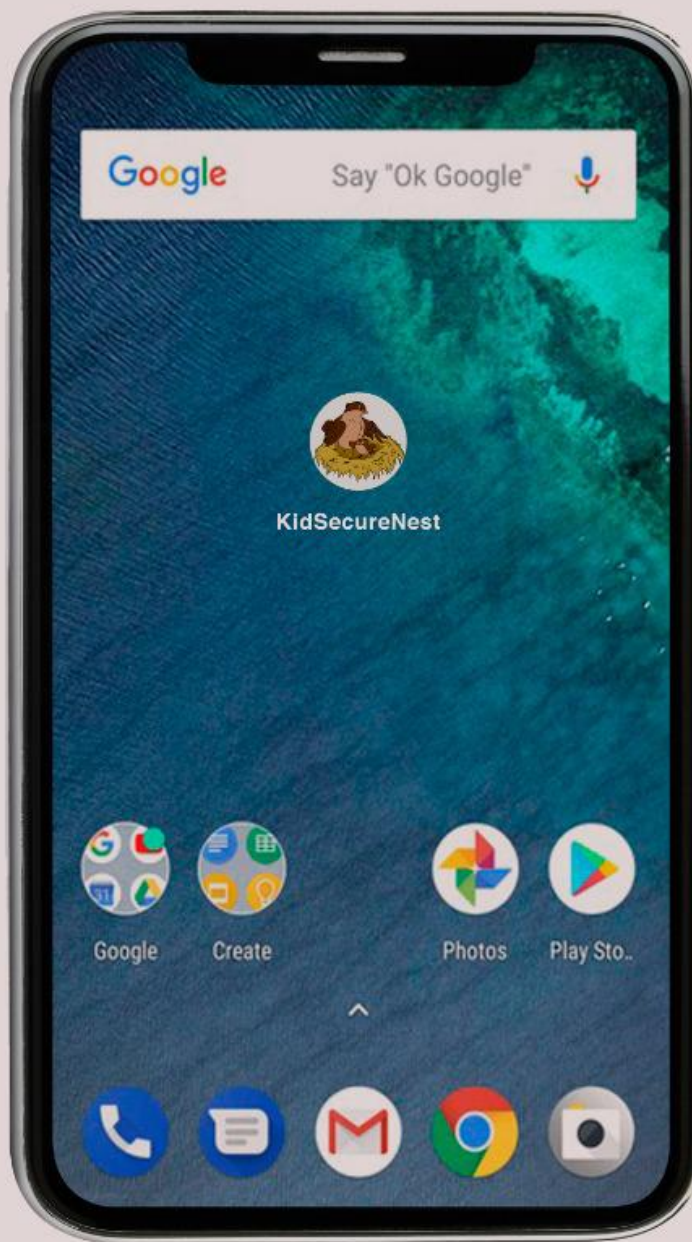


Splashscreen



Esquema da navegação



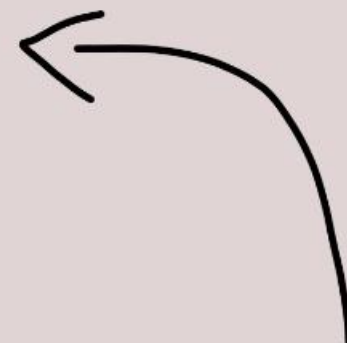
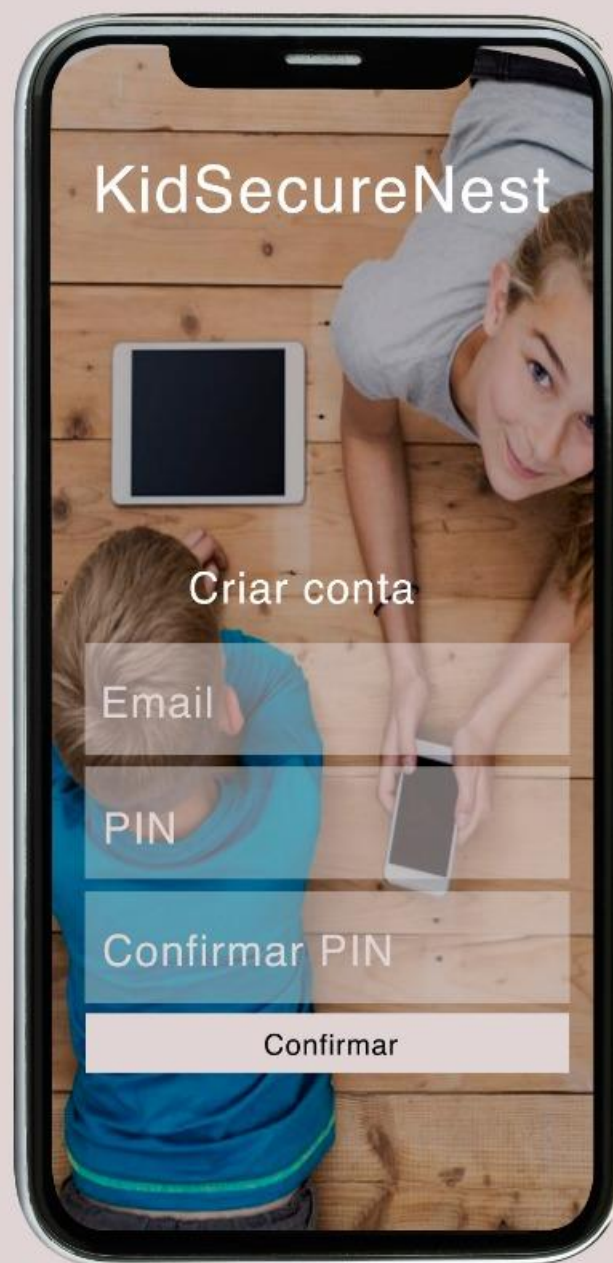
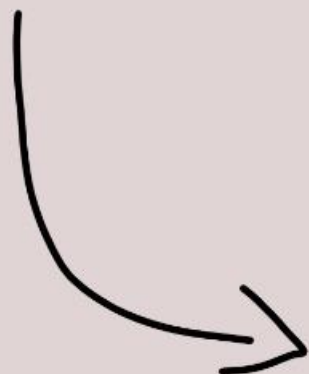


Aceder à aplicação

No primeiro acesso
o responsável pela
criança cria uma conta.

O Email é para a
recuperação do PIN.

O PIN é o código de
acesso.



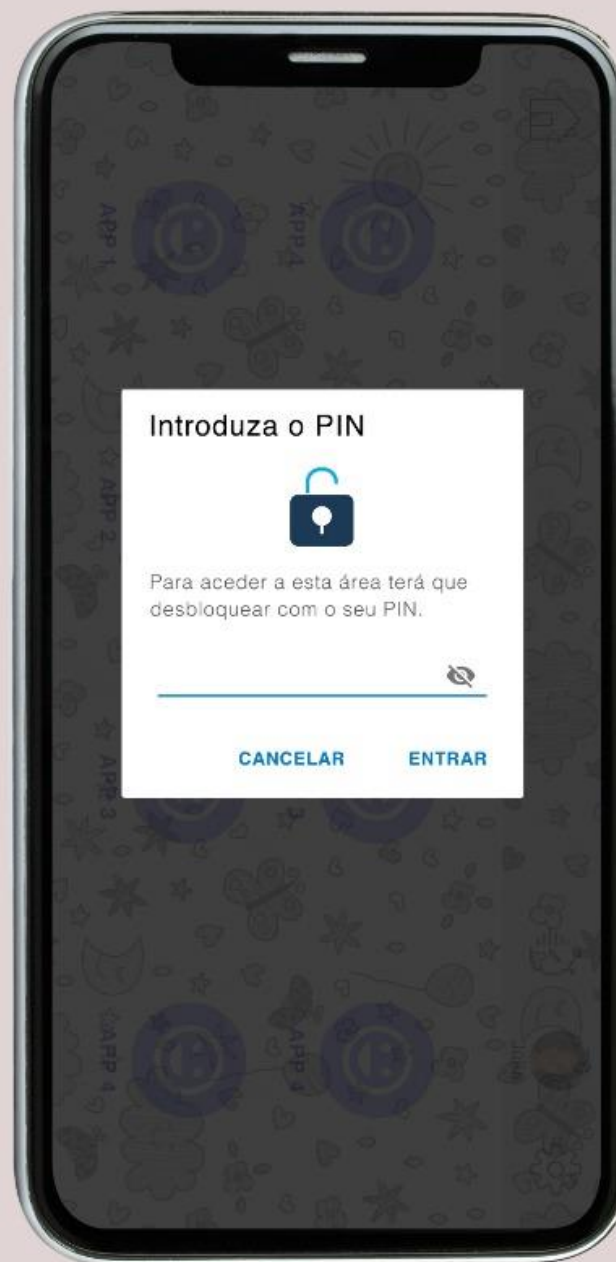
Nos acessos posteriores
o responsável apenas
tem que inserir o PIN de
segurança para as
crianças poderem utilizar
a app

Botão para sair.

**1º botão: Controle de tempo
2º botão: Perfil do utilizador
3º botão: Configurações**



**Apps disponíveis
escolhidas pelos pais**



É necessário introduzir o PIN para:

- Sair da app;
- Escolher tempo de utilização;
- Mudar o perfil do utilizador;
- Configurações;



← Configurações



Gerir contas

Crie um perfil personalizado para cada utilizador



Escolher apps autorizadas

Defina as apps autorizadas



Ver estatísticas de uso

Controle o que é feito e durante quanto tempo



Mapeamento

Controle onde é utilizado o telemóvel



Mudar PIN

Mude o seu PIN de segurança



Gerir tempo de utilização

Configure o tempo de acesso das contas



Informações

Tire as suas dúvidas

Escrever o pin atual

**Inserir o novo pin
com as condições
especificadas**

← Mudar Pin 🔍

Qual é o PIN atual ?

Pin atual

Escolha um novo PIN

Requerimentos de PIN

- 4 dígitos. Sem espaços
- Não pode ser 0000 ou 9999
- PINs correspondem

Inserir novo PIN [MOSTRAR](#)

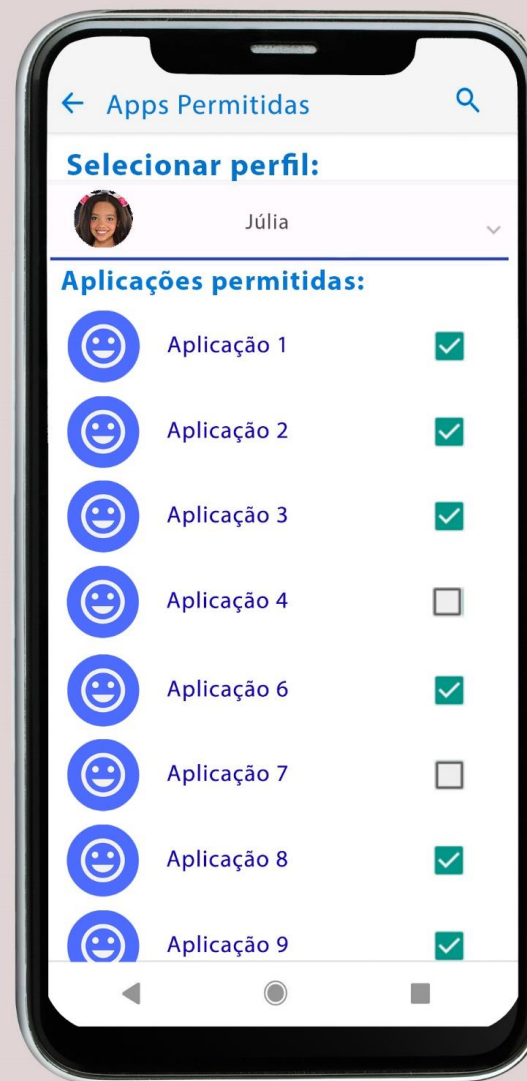
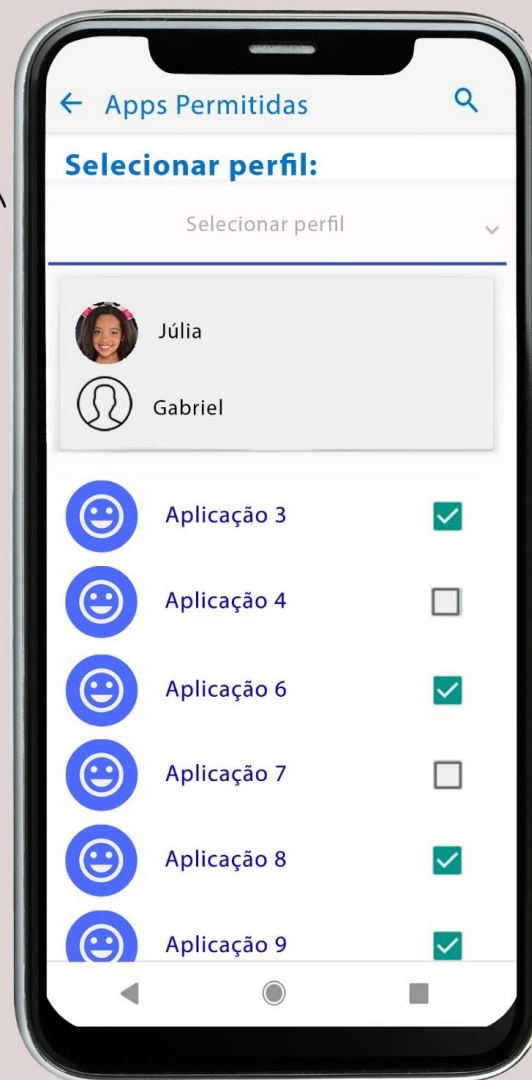
Re-insira o PIN

[Concluir](#)

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
0		⌫

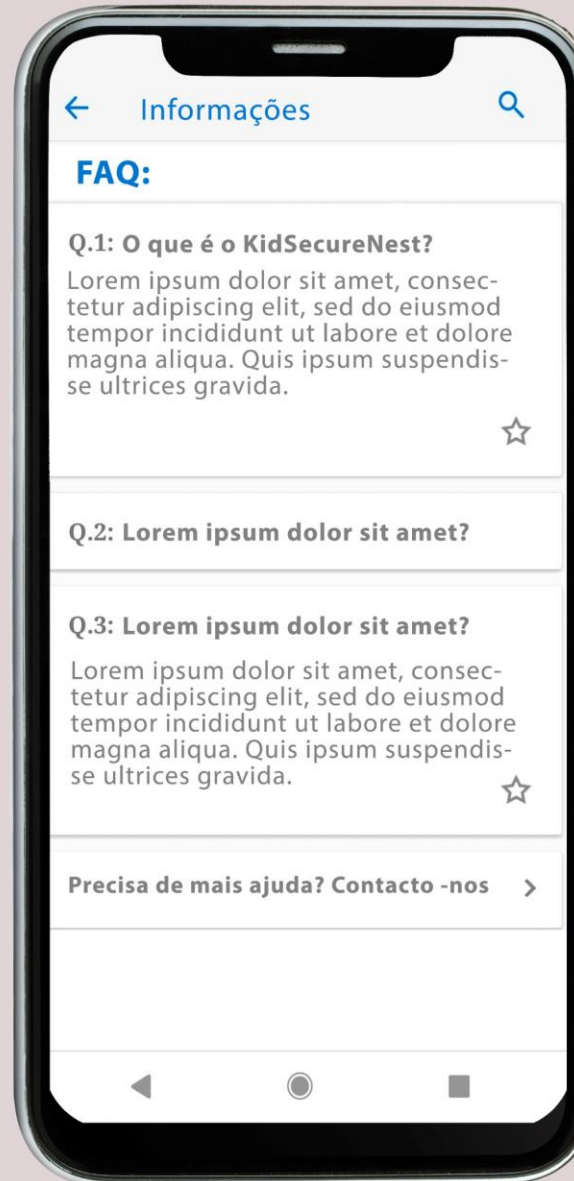
**Re-Inserir o novo pin
para confirmação**

Menu dropdown com
escolha do perfil da
criança.



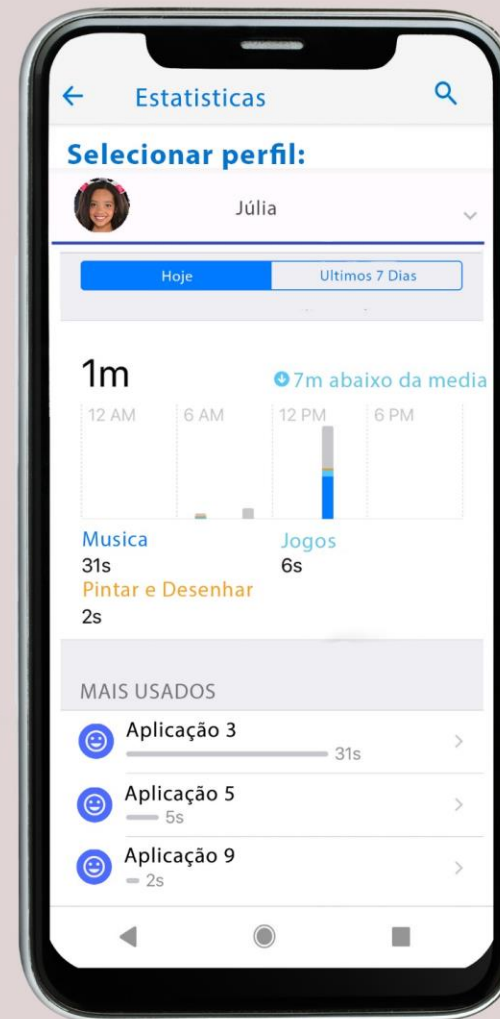
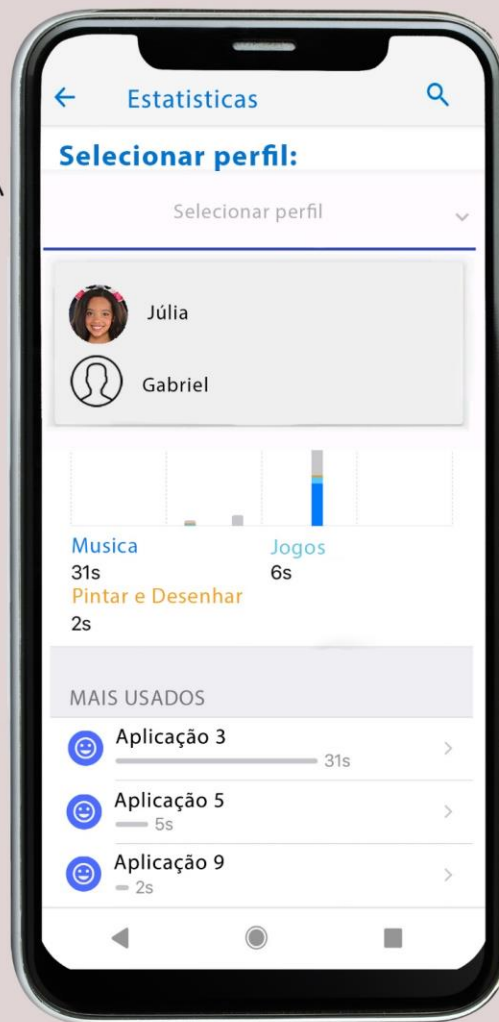
Aplicações permitidas
no perfil selecionado

Contém a informação da aplicação e ajudas.

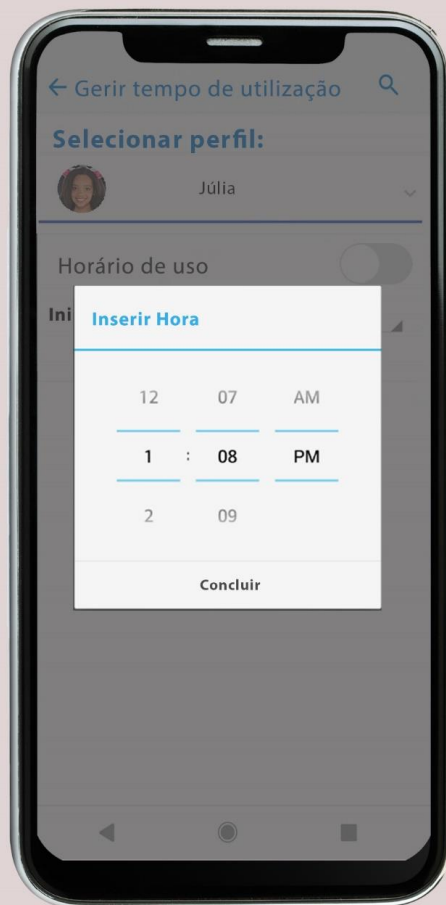


Ao clicar aqui abre a aplicação nativa do telemóvel para envio de mail

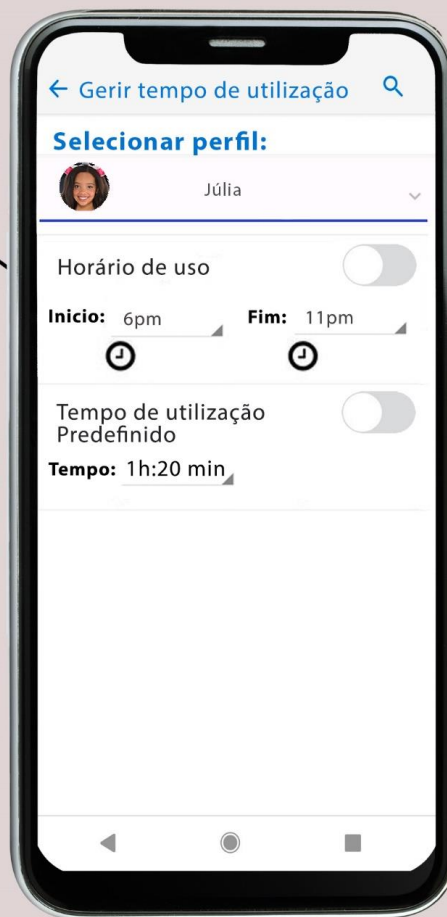
Menu dropdown com
escolha do perfil da
criança.



Estatísticas de uso da
aplicação pela criança
selecionada



Um horario de uso da aplicação
pela criança pode ser ativado.
Escolhendo hora de inicio e fim



Um tempo de utilização da aplicação
definido como predefinição





←
Ao clicar no relógio, o responsável poderá escolher o tempo predefinido ou um outro tempo de utilização.



↙
Quando o tempo termina aparece um aviso. A foto do relógio tem uma animação. Para redefinir o tempo é preciso o PIN.

Depois de escolhido o tempo de utilização, aparece uma barra de progresso com a informação do tempo que falta.



Quando a bateria esta no fim
a app mostra um aviso.
A imagem tem animação.

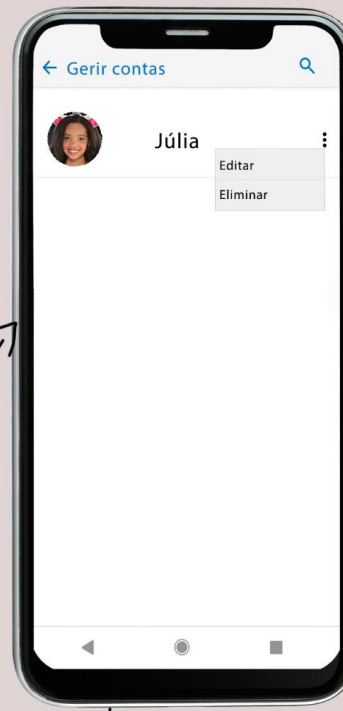




Ao clicar no botão poderá criar um novo perfil



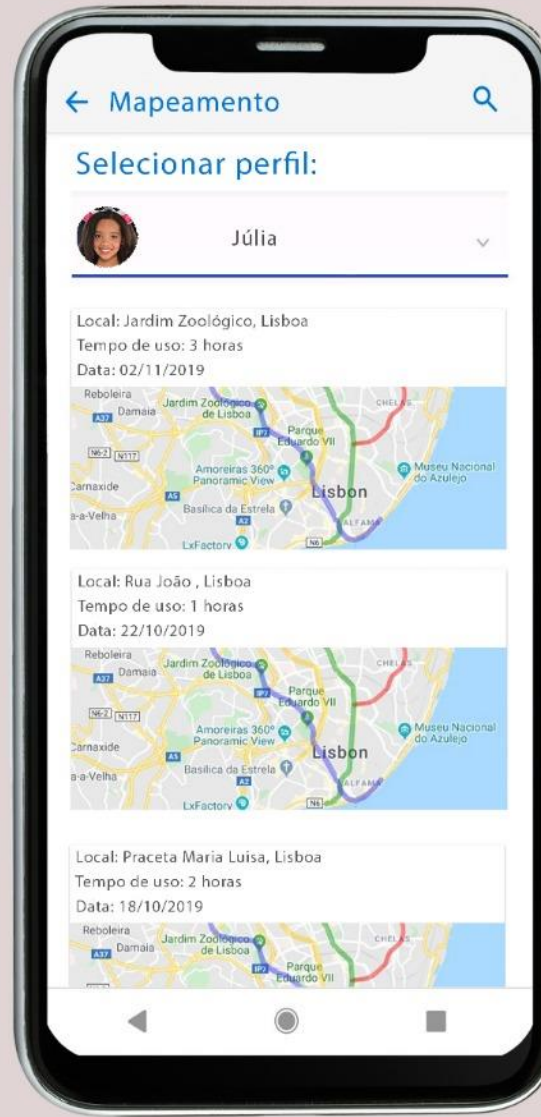
Preencher toda a informação necessária para a criação do perfil



Poderá eliminar o perfil criado ou editá-lo



Poderá editar o nome, a fotografia e a informação adicional



Sempre que um perfil utiliza a app, é feito um registo da hora, data e local onde foi acedido.

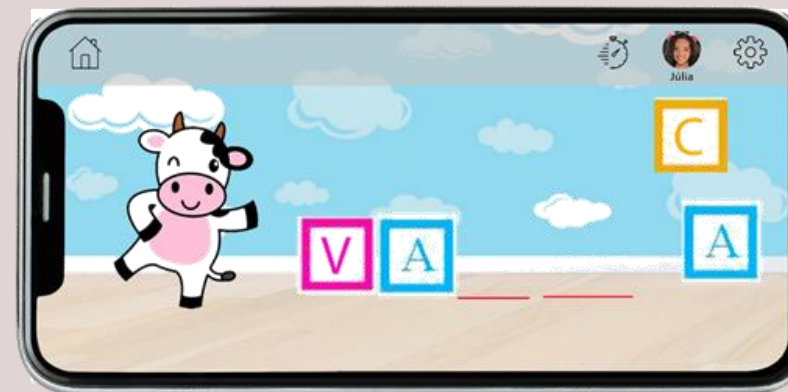


O jogo consiste em utilizar o sensor de inclinação para conduzir a bola até o ponto final.

Para voltar para o menu a criança poderá clicar no botão Home.



**Nível para
ouvir os sons
dos animais
e selecionar o
animal correto**



**Nível para mover
as letras para os
espaços tendo o
animal referente
em imagem**