

MuM - Instruções

(5/4/2016)

1. Baixar do Git Hub e descompactar o arquivo MuM-Master.zip.

(<https://github.com/carlosemello/MuM.git>)

Este passo vai resultar em uma pasta (MuM-Master) contendo os arquivos do projeto MuM. Dentre estes, os arquivos listados abaixo devem ser adicionados ao projeto para compilação:

- | | |
|--------------------|------------------|
| ♦ MuUtil.h | ♦ MuNote.h |
| ♦ MuUtil.cpp | ♦ MuNote.cpp |
| ♦ MuError.h | ♦ MuVoice.h |
| ♦ MuError.cpp | ♦ MuVoice.cpp |
| ♦ MuParamBlock.h | ♦ MuMaterial.h |
| ♦ MuParamBlock.cpp | ♦ MuMaterial.cpp |

2. Instruções de Compilação:

Escolha a alternativa mais adequada para sua plataforma:

• Linha de comando + GCC + Editor de Texto (Linux/Unix/DOS)

- Copiar seu arquivo 'main.cpp' para dentro da pasta MuM
- Incluir o arquivo 'MuMaterial.h' e salvar arquivo (#include "MuMaterial.h")
- Abrir o programa 'Terminal' ("Prompt de Commando", etc.)
- Pelo Terminal, entrar na pasta MuM
- Pelo Terminal, Executar o script "compile" (./compile)

• Xcode (MacOS)

- Criar um novo projeto do tipo "C++ Tool"
- Copiar a pasta MuM para dentro da pasta do projeto
- Adicionar todos os arquivos ao projeto, no grupo "sources" (Project => Add to Project)
- Abrir o arquivo 'main.cpp'
- Incluir o arquivo 'MuMaterial.h' e salvar arquivo (#include "MuMaterial.h")
- Clicar o botão "Build" ou "Build and Go"

• Outras IDE's - Windows/Linux (DevC++, C++ Builder, Visual C++, etc.)

- Criar um novo projeto de programa C++
- Adicionar todos os arquivos listados acima ao projeto (ver manual do IDE)
- Abrir o arquivo 'main.cpp'
- Incluir o arquivo 'MuMaterial.h' e salvar arquivo (#include "MuMaterial.h")
- Compilar o projeto