

IMD0404 - Desenvolvimento Web I – 2017.2**Segunda Atividade Avaliativa****Professor: Nelson Oliveira**

Sua atividade consiste na constru  o de pequeno projeto com **um arquivo HTML & um arquivo JavaScript & um arquivo de CSS.**

Ao final voc  deve  **compactar os 3 arquivos** em um  nico arquivo do tipo **zip**.

Nenhum outro formato de arquivo comprimido ser  permitido.

Seu trabalho consiste na constru  o de uma aplica  o web que seja executada no lado cliente. Para isso voc  deve  utilizar HTML, CSS e JavaScript.

"Pedra, Papel, Tesoura"

O jogo de Pedra, papel, tesoura   um cl ssico para dois jogadores. Cada jogador escolhe entre pedra, papel ou tesoura. As regras do jogo s o bem simples. Os resultados dos confrontos podem ser os seguintes:

- Pedra quebra tesoura (vit ria da Pedra);
- Tesoura corta papel (vit ria da Tesoura);
- Papel embrulha pedra (Vit ria do Papel);
- Empate se ambos jogadores selecionarem o mesmo item.

Agora que voc  j  conhece as regras deve  desenvolver, utilizando HTML/CSS/JavaScript, uma vers o desse jogo, os requisitos obrigat rios s o:

- Antes de qualquer partida, solicitar o nome do jogador:
 - Cada jogador deve  ser representado por um objeto Jogador(nome, sexo, tipoJogador);
 - O "Computador"   uma inst ncia do Jogador;
 - Quando a inst ncia do Jogador for o computador, o m todo opcaoSelecionada() deve  retornar qual o item selecionado pelo computador. Se o jogador for um humano deve  retornar uma String vazia;
- A interface deve  apresentar 3 bot es: pedra, papel e tesoura, quando o usu rio selecionar uma op  o, automaticamente o "computador" faz a escolha dele (sempre autom tica e **aleat ria**);
- Quando uma partida for realizada, deve  ser feita a compara  o do confronto e definido um vencedor:
 - Vencedor ganha 3 pontos ponto;
 - J  os empates com 1 ponto para cada jogador;

- Os pontos dever o ser acumulados e apresentados numa tabela de escores:
 - A tabela dever  ser atualizada dinamicamente a cada partida realizada;
 - Cada partida dever  estar registrada com:
 - Resultado;
 - Op  es selecionadas por cada jogador;
 - O tempo da partida;
- O total de partidas dever  ser apresentado;
- O tempo total de participa  o do Jogador dever  ser computado (em horas, minutos e segundos).
- O jogador poder  desistir do jogo a qualquer momento, quando ele indicar desist ncia o tempo dever  parar de ser contabilizado (sem apagar os dados).
- Se um jogador sair, um novo poder  entrar, mas os resultados das partidas anteriores n o podem ser removidos;
 - Os resultados de 2 jogadores diferentes (ou mais) n o podem se misturar.
 - Se um jogador que saiu ingressar novamente (mesmo nome e humano) os resultados anteriores devem ser recuperados e contabilizados junto aos novos resultados.
- Toda a din mica da p gina poder  ser realizada com JavaScript/jQuery;
- Toda a formata  o dever  ser realizada com CSS. Utilizar um framework   opcional;
- A atividade ser  individual.