

## Taller base datos orientado a objetos

Crea un nuevo proyecto en Eclipse (o Netbeans) y añade el JAR para trabajar con Neodatis.

Dentro del proyecto crea un paquete de nombre Objetos.

Luego cree una clase de nombre **Países** con dos atributos:

- **private int** id;
- **private String** nombrepais;

Del mismo modo cree los métodos **SET** y **GET** de cada uno de los atributos.

Cree otra clase de nombre **Jugadores** (en el paquete Objetos) y añádale los siguientes atributos:

Los atributos son:

- **private int** id;
- **private String** nombre;
- **private Países** pais;

1. Crea una clase Java (con el método main()) que cree una base de datos de nombre EQUIPOS.DB e inserte países y los jugadores de esos países.
2. Añade otra clase Java para visualizar los países y los jugadores que hay en la BD.
3. Añada objetos de tipo JUGADOR y PAISES a la base de datos.
4. Verifique que los objetos creados en el punto anterior se hayan guardado correctamente en la base de datos.
5. Realice una consulta a la base de datos en donde muestre la lista de completa de jugadores, del mismo modo que muestre el nombre del país a donde pertenece el jugador.