



Olá

Hoje nosso objetivo é trabalhar com estruturas de repetição. Iniciaremos com um desafio com o “for loop”. [https://www.w3schools.com/java/java\\_for\\_loop.asp](https://www.w3schools.com/java/java_for_loop.asp).

Estou, neste primeiro momento tentando trazer desafios que talvez vocês já tenham feito como atividades em alguma disciplina de programação. Isso, para facilitar o entendimento do problema e para vocês conseguirem fazer um paralelo entre o que conhecem e a linguagem Java. Mas, não se afoitem, no futuro vamos nos afastar um pouco desses desafios mais simples relacionados a lógica de programação.

## Desafio do dia de hoje!

*“Crie um programa em Java que faça a tabuada de um número qualquer inteiro que será digitado pelo usuário, mas a tabuada não deve iniciar em 1 e terminar em 10, o valor inicial e final deve ser também informado pelo usuário, conforme exemplo abaixo:*

- *Montar a tabuada de: 5*
- *Começar por: 4*
- *Terminar em: 7*

*A saída deve ser:*

***Vou montar a tabuada do 5 começando em 4 e terminando em 7:***

***5 X 4 = 20***

***5 X 5 = 25***

***5 X 6 = 30***

***5 X 7 = 35***

*Obs: Você deve verificar se o usuário não digitou o valor final menor que o valor inicial”*