



Olá

Até agora quando desenvolvemos nossos programas os resultados são mostrados no console em formato de texto. Hoje iremos iniciar nosso trabalho com interface gráfica (GUI – Graphical User Interface). Vamos utilizar, para construir nossas interfaces gráficas, os componentes **GUI Swing**, que estão dentro do pacote **javax.swing**.

## Desafio do dia de hoje!

*“Escreva um programa em Java que lê dois números inteiros digitado pelo usuário no teclado e calcula a soma desses valores e exibe o resultado.*

- *O programa deve utilizar a classe JOptionPane”*

### Material de Estudo

- Introdução a Interface GUI no Java  
<https://www.devmedia.com.br/introducao-a-interface-gui-no-java/25646>
- Interfaces gráficas (GUIs) em Java usando Swing  
[https://www.lncc.br/~rogerio/poo/04a%20-%20Programacao\\_GUI.pdf](https://www.lncc.br/~rogerio/poo/04a%20-%20Programacao_GUI.pdf)