

Olá

Para aprofundar um pouco mais nossos estudos sobre Programação Orientada a Objetos, hoje vamos fazer um desafio sobre construtores. Quando usamos a palavra **new** estamos construindo um objeto, ou seja, sempre que chamamos **new** estamos executando o construtor da classe. É possível criar mais de um construtor em uma mesma classe, porém, eles devem possuir **assinaturas diferentes** (quantidade e tipos de parâmetros diferentes)

Desafio do dia de hoje!

Crie uma classe chamada Fatura que possa ser utilizado por uma loja de suprimentos de informática para representar uma fatura de um item vendido na loja. Uma fatura deve incluir as seguintes informações como atributos:

- o número do item faturado,
- a descrição do item,
- a quantidade comprada do item e
- o preço unitário do item.

Sua classe deve ter um construtor que inicialize os quatro atributos.

- Se a quantidade não for positiva, ela deve ser configurada como 0.
- Se o preço por item não for positivo ele deve ser configurado como 0.0.

Forneça os métodos get/set para cada variável de instância.

Além disso, forneça um método chamado `calcular_valor_fatura` que calcula o valor da fatura (isso é, multiplica a quantidade pelo preço por item) e depois retorna o valor.

Escreva também um programa de teste (main) que demonstra as capacidades da classe Fatura.

Material de Estudo

- Aula 15 - Construtores
<https://docente.ifrn.edu.br/albalopes/semestres-anteriores/2012.1/disciplinas/programacao-orientada-a-objetos-eja/Aula15Construtores.pdf>
- Construtores em Java: Primeiros Passos
<https://www.devmedia.com.br/construtores-em-java-primeiros-passos/28618>
- Java Básico OO: Construtores
<https://youtu.be/uJKcKzro9pU>