

Olá

É nosso segundo dia de desafio - e como geralmente acontece - estamos ainda muito empolgados e ansiosos... Isso é importante, mas lembrem-se que a jornada é longa e não devemos gastar muita energia na partida. Tem até a famosa fábula de Esopo que ajuda a ilustrar isso [https://pt.wikipedia.org/wiki/A\\_Lebre\\_e\\_a\\_Tartaruga](https://pt.wikipedia.org/wiki/A_Lebre_e_a_Tartaruga).



Nestes primeiros dias vamos precisar ler bastante até ir assimilando alguns conceitos que vão nos ajudar no futuro. Creio que no decorrer dos dias os textos vão ficando mais curtos e as atividades mais complexas, mas de momento, vamos à leitura!

Sei que alguns de vocês já estão mais adiantados nesse negócio de programação, mas temos alguns amigos que estão iniciando agora. Certamente, quem já tem mais experiência vai achar muito fácil este início, mas persistam e ajudem quem pedir, pois “ensinar é aprender duas vezes” (Joseph Joubert).

Vou listar alguns temas que precisamos estudar e indicar alguns links para eles também. Isso faz parte do contexto geral do nosso estudo e não necessariamente do desafio do dia de hoje:

- Introdução ao funcionamento dos computadores:  
<https://woliveiras.com.br/posts/como-funciona-um-programa-de-computador/>
- Introdução a internet e a web  
[https://www.youtube.com/playlist?list=PLQq8-9yVHyOYMFAC9v7Yb\\_cqmNMksEdrk](https://www.youtube.com/playlist?list=PLQq8-9yVHyOYMFAC9v7Yb_cqmNMksEdrk)  
<https://www.devmedia.com.br/como-funcionam-as-aplicacoes-web/25888>
- Introdução a algoritmos e estrutura de dados  
<https://www.ferrari.pro.br/home/documents/FFerrari-CCechinel-Introducao-a-algoritmos.pdf>
- Orientação a objetos  
[https://www.alura.com.br/artigos/poo-programacao-orientada-a-objetos?gclid=Cj0KCQjw5ZSWBhCVARIsALERCvwYOOENxJEIY9XfYgqwYm7LgbjB9IvZDIxe1HA2pC3IAuJpiFHqkaAvThEALw\\_wcB](https://www.alura.com.br/artigos/poo-programacao-orientada-a-objetos?gclid=Cj0KCQjw5ZSWBhCVARIsALERCvwYOOENxJEIY9XfYgqwYm7LgbjB9IvZDIxe1HA2pC3IAuJpiFHqkaAvThEALw_wcB)
- O que é o Java (JVM, JRE, JDK)  
<https://www.javatpoint.com/pt/diferen%C3%A7as-entre-jdk-jre-e-jvm>  
<https://www.jdevtreinamento.com.br/jvm-jre-e-jdk-as-principais-diferencas/>

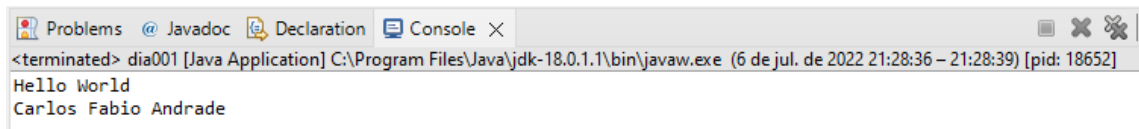


Finalmente, chegamos ao **desafio do dia de hoje!**

E, como não podia deixar de ser, será o famoso “Hello World”, com uma pequena mudança, vamos tentar....

*“Escreva em Java um programa que imprima “Hello” na sua tela e, em seguida, imprima o seu nome em uma linha separada.*

A saída esperada é a seguinte:



➔ A entrega do exercício deve ser um commit no github

### Material de apoio:

Para esta simples saída você vai precisar conseguir:

- Criar um novo projeto usando Eclipse: <http://www.mauda.com.br/?p=76>
- Criar o método Main.java: [https://www.w3schools.com/java/java\\_syntax.asp](https://www.w3schools.com/java/java_syntax.asp)
- Usar o método println: [https://www.w3schools.com/java/java\\_output.asp](https://www.w3schools.com/java/java_output.asp)
- Nesse nosso processo de aprendizado, podemos exagerar nos comentários, veja as formas de fazer isso com Java:  
[https://www.w3schools.com/java/java\\_comments.asp](https://www.w3schools.com/java/java_comments.asp)
- Fazer commit no github:  
<https://www.youtube.com/watch?v=Fj3gtbaF8WA>  
<https://blog.cod3r.com.br/guia-basico-de-git-como-fazer-commit-no-github/>  
<https://docs.github.com/pt/desktop>

### Observação:

- ❖ Estude até entender bem para que serve o método Main:  
<https://www.youtube.com/watch?v=pO7yojyEiZw>
- ❖ No site da w3school tem muitos exercícios para desenvolvermos nosso aprendizado. Se cadastrarmos lá, e vamos postando a pontuação de vocês...  
[https://www.w3schools.com/java/exercise.asp?filename=exercise\\_syntax1](https://www.w3schools.com/java/exercise.asp?filename=exercise_syntax1)