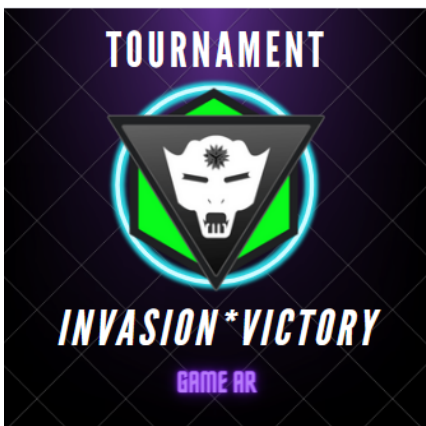


# Torneo Invasion Victory AR 2023



## Cómo participar en el torneo:

1. Descarga la aplicación **Invasion Victory AR** que se encuentra disponible en la Play Store.  
<https://bit.ly/3lyiYJe>
2. Si aún no estás registrado en la aplicación, deberás ingresar a esta, presionar el botón **REGISTER NOW**, completar los datos y pulsar sobre el botón **REGISTER**.
3. Llena el siguiente formulario para inscribirte oficialmente al torneo:  
<https://forms.gle/9LcTSJTdvxeJp1wz9>
4. Juega y sé el primero en el Ranking.

## Inscripciones:

La inscripción es totalmente gratuita y el link de inscripción estará habilitado durante siete (7) días.

## Desarrollo del torneo:

El torneo tendrá una duración de 12 días.

No hay límite en las partidas jugadas.

La aplicación mostrará en la pantalla de Ranking el nick y puntaje de los primeros 10 puestos, al igual que tu posición y puntaje más alto.

Recuerda modificar los parámetros del juego a través del botón **DIFFICULTY LEVEL** para incrementar las posibilidades de obtener un mayor puntaje.

El participante que se encuentre en la primera posición al terminar el torneo será el ganador.

## Terminos y condiciones:

El torneo es completamente gratuito.

Torneo únicamente disponible para Colombia

El único link oficial dispuesto para la inscripción al torneo es el presentado en este documento.

Los datos ingresados en el formulario de inscripción deben ser verídicos y confirmables.

Será proclamado como ganador del torneo el jugador que se encuentre posicionado en el primer puesto del ranking de la aplicación **Invasion Victory** al finalizar el torneo y cumpla con los términos y condiciones aquí estipulados.

Para reclamar la premiación el ganador del torneo debe estar registrado oficialmente en el formulario de inscripción presentado en este documento.

De no estar registrado el jugador que aparece posicionado en el primer lugar del ranking de la aplicación **Invasion Victory** al finalizar el torneo, será proclamado como vencedor el siguiente jugador con el puntaje más alto registrado en el formulario oficial de inscripción y que cumpla con los términos y condiciones aquí estipulados. Este modo de revisión se realizará hasta obtener un ganador con el puntaje más alto y que esté a la vez registrado en el link de inscripción presentado en este documento.

Para la premiación será verificada la identidad del jugador.

En caso de que el ganador del torneo sea menor de edad, este deberá presentar el contacto de un adulto responsable al momento de la premiación.

El ganador del torneo será contactado a través de los datos incluidos en el formulario de inscripción de Google Forms y publicado en las redes sociales del **Semillero AR/VR** de la universidad del Cauca.

Los datos recolectados en el formulario de inscripción serán utilizados únicamente para el contacto con el ganador y posteriormente borrados.

## Organizadores

Semillero de realidad virtual y realidad aumentada de la universidad del cauca.

Ricardo Campo, [ricampo@unicauca.edu.co](mailto:ricampo@unicauca.edu.co)

Andres Villaquiran, [gilvilla1@unicauca.edu.co](mailto:gilvilla1@unicauca.edu.co)

El presente torneo se realiza con el objetivo de recolectar datos de desempeño para el entrenamiento de algoritmos estadísticos en el trabajo de pregrado “Efecto del algoritmo de ajuste dinámico de dificultad en el compromiso y desempeño de los usuarios de un juego en realidad aumentada de disparo en primera persona”.

*Nota: Si quieres participar debes estar pendiente en las redes sociales del **Semillero AR/VR Unicauca** para estar al tanto de las fechas de inscripción y del torneo.*

*Los organizadores del torneo no se hacen responsables de ningún tipo de averías o daños por mal uso del software o hardware por parte de los usuarios.*