

1

[Marcar para revisão](#)

A classe `java.awt.Toolkit` é um exemplo da aplicação de que padrão de projeto?

A Abstract Factory

B Factory Method

C Singleton

D Prototype

E Builder



2

Marcar para revisão

Sobre o padrão Factory Method, assinale a alternativa correta.

A Esse padrão não é utilizado na implementação de frameworks.

B Sua implementação visa evitar a criação de variáveis globais.

C Sua implementação envolve a aplicação do conceito de polimorfismo.

D Seu propósito é permitir a criação de uma fábrica por meio da cópia de um objeto existente.

E Cada classe pode implementar no máximo um factory method.



3

Marcar para revisão

Permitir que uma abstração que tenha diferentes representações possa variar de forma independente das suas representações, como, por

exemplo, no caso de uma abstração implementada em diferentes plataformas (Windows, Linux, etc.). Assinale a alternativa com o nome do padrão que possui esse propósito.

A Composite

B Bridge

C Facade

D Flyweight

E Abstract Factory



4

Marcar para revisão

Fornecer aos clientes um objeto intermediário com uma réplica da interface do objeto fornecedor que contém os métodos que realmente serão executados. Esse objeto intermediário delega as requisições dos clientes para o fornecedor, como ocorre, por exemplo, quando clientes e

fornecedores são objetos distribuídos em máquinas diferentes. Assinale a alternativa com o nome do padrão com esse propósito:

A Proxy

B Facade

C Decorator

D Flyweight

E Adapter



Prova AV

Padrões De Projetos De Software Com Java

T

○

●

O padrão Command pode ser utilizado para implementar situações nas quais precisamos desfazer ou refazer as ações realizadas em resposta a um comando do usuário, dando origem a operações conhecidas pelos nomes de undo e redo, respectivamente. Outro padrão pode ser aplicado conjuntamente nessa situação, para permitir salvar o estado anterior ao da

00 : 29 : 46
hora min seg



Ocultar

Questão 7 de 10

execução de cada ação, de modo a possibilitar a sua restauração na execução de uma operação undo. Que padrão é esse?

A Observer

B Visitor

C Command

D Memento

E State

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

Respondidas (10) Em branco (0)

Finalizar prova



6

Marcar para revisão

Seja uma expressão matemática representada por uma árvore semântica abstrata, a partir da qual você pode implementar diversas operações como, por exemplo, o cálculo do valor da expressão, a verificação sintática e semântica dessa expressão ou a geração da expressão em notação polonesa. Cada nó da árvore corresponde a um elemento da expressão: número, variável, operadores (soma, subtração, multiplicação, divisão),

entre outros. Em vez de definir em cada nó várias operações ligadas às diversas finalidades, esse padrão sugere que o processamento dos nós para cada finalidade (cálculo do valor, verificação sintática etc.) seja concentrado em uma classe que implementa um método para cada tipo de nó (ex.: número, variável, operadores etc.), sendo que esses métodos recebem como parâmetro o objeto correspondente ao nó a ser processado.

A Observer

B Visitor

C Template Method

D Mediator

E State



Assinale a alternativa com a afirmação CORRETA sobre o padrão Controlador.

A O módulo Controlador centraliza a interação do usuário com o sistema, capturando os eventos externos e controlando o fluxo de navegação das telas e janelas do sistema.

B O módulo Controlador centraliza o código relacionado à lógica de negócio do sistema ou de um caso de uso.

C O módulo Controlador coordena e controla os módulos responsáveis pela produção da resposta a eventos lógicos de sistema gerados pela camada de interface com o usuário.



D O padrão Controlador proposto pelo GRASP equivale ao padrão GoF Strategy.

E Em uma aplicação Java web, o módulo controlador pode ser implementado como um servlet.

Em um sistema de informação, o desenvolvedor decide colocar em um módulo X todas as operações necessárias para a execução de um caso de uso. Esse módulo não distribui a responsabilidade com outras classes do sistema. Ele apenas utiliza classes de domínio e suas operações get/set para obter ou modificar dados presentes em objetos dessas classes. O resultado é um módulo conhecido como "God Class", ou seja, uma classe com muitas operações, com milhares de linhas de código.

Qual tipo de coesão está presente no módulo X conforme a descrição acima?

A Lógica

B Funcional

C Procedural

D Coincidente

E Temporal



9

[Marcar para revisão](#)

O ferramental do JPA oferece diversos componentes, com finalidades específicas, no âmbito da persistência de dados, oferecendo um caminho comum para o mapeamento objeto-relacional. Qual componente, oferecido pelo JPA, é responsável pelo manuseio das diversas entidades?

 A EntityManager. B EntityManagerFactory. C Transaction. D Entity. E Column.

10

[Marcar para revisão](#)

Ao trabalhar com um aplicativo corporativo, segundo a arquitetura MVC, ocorre uma divisão natural das camadas, em termos dos projetos internos, ficando a camada View sob responsabilidade do projeto com terminador "war". A interface padrão, conforme o próprio terminador indica, é um aplicativo Java Web, sendo comum a implementação de um padrão de desenvolvimento para centralizar o tratamento das requisições, bem como redirecionar para a visualização correta, após efetuar as chamadas para a camada Controller. De qual padrão estamos falando, e qual o componente deve implementá-lo?

A Padrão de desenvolvimento Facade e componente do tipo EJB.

B Padrão de desenvolvimento Front Controller e componente do tipo Servlet.

C Padrão de desenvolvimento DAO e componente do tipo JPA.

D Padrão de desenvolvimento Service Locator e componente do tipo JNDI.

E Padrão de desenvolvimento Flyweight e componente do tipo EJB.

