Universidad de Oriente

Núcleo Anzoátegui

Escuela de Ingeniería y Ciencias Aplicadas

Departamento de Computación y Sistemas

Taller de Desarrollo de Software Avanzado



MANUAL DE CONFIGURACION. TORNEO DE **FUTBOL**

Profesor: Estudiantes:

Victor Mujica Fernando Boadas C.I: 27.275.281

> Carlos Aponte C.I: 27.948.578 Adrián Peco C.I: 28.580.689

Pasos para la configuración e instalación del software Torneo de Futbol

Descarga de programas, librerías y módulos

En primera instancia descargaremos los programas necesarios para la ejecución.

- 1. Se descargará Visual Studio code y PostgreSQL y el manejador de PostgreSQL pgadmin. Ambos se instalarán para su uso.
- 2. Verifique que tenga instalado Python en su ordenador de no ser así instálelo. Se dirige a la web e ingrese python.org/downloads/ para descargar python oficial

Ya teniendo instalado lo anterior procedemos con el programa:

- 1. Se descarga el archivo.sql que corresponde a la base de datos,
- 2. Se importa la BD en el gestor de base de datos pgadmin.
- 3. La carpeta que contiene el programa, se abre con visual studio code,

Para descargar las librerías con las que cuenta el proyecto, al tener abierta la carpeta del proyecto en visual studio code, abrir la terminal e ingresar:

- 1. python -m virtualenv venv
- 2. .\venv\Scripts\activate
- 3. pip install -r "requirements.txt"

Se configuran los parámetros para la conexión de la base de datos, en el archivo db.py dependiendo de la clave y usuario del gestor pg admin

```
host="localhost",
user="postgres"

password="_ingrese_clave_pgadmin"
database="Torneo Futbol"
```

Debe colocar en password su clave asignada en pgadmin.

Activar el servidor y el software

1. Se corre app.py y le generará una IP que colocará en el navegador de su preferencia, que funciona como servidor local.

Ye teniendo listo todos los pasos anteriores puede usar el software.

Parámetros de usuario y password del administrador, utilizadas para el login

Usuario=admin

Clave=enable12345