

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class ex7 {
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub
```

Elabore um algoritmo que leia um ângulo e determine qual o quadrante que ele pertence (1° quadrante de 1° a 90°, 2° quadrante de 91° a 180°, 3° quadrante de 181° a 270° e 4° quadrante de 271° a 360°). Considere os ângulos cômputos, ou seja, o ângulo 405° é o mesmo que o 450°, o ângulo 820° é o mesmo que o 100°.

```
        int ang;  
        Scanner get = new Scanner(System.in);  
        System.out.println("Digite um angulo :");  
        ang = get.nextInt();  
        ang %= 360;  
        if (ang <= 90)  
            System.out.println("O Angulo"+ ang + "está no 1° quadrante :");  
        else if ((ang > 90) && (ang < 180))  
            System.out.println("O Angulo "+ ang + "está no 2°quadrante :");  
        else if ((ang > 180) && (ang < 270))  
            System.out.println("O Angulo "+ ang + "está no 3°quadrante :");  
        else if ((ang > 270) && (ang < 360))  
            System.out.println("O Angulo "+ ang + "está no 4°quadrante :");  
    }  
}
```